



ubisoft.com



newkidco.com

SLES-03805



and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Published by Ubi Soft under license from NewKidCo. NewKidCo and logo are trademarks of NewKidCo International, Inc.
E.T. The Extra-Terrestrial is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Communications. All rights Reserved.

UK/NL : 3307212810739 FR : 3307212811453 GER : 3307212811651 ITA : 3307212811675 SP : 3307212811644



PlayStation

PAL



PlayStation®

E.T.

THE EXTRA-TERRESTRIAL

THE 20TH ANNIVERSARY



Precautions

● This disc contains software for the PlayStation® home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it. ● This disc conforms to PlayStation® specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation®. ● Read the PlayStation® Instruction Manual carefully to ensure correct usage. ● When inserting this disc in the PlayStation®, always place it label side up. ● When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. ● Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth. ● Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture. ● Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lit room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

PIRACY

The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. PIRACY harms Consumers as well as legitimate Developers, Publishers and Retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this Manual.

See back page of this manual for Customer Service Nos. and Games Hotline Nos.

Published by Ubisoft under licence from NewKid Co. NewKidCo and logo are trademarks of NewKidCo International, Inc. E.T. The Extra-Terrestrial is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights Reserved.

All rights reserved. For home use only. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Ubisoft and NewKidsCo. Developed by Digital Eclipse.



SLES-03805

TABLE OF CONTENT

ENGLISH	2
FRANÇAIS	10
DEUTSCH	18
ESPAÑOL	26
ITALIANO	34
NEDERLANDS	42
CREDITS	54



GETTING STARTED	2
CONTROLLER	3
GAME CONTROLS	5
INTRODUCTION	5
MAIN MENU (STARTING A NEW GAME)	6
OPTIONS MENU	
SAVING AND LOADING GAMES	6
E.T.'S SPECIAL POWERS AND ACTIONS	6
TELEKINESIS	6
HEALING POWER	6
HEART STUN	6
PICK-UP ITEMS	7
RUNNING	7
HINTS AND TIPS	7
TECHNICAL SUPPORT	8
CREDITS	54

GETTING STARTED

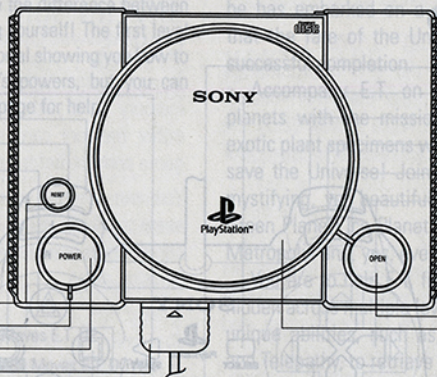
- Set up your PlayStation® game console according to the instructions in the Instruction Manual.
- Make sure the power is OFF before inserting or removing the disc.
- It is advised that you do not insert or remove peripherals or memory cards once the POWER is turned ON.
- Insert the E.T. Interplanetary Mission disc and close the disc cover.
- Follow the on-screen instructions to start a game.
- Make sure there are enough free blocks on your MEMORY CARD before commencing play.

CONTROLLER

Console

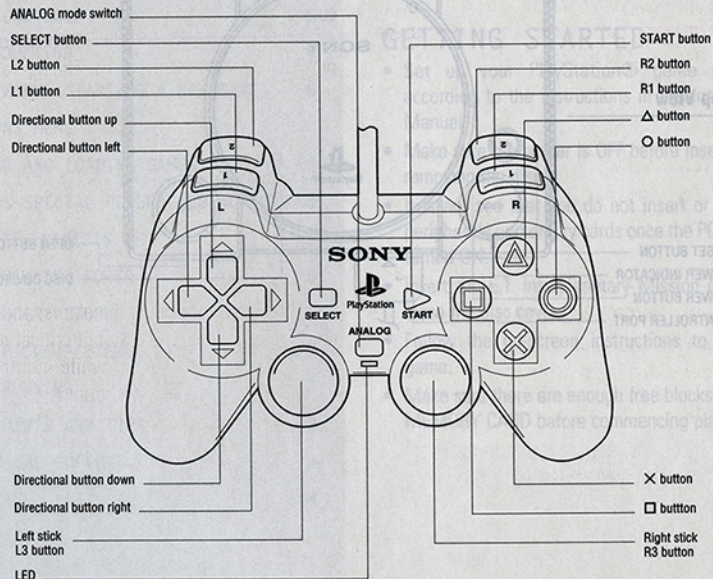
Top View

RESET BUTTON
POWER INDICATOR
POWER BUTTON
CONTROLLER PORT



OPEN BUTTON
DISC COVER

CONTROLLER

ANALOG CONTROLLER
(DUALSHOCK®)

GAME CONTROLS

E.T. has many special abilities you can use to help you in your missions across the universe. Used at the right time, they can be the difference between saving the day, and saving yourself! The first level of the game includes a tutorial showing you how to get the most out of E.T.'s powers, but you can always come back to this page for help.

△ BUTTON Telekinesis

○ BUTTON Healing power

⊗ BUTTON Heart Stun

○ BUTTON Pick up Item

R2 BUTTON Run

START BUTTON Pause

DIRECTIONAL BUTTON UP Moves E.T. UP

DIRECTIONAL BUTTON DOWN Moves E.T. DOWN

DIRECTIONAL BUTTON LEFT Moves E.T. LEFT

DIRECTIONAL BUTTON RIGHT Moves E.T. RIGHT

LEFT STICK Move E.T.

To use the Left Stick make sure the Controller is in ANALOG mode(LED:Red)

INTRODUCTION

Elliott has helped E.T. escape from planet Earth. Now, on the way back to his home planet, he has embarked on a mission so important, that the fate of the Universe depends on its successful completion.

Accompany E.T. on his journey to alien planets with the mission of finding rare and exotic plant specimens with a truly cosmic goal: save the Universe! Join E.T. on his travels to mystifying, yet beautiful planets, such as the Green Planet, Ice Planet, Desert Planet, Planet Metropolis and, yes, even Earth.

You are to help E.T. find a number of plants hidden across multiple levels. E.T. has to use his unique abilities, such as, Telekinesis, Healing and Telepathy, to retrieve the plants, and obtain the items necessary to carryout critical mission objectives... and do so while neutralising dangerous animals and threatening government agents – be careful!

MAIN MENU

On boot up a language selection screen is displayed. Choose between English, French, German, Italian and Spanish.

[STARTING A NEW GAME]

When you come to the E.T. Interplanetary Mission Title Screen, press the START button. This brings you to the Main Menu. Using the button, "Select" New Mission and Start your game!

OPTION MENU

From the Main Menu you can also load games from your memory card using the Load Mission screen, or you choose the Options Screen, and change Options such as Ambience, Sound, Controller Configuration, and Vibration function.

For Configuration A, the movement of E.T. is asymmetrical. This means that if [UP] is pressed, E.T. will move to the up and left (diagonally), which will be the UP direction relative to the screen.

For Configuration B, the movement of E.T. is actual. This means if [UP] is pressed, E.T. will move straight up the screen.

The left stick functions as Configuration A for both configurations.

SAVING AND LOADING GAMES

To save game settings and progress, insert a memory card with at least 1 free block into either memory card slot of the PlayStation® game console before starting play.

You can resume your saved games from the same card, or from any other memory card containing a previously saved E.T. Interplanetary Mission game.

E.T.'S SPECIAL POWERS AND ACTIONS

[TELEKINESIS]

E.T. can use Telekinesis to move Items you otherwise couldn't reach. Press and hold the  button, and a floating red circle will appear. Still holding the  button, move the circle over the Item you want to move, and the circle will pick up the Item. You can now move the Item wherever you want. To set the Item down, release the  button again.

[HEALING POWER]

E.T. has the power to heal plants, and as you move across the universe you will come upon flowers of every description. Press and hold the

 button to use E.T.'s healing power and bring flowers back to life. Then move E.T. close to the flower to collect it. For every 20 plants you collect, you get an extra life!

[HEART STUN]

E.T.'s travels will bring you in contact with a wide variety of creatures, and some of them aren't very friendly at all. For these, press the  button, and circles of E.T.'s life force will stun the creature in front of you. For smaller creatures, heart stun them a second time and they will leave a health item!

[PICK-UP ITEMS]

Sometimes E.T. will come across items such as switches and keys you have to carry further than E.T. can move through telekinesis. E.T. can pick up Items using the  button. The Item you picked up will now be shown in the lower left-hand corner of the screen. E.T. can only carry one Item at a time. To set the Item down, press the  button again.

[RUNNING]

Sometimes, you just need to run. Press and hold the R2 button to run. E.T. will resume walking as soon as you let go of the button.

HINTS AND TIPS

- Explore everywhere. You never know what may be hidden in out-of-the-way places.
- Be patient. Running is not always the answer. Walk around, you might find something you missed before.
- Collect everything. The more flowers and health you collect, the more ready you'll be for whatever adventure comes your way.
- Some conveyor belts you can run against, some you can't. But all conveyor belts can be run across.
- E.T. is vulnerable when he's using his Telekinesis, so watch out for enemy creatures.
- E.T. can only use his Telekinesis on the smaller creatures. They're also the only ones who can be knocked off screen to give you health.

TECHNICAL SUPPORT

ONLINE SUPPORT OPTIONS

Ubi Soft offers online support options for software products.

One of these is our website at:

<http://www.ubisoft.co.uk/support/>

If you have a specific problem that is not addressed on our site, you can send your question to us via e-mail at:

techsupport@ubisoft.co.uk

Please be as specific as you can be about the problem you are experiencing.

OTHER SUPPORT OPTIONS

You can also contact Ubi Soft Technical Support by phone and fax. When you call, please be as specific as you can be about the problem you are experiencing.

Ubi Soft Technical Support:

0870 739 7670

Hours: Monday To Friday

8.00am - 11.00pm GMT

Ubi Soft Hintline: 0906 906 0200

Mailing Address:

Ubi Soft Entertainment Ltd.

Chantrey Court,

Minorca Road,

Weybridge,

SURREY KT13 8DU.

AUSTRALIAN TECHNICAL SUPPORT

Ubi Soft Australia

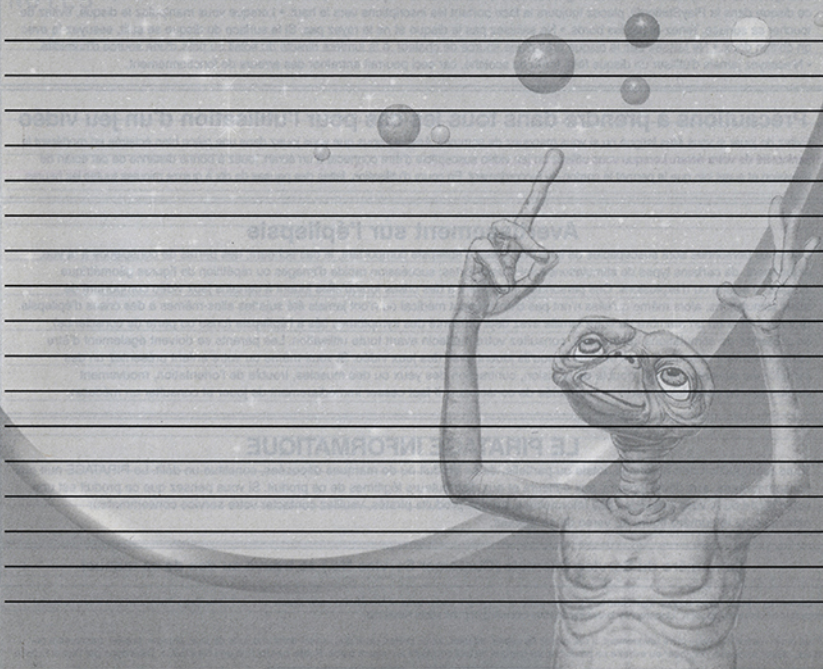
Technical Support Ubi Soft Pty Ltd PO Box 1749

Strawberry Hills NSW 2012

Technical Support Hot Line:

1902 262 102 (calls are charged at \$1.65 per minute including GST. Higher from mobile and public phones)

NOTES



Précautions

- Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation®. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager.
- Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation® commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation®.
- Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation® pour savoir comment l'utiliser.
- Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut.
- Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords.
- Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux.
- Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité.
- N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

LE PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit ou de marques déposées, constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur national dont le numéro figure au verso de ce manuel.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel

Published by Ubisoft under licence from NewKid Co. NewKidCo and logo are trademarks of NewKidCo International, Inc. E.T. The Extra-Terrestrial is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights Reserved.

Tous droits réservés. Usage privé uniquement. Il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, revendre, utiliser dans une salle de jeux, charger, publier, transmettre par câble, utiliser en public, distribuer ou extraire ce produit, toute marque ou tout copyright en faisant partie. Publié par Ubi Soft and NewKidCo. Développé par Digital Eclipse.



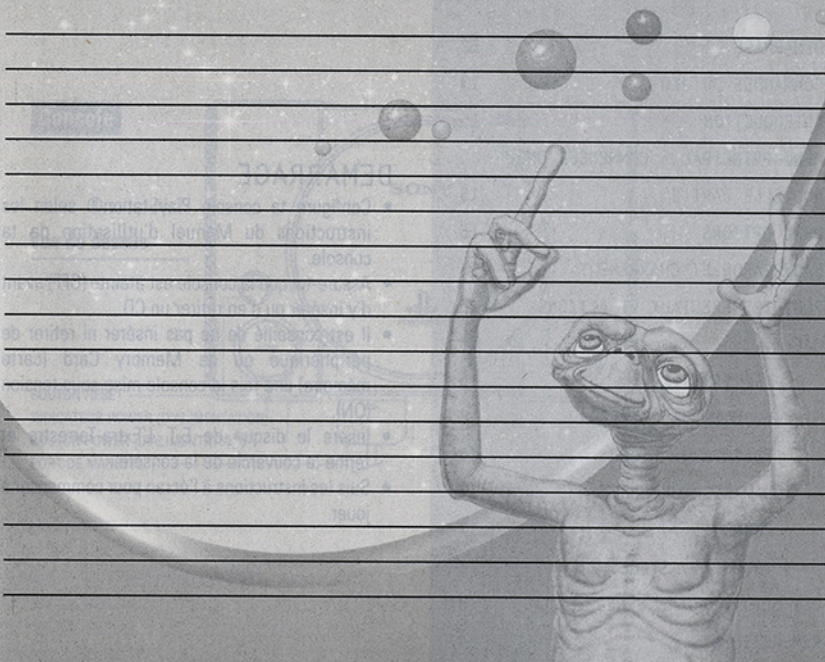
SLES-03805

E.T. L'Extra-Terrestre

FRANÇAIS

11

NOTES



DEMARRAGE	12
COMMANDES DU JEU	13
INTRODUCTION	15
MENU PRINCIPAL - COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE	15
MENU OPTIONS	16
SAUVEGARDE ET CHARGEMENT	
POUVOIRS SPECIAUX ET ACTIONS	16
D'E.T.	16
TELEKINESIE	16
POUVOIR DE GUERISON	16
POUVOIR DE FIGER	16
RAMASSER UN OBJET	17
COURSE	17
TRUCS ET ASTUCES	17
UBI SOFT A VOTRE SERVICE...	18
REMERCIEMENTS	54

DEMARRAGE

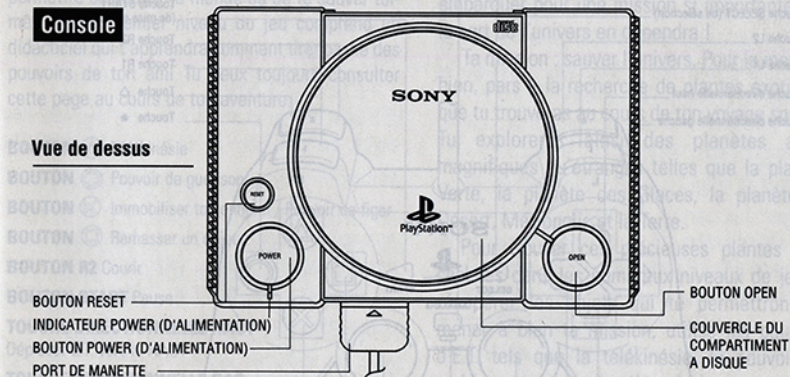
- Configure ta console PlayStation® selon les instructions du Manuel d'utilisation de ta console.
- Assure-toi que la console est éteinte (OFF) avant d'y insérer ou d'en retirer un CD.
- Il est conseillé de ne pas insérer ni retirer de périphérique ou de Memory Card (carte mémoire) une fois la console mise sous tension (ON).
- Insère le disque de E.T. L'Extra-Terrestre et ferme le couvercle de la console.
- Suis les instructions à l'écran pour commencer à jouer.

COMMANDES DU JEU

E.T. a de nombreux pouvoirs que tu peux utiliser au cours de tes missions intergalactiques. Si le moment est opportun, ces pouvoirs peuvent te permettre de sauver la planète ou de te sauver toi-même.

Console

Vue de dessus

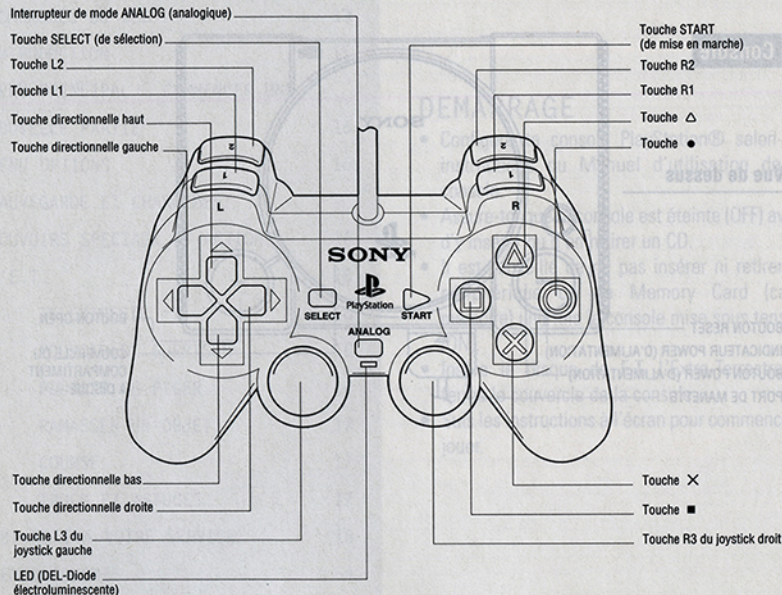


INTRODUCTION

Elliott a aidé E.T. à échapper de la planète Terre. De retour sur sa propre planète, le plus célèbre des extra-terrestres se prépare à embarquer pour une nouvelle mission.

Il devra également affronter de dangereux animaux et échapper aux Agents du Gouvernement. Sois donc bien prudent !

MANETTE ANALOGIQUE (DUAL SHOCK®)



COMMANDES DU JEU

E.T. a de nombreux pouvoirs que tu peux utiliser au cours de tes missions intergalactiques. Si le moment est opportun, ces pouvoirs peuvent te permettre de sauver le monde ou de te sauver toi-même ! Le premier niveau du jeu comprend un didacticiel qui t'apprendra comment tirer partie des pouvoirs de ton ami Tu peux toujours consulter cette page au cours de ton aventure.

BOUTON ⊕ Télékinésie

BOUTON ⊙ Pouvoir de guérison

BOUTON ⊗ Immobiliser ton ennemi / Pouvoir de figer

BOUTON ⊙ Ramasser un objet

BOUTON R2 Courir

BOUTON START Pause

TOUCHE DIRECTIONNELLE HAUT

Déplacer E.T. vers le HAUT

TOUCHE DIRECTIONNELLE BAS

Déplacer E.T. vers le BAS

TOUCHE DIRECTIONNELLE GAUCHE

Déplacer E.T. vers la GAUCHE

TOUCHE DIRECTIONNELLE DROITE

Déplacer E.T. vers la DROITE

JOYSTICK ANALOGIQUE GAUCHE / BOUTON L3

Déplacer E.T.

INTRODUCTION

Elliott a aidé E.T. à s'échapper de la planète Terre. De retour sur sa propre planète, le plus célèbre des extra-terrestres se prépare à embarquer pour une mission si importante que le sort de l'univers en dépendra !

Ta mission : sauver l'univers. Pour la mener à bien, pars à la recherche de plantes exotiques que tu trouveras au cours de ton voyage spatial. Tu exploreras ainsi des planètes aussi magnifiques qu'étranges telles que la planète Verte, la planète des Glaces, la planète du Désert, Métropolis et la Terre.

Pour trouver ces précieuses plantes bien cachées dans les nombreux niveaux de jeu et récupérer les objets qui te permettront de mener à bien ta mission, utilise les pouvoirs d'E.T. tels que la télékinésie, le pouvoir de guérison ou encore la télépathie.

Tu devras également affronter de dangereux animaux et échapper aux Agents du Gouvernement. Sois donc bien prudent !

MENU PRINCIPAL [COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE]

Lorsque l'écran d'introduction de E.T. L'Extra-Terrestre s'affiche, appuie sur le bouton START. Le menu principal s'affiche à l'aide du bouton . Sélectionne alors *Nouvelle mission* et commence une nouvelle partie !

MENU OPTIONS

A partir du Menu principal, tu peux également charger des parties stockées sur ta Memory card (carte mémoire). Pour cela, utilise l'écran *Charger Mission*. Tu peux enfin sélectionner l'écran *Options* pour modifier les options comme l'ambiance, les sons, la configuration des manettes ou encore la fonction vibration.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Pour sauvegarder les paramètres et la progression, tu dois, avant de commencer à jouer, insérer une Memory card (carte mémoire) avec au moins 1 bloc libre dans l'une des fentes prévues sur la console PlayStation®.

Tu pourras alors reprendre tes parties sauvegardées sur cette carte ou sur toute autre carte contenant des parties sauvegardées de E.T. L'Extra-Terrestre.

POUVOIRS SPECIAUX ET ACTIONS D'E.T.

[TELEKINESIE]

E.T. peut utiliser la télékinésie pour déplacer des objets qui sont hors de sa portée. Maintiens le bouton enfoncé et un cercle rouge flottant apparaîtra. Tout en maintenant le bouton enfoncé, déplace le cercle de façon à ce qu'il entoure l'objet à déplacer. Déplace ensuite l'objet où tu veux. Pour relâcher l'objet, il te suffit d'appuyer à nouveau sur le bouton .

[POUVOIR DE GUERISON]

E.T. a le pouvoir de soigner les plantes. Au fur et à mesure de tes déplacements, tu trouveras des plantes de tout type. Maintiens le bouton enfoncé pour utiliser le pouvoir de guérison d'E.T. et ramener ainsi les fleurs à la vie. Approche ensuite E.T. de la fleur pour la ramasser. Lorsque tu auras ramassé 20 plantes, tu recevras une vie supplémentaire !

[POUVOIR DE FIGER]

Au cours de ton périple, tu rencontreras de nombreuses créatures extraterrestres dont certaines d'entre elles sont loin d'être amicales.

Dans ce cas, appuie sur le bouton afin que les cercles de force de vie d'E.T. aillent frapper la créature située en face et l'immobilisent. Pour les plus petites créatures, appuie une seconde fois sur le bouton et elles te laisseront un bonus de santé !

[RAMASSER UN OBJET]

Parfois, E.T. trouvera des objets comme des interrupteurs et des clés qu'il faudra amener plus loin que ne le permet son pouvoir de télékinésie. E.T. peut ramasser des objets grâce au bouton . L'objet que tu ramasses apparaît dans le coin en bas à gauche de l'écran. Attention, car tu ne peux transporter qu'un objet à la fois. Pour reposer un objet, appuie à nouveau sur le bouton .

[COURSE]

Parfois, il te faudra courir. Maintiens le bouton R2 enfoncé pour faire courir E.T. Il reprend une allure normale dès que tu relâches le bouton.

TRUCS ET ASTUCES

- Explore partout. On ne sait jamais ce qui peut se cacher dans les endroits difficiles à atteindre.
- Sois patient. Il ne suffit pas toujours de courir pour t'en sortir. Promène-toi un peu, tu trouveras peut-être quelque chose que tu n'as pas vu la première fois.
- Ramasse tout ce que tu trouves. Si tu as beaucoup de fleurs et de bonus de santé, tu auras de meilleures chances d'arriver au bout de cette aventure.
- Dans certains cas, il est possible de courir dans le sens contraire de certains tapis roulants. En revanche, tu peux passer par-dessus tous les tapis roulants.
- E.T. est vulnérable quand il utilise son pouvoir de télékinésie. Alors, méfie-toi des créatures ennemies !
- E.T. ne peut utiliser son pouvoir de télékinésie que sur des créatures plus petites. Seules celles-ci peuvent être envoyées hors de l'écran. Elles permettent alors d'obtenir un bonus de santé.

UBI SOFT à votre Service...

SERVICE CONSO UBI SOFT Infos, trucs et soluces	SUPPORT TECHNIQUE UBI SOFT Aide au lancement, Installation, Service Après-Vente
Hotline : 08 92 70 50 30 (0,34 € / min) Accès au spécialiste : du lundi au vendredi de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00 Accès serveur vocal : 7 j / 7, 24 h / 24 Minitel : 3615 Ubisoft 7 j / 7, 24 h / 24 (0,34 € / min)	N°Indigo 0 825 355 306 (0,15 € / min) Accès au technicien : du lundi au samedi de 9h00 à 21h00
e-mail : serviceconso@ubisoft.fr	e-mail : supporttechnique@ubisoft.fr
Fax : 01 48 57 07 41	Fax : 0 825 001 263

E.T.™

L'EXTRA-TERRESTRE



Pour revivre
cette merveilleuse histoire,
3 ALBUMS ET 3 ROMANS.

L'ALBUM DU FILM



4,90 €

LE ROMAN DU FILM



4,90 €

4,90 €

LES ROMANS
7-10 ANS



3,90 €

LES ALBUMS
3-5 ANS



Zur Beachtung

Dieses ist eine CD für die PlayStation® Videospielkonsole. Sie ist ausschließlich zum Abspielen auf einer PlayStation® geeignet, die den europäischen Spezifikationen entspricht. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung zur Ihrer PlayStation® genau durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Legen Sie die CD immer mit der beschrifteten Seite nach oben ein. Halten Sie die CD nur am Rand, und vermeiden Sie, die schwarze Oberfläche der CD zu berühren. Die CD muß stets sauber gehalten werden und darf nicht zerkratzt werden. Benutzen Sie zur Reinigung nur ein weiches Tuch. Bewahren Sie die CD nicht in der Nähe von Wärmequellen auf, und setzen Sie sie nicht direkter Sonneneinstrahlung oder extremer Feuchtigkeit aus. Benutzen Sie niemals eine geknickte, verbogene oder zerbrochene CD, da diese zu Betriebsfehlern führen kann.

Hinweise für Ihre Gesundheit

- Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden.
- Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind.
- Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum, und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Videospielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

PIRATERIE

Die unerlaubte Reproduktion des Spiels, sei es ganz oder teilweise, sowie das unerlaubte Verwenden von eingetragenen Warenzeichen sind rechtswidrig. PIRATERIE schadet dem Verbraucher ebenso wie den rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern. Wenn Sie vermuten, daß dieses Spiel eine unrechtmäßige Kopie ist oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßige Kopien haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundendienst. Die Nummer finden Sie hinten in diesem Handbuch.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service No.) siehe letzte Seite des Handbuchs

Published by Ubisoft under licence from NewKidCo. NewKidCo and logo are trademarks of NewKidCo International, Inc. E.T. The Extra-Terrestrial is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights Reserved.

Alle Rechte vorbehalten. Nur für den Privatgebrauch. Unerlaubtes Kopieren, Adaptieren, Vermieten, Verleihen, Weiterverkaufen, Verwenden in Spielhallen, Benutzung mit Gebührenerhebung, Veröffentlichung, elektronisches Übertragen, öffentliches Aufführen, Verteilen oder Benutzen teilweise Auszüge aus diesem Produkt bzw. jegliche Handlungen, die die Warenzeichen- oder Urheberrechte an diesem Produkt verletzen, sind verboten. Veröffentlicht durch Ubisoft und NewKidCo. Entwickelt von Digital Eclipse.



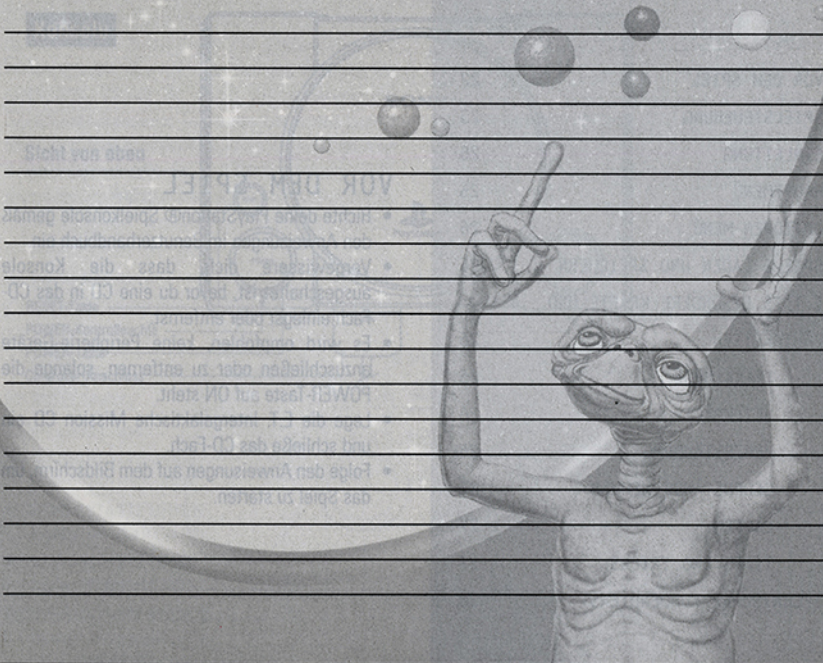
SLES-03805

E.T. Der Außerirdische

DEUTSCH

21

NOTIZEN



VOR DEM SPIEL	22
SPIELSTEUERUNG	23
EINLEITUNG	25
HAUPTMENÜ	25
OPTIONEN-MENÜ	26
SPIELE LADEN UND SPEICHERN	26
E.T.'S BESONDERE KRÄFTE UND FÄHIGKEITEN	26
TELEKINESE	26
HEILKRÄFTE	26
HERZBETÄUBUNG	26
GEGENSTÄNDE NEHMEN	27
LAUFEN	27
TIPPS UND TRICKS	27
TECHNISCHER KUNDENDIENST	28

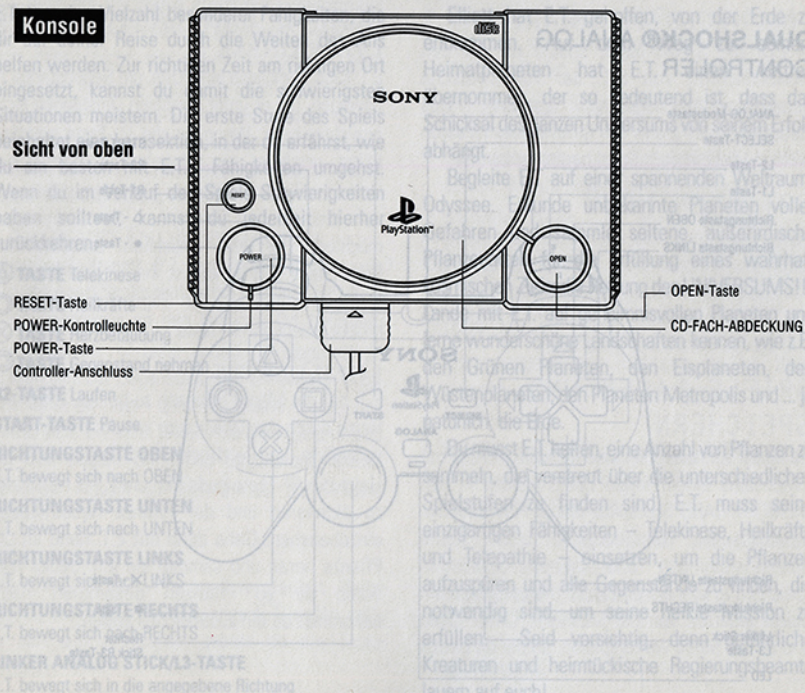
VOR DEM SPIEL

- Richte deine PlayStation® Spielkonsole gemäß den Anweisungen im Benutzerhandbuch ein.
- Vergewissere dich, dass die Konsole ausgeschaltet ist, bevor du eine CD in das CD-Fach einlegst oder entfernst.
- Es wird empfohlen, keine Peripherie-Geräte anzuschließen oder zu entfernen, solange die POWER-Taste auf ON steht.
- Lege die E.T. Intergalaktische Mission CD ein und schließe das CD-Fach.
- Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Spiel zu starten.

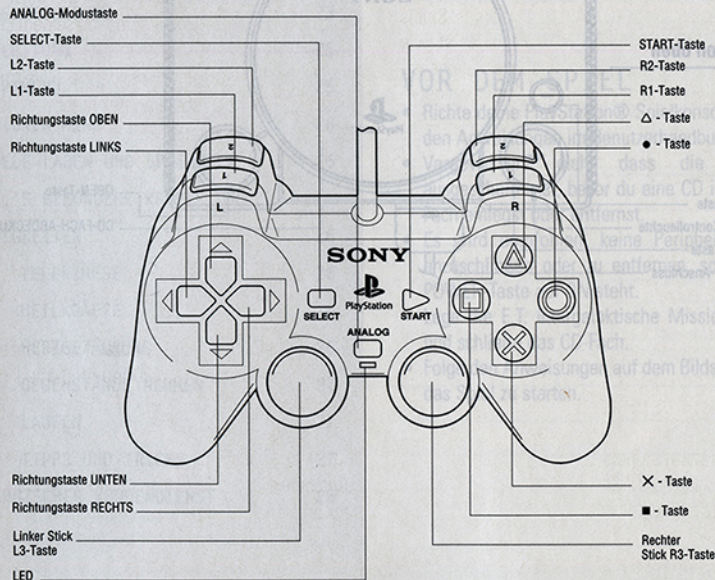
CONTROLLER

Konsole

Sicht von oben



CONTROLLER

DUALSHOCK® ANALOG
CONTROLLER

SPIELSTEUERUNG

E.T. hat eine Vielzahl besonderer Fähigkeiten, die dir auf deiner Reise durch die Weiten des Alls helfen werden. Zur richtigen Zeit am richtigen Ort eingesetzt, kannst du damit die schwierigsten Situationen meistern. Die erste Stufe des Spiels beinhaltet eine Lernsektion, in der du erfährst, wie du am besten mit E.T.'s Fähigkeiten umgehst. Wenn du im Verlauf des Spiels Schwierigkeiten haben solltest, kannst du jederzeit hierher zurückkehren.

- ⓧ **TASTE** Telekinese
- Ⓞ **TASTE** Heilkräfte
- ⊗ **TASTE** Herzbetäubung
- Ⓚ **TASTE** Gegenstand nehmen

R2-TASTE Laufen

START-TASTE Pause

RICHTUNGSTASTE OBEN

E.T. bewegt sich nach OBEN

RICHTUNGSTASTE UNTEN

E.T. bewegt sich nach UNTEN

RICHTUNGSTASTE LINKS

E.T. bewegt sich nach LINKS

RICHTUNGSTASTE RECHTS

E.T. bewegt sich nach RECHTS

LINKER ANALOG STICK/L3-TASTE

E.T. bewegt sich in die angegebene Richtung

EINLEITUNG

Elliott hat E.T. geholfen, von der Erde zu entkommen. Auf dem Weg zu seinem Heimatplaneten hat E.T. einen Auftrag übernommen, der so bedeutend ist, dass das Schicksal des ganzen Universums von seinem Erfolg abhängt.

Begleite E.T. auf einer spannenden Weltraum-Odyssee. Erkunde unbekannte Planeten voller Gefahren und sammle seltene, außerirdische Pflanzenarten für die Erfüllung eines wahrhaft kosmischen Ziels: die Rettung des UNIVERSUMS!!! Lande mit E.T. auf geheimnisvollen Planeten und lerne wunderschöne Landschaften kennen, wie z.B. den Grünen Planeten, den Eisplaneten, den Wüstenplaneten, den Planeten Metropolis und ... ja natürlich, die Erde.

Du musst E.T. helfen, eine Anzahl von Pflanzen zu sammeln, die verstreut über die unterschiedlichen Spielstufen zu finden sind. E.T. muss seine einzigartigen Fähigkeiten – Telekinese, Heilkräfte und Telepathie – einsetzen, um die Pflanzen aufzuspüren und alle Gegenstände zu finden, die notwendig sind, um seine heikle Mission zu erfüllen. Seid vorsichtig, denn gefährliche Kreaturen und heimtückische Regierungsbeamte lauern auf euch!

HAUPTMENÜ

[EIN NEUES SPIEL STARTEN]

Drücke die START-Taste, sobald du auf den Titelschirm von E.T. der Außerirdische gelangst. Anschließend erscheint das Hauptmenü in dem du eine Neue Mission wählen und mit dem Spiel beginnen kannst.

OPTIONEN-MENÜ

Vom Hauptmenü aus kannst du über Mission laden ein gespeichertes Spiel fortsetzen oder über Optionen die Einstellungen des Spiels wie z.B. Geräuscheffekte, Controller-Konfiguration und Vibrationsfunktion verändern.

SPIELE LADEN UND SPEICHERN

Du musst vor dem Spiel eine MEMORY CARD mit mindestens einem freien Speicherblock in den MEMORY CARD Steckplatz deiner PlayStation® Spielkonsole einstecken, um deine Spieleinstellungen und deinen Spielstand speichern zu können. Du kannst die gespeicherten Spiele jederzeit von der MEMORY CARD laden und an der Stelle weiterspielen, an der du zuletzt mit E.T. Intergalaktische Mission aufgehört hast.

E.T.'S BESONDERE KRÄFTE UND FÄHIGKEITEN

[TELEKINESE]

E.T. kann Telekinese einsetzen, um Gegenstände zu bewegen, die er unter normalen Umständen nicht erreichen kann. Wenn du die -Taste gedrückt hältst, erscheint ein schwebender, roter Kreis. Halte die -Taste weiterhin gedrückt und gehe mit dem Kreis zu dem Gegenstand, den du bewegen möchtest. Der Kreis umschließt daraufhin den Gegenstand und du kannst ihn an jede beliebige Stelle befördern. Um den Gegenstand abzulegen, drücke erneut die -Taste.

[HEILKRÄFTE]

E.T. hat die Macht Pflanzen zu heilen. Auf eurer Reise durch das Universum werdet ihr auf viele verwelkte und vertrocknete Pflanzen stoßen. Halte die -Taste gedrückt, um E.T.'s Heilkräfte zu aktivieren und der Pflanze neues Leben einzuhauchen. Gehe dann mit E.T. nahe an die Pflanze heran und sammle sie ein. Jedes Mal wenn du 20 Pflanzen gesammelt hast, bekommst du ein zusätzliches Leben.

[HERZBETÄUBUNG]

E.T. wird auf der Reise durch die Galaxis einer Vielzahl unterschiedlicher Lebewesen begegnen, von denen nicht alle freundlich gesinnt sind. Halte die -Taste gedrückt, dann wird E.T. mit seinen Lebensenergie-Strahlen die Kreatur, die vor ihm steht, für eine Weile betäuben. Wenn er kleinere Kreaturen ein zweites Mal betäubt, geben sie einen Gesundheits-Punkt ab.

[GEGENSTÄNDE NEHMEN]

Manchmal kommt E.T. an Gegenständen wie Schaltern und Schlüsseln vorbei, die er nicht allein durch Telekinese an den richtigen Ort befördern kann. Mit der -Taste kannst du Gegenstände aufnehmen. Der Gegenstand, den E.T. bei sich trägt, erscheint in der unteren linken Ecke des Bildschirms. E.T. kann jeweils nur einen Gegenstand bei sich tragen. Um einen Gegenstand wieder abzulegen, musst du noch einmal die -Taste drücken.

[LAUFEN]

Manchmal muss E.T. schnell weglaufen. Halte die R2-Taste gedrückt, solange E.T. laufen soll. Er hört auf zu laufen, sobald du die Taste loslässt.

TIPPS UND TRICKS

- Erkunde alle Orte und Gegenstände. Man weiß nie, was sich abseits der vorgegebenen Wege befindet.
- Sei geduldig! Schnelligkeit ist nicht immer das beste Mittel um ans Ziel zu kommen. Sieh dich genau um, vielleicht findest du ja etwas, das du zuvor übersehen hast.
- Sammle Alles. Je mehr Blumen und Gesundheits-Punkte du sammelst, desto besser bist du gewappnet, den Gefahren zu begegnen, die unterwegs auf dich lauern.
- Über manche Fließbänder kannst du in entgegengesetzter Richtung laufen, über manche nicht. Überqueren kannst du alle Fließbänder.
- E.T. ist verwundbar, wenn er Telekinese anwendet, also sieh dich immer nach feindlichen Kreaturen um.
- E.T. kann Telekinese nur bei kleineren Lebewesen einsetzen. Nur sie können Gesundheits-Punkte abgeben.

TECHNISCHER KUNDENDIENST

Bei allen technischen Fragen (Installation, etc.) hilft dir gerne unser technisches Support-Team. Es steht dir von Mo-Fr von 9:00 - 19:00 Uhr unter folgender Nummer zur Verfügung

01805 - 554938 (0,24 DM / Minute)

Natürlich solltest du dich bei deinem Anruf möglichst in der Nähe deiner Konsole aufhalten.

Du kannst uns auch eine Email schicken, besuche unsere Internetseite

www.ubisoft.de

Bitte überprüfe die Sektion Support / frequently asked questions (FAQ).

Die Antwort, nach der du suchst, ist dort vielleicht schon enthalten.

Solltest du nicht fündig werden, benutze bitte unser Support-Formular.

Tipps und Tricks

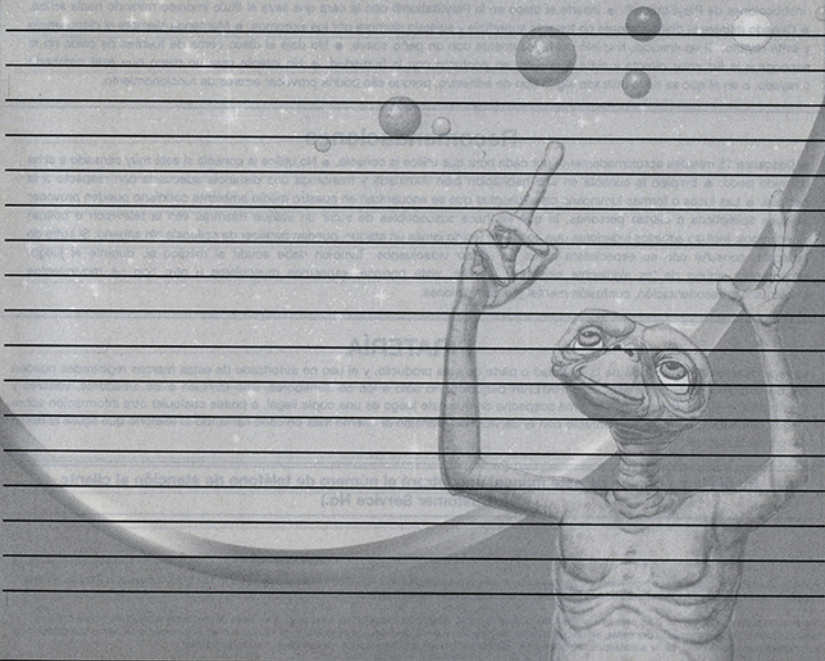
Du kommst an einer bestimmten Stelle einfach nicht weiter? Unsere Tipps und Tricks-Spiele-Hotline steht dir täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Nummer zur Verfügung

0190 - 88241210 (3,63 DM / Minute)

Bitte schicke nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nimm bitte immer erst Kontakt mit uns auf, um die Verfahrensweise abzustimmen.

Vielen Dank für dein Verständnis.

NOTIZEN



Precaución

● Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. ● Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa. ● Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®. ● Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba. ● Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. ● Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. ● No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. ● No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

● Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. ● No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. ● Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. ● Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de la totalidad o parte de este producto, y el uso no autorizado de estas marcas registradas pueden ser considerados delitos penales. La PIRATERÍA perjudica, no sólo a los consumidores, sino también a los creadores, editores y distribuidores. Si Vd. tiene la más mínima sospecha de que este juego es una copia ilegal, o posee cualquier otra información sobre juegos pirateados, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente más cercano llamando al teléfono que figura al dorso del presente manual.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.)

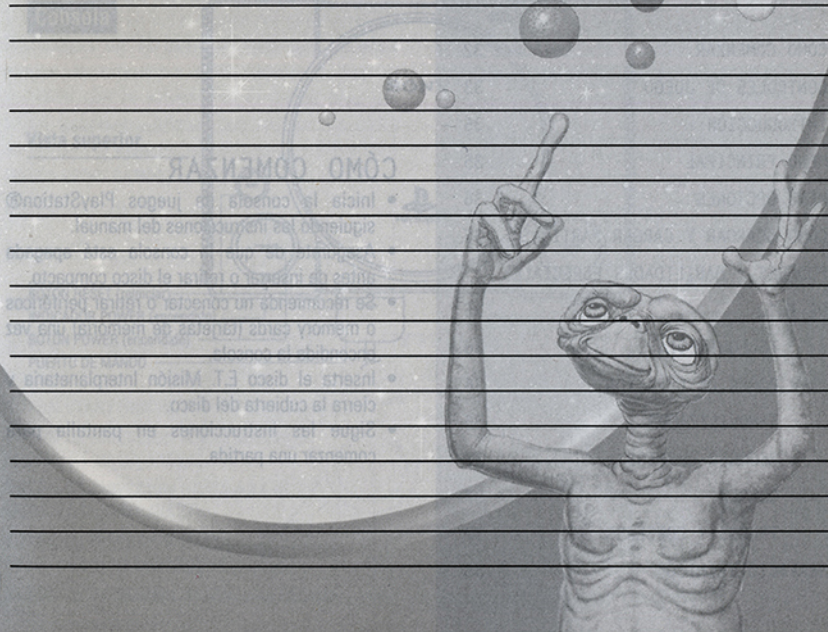
Published by Ubisoft under licence from NewKid Co. NewKidCo and logo are trademarks of NewKidCo International, Inc. E.T. The Extra-Terrestrial is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights Reserved.

Reservados todos los derechos. Sólo para uso privado. Se prohíbe la copia, adaptación, alquiler, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión pública, transmisión por cable, exhibición pública, distribución y extracción de este producto, o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que formen parte de él, sin la autorización reglamentaria. Editado por Ubisoft and NewKidsCo. Desarrollado por Digital Eclipse.



SLES-03805

NOTAS



CÓMO COMENZAR	32
CONTROLES DE JUEGO	33
INTRODUCCIÓN	35
MENÚ PRINCIPAL	35
MENÚ OPCIONES	36
CÓMO GUARDAR Y CARGAR PARTIDAS	36
PODERES Y HABILIDADES ESPECIALES	
DE E.T.	36
TELEQUINESIA	36
PODER DE CURACIÓN	36
INMOVILIZADOR	36
RECOGER OBJETOS	37
CORRER	37
TRUCOS Y CONSEJOS	37
SERVICIO TÉCNICO	38

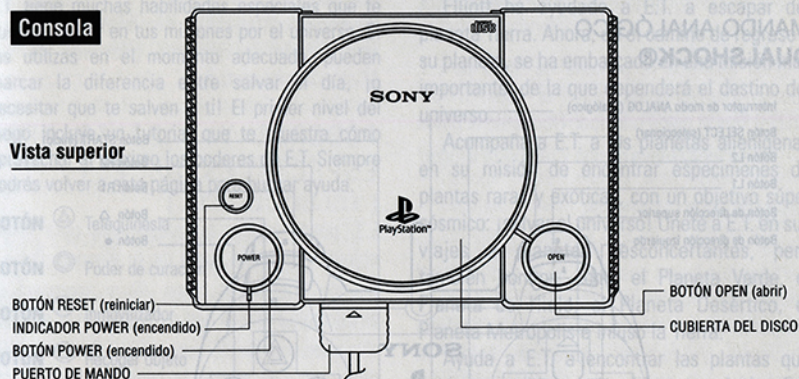
CÓMO COMENZAR

- Inicia la consola de juegos PlayStation® siguiendo las instrucciones del manual.
- Asegúrate de que la consola está apagada antes de insertar o retirar el disco compacto.
- Se recomienda no conectar o retirar periféricos o memory cards (tarjetas de memoria) una vez encendida la consola.
- Inserta el disco E.T. Misión Interplanetaria y cierra la cubierta del disco.
- Sigue las instrucciones en pantalla para comenzar una partida.

MANDO

Consola

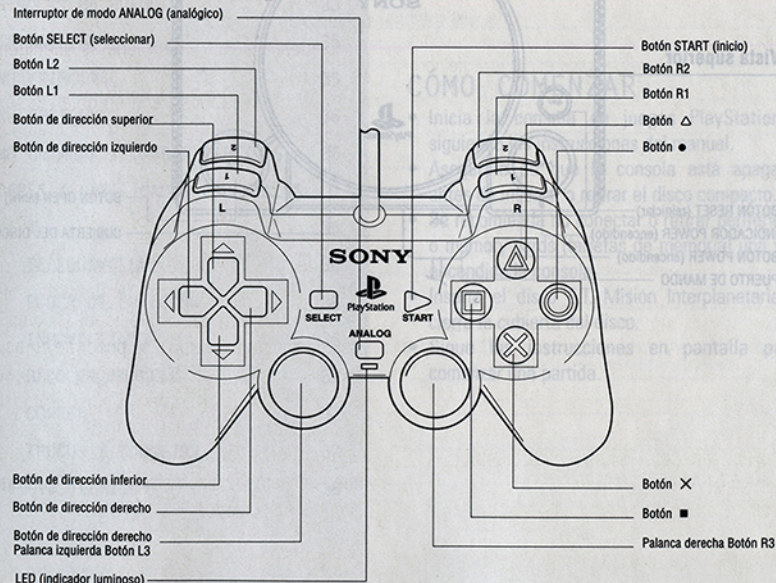
Vista superior



BOTÓN RESET (reiniciar)
INDICADOR POWER (encendido)
BOTÓN POWER (encendido)
PUERTO DE MANDO

BOTÓN OPEN (abrir)
CUBIERTA DEL DISCO

MANDO

MANDO ANALÓGICO
DUALSHOCK®

CONTROLES DE JUEGO

E.T. tiene muchas habilidades especiales que te pueden ayudar en tus misiones por el universo. Si las utilizas en el momento adecuado, pueden marcar la diferencia entre salvar el día, o necesitar que te salven a ti! El primer nivel del juego incluye un tutorial que te muestra cómo aprovechar al máximo los poderes de E.T. Siempre podrás volver a esta página para buscar ayuda.

BOTÓN Telequinesia

BOTÓN Poder de curación

BOTÓN Inmovilizador

BOTÓN Recoger objeto

BOTÓN R2 Correr

BOTÓN START (INICIO) Activar / desactivar pausa

BOTÓN DE DIRECCIÓN HACIA ARRIBA

Mueve a E.T. HACIA ARRIBA

BOTÓN DE DIRECCIÓN HACIA ABAJO

Mueve a E.T. HACIA ABAJO

BOTÓN DE DIRECCIÓN HACIA LA IZQUIERDA

Mueve a E.T. HACIA LA IZQUIERDA

BOTÓN DE DIRECCIÓN HACIA LA DERECHA

Mueve a E.T. HACIA LA DERECHA

JOYSTICK ANALÓGICO IZQUIERDO / BOTÓN L3

Mueve a E.T.

INTRODUCCIÓN

Elliott ha ayudado a E.T. a escapar del planeta Tierra. Ahora, en el camino de regreso a su planeta, se ha embarcado en una misión muy importante, de la que dependerá el destino del universo.

Acompaña a E.T. a los planetas alienígenas en su misión de encontrar especímenes de plantas raras y exóticas, con un objetivo súper cósmico: ¡salvar el universo! Únete a E.T. en sus viajes a planetas desconcertantes, pero también bonitos, como el Planeta Verde, el Planeta de Hielo, el Planeta Desértico, el Planeta Metrópolis e incluso la Tierra.

Ayuda a E.T. a encontrar las plantas que están escondidas por los diferentes niveles. E.T. utilizará sus increíbles habilidades como la telequinesia, la telepatía y su poder de curación para rescatar las plantas y conseguir los objetos necesarios que le ayudarán a cumplir con los vitales objetivos de su misión... y al mismo tiempo tendrá que neutralizar a peligrosos animales y amenazadores agentes del gobierno, así que ¡ten cuidado!

MENÚ PRINCIPAL [CÓMO EMPEZAR UNA NUEVA PARTIDA]

Cuando aparezca la pantalla de título de E.T. Misión Interplanetaria, pulsa el botón START (inicio). Irás al menú principal. Utilizando el botón , selecciona Nueva misión y empieza a jugar!

MENÚ OPCIONES

Desde el menú principal también puedes cargar partidas que hayas guardado en tu memory card (tarjeta de memoria), utilizando la pantalla Cargar misión, o bien puedes elegir la pantalla Opciones y cambiar opciones como la atmósfera, el sonido, la configuración del mando y la función de vibración.

CÓMO GUARDAR Y CARGAR PARTIDAS

Para guardar la configuración y los progresos de una partida, introduce, antes de empezar a jugar, una memory card (tarjeta de memoria) que tenga al menos un bloque libre, en cualquiera de las ranuras para memory card (tarjetas de memoria) de la consola de juegos PlayStation®.

Podrás continuar las partidas que hayas guardado en esa tarjeta o en cualquier otra memory card (tarjeta de memoria) que contenga una partida previamente guardada de E.T. Misión Interplanetaria.

PODERES Y HABILIDADES ESPECIALES DE E.T.

[TELEQUINESIA]

E.T. puede utilizar la telequinesia para mover objetos que estén fuera de tu alcance. Pulsa y mantén pulsado el botón  y aparecerá un círculo rojo flotante. Sin dejar de pulsar el botón , mueve el círculo sobre el objeto que quieras desplazar y el círculo lo cogerá. Ahora podrás mover el objeto hacia donde quieras. Para soltarlo, pulsa de nuevo el botón .

[PODER DE CURACIÓN]

E.T. tiene el poder de curar las plantas. Mientras viajáis por el universo, encontraréis flores de muchos tipos. Pulsa y mantén pulsado el botón  para utilizar el poder curativo de E.T. y devolver la vida a esas flores. Luego acerca a E.T. a la flor para recogerla. ¡Por cada 20 plantas que recojas ganarás una vida extra!

[INMOVILIZADOR]

Los viajes de E.T. te pondrán en contacto con una gran variedad de criaturas y algunas de ellas no serán para nada amistosas. Cuando las veas, pulsa el botón  y unos círculos de la fuerza vital de E.T. inmovilizarán a la criatura enfrente de ti. Cuando encuentres criaturas pequeñas, inmovilízalas por segunda vez y dejarán un objeto de salud.

[RECOGER OBJETOS]

A veces, E.T. encontrará objetos como interruptores y llaves que tendrás que llevar más lejos de lo que E.T. puede con la ayuda de la telequinesia. E.T. puede recoger objetos utilizando el botón . El objeto que has recogido se mostrará en la esquina inferior izquierda de la pantalla. E.T. sólo puede llevar un objeto a la vez. Para dejar el objeto, pulsa de nuevo el botón .

[CORRER]

En algunos casos, lo único que tendrás que hacer es echar a correr. Para correr, pulsa y mantén pulsado el botón R2. En cuanto sueltes el botón, E.T. volverá a caminar.

TRUCOS Y CONSEJOS

- Explóralo todo. Nunca se sabe qué puede haber escondido en los lugares apartados.
- Sé paciente. Echar a correr no es siempre la solución. Camina un poco por ahí, quizás encuentres algo que antes se te había pasado.
- Recoge todo. Cuantas más flores y salud recojas, más preparado estarás para cualquier aventura que se te presente en el camino.
- En algunas cintas transportadoras podrás correr en dirección contraria y en otras no. Pero sí podrás atravesar todas las cintas transportadoras.
- E.T. es vulnerable cuando está utilizando la telequinesia, así que vigila por si hay enemigos en los alrededores.
- E.T. sólo puede utilizar su telequinesia con criaturas pequeñas. Son también las únicas que pueden ser eliminadas para darte salud.

SERVICIO TÉCNICO

Opciones de soporte técnico.

Ubi Soft ofrece diversas opciones de ayuda y consulta para sus productos de software.

Uno de ellos es nuestra página web en:
www.ubisoft.es

Otras opciones de ayuda y consulta:

También puedes contactar por teléfono, correo y mail con nuestro departamento de soporte técnico.

Teléfono: 902 11 78 03

Horario: de lunes a jueves, de 16:30 a 18:30

Dirección de correo:

Ubi Soft España, S.A.
C/ Playa de Liencres N°2 (Edificio Londres) Planta 1ª
Ctra. N-VI Km.24
28230 Las Rozas
Madrid

Mail: servicio-tecnico@ubisoft.es

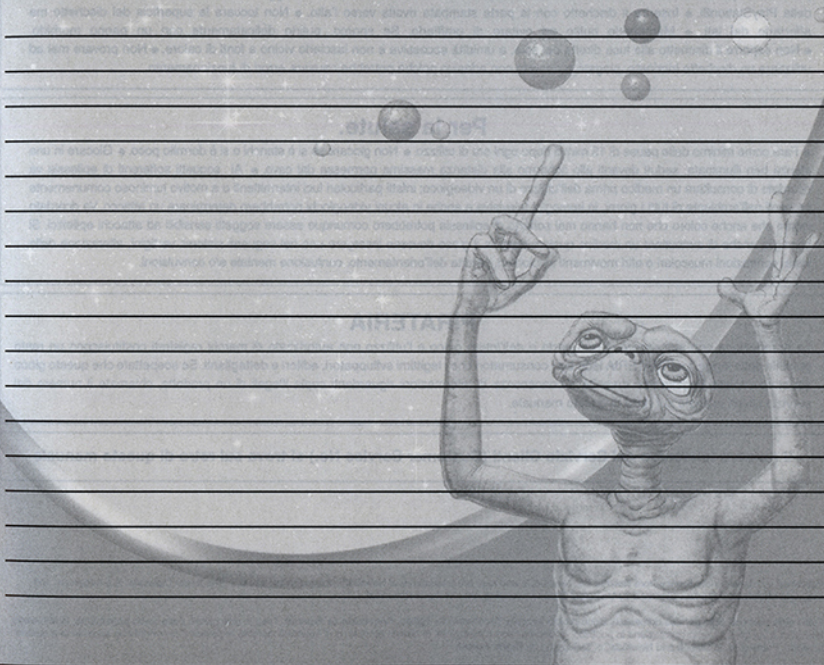
ADESE

La Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento le agradece que haya comprado software original y le informa:

- La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
- La Federación Anti Piratería (FAP), organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la FAP en el teléfono 91 522 46 45 ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección: abogados@fap.es

FAP
cine.video.tv

NOTAS



Precauzioni

Questo dischetto contiene software per la console PlayStation®. Non utilizzare mai questo dischetto su altre macchine poiché potrebbe danneggiarsi. ● Questo dischetto inoltre è adatto solamente ai requisiti tecnici della PlayStation® in versione europea e non può essere quindi utilizzato su altre versioni della PlayStation®. ● Per un uso corretto, leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®. ● Inserire il dischetto con la parte stampata rivolta verso l'alto. ● Non toccare la superficie del dischetto ma afferrarlo dai lati. ● Mantenerlo pulito ed evitare di graffiarlo. Se sporco, pulirlo delicatamente con un panno morbido. ● Non esporre il dischetto alla luce diretta del sole, a umidità eccessiva e non lasciarlo vicino a fonti di calore. ● Non provare mai ad utilizzare un dischetto incrinato, piegato o riparato con adesivo poiché potrebbe causare errori di funzionamento.

Per la salute.

● Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo. ● Non giocare se si è stanchi o si è dormito poco. ● Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo. ● Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o a motivo luminoso comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere soggetti sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte o dell'intero gioco e l'utilizzo non autorizzato di marchi registrati costituiscono un reato punibile dalla legge. La PIRATERIA lede sia i consumatori che i legittimi sviluppatori, editori e dettaglianti. Se sospettate che questo gioco sia stato copiato illegalmente o venite a conoscenza di informazioni riguardanti copie illegali di un prodotto, chiamate il numero del servizio clienti indicato sul retro di questo manuale.

Il numero telefonico del Servizio Clienti (Customer Service No.) si trova sul retro di questo manuale

Published by Ubisoft under licence from NewKid Co. NewKidCo and logo are trademarks of NewKidCo International, Inc. E.T. The Extra-Terrestrial is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights Reserved.

Tutti i diritti riservati. Solo per uso domestico. Sono proibiti la copia, l'adattamento, l'affitto, l'imprestito, la rivendita, l'uso in sale giochi, l'uso dietro pagamento, la diffusione televisiva o via cavo, la rappresentazione in pubblico, la distribuzione o estrazione di questo prodotto o di qualsiasi marchio registrato o copyright che appartiene a questo prodotto. Pubblicato da Ubisoft and NewKidsCo. Sviluppato da Digital Eclipse.



1

Player



Memory Card
1 block



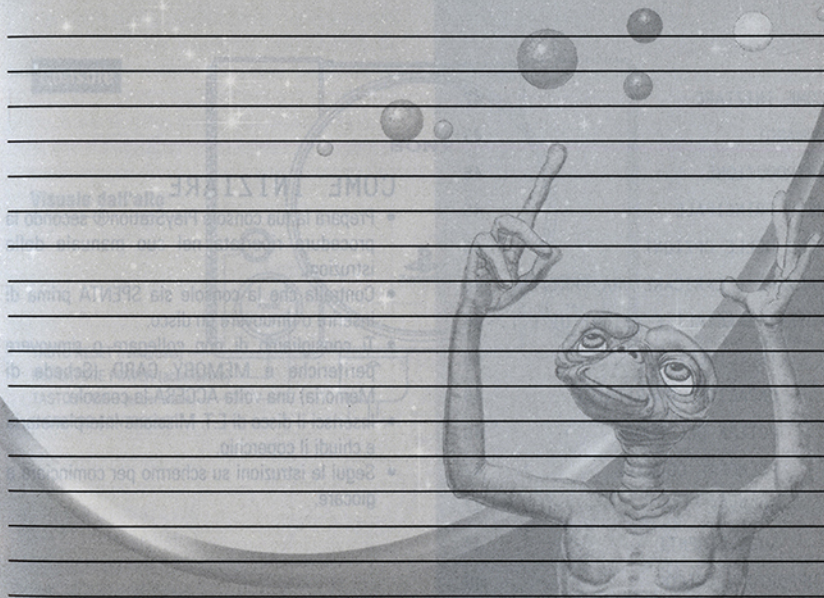
Analog Control
Compatible



Vibration Function
Compatible

SLES-03805

NOTE



COME INIZIARE	42
COMANDI	43
INTRODUZIONE	45
MENU PRINCIPALE	45
MENU DELLE OPZIONI	46
SALVARE E CARICARE UNA PARTITA	46
POTERI SPECIALI E AZIONI DI E.T.	46
TELECINESI	46
CAPACITA' GUARITRICI	46
POTERE DEL CUORE	46
PRENDERE OGGETTI	47
CORRERE	47
SUGGERIMENTI	47
SUPPORTO TECNICO	48

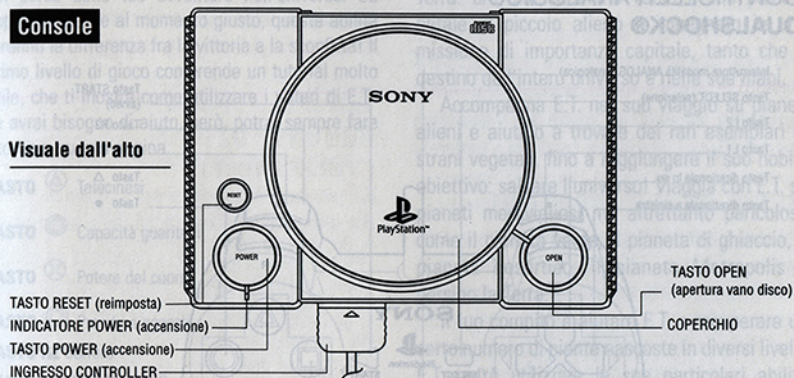
COME INIZIARE

- Prepara la tua console PlayStation® secondo la procedura riportata nel suo manuale delle istruzioni.
- Controlla che la console sia SPENTA prima di inserire o rimuovere un disco.
- Ti consigliamo di non collegare o rimuovere periferiche e MEMORY CARD (Scheda di Memoria) una volta ACCESA la console.
- Inserisci il disco di E.T. Missione Interplanetaria e chiudi il coperchio.
- Segui le istruzioni su schermo per cominciare a giocare.

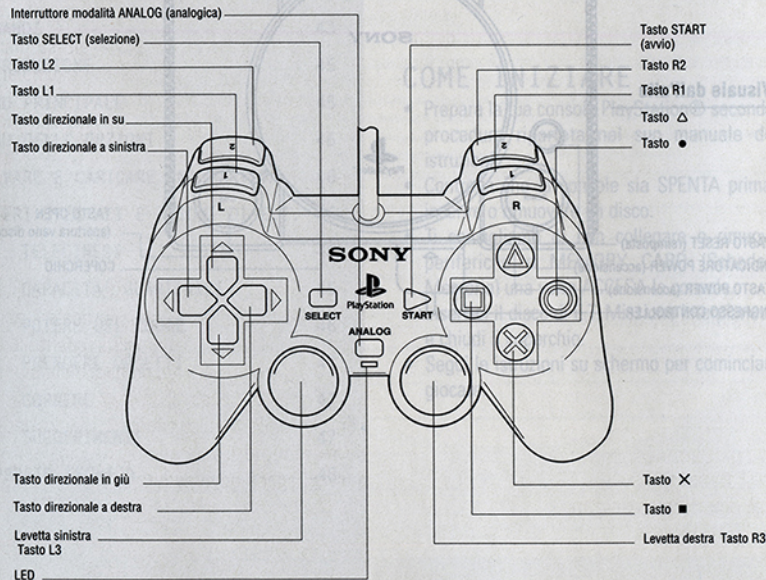
COMANDI

Console

Visuale dall'alto



COMANDI

CONTROLLER ANALOGICO
DUALSHOCK®

COMANDI

E.T. ha molte abilità speciali che si riveleranno utili nel corso delle tue avventure nell'universo. Se saprai sfruttarle al momento giusto, queste abilità faranno la differenza fra la vittoria e la sconfitta! Il primo livello di gioco comprende un tutorial molto utile, che ti mostra come utilizzare i poteri di E.T.: se avrai bisogno di aiuto, però, potrai sempre fare ritorno a questa pagina.

TASTO Telecinesi

TASTO Capacità guaritrici

TASTO Potere del cuore

TASTO Prendere oggetti

TASTO R2 Correre

TASTO START (AVVIO) Pausa

TASTO DIREZIONALE SU

Muove E.T. verso l'alto

TASTO DIREZIONALE GIÙ

Muove E.T. verso il basso

TASTO DIREZIONALE SINISTRO

Muove E.T. verso sinistra

TASTO DIREZIONALE DESTRO

Muove E.T. verso destra

LEVETTA SINISTRA/TASTO L3

Muove E.T.

INTRODUZIONE

Elliott ha aiutato E.T. a fuggire dal pianeta Terra: ora, sul cammino verso il suo pianeta natale, il piccolo alieno è impegnato in una missione di importanza capitale, tanto che il destino dell'intero universo è nelle sue mani.

Accompagna E.T. nel suo viaggio su pianeti alieni e aiutalo a trovare dei rari esemplari di strani vegetali, fino a raggiungere il suo nobile obiettivo: salvare l'universo! Viaggia con E.T. su pianeti meravigliosi ma altrettanto pericolosi, come il pianeta verde, il pianeta di ghiaccio, il pianeta desertico, il pianeta Metropolis e persino la Terra.

Il tuo compito è aiutare E.T. a recuperare un certo numero di piante nascoste in diversi livelli. E.T. potrà utilizzare le sue particolari abilità come la telecinesi, le capacità guaritrici e il potere del cuore, per impadronirsi delle piante e degli oggetti necessari per raggiungere gli obiettivi delle sue missioni... Nel frattempo, dovrà neutralizzare animali pericolosi e i malvagi agenti governativi.

MENU PRINCIPALE [COMINCIARE UNA NUOVA PARTITA]

Quando ti trovi nella schermata dei titoli di E.T. Missione Interplanetaria, premi il tasto START (avvio): in questo modo comparirà il menu principale. Usando il tasto , seleziona l'opzione Nuova missione e comincia a giocare!

MENU DELLE OPZIONI

Dal menu principale puoi anche caricare delle partite salvate su MEMORY CARD (Scheda di Memoria) tramite la schermata Carica missione, oppure aprire la schermata delle Opzioni per modificare le impostazioni di Ambiente, Audio, Configurazione controller e Vibrazione.

SALVARE E CARICARE UNA PARTITA

Per memorizzare impostazioni di gioco e progressi, inserisci una MEMORY CARD (Scheda di Memoria) con almeno 1 blocco libero in un ingresso MEMORY CARD (Scheda di Memoria) della tua console PlayStation® prima di cominciare a giocare. Potrai caricare in seguito

una partita salvata su questa MEMORY CARD (Scheda di Memoria), oppure caricarne una che si trovi su una qualsiasi altra MEMORY CARD (Scheda di Memoria) contenente una partita salvata di E.T. Missione Interplanetaria.

POTERI SPECIALI E AZIONI DI E.T.

[TELECINESI]

E.T. può usare la telecinesi per spostare gli oggetti che altrimenti sarebbero fuori dalla sua portata.

Tieni premuto il tasto  e comparirà un cerchio rosso: tenendo sempre premuto questo tasto, porta il cerchio sopra l'oggetto che vuoi spostare per "raccolgerlo". A questo punto potrai muovere tale oggetto dove vorrai: per deporlo, non dovrai fare altro che premere di nuovo il tasto.

[CAPACITA' GUARITRICI]

E.T. ha il potere di curare le piante: viaggiando per l'universo ti capiterà di imbatterti nei più disparati tipi di fiori. Tieni premuto il tasto  per usare il potere di Guarigione di E.T. e riportare in vita i fiori, quindi porta E.T. vicino al fiore per raccogliarlo. Ogni 20 piante che troverai guadagnerai una vita extra!

[POTERE DEL CUORE]

Durante i suoi viaggi, E.T. entrerà in contatto con moltissime creature diverse, alcune delle quali non propriamente amichevoli. Quando ti troverai in pericolo, premi il tasto  per stordire la creatura che si trova dinanzi a te usando l'energia vitale di E.T. stesso. Colpendo le creature vitali una seconda volta con questo attacco potrai anche ottenere uno speciale oggetto curativo!

[PRENDERE OGGETTI]

A volte E.T. si imbatte in oggetti come chiavi e interruttori che dovranno essere spostati oltre la portata massima del suo potere di telecinesi. E.T. potrà allora prendere questi oggetti, mediante la pressione del tasto : l'oggetto così raccolto comparirà nell'angolo inferiore sinistro dello schermo. Tieni presente che E.T. può trasportare un solo oggetto alla volta: per deporre al suolo quello che porti, premi di nuovo il tasto .

[CORRERE]

Di tanto in tanto dovrai correre: in questo caso, tieni premuto il tasto R2. E.T. riprenderà a camminare non appena rilascerai il tasto.

SUGGERIMENTI

- Esplora ogni luogo: non puoi neanche immaginare cosa si nasconde nei luoghi più impensati!
- Sii paziente: non sempre conviene mettersi a correre. Camminando potresti trovare qualcosa che in precedenza ti era sfuggito.
- Prendi tutto ciò che trovi: più fiori e più energia raccogli, più sarai pronto ad affrontare i pericoli che ti attenderanno.
- Su alcuni nastri trasportatori puoi correre in senso opposto, su altri no. Puoi comunque utilizzare qualsiasi nastro trasportatore.
- E.T. è vulnerabile quando usa il potere della telecinesi, per cui fai attenzione alle creature nemiche.
- E.T. può usare la telecinesi solo contro le creature più piccole, che sono poi anche le uniche che puoi far finire fuori dallo schermo per ottenere energia.

SUPPORTO TECNICO

Ubi Soft offre diverse tipologie di supporto per i suoi prodotti software.

Una di queste è il nostro sito web : <http://www.ubisoft.it>

Se riscontri un problema specifico, per il quale non trovi alcuna soluzione sul nostro sito, puoi sottoporci la questione inviandoci una e-mail all'indirizzo : hotline@ubisoft.it

Altre Tipologie di Supporto

Puoi contattare il Supporto Clienti Ubi Soft anche via telefono, fax o posta.

Telefono : +39 (0)2 83 312 220

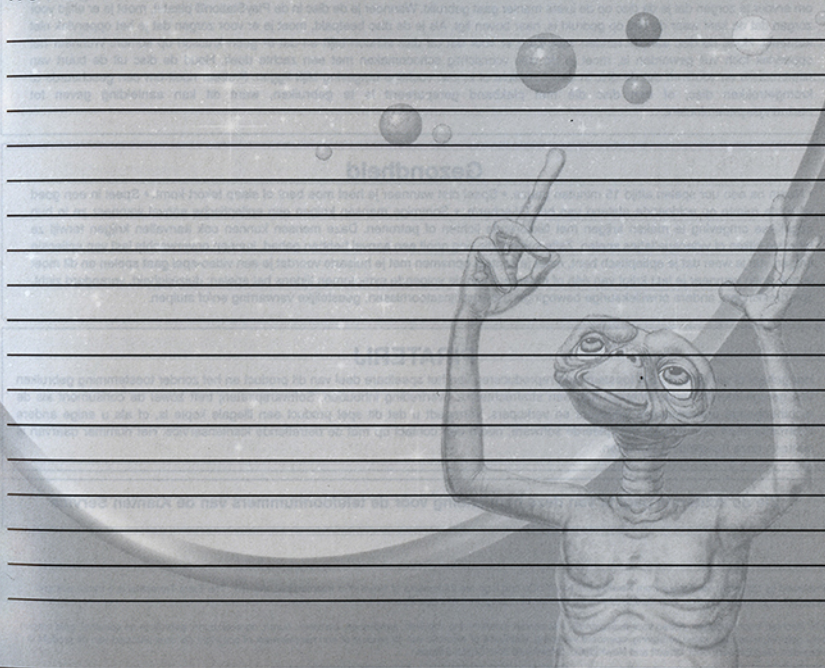
Fax : +39 (0)2 83 312 300

Orario : da lunedì a venerdì dalle 14.30 alle 18.30

Indirizzo :

Ubi Soft Entertainment S.p.A.
Viale Cassala 22
20143 Milano

NOTE



Waarschuwingen

Deze disc bevat software voor de PlayStation® spelcomputer. Gebruik deze disc nooit op een ander soort systeem: dit zou beschadigingen kunnen opleveren. Deze disc voldoet alleen aan de PlayStation® specificaties voor de Europese markt. Hij kan niet worden gebruikt op PlayStation® machines die voor landen buiten Europa zijn gemaakt. Lees zorgvuldig de PlayStation® Handleiding om ervoor te zorgen dat je de disc op de juiste manier gaat gebruiken. Wanneer je de disc in de PlayStation® plaatst, moet je er altijd voor zorgen dat de kant waar de titel op gedrukt is, naar boven ligt. Als je de disc beetpakt, moet je er voor zorgen dat je het oppervlak niet aanraakt. Houd de disc aan de randen vast. Zorg er voor dat de disc schoon blijft en dat er geen krassen op komen. Wanneer het oppervlak toch vuil geworden is, moet je de disc voorzichtig schoonmaken met een zachte doek. Houd de disc uit de buurt van hittebronnen en voorkom dat de disc in direct zonlicht of in een vochtige omgeving blijft liggen. Probeer nooit om een gescheurde of kromgetrokken disc, of een disc die met plakband gerepareerd is te gebruiken, want dit kan aanleiding geven tot besturingssysteemfouten.

Gezondheid

• Neem na een uur spelen altijd 15 minuten pauze. • Speel niet wanneer je heel moe bent of slaap tekort komt. • Speel in een goed verlichte ruimte op voldoende afstand van het TV-scherm. • Sommige mensen krijgen een epileptische aanval wanneer ze in hun dagelijkse omgeving te maken krijgen met flikkerende lichten of patronen. Deze mensen kunnen ook aanvallen krijgen terwijl ze televisie kijken of videospelletjes spelen. Zelfs spelers die nog nooit een aanval hebben gehad, kunnen onverwachts last van epilepsie krijgen. Als je weet dat je epileptisch bent, moet je contact opnemen met je huisarts voordat je een video-spel gaat spelen en dit moet je ook doen wanneer je last krijgt van één of meerdere van de volgende symptomen tijdens het spelen: duizeligheid, veranderd zicht, spiertrekkingen, andere onwillekeurige bewegingen, bewustzijnsstoornissen, geestelijke verwarring en/of stuipen.

PIRATERIJ

Het geheel of ten dele zonder toestemming reproduceren van het speelbare deel van dit product en het zonder toestemming gebruiken van geregistreerde handelsmerken kan een strafrechtelijke overtreding inhouden. Softwarepiraterij treft zowel de consument als de rechtgebende ontwikkelaars, uitgevers en verkopers. Vermoedt u dat dit spel product een illegale kopie is, of als u enige andere informatie heeft over illegaal gekopieerde software, neem dan contact op met de betreffende klantenservice. Het nummer daarvan is achterin deze handleiding te vinden.

Zie de achterste pagina van deze handleiding voor de telefoonnummers van de Klanten Service

Published by Ubisoft under licence from NewKid Co. NewKidCo and logo are trademarks of NewKidCo International, Inc. E.T. The Extra-Terrestrial is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights Reserved.

Alle Rechten Voorbehouden. Alleen voor thuisgebruik. Het zonder toestemming kopiëren, aanpassen, verhuren, huren, doorverkopen, gebruik in de speelhal, geld vragen voor gebruik, uitzenden, kabel verstuuring, openbare vertoning, distributie of extractie van dit product of een handelsmerk of copyright dat deel uitmaakt van dit product is verboden. Gepubliceerd door Ubisoft and NewKidsCo. Ontwikkeld door Digital Eclipse.



1

Player



Memory Card
1 block



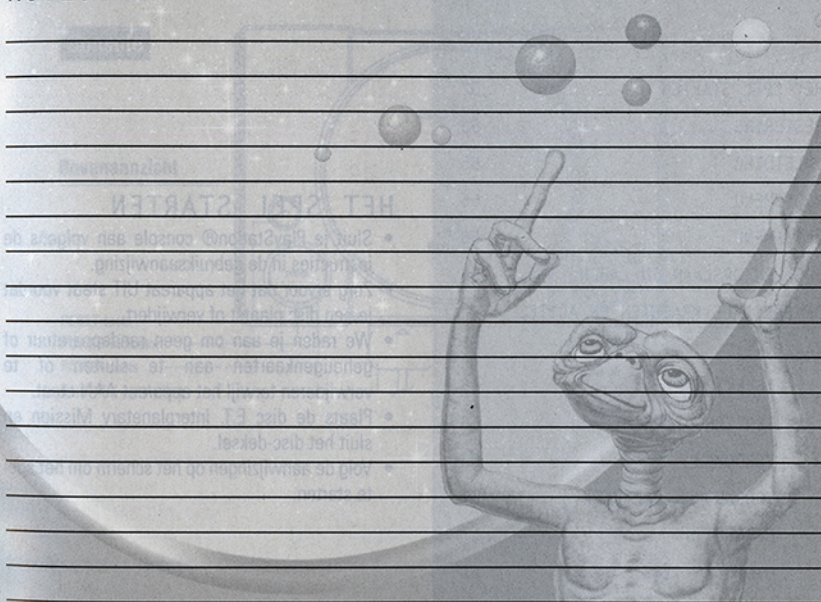
Analog Control
Compatible



Vibration Function
Compatible

SLES-03805

NOTES



HET SPEL STARTEN	52
BESTURING	53
INLEIDING	55
HOOFDMENU	55
OPTIEMENU	56
SPELLEN OPSLAAN EN LADEN	56
DE SPECIALE KRACHTEN EN ACTIES	
VAN E.T.	56
TELEKINESE	56
GENEZENDE KRACHT	56
VERDOVEN	56
VOORWERPEN OPPAKKEN	57
RENNEN	57
HINTS EN TIPS	57
TECHNISCHE ONDERSTEUNING	58

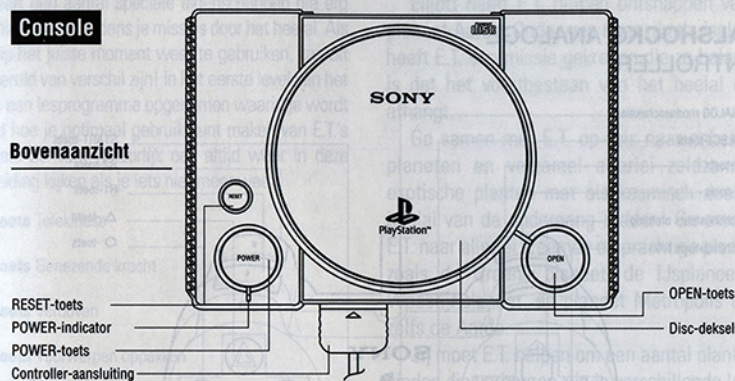
HET SPEL STARTEN

- Sluit je PlayStation® console aan volgens de instructies in de gebruiksaanwijzing.
- Zorg ervoor dat het apparaat **UIT** staat voordat je een disc plaatst of verwijdt.
- We raden je aan om geen randapparatuur of geheugenkaarten aan te sluiten of te verwijderen terwijl het apparaat **AAN** staat.
- Plaats de disc E.T. Interplanetary Mission en sluit het disc-deksel.
- Volg de aanwijzingen op het scherm om het spel te starten.

CONTROLLER

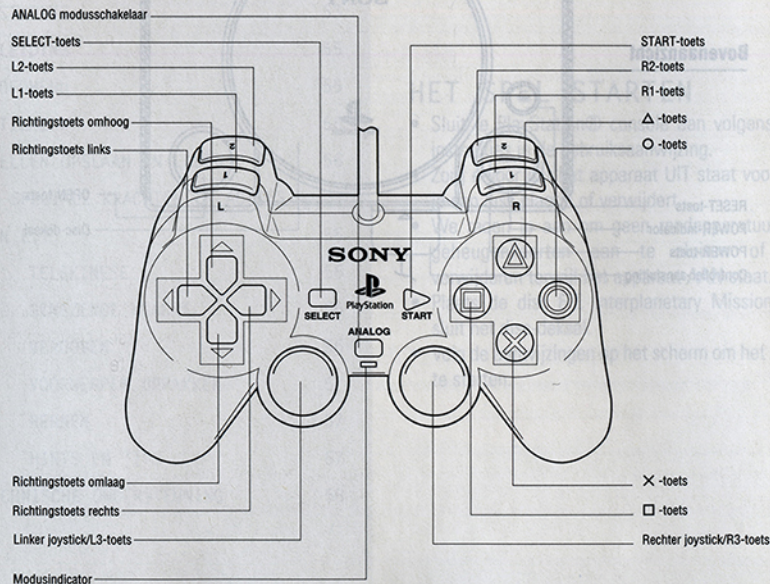
Console

Bovenaanzicht



CONTROLLER

DUALSHOCK® ANALOGUE CONTROLLER



BESTURING

E.T. heeft een aantal speciale eigenschappen die erg nuttig kunnen zijn tijdens je missies door het heelal. Als je ze op het juiste moment weet te gebruiken, kan dit een wereld van verschil zijn! In het eerste level van het spel is een lesprogramma opgenomen waarin je wordt verteld hoe je optimaal gebruik kunt maken van E.T.'s krachten. Je kunt natuurlijk ook altijd weer in deze handleiding kijken als je iets niet meer weet.

- toets Telekinese
- toets Genezende kracht
- ⊗-toets Verdoven
- ⊙-toets Voorwerpen oppakken

R2 -toets Rennen

START-toets Pauze

RICHTINGSTOETS OMHOOG

E.T. OMHOOG bewegen

RICHTINGSTOETS OMLAAG

E.T. OMLAAG bewegen

RICHTINGSTOETS LINKS

E.T. naar LINKS bewegen

RICHTINGSTOETS RECHTS

E.T. naar RECHTS bewegen

LINKER ANALOG JOYSTICK/L3-toets

E.T. bewegen

INLEIDING

Elliott heeft E.T. helpen ontsnappen van de planeet Aarde. Onderweg naar zijn thuisplaneet heeft E.T. een missie gekregen die zo belangrijk is dat het voortbestaan van het heelal ervan afhangt.

Ga samen met E.T. op reis naar onbekende planeten en verzamel allerlei zeldzame en exotische planten met als kosmisch doel: het heelal van de ondergang redden! Ga mee met E.T. naar allerlei vreemde en prachtige planeten, zoals de Groene planeet, de IJsplaneet, de Woestijnplaneet, de planeet Metropolis en ja, zelfs de Aarde.

Jij moet E.T. helpen om een aantal planten te vinden die verborgen zijn in verschillende levels. E.T. moet hierbij gebruik maken van zijn unieke vaardigheden, zoals telekinese, geneeskracht en telepathie om de planten te verzamelen en de voorwerpen te verkrijgen die nodig zijn voor het uitvoeren van de missies... tegelijkertijd moet hij gevaarlijke dieren uitschakelen en geheim agenten neutraliseren - wees dus voorzichtig!

HOOFDMENU

[EEN NIEUW SPEL STARTEN]

Als je in het titelscherm bent van E.T. Interplanetary Mission, druk je op de START-toets. Hiermee roep je het hoofdmenu op. Selecteer 'Nieuwe missie' met behulp van de Ⓢ-toets en begin met het spel!

OPTIEMENU

Vanuit het hoofdmenu kun je naar het scherm 'Missie laden' om spellen vanaf je geheugenkaart te laden. Je kunt ook naar het scherm 'Opties' en allerlei instellingen veranderen zoals het Omgevingsgeluid, het Geluid, de Controllerconfiguratie en de Trilfunctie.

SPELLEN OPSLAAN EN LADEN

Om instellingen voor het spel of je voortgang in het spel op te slaan, moet je voordat je begint te spelen een geheugenkaart met minimaal 1 vrij blok in een geheugenkaart-aansluiting van de PlayStation® console plaatsen. Je kunt opgeslagen spellen vanaf deze kaart laden, of vanaf een willekeurige andere kaart waarop je eerder een E.T. Interplanetary Mission-spel hebt opgeslagen.

DE SPECIALE KRACHTEN EN ACTIES VAN E.T.

[TELEKINESE]

E.T. kan gebruik maken van telekinese om voorwerpen te laten bewegen waar hij anders niet bij zou kunnen. Houd de Ⓢ-toets ingedrukt, zodat een zwevende rode cirkel verschijnt. Terwijl je de toets nog steeds ingedrukt houdt, plaats je de cirkel op het voorwerp dat je wilt verplaatsen. De cirkel pakt het voorwerp op en je kunt het voorwerp nu verplaatsen. Druk nogmaals op de Ⓢ-toets als je het voorwerp ergens wilt neerzetten.

[GENEZENDE KRACHT]

E.T. beschikt over de kracht om planten te genezen. Op je reis door het heelal zul je bloemen in allerlei soorten en maten tegenkomen. Houd de Ⓢ-toets ingedrukt om E.T.'s genezende kracht te gebruiken en de bloemen weer tot leven te wekken. Beweeg E.T. vervolgens naar de bloem toe om die te plukken. Voor elke 20 bloemen die je verzamelt, krijg je een extra leven!

[VERDOVEN]

E.T.'s reis door het heelal brengt je in contact met allerlei verschillende wezens, waarvan sommigen helemaal niet aardig zijn! Als je oog in oog met zo'n wezen staat, kun je de Ⓢ-toets indrukken. E.T. zendt dan signalen uit die het wezen verdoven. Als je kleinere wezens nog een tweede hartschok geeft, zullen zij een gezondheidsvoorwerp laten vallen!

[VOORWERPEN OPPAKKEN]

Soms komt E.T. schakelaars en sleutels tegen die verder moeten worden gedragen dan E.T. kan met zijn telekinese krachten. E.T. kan voorwerpen oppakken als je op de Ⓢ-toets drukt. Het opgeraapte voorwerp verschijnt nu links onder in beeld. E.T. kan maar één voorwerp tegelijkertijd dragen. Als je het voorwerp weer wilt neerzetten, druk je nogmaals op de Ⓢ-toets.

[RENNEN]

Soms zit er niets anders op dan een sprintje te trekken. Houd de R2-toets ingedrukt om E.T. te laten rennen. E.T. loopt weer normaal als je de toets loslaat.

HINTS EN TIPS

- Kijk overal rond. Je weet maar nooit wat er in allerlei hoeken en gaten verborgen is.
- Wees geduldig. Rennen is niet altijd de meest verstandige optie. Loop wat rond, misschien vind je dingen die je eerder over het hoofd hebt gezien.
- Verzamel alles. Hoe meer bloemen en gezondheid je verzamelt, des te beter je voorbereid bent op de avonturen die je te wachten staan.
- Op sommige lopende banden kun je tegen de richting in rennen, maar niet bij alle. Je kunt wel alle lopende banden oversteken.
- E.T. is kwetsbaar als hij zijn telekinetische krachten gebruikt. Je moet dan extra opletten voor vijandelijke wezens.
- E.T. kan zijn telekinetische krachten alleen gebruiken voor kleinere wezens. Dit zijn ook de enige wezens die definitief uitgeschakeld kunnen worden waardoor E.T. extra gezondheid kan krijgen.

TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Ubi Soft heeft een aantal manieren om je te voorzien van informatie over onze nieuwste spellen, tips, hulp en technische ondersteuning. Eén van die manieren is onze website: <http://www.ubisoft.com>.

Je kunt ook contact opnemen met de Ubi Soft klantenservice via telefoon. Als je contact met ons opneemt, wees dan zo specifiek mogelijk over het probleem waar je mee zit.

In Nederland:

Telefoonnummer: 0900 - 202 6766 (50 cpm.) Tijden: maandag tot en met vrijdag van 09:30 tot 18:00 uur

In België:

Telefoonnummer: 02 - 73.25.57.7

E-mail: hotmail@ubisoft.be

DIGITAL ECLIPSE

EXECUTIVE PRODUCERS

ANDREW AYRE
JEFF VAVASOUR

SENIOR PRODUCER

RENEE JOHNSON

PRODUCER

WILLIAM BAFFY

ART DIRECTOR

BOYD BURGGRAVE

ASSISTANT ART DIRECTOR

GRANTED O. SAVAGE

AUDIO DIRECTOR

ROBERT BAFFY

CREATIVE DIRECTOR

MIKE MIKA

PRODUCTION MANAGER

CHRIS CHARLA

SANTA CRUZ GAMES DEVELOPMENT TEAM

LEAD PROGRAMMER

MARK "BENO" BELL

SENIOR PROGRAMMER

DIEGO LINK

ART DIRECTOR

ANDREW WEBSTER

LEAD TOOLS/AUDIO

MICHAEL T. MAYERS

CREATIVE DIRECTOR

DAMON REDMOND

SENIOR ANIMATOR

ED GREGOR

SENIOR MODELER

JASON MAYNARD

SOUND DESIGNER

SYNTHIA PAYNE

ASSOCIATE PRODUCER/DESIGNER

RICHARD GOMER

SPECIAL THANKS

NANCY CUSHING-JONES
CINDY CHANG
SUSAN MCINTYRE-YOUNG
RANDY NELLIS
BARBARA RITCHIE

NEWKIDCO

PRODUCER

MARC NESBITT

BRAND MANAGER

ROBERT ROTONDI

SPECIAL THANKS

ROBERT AND BECCA GOLTZ
BRADLEY SKALKA
ERIC SAMULSKI
JASON KONIKOW

UBI SOFT ENTERTAINMENT

EMEA MARKETING TEAM

CHLOE PHELIZON
LIDWINE VERNET
ERIC DAMIAN-VERNET

LOCAL MARKETING TEAM

AMANDA BUTT
EMMA FIFIELD
MARCEL KEIJ
SVEN VAN DER BENT
EVELYNE DE VOOCHT
VERA SHAH
MARIANA RADICEVSKI
EMILIE AMCHIN

AURELIE GOUALLO
EVA DURÁN
GIULIA PASQUARIELLO
KRISTINA MORTENSEN
SPECIAL THANKS
LUDIFACTORY
LEXIS NUMERIQUE
FKGB

NOTES



Customer Service Numbers

• Australia	1902 262 662	Calls charged at \$1.65 (incl. GST) per minute. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
• Österreich	0450 99 000 500	Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek. Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
• Belgique/België/Belgien	011 301 306	Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
• Danmark	+45 33 26 68 20	Åben Man-Tors 16.00-19.00 Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.
• Suomi	0600 411 911	"4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21" Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten
• France	0803 843 843	Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.
• Deutschland	01805 / 766 977	Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.
• Greece	(00 301) 6777701	Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνική υποστήριξη για την κονσόλα PlayStation
• Ireland	(01) 4054022	Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
• Italia	848 82 83 84	Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.
• Nederland	0495 574 817	Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.
• New Zealand	(09) 415 2447	Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
• Norge	2336 6600	
• Portugal	(01) 318 7450	Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation
• España	902 102 102	Por favor, llama a los siguientes números de nuestro Servicio de Atención al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.
• Sverige	08-587 610 00	Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStations programvara.
• Schweiz/Suisse	0900 55 20 55	Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen
• UK	08705 99 88 77	Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support