



PlayStation

PAL

AllStar Tennis 2000



Lleyton Hewitt

LLEYTON HEWITT



Richard KRAJICEK



Gustavo KUERTEN

PlayStation®

© 2000 Ubi Soft Entertainment / Aqua Pacific.

SLES-02764



and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
3307212804776

Photo : All Sport/Vandystadt • FKCB

Precautions

• This disc contains software for the PlayStation® home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation® specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation®. • Read the PlayStation® Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®, always place it label side up. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture. • Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lighted room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

PIRACY

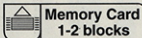
The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. PIRACY harms Consumers as well as legitimate Developers, Publishers and Retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this Manual.

See back page of this manual for Customer Service Nos. and Games Hotline Nos.

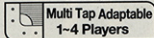
© 2000 Ubi Soft Entertainment / Aqua Pacific. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product are prohibited. Published by Ubi Soft Entertainment. Developed by Aqua Pacific.



1 or 2
Players



Memory Card
1-2 blocks



Multi Tap Adaptable
1-4 Players

SLES-02764

All Star Tennis 2000

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

CONTENTS

ENGLISH	<i>page 3</i>
GERMAN	<i>page 13</i>
SPANISH	<i>page 23</i>
ITALIAN	<i>page 33</i>
DUTCH	<i>page 43</i>

CREDITS

Programming: Garry Hughes, Craig Weekes

Artwork: Barry Armstrong, Richard Whittal
at Graphic State

Sounds and voice over recording: Gerald Gourley

Music: Chris Mann

Motion Capture: Televirtual

Development Manager: Paul Ranson

Producer: Peter Dalton

Special thanks: Charlotte James
of Ace Tennis Magazine

Ubisoft credits

Published by

UBI SOFT ENTERTAINMENT

Producers: Yves Guillemot, Alain Corre, Vincent Minoué,

Executive Producer: Clément Merville

Project Manager: Thibaut Fron

Game Designer: Lionel Rico

Worldwide Production Manager: Vincent Pâquet

Worldwide QA Manager: Eric Tremblay

Worldwide Marketing Manager: Nicolas Metro

Worldwide Group Marketing Manager: Gwenaëlle Tibolla

Worldwide Brand Manager: Sébastien Puel

Tests Managers: Nikola Milisavljevic, Cristian Giuglea

Testers Cristi Axinov, Castel Appopii, Mihai Banica,

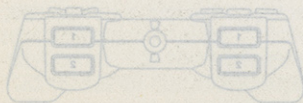
Sebastian Burtan, Stelian Dobre with participation of : Eric

Martineau, Jonathan Moreau

Localisation: Coralie Martin, Xavier Kemmlein

INTRODUCTION

Thank you for purchasing All Star Tennis 2000. We have aimed to offer you the best: artwork, courts and characters that are more detailed and realistic than ever before. Programming advances have enabled us to create a much more accurate simulation. The player control is now very advanced, allowing an increased sense of power and a variety of both movement and shots. We have also included several extra modes of play and the option to save your progress to a memory card. The inclusion of licensed players will enhance your gameplay experience since you can now take on the role of one of the world's top players and test yourself against some of the world's best sports men and women. We know you will enjoy playing All Star Tennis 2000 and hope that you take the time to discover all of the hidden extras as well as all of the special moves we have incorporated.



STARTING THE GAME

Insert the All Star Tennis 2000 disc into your PlayStation® console. Press the POWER button. The game will then load. The first screen will be the language select screen. Select your preferred language using the directional buttons to scroll through the options. Press the **X** button to choose your selection. All text displayed in game will now be in your chosen language.

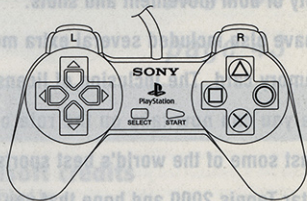
From the All Star Tennis 2000 logo press **X** to proceed to the Main Menu screen.

Warning: It is advisable that you do not insert or remove Memory cards or other peripherals once the power is turned on. A Controller must always be inserted into Controller port 1 in the Console, or Controller port 1-A of your Multi Tap while playing the game. Make sure there are enough free blocks on your Memory card before commencing play, as you will not be able to delete files once you have begun the game. 1 free Memory card block is required to successfully save a single Season Game file (also 1 free Memory card block is required to save a single Tournament Game file) All Star Tennis 2000 will only use Memory card slot 1 in the Console. Refer to the instructions supplied with the Memory card for more details.

MULTI TAP

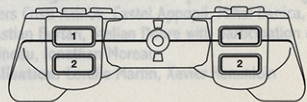
This product is fully compatible with the Multi Tap, which allows 4-player games on one console. Ensure that the Multi Tap is connected to Controller port 1 of the Console and that player one's Controller is connected to Controller port 1-A of the Multi Tap. You can then connect the Controllers for players two, three and four to the Multi Tap.

IN-GAME CONTROLS



- ▲ Lob
- ✕ Serve, ground stroke, smash, dive
- Backspin
- Topspin
- R1 button:** Serve right
- L1 button:** Serve left

START: Start button **SELECT:** Select button



SERVE MODE

While preparing to serve the player can decide which type of serve to play. By pressing the following a desired effect can be added to the ball:

- Serve with backspin,
- Serve with topspin
- ✕ Normal Serve

NB: All shots and serves can be affected by the length of time the buttons are pressed down: the longer you hold down the button, the greater the effect is. After-touch can also be added: by pressing the selected shot/serve button and pressing left or right on the directional button immediately afterward, you can effect the direction of the ball, adding swerve via the L1 buttons that curve the ball towards the left or right. The power of the shot/serve is controlled using the up and down directional buttons: For players at the bottom of the screen, up adds power and down reduces it. For players at the top of the screen, down adds power and up reduces it.

MAIN MENU

This menu allows you to choose which type of game you wish to play

• Exhibition

Exhibition mode allows you to play a quick match of All Star Tennis 2000. If you select to play in exhibition mode the first screen allows a choice of human/CPU players, with up to 4 human players if you are using a Multi Tap.

Next choose your players and courts.

Use the directional button to select a character and press **X** to continue.

After the player(s) have been selected, in the same way use the directional button to select a court and press **X** to select.

On both these screens use the (▲) button to return to the previous screen.

• Tournament

Selecting tournament allows you to compete against 15 of the world's top players in a 4 round event.

The first and second screens are the same as in exhibition mode so you can choose the number of game players and which tennis stars you will play as.

Next, choose which court you would like to play your tournament on. Use the directional button to choose a court and press **X** to select it.

• The Tournament tree

This screen will allow you to see the rounds of the competition and who you will play next if you are successful. You can also choose to save your game from this screen.

• Season

This is the most challenging option presented in All Star Tennis 2000.

To play on every court over a full season.

The season mode consists of a series of 10 tournaments played on all the courts in the game. Your ranking over the whole season is based on how well you progress in each tournament. For example, if you win you will receive a higher ranking in the next tournament than if you loose in the first round.

Choosing the number of players and which character you want to play as are the same as in the Exhibition and Season modes.

The Season calendar shows the program for the current season and your progress through it.

From this screen you can also see your current ranking over the whole season and where you stand in the current tournament.

• Load

The Load option will reload data that was previously saved to a Memory card. You will be presented with details about the games of All Star Tennis that you currently have saved. To load a file from the list, simply highlight and select the relevant file name.

MEMORY CARD

The Memory card menu will allow you to save or load data using a Memory card. This can store and recall your current game in season or tournament mode. If you do not save your data to a Memory card, then it will be lost once the Playstation® is turned off or reset. Please note that your game can only be saved at the end of a match when you return to the tournament tree.

OPTIONS

The options screen allows you to alter game details such as music and sound volume. Select your choice by moving the directional buttons and pressing X. Press **▲** to return to the previous screen.

Music Volume	0-10
Sound Volume	0-10
Sets per Match	1 - 3 - 5
Auto Replay	On/Off
Tiebreak	On/Off
Audio	Stereo/Mono

Tiebreak: The normal rules of tennis state there is no tiebreak in the final set. By switching this option to ON there will be a tiebreak in the final set.



• PAUSE MENU OPTIONS

Action Replay: By choosing this option you can view the last moments of game play. By pressing L1 or R1 you can change between views to watch the replay.

Change View: Toggles the camera between the different views available

View Stats: Allows you to view the current player statistics such as points won and Aces.

View Scoreboard: Lets you view the current scores.

Abandon Match: Lets you cancel the current match and return to the main menu screen.

PLAYER INFO

MALE

• Lleyton Hewitt



Born on 24/2/81 in Adelaide, Australia

Turned pro: 1998

Height: 5'11" (1.80m) / Weight: 145 (65kg)

Plays: Right-handed

Highest Singles Ranking: 17 (January 2000)

Player Profile

- Started playing tennis aged 4 when he first developed a consistent stroke and began to be coached
- Aged 5, he spent upto 12 hours a day watching top players at the Australian Open.
- In early 1998, made history by becoming the lowest ranked player (550) to win a tournament.
- Same year rose 609 places to achieve a year-end rank of 113.

- Likened by many to the great American player Jimmy Connors.
- In 1999 Lleyton had his first taste of playing Davis Cup when he was called upon to play for Australia with Pat Rafter at the quarter finals in Boston. Lleyton won his 2 matches against Todd Martin and Alex O'Brien. Eventually, Australia went on to win the Cup.
- Last year, he also reached 3 finals and winning one.
- In 1997, Lleyton Hewitt was the youngest qualifier in history of the Australian Open (15 years and 11 months).

• Gustavo Kuerten



Born on September 10, 1976 in Florianopolis, Brazil
 Turned pro: 1995
 Height: 6'3"(1.90m) / Weight: 165 (75kg)
 Plays: Right-handed
 Highest Singles Ranking: 3 (November 1999)

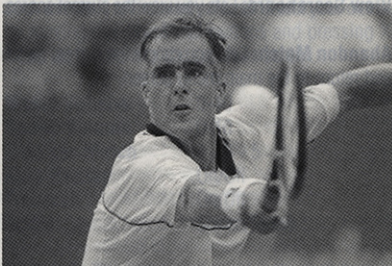
Player Profile

- In 1997 won the French Open by defeating two-

time champion Sergi Bruguera in the final for his first career singles title. This victory boosted his ranking from No. 66 to 15.

- This was the first title won by a Brazilian man
- In 1996 finished as the No. 1 player from Brazil in the year-end rankings after breaking into the Top 100 for the first time on Aug. 26.
- Has one of the best backhands on the tour
- Didn't start playing tennis seriously until he was 13, went on a first European Tour aged 15.
- His best surface is clay

• Todd Martin



Born on 7/8/70 in Hinsdale, Illinois, USA
 Turned pro: 1990
 Height: 6'6"(1.98m) / Weight: 205 (93kg)
 Plays: Right-handed
 Highest Singles Ranking: 4 (September 1999)

Player Profile

- 8 singles titles
- 4 doubles titles

- President of the ATP Players Council
- On the board of the Gullikson Foundation,
- Twice winner of the ATP Sportsmanship Award
- Last year won in Sydney as well as reaching the finals of the Australian Open and Indian Wells.
- All surface player, has a reputation for being one of the most honest players on the tour
- **Richard Krajicek**



Born on 12/6/71 in Rotterdam, the Netherlands
 Turned pro: 1989
 Height: 6'5"(1.95m) / Weight: 196 (89kg)
 Plays: Right-handed
 Highest Singles Ranking: 4 (March 1999)

Player Profile

- Has won 10 titles 1991: Hong Kong, 1992: Los Angeles, Antwerp, 1993: Los Angeles, 1994: Barcelona, Rosmalen, Sydney-indoor, 1995: Stuttgart-indoor, Rotterdam 1996: Wimbledon
- In 1996 became the first Dutchman to win a Grand Slam title when he dethroned three-time de-

- fending champion Pete Sampras.
- In 1994 won his first career grass-court title in Rosmalen and captured the Sydney-indoor over Boris Becker.
- Has the second fastest right-handed serve in the game
- Won his first tour title in 1991 in Hong Kong

FEMALE

• Conchita Martinez



Born on 16/4/72 in Monzon (Huesca), Spain
 Turned pro: 1988
 Height: 5'7"(1.70 m) / Weight: 132 (59 kg)
 Plays: Right-handed
 Highest Singles Ranking: 17 (January 2000)

Player Profile

- At the 1998 Australian Open, reached her second Grand Slam final, upsetting second seed Lindsay Davenport in the semifinals but fell to #1 Martina Hingis.

- In 1994, appearing in her first Grand Slam final, became the first Spanish woman to win Wimbledon, defeating Martina Navratilova 6-4, 3-6, 6-3 and stopping her short of a 10th Wimbledon title.
- Won a record setting four consecutive Italian Opens, 1993-1996.
- Won 500th career match at the Italian Open in May 1998.
- Led Spain to 5 Fed Cup titles and eight finals during the 1990s. Went undefeated in Fed Cup play during all of 1995.

• Amelie Mauresmo



Born on 5/7/79 Laye, France
 Turned pro: 1995
 Height: 5' 9" (1.75 m) Weight: 142 lbs. (64 kg)
 Plays: Right-handed
 Highest Singles Ranking: 10 (1999)

Player Profile

- Reached the final of the 1999 Australian Open with wins over first seed and world No. 1 Lindsay

- Davenport, eighth seed Patty Schnyder and 11th seed Dominique Van Roost, before falling to No. 2 Martina Hingis; ranked No. 29, was the lowest-ranked player to defeat a world No. 1 in a Grand Slam since 1983
- Named 1996 Junior World Champion by the International Tennis Federation
- Reached the semifinals of the 1999 Italian Open including a win over fifth seed Patty Schnyder, and broke into the world's Top 10 rankings following the tournament.
- Reached second straight final of 1999 at home in the Paris Indoors, defeating world No. 1 Martina Hingis in the quarterfinals

• Barbara Schett



Born 10/06/76, Innsbruck, Austria
 Turned pro: 1992
 Height: 5' 9" (1.75 m) Weight: 149 lbs. (67.7 kg)
 Plays: Right handed
 Highest Singles Ranking: 15 (May 1999)

Player Profile

- Career titles singles: 2
- Career titles doubles: 4
- Made debut appearance in main draw of a WTA TOUR event at 1993 Kitzbuhel
- Captured her first singles and doubles titles on the 1996 Palermo WTA Tour.
- In 1997 she won her second career title at the 1997 Maria Lankowitz.
- Last year dropped just nine games in three matches en route to the 1999 Auckland semifinals before losing to top seed.
- Last year also reached a career-first Grand Slam quarterfinal at the U.S. Open, dropping just nine games in her first four matches. Entered the top 20 for the first time.
- Coached by Thomas Prerovsky.
- Her backhand is her main weapon, she plays the game with real determination.

Zur Beachtung

Dieses ist eine CD-ROM für die PlayStation® Videospielekonsole. Sie ist ausschließlich zum Abspielen auf einer PlayStation® geeignet, die den europäischen Spezifikationen entspricht. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung zur Ihrer PlayStation® genau durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Legen Sie die CD-ROM immer mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Halten Sie die CD-ROM nur am Rand, und vermeiden Sie, die schwarze Oberfläche der CD-ROM zu berühren. Die CD-ROM muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. Bewahren Sie die CD-ROM nicht in der Nähe von Wärmequellen auf, und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD-ROM, da diese zu Betriebsfehlern führen kann.

Hinweise für Ihre Gesundheit

- Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden.
- Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind.
- Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum, und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Videospiele Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

PIRATERIE

Die unerlaubte Reproduktion des Spiels, sei es ganz oder teilweise, sowie das unerlaubte Verwenden von eingetragenen Warenzeichen sind rechtswidrig. PIRATERIE schadet dem Verbraucher ebenso wie den rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern. Wenn Sie vermuten, daß dieses Spiel eine unrechtmäßige Kopie ist oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßige Kopien haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundendienst. Die Nummer finden Sie hinten in diesem Handbuch.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service No.) siehe letzte Seite des Handbuchs

Born on 5/7/73 Lave, France

Turned pro: 1995

Height: 5' 9" (1.75 m) Weight: 142 lbs. (64 kg)

© 2000 Ubi Soft Entertainment / Aqua Pacific. Alle Rechte vorbehalten. Nur für den Privatgebrauch. Unerlaubtes Kopieren, Adaptieren, Vermieten, Verleihen, Weiterverkaufen, Verwenden in Spielhallen, Benutzung mit Gebührenerhebung, Veröffentlichung, elektronisches Übertragen, öffentliches Aufführen, Verteilen oder Benutzen teilweise Auszüge aus diesem Produkt bzw. jegliche Handlungen, die die Warenzeichen- oder Urheberrechte an diesem Produkt verletzen, sind verboten. Veröffentlicht durch Ubi Soft Entertainment. Entwickelt von Aqua Pacific.

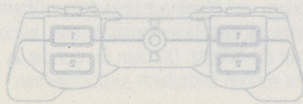


SLES-02764

EINFÜHRUNG

Vielen Dank, dass Sie DSF All Star Tennis 2000 gekauft haben. Wir sind stets bemüht, Ihnen nur das Beste zu bieten: Gestaltung, Courts und Charaktere, die detaillierter und realistischer sind, als je zuvor. Fortschritte in der Programmierung haben es uns ermöglicht, eine viel genauere Simulation zu erschaffen. Die Kontrolle der Spieler ist jetzt sehr weit fortgeschritten und ermöglicht sowohl ein viel besseres Gefühl für die Schlagstärke als auch eine größere Vielzahl an Bewegungen und Schlägen.

Außerdem haben wir einige zusätzliche Spielmodi hinzugefügt, sowie die Möglichkeit, Ihre Fortschritte auf einer Memory Card zu speichern. Die Implementierung von lizenzierten Spielern wird Ihre Spielerfahrung vertiefen, da Sie nun in die Rolle einiger der weltbesten Tennisspieler schlüpfen und gegen die besten Sportsmänner und -frauen der Welt antreten können. Wir sind sicher, dass Sie DSF All Star Tennis 2000 genießen werden und hoffen, dass Sie sich die Zeit nehmen, all die versteckten Extras und die «Special Moves» zu entdecken, die wir in das Spiel eingebaut haben.



SPIELSTART

Legen Sie die DSF All Star Tennis 2000 CD in Ihre Playstation Konsole ein. Drücken Sie dann auf den POWER-Schalter und das Spiel wird geladen. Als erstes erscheint ein Bildschirm zur Auswahl der Sprache. Wählen Sie Ihre bevorzugte Sprache, indem Sie mit den Richtungstasten durch die möglichen Optionen blättern, und drücken Sie auf die **✖** Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen. Alle Bildschirmtexte erscheinen von jetzt an in der gewählten Sprache.

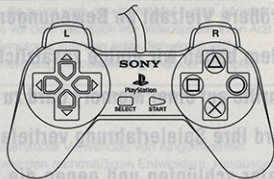
Wenn das DSF All Star Tennis 2000-Logo erscheint, drücken Sie auf die **✖** Taste, um zum Hauptmenü zu gelangen.

Achtung: Es ist ratsam, dass Sie keine Memory Cards oder andere Peripheriegeräte anschließen oder entfernen, wenn die Konsole eingeschaltet ist. Während des Spiels muss immer ein Controller in Controller-Steckplatz 1 an der Konsole, bzw. Controller-Steckplatz 1-A an Ihrem Multi-Tap angeschlossen sein. Vergewissern Sie sich, dass auf Ihrer Memory Card genügend Blöcke frei sind, bevor Sie fortfahren, denn nachdem das Spiel gestartet wurde können Sie keine Daten von der Memory Card löschen. Um ein einzelnes Saison-Spiel oder Turnier-Spiel zu speichern, wird 1 freier Block auf der Memory Card benötigt. DSF All Star Tennis 2000 verwendet nur Memory Cards in Steckplatz 1 zum Speichern. Für weitere Informationen lesen Sie bitte die Instruktionen, die zum Lieferumfang der Memory Card gehören.

MULTI-TAP

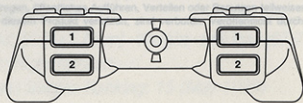
Dieses Produkt ist voll kompatibel mit dem Multi Tap, mit dessen Hilfe 4 Spieler an einer Konsole gegeneinander antreten können. Vergewissern Sie sich, dass das Multi-Tap an Controller-Steckplatz 1 an der Konsole und der Controller von Spieler 1 an Controller-Steckplatz 1-A auf dem Multi-Tap angeschlossen ist. Sie können dann die Controller für Spieler 2, 3 und 4 an das Multi-Tap anschließen.

SPIELSTEUERUNG



- ▲ Lob
- ✖ Aufschlag, Grunds Schlag, Smash, Hechtrolle
- Backspin
- Topspin
- R1-Taste: Rechts anschneiden
- L1-Taste: Links anschneiden

START: Start-Taste SELECT: Select-Taste



AUFSCHLAG-MODI

Während er sich auf den Aufschlag vorbereitet, kann der Spieler den gewünschten Aufschlagtyp wählen. Durch das Drücken der folgenden Tasten kann dem Ball der gewünschte Effekt hinzugefügt werden:

- Aufschlag mit Backspin,
- Aufschlag mit Topspin,
- ✖ Normaler Aufschlag

HINWEIS: Alle Schläge und Aufschläge werden dadurch beeinflusst, wie lange die entsprechende Taste gedrückt wird: Je länger Sie die Taste gedrückt halten, desto größer ist der Effekt. Die Bälle können auch angeschnitten werden: Drücken Sie auf die Taste für den gewünschten Schlag/Aufschlag und direkt danach auf links oder rechts auf dem Steuerkreuz, um die Schlagrichtung zu bestimmen. Benutzen Sie dann die R1- oder die L1-Taste, um den Ball nach links oder rechts anzuschneiden. Die Schlagstärke wird mit den Richtungstasten nach oben und unten gesteuert: Spieler am unteren Bildrand steigern die Härte mit der Taste rauf und verringern sie mit der Taste runter. Spieler an oberen Bildrand steigern die Härte mit runter und verringern sie mit rauf.

HAUPTMENÜ

In diesem Menü können Sie den gewünschten Spieltyp wählen

• Schaukampf

Der Schaukampf-Modus erlaubt Ihnen ein schnelles Match in DSF All Star Tennis 2000. Wenn Sie den Schaukampf-Modus wählen, erlaubt Ihnen der erste Bildschirm eine Auswahl von menschlichen oder computergesteuerten Spielern, mit bis zu 4 menschlichen Spielern, wenn Sie ein Multi-Tap benutzen.

Wählen Sie dann Ihre Spieler und den Court. Benutzen Sie die Richtungstasten, um einen Spieler auszuwählen und drücken Sie auf die **✖** Taste, um fortzufahren.

Nach der Spielerauswahl können Sie auf dieselbe Weise mit den Richtungstasten einen Court auswählen und Ihre Auswahl mit der **✖** Taste bestätigen.

Auf beiden Bildschirmen können Sie die **▲** Taste benutzen, um zum vorigen Bildschirm zurückzukehren.

• Turnier

Wenn Sie den Modus Turnier wählen, können Sie gegen 15 andere Spieler in einem Turnier mit 4 Runden antreten.

Die ersten beiden Bildschirme sind dieselben, wie im Schaukampf-Modus, Sie können hier also die Anzahl der Spieler wählen und festlegen, welchen der zur Verfügung stehenden Tennisstars Sie steuern möchten.

Als nächstes können Sie den Court wählen, auf dem Sie das Turnier spielen möchten. Benutzen Sie die Richtungstasten, um einen Court auszuwählen und drücken Sie auf die **X** Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

• Der Turnier-Baum

Auf diesem Bildschirm können Sie die einzelnen Runden des Wettbewerbs einsehen und sehen, gegen wen Sie in der nächsten Runde antreten müssen, wenn Sie erfolgreich sind. Auf diesem Bildschirm haben Sie auch die Möglichkeit, das Spiel zu speichern.

• Saison

Dies ist die herausforderndste Option in DSF All Star Tennis 2000. Sie spielen eine komplette Saison auf jedem der verfügbaren Courts.

Der Saison-Modus besteht aus einer Reihe von 10 Turnieren, die auf allen Courts des Spiels stattfinden. Ihre Platzierung im Verlauf der Saison basiert auf Ihrer Leistung in den einzelnen Turnieren. Wenn Sie zum Beispiel ein Turnier gewinnen, so erhalten Sie für das nächste Turnier einen höheren Rang, als wenn sie das vorangegangene Turnier verloren hätten.

Wählen Sie die Anzahl der Spieler und welchen der Tennisstars Sie übernehmen möchten auf dieselbe Weise, wie in den Modi Schaukampf und Turnier.

Der Saison-Kalender zeigt das Programm für die aktuelle Saison, sowie Ihren Fortschritt im Verlauf der Saison.

Auf diesem Bildschirm können Sie Ihren aktuellen Rang in der laufenden Saison sehen, sowie Ihre Platzierung im aktuellen Turnier.

• Laden

Mit der Option Laden können Sie Daten laden, die Sie vorher auf einer Memory Card gespeichert haben. Dabei werden einige Details über das gespeicherte DSF All Star Tennis-Spiel angezeigt. Um ein Spiel aus der Liste zu laden, markieren Sie es einfach und wählen Sie den entsprechenden Dateinamen.

MEMORY CARD

Das Memory Card-Menü ermöglicht Ihnen, Daten auf einer Memory Card zu speichern, oder Daten von einer Memory Card zu laden. Dadurch können Sie ihr aktuelles Spiel im Saison- oder Turnier-Modus laden oder speichern. Falls Sie Ihre Daten nicht auf einer Memory Card speichern, dann gehen die Daten verloren, wenn Sie die Playstation® ausschalten oder auf die Reset-Taste drücken. Denken Sie daran, dass Sie ein Spiel nur am Ende eines Matches auf dem Bildschirm mit dem Turnier-Baum speichern können.

OPTIONEN

In den Optionen können Sie Spieleigenschaften wie die Sound- und Musiklautstärke ändern. Treffen Sie Ihre Wahl mit den Richtungstasten und drücken Sie dann auf die **X** Taste. Drücken Sie auf die **A** Taste, um zum vorigen Bildschirm zurückzukehren.

Musiklautstärke

0-10

Soundlautstärke

0-10

Sätze pro Match

1 - 3 - 5

Auto-Replay

An/Aus

Tiebreak

An/Aus

Audio

Stereo/Mono

Tiebreak: Nach den normalen Tennisregeln gibt es im letzten Satz eines Matches keinen Tiebreak. Wenn Sie diese Option hier einschalten, dann wird auch der letzte Satz durch einen Tiebreak entschieden.

• PAUSENMENÜ-OPTIONEN

Action Replay: Wenn Sie diese Option wählen, werden die letzten Momente des Spiels wiederholt. Wenn Sie auf die **L1**- oder **R1**-Taste drücken, können Sie sich die Wiederholung aus verschiedenen Blickwinkeln ansehen.

Ansicht ändern: Wählt zwischen den verschiedenen zur Verfügung stehenden Kameraansichten.

Statistiken zeigen: Zeigt die aktuelle Spieler-Statistik, wie gewonnene Punkte und Asse an.

Ergebnistafel: Zeigt die aktuellen Ergebnisse.

Match beenden: Beendet das Match und kehrt zum Hauptmenü zurück.

SPIELER-INFO

MÄNNLICH

• Lleyton Hewitt



Geboren am 24. 2. 81 in Adelaide, Australien

Profi seit: 1998

Größe: 1.80m / Gewicht: 65kg

Spielt rechtshändig

Höchste Platzierung in der Weltrangliste: 17 (Januar 2000)

Spieler-Profil

- Er hat im Alter von 4 Jahren mit Tennis angefangen, entwickelte einen nennenswerten Schlag und wurde daraufhin trainiert
- Im Alter von 5 verbrachte er bis zu 12 Stunden am Tag damit, den Topspielern bei den Australian Open zuzusehen.
- Anfang 1998 machte er Geschichte als niedrigstplatziertes Spieler (Rang 550), der je ein Turnier gewonnen hat.

- Er stieg im selben Jahr um 609 Plätze auf und beendete das Jahr auf Rang 113.
- Er wird von Vielen mit dem großen amerikanischen Spieler Jimmy Connors verglichen.
- Er machte 1999 erste Bekanntheit mit dem Davis Cup, als er an der Seite von Pat Rafter in Boston das Viertelfinale für Australien bestritt. Lleyton gewann beide Einzel gegen Todd Martin und Alex O'Brien. Schließlich konnte Australien den Cup gewinnen.
- Im letzten Jahr erreichte er 3 Finale und gewann eines davon.
- 1997 war Lleyton Hewitt der jüngste Qualifikant in der Geschichte der Australian Open (15 Jahre, 11 Monate).

• Gustavo Kuerten



Geboren am 10. September 1976 in Florianopolis, Brasilien
 Profi seit: 1995
 Größe: 1,90m / Gewicht: 75kg
 Spielt rechtshändig
 Höchste Platzierung in der Weltrangliste: 3 (November 1999)

Spieler-Profil

- Er gewann 1997 die French Open, indem er den zweimaligen Sieger Sergi Bruguera im Finale besiegte und so seinen ersten Einzel-Titel gewann. Der Sieg verbesserte seine Platzierung auf der Weltrangliste von Rang 66 auf 15.
- Er war der erste Brasilianer, der einen solchen Titel gewonnen hat.
- Er beendete die Saison 1996 als die Nummer 1 aus Brasilien, nachdem er am 26. August zum ersten Mal in die Top 100 aufgenommen wurde.
- Er besitzt eine der besten Rückhände in der Tour.
- Er hat sich nicht ernsthaft mit Tennis befasst, bevor er 13 Jahre alt war und nahm im Alter von 15 zum ersten Mal an der europäischen Tour teil.
- Sein bester Belag ist Asche.

• Todd Martin



Geboren am 8. 7. 1970 in Hinsdale, Illinois, USA
 Profi seit: 1990
 Größe: 1,98m / Gewicht: 93kg
 Spielt rechtshändig
 Höchste Platzierung in der Weltrangliste: 4 (September 1999)

Spieler-Profil

- 8 Einzel-Titel
- 4 Doppel-Titel
- Präsident der ATP Spielervereinigung
- Im Vorstand der Gullikson Foundation,
- Zweimaliger Gewinner der ATP Sportsmanship Award
- Gewann letztes Jahr in Sydney und erreichte die Finale in den Australian Open und Indian Wells.
- Spielt auf allen Belägen gleich gut und genießt den Ruf, einer der ehrlichsten Spieler der Tour zu sein.

• Richard Krajicek



Geboren am 6. Dezember 1971 in Rotterdam, Niederlande
 Profi seit: 1989
 Größe 1,96m / Gewicht 89kg
 Spielt rechtshändig
 Höchste Platzierung in der Weltrangliste: 4 (März 1999)

Spieler-Profil

- Er hat 10 Titel gewonnen: 1991: Hong Kong, 1992: Los Angeles, Antwerpen, 1993: Los Angeles, 1994: Barcelona, Rosmalen, Sydney-indoor, 1995: Stuttgart-indoor, Rotterdam 1996: Wimbledon
- Wurde 1996 zum ersten Niederländer, der den Grand Slam Titel gewinnen konnte, indem er den dreimaligen Champion Pete Sampras entthronte.
- Er gewann seinen ersten Titel auf Rasen 1994 in Rosmalen und gewann Sydney-indoor vor Boris Becker.
- Er besitzt den zweitschnellsten, rechtshändigen Aufschlag im Spiel.
- Er hat seinen ersten Tour-Titel 1991 in Hong Kong gewonnen.

- **Conchita Martinez**



Geboren am 16. April 1972 in Monzon (Huesca), Spanien

Profi seit: 1988

Größe: 1,70m / Gewicht 59kg

Spielt rechtshändig

Höchste Platzierung in der Weltrangliste: 2 (1996 und 1995)

Spieler-Profil

- Erreichte ihr zweites Grand Slam Finale 1998 bei den Australian Open, wo sie die auf Zwei gesetzte Lindsay Davenport im Halbfinale besiegte, aber an der Nr. 1, Martina Hingis, im Finale scheiterte.
- Erreichte ihr erstes Grand Slam Finale 1994, und wurde die erste Spanierin, die Wimbledon gewinnen konnte, indem sie Martina Navratilova 6-4, 3-6 und 6-3 besiegte und sie so an ihrem 10. Wimbledon-Erfolg hinderte.
- Stellte einen Rekord auf, indem sie von 1993 bis 1996 vier Mal hintereinander die Italian Open gewinnen konnte.

- Hat bei den Italian Open im Mai 1998 das 500. Match ihrer Karriere gewonnen.
- Sie führte Spanien zu 5 Federation Cup Titeln in acht Finalen in den 90ern. Blieb 1995 ein ganzes Jahr ungeschlagen im Fed Cup.

- **Amelie Mauresmo**



Geboren am 5. 7. 79 in Laye, Frankreich

Profi seit: 1995

Größe: 1.75 m / Gewicht: 64kg

Spielt rechtshändig

Höchste Platzierung in der Weltrangliste: 10 (1999)

Spieler-Profil

- Erreichte das Finale der Australian Open 1999 mit Siegen über die an 1 gesetzte Weltranglistenerste Lindsay Davenport, die an 8 gesetzte Patty Schnyder und die an 11 gesetzte Dominique Van Roost, bevor sie von der Nr. 2 der Welt, Martina Hingis, geschlagen wurde; Sie war auf Rang 29, und damit seit 1983 die am niedrigsten Platzierte Spielerin, die eine Weltranglistenerste in einem Grand Slam schlagen konnte.

- Wurde von der International Tennis Federation zur Junioren-Weltmeisterin 1996 ernannt.
- Sie erreichte das Halbfinale der Italian Open 1999 mit einem Sieg über die auf 5 gesetzte Patty Schnyder und erreichte im Verlauf des Turniers einen Platz unter den Top 10 der Weltrangliste.
- Sie erreichte ihr zweites Finale 1999 'zu Hause' bei den Paris Indoors und besiegte die Nummer 1 der Welt, Martina Hingis, im Viertelfinale.

- **Barbara Schett**



Geboren am 10. 6. 76 in Innsbruck, Österreich

Profi seit: 1992

Größe: 1.75 m / Gewicht: 67kg

Spielt rechtshändig

Höchste Platzierung in der Weltrangliste: 15 (Mai 1999)

Spieler-Profil

- Einzel-Titel in der Karriere: 2
- Doppel-Titel in der Karriere: 4
- Debütierte im Hauptfeld der WTA TOUR 1993 in Kitzbühel

- Gewann ihre ersten Einzel- und Doppel-Titel 1996 auf der WTA Tour in Palermo.
- Gewann 1997 den zweiten Titel in ihrer Karriere bei Maria Lankowitz.
- Hat im letzten Jahr auf dem Weg zum Halbfinale in Auckland 1999 nur 9 Spiele in 3 Matches verloren, bevor sie gegen die Top-gesetzte Spielerin ausschied.
- Erreichte im letzten Jahr auch das erste Grand Slam Viertelfinale ihrer Karriere bei den U.S. Open, wobei sie in den ersten vier Matches nur 9 Spiele verlor. Dadurch konnte sie auch zum ersten Mal einen Platz unter den Top 20 erreichen.
- Sie wird von Thomas Prerovsky trainiert.
- Ihre Stärke ist die Rückhand und sie gilt als sehr entschlossene Spielerin.

Precaución

- Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse.
- Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa.
- Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®.
- Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba.
- Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos.
- Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave.
- No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad.
- No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

- Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola.
- No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco.
- Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla.
- Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de la totalidad o parte de este producto, y el uso no autorizado de estas marcas registradas pueden ser considerados delitos penales. La PIRATERÍA perjudica, no sólo a los consumidores, sino también a los creadores, editores y distribuidores. Si Ud. tiene la más mínima sospecha de que este juego es una copia ilegal, o posee cualquier otra información sobre juegos pirateados, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente más cercano llamando al teléfono que figura al dorso del presente manual.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.)

© 2000 Ubi Soft Entertainment / Aqua Pacific. Reservados todos los derechos. Sólo para uso privado. Se prohíbe la copia, adaptación, alquiler, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión pública, transmisión por cable, exhibición pública, distribución y extracción de este producto, o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que formen parte de él, sin la autorización reglamentaria. Editado por Ubi Soft Entertainment. Desarrollado por Aqua Pacific.



1 or 2
Players



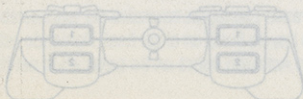
Memory Card
1-2 blocks



Multi Tap Adaptable
1-4 Players

INTRODUCCIÓN

Gracias por comprar All Star Tennis 2000. Nos hemos esforzado por ofrecerte lo mejor: diseños, pistas y personajes que son más detallados y realistas que nunca. Los avances en la programación han conseguido una representación más precisa de la simulación. El control del jugador es ahora muy avanzado, logrando una sensación aumentada de potencia y una variedad de movimientos y golpes. También hemos incluido varios modos de juego extras y la opción de guardar tu progreso en una tarjeta de memoria. La inclusión de jugadores licenciados mejorará la jugabilidad ya que podrás ponerte en el papel de uno de los mejores jugadores del mundo y probarte contra algunos de los mejores deportistas, tanto en hombres como en mujeres. Sabemos que disfrutarás jugando a All Star Tennis 2000 y esperamos que tengas tiempo de descubrir los extras ocultos así como todos los movimientos especiales que hemos incorporado.



COMO EMPEZAR

Inserta el disco de All Star Tennis 2000 en tu consola Playstation®. Pulsa el botón POWER. El juego se cargará. La primera pantalla será la de selección de idioma. Selecciona tu idioma preferido utilizando los botones de dirección para desplazarte por las opciones. Pulsa el botón **✖** para elegir tu selección. Todo el texto mostrado en el juego estará ahora en tu lenguaje elegido.

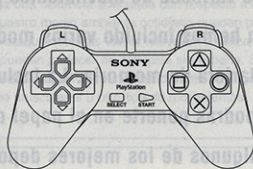
Cuando aparezca el logotipo de All Star Tennis 2000 pulsa **✖** para pasar a la pantalla del Menú Principal.

Aviso: Te avisamos que no insertes o quites tarjetas de memoria u otros periféricos cuando la consola está encendida. Un mando debe insertarse siempre en el puerto de mando 1 de la consola, o en el puerto de mando 1-A de tu Multi-Tap mientras juegas. Asegúrate de que tienes suficientes bloques libres en tu tarjeta de memoria antes de comenzar a jugar, ya que no podrás borrar archivos una vez que comiences el juego. Se necesita 1 bloque libre en la tarjeta de memoria para guardar con éxito un archivo de juego de Temporada (también se necesita un bloque libre de tarjeta de memoria para guardar un archivo de juego de Torneo) All Star Tennis 2000 solo utilizará la ranura 1 de tarjeta de memoria en la consola. Consulta las instrucciones suministradas con la tarjeta de memoria para más detalles.

MULTI-TAP

Este producto es totalmente compatible con el Multi-Tap, que permite jugar hasta 4 personas en una consola. Asegúrate de que el Multi-Tap está conectado al puerto de mando 1 de la consola, y que el mando del jugador 1 está conectado al puerto de mando 1-A del Multi-Tap. Después puedes conectar los mandos de los jugadores dos, tres y cuatro al Multi-Tap.

CONTROLES EN EL JUEGO



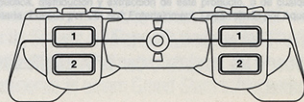
- ▲ Globo
- ✖ Servicio, golpe en el suelo, smash, dejada
- Efecto de retroceso
- Efecto hacia arriba

Botón R1: Cambio a la derecha

Botón L1: Cambio a la izquierda

START: Botón de comienzo

SELECT: Botón de selección



MODO SERVICIO

Mientras se prepara para servir, el jugador puede decidir qué tipo de servicio realizar. Pulsando los siguientes botones puede darse el efecto deseado a la pelota:

- Servicio con retroceso,
- Servicio con efecto hacia arriba
- ✖ Servicio normal

NB: Todos los golpes y servicios se ven afectados por la cantidad de tiempo que los botones permanecen pulsados: cuanto más mantengas pulsado el botón, mayor será el efecto. También se les puede aplicar efectos de desviación: pulsando el botón del golpe seleccionado/servicio e inmediatamente después pulsando izquierda o derecha en el pad de dirección, puedes influir en la dirección de la pelota, y aplicar desviaciones mediante los botones traseros que curvan la pelota hacia la izquierda o la derecha. La potencia del golpe/servicio se controla utilizando los botones de dirección arriba y abajo: para jugadores en la parte inferior de la pantalla, arriba imprime potencia y abajo la reduce. Para jugadores en la parte superior de la pantalla, abajo agrega potencia y arriba la reduce.

MENÚ PRINCIPAL

Este menú te permite elegir a qué tipo de juego quieres jugar

• Exhibición

El modo exhibición te permite jugar un partido rápido de All Star Tennis 2000. Si seleccionas jugar en modo exhibición, la primera pantalla permite la elección de jugadores de la CPU, con hasta 4 jugadores si estás utilizando un Multi-Tap.

Después, elige tus jugadores y pistas.

Utiliza el botón de dirección para seleccionar un personaje y pulsa **✖** para continuar.

Después de seleccionar el(los) jugador(es) utiliza, de la misma forma, el botón de dirección para seleccionar una pista y pulsa **✖** para seleccionar.

En ambas pantallas utiliza el botón **▲** para volver a la pantalla anterior.

• Torneo

Seleccionar torneo te permite competir contra 15 de los mejores jugadores en un torneo de 4 rondas.

La primera y segunda pantallas son las mismas que en el modo exhibición por lo que puedes elegir el número de jugadores y con qué estrellas del tenis quieres jugar.

Después, elige en qué campo quieres jugar tu torneo. Utiliza el botón de dirección para elegir una pista y pulsa **✖** para seleccionarla.

• El árbol del torneo

Esta pantalla te permitirá ver las rondas de la competición y con quién jugarás después si tienes éxito. Desde esta pantalla también puedes elegir guardar tu juego.

• Temporada

Esta es la opción más desafiante presente en All Star Tennis 2000.

Jugar en cada pista a lo largo de una temporada completa.

El modo temporada consiste en una serie de 10 torneos jugados en todas las pistas del juego.

Tu clasificación en la temporada completa se basa en cómo de bien progreses en cada torneo. Por ejemplo, si ganas, recibirás una clasificación mayor en el siguiente torneo que si pierdes en la primera ronda.

La elección del número de jugadores y el personaje con el que quieres jugar es similar a la de los modos Exhibición y Torneo.

El calendario de la Temporada muestra el programa de la temporada actual y tu progreso en él.

Desde esta pantalla también puedes ver tu clasificación actual durante toda la temporada y dónde te encuentras en el torneo actual.

• Cargar

La opción Cargar recargará los datos que se almacenaron previamente en una tarjeta de memoria. Se te presentarán detalles acerca de los juegos de All Star Tennis que has guardado. Para cargar un archivo

de la lista, simplemente márcalo y selecciona el nombre de archivo relacionado.

TARJETA DE MEMORIA

• Memory Card

El menú de la tarjeta de memoria te permitirá guardar o cargar datos utilizando una tarjeta de memoria. Aquí puedes almacenar y recuperar tu juego actual en modo temporada o torneo. Si no guardas tus datos en una Tarjeta de memoria, entonces se perderán una vez que apagues o reinicies la Playstation®. Observa que tu juego sólo puede guardarse al final de un partido cuando vuelves al árbol del torneo.

OPCIONES

La pantalla de opciones te permite alterar detalles del juego como el volumen de la música y del sonido. Realiza tu elección moviendo los botones de dirección y pulsando X. Pulsa S para volver a la pantalla anterior.

Volumen de la música	0-10
Volumen del sonido	0-10
Sets por partido	1 - 3 - 5
Repetición automática	Activado/Desactivado
Tie break	Activado/Desactivado
Audio	Estéreo/Mono

Tie break: Las reglas normales del tenis establecen que no hay tie break en el set final. Poniendo esta opción en Activado habrá un tie break en el set final.

OPCIONES DEL MENÚ PAUSA

Repetición de la acción: Al escoger esta opción podrás ver los últimos momentos del juego. Pulsando **L1** o **R1** podrás cambiar entre las vistas para ver la repetición.

Cambiar vista: Cambia la cámara entre las distintas vistas disponibles

Ver estadísticas: Te permite ver las estadísticas del jugador actual, tales como puntos ganados y aces.

Ver puntuación: Te permite ver la puntuación actual.

Abandonar partido: Te permite cancelar el partido actual y volver a la pantalla del menú principal.

INFORMACIÓN DE LOS JUGADORES

HOMBRES

• Lleyton Hewitt



Nacido el 24/2/81 en Adelaida, Australia

Hecho profesional en: 1998

Altura: 5'11" (1.80 m) / Peso: 145 lbs (65kg)

Juego: Diestro

Mejor clasificación individual: 17 (Enero del 2000)

Perfil del jugador

- Comenzó a jugar al tenis a la edad de 4 años cuando consiguió desarrollar un estilo consistente y comenzó a ser entrenado
- A la edad de 5 años, pasaba hasta 12 horas diarias viendo a los jugadores más importantes del Open australiano.
- Al principio de 1998, hizo historia al convertirse en el jugador peor clasificado que gana un torneo.

- El mismo año subió 609 puestos para conseguir una clasificación de 113 al final del año.
- Comparado por muchos con el fabuloso jugador americano Jimmy Connors
- En 1999 Lleyton tuvo su primera oportunidad de jugar la Copa Davis cuando fue llamado para jugar por Australia con Pat Rafter en los cuartos de final en Boston. Lleyton ganó sus dos partidos contra Todd Martin y Alex O'Brien. Finalmente, Australia ganó la Copa
- El año pasado llegó a 3 finales y ganó una.
- En 1997, Lleyton Hewitt fue el jugador más joven mejor clasificado de la historia del Open de Australia (15 años y 11 meses).

• Gustavo Kuerten



Nacido el 9/10/76 en Florianopolis, Brasil
 Hecho profesional en: 1995
 Altura: 6'3" (1.90 m) / Peso: 165 lbs (75 kg)
 Juego: Diestro
 Mejor clasificación individual: 8 (Agosto de 1997)

Perfil del jugador

- En 1997 ganó el Open de Francia venciendo a los diez veces campeón Sergi Bruguera en la final para conseguir el primer título de su carrera en individuales. Esta victoria impulsó su clasificación del n.º 66 al 15. Éste fue el primer título ganado por un jugador brasileño
- En 1996 terminó como el jugador n.º 1 de Brasil en las clasificaciones de final de año después de entrar en el Top 100 por primera vez el 26 de agosto.
- Tiene uno de los mejores reveses del tour
- No comenzó a jugar al tenis en serio hasta que tuvo 13 años, viniendo a su primer Tour europeo a los 15.
- Su mejor superficie es la tierra batida

• Todd Martin



Nacido el 7/8/70 en Hinsdale, Illinois, Estados Unidos
 Hecho profesional en: 1990
 Altura: 6'6" (1.98 m) / Peso: 205 lbs (93 kg)
 Juego: Diestro
 Mejor clasificación individual: 4 (Septiembre de 1999)

Perfil del jugador

- 4 títulos de dobles
- Presidente del ATP Players Council
- Miembro del consejo de la Gullikson Foundation
- Dos veces ganador del ATP Sportsmanship Award
- El año pasado ganó en Sydney además de llegar a la final del Open de Australia y de Indian Wells.
- Jugador de todas las superficies, tiene la reputación de ser uno de los jugadores más honestos del tour

• Richard Krajicek



Nacido 12/6/71 en Rotterdam, Holanda
 Hecho profesional en: 1989
 Altura: 6'5" (1.95 m) / Peso: 196 lbs (89 kg)
 Juego: Diestro
 Mejor clasificación individual: 4 (Marzo de 1999)

Perfil del jugador

- Ha ganado 10 títulos 1991: Hong Kong, 1992: Los Angeles, Amberes, 1993: Los Angeles, 1994: Barcelona, Rosmalen, Sydney-indoor, 1995: Stuttgart-indoor, Rotterdam 1996: Wimbledon
- En 1996 se convirtió en el primer holandés en ganar un título del Grand Slam cuando destronó al triple campeón Pete Sampras.
- En 1994 ganó el primer título de su carrera sobre hierba en Rosmalen y consiguió el Sydney-indoor contra Boris Becker.
- Tiene el segundo servicio diestro más rápido del juego
- Ganó su primer título del tour en 1991 en Hong Kong

• Conchita Martínez



Nacida el 16/4/72 en Monzón (Huesca), España
 Hecha profesional en: 1988
 Altura: 5'7" (1.70 m) / Peso: 132 lbs (59 kg)
 Juego: Diestro
 Mejor clasificación individual: 2

Perfil de la jugadora

- En el Open de Australia de 1998 llegó a su segunda final del Grand Slam, derrotando a la segunda cabeza de serie Lindsay Davenport en las semifinales pero cayendo ante la n° 1 Martina Hingis.
- En 1994 apareció en su primera final del Grand Slam, convirtiéndose en la primera mujer española en ganar Wimbledon, derrotando a Martina Navratilova por 6-4, 3-6, 6-3 y arrebatándole su 10° título de Wimbledon.
- Estableció un récord de cuatro Opens de Italia consecutivos, de 1993 a 1996.
- Ganó el partido 500 de su carrera en el Open de

Italia en Mayo de 1998.

- Condujo a España a 5 títulos de Fed Cup y a ocho finales durante los 90. Estuvo invicta en la Fed Cup durante todo el año 1995.
- Amelie Mauresmo



Nacida el 5/7/79 en Laye, Francia
 Hecha profesional en: 1995
 Altura: 5' 9" (1.75 m) / Peso: 142 lbs (64 kg)
 Juego: Diestro
 Mejor clasificación individual: 10 (1999)

Perfil de la jugadora

- Alcanzó el final del Open de Australia de 1999 con victorias sobre la cabeza de serie y n° 1 del mundo Lindsay Davenport, la octava cabeza de serie Patty Schnyder y la 11ª cabeza de serie Dominique Van Roost, antes de caer ante la n° 2 Martina Hingis; clasificada en el puesto n° 29, ha sido la jugadora con menor clasificación que gana a un n° 1 del mundo en un Grand Slam desde 1983
- Nombada en 1996 Junior World Champion por

la International Tennis Federation

- Alcanzó las semifinales del Open de Italia de 1999 incluyendo una victoria sobre la cabeza de serie número cinco Patty Schnyder, y entró en la clasificación Top 10 después del torneo.
- Alcanzó su segunda final de 1999 en su casa, en los Paris Indoors, derrotando a la n° 1 del mundo Martina Hingis en los cuartos de final

• Barbara Schett



Nacida el 10/06/76 en Innsbruck, Austria
 Hecha profesional en: 1992
 Altura: 5' 9" (1.75 m) / Peso: 149 lbs. (67 kg)
 Juego: Diestro
 Mejor clasificación individual: 15 (Mayo de 1999)

Perfil de la jugadora

- Títulos en individuales de su carrera: 2
- Títulos en dobles en su carrera: 4
- Hizo su debut en el sorteo principal de un evento de WTA TOUR en 1993 en Kitzbuhel
- Consiguió sus primeros títulos de individuales y

dobles en 1996 en el Palermo WTA Tour.

- En 1997 ganó el segundo título de su carrera en el 1997 Maria Lankowitz.
- EL año pasado solo perdió nueve juegos en tres partidos en ruta hacia las semifinales de Auckland 1999 antes de perder con la cabeza de serie.
- El último año también consiguió los primeros cuartos de final de su carrera en un Grand Slam en el Open de los Estados Unidos, perdiendo tan solo nueve juegos en sus primeros cuatro partidos. Entró en el Top 20 por primera vez.
- Entrenada por Thomas Prerovsky.
- Su revés es su arma principal, y juega con auténtica determinación.

Precauzioni

Questo dischetto contiene software per la console PlayStation®. Non utilizzare mai questo dischetto su altre macchine poiché potrebbe danneggiarsi. ● Questo dischetto inoltre è adatto solamente ai requisiti tecnici della PlayStation® in versione europea e non può essere quindi utilizzato su altre versioni della PlayStation®. ● Per un uso corretto, leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®. ● Inserire il dischetto con la parte stampata rivolta verso l'alto. ● Non toccare la superficie del dischetto ma afferrarlo dai lati. ● Mantenerlo pulito ed evitare di graffiarlo. Se sporco, pulirlo delicatamente con un panno morbido. ● Non esporre il dischetto alla luce diretta del sole, a umidità eccessiva e non lasciarlo vicino a fonti di calore. ● Non provare mai ad utilizzare un dischetto incrinato, piegato o riparato con adesivo poiché potrebbe causare errori di funzionamento.

Per la salute.

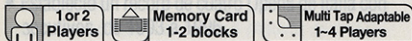
● Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo. ● Non giocare se si è stanchi o si è dormito poco. ● Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo. ● Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o a motivo luminoso comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere soggetti sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte o dell'intero gioco e l'utilizzo non autorizzato di marchi registrati costituiscono un reato punibile dalla legge. La PIRATERIA lede sia i consumatori che i legittimi sviluppatori, editori e dettaglianti. Se sospettate che questo gioco sia stato copiato illegalmente o venite a conoscenza di informazioni riguardanti copie illegali di un prodotto, chiamate il numero del servizio clienti indicato sul retro di questo manuale.

Il numero telefonico del Servizio Clienti (Customer Service No.) si trova sul retro di questo manuale

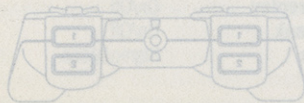
© 2000 Ubi Soft Entertainment / Aqua Pacific. Tutti i diritti riservati. Solo per uso domestico. Sono proibiti la copia, l'adattamento, l'affitto, l'imprestito, la rivendita, l'uso in sale giochi, l'uso dietro pagamento, la diffusione televisiva e via cavo, la rappresentazione in pubblico, la distribuzione o estrazione di questo prodotto o di qualsiasi marchio registrato o copyright che appartiene a questo prodotto. Pubblicato da Ubi Soft Entertainment. Sviluppato da Aqua Pacific.



SLES-02764

INTRODUZIONE

Grazie per l'acquisto di All Star Tennis 2000. Ci siamo impegnati per offrirvi il meglio: la grafica, i campi e i protagonisti più dettagliati e realistici di sempre. I progressi nella programmazione ci hanno permesso di migliorare ulteriormente la qualità della simulazione. Il controllo del giocatore ha raggiunto un livello molto avanzato, per garantire una sensazione di "potere" ancora più esaltante, e una vasta gamma di movimenti e di tiri. Sono state inserite diverse modalità di gioco, oltre alla possibilità di salvare le partite sulla Memory card. La presenza di giocatori reali renderà ancora più avvincente l'esperienza di gioco, permettendoti di vestire i panni dei più grandi giocatori del mondo e di mettere alla prova le tue capacità contro alcuni tra i migliori atleti internazionali. Siamo certi che All Star Tennis 2000 ti conquisterà: avrai abbastanza tempo per scoprire tutti i bonus segreti e le mosse speciali del gioco?

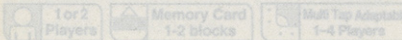


COME AVVIARE IL GIOCO

Inserisci il CD di All Star Tennis 2000 nella PlayStation® e premi il pulsante POWER per accenderla e caricare il gioco. La prima schermata che appare è language select (seleziona lingua). Seleziona la lingua preferita scorrendo le opzioni con i pulsanti direzionali. Premi il pulsante **X** per confermare la lingua selezionata. Tutto il testo del gioco sarà scritto nella lingua prescelta.

Quando appare il logo di All Star Tennis 2000, premi **X** per andare al Menù principale.

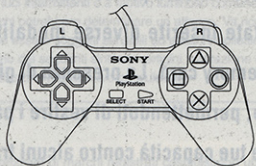
Attenzione: è consigliabile non inserire né rimuovere Memory card o altre periferiche mentre la console è accesa. Durante il gioco, un Controller deve sempre essere inserito nella porta Controller 1, o nella porta Controller 1-A del Multi tap. Prima di iniziare a giocare, assicurati che ci siano abbastanza blocchi di memoria liberi nella Memory card: non potrai eliminare i file dopo aver iniziato a giocare. È richiesto un blocco libero nella Memory card per giocare una partita in modalità Stagione (così come per una partita in modalità Torneo). All Star Tennis 2000 utilizza soltanto la slot 1 della Memory card. Per maggiori dettagli, fai riferimento alle istruzioni fornite con la Memory card.



MULTI TAP

Il prodotto è perfettamente compatibile con il Multi tap, che permette di giocare in quattro con una console. Assicurati che il Multi tap sia connesso alla porta Controller 1, e che il Controller del giocatore 1 sia connesso alla porta Controller 1-A del Multi tap. Ora puoi connettere i Controller dei giocatori due, tre e quattro nel Multi-tap.

CONTROLLI PARTITA



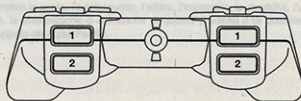
- ▲ Lob
- ✕ Servizio, ground stroke, smash, tuffo
- Backspin
- Topspin

Pulsante R1 : Effetto a destra

Pulsante L1 : Effetto a sinistra

START : Pulsante di Avvio

SELECT : Pulsante di Selezione



SERVIZIO

Quando ti prepari per servire, puoi scegliere il tipo di servizio da effettuare. Premendo uno dei seguenti pulsanti, puoi dare alla palla l'effetto desiderato:

- Servizio con backspin
- Servizio con topspin
- ✕ Servizio normale

NB: Tutti i tiri e i servizi sono influenzati dalla durata della pressione sul pulsante: più a lungo si tiene premuto, maggiore è l'effetto del comando sulla pallina. È anche possibile modificare la traiettoria della palla dopo il tiro: premendo il pulsante di tiro/servizio prescelto e subito dopo il pulsante destro o sinistro del pad direzionale, è possibile modificare la direzione della pallina, imprimendo un effetto attraverso il movimento delle spalle, e facendo così curvare la palla verso destra o verso sinistra. Azionando i pulsanti direzionali in alto e in basso, si regola la potenza del tiro e del servizio: per i giocatori nella parte inferiore dello schermo, il pulsante direzionale in alto aggiunge potenza al tiro, mentre quello in basso la riduce. Per i giocatori nella parte superiore dello schermo, il pulsante in basso aumenta la potenza, mentre il pulsante in alto la riduce.

MENU PRINCIPALE

In questo menù puoi scegliere il tipo di partita.

• Esibizione

La modalità Esibizione permette di giocare una partita veloce di All Star Tennis 2000. Nella prima schermata di questa modalità, si scelgono i giocatori umani e quelli del computer: con un Multi tap, si possono selezionare fino a quattro giocatori umani.

Scegli ora i giocatori e i campi.

Usa i pulsanti direzionali per spostarti su di un personaggio, e premi il pulsante **X** per selezionarlo. Dopo aver selezionato il giocatore (o i giocatori), seleziona un campo, sempre usando i pulsanti direzionali ed il pulsante **X**.

In entrambe le schermate, premi il pulsante **▲** per tornare alla schermata precedente.

• Torneo

Selezionando questa modalità, si possono sfidare altri 15 giocatori in una competizione a 4 turni.

La prima e la seconda schermata sono le stesse della modalità Esibizione: puoi selezionare il numero di giocatori e il campione che desideri impersonare.

Scegli ora il campo su cui vuoi giocare il torneo. Usa i pulsanti direzionali per scegliere un campo, e premi **X** per selezionarlo.

• Il tabellone del torneo

Questa schermata mostra i vari turni del torneo e il prossimo avversario che incontrerai se passerai il turno. Da questa schermata si può anche salvare la partita.

• Stagione

È la modalità più impegnativa di All Star Tennis 2000. Giocherai su tutti i campi, per un'intera stagione.

La modalità Stagione prevede 10 tornei, giocati su tutti i campi inclusi nel gioco.

Il tuo piazzamento nella classifica stagionale dipende dai risultati complessivi nell'arco dei dieci tornei. Per esempio, vincendo in un torneo, in quello successivo partirai da una posizione di classifica migliore; al contrario, la tua posizione peggiora se vieni eliminato al primo turno.

La scelta del numero di giocatori e del personaggio che si vuole controllare avvengono come in modalità Esibizione e Torneo.

Il calendario mostra il programma dell'attuale stagione e il punto della stagione cui si è giunti.

In questa schermata puoi anche vedere la tua posizione nella classifica stagionale e nell'attuale torneo.

• Carica

Con l'opzione carica, si possono caricare i dati precedentemente salvati nella Memory card. Apparirà una lista delle partite di All Star Tennis attualmente in memoria. Semplicemente, seleziona il nome di un file per caricarlo.

MEMORY CARD

Dal menù Memory card, si possono salvare e caricare dati usando una Memory card. In questo modo, è possibile salvare e caricare partite in modalità Torneo e Stagione. Se una partita non viene salvata nella Memory card, verrà persa dopo lo spegnimento della Playstation®. Nota bene: la partita può essere salvata soltanto alla fine di un incontro, quando si ritorna al tabellone del torneo.

OPZIONI

Da questa schermata si regolano le opzioni del gioco, come i volumi della musica e dei suoni. Seleziona un'opzione usando i pulsanti direzionali e premendo il pulsante ✕. Premi ▲ per tornare alla schermata precedente.

Volume musica	0-10
Volume suoni	0-10
Set incontro	1 - 3 - 5
Auto replay	On/Off
Tiebreak	On/Off
Audio	Stereo/Mono

Tiebreak: Secondo le normali regole del tennis, all'ultimo set non è previsto il tiebreak. Tuttavia, regolando l'opzione Tiebreak su ON, ci sarà il tiebreak anche all'ultimo set.

OPZIONI MENU' PAUSA

Replay azione: Selezionando questa opzione, si possono rivedere gli ultimi istanti dell'incontro. Premendo **L1** o **R1**, si può modificare l'angolazione del replay.

Cambia vista: Cambia telecamera, scegliendo una delle diverse angolazioni disponibili.

Mostra statistiche: Visualizza le statistiche relative ad un giocatore, come i punti guadagnati e gli ace messi a segno.

Mostra punteggi: Visualizza gli attuali punteggi.

Abbandona incontro: Permette di abbandonare l'attuale incontro e di tornare al menù principale.

INFORMAZIONI SUI GIOCATORI

UOMINI

• Lleyton Hewitt



Nato il 24 febbraio 1981 ad Adelaide, Australia

Professionista dal: 1998

Altezza: 1,80 m / Peso: 65 kg

Gioco: mano destra

Massimo punteggio singolare: 17 (Gennaio 2000)

Profilo

- Ha iniziato a giocare a tennis a 4 anni, età in cui ha acquistato regolarità nei colpi ed ha iniziato ad essere allenato.
- A 5 anni, guardava giocare fino a 12 al giorno i campioni negli Open di Australia.
- All'inizio del 1998, è entrato nella storia come il giocatore con la più bassa posizione in classifica (550) a vincere un torneo.

- In quell'anno ha risalito 609 posizioni, raggiungendo il 113o posto.
- Molti lo paragonano al grande giocatore americano Jimmy Connors.
- Nel 1999, Lleyton ha debuttato in Coppa Davis, giocando per l'Australia insieme a Pat Rafter nei quarti di finale di Boston. Ha proseguito battendo sia Todd Martin, sia Alex O'Brien. L'Australia ha poi vinto la Coppa Davis.
- L'anno scorso ha anche raggiunto tre finali, vincendone una.
- Nel 1997, Lleyton Hewitt è stato il più giovane qualificato nella storia degli Open di Australia (a 15 anni e 11 mesi).

• Gustavo Huerten

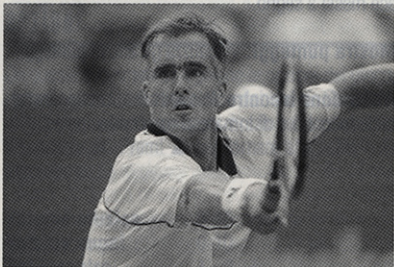


Nato il 10 settembre 1976 a Florianopolis, Brasile
 Professionista dal: 1995
 Altezza: 1,90 m / Peso: 75 kg
 Gioco: mano destra
 Massimo punteggio singolare: 3 (Novembre 1999)

Profilo
 • Nel 1997 ha vinto gli Open di Francia battendo in finale il due volte campione del mondo Sergi Bruguera, e conquistando il primo titolo in singolare della sua carriera. Questa vittoria lo ha fatto balzare dalla 66a alla 15a posizione.

- Questo è stato il primo titolo vinto da un giocatore brasiliano.
- Nel 1996 si è classificato come il giocatore brasiliano numero 1, dopo essere entrato nella Top 100 per la prima volta il 26 agosto.
- Ha uno dei migliori rovesci nel circuito.
- Ha iniziato a giocare a tennis seriamente a 13 anni, ed ha partecipato al suo primo tour europeo a 15.
- Superficie preferita: terra battuta.

• Todd Martin



Nato l'8 luglio 1970 a Hinsdale, Illinois, USA
 Professionista dal: 1990
 Altezza: 1,98 m / Peso: 93 kg
 Gioco: mano destra
 Massimo punteggio singolare: 4 (Settembre 1999)

Profilo

- 8 titoli nel singolare.
- 4 titoli nel doppio.
- Presidente del Players Council dell'ATP.
- Membro della Fondazione Gullikson.
- Due volte vincitore del premio della sportività dell'ATP.
- L'anno scorso, vincitore a Sidney e finalista negli Open di Australia e ad Indian Wells.
- Gioca bene su tutte le superfici, è riconosciuto come uno dei giocatori più corretti.

• Richard Hrajicek



Nato il 6 dicembre 1971 a Rotterdam, Paesi Bassi
 Professionista dal: 1989
 Altezza: 1,95 m / Peso: 89 kg
 Gioco: mano destra
 Massimo punteggio singolare: 4 (Marzo 1999)

Profilo

- Ha vinto dieci titoli. 1991: Hong Kong; 1992: Los Angeles, Antwerp; 1993: Los Angeles; 1994: Bar-

- cellona, Rosmalen, Indoor di Sidney; 1995: Indoor di Stoccarda, Rotterdam; 1996: Wimbledon
- Nel 1996 è stato il primo olandese a vincere un torneo del Grande Slam, scalzando il tre volte campione Pete Sampras.
- Nel 1994 ha vinto il primo titolo della sua carriera su campo d'erba, a Rosmalen, e si è aggiudicato gli Indoor di Sidney battendo Boris Becker.
- Ha il secondo servizio di destro del circuito per potenza.
- Ha vinto il suo primo titolo del circuito nel 1991, ad Hong Kong.

DONNE

• Conchita Martinez



Nata il 16 aprile 1972 a Monzon (Huesca), Spagna
 Professionista dal: 1988
 Altezza: 1,70 m / Peso: 59 kg
 Gioco: mano destra
 Massimo punteggio singolare: 2 (gennaio 2000)

Profilo

- Nel 1988, negli Open di Australia, ha raggiunto la sua seconda finale del Grande Slam, battendo la seconda testa di serie Lindsay Davenport in semifinale, e cadendo di fronte a Martina Hingis.
- Nel 1994, nella sua prima finale del Grande Slam, è stata la prima giocatrice spagnola a vincere a Wimbledon, battendo Martina Navratilova 6-4, 3-6, 6-3 e impedendole di vincere il torneo di Wimbledon per la decima volta.
- Ha stabilito un record vincendo per quattro volte di seguito gli Open d'Italia, dal 1993 al 1996.
- Ha vinto il 500o incontro della sua vita durante gli Open d'Italia nel maggio 1998.
- Durante gli anni 90, ha portato la Spagna a vincere cinque volte la Fed Cup su otto finali disputate. E' rimasta imbattuta nella Fed Cup per tutto il 1995.

• Amelie Mauresmo



Nata il 5 luglio 1979 a Laye, Francia

Professionista dal: 1995

Altezza: 1,75 m Peso: 64 kg

Gioco: mano destra

Massimo punteggio singolare: 10 (1999)

Profilo:

- Nel 1999, è arrivata in finale negli Open di Australia, vincendo contro la testa di serie e numero uno del mondo Lindsay Davenport, l'ottava testa di serie Patty Schnyder l'undicesima testa di serie Dominique Van Roost, per poi arrendersi alla numero due Martina Hingis; numero 29 in classifica, è stata la giocatrice con la posizione più bassa che abbia sconfitto la numero uno al mondo in un torneo del Grande Slam dal 1983.
- Nominata Campionessa del mondo juniores dalla Federazione Internazionale Tennis nel 1996.
- Ha raggiunto le semifinali negli Open d'Italia del 1999, battendo, fra le altre, la quinta testa di serie Patty Schnyder; in seguito a quel torneo è entrata

- a fra parte delle dieci giocatrici più forti del mondo.
- Ha raggiunto la seconda finale consecutiva nel 1999 negli Indoor di Parigi, battendo la numero uno del mondo Martina Hingis nei quarti di finale.

• Barbara Schett



Nata il 10 giugno 1976 ad Innsbruck, Austria

Professionista dal: 1992

Altezza: 1,76 m Peso: 67,7 kg

Gioco: mano destra

Massimo punteggio singolare: 15 (Maggio 1999)

Profilo

- Titoli in singolare: 2
- Titoli in doppio: 4
- Ha debuttato nel tabellone principale di un torneo del WTA tour a Kitzbuhel nel 1993.
- Ha vinto i suoi primi titoli in doppio e in singolare del WTA tour a Palermo.
- Nel 1997 ha vinto il secondo titolo della sua carriera a Maria Lankowitz.
- L'anno scorso, perdendo soltanto nove game in tre incontri, è giunta in semifinale ad Auckland, dove è stata sconfitta dalla testa di serie.
- L'anno scorso ha anche raggiunto per la prima volta nella carriera i quarti di finale del Grande Slam negli U.S. Open, perdendo soltanto nove giochi nelle prime quattro partite. E' entrata per la prima volta tra le 20 più forti giocatrici del mondo.
- Allenata da Thomas Prerovsky.
- Il rovescio è la sua arma vincente; gioca sempre con grande determinazione.

Waarschuwingen

Deze disc bevat software voor de PlayStation® spelcomputer. Gebruik deze disc nooit op een ander soort systeem: dit zou beschadigingen kunnen opleveren. Deze disc voldoet alleen aan de PlayStation® specificaties voor de Europese markt. Hij kan niet worden gebruikt op PlayStation® machines die voor landen buiten Europa zijn gemaakt. Lees zorgvuldig de PlayStation® Handleiding om ervoor te zorgen dat je de disc op de juiste manier gaat gebruiken. Wanneer je de disc in de PlayStation® plaatst, moet je er altijd voor zorgen dat de kant waar de titel op gedrukt is, naar boven ligt. Als je de disc beetpakt, moet je er voor zorgen dat je het oppervlak niet aanraakt. Houd de disc aan de randen vast. Zorg er voor dat de disc schoon blijft en dat er geen krassen op komen. Wanneer het oppervlak toch vuil geworden is, moet je de disc voorzichtig schoonmaken met een zachte doek. Houd de disc uit de buurt van hittebronnen en voorkom dat de disc in direct zonlicht of in een vochtige omgeving blijft liggen. Probeer nooit om een gescheurde of kromgetrokken disc, of een disc die met plakband gerepareerd is te gebruiken, want dit kan aanleiding geven tot besturingssysteemfouten.

Gezondheid

• Neem na een uur spelen altijd 15 minuten pauze. • Speel niet wanneer je heel moe bent of slaap tekort komt. • Speel in een goed verlichte ruimte op voldoende afstand van het TV-scherm. • Sommige mensen krijgen een epileptische aanval wanneer ze in hun dagelijkse omgeving te maken krijgen met flickerende lichten of patronen. Deze mensen kunnen ook aanvallen krijgen terwijl ze televisie kijken of video-spelletjes spelen. Zelfs spelers die nog nooit een aanval hebben gehad, kunnen onverwachts last van epilepsie krijgen. Als je weet dat je epileptisch bent, moet je contact opnemen met je huisarts voordat je een video-spel gaat spelen en dit moet je ook doen wanneer je last krijgt van één of meerdere van de volgende symptomen tijdens het spelen: duizeligheid, veranderd zicht, spiertrekkingen, andere onwillekeurige bewegingen, bewustzijnsstoornissen, geestelijke verwarring en/of stuipen.

PIRATERIJ

Het geheel of ten dele zonder toestemming reproduceren van het speelbare deel van dit product en het zonder toestemming gebruiken van geregistreerde handelsmerken kan een strafrechtelijke overtreding inhouden. Softwarepiraterij treft zowel de consument als de rechthebbende ontwikkelaars, uitgeverij en verkopers. Vermoedt u dat dit spel product een illegale kopie is, of als u enige andere informatie heeft over illegaal gekopieerde software, neem dan contact op met de betreffende klantenservice. Het nummer daarvan is achterin deze handleiding te vinden.

Zie de achterste pagina van deze handleiding voor de telefoonnummers van de Klanten Service (Customer Service No.)

© 2000 Ubi Soft Entertainment / Aqua Pacific. Alle Rechten Voorbehouden. Alleen voor thuisgebruik. Het zonder toestemming kopiëren, aanpassen, verhuren, huren, doorverkopen, gebruik in de speelhal, geld vragen voor gebruik, uitzenden, kabel verstuuring, openbare vertoning, distributie of extractie van dit product of een handelsmerk of copyright dat deel uitmaakt van dit product is verboden. Gepubliceerd door Ubi Soft Entertainment. Ontwikkeld door Aqua Pacific.



1 or 2
Players



Memory Card
1-2 blocks



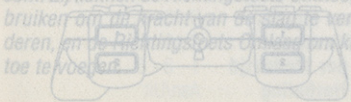
Multi Tap Adaptable
1-4 Players

SLES-02764

INTRODUCTIE

Hartelijk dank voor het aanschaffen van All Star Tennis 2000. Het is ons streven om je het allerbeste te bieden. De graphics, de tennisbanen en de personages hebben meer detail en zijn realistischer dan ooit tevoren. Doorbraken in programmeringstechnieken hebben het mogelijk gemaakt om een veel nauwkeuriger simulatie te ontwikkelen. De besturing van de spelers is nu zeer geavanceerd en biedt de speler een verbeterd idee van kracht, naast een verscheidenheid aan zowel slagen als bewegingen.

Tevens hebben we verschillende spelstanden en de optie om de voortgang van het spel op een Geheugenkaart op te slaan in het spel geïmplementeerd. Door de toevoeging van gecenseerde spelers zal je spelervaring verhoogd worden. Je kunt de rol van één van de top-spelers op de wereldranglijst aannemen en je kunt je meten met de beste sportmannen en -vrouwen ter wereld. We zijn ervan overtuigd dat je veel plezier zult hebben tijdens het spelen van All Star Tennis 2000 en hopen dat je de tijd zult nemen om zowel alle verborgen extraatjes als de 'special moves' die we hebben opgenomen in het spel te ontdekken.



HET SPEL STARTEN

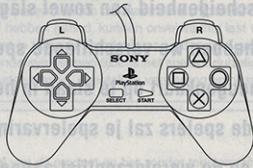
Plaats de All Star Tennis 2000 disc in je Playstation® console. Druk op de POWER-toets. Het spel wordt nu geladen. Het eerste scherm dat verschijnt is het scherm Language Select (Taal Selecteren). Selecteer de gewenste taal door met de Richtingstoets door de opties te bladeren. Gebruik de ✕-toets om je keuze te bevestigen. Alle tekst die in het spel wordt afgebeeld, zal hierna in je gekozen taal verschijnen. Druk als het All Star Tennis-logo verschijnt op de ✕-toets om naar het Hoofdmenu te gaan.

Waarschuwing: We raden je af Geheugenkaarten of andere randapparatuur te plaatsen of te verwijderen als je PlayStation aan staat. Tijdens het spelen van het spel moet er altijd een Controller op Controller-aansluiting 1 zijn aangesloten, of op Controller-aansluiting 1-A indien je de Multi Tap gebruikt. Zorg ervoor dat je genoeg vrije geheugenblokken op je Geheugenkaart beschikbaar hebt voordat je begint met spelen, aangezien je geen bestanden kunt verwijderen als je eenmaal bent begonnen met het spelen van het spel. 1 vrij Geheugenblok is vereist om een spelbestand in de spelstand Seizoen succesvol op te slaan (daarnaast is er ook een vrij geheugenblok nodig om een spelbestand in de spelstand Toernooi op te slaan). All Star Tennis 2000 maakt alleen gebruik van Geheugenkaart-aansluiting 1 van de console. Lees de instructies in de handleiding van de Geheugenkaart voor meer details.

MULTI TAP

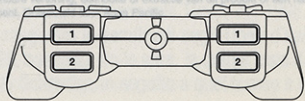
Dit product is volledig compatibel met de Multi Tap, die er voor zorgt dat maximaal 4 spelers op één console kunnen spelen. Zorg ervoor dat de Multi Tap is aangesloten op Controller-aansluiting 1 van de console en dat de Controller van speler één is aangesloten op Controller-aansluiting 1-A van de Multi Tap. Je kunt vervolgens de Controllers van speler twee, drie en vier aansluiten op de Multi Tap.

SPELBESTURING



- ▲-toets Lob
- ✕-toets Servers, slices, smashes, duiken
- toets Backspin
- toets Topspin
- R1-toets Naar rechts draaien
- L1-toets Naar links draaien

START-toets: Starten **SELECT-toets:** Selecteren



SERVEREN

Terwijl je voorbereidingen treft om te gaan serveren, wordt je de mogelijkheid geboden om te beslissen op welke manier je wilt serveren. Door de volgende toetsen te gebruiken kun je het gewenste effect aan de bal meegeven:

- toets Serveren met backspin
- toets Serveren met topspin
- ✕-toets Normale Service

NB: Je kunt de slagen en services effect meegeven door de toetsen bepaalde tijd ingedrukt te houden: hoe langer je de toets ingedrukt houdt, hoe sterker het effect. Je kunt ook aftertouch toevoegen aan een slag of service: druk op de toets van de geselecteerde slag/service en druk meteen daarna op de Richtingstoets Links of Rechts. Zo kun je de richting van de bal beïnvloeden en de bal eventueel naar links of rechts af laten zwenken met de R1-toets of de L1-toets. Met de Richtingstoets Omhoog of Omlaag bepaal je de kracht waarmee de bal geslagen/geserveerd wordt. De spelers onderin het scherm kunnen de Richtingstoets Omhoog gebruiken om kracht toe te voegen en de Richtingstoets Omlaag om de kracht te verminderen. Voor de spelers bovenin het scherm werkt het precies andersom. Zij kunnen de Richtingstoets Omhoog gebruiken om de kracht van de slag te verminderen, en de Richtingstoets Omlaag om kracht toe te voegen.

HOOFDMENU

In dit menu kun je kiezen wat voor soort spel je wilt spelen.

• Demonstratie

In de spelstand Demonstratie kun je een snelle wedstrijd All Star Tennis 2000 spelen. Als je deze spelstand hebt geselecteerd, kun je in het scherm dat vervolgens verschijnt aangeven of je tegen menselijke spelers of tegen de computer wilt spelen. Als je de Multi Tap gebruikt kunnen maximaal 4 menselijke spelers meedoen.

Kies vervolgens de tennisspelers en de tennisbanen. Gebruik de Richtingstoets om een personage te selecteren en druk op de ✕-toets om verder te gaan. Nadat de spelers zijn geselecteerd, gebruik je de Richtingstoets om een tennisbaan te selecteren en druk je vervolgens op de ✕-toets om je keuze te bevestigen.

In beide schermen kun je met behulp van de ▲-toets terugkeren naar het vorige scherm.

• Toernooi

Als je de spelstand Toernooi selecteert, kun je tegen 15 andere spelers spelen in een evenement dat uit 4 ronden bestaat.

De eerste twee schermen die verschijnen zijn hetzelfde als in de spelstand Demonstratie. Hier kun je dus het aantal deelnemers selecteren en de tennisterren kiezen waarmee gespeeld gaat worden.

Vervolgens kies je de tennisbaan waarop het toernooi moet plaatsvinden. Gebruik de Richtingstoets om een tennisbaan te kiezen en bevestig je keuze door op de ✖-toets te drukken.

• Wedstrijdschema van het Toernooi

In dit scherm kun je de ronden van de competitie bekijken. Als je een wedstrijd gewonnen hebt, kun je hier ook zien tegen wie je de volgende wedstrijd moet spelen. Daarnaast biedt het scherm de mogelijkheid om het spel op te slaan.

• Seizoen

Dit is de meest uitdaginge spelstand van All Star Tennis 2000.

Tijdens het spelen van een volledig seizoen kom je op elke tennisbaan van All Star Tennis 2000 terecht.

De spelstand Seizoen bestaat uit 10 toernooien die plaatsvinden op alle tennisbanen die beschikbaar zijn in het spel. Je plaats in het klassement is afhankelijk van je prestaties in elk toernooi. Zo word je als je wilt hoger geplaatst in het volgende toernooi dan wanneer je in de eerste ronde verliest.

Het kiezen van het aantal deelnemers en het personeel waarmee je wilt spelen verloopt op dezelfde manier als in de spelstanden Demonstratie en Toernooi.

Op de kalender van het Seizoen wordt het wedstrijd-schema van het huidige seizoen weergegeven. Je kunt in dit scherm ook zien hoe je het zelf doet.

Je kunt zien welke plaats je inneemt in het seizoen en wat je positie in het huidige toernooi is.

• Laden

Met de optie Laden kun je spelgegevens laden die op een Geheugenkaart opgeslagen zijn. Je krijgt de details te zien van de All Star Tennis-spellen die je hebt opgeslagen. Om een bestand te laden, selecteer je het betreffende bestand in de lijst.

GEHEUGENKAART

In het menu Geheugenkaart kun je spelgegevens opslaan op of laden van een Geheugenkaart. Je kunt je huidige spel in de spelstanden Seizoen of Toernooi opslaan of laden. Als je de spelgegevens niet op een Geheugenkaart opslaat, gaan de gegevens verloren zodra de PlayStation® wordt uitgezet of zodra je op de RESET-toets drukt. Onthoud dat je het spel alleen aan het einde van een wedstrijd kunt opslaan, als je terugkeert naar het scherm met het wedstrijdsschema van een toernooi.

OPTIES

In het opties-scherm kun je de speldetails aanpassen, zoals het volume van de muziek en het geluidsvolume. Selecteer je keuze met de Richtingstoets en druk op de ✖-toets om je keuze te bevestigen. Druk op de s-toets om terug te keren naar het vorige scherm.

Volume Muziek	0-10
Geluidsvolume	0-10
Sets per Wedstrijd	1 - 3 - 5
Auto Herhaling	Aan/Uit

Tiebreak Aan/Uit

Geluid Stereo/Mono

Tiebreak: De normale regels van het tennis bepalen dat er geen tiebreak plaatsvindt in de laatste set. Als je deze optie AAN zet, wordt er wel een tiebreak gespeeld in de laatste set.

OPTIES IN PUAZEMENU

Action Replay (Herhaling van de Actie): Als je deze optie selecteert, kun je de laatste spelmomenten nog eens bekijken. Gebruik de L1-toets of de R1-toets om door de verschillende camerastandpunten te bladeren.

Change View (Camerastandpunt Aanpassen): Schakel tussen de verschillende beschikbare camerastandpunten.

View Stats (Statistieken Bekijken): Bekijk de statistieken van de huidige speler, zoals het aantal gewonnen punten en de gemaakte Aces.

View Scoreboard (Scorebord Bekijken): Bekijk de huidige scores.

Abandon Match (Wedstrijd Stoppen): Stop met de huidige wedstrijd en keer terug naar het Hoofdmenu.

SPELERSINFORMATIE

HEREN

• Lleyton Hewitt



Geboren: 24 februari 1981 te Adelaide, Australië

Werd prof in: 1998

Lengte: 1.80 m / Gewicht: 65 kg

Speelt: Rechtshandig

Hoogste Notering: 17 (januari 2000)

Spelersprofiel

- Begon met tennis toen hij 4 jaar was. Legde op die leeftijd de basis voor zijn slagen en werd vanaf dat moment gecoached.
- Op vijfjarige leeftijd bracht hij 12 uur per dag door met het kijken naar de topspelers in de Australian Open.
- Begin 1998 schreef hij geschiedenis door een toernooi te winnen als laagst genoteerde speler (550 op de wereldranglijst).

- In hetzelfde jaar steeg hij 609 plaatsen op de ranglijst en kwam op plaats 113 terecht.
- Wordt door velen vergeleken met de grote Amerikaanse speler Jimmy Connors.
- In 1999 deed Lleyton voor het eerst mee aan de Davis Cup. Hij kwam samen met Pat Rafter uit voor Australië in de kwartfinale in Boston. Lleyton won van Todd Martin en Alex O'Brien. Uiteindelijk won Australië de Davis Cup.
- Afgelopen jaar bereikt hij 3 keer een finale, waarvan hij er één won.
- In 1997 was Lleyton Hewitt de jongste kwalificatiespeler in de geschiedenis van de Australian Open (15 jaar en 11 maanden).

• Gustavo Huerten



Geboren: 10 september 1976 te Florianopolis, Brazilië
 Werd prof in: 1995
 Lengte: 1.90 m / Gewicht: 75 kg
 Speelt: Rechtshandig
 Hoogste Notering: 3 (november 1999)

Spelersprofiel

- In 1997 won hij de French Open door tweevoudig kampioen Sergi Bruguera in de finale te verslaan. Hij sleepte hiermee zijn eerste titel in het enkelspel in de wacht. Door deze overwinning schoot hij in het klassement van de 66e naar de 15de plaats.
- Dit was de eerste keer dat een Braziliaan een titel won.
- Eind 1996 werd hij uitgeroepen tot de beste Braziliaanse speler, nadat hij op 26 augustus 1996 voor het eerst een plaats in de Top 100 had bereikt.
- Hij heeft één van de beste backhands aller tijden.
- Kuerten begon pas op zijn dertiende serieus tennis te spelen en deed op zijn vijftiende voor het eerst mee aan een Europees toernooi.
- Hij speelt het best op klei.

• Todd Martin



Geboren: 7 augustus 1970 te Hinsdale, Illinois, Verenigde Staten
 Werd prof in: 1990
 Lengte: 1.98 m / Gewicht: 93 kg
 Speelt: Rechtshandig
 Hoogste Notering: 4 (september 1999)

Spelersprofiel

- 8 titels in het enkelspel.
- 4 titels in het dubbelspel.
- President van de ATP Players Council (Spelersfederatie).
- Lid van de raad van bestuur van de Gullikson Foundation.
- Tweevoudig winnaar van de ATP-prijs voor de sportiefste speler.
- Won vorig jaar in Sidney en bereikte de finale van de Australian Open en Indian Wells.
- Speelt op alle soorten oppervlakken en staat er om bekend dat hij één van de sportiefste spelers is.

• Richard Krajicek



Geboren: 12 juni 1971 te Rotterdam, Nederland
 Werd prof in: 1989
 Lengte: 1.95 m / Gewicht: 89 kg
 Speelt: Rechtshandig
 Hoogste Notering: 4 (maart 1999)

Spelersprofiel

- Won 10 titels. 1991: Hong Kong; 1992: Los Angeles, Antwerpen; 1993: Los Angeles; 1994: Barcelona, Rosmalen, Sidney-indoor; 1995: Stuttgart-indoor, Rotterdam; 1996: Wimbledon.
- In 1996 was hij de eerste Nederlander die een Grand Slam-titel in de wacht sleepte door de drievoudig verdedigend kampioen Pete Sampras te ontronen.
- In 1994 won hij in Rosmalen zijn eerste titel op gras en versloeg hij Boris Becker op de binnenbaan in Sidney.
- Hij heeft de op één na de snelste rechtshandige service.
- Hij won zijn eerste toernooi-titel in 1991 in Hong Kong.

• Conchita Martinez



Geboren: 16 april 1972 te Monzon (Huesca), Spanje
Werd prof in: 1988

Lengte: 1.70m / Gewicht: 59 kg

Speelt: Rechtshandig

Hoogste Notering: 17 (januari 2000)

Spelersprofiel

- In de Australian Open van 1998 bereikte ze voor de tweede keer in haar carrière de finale van een Grand Slam-toernooi. Ze versloeg de als tweede geplaatste Lindsay Davenport in de halve finale, maar verloor in de finale van de als eerste geplaatste Martina Hingis.
- In 1994, toen ze voor het eerst de finale van een Grand Slam-toernooi bereikte, was ze de eerste Spaanse die Wimbledon won. Ze versloeg Martina Navratilova met 6-4, 3-6, 6-3 en voorkwam zo dat Navratilova haar tiende Wimbledon-titel in de wacht sleepte.

- Ze brak een record door vier opeenvolgende Italian Opens, van 1993 tot en met 1996, te winnen.
- Ze won in mei 1998 tijdens de Italian Open voor de 500e keer in haar carrière een wedstrijd.
- Ze leidde Spanje naar 5 Fed Cup-titels en acht finales in de jaren negentig. Ze won al haar wedstrijden in de Fed Cup van 1995.

• Amelie Mauresmo



Geboren: 5 juli 1979 te Laye, France

Werd prof in: 1995

Lengte: 1.75 m / Gewicht: 64 kg

Speelt: Rechtshandig

Hoogste Notering: 10 (1999)

Spelersprofiel

- Bereikte in 1999 de finale van de Australian Open door te winnen van Lindsay Davenport, de nummer 1 op de wereldranglijst en de als eerste geplaatste speelster in het toernooi. Verder versloeg ze Patty Schnyder, de als achtste geplaatste speelster en de als elfde geplaatste Dominique Van Roost.

Uiteindelijk verloor ze van de als tweede geplaatste Martina Hingis. Ze stond 29e op de wereldranglijst en was de laagst geclassificeerde speelster sinds 1983 die de nummer 1 in een Grand Slam-toernooi versloeg.

- Ze werd in 1996 door de Internationale Tennisfederatie uitgeroepen tot Junior World Champion (Wereldkampioen Junioren).
- Ze bereikte de halve finale van de Italian Open in 1999 en won van de als vijfde geplaatste Patty Schnyder. Na het toernooi bereikte ze een plaats in de Top 10 van de wereldranglijst.
- Mauresmo bereikte de finale van het indoor-toernooi in Paris in 1999 en versloeg de nummer 1 van de wereld Martina Hingis in de kwartfinale.

• Barbara Schett



Geboren: 10 juni 1976 te Innsbruck, Oostenrijk

Werd prof in: 1992

Lengte: 1.75 m / Gewicht: 67 kg

Speelt: Rechtshandig

Hoogste Notering: 15 (mei 1999)

Spelersprofiel

- 2 titels in het enkelspel
- 4 titels in het dubbelspel
- Maakte haar debuut tijdens een WTA Toernooi-evenement in 1993 in Kitzbuhel
- Pakte haar eerste titels in het enkel- en dubbelspel tijdens het WTA Toernooi-evenement in Palermo in 1996.
- In 1997 won ze haar tweede titel in het Maria Lankowitz-toernooi.
- Vorig jaar stond ze in Auckland slechts negen games in drie wedstrijden af, totdat ze in de halve finale verloor van de als eerste geplaatste speelster.
- Vorig jaar bereikte ze voor het eerst in haar carrière in een Grand Slam-toernooi de kwartfinale. In de US Open stond ze slechts negen games in haar eerste vier wedstrijden af. Ze bereikte voor het eerst een plaats in de top 20.
- Haar coach is Thomas Prerovsky.
- Haar backhand is haar voornaamste wapen, ze speelt haar wedstrijden met enorme vastberadenheid.

