

Don't miss these other great titles:
also from Ubi Soft and
available on PlayStation!

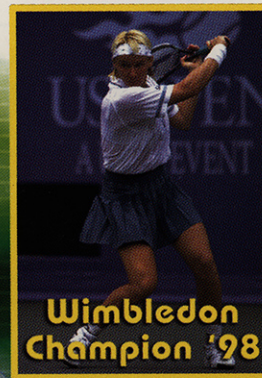


SLES-01433

PlayStation and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
3362932803294



AllStarTennis '99



Wimbledon
Champion '98

Photo: Michael Baz



PlayStation®

Precautions

• This disc contains software for the PlayStation® home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation® specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation®. • Read the PlayStation® Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®, always place it label side up. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture. • Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lit room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

See back page of this manual for Customer Service Nos. and Games Hotline Nos.

© 1998 Ubi Soft Entertainment. All rights reserved. For home use only. Unauthorised copying, adaption, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Ubi Soft Entertainment. Developed by Smartdog



SLES-01433

All Star Tennis '99

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

CONTENTS

ENGLISH	3
GERMAN	21
SPANISH	39
ITALIAN	57
DUTCH	75

CREDITS

PROGRAMMING: Dave Thompson, Dave Saunders, Mathew Twigg, Byron Blay and Ian Tomkins

GRAPHICS & 3D MODELING: Ashley Routledge, Jessica Williams, Kamaljit Chana, Michael Woods and Tom Dickens

MUSIC AND SOUNDS: Gerrard Gourley

VOICE OVERS: Ian Wilson and Sissy Stone

VOICE RECORDIST: Des Tong

MOTION CAPTURE: Televirtual

DEVELOPMENT MANAGER: John Turpin

PRODUCER: Dave Thompson

INTRO: Olivier Martineau, GNC - MAT, Simon Chiochetti

SPECIAL THANKS TO: Mark Wallace

UBI SOFT CREDITS

PRODUCER: Gerard Guillemot

PROJECT MANAGERS: Ahmed Boukhefifa, Vincent Minoué and Zigor Hernandorena

GAME DESIGNER: Lionel Rico

WORLDWIDE MARKETING MANAGER: Jennifer Miller

PACKAGING DESIGN: Ubi Pictures and Mayhew Harper McCrea

SPECIAL THANKS TO: Virginie Lemoine and the Ubi Soft subsidiaries around the world.

INTRODUCTION

Thank you for purchasing All Star Tennis '99. We have striven to offer you the best: artwork, courts and characters that are more detailed and realistic than ever before. Programming advancements have created a more accurate representation of a simulation. The player control is now very advanced, allowing an increased sense of power and a variety of both movement and shots.

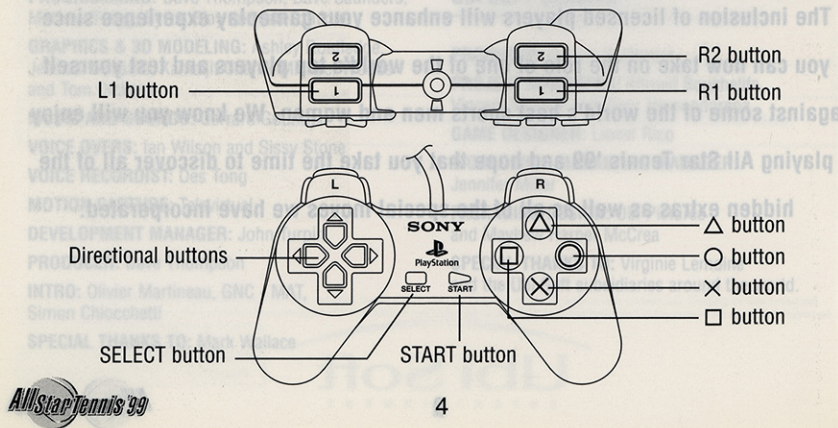
The inclusion of licensed players will enhance your gameplay experience since you can now take on the role of one of the world's top players and test yourself against some of the world's best sports men and women. We know you will enjoy playing All Star Tennis '99 and hope that you take the time to discover all of the hidden extras as well as all of the special moves we have incorporated.

MULTI-TAP

This product is fully compatible with the Multi-Tap, which allows 4-player games on one console. The Multi-Tap can only be used in SMASH TENNIS - DOUBLES mode.

STARTING THE GAME

Insert the All Star Tennis '99 disc into your PlayStation® console. Press the **POWER** button. The game will then load. It is advised that you do not insert or remove peripherals or memory cards once the power is turned on. The first screen will be the **language select** screen. Select your preferred language using the directional buttons to scroll through the options. Press the **X** button to choose your selection. All text displayed in the game will now be in your chosen language. From the All Star Tennis '99 logo press **X** to proceed to the Select a Game screen.



IN-GAME CONTROLS

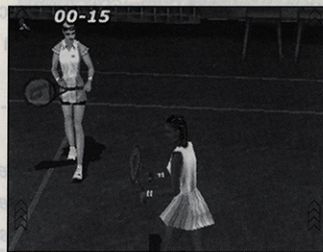
- △ **Lob**
- × **Serve, ground stroke, smash, dive**
- **Backspin**
- **Topspin**

R1 button **Swerve right**

R2 button **Special move trigger**

L1 button **Swerve left**

START **START button**
SELECT **SELECT button**



SERVE MODE

While preparing to serve the player can decide which type of serve to play. By pressing the following buttons a desired effect can be added to the ball:

☐ - Serves with backspin ☐ - Serves with topspin - Normal serve

NB: All shots and serves can be effected by the length of time the buttons are pressed down: the longer you hold down the button, the greater the effect is. After-touch can also be added: by pressing the selected shot/serve button and pressing left or right on the directional pad immediately afterward, you can effect the direction of the ball, adding swerve via the shoulder buttons that curve the ball towards the left or right. The power of the shot/serve is controlled using the up and down directional buttons: For players at the bottom of the screen, up adds power and down reduces it. For players at the top of the screen, down adds power and up reduces it.

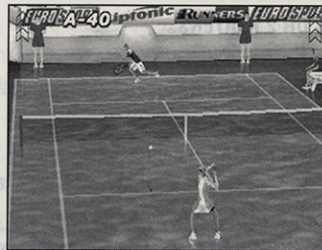
SPECIAL MOVES

Special shot box is divided into 2 parts, and features 3 lights. Each light is lit up when your player scores. When the bottom section of the rectangle is full, you gain access to the 1st special shot. When the whole rectangle is full, you then gain access to the 2nd special shot. By holding the **R2** button and depressing the $\Delta + \bigcirc$ buttons the standard special move can be activated. By holding the **R2** button and depressing the $\square + \times$ buttons the character specific special move will be activated.

SELECT GAME

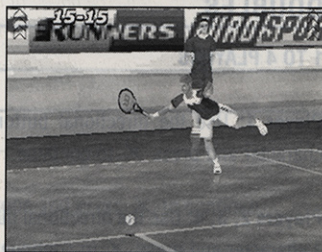
4 TO 8 PLAYERS

Smash Tennis
Arcade
Bomb Tennis
Options



SMASH TENNIS

Singles
Doubles
Tournament



This option offers you the chance to play a game of Singles or Doubles, or to participate in a Tournament. Select your preference, using the directional buttons, and press $\times$ to continue. Press Δ to return to the previous screen.

SINGLES

1 OR 2 PLAYERS

Player 1: Use the directional buttons to select a character and press $\times$ to continue.

Player 2: Use the directional buttons to select a character and press $\times$ to continue.

NB: If player 2 is selected using the same joypad as player 1, then player 2 will be computer controlled. Press $\triangle$ to return to the previous screen.

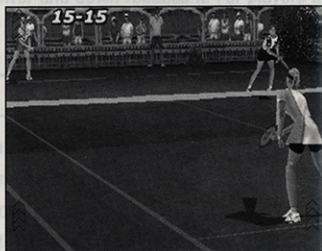
DOUBLES

1 TO 4 PLAYERS

Player 1: Use the directional buttons to select a character and press $\times$ to continue.

Players 2, 3, 4: Use the directional buttons to select a character and press $\times$ to continue.

NB: If players 2, 3 & 4 are selected using the same controller as player 1, then these will be computer controlled players. Press $\triangle$ to return to the previous screen.



TOURNAMENT

4 TO 8 PLAYERS

Players 1 to 8: Use the directional buttons to select a player and press $\times$ to continue. Press $\triangle$ to return to the previous screen.

NB: You will not be allowed to begin a Tournament with fewer than 4 players.

TOURNAMENT TREE

This screen allows you to view the opponents you will face in a Tournament. Press $\times$ button to continue or press $\triangle$ button to return to the main menu.

ARCADE MODE

1 PLAYER

Player 1: Select your character using the directional buttons and press $\times$ to continue.

You will now play each player in turn and as you progress the opposing players will become more skillful, testing your abilities to the full.

BOMB TENNIS

1 or 2 PLAYERS

2 players compete, like in singles mode, but each time the ball bounces in your opponent's half of the court a bomb is left behind. The bombs are set on a time delay and can also be detonated by contact from a player. The bomb's effect will be to knock over the player and render him/her unable to return the following pass.

OPTIONS

The options screen allows you to alter game details such as music and sound volumes. Select your choice by moving the directional buttons and pressing $\times$. Press $\triangle$ to return to the previous screen.

Music Volume	0 - 10	Auto Replay	On/Off
Sound Volume	0 - 10	Tiebreak	On/Off
Sets per Match	1 - 3 - 5	Audio	Stereo/Mono
Tournament	Quick/Normal	Special Moves	On/Off

Tiebreak: The normal rules of tennis state there is no tiebreak in the final set. By switching this option to ON there will be a tiebreak in the final set.

Tournament: When playing a tournament you have the choice of first person to 2 games win or normal tennis scoring. Setting this option to quick means you will play the first to 2 games.

SELECT COURT

Use the directional buttons to change courts and press $\times$ to select. Use the $\triangle$ button to return to the previous screen.

VERSUS SCREEN

Displays the current game competitors. Press $\times$ to load game.

NB: If in Tournament mode all players must press start to continue.

PAUSE MENU OPTIONS

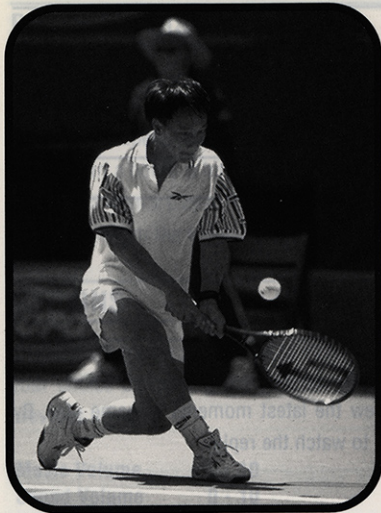
Action Replay: By choosing this option you can view the latest moments of game play. By pressing **L1** or **R1** you can change between 4 views, to watch the replay.

Change View: Changes the camera angle.

View Stats: Allows you to view the current player statistics such as points won and Aces.

View Scoreboard: Lets you view the current scores.

Abandon Match: Lets you cancel the current match and return to the main options screen.

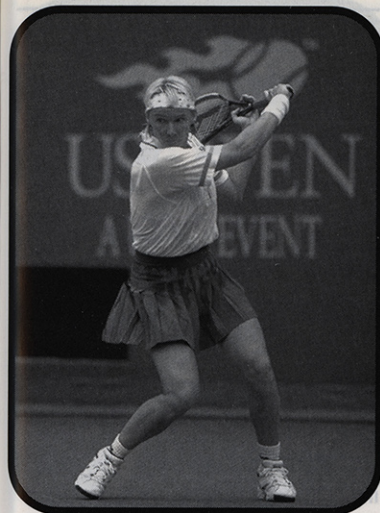


MICHAEL CHANG

- Born on February 22, 1972
in New Jersey, USA
- HEIGHT:
5'9" (1.75m)
- WEIGHT:
150lbs (68kg)
- PLAYS:
Right-handed
- HIGHEST SINGLES RANKING:
2 (September 1996)
- FASTEST SERVE:
130 mph (210 km/h)

CAREER HIGHLIGHTS

- Grand Slam Tournaments: Youngest French Open champion in 1989 and first American male winner since 1955 (won against Stefan Edberg), finalist in 1995; US Open finalist 1996, US Open semifinalist 1997; Australian Open finalist 1996, Australian Open semifinalist 1997.
- Super 9 Tournaments: 3 times winner at Indian Wells, USA (1997, 1996, 1992); twice winner at Cincinnati, USA (1994 and 1993); winner at Key Biscayne, USA, in 1992.
- End of Year Rankings: 3rd in 1997, 2nd in 1996, 4th in 1995, 6th in 1994, 8th in 1993, 6th in 1992, 15th in 1991 and 1990, 5th in 1989, 30th in 1988.
- US David Cup member: 1996 and 1997.



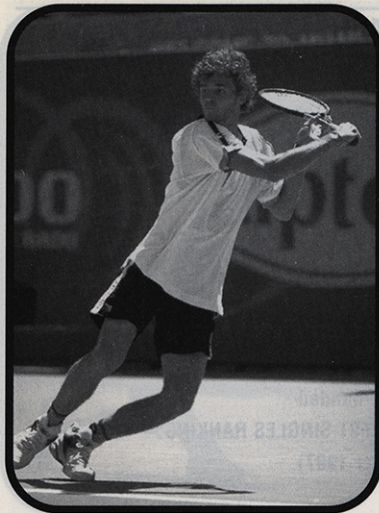
JANA NOVOTNA

CURRENT WIMBLEDON CHAMPION!!

- Born on October 2, 1968
in Brno, Czech Republic
- TURNED PRO:
1987
- HEIGHT:
5'9" (1.75m)
- WEIGHT:
139lbs (63kg)
- PLAYS:
Right-handed
- HIGHEST SINGLES RANKING:
2 (year 1997)

CAREER HIGHLIGHTS

- Grand Slam Tournaments: Finalist at Wimbledon in 1997 and '93, falling in 3 sets to N°1 Martina Hingis, finalist at the Australian Open in '91, semifinalist at the French Open in '96 and '90, and at the US Open and Wimbledon in '94 and '95.
- Chase Championships: Won in '97, the biggest title of her career to date.
- Category I Tournaments: Won at Moscow in 1997 and Zurich in 1996.
- Wimbledon 1998 Champion: Won against Nathalie Tauziat, after defeating Martina Hingis, (ranked N°1) in semi finals, and Venus Williams (N°7) in quarter finals. Also won doubles with partner Martina Hingis, against the duo Davenport / Zvereva.
- End of Year Rankings: 2nd in 1998.

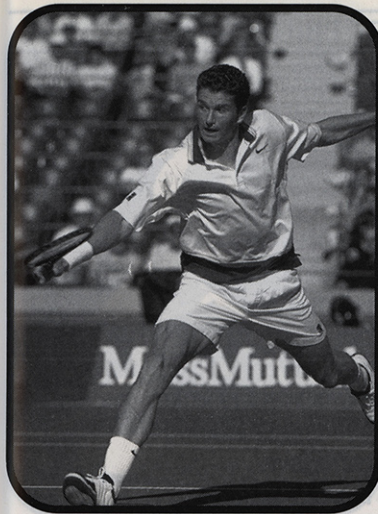


GUSTAVO KUERTEN

- Born on September 10, 1976 in Florianopolis, Brazil
- **TURNED PRO:** 1995
- **HEIGHT:** 6'3" (1.90m)
- **WEIGHT:** 165lbs (75kg)
- **PLAYS:** Right-handed
- **HIGHEST SINGLES RANKING:** 8 (August 1997)
- **FASTEST SERVE:** 127 mph (205 km/h)

CAREER HIGHLIGHTS

- Grand Slam Tournaments: First player from Brazil to win the French Open (after defeating Muster in 3rd RD and Bruguera in finals) in 1997; became second-lowest ranked (66) Grand Slam champion.
- Super 9 Tournaments: Quarter finalist at Cincinnati in 1997; won doubles at Stuttgart; 1998 winner at Stuttgart.
- Member of the Brazil team for the Davis Cup in 1996 (2-0 against Venezuela), 1997 and 1998.

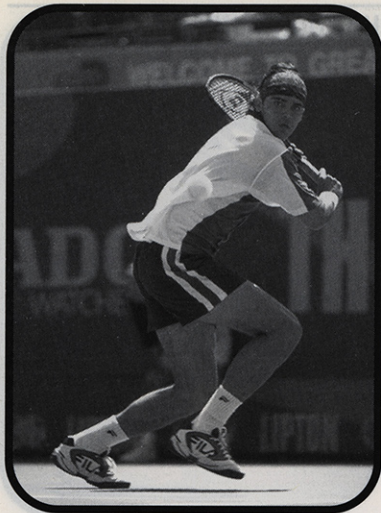


RICHARD KRAJICEK

- Born on December 6, 1971, in Rotterdam, The Netherlands
- **HEIGHT:** 6'5" (1.96m)
- **WEIGHT:** 190lbs (86kg)
- **PLAYS:** Right-handed
- **HIGHEST SINGLES RANKING:** 5 (April 1997)
- **FASTEST SERVE:** 139 mph (224 km/h)

CAREER HIGHLIGHTS

- Grand Slam Tournaments: First Dutch man to win Wimbledon in 1996, beating Stich and Sampras and losing just one set during the fortnight, semifinalist at the Australian Open in 1992, quarter finalist at the French Open in 1996 and semifinalist in 1993, quarter finalist at the US Open in 1997; Wimbledon 1998: Reached the semi-finals.
- Super 9 Tournaments: Won the Stuttgart Indoor in 1995 and was finalist in 1993 and 1997, quarter finalist at Monte Carlo and at the Paris-Bercy Indoor in 1997.
- End of Year Rankings: 11th in 1997 and 1995, 7th in 1996, in the top 20 from 1992.

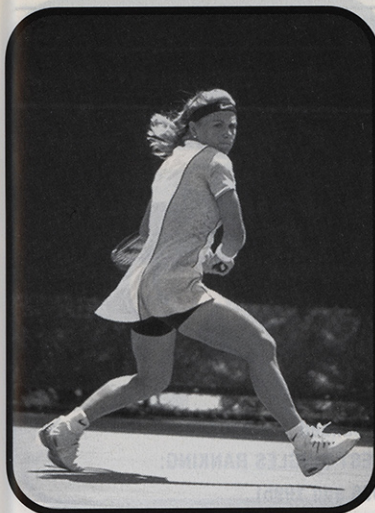


MARK PHILIPPOUSSIS

- Born on November 7, 1976
in Melbourne, Victoria, Australia
- TURNED PRO:
1994
- HEIGHT:
6'4" (1.94m)
- WEIGHT:
202lbs (92kg)
- PLAYS:
Right-handed
- HIGHEST SINGLES RANKING:
13 (June 1997)
- FASTEST SERVE:
142 mph (228 km/h)

CAREER HIGHLIGHTS

- Impressive junior career: Reached the Wimbledon finals, won the Australian and Wimbledon's doubles.
- Grand Slam Tournaments: Reached the 4th round (round of 16), at the French Open in 1997, and also at the Australian and US Opens in 1996, regularly played from the 2nd RD to the 4th RD in the four Grand Slam Tournaments from 1994 to 1997, semifinalist in doubles with Rafter at Wimbledon and at the US Open in 1996.
- Wimbledon 1998: Reached the quarter finals.
- Super 9 Tournaments: Quarter finalist at Indian Wells in 1997 defeating Andre Agassi....
- Davis Cup: Helped Australia in 1997 with 2 victories.
- End of Year Rankings: 18th in 1997 (despite a short six week season because of tendonitis in right forearm), 30th in 1996, 32 in 1995, 304th in 1994.

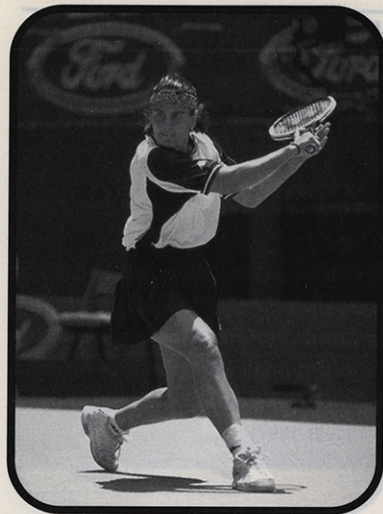


AMANDA COETZER

- Born on October 2, 1971
in Hoopstad, South Africa
- TURNED PRO:
1988
- HEIGHT:
5'2" (1.58m)
- WEIGHT:
120lbs (54kg)
- PLAYS:
Right-handed (two-handed backhand)
- HIGHEST SINGLES RANKING:
3 (November 1997)

CAREER HIGHLIGHTS

- Grand Slam Tournaments: Semifinals of the Australian Open in 1997, after defeating N°1 Stefi Graf (nicknamed "the little assassin" by the Australian press after that) and in 1996, semifinalist at the French Open in 1997, quarter finalist at the US Open in 1996 and 1994, 4th RD at the 1997 US Open, and at the 1996, '94 and '89 French Opens, won the 1993 US Open in doubles.
- Category I Tournaments: Won the Tokyo Indoor in 1993 (and quarter finalist in 1997), finalist at Indian Wells in 1994 and 1993 and at the Canadian Open in 1995, quarter finalist at Hilton Head (USA) and at the Canadian Open in 1997; several doubles titles (Tokyo 1995 and 1996).
- End of Year Rankings: 4th in 1997, in the top 20 from 1991 to 1996.

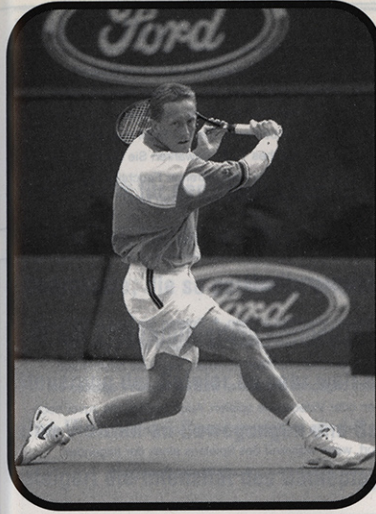


CONCHITA MARTINEZ

- Born on April 16, 1972
in Monzon, Spain
- TURNED PRO:
1988
- HEIGHT:
5'7" (1.70m)
- WEIGHT:
132lbs (59kg)
- PLAYS:
Right-handed
- HIGHEST SINGLES RANKING:
2 (1996 and 1995)

CAREER HIGHLIGHTS

- Grand Slam Tournaments: First Spanish woman to win Wimbledon in 1994 (stopped Martina Navratilova short of a 10th Wimbledon title), finalist against Hingis at the 1998 Australian Open, reached 8 semi finals at the 4 Grand Slam Tournaments from 1993 to 1997.
- Category I Tournaments: First woman to win 4 consecutive Italian Opens (from 1993 to 1996), winner at Hilton Head (USA) in 1995, finalist at Indian Wells (USA) in 1996 and 1992.
- End of Year Rankings: 12th in 1997, 5th in 1996, 2nd in 1995, 3rd in 1994, 4th in 1993, 8th in 1992, 9th in 1991, 11th in 1990, 7th in 1989, 40th in 1988.



JONAS BJÖRKMAN

- Born on March 23, 1972
in Vaxjo, Sweden
- TURNED PRO:
1991
- HEIGHT:
6'0" (1.84m)
- WEIGHT:
166lbs (76kg)
- PLAYS:
Right-handed
- HIGHEST SINGLES RANKING:
4 (November 1997)

CAREER HIGHLIGHTS

- Grand Slam Tournaments: **Singles:** Semifinalist at the US Open in Flushing Meadow in 1997 (beat Martin, Kuerten and Korda before falling to Rusedski 7-5 in the fifth set), quarter finalist at the '98 Australian Open and at the 1994 US Open, twice round of 16 in the Australian Open (1997, 1996), **Doubles:** Finalist at the 1994 French Open with Apell and at the 1997 US Open with Kulti, semifinalist at Wimbledon in 1998 with Rafter.
- Super 9 Tournaments: Finalist in Paris-Bercy French Indoor in 1997, semifinalist in Indian Wells, USA in 1997, semi and quarter finalist in Key Biscayne, USA in 1995 and 1997.
- Davis Cup: Led Sweden to victory in the Davis Cup Finals 1997.
- End of Year Rankings: 4th in 1997, 69th in 1996, 30th in 1995, 50th in 1994.

Zur Beachtung

Dieses ist eine CD ROM für die PlayStation® Videospielkonsole. Sie ist ausschließlich zum Abspielen auf einer PlayStation® geeignet, die den europäischen Spezifikationen entspricht. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung zur Ihrer PlayStation® genau durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Legen Sie die CD ROM immer mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Halten Sie die CD ROM nur am Rand und vermeiden Sie, die schwarze Oberfläche der CD ROM zu berühren. Die CD ROM muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. Bewahren Sie die CD ROM nicht in der Nähe von Wärmequellen auf und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD ROM, da die zu Betriebsfehlern führen kann.

Hinweise für Ihre Gesundheit

• Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden. • Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind. • Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt. • Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service No.) siehe letzte Seite des Handbuchs

© 1998 Ubi Soft Entertainment/Smartdog. Alle Rechte vorbehalten. Nur für den Privatgebrauch. Unerlaubtes Kopieren, Adaptieren, Vermieten, Verleihen, Weiterverkaufen, Verwenden in Spielhallen, Benutzung mit Gebührenerhebung, Veröffentlichung, elektronisches Übertragen, öffentliches Aufführen, Verteilen oder Benutzen teilweise Auszüge aus diesem Produkt bzw. jegliche Handlungen, die die Warenzeichen- oder Urheberrechte an diesem Produkt verletzen, sind verboten. Veröffentlicht durch Ubi Soft Entertainment. Entwickelt von Smartdog.



EINLEITUNG

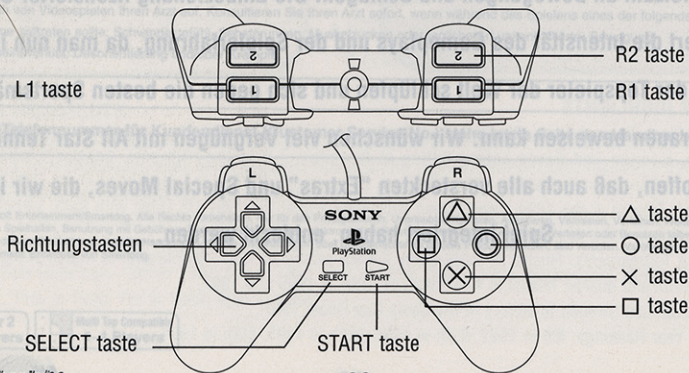
Vielen Dank für den Erwerb von All Star Tennis '99. Wir haben uns Mühe gegeben, unseren Kunden das Beste zu bieten: Künstlerische Gestaltung, Courts und Charaktere, die so detailliert und realistisch sind wie niemals zuvor. Fortschritte in der Programmierung ermöglichen eine wesentlich genauere Simulation. Die Steuerung der Spieler ist sehr weit entwickelt und vermittelt mehr Sensibilität und eine Vielzahl an Bewegungen und Schlägen. Die Einbeziehung lizenzierter Spieler steigert die Intensität des Gameplays und der Spielerfahrung, da man nun in die Rolle der Topspieler der Welt schlüpfen und sich gegen die besten Sportsmänner und -frauen beweisen kann. Wir wünschen viel Vergnügen mit All Star Tennis '99 und hoffen, daß auch alle versteckten "Extras" und Special Moves, die wir in das Spiel integriert haben, entdeckt werden...

MULTI TAP

Dieses Produkt ist voll kompatibel mit dem Multi Tap, mit dessen Hilfe 4 Spieler an einer Konsole gegeneinander antreten können. Das Multi Tap kann nur im SMASH TENNIS - DOPPEL Modus verwendet werden.

STARTEN DES SPIELS

Lege die All Star Tennis '99 Disc in die PlayStation® Konsole ein. Drücke die **POWER**-Taste. Das Spiel wird nun geladen. Es wird empfohlen, keine Peripheriegeräte einzustecken, nachdem die Konsole eingeschaltet wurde. Der erste Bildschirm, der erscheint, wird der Sprachauswahl-Bildschirm sein. Wähle die bevorzugte Sprache mit Hilfe der Richtungstasten aus, indem Du durch die Optionen rollst. Drücke die **X**-Taste, um Deine Auswahl zu bestätigen. Jeder Text im Spiel wird nun in der ausgewählten Sprache angezeigt. Drücke **X**, um nach dem All Star Tennis '99 Logo in die Spielauswahl zu gelangen.



SPIELSTEUERUNG

- △ Lob
- × Aufschlag, Grunds Schlag, Smash, Hechtrolle
- Backspin
- Topspin

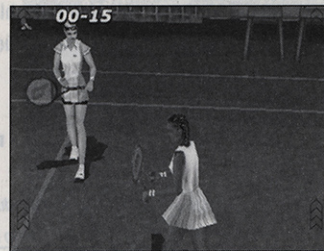
R1 taste Anschnitt rechts

R2 taste Special move

L1 taste Anschnitt links

START START taste

SELECT SELECT taste



AUFSCHLAGMODUS

Während der Vorbereitung zum Aufschlag kann sich der Spieler entscheiden, auf welche Weise er aufschlagen will. Durch das Drücken der folgenden Tasten kann der Ball mit dem gewünschten Effekt gespielt werden:

□ - mit Backspin

○ - mit Topspin

× - normaler Aufschlag

Hinweis: Alle Schläge und Aufschläge können durch die Zeitdauer, wie lange die Tasten gedrückt werden, beeinflusst werden: Je länger die Taste gedrückt wird, desto stärker ist der Effekt. Der Ball kann auch angeschnitten werden, indem die ausgewählte Schlag-/Aufschlagtaste und unmittelbar danach die Taste Rechts oder Links auf dem Controller gedrückt wird. So kann die Richtung des Balls beeinflusst werden, da er durch den Anschnitt eine Kurvenflugbahn nach links oder rechts beschreibt. Die Härte des Schlages/Aufschlages wird mit den Richtungstasten Oben und Unten kontrolliert: Für Spieler am unteren Bildrand steigert Oben die Härte und Unten verringert sie. Für Spieler am oberen Bildrand verringert Oben die Härte und Unten steigert sie.

SPECIAL MOVES

Die Special Shot-Box ist in zwei Teile geteilt, und verfügt über 3 Lichter. Die Lichter leuchten auf, wenn Dein Spieler punktet. Wenn der untere Teil des Rechtecks sich füllt, erhältst Du Zugang zum ersten Special Shot. Wenn das ganze Rechteck gefüllt ist, erhältst Du Zugang zum zweiten Special Shot. Durch das Gedrückthalten der Taste **R2** und das Drücken der Tasten **△ + ○** wird ein normaler Special Move aktiviert.

Durch das Gedrückthalten der **R2**-Taste und das Drücken der Tasten **□ + ×** wird ein characterspezifischer Special Move aktiviert.

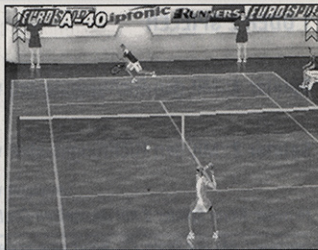
SPIEL AUSWÄHLEN

Smash Tennis

Arcade

Bomb Tennis

Optionen

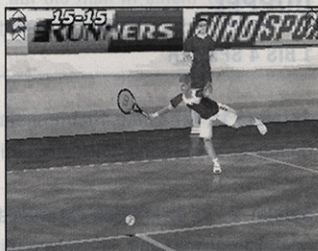


SMASH TENNIS

Einzel

Doppel

Turnier



Diese Option bietet die Gelegenheit, ein Einzel oder ein Doppel zu spielen oder an einem Turnier teilzunehmen. Mit den Richtungstasten kann die Auswahl getroffen werden, und mit **×** wird sie bestätigt. Mit der Taste **△** kehrt man in den vorigen Bildschirm zurück.

EINZEL

1 ODER 2 SPIELER

Spieler 1: Mit den Richtungstasten wird ein Charakter ausgewählt. Fortsetzen mit $\times$.

Spieler 2: Mit den Richtungstasten wird ein Charakter ausgewählt. Fortsetzen mit $\times$.

Hinweis: Wenn Spieler 2 mit demselben Controller wie Spieler 1 ausgewählt wird, dann wird Spieler 2 vom Computer gesteuert. Mit der Taste $\triangle$ kehrt man in den vorigen Bildschirm zurück.

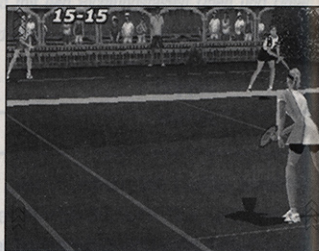
DOPPEL

1 BIS 4 SPIELER

Spieler 1: Mit den Richtungstasten wird ein Charakter ausgewählt. Fortsetzen mit $\times$.

Spieler 2, 3, 4: Mit den Richtungstasten wird ein Charakter ausgewählt. Fortsetzen mit $\times$.

Hinweis: Wenn die Spieler 2, 3 und 4 mit demselben Controller wie Spieler 1 ausgewählt werden, dann wird diese vom Computer gesteuert. Mit der Taste $\triangle$ kehrt man in den vorigen Bildschirm zurück.



TURNIER

4 BIS 8 SPIELER

Spieler 1 bis 8: Mit den Richtungstasten wird ein Spieler ausgewählt. Fortsetzen mit $\times$. Mit der Taste $\triangle$ kehrt man in den vorigen Bildschirm zurück.

Hinweis: Es ist nicht möglich, ein Turnier mit weniger als 4 Spielern zu beginnen.

TURNIERVERLAUF

Dieser Bildschirm ermöglicht das Betrachten der Gegner, auf die man in einem Turnier trifft. Fortsetzen mit $\times$. Mit der Taste $\triangle$ kehrt man zum Hauptmenü zurück.

ARCADE-MODUS

1 SPIELER

Spieler 1: Mit den Richtungstasten wird ein Spieler ausgewählt. Fortsetzen mit $\times$.

Man spielt nun nacheinander gegen jeden Spieler. Je besser man wird, desto anspruchsvoller werden die Gegner und testen das eigene Können bis ans Limit.

BOMB TENNIS

1 oder 2 SPIELER

2 Spieler treten wie im Einzel-Modus gegeneinander an, aber jedes Mal, wenn der Ball in der gegnerischen Hälfte landet, wird eine Bombe an dieser Stelle hinterlassen. Die Bomben haben eine Zeitverzögerung und können auch durch den Kontakt mit einem Spieler detonieren. Die Wirkung der Bombe besteht darin, daß der Spieler einen Moment außer Gefecht gesetzt ist und den nächsten Schlag nicht zurückspielen kann.

OPTIONEN

Die Optionen ermöglichen das Anpassen einzelner Spieldetails, wie Musik- und Geräuschlautstärken. Die Auswahl erfolgt mit den Richtungstasten und durch Drücken der Taste X. Mit der Taste Δ kehrt man in den vorigen Bildschirm zurück.

Musiklautstärke	0 – 10	Auto Replay	An/Aus
Soundlautstärke	0 – 10	Tiebreak	An/Aus
Sätze pro Match	1 – 3 – 5	Audio	Stereo/Mono
Turnier	Quick/Normal	Special Moves	An/Aus

Tiebreak: Die normalen Regeln des Tennis legen fest, daß es im letzten Satz keinen Tiebreak gibt. Wenn diese Option jedoch auf „An“ gestellt ist, gibt es im letzten Satz einen Tiebreak.

Turnier: In einem Turnier hast Du die Wahl zwischen normaler Spielwertung oder schneller Wertung (erster Spieler mit 2 Spielen Vorsprung gewinnt). Stellst Du diese Option auf Quick, gewinnt der erste Spieler mit 2 Spielen Vorsprung.

COURT AUSWÄHLEN

Mit den Richtungstasten wird der Court ausgewählt, und mit der Taste X wird die Auswahl bestätigt. Mit der Taste Δ kehrt man in den vorigen Bildschirm zurück.

GEGNER-BILDSCHIRM

Zeigt die aktuellen Kontrahenten des Spiels an. Mit der Taste X wird das Spiel geladen.

Hinweis: Im Turniermodus müssen alle Spieler die START-Taste drücken, damit das Spiel fortgesetzt wird.

PAUSENMENÜ-OPTIONEN

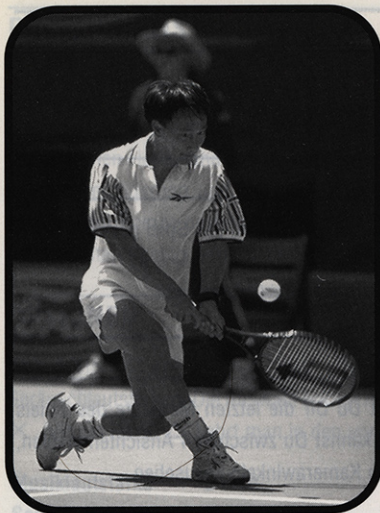
Action Replay: Wählst Du diese Option aus, kannst Du Dir die letzten Momente des Spiels ansehen. Durch das Drücken der Tasten L1 oder R1 kannst Du zwischen 4 Ansichten wählen, um die Wiederholung aus einem von 4 verschiedenen Kamerawinkeln anzusehen.

Sicht ändern: Verändert den Kamerawinkel.

Statistik: Erlaubt Dir einen Blick auf die aktuelle Spielerstatistik, z.B. gewonnene Punkte und Asse.

Tabelle: Zeigt die aktuellen Ergebnisse an.

Match verlassen: Du kannst das aktuelle Match abbrechen und in das Hauptmenü zurückkehren.

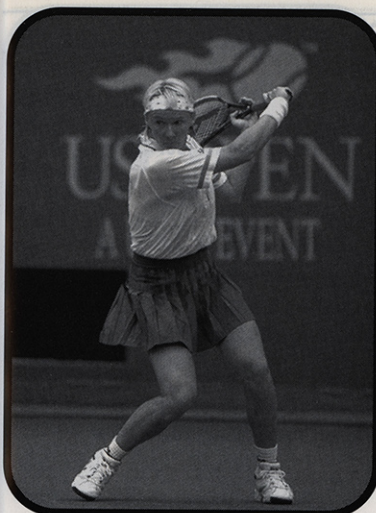


MICHAEL CHANG

- Geboren am 22. Februar 1972
in New Jersey, USA
- GRÖßE: 1,75m
- GEWICHT: 68kg
- SPIELT: Rechtshändig
- HÖCHSTE PLAZIERUNG
IN DER WELTRANGLISTE:
2 (September 1996)
- SCHNELLSTER AUFSCHLAG: 210 km/h

KARRIERE-HÖHEPUNKTE

- Grand Slam-Turniere: 1989 jüngster French Open-Champion und erster amerikanischer Sieger bei den Herren seit 1955 (gegen Stefan Edberg), Finalist 1995; Finalist bei den Australian Open 1996; Halbfinalist bei den US Open 1997; Finalist bei den Australian Open 1996, Halbfinale bei den Australian Open 1997.
- Super 9-Turniere: Dreimaliger Gewinner in Indian Wells, USA (1997, 1996, 1992); zweimaliger Gewinner in Cincinnati, USA (1994 und 1993); Gewinner in Key Biscayne, USA, 1992.
- Plazierungen am Jahresende: 1997 3., 1996 2., 1995 4., 1994 6., 1993 8., 1992 6., 1991 und 1990 15., 1989 5., 1988 30.
- Mitglied der US-Davis Cup-Mannschaft: 1996 und 1997.



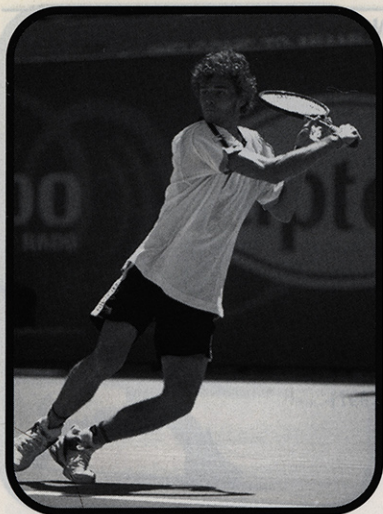
JANA NOVOTNA

AKTUELLE WIMBLEDON-SIEGERIN!

- Geboren am 2. Oktober 1968
in Brno, Tschechien
- PROFI SEIT: 1987
- GRÖßE: 1,75m
- GEWICHT: 63kg
- SPIELT: Rechtshändig
- HÖCHSTE PLAZIERUNG
IN DER WELTRANGLISTE:
2 (1997)

KARRIERE-HÖHEPUNKTE

- Grand Slam-Turniere: Finalistin in Wimbledon 1997 und '93, Finalistin bei den Australian Open '91, Halbfinale bei den French Open '96 und '90, und bei den US Open und in Wimbledon '94 und '95.
- Chase Championships: Sieg '97, der bisher größte Titel in ihrer Karriere.
- Kategorie I-Turniere: Sieg in Moskau 1997 und Zürich 1996.
- Wimbledon 1998: Titelgewinn gegen Nathalie Tauziat nach dem Sieg über Martina Hingis (Nr.1 der Weltrangliste) im Halbfinale und Venus Williams (Nr. 7) im Viertelfinale. Sieg auch im Doppel mit Partnerin Martina Hingis gegen das Duo Davenport / Zvereva.
- Plazierungen am Jahresende: 1998 2.

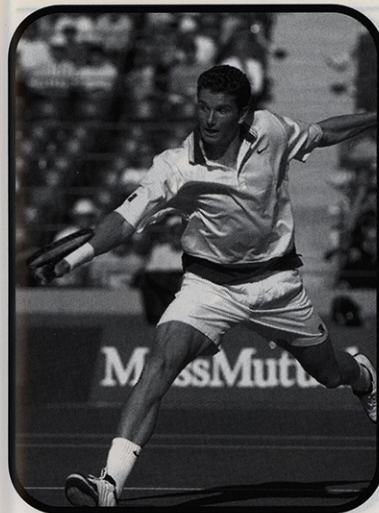


GUSTAVO KUERTEN

- Geboren am 10. September 1976 in Florianopolis, Brasilien
- PROFI SEIT: 1995
- GRÖßE: 1,90m
- GEWICHT: 75kg
- SPIELT: Rechtshändig
- HÖCHSTE PLAZIERUNG IN DER WELTRANGLISTE: 8 (August 1997)
- SCHNELLSTER AUFSCHLAG: 205 km/h

KARRIERE-HÖHEPUNKTE

- Grand-Slam-Turniere: Erster Spieler aus Brasilien, der die French Open gewinnt (1997 nach Sieg über Muster in der 3. Runde und Bruguera im Finale); war der zweitniedrigst platzierte Spieler der Weltrangliste (66.), der Grand Slam-Champion wurde (danach 15.).
- Super 9-Turniere: Viertelfinalist in Cincinnati 1997; Sieg beim Doppel in Stuttgart; Einzeltitel in Stuttgart 1998.
- Mitglied der brasilianischen Davis Cup-Mannschaft 1996 (2:0 gegen Venezuela), 1997 und 1998.

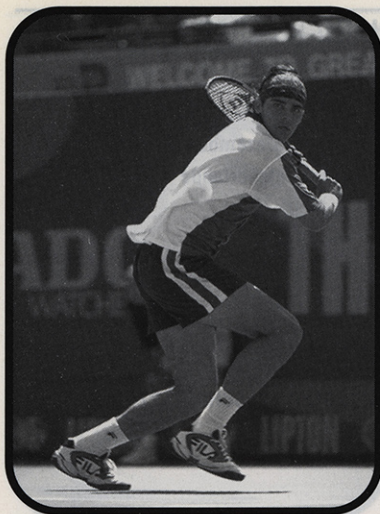


RICHARD KRAJICEK

- Geboren am 6. Dezember 1971 in Rotterdam, Niederlande
- GRÖßE: 1,96m
- GEWICHT: 86kg
- SPIELT: Rechtshändig
- HÖCHSTE PLAZIERUNG IN DER WELTRANGLISTE: 5 (April 1997)
- SCHNELLSTER AUFSCHLAG: 224 km/h

KARRIERE-HÖHEPUNKTE

- Grand Slam-Turniere: 1996 erster Niederländer, der Wimbledon gewinnt, schlägt Stich und Sampras und verliert in vierzehn Tagen nur einen Satz, Halbfinalist bei den Australian Open 1992, Viertelfinalist bei den French Open 1996 und Halbfinalist 1993, Viertelfinalist bei den US Open 1997; Wimbledon 1998: Erreichen des Halbfinals.
- Super 9-Turniere: Sieg beim Hallenturnier Stuttgart 1995 und Finalist 1993 und 1997, Viertelfinalist in Monte Carlo und beim Hallenturnier Paris-Bercy 1997.
- Platzierungen am Jahresende: 1997 und 1995 11., 1996 7., seit 1992 unter den Top 20.

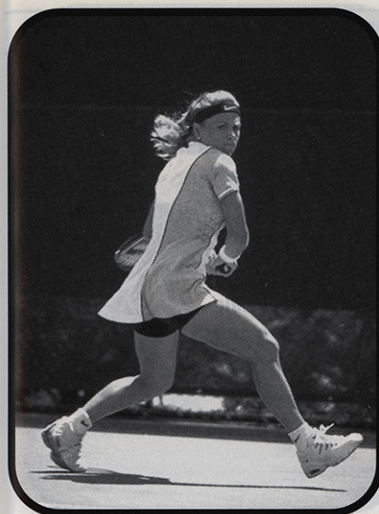


MARK PHILIPPOUSSIS

- Geboren am 7. November 1976 in Melbourne, Victoria, Australien
- PROFI SEIT: 1994
- GRÖßE: 1,94m
- GEWICHT: 92kg
- SPIELT: Rechtshändig
- HÖCHSTE PLAZIERUNG IN DER WELTRANGLISTE: 13 (Juni 1997)
- SCHNELLSTER AUFSCHLAG: 228 km/h

KARRIERE-HÖHEPUNKTE

- Eindrucksvolle Karriere als Junior: Erreichte das Wimbledon-Finale, gewann die Doppel in Australien und Wimbledon.
- Grand Slam-Turniere: Erreichte die 4. Runde (Runde der letzten 16) bei den French Open 1997 und auch bei den Australian Open und den US Open 1996, spielte regelmäßig in der 2. bis 4. Runde der vier Grand Slam-Turniere von 1994 bis 1997, Halbfinalist im Doppel mit Rafter in Wimbledon und bei den US Open 1996. Wimbledon 1998: Erreichen des Viertelfinales.
- Super 9-Turniere: Viertelfinalist in Indian Wells 1997, Sieg gegen Andre Agassi....
- Davis Cup: Unterstützte Australien 1997 mit 2 Siegen.
- Plazierungen am Jahresende: 1997 18. (trotz einer sechs Wochen kurzen Saison wegen Tendonitis im rechten Unterarm), 1996 30., 1995 32., 1994 304.

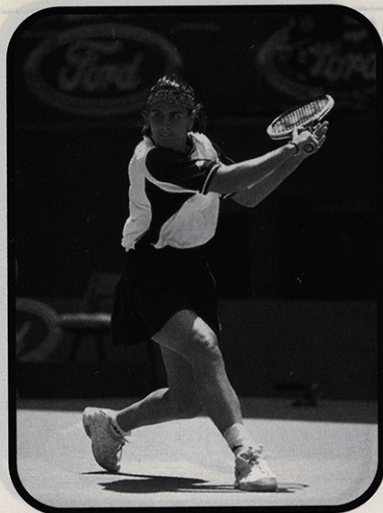


AMANDA COETZER

- Geboren am 2. Oktober 1971 in Hoopstad, Südafrika
- PROFI SEIT: 1988
- GRÖßE: 1,58m
- GEWICHT: 54kg
- SPIELT: Rechtshändig (beidhändige Rückhand)
- HÖCHSTE PLAZIERUNG IN DER WELTRANGLISTE: 3 (November 1997)

KARRIERE-HÖHEPUNKTE

- Grand Slam-Turniere: Halbfinale bei den Australian Open 1997 (nach dem Sieg über die Nr. 1 Steffi Graf) und 1996, Halbfinale bei den French Open 1997, Viertelfinale bei den US Open 1996 und 1994, 4. Runde bei den US Open 1997 und bei den French Open 1996, '94 und '89, Sieg im Doppel bei den US Open 1993.
- Kategorie I-Turniere: Sieg beim Hallenturnier in Tokio 1993 (und Viertelfinale 1997), Finale in Indian Wells 1994 und 1993 und bei den Canadian Open 1995, Viertelfinale in Hilton Head (USA) und bei den Canadian Open 1997; mehrere Doppeltitel (Tokio 1995 und 1996).
- Plazierungen am Jahresende: 1997 4., von 1991 bis 1996 unter den Top 20.

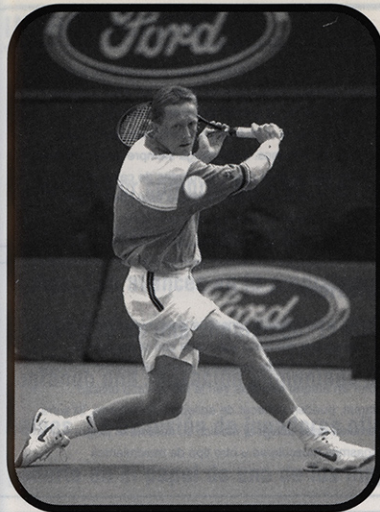


CONCHITA MARTINEZ

- Geboren am 16. April 1972
in Monzon, Spanien
- PROFI SEIT: 1988
- GRÖßE: 1,70m
- GEWICHT: 59kg
- SPIELT: Rechtshändig
- HÖCHSTE PLAZIERUNG
IN DER WELTRANGLISTE:
2 (1996 und 1995)

KARRIERE-HÖHEPUNKTE

- Grand Slam-Turniere: 1994 erste spanische Spielerin, die Wimbledon gewinnt (hinderte Martina Navratilova an ihrem 10. Wimbledon-Titel), Finale gegen Hingis bei den Australian Open 1998, erreichte 8 Halbfinals bei den 4 Grand Slam-Turnieren von 1993 bis 1997.
- Kategorie I-Turniere: Erste Frau, die 4 Mal die Italian Open in Folge gewinnt (1993 bis 1996), Gewinnerin in Hilton Head (USA) 1995, Finalistin in Indian Wells (USA) 1996 und 1992.
- Plazierungen am Jahresende: 1997 12., 1996 5., 1995 2., 1994 3., 1993 4., 1992 8., 1991 9., 1990 11., 1989 7., 1988 40.



JONAS BJÖRKMAN

- Geboren am 23. März 1972
in Vaxjo, Schweden
- PROFI SEIT: 1991
- GRÖßE: 1,84m
- GEWICHT: 76kg
- SPIELT: Rechtshändig
- HÖCHSTE PLAZIERUNG
IN DER WELTRANGLISTE:
4 (November 1997)

KARRIERE-HÖHEPUNKTE

- Grand Slam-Turniere: Halbfinalist bei den US Open in Flushing Meadow 1997 (schlägt Martin, Kuerten und Korda, bevor er Rusedski mit 7:5 im fünften Satz unterliegt), Viertelfinalist bei den Australian Open 1998 und den US Open 1994, zweimal Runde der letzten 16 bei den Australian Open (1997 und 1996), mehrere Male Finalist und Halbfinalist im Doppel in Wimbledon (1997), bei den Australian Open und den French Open (1994).
- Super 9-Turniere: Finalist beim Hallenturnier in Paris-Bercy 1997, Halbfinale in Indian Wells, USA 1997, Halb- und Viertelfinale in Key Biscayne, USA 1995 und 1997.
- Davis Cup: Verhalf Schweden 1997 mit 3 Siegen zum Titelgewinn und führte es 1996 ins Finale.
- Plazierungen am Jahresende: 1997 4., 1996 69., 1995 30., 1994 50.

Precaución

- Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse.
- Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa.
- Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®.
- Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba.
- Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos.
- Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave.
- No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad.
- No intente usar un disco que esté comado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

- Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola.
- No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco.
- Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla.
- Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

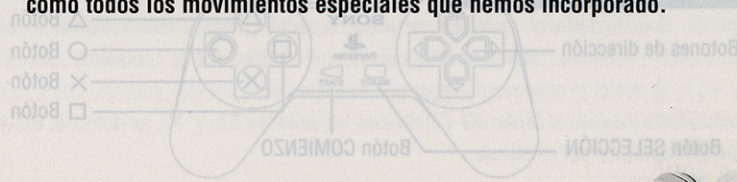
En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente
(Customer Service No.)

©1998 Ubi Soft Entertainment/Smartdog. Reservados todos los derechos. Solo para uso privado. Se prohíbe la copia, adaptación, alquiler, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión pública, transmisión por cable, exhibición pública, distribución y extracción de este producto, o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que formen parte de él, sin la autorización reglamentaria. Editado por Ubi Soft Entertainment. Desarrollado por Smartdog.



INTRODUCCIÓN

Gracias por comprar All Star Tennis '99. Nos hemos esforzado por ofrecerte lo mejor: diseños, pistas y personajes que son más detallados y realistas que nunca. Los avances en la programación han conseguido una representación más precisa de una simulación. El control del jugador es ahora muy avanzado, logrando una sensación aumentada de potencia y una variedad de movimientos y golpes. La inclusión de jugadores oficiales mejorará la jugabilidad ya que podrás ponerte en el papel de uno de los mejores jugadores del mundo y probarte contra algunos de los mejores deportistas. Sabemos que disfrutarás jugando a All Star Tennis '99 y esperamos que tengas tiempo de descubrir los extras ocultos así como todos los movimientos especiales que hemos incorporado.

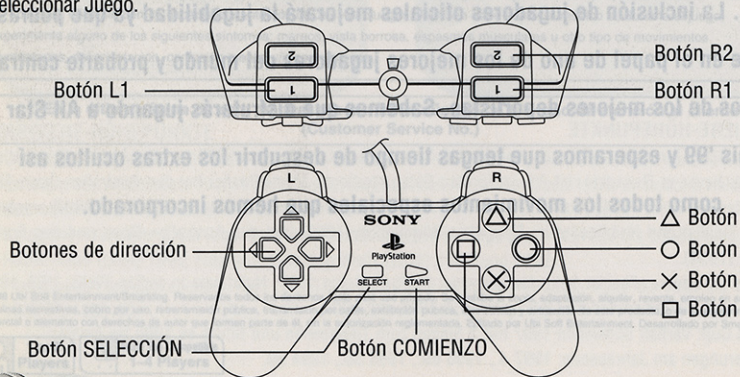


MULTI TAP

Este producto es totalmente compatible con el Multi-Tap, que permite hasta 4 personas jugar en una consola. El Multi-Tap solo puede ser utilizado en el modo SMASH TENNIS-DOBLES.

COMIENZO DEL JUEGO

Inserta el disco de All Star Tennis '99 en tu consola PlayStation®. Pulsa el botón **POWER**. El juego se cargará. Se recomienda que no extraigas o insertes periféricos o tarjetas de memoria una vez este encendida la consola. La primera pantalla será la de selección de idioma. Selecciona el idioma que prefieras utilizando los botones de dirección para desplazarte por las opciones. Pulsa el botón **X** para realizar tu selección. Todos los textos mostrados en el juego estarán en el idioma que hayas escogido. En la pantalla del logotipo de All Star Tennis '99 pulsa **X** para pasar a la pantalla de Seleccionar Juego.



CONTROLES DEL JUEGO

- △ Globo
- × Servicio, golpe en el suelo, volea, dejada
- Efecto de retroceso
- Efecto hacia arriba

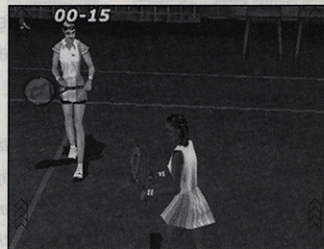
Botón R1 Cambio a la derecha

Botón R2 Botón de movimiento especial

Botón L1 Cambio a la izquierda

START Botón COMIENZO

SELECT Botón SELECCIÓN



MODO SERVICIO

Mientras se prepara para servir, el jugador puede decidir qué tipo de servicio realizar. Pulsando los siguientes botones puede darse el efecto deseado a la pelota:

☐ -Servicio con efecto de retroceso ☐ -Servicio con efecto hacia arriba -Servicio Normal

NB: Todos los golpes y servicios se ven afectados por la cantidad de tiempo que los botones permanecen pulsados: cuanto más mantengas pulsado el botón, mayor será el efecto. También se les puede aplicar efectos de desviación: pulsando el botón del golpe seleccionado/servicio e inmediatamente después pulsando izquierda o derecha en el pad de dirección, puedes influir en la dirección de la pelota, y aplicar desviaciones mediante los botones traseros que curvan la pelota hacia la izquierda o la derecha. La potencia del golpe/servicio se controla utilizando los botones de dirección arriba y abajo: Para jugadores situados en la parte superior de la pantalla, arriba aumenta la potencia y abajo la reduce. Para los jugadores situados en la parte inferior de la pantalla abajo aumenta la potencia y arriba la reduce.

MOVIMIENTOS ESPECIALES

Hay un marcador específico para los movimientos especiales que se divide en 2 partes y contiene 3 luces características. Cada luz se enciende cuando el jugador puntúa. Cuando la parte inferior de este marcador se llena de rectángulos puedes acceder al primer movimiento especial. Cuando todo el marcador se llena de rectángulos tu tienes acceso al segundo movimiento especial. Manteniendo pulsado el botón **R2** y pulsando los botones $\Delta + \bigcirc$, se activa el movimiento especial estándar.

Manteniendo pulsado el botón **R2** y pulsando los botones $\square + \times$, se activa el movimiento especial específico del personaje.

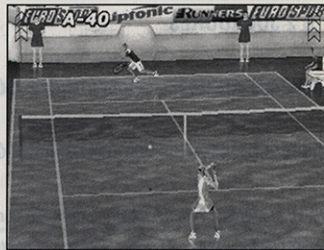
SELECCIONAR JUEGO

Smash Tennis

Arcade

Bomb Tennis

Opciones

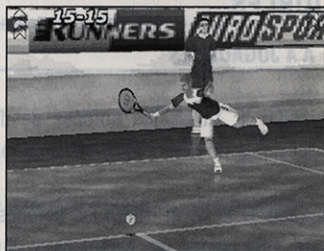


SMASH TENNIS

Individual

Dobles

Torneo



Esta opción te ofrece la oportunidad de jugar un partido Individual o de Dobles, o de participar en un Torneo. Selecciona lo que prefieras, utilizando los botones de dirección, y pulsa $\times$ para continuar. Pulsa Δ para volver a la pantalla anterior.

INDIVIDUAL

1 O 2 JUGADORES

Jugador 1: Utiliza los botones de dirección para seleccionar un personaje y pulsa **X** para continuar.

Jugador 2: Utiliza los botones de dirección para seleccionar un personaje y pulsa **X** para continuar.

NB: Si el jugador 2 se selecciona utilizando el mismo pad que el jugador 1, entonces el jugador 2 estará controlado por la consola. Pulsa **△** para volver a la pantalla anterior.

DOBLES

1 A 4 JUGADORES

Jugador 1: Utiliza los botones de dirección para seleccionar un personaje y pulsa **X** para continuar.

Jugadores 2, 3, 4: Utiliza los botones de dirección para seleccionar un personaje y pulsa **X** para continuar.

NB: Si los jugadores 2, 3 y 4 se seleccionan utilizando el mismo controlador que el jugador 1, entonces serán jugadores controlados por la consola. Pulsa **△** para volver a la pantalla anterior.



TORNEO

4 A 8 JUGADORES

Jugadores 1 al 8: Utiliza los botones de dirección para seleccionar a un jugador y pulsa **X** para continuar. Pulsa **△** para volver a la pantalla anterior.

NB: No podrás comenzar un Torneo con menos de 4 jugadores.

ÁRBOL DEL TORNEO

Esta pantalla te permite ver los oponentes con los que te enfrentarás en un Torneo. Pulsa el botón **X** para continuar o pulsa el botón **△** para regresar al menú principal.

MODO ARCADE

1 JUGADOR

Jugador 1: Selecciona tu personaje utilizando los botones de dirección y pulsa **X** para continuar.

Jugarás contra cada tenista de modo consecutivo y, según progresses, los oponentes serán cada vez más hábiles, poniendo a prueba al máximo tus habilidades.

BOMB TENNIS

1 o 2 JUGADORES

2 jugadores compiten, como en modo individual, pero cada vez que la pelota bote en la mitad de la pista de tu oponente, dejará una bomba. Las bombas tienen un contador de tiempo y también pueden detonar por contacto con un jugador. El efecto de la bomba será dejar fuera de combate al jugador, lo que le volverá incapaz de devolver la siguiente pelota.

OPCIONES

La pantalla de opciones te permite alterar detalles del juego como los volúmenes del sonido y de la música. Haz tu selección moviendo los botones de dirección y pulsando X. Pulsa Δ para volver a la pantalla anterior.

Volumen de la Música	0 - 10	Auto Replay	On/Off
Volumen del Sonido	0 - 10	Tiebreak	On/Off
Sets por Partido	1 - 3 - 5	Audio	Estéreo/Mono
Torneo	Rápido/Normal	Movimientos Especiales	On/Off

Tiebreak: Las reglas normales del tenis establecen que no hay tiebreak en el set final. Al poner esta opción a ON, habrá un tiebreak en el set final.

Torneo: Cuando juegues un torneo, tendrás la posibilidad de jugar con la puntuación normal del tenis o a la primera persona que gane 2 juegos. Si pones esta opción a rápido significa que jugarás al que primero gane 2 juegos.

SELECCIONAR PISTA

Utiliza los botones de dirección para cambiar las pistas y pulsa X para seleccionar. Utiliza el botón Δ para volver a la pantalla anterior.

PANTALLA VERSUS

Muestra los actuales participantes en el juego. Pulsa X para cargar un juego.

NB: Si estás en modo Torneo, todos los jugadores deben pulsar Start para continuar.

OPCIONES DEL MENÚ PAUSA

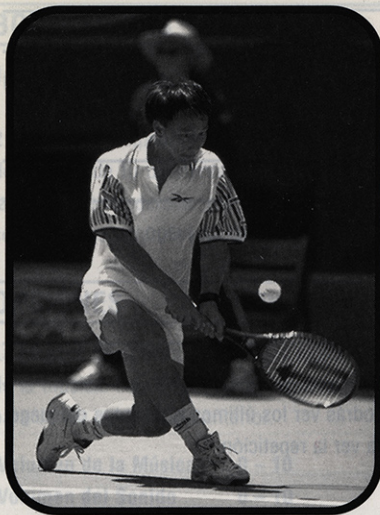
Repetición de la Acción: Al escoger esta opción, podrás ver los últimos momentos del juego. Pulsando L1 o R1 cambiarás entre las 4 vistas, para ver la repetición.

Cambiar Vista: Cambia el ángulo de la cámara.

Ver Estadísticas: Te permite ver las estadísticas del jugador actual, como los puntos ganados y los Aces.

Ver Tabla de Puntuación: Te permite ver las puntuaciones actuales.

Abandonar Partido: Te permite cancelar el partido actual y volver a la pantalla de opciones principal.

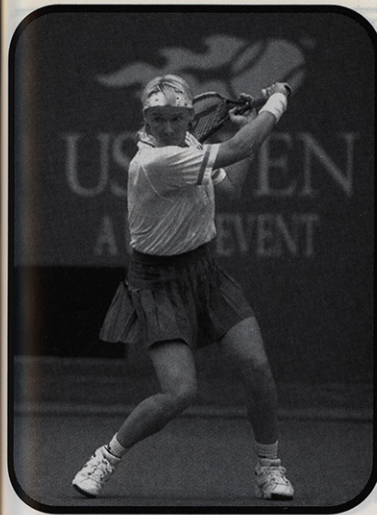


MICHAEL CHANG

- Nacido el 22 de Febrero de 1972 en New Jersey, Estados Unidos
- ALTURA: 5'9" (1.75m)
- PESO: 150 lbs (68kg)
- JUEGO: Diestro
- MEJOR CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL: 2 (Septiembre de 1996)
- SERVICIO MÁS RÁPIDO: 130 mph (209 km/h)

HITOS DE SU CARRERA

- Torneos del Grand Slam: Campeón más joven del Open de Francia en 1989 y primer ganador masculino americano desde 1955 (ganó a Stefan Edberg), finalista en 1995; finalista en el Open de Australia en 1996; semifinalista en el Open de Estados Unidos en el 1997; finalista en el Open de Australia en el 1996; semifinalista en el Open de Australia en el 1997.
- Torneos Super 9: 3 veces ganador en Indian Wells, Estados Unidos (1997, 1996 y 1992); dos veces ganador en Cincinnati, Estados Unidos (1994 y 1993); ganador en Cayo Vizcaíno, Estados Unidos, en 1992.
- Clasificación a finales de año: 3º en 1997, 2º en 1996, 4º en 1995, 6º en 1994, 8º en 1993, 6º en 1992, 15º en 1991 y 1990, 5º en 1989, 30º en 1988.
- Miembro de la Copa Davis de Estados Unidos: 1996 y 1997.



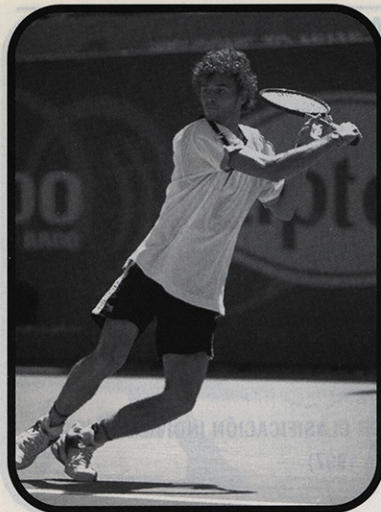
JANA NOVOTNA

¡¡ACTUAL CAMPEONA DE WIMBLEDON!!

- Nacida el 2 de Octubre de 1968 en Brno, República Checa
- HECHA PROFESIONAL EN: 1987
- ALTURA: 5'9" (1.75m)
- PESO: 139 lbs (63kg)
- JUEGO: Diestra
- MEJOR CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL: 2 (año 1997)

HITOS DE SU CARRERA

- Torneos del Grand Slam: Finalista en Wimbledon en 1997 y en el 93, donde cayó en 3 sets contra la N°1 Martina Hingis; finalista en el Open de Australia en el 91; semifinalista en el Open de Francia en el 96 y en el 90, y en el Open de Estados Unidos y Wimbledon en el 94 y en el 95.
- Campeonatos Chase: Ganadora en el 97, su título más importante hasta la fecha.
- Torneos de Categoría I: Ganadora en Moscú en 1997 y en Zurich en 1996.
- Wimbledon 1998: Ganadora contra Nathalie Tauziat, después de vencer a Martina Hingis (N°1 de la clasificación) en semifinales, y Venus Williams (N°7) en cuartos de final. También ganadora en dobles con su compañera Martina Hingis, contra el dúo Davenport / Zvereva.
- Clasificación a finales de año: 2º en 1998.

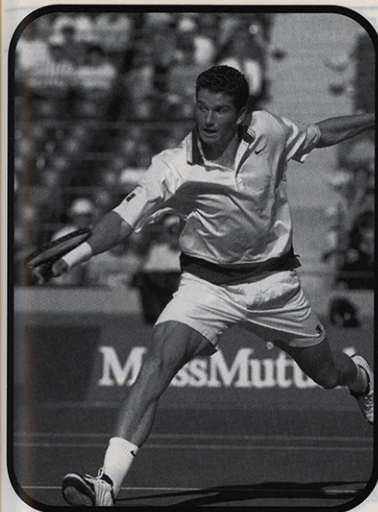


GUSTAVO KUERTEN

- Nacido el 10 de Septiembre de 1976 en Florianopolis, Brasil
- HECHO PROFESIONAL EN: 1995
- ALTURA: 6'3" (1.90m)
- PESO: 165 lbs (75kg)
- JUEGO: Diestro
- MEJOR CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL: 8 (Agosto de 1997)
- SERVICIO MÁS RÁPIDO: 127 mph (205 km/h)

HITOS DE SU CARRERA

- Torneos del Grand Slam: Primer jugador brasileño que gana el Open de Francia (después de vencer a Muster en la 3ª ronda y a Bruguera en la final) en 1997; convertido en el campeón del Grand Slam con la clasificación más baja (66, y después 15).
- Torneos Super 9: Cuarto finalista en Cincinnati en 1997; ganador de dobles en Stuttgart; ganador en Stuttgart en 1998.
- Miembro del equipo de Brasil en la Copa Davis en 1996 (2-0 contra Venezuela), en 1997 y en 1998.

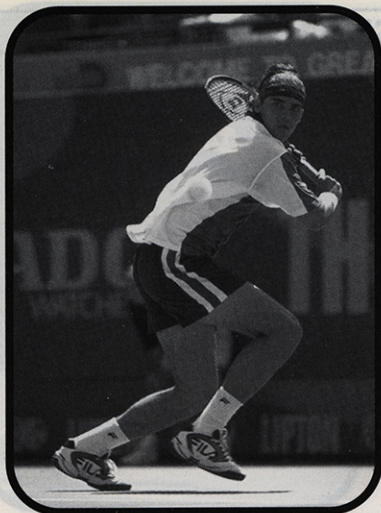


RICHARD KRAJICEK

- Nacido el 6 de Diciembre de 1971 en Rotterdam, Holanda
- ALTURA: 6'5" (1.96m)
- PESO: 190 lbs (86kg)
- JUEGO: Diestro
- MEJOR CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL: 5 (Abril de 1997)
- SERVICIO MÁS RÁPIDO: 139 mph (224 km/h)

HITOS DE SU CARRERA

- Torneos del Grand Slam: Primer holandés que gana Wimbledon en 1996, derrotando a Stich y a Sampras y perdiendo tan sólo un set durante la quincena; semifinalista en el Open de Australia en 1992; cuarto finalista en el Open de Francia en 1996 y semifinalista en 1993; cuarto finalista en el Open de Estados Unidos en 1997; Wimbledon 1998: alcanzó las semifinales.
- Torneos Super 9: Ganador del Stuttgart Indoor en 1995 y finalista en 1993 y 1997; cuarto finalista en Montecarlo y en el Paris-Bercy Indoor en 1997.
- Clasificación a finales de año: 11º en 1997 y 1995, 7º en 1996, en el top 20 desde 1992.

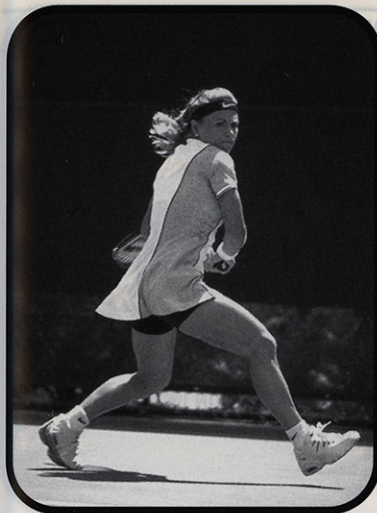


MARK PHILIPPOUSSIS

- Nacido el 7 de Noviembre de 1976 en Melbourne, Victoria, Australia
- HECHO PROFESIONAL EN: 1994
- ALTURA: 6'4" (1.94m)
- PESO: 202 lbs (92kg)
- JUEGO: Diestro
- MEJOR CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL: 13 (Junio de 1997)
- SERVICIO MÁS RÁPIDO: 142.3 mph (228 km/h)

HITOS DE SU CARRERA

- Carrera junior impresionante: Alcanzó las finales de Wimbledon, ganador de dobles en Australia y en Wimbledon
- Torneos del Grand Slam: Alcanzó la 4ª ronda (de 16), en el Open de Francia en 1997, y también en los Open de Australia y de Estados Unidos en 1996; participó regularmente desde la 2ª ronda a la 4ª en los cuatro Torneos del Grand Slam desde 1994 a 1997; semifinalista en dobles con Rafter en Wimbledon y en el Open de Estados Unidos en 1996
- Wimbledon 1998: Alcanzó los cuartos de final.
- Torneos Super 9: Cuarto finalista en Indian Wells en 1997 tras vencer a Andre Agassi....
- Copa Davis: Ayudó a Australia en 1997 con 2 victorias.
- Clasificación a finales de año: 18º en 1997 (a pesar de una corta temporada de seis semanas a consecuencia de una tendinitis en el antebrazo derecho), 30º en 1996, 32º en 1995, 304º en 1994.

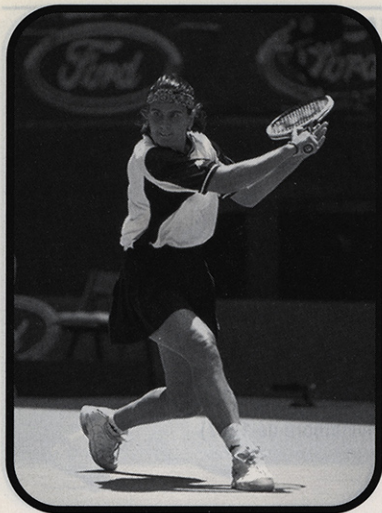


AMANDA COETZER

- Nacida el 2 de Octubre de 1971 en Hoopstad, Sudáfrica
- HECHA PROFESIONAL EN: 1988
- ALTURA: 5'2" (1.58m)
- PESO: 120 lbs (54kg)
- JUEGO: Diestra (revés a dos manos)
- MEJOR CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL: 3 (Noviembre de 1997)

HITOS DE SU CARRERA

- Torneos del Grand Slam: Semifinales del Open de Australia en 1997, después de derrotar a la N°1 Stefi Graf (apodada "la pequeña asesina" por la prensa australiana después de esto) y en 1996; semifinalista en el Open de Francia en 1997; cuarto finalista en el Open de Estados Unidos en 1996 y 1994; 4ª ronda en el Open de Estados Unidos en 1997, y en los Open de Francia de 1996, del 94 y del 89; ganadora del Open de Estados Unidos de 1993 en dobles.
- Torneos de Categoría I: Ganadora del Tokyo Indoor en 1993 (y cuarto finalista en 1997); finalista en Indian Wells en 1994 y 1993 y en el Open de Canadá en 1995; cuarto finalista en Hilton Head (Estados Unidos) y en el Open de Canadá en 1997; varios títulos de dobles (Tokio 1995 y 1996).
- Clasificación a finales de año: 4ª en 1997, en el top 20 desde 1991 a 1996.

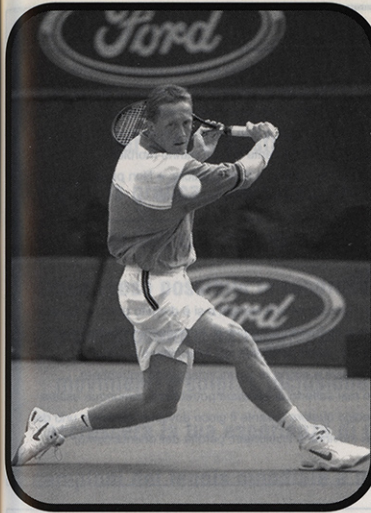


CONCHITA MARTINEZ

- Nacida el 16 de Abril de 1972 en Monzón, España
- HECHA PROFESIONAL EN: 1988
- ALTURA: 5'7" (1.70m)
- PESO: 132 lbs (59kg)
- JUEGO: Diestra
- MEJOR CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL: 2 (1996 y 1995)

HITOS DE SU CARRERA

- Torneos del Grand Slam: Primera española que ganó Wimbledon en 1994 (impidió que Martina Navratilova consiguiera su 10º título de Wimbledon); finalista contra Hingis en el Open de Australia en 1998; alcanzó 8 semifinales en los 4 Torneos del Grand Slam desde 1993 a 1997.
- Torneos de Categoría I: Primera mujer que ganó 4 Open de Italia consecutivos (desde 1993 a 1996), ganadora en Hilton Head (Estados Unidos) en 1995, finalista en Indian Wells (Estados Unidos) en 1996 y en 1992.
- Clasificación a finales de año: 12ª en 1997, 5ª en 1996, 2ª en 1995, 3ª en 1994, 4ª en 1993, 8ª en 1992, 9ª en 1991, 11ª en 1990, 7ª en 1989, 40ª en 1988.



JONAS BJÖRKMAN

- Nacido el 23 de Marzo de 1972 en Vaxjo, Suecia
- HECHO PROFESIONAL EN: 1991
- ALTURA: 6'0" (1.84m)
- PESO: 166 lbs (76kg)
- JUEGO: Diestro
- MEJOR CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL: 4 (Noviembre de 1997)

HITOS DE SU CARRERA

- Torneos del Grand Slam: Semifinalista en el Open de Estados Unidos en Flushing Meadow en 1997 (venció a Martin, Kuerten y Korda antes de caer ante Rusedski por 7-5 en el quinto set); cuarto finalista en el Open de Australia en el 98 y en el Open de Estados Unidos en 1994; dos veces en la ronda 16 del Open de Australia (1997 y 1996); finalista y semifinalista varias veces en dobles en Wimbledon (1997), y en los Open de Australia y de Francia (1994).
- Torneos Super 9: Finalista en Paris-Bercy French Indoor en 1997; semifinalista en Indian Wells, Estados Unidos en 1997; semifinalista y cuarto finalista en Cayo Vizcaíno, Estados Unidos en 1995 y en 1997.
- Copa Davis: Ayudó a Suecia a ganar con 3 victorias en 1997, y la condujo a la final en 1996.
- Clasificación a finales de año: 4ª en 1997, 69ª en 1996, 30ª en 1995, 50ª en 1994.

Precauzioni

Questo dischetto contiene software per la console PlayStation®. Non utilizzare mai questo dischetto su altre macchine poiché potrebbe danneggiarsi. ● Questo dischetto inoltre è adatto solamente ai requisiti tecnici della PlayStation® in versione europea e non può essere quindi utilizzato su altre versioni della PlayStation®. ● Per un uso corretto, leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®. ● Inserire il dischetto con la parte stampata rivolta verso l'alto. ● Non toccare la superficie del dischetto ma afferrarlo dai lati. ● Mantenerlo pulito ed evitare di graffiarlo. Se sporco, pulirlo delicatamente con un panno morbido. ● Non esporre il dischetto alla luce diretta del sole, a umidità eccessiva e non lasciarlo vicino a fonti di calore. ● Non provare mai ad utilizzare un dischetto incrinato, piegato o riparato con adesivo poiché potrebbe causare errori di funzionamento.

Per la salute.

● Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo. ● Non giocare se si è stanchi o si è dormito poco. ● Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo. ● Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o a motivo luminoso comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere soggetti sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

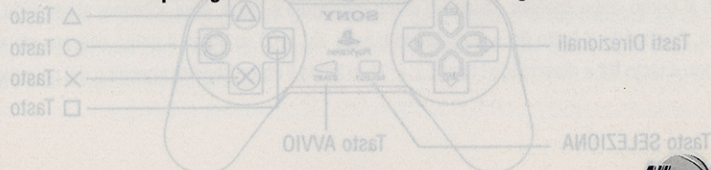
Il numero telefonico del Servizio Clienti (Customer Service No.) si trova sul retro di questo manuale

© 1998 Ubi Soft Entertainment/Smartdog. Tutti i diritti riservati. Solo per uso domestico. Sono proibiti la copia, l'adattamento, l'affitto, l'imprestito, la rivendita, l'uso in sale giochi, l'uso dietro pagamento, la diffusione televisiva e via cavo, la rappresentazione in pubblico, la distribuzione o estrazione di questo prodotto o di qualsiasi marchio registrato o copyright che appartiene a questo prodotto. Pubblicato da Ubi Soft Entertainment. Sviluppato da Smartdog.



INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato All Star Tennis '99. Abbiamo faticato per offrirvi il meglio: la grafica, i campi e i personaggi più dettagliati e realistici che abbiate mai visto. Gli enormi passi avanti compiuti nel campo della programmazione hanno reso possibile la rappresentazione di una simulazione. Il controllo da parte del giocatore ha raggiunto un alto livello di precisione, potenza e varietà di movimenti e colpi. L'inclusione di personaggi che simulano veri giocatori accrescerà la tua esperienza di gioco, poiché ora puoi impersonare uno dei campioni del tennis mondiale e metterti alla prova contro alcuni degli sportivi (uomini o donne) migliori del mondo. Sappiamo fin da ora che All Star Tennis '99 ti piacerà e che ti appassionerà la ricerca di tutti gli extra nascosti e dei colpi segreti che abbiamo inserito nel gioco.

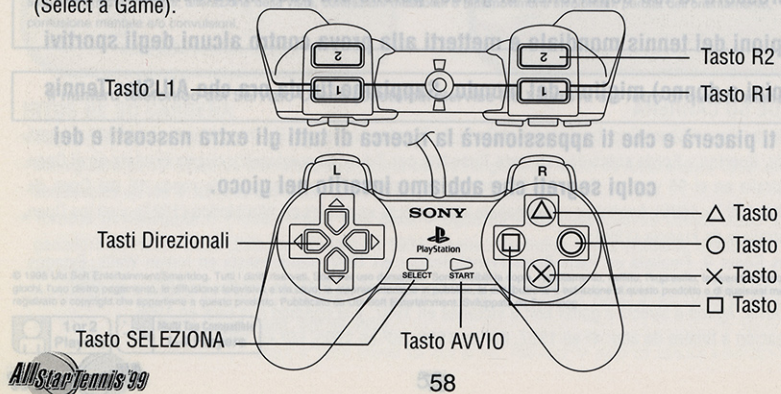


MULTI TAP

Questo prodotto è pienamente compatibile con il Multi-Tap, che consente a quattro giocatori di giocare contemporaneamente sulla stessa console. Il Multi-Tap può essere utilizzato solamente nella modalità SMASH TENNIS - DOPPI.

AVVIO DEL GIOCO

Inserisci il disco di All Star Tennis '99 nella console della PlayStation®. Premi il tasto **POWER**. Il gioco verrà caricato. Si avvisa di non inserire o rimuovere periferiche o Memory card una volta che il tasto POWER è stato premuto. La prima schermata che compare è quella relativa alla lingua (language select). Seleziona la tua utilizzando i tasti direzionali per scorrere attraverso le opzioni e premi il tasto **X** per effettuare la selezione. Tutto il testo visualizzato nel gioco comparirà nella lingua selezionata. Dal logo di All Star Tennis '99 premi il tasto **X** per passare alla schermata di selezione partita (Select a Game).

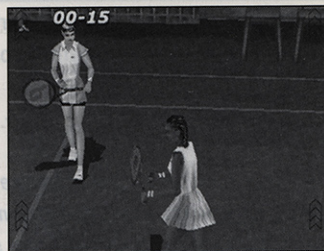


CONTROLLI DI GIOCO

- △ Pallonetto
- × Servizio, tiro ribattuto
- Backspin (palla smorzata)
- Topspin (palla accelerata)

- Tasto R1 Deviare a destra
- Tasto R2 Grilletto movimenti speciali
- Tasto L1 Deviare a sinistra, schiacciata, tuffo

- START Tasto AVVIO
- SELECT Tasto SELEZIONA



MODALITÀ SERVIZIO

Mentre si prepara a servire, il giocatore può decidere quale tipo di servizio giocare. Premendo i seguenti tasti si può imprimere alla palla un particolare effetto:

- ☐ - Servizio con backspin ☐ - Servizio con topspin - Servizio normale

NB: Tutti i colpi e i servizi possono essere modificati a seconda del periodo per cui si tengono premuti i tasti: più a lungo tieni premuto il tasto maggiore sarà l'effetto. Si può anche imprimere un effetto di direzione alla palla: si preme il pulsante selezionato per il servizio o per il colpo, subito dopo il tasto sinistro o destro sul pad direzionale, aggiungendo poi un'ulteriore curva alla traiettoria della palla verso destra o verso sinistra. La potenza del colpo o del servizio si controlla con i tasti direzionali alto e basso: per i giocatori nella parte bassa dello schermo, il tasto direzionale Su incrementa la potenza e il tasto direzionale Giù la diminuisce. Per i giocatori nella parte alta dello schermo, il tasto direzionale Giù incrementa la potenza e il tasto direzionale Su la riduce.

COLPI SEGRETI

Il riquadro dei colpi speciali è diviso in due parti e presenta 3 luci. Ciascuna delle luci si accende quando il tuo giocatore realizza un punto. Quando la sezione inferiore del rettangolo è completata, hai accesso al primo colpo speciale. Quando l'intero rettangolo è pieno, puoi accedere al secondo colpo speciale. Premendo il tasto **R2** e rilasciando i tasti $\Delta + \bigcirc$ si attiva il colpo segreto standard. Premendo il tasto **R2** e rilasciando i tasti $\square + \times$ si attiva il colpo segreto specifico del personaggio.

SELEZIONE PARTITA

Smash Tennis

Arcade

Bomb Tennis

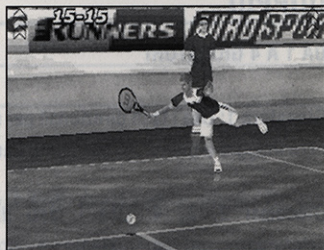
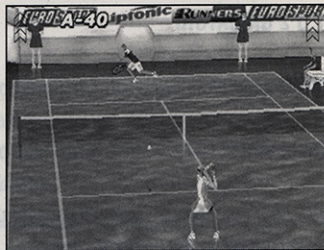
Opzioni

SMASH TENNIS

Singolare

Doppio

Torneo



Questa opzione ti permette di giocare un Singolare, un Doppio, o di partecipare ad un Torneo. Effettua la selezione con i tasti direzionali, e premi il tasto $\times$ per continuare. Premi Δ per tornare alla schermata precedente.

SINGOLARE

1 O 2 GIOCATORI

Giocatore 1: Utilizza i tasti direzionali per selezionare un personaggio e premi X per continuare.

Giocatore 2: Utilizza i tasti direzionali per selezionare un personaggio e premi X per continuare.

NB: Se il giocatore 2 viene selezionato utilizzando il medesimo joystick del giocatore 1, il giocatore 2 sarà controllato dal computer. Premi Δ per tornare alla schermata precedente.

DOPPIO

DA 1 A 4 GIOCATORI

Giocatore 1: Usa i tasti direzionali per selezionare un personaggio e premi X per continuare.

Giocatori 2, 3, 4: Usa i tasti direzionali per selezionare un personaggio e premi X per continuare.

NB: Se i giocatori 2, 3 & 4 sono selezionati con lo stesso controller del giocatore 1, allora questi ultimi saranno controllati dal computer. Premi Δ per tornare alla schermata precedente.



TORNEO

DA 4 A 8 GIOCATORI

Giocatori da 1 a 8: Usa i tasti direzionali per selezionare un giocatore e premi X per continuare. Premi Δ per tornare alla schermata precedente.

NB: Non è possibile organizzare un Torneo con meno di 4 giocatori.

SCHEMA DEL TORNEO

Questa schermata ti consente di vedere gli avversari che affronterai in un Torneo. Premi X per continuare o Δ per tornare al menu principale.

MODALITÀ ARCADE

1 GIOCATORE

Giocatore 1: Seleziona il tuo personaggio utilizzando i tasti direzionali e premi X per continuare.

Giocherai a turno con ognuno dei giocatori e i tuoi avversari diventeranno più abili man mano che tu progredisci nel gioco, per mettere alla prova tutta la tua abilità.

BOMB TENNIS

1 o 2 GIOCATORI

2 giocatori si affrontano, come nel singolare, ma ogni volta che la palla rimbalza nella metà campo del tuo avversario, lascia a terra una bomba. Le bombe sono regolate a tempo e possono esplodere a contatto di un giocatore. L'effetto della bomba è di minare il campo avversario rendendo impossibile all'avversario rinviare il colpo.

OPZIONI

Le opzioni di gioco ti permettono di modificare i dettagli del gioco, come il volume della musica e degli effetti sonori. Effettua la selezione facendo scorrere i tasti direzionali e premi $\times$. Premi Δ per tornare alla schermata precedente.

Volume della musica	0 - 10	Auto Replay	On/Off
Volume degli effetti sonori	0 - 10	Tiebreak	On/Off
Sets per Match	1 - 3 - 5	Audio	Stereo/Mono
Torneo	Rapido/Normale	Colpi Segreti	On/Off

Tiebreak: Le normali regole del tennis impongono che non ci sia un tiebreak nell'ultimo set. Impostando questa opzione su ON ci sarà un tiebreak nell'ultimo set.

Torneo: Quando giochi un torneo puoi scegliere tra il migliore in 2 games oppure il punteggio normale. Impostare questa opzione su rapido significa che giocherai al migliore in 2 games.

SELEZIONE CAMPO

Usa i tasti direzionali per scorrere i campi di gioco e premi $\times$ per selezionare. Usa il tasto Δ per tornare alla schermata precedente.

SCHERMATA AVVERSARIO

Visualizza gli avversari di gioco della partita corrente. Premi $\times$ per caricare il gioco.

NB: Se sei nella modalità Torneo, tutti i giocatori devono premere start per continuare.

OPZIONI MENU PAUSA

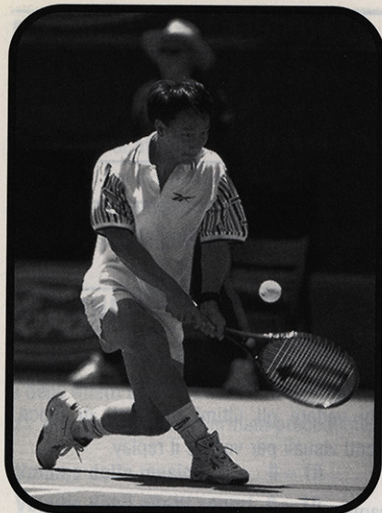
Replay dell'azione: Scegliendo quest'opzione puoi vedere gli ultimi momenti di gioco. Premendo il tasto **L1** o **R1** puoi scegliere tra 4 differenti visuali per vedere il replay.

Cambia visuale: Cambia il punto di vista della telecamera.

Vedi Statistiche: Ti permette di vedere le statistiche del giocatore come i punti vinti e gli Aces.

Vedi Punteggio: Ti fa vedere il punteggio corrente.

Abbandona la Partita: Ti fa rinunciare alla partita corrente e ti riporta alla schermata delle opzioni principale

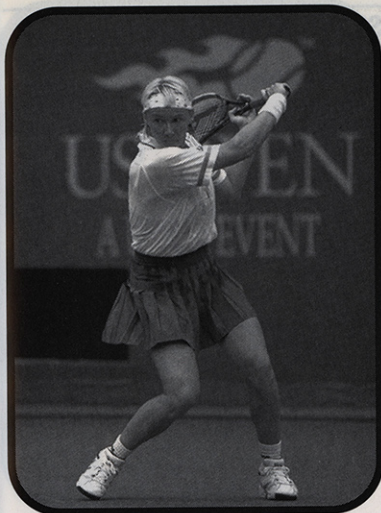


MICHAEL CHANG

- Nato il 22 Febbraio 1972 in New Jersey, USA
- ALTEZZA: 1.75m
- PESO: 68kg
- Destro
- POSIZIONE PIÙ ALTA IN CLASSIFICA: 2 (Settembre 1996)
- SERVIZIO PIÙ VELOCE: 213 km/h

RISULTATI MIGLIORI

- Tornei del Grande Slam: Campione più giovane agli Open di Francia nel 1989 e primo vincitore americano dopo il 1955 (vittoria contro Stefan Edberg), finalista nel 1995; finalista agli Australian Open nel 1996. Semifinalista agli US Open nel 1997; finalista agli Australian Open del 1996, semifinalista agli Australian Open nel 1997
- Tornei Super 9: 3 volte vincitore a Indian Wells, USA (1997, 1996, 1992); due volte vincitore a Cincinnati, USA (1994 e 1993); vincitore a Key Biscayne, USA, nel 1992.
- Posizioni in classifica a fine anno: 3° nel 1997, 2° nel 1996, 4° nel 1995, 6° nel 1994, 8° nel 1993, 6° nel 1992, 15° nel 1991 e 1990, 5° nel 1989, 30° nel 1988.
- Membro U.S.A. nella Coppa Davis: 1996 e 1997.



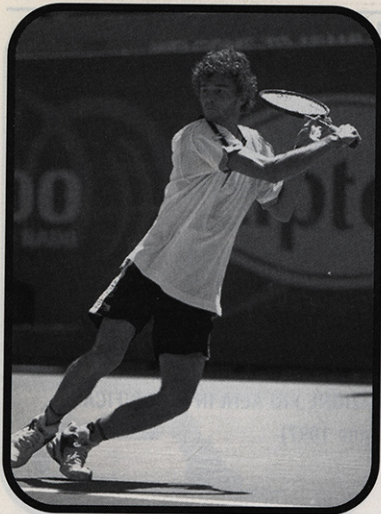
JANA NOVOTNA

ATTUALE CAMPIONE DI WIMBLEDON!!

- Nata il 2 Ottobre 1968 a Brno, Repubblica Ceca
- PROFESSIONISTA DAL: 1987
- ALTEZZA: 1.75m
- PESO: 63kg
- Destra
- POSIZIONE PIÙ ALTA IN CLASSIFICA: 2 (anno 1997)

RISULTATI MIGLIORI

- Tornei del Grande Slam: Finalista a Wimbledon nel 1997 e '93, battuta in 3 set dal N°1 Martina Hingis, finalista all'Australian Open nel '91, semifinista agli Open di Francia nel '96 e '90, agli US Open e a Wimbledon nel '94 e '95.
- Chase Championships: vinto nel '97, il titolo più prestigioso della sua carriera fino ad oggi.
- Tornei di prima categoria: vinto a Mosca nel 1997 e Zurigo nel 1996.
- Wimbledon 1998: Vinto contro Nathalie Tauziat, dopo aver sconfitto Martina Hingis, (testa di serie N°1) in semifinale, e Venus Williams (N°7) nei quarti di finale. Ha vinto anche il doppio con Martina Hingis, contro la coppia Davenport / Zvereva.
- Posizioni in classifica a fine anno: 2° nel 1998.

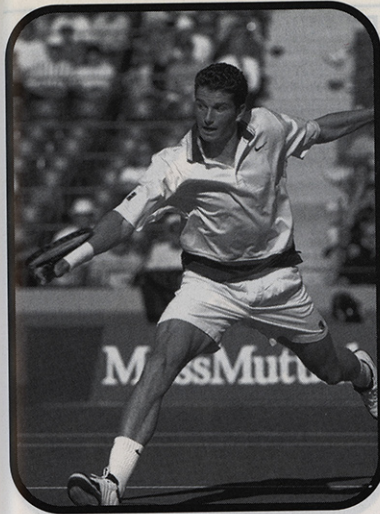


GUSTAVO KUERTEN

- Nato il 10 Settembre 1976
a Florianopolis, Brasile
- PROFESSIONISTA DAL:
1995
- ALTEZZA:
1.90m
- PESO:
75kg
- Destro
- POSIZIONE PIÙ ALTA IN CLASSIFICA:
8 (Agosto 1997)
- SERVIZIO PIÙ VELOCE:
205km/h

RESULTATI MIGLIORI

- Tornei del Grande Slam: Primo giocatore brasiliano ad aver vinto gli Open di Francia (dopo aver sconfitto Muster al 3° turno e Bruguera in finale) nel 1997; è diventato il secondo campione del Grande Slam con posizione più bassa in classifica (66).
- Tornei Super 9: Entrato nei quarti di finale a Cincinnati nel 1997; ha vinto il doppio a Stuttgart. Vincitore a Stuttgart nel 1998.
- Membro della squadra brasiliana di Coppa Davis nel 1996 (2-0 contro il Venezuela), 1997 e 1998.

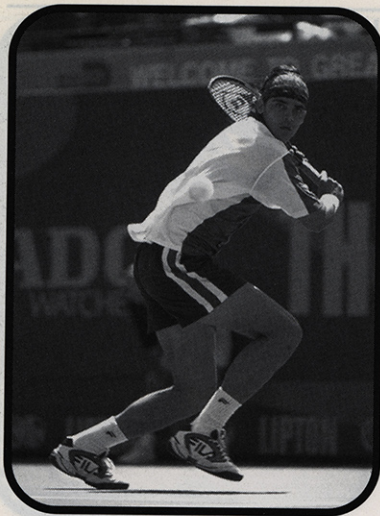


RICHARD KRAJICEK

- Nato il 6 Dicembre 1971,
a Rotterdam, Olanda
- ALTEZZA:
1.96m
- PESO:
86kg
- Destro
- POSIZIONE PIÙ ALTA IN CLASSIFICA:
5 (Aprile 1997)
- SERVIZIO PIÙ VELOCE:
227.6 km/h

RESULTATI MIGLIORI

- Tornei del Grande Slam: primo olandese a vincere Wimbledon nel 1996, battendo Stich e Sampras e perdendo solo un set nelle due settimane del torneo, semifinalista agli Australian Open nel 1992, nei quarti di finale agli Open di Francia nel 1996 e semifinalista nel 1993, nei quarti di finale agli US Open nel 1997.
- Wimbledon 1998: È arrivato in semifinale.
- Tornei Super 9: Ha vinto l' Indoor di Stuttgart nel 1995 ed è arrivato in finale nel 1993 e 1997, nei quarti di finale a Monte Carlo e agli Indoor di Paris-Bercy nel 1997.
- Posizioni in classifica: 11° nel 1997 e 1995, 7° nel 1996, tra i primi 20 dal 1992.

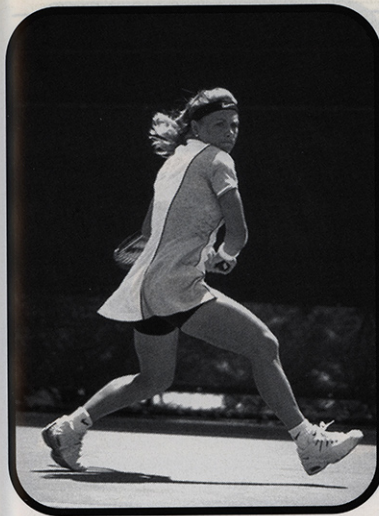


MARK PHILIPPOUSSIS

- Nato il 7 Novembre 1976
a Melbourne, Victoria, Australia
- PROFESSIONISTA DAL:
1994
- ALTEZZA:
1.94m
- PESO:
92kg
- Destro
- POSIZIONE PIÙ ALTA IN CLASSIFICA:
13 (Giugno 1997)
- SERVIZIO PIÙ VELOCE:
228km/h

RISULTATI MIGLIORI

- Impressionante carriera giovanile: Ha raggiunto la finale a Wimbledon, vinto il doppio agli Australian e a Wimbledon
- Tornei del Grande Slam: Ha raggiunto il 4° turno (girone da 16), agli Open di Francia nel 1997, e anche agli Australian e US Open nel 1996, ha giocato regolarmente dal 2° al 4° turno nei quattro Tornei del Grande Slam dal 1994 al 1997, semifinalista in doppio con Rafter a Wimbledon e agli US Open nel 1996.
- Wimbledon 1998: Ha raggiunto i quarti di finale.
- Tornei Super 9: È entrato nei quarti di finale a Indian Wells nel 1997 battendo Andre Agassi....
- Coppa Davis: Ha aiutato l'Australia nel 1997 con 2 vittorie.
- Posizioni in classifica a fine anno: 18° nel 1997 (malgrado una breve stagione di sei settimane a causa di una tendinite all'avambraccio destro), 30° nel 1996, 32° nel 1995, 304° nel 1994.

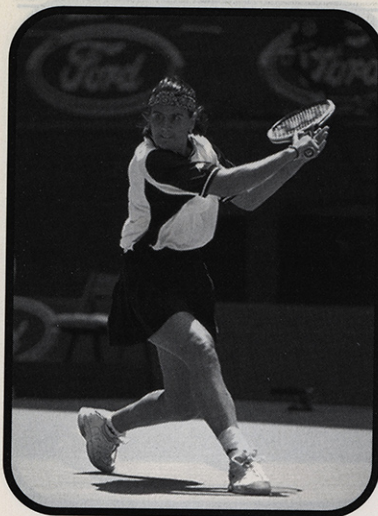


AMANDA COETZER

- Nata il 2 Ottobre 1971
a Hoopstad, Sud Africa
- PROFESSIONISTA DAL:
1988
- ALTEZZA:
1.58m
- PESO:
54kg
- Destra (rovescio a due mani)
- POSIZIONE PIÙ ALTA IN CLASSIFICA:
3 (Novembre 1997)

RISULTATI MIGLIORI

- Tornei del Grande Slam: Semifinali agli Australian Open nel 1997, dopo aver battuto il N°1 Stefi Graf (soprannominata in seguito "la piccola assassina" dalla stampa australiana) e nel 1996, semifinalista agli Open di Francia nel 1997, nei quarti di finale agli US Open nel 1996 e 1994, 4° turno agli US Open del 1997, e del 1996, agli Open di Francia del '94 e '89, ha vinto il doppio agli US Open del 1993.
- Tornei di prima categoria: ha vinto l'Indoor di Tokyo nel 1993 (nei quarti di finale nel 1997), finalista a Indian Wells nel 1994 e 1993 e al Canadian Open nel 1995, nei quarti di finale a Hilton Head (USA) e ai Canadian Open nel 1997; molti titoli in doppio (Tokyo 1995 e 1996).
- Posizioni in classifica a fine anno: 4° nel 1997, tra i primi 20 dal 1991 al 1996.

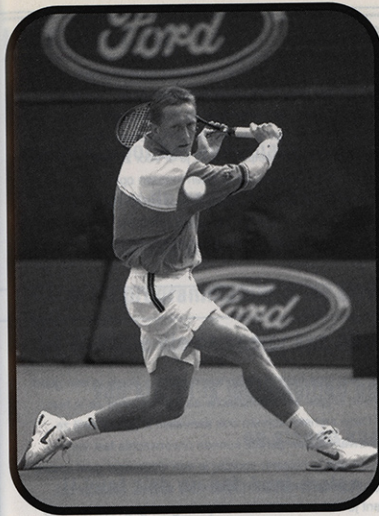


CONCHITA MARTINEZ

- Nata il 16 Aprile 1972
a Monzon, Spagna
- PROFESSIONISTA DAL:
1988
- ALTEZZA:
1.70m
- PESO:
59kg
- Destra
- POSIZIONE PIÙ ALTA IN CLASSIFICA:
2 (1996 e 1995)

RISULTATI MIGLIORI

- Tornei del Grande Slam: Prima spagnola a vincere Wimbledon nel 1994 (ha impedito a Martina Navratilova di conquistare il 10° titolo a Wimbledon), finalista contro la Hingis agli Australian Open del 1998, ha raggiunto 8 semifinali nei 4 Tornei del Grande Slam dal 1993 al 1997.
- Tornei di prima categoria: prima donna a vincere 4 Open d'Italia consecutivi (dal 1993 al 1996), vincitrice a Hilton Head (USA) nel 1995, finalista a Indian Wells (USA) nel 1996 e 1992.
- Posizioni in classifica a fine anno: 12° nel 1997, 5° nel 1996, 2° nel 1995, 3° nel 1994, 4° nel 1993, 8° nel 1992, 9° nel 1991, 11° nel 1990, 7° nel 1989, 40° nel 1988.



JONAS BJÖRKMAN

- Nato il 23 March 1972
a Vaxjo, Svezia
- PROFESSIONISTA DAL:
1991
- ALTEZZA:
1.84m
- PESO:
76kg
- Destro
- POSIZIONE PIÙ ALTA IN CLASSIFICA:
4 (Novembre 1997)
- STAGIONE MIGLIORE:
1997

RISULTATI MIGLIORI

- Tornei del Grande Slam: Semifinalista agli US Open a Flushing Meadow nel 1997 (ha battuto Martin, Kuerten e Korda prima di cedere a Rusedski 7-5 al quinto set), nei quarti di finale agli Australian Open del '98 e agli US Open del 1994, due volte turno da 16 agli Australian Open (1997, 1996), parecchie volte finalista e semifinalista in doppio a Wimbledon (1997), Australian e French Open (1994).
- Tornei Super 9: Finalist all'Indoor francese di Paris-Bercy nel 1997, semifinalista a Indian Wells, USA nel 1997, in semifinale e quarti di finale a Key Biscayne, USA nel 1995 e 1997.
- Coppa Davis: Ha aiutato la Svezia con tre vittorie nel 1997, e l'ha guidata alla finale led nel 1996.
- Posizioni in classifica a fine anno: 4° nel 1997, 69° nel 1996, 30° nel 1995, 50° nel 1994.

Waarschuwingen

Deze disc bevat software voor de PlayStation® home video spelmachine. Gebruik deze disc nooit op een ander soort machine: dit zou beschadigingen kunnen opleveren. Deze disc voldoet alleen aan de PlayStation® specificaties voor de Europese markt. Hij kan niet gebruikt worden op PlayStation® machines die voor landen buiten Europa zijn gemaakt. Lees zorgvuldig de PlayStation® Instructie Handleiding om er voor te zorgen dat je de disc op de juiste manier gaat gebruiken. Wanneer je de disc in de PlayStation® stopt, moet je er altijd voor zorgen dat de kant waar de titel op is gedrukt naar boven ligt. Als je de disc beetpakt, moet je er voor zorgen dat je het oppervlak niet raakt. Houd de disc aan de randen vast. Zorg er voor dat de disc schoon blijft en dat er geen krassen op komen. Wanneer het oppervlak toch vuil is geworden, moet je de disc voorzichtig schoonmaken met een zachte doek. Laat de disc niet in de buurt van hittebronnen liggen en voorkom dat de disc in direct zonlicht of in een vochtige omgeving blijft liggen. Probeer nooit om een gescheurde of kromgetrokken disc te gebruiken, of een disc die met plakband is gerepareerd want dit kan aanleiding geven tot besturingsysteemfouten.

Gezondheid

• Neem na een uur spelen altijd 15 minuten pauze. • Speel niet wanneer je heel moe bent of slaap tekort komt. • Speel in een goed verlichte ruimte op voldoende afstand van het TV-scherm. • Sommige mensen krijgen een epileptische aanval wanneer ze in hun dagelijkse omgeving te maken krijgen met flinterende lichten of patronen. Deze mensen kunnen ook aanvallen krijgen terwijl ze televisie kijken of video-spelletjes spelen. Zelfs spelers die nog nooit een aanval hebben gehad, kunnen onverwachts last van epilepsie krijgen. Als je weet dat je epileptisch bent, moet je contact opnemen met je huisarts voordat je een video-spel gaat spelen en dit moet je ook doen wanneer je last krijgt van één of meerdere van de volgende symptomen tijdens het spelen: duizeligheid, veranderd zicht, spiertrekkingen, andere onwillekeurige bewegingen, je bent je niet meer bewust van je omgeving, geestelijk in de war zijn, en/of stuipen.

Zie de achterste pagina van deze handleiding voor de telefoonnummers van de Klanten Service (Customer Service No.)

© 1998 Ubi Soft Entertainment/Smartdog. Alle Rechten Voorbehouden. Alleen voor thuisgebruik. Het zonder toestemming kopiëren, aanpassen, verhuren, huren, doorverkopen, gebruik in de speelhal, geld vragen voor gebruik, uitzenden, kabel verstuuring, openbare vertoning, distributie of extractie van dit product of een handelsmerk of copyright dat deel uitmaakt van dit product is verboden. Gepubliceerd door Ubi Soft Entertainment. Ontwikkeld door Smartdog.



INTRODUCTIE

Bedankt voor het aanschaffen van All Star Tennis '99. Met dit spel streven wij

ernaar u de beste illustraties, tennisvelden en -spelers te leveren, die

gedetailleerder en realistischer zijn dan ooit tevoren. Dankzij de vooruitgang

in de programmatuur is de simulatie-weergave nu ook nauwkeuriger.

De controle die de speler kan uitoefenen is verbeterd, waardoor het gevoel

van kracht is toegenomen en een gevarieerd aantal bewegingen

en slagen kan worden uitgevoerd.

U kunt zich nu ook kunt meten met 's werelds beste tennissers door in

de huid van een tennisprofessional te kruipen. Dit zal zeker bijdragen

aan de sensatie van het spel.

Wij zijn er van overtuigd dat u veel plezier zult beleven aan All Star Tennis '99

en hopen dat u de tijd zult nemen om alle verborgen extra's en speciale

bewegingen in het spel te ontdekken.

SERVEREN

Terwijl de speler zich voorbereidt om te serveren kan hij/zij beslissen welk type service hij/zij gaat slaan. Door de volgende toetsen in te drukken kan het gewenste effect aan de bal worden gegeven:

☐ - Service met backspin ☐ - Service met topspin - Normale service

NB: Door de toetsen langer of korter ingedrukt te houden, kunnen alle slagen en services met effect worden gespeeld: hoe langer u de toets ingedrukt houdt, hoe groter het effect is. Door de geselecteerde slag-/servicetoets in te drukken en meteen daarna links of rechts op het stuurkruis te drukken kan nog een extra effect worden toegevoegd. De snelheid van de slag/service kan worden beïnvloed met het stuurkruis: voor spelers aan de onderkant van het scherm: Omhoog geeft meer snelheid en Omlaag vermindert de snelheid. Voor spelers aan de bovenkant of het scherm: Omlaag geeft meer snelheid en Omhoog geeft minder snelheid.

SPECIALE BEWEGINGEN

Speciale beweging is opgedeeld in twee delen en bestaat uit 3 lichtjes. Een lichtje gaat aan als jouw speler scoort. Zodra het onderste gedeelte van de rechthoek vol is, krijgt jouw speler beschikking over de eerste speciale beweging. Zodra de hele rechthoek vol is, krijg je beschikking over de tweede speciale beweging. Door de **R2**-toets ingedrukt te houden en tegelijkertijd op de Δ -en de $\bigcirc$ -toets te drukken wordt de standaard speciale beweging uitgevoerd.

Door de **R2**-toets ingedrukt te houden en tegelijkertijd op de $\square$ -en de $\times$ -toets te drukken wordt de specifieke speciale beweging van de door jouw gekozen speler uitgevoerd.

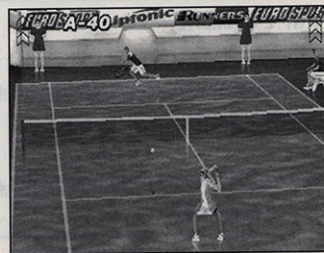
SPELOPTIES

Smash Tennis

Arcade

Tennis met Bommen

Opties

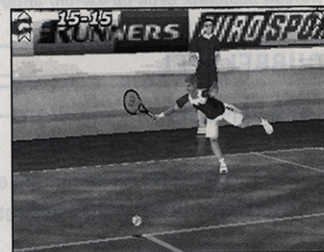


SMASH TENNIS

Enkelspel

Dubbelspel

Toernooi



Deze optie biedt u de kans om een enkel- of dubbelspel te spelen, of om deel te nemen aan een toernooi. Selecteer uw voorkeur met behulp van het stuurkruis en druk op $\times$ om met het spel te beginnen.

Druk op Δ om terug te keren naar het vorige scherm.

ENKELSPEL

1 OF 2 SPELERS

Speler 1: Gebruik het stuurkruis om een tennisspeler te selecteren en druk op $\times$ om met het spel te beginnen.

Speler 2: Gebruik het stuurkruis om een tennisspeler te selecteren en druk op $\times$ om met het spel te beginnen.

NB: Als speler 2 met dezelfde joypad is geselecteerd als speler 1, zal speler 2 met de computer worden bestuurd. Druk op $\triangle$ om terug te keren naar het vorige scherm.

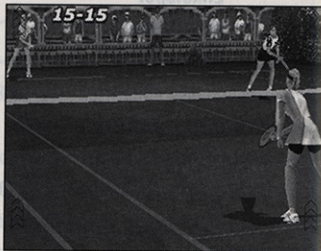
DUBBELSPEL

1 TOT 4 SPELERS

Speler 1: Gebruik het stuurkruis om een tennisspeler te selecteren en druk op $\times$ om met het spel te beginnen.

Speler 2, 3, 4: Gebruik het stuurkruis om een tennisspeler te selecteren en druk op $\times$ om met het spel te beginnen.

NB: Als de spelers 2,3 & 4 met dezelfde joypad zijn geselecteerd als speler 1, zullen deze met de computer worden bestuurd. Druk op $\triangle$ om terug te keren naar het vorige scherm.



TOERNOOI

4 TOT 8 SPELERS

Speler 1 to 8: Gebruik het stuurkruis om een tennisspeler te selecteren en druk op $\times$ om met het spel te beginnen.

NB: Met minder dan 4 spelers kunt u niet deelnemen aan een toernooi.

TOERNOOI-SCHEMA

Dit scherm toont uw mogelijke tegenstanders in een toernooi. Druk op $\times$ om door te gaan of druk op $\triangle$ om terug te keren naar het hoofd scherm.

ARCADE

1 SPELER

SPELER 1: Gebruik het stuurkruis om een tennisspeler te selecteren en druk op $\times$ om met het spel te beginnen.

U zal nu met alle tennisprofessionals spelen, waarbij uw bekwaamheid danig op de proef zal worden gesteld. Als u beter gaat spelen worden uw tegenstanders namelijk ook vaardiger.

EXPLOSIEF TENNIS

1 OF 2 SPELERS

Net als in het enkelspel spelen er 2 spelers tegen elkaar, maar elke keer als de bal op de baanheft van uw tegenstander stuitert, wordt er een bom achtergelaten. De bommen kunnen door een tijd klok of door aan te worden geraakt tot ontploffing worden gebracht. De bom zal de speler omverblazen en hem/haar verhinderen de volgende bal terug te slaan.

OPTIES

Het opties-scherm stelt u in staat details, zoals muziek en geluidsvolume binnen het spel, te wijzigen. Gebruik het stuurkruis en de $\times$ -toets om uw keuze te maken. Druk op $\triangle$ om terug te keren naar het vorige scherm.

Muziek Volume	0 - 10	Auto Replay	Aan/Uit
Geluid Volume	0 - 10	Tiebreak	Aan/Uit
Aantal sets per Wedstrijd	1 - 3 - 5	Audio	Stereo/Mono
Toernooi	Snel/Normaal	Speciale Bewegingen	Aan/Uit

Tiebreak: De normale regels van het tennis zeggen dat er geen tiebreak is in de laatste set. Als deze optie op aan staat zal er in de laatste set een tiebreak worden gespeeld.

Toernooi: Als je een toernooi speelt heb je keuze tussen eerste persoon tot 2 games of normale tennis scoring. Als je deze optie op aan zet, speel je eerste persoon tot 2 games.

BAANSELECTIE

Gebruik het stuurkruis om een baan te selecteren en druk om $\times$ om met het spel te beginnen. Druk op $\triangle$ om terug te keren naar het vorige scherm.

TEGENSTANDERSCHERM

Toont de huidige tegenstander(s). Druk op $\times$ om het spel te laden.

NB: Wanneer er een toernooi wordt gespeeld moeten alle spelers de START-toets indrukken om verder te kunnen gaan.

PAUZE MENU OPTIES

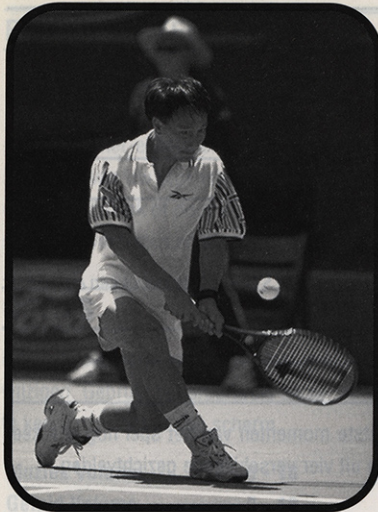
Action Replay: Als je deze optie kiest kun je de laatste momenten van het spel nog een keer zien. Door op de **L1** of **R1** te drukken kun je de actie uit vier verschillende gezichtsvelden.

Change View: Verandert het camera standpunt.

View Stats: Geeft je toegang tot statistieken als gewonnen punten en aces van jouw speler.

View Scoreboard: Geeft je toegang tot de huidige scores.

Abandon Match: De huidige wedstrijd verlaten en keer terug naar het hoofdscherm.

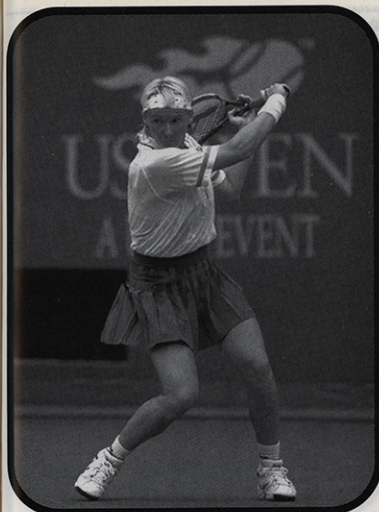


MICHAEL CHANG

- Geboren op 22 februari 1972 in New Jersey, USA
- LENGTE: 1.75m
- GEWICHT: 68kg
- SPEELT: Rechtshandig
- HOOGSTE NOTERING OP DE WERELDRANGLIJST ENKELSPEL: Nr.2 (september 1996)
- SNELSTE SERVICE: 210km/uur

HOOGTEPUNTEN VAN ZIJN CARRIÈRE

- Grand Slam-toernooien: jongste kampioen van Roland Garros in 1989 en tevens eerste mannelijke Amerikaanse winnaar sinds 1955 (gewonnen van Stefan Edberg); finalist van Roland Garros in 1995; finalist van de open Amerikaanse kampioenschappen in 1996; bereikte hier de halve finale in 1996; bereikte de halve finale van de open Australische kampioenschappen in 1997 en de finale in 1996.
- Super 9-toernooien: 3 keer winnaar van de Indian Wells, USA (1997, 1996 en 1992); twee keer winnaar in Cincinnati, USA in 1994 en 1993 en winnaar in Key Biscayne, USA, in 1992.
- Wereldranglijst aan het einde van het jaar: nr.3 in 1997; nr.2 in 1996; nr.4 in 1995; nr.6 in 1994; nr.8 in 1993; nr.6 in 1992; nr.15 in 1991 en 1990; nr.5 in 1989 en nr.30 in 1988.
- Maakte deel uit van het Davis Cup-team in 1997 en 1996.



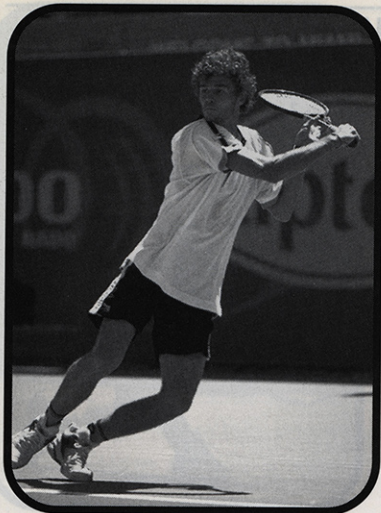
JANA NOVOTNA

HUIDIGE KAMPIOEN VAN WIMBLEDON!

- Geboren op 2 oktober 1968 in Brno, Tsjechië
- TRAD TOE TOT DE PROFESSIONALS IN: 1987
- LENGTE: 1.75m
- GEWICHT: 63kg
- SPEELT: Rechtshandig
- HOOGSTE NOTERING OP DE WERELDRANGLIJST ENKELSPEL: Nr.2 (in 1997)

HOOGTEPUNTEN VAN HAAR CARRIÈRE HIGHLIGHTS

- Grand Slam-toernooien: won de finale van Wimbledon 1998 van Nathalie Tauziat, na Venus Williams (nr.7) in de kwart finales en Martina Hingis (als eerste genoteerd) in de halve finales te hebben verslagen. Won ook het dubbelspel met partner Martina Hingis van het duo Davenport/Zvereva. Was finalist van Wimbledon in 1997 en 1993, verloor in 3 sets van Hingis, die op dat moment nr.1 stond; finalist van de open Australische kampioenschappen in 1991; bereikte de kwartfinale van Roland Garros in 1996 en 1990; van de open Amerikaanse kampioenschappen in 1994 en van Wimbledon in 1995.
- Chase Championships: won in 1997 de belangrijkste titel van haar carrière tot dan toe.
- Categorie 1-toernooien: won in Moskou in 1997 en in Zurich in 1996.
- Wereldranglijst aan het einde van het jaar: nr.2 in 1998.

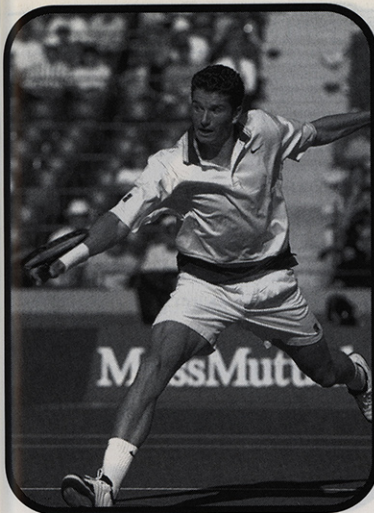


GUSTAVO KUERTEN

- Geboren op 10 september 1976 in Florianopolis, Brazilië
- **TRAD TOE TOT DE PROFESSIONALS IN:** 1995
- **LENGTE:** 1.90m
- **GEWICHT:** 75kg
- **SPEELT:** Rechtshandig
- **HOOGSTE NOTERING OP DE WERELDRANGLIJST ENKELSPEL:** Nr.8 (Augustus 1997)
- **SNELSTE SERVICE:** 205km/uur

HOOGTEPUNTEN VAN ZIJN CARRIÈRE

- Grand Slam-toernooien: was in 1997 de eerste speler uit Brazilië die Roland Garros won (na het verslaan van Muster in de derde ronde en Bruguera in de finale); werd als één na laagste geklasseerde (nr.66) Grand Slam kampioen (nr.15 naderhand).
- Super 9-toernooien: bereikte de kwartfinale in Cincinnati in 1997; won het enkelspel in Stuttgart in 1998 en het dubbelspel in Stuttgart in 1997.
- Maakte deel uit van het Braziliaanse team dat deelnam aan de Davis Cup in 1996 (2-0 tegen Venezuela), 1997 en 1998.

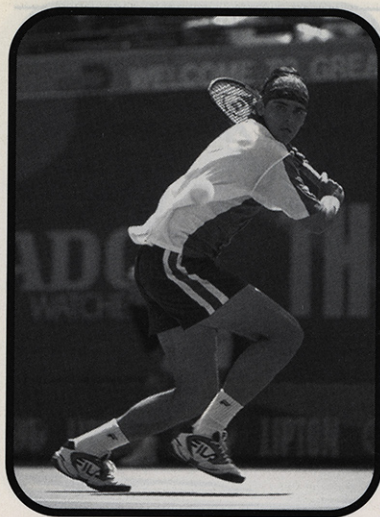


RICHARD KRAJICEK

- Geboren op 6 december 1971 in Rotterdam, Nederland
- **LENGTE:** 1.96m
- **GEWICHT:** 86kg
- **SPEELT:** Rechtshandig
- **HOOGSTE NOTERING OP DE WERELDRANGLIJST ENKELSPEL:** Nr.5 (April 1997)
- **SNELSTE SERVICE:** 224km/uur

HOOGTEPUNTEN VAN ZIJN CARRIÈRE

- Grand Slam-toernooien: was de eerste Nederlander die Wimbledon won in 1996. Moest hiervoor Stich en Sampras verslaan en verloor slechts één set gedurende twee weken. Bereikte de halve finale van de open Australische kampioenschappen in 1992; de kwartfinale en de halve finale van Roland Garros in respectievelijk 1993 en 1996; de kwartfinale van de open Amerikaanse kampioenschappen in 1997 en de halve finale van Wimbledon in 1998.
- Super 9-toernooien: won het indoor kampioenschap Stuttgart in 1995 en was finalist in 1993 en 1997; bereikte de kwartfinale in Monte Carlo en de kwart finale van het indoor kampioenschap Parijs-Bercy in 1997.
- Wereldranglijst aan het einde van het jaar: nr.11 in 1997 en 1995; nr.7 in 1996 en in de top 20 van 1992.

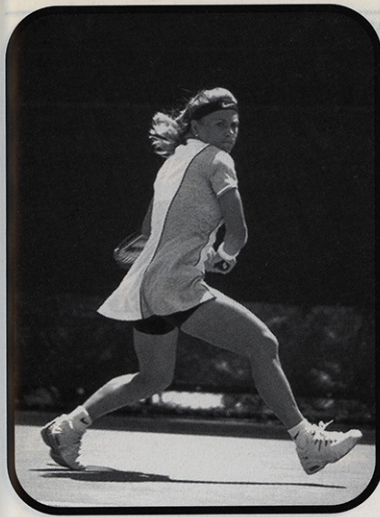


MARK PHILIPPOUSSIS

- Geboren op 7 november 1976 in Melbourne, Victoria, Australië
- **TRAD TOE TOT DE PROFESSIONALS IN:** 1994
- **LENGTE:** 1.94m
- **GEWICHT:** 92kg
- **SPEELT:** Rechtshandig
- **HOOGSTE NOTERING OP DE WERELDRANGLIJST ENKELSPEL:** 13 (Juni 1997)
- **SNELSTE SERVICE:** 228km/uur

HOOGTEPUNTEN VAN ZIJN CARRIÈRE

- Indrukwekkende jeugdcariëre: finalist van Wimbledon; won de open Australische kampioenschappen en het dubbelspel op Wimbledon.
- Grand Slam-toernooien: bereikte de kwartfinale van Wimbledon in 1998; bereikte de vierde ronde (van 16 ronden) van Roland Garros in 1997; de open Australische en de open Amerikaanse kampioenschappen in 1996; bereikte geregeld de tweede, derde en vierde ronde van de vier Grand Slam-toernooien van 1994 tot en met 1997; bereikte samen met Rafter de halve finale dubbelspel van Wimbledon en van de open Amerikaanse kampioenschappen in 1996.
- Super 9-toernooien: bereikte de kwartfinale van de Indian Wells in 1997 door Andre Agassi te verslaan.
- Davis Cup: Hielp Australië in 1997 aan 2 overwinningen.
- Wereldranglijst aan het einde van het jaar: nr.18 in 1997 (ondanks een kort seizoen van zes weken, omdat hij geblesseerd was aan zijn rechteronderarm); nr.30 in 1996; nr.32 in 1995 en nr.304 in 1994.

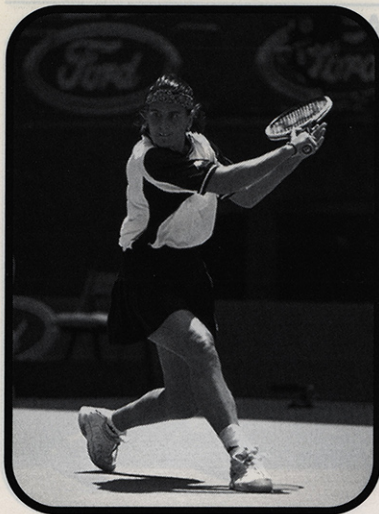


AMANDA COETZER

- Geboren op 2 oktober 1971 in Hoopstad, Zuid-Afrika
- **TRAD TOE TOT DE PROFESSIONALS IN:** 1988
- **LENGTE:** 1.58m
- **GEWICHT:** 54kg
- **SPEELT:** Rechtshandig (met een dubbelhandige backhand)
- **HOOGSTE NOTERING OP DE WERELDRANGLIJST ENKELSPEL:** 3 (November 1997)

HOOGTEPUNTEN UIT HAAR CARRIÈRE

- Grand Slam Toernooien: bereikte de halve finale van de open Australische kampioenschappen in 1997 en in 1996, na het verslaan van de nr.1 Stefi Graf (waarna ze door de Australische pers liefkozend "the little assassin" werd genoemd); bereikte de halve finale van Roland Garros in 1997; de kwartfinale van de open Amerikaanse kampioenschappen in 1996 and 1994, de vierde ronde in 1997; de vierde ronde van Roland Garros in 1996, 1994 and 1989 en won het dubbelspel van de open Amerikaanse kampioenschappen in 1993.
- Categorie 1-toernooien: won het indoor kampioenschap Tokyo in 1993; bereikte de kwartfinale in 1997; finalist van de Indian Wells in 1994 en 1993 en van de open Canadese kampioenschappen in 1995; bereikte de kwartfinale op Hilton Head, USA; de kwartfinale van de open Canadese kampioenschappen in 1997 en behaalde meerdere titels met haar dubbelspel in Tokyo in 1995 en 1996.
- Wereldranglijst aan het einde van het jaar: nr.4 in 1997, in de top 20 van 1991 tot en met 1996.

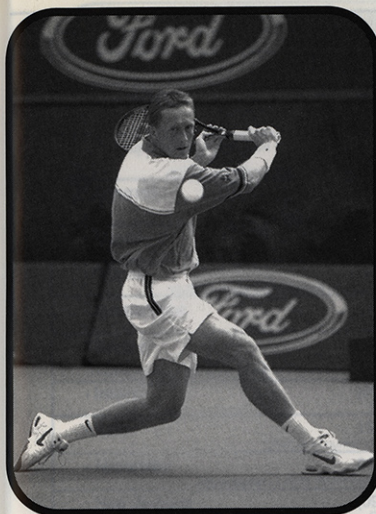


CONCHITA MARTINEZ

- Geboren op 16 april 1972 in Monzon, Spanje
- **TRAD TOE TOT DE PROFESSIONALS IN: 1988**
- **LENGTE: 1.70m**
- **GEWICHT: 59kg**
- **SPEELT: Rechtshandig**
- **HOOGSTE NOTERING OP DE WERELDRANGLIJST ENKELSPEL: Nr.2 (en 1996 en 1995)**

HOOGTEPUNTEN UIT HAAR CARRIÈRE

- Grand Slam-toernooien: was de eerste Spaanse vrouw die Wimbledon won in 1994 (voorkwam hiermee dat Martina Navratilova voor de tiende keer deze titel behaalde), was finalist van de open Australische kampioenschappen in 1998 (verloor hier van Hingis); bereikte 8 halve finales van de 4 Grand Slam-toernooien van 1993 tot en met 1997.
- Categorie 1-toernooien: was de eerste vrouw die van 1993 tot en met 1996 opeenvolgend 4 open Italiaanse kampioenschappen won; winnaar op Hilton Head, USA in 1995 en finalist van de Indian Wells, USA in 1996 en 1992.
- Wereldranglijst aan het einde van het jaar: nr.12 in 1997; nr.5 in 1996; nr.2 in 1995; nr.3 in 1994; nr.4 in 1993; nr.8 in 1992; nr.9 in 1991; nr.11 in 1990; nr.7 in 1989 en nr.40 in 1988.



JONAS BJÖRKMAN

- Geboren op 23 maart 1972 in Vaxjo, Zweden
- **TRAD TOE TOT DE PROFESSIONALS IN: 1991**
- **LENGTE: 1.84m**
- **GEWICHT: 76kg**
- **SPEELT: Rechtshandig**
- **HOOGSTE NOTERING OP DE WERELDRANGLIJST ENKELSPEL: Nr.4 (november 1997)**
- **BESTE SEIZOEN: 1997**

HOOGTEPUNTEN VAN ZIJN CARRIÈRE

- Grand Slam-toernooien: bereikte de halve finale van de open Amerikaanse kampioenschappen in 1997 (versloeg Martin, Kuerten en Korda voordat hij met 7-5 verloor van Rudeski in de vijfde set); bereikte de kwartfinale van de open Australische kampioenschappen in 1998; van de open Amerikaanse kampioenschappen in 1994; twee keer de 16de ronde van de open Australische kampioenschappen in 1997 en 1996; bereikte samen met Rafter de halve finale dubbelspel van Wimbledon in 1997; samen met Kulti de finale dubbelspel van de open Amerikaanse kampioenschappen in 1997 en samen met Apell de finale dubbelspel van Roland Garros in 1994.
- Super 9-toernooien: speelde in de finale van het indoor kampioenschap Paris-Bercy in 1997; de halve finale van de Indian Wells, USA in 1997; halve- en kwartfinales in Key Biscayne, USA in 1995 and 1997.
- Davis Cup: hielp Zweden in 1997 aan 3 overwinningen en bracht het tot de finale in 1996.
- Wereldranglijst aan het einde van het jaar: nr.4 in 1997; nr.69 in 1996; nr.30 in 1995 en nr. 50 in 1994.

• Australia	1300 365 91	02 93 62 14 14
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.		
• Österreich	0450 199 000 500*1	XXXX XX XX XXX
*(Ein Anruf unter dieser Nummer kostet in der Zeit von 8-18 Uhr ös 6, -- /Min, außerhalb dieser Zeit ös 6, -- /Min.) Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.		
• Belgique/Belgien	02 / 502 05 93	32 2732 5577
Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.		
• Danmark	31 23 24 04	XXXX XX XX XXX
Åben Man-Tors 16.00-19.00. Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.		
• Suomi	(09) 887 331	XXXX XX XX XXX
Soitta näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laiteistotukea varten		
• France	01 40 88 04 88	08 36 68 46 32
Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.		
• Deutschland	01805 / 766 977	0211 33 800 33
Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.		
• Greece	(00 301) 6777701	XXXX XX XX XXX
Παρακαλούμε να καλέτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνική υποστήριξη για την κονσόλα PlayStation		
• Ireland	(01) 4054022	XXXX XX XX XXX
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.		
• Italia	167 520 523	02 86 14 84
Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.		
• Nederland	0495 544 562	32 2 732 5577
Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.		
• New Zealand	(09) 415 2446	XXXX XX XX XXX
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.		
• Norge	6679 9620	XXXX XX XX XXX
• Portugal	(01) 318 7306	XXXX XX XX XXX
Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation		
• España	902 102 102	902 11 78 03
Por favor, llama a los siguientes números de nuestro Servicio de Atención al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.		
• Sverige	08 510 196 00	XXXX XX XX XXX
Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.		
• Schweiz	0900 55 20 55	05 22 43 05 55
Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen		
• UK	0990 99 88 77	0181 944 9000
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support		
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support. Details of call costs apply only to Games Hotline numbers.		