AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. **www.xbox.com/support.**

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo
Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entrainant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.
Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.
Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

YAIBA: NINJA GAIDEN Z ©2014 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. & Team NINJA. Tous droits réservés.
Développé conjointement avec comcept Inc. & Spark Unlimited.

Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2014, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal®, Unreal Engine®, the circle-U logo® and the Powered by Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. Uses Bink Video. ©1997-2014 by RAD Game Tools, Inc. Uses Autodesk Scaleform © 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.



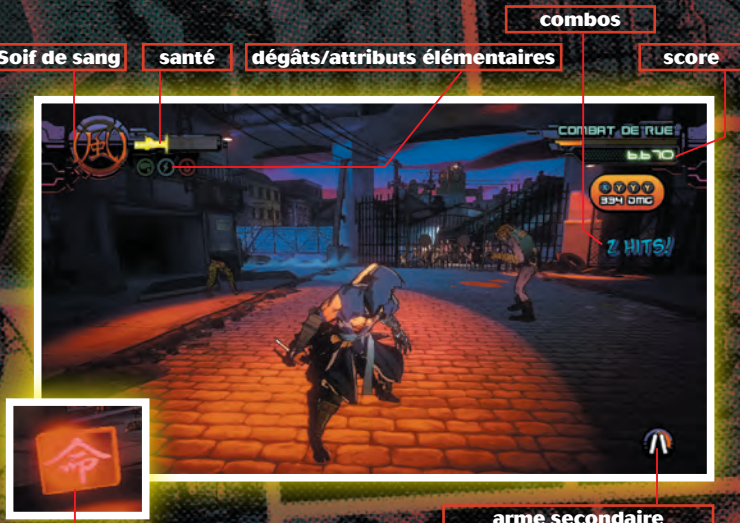
Rendez-vous à l'adresse ci-dessous afin de participer à une enquête :
http://www.tecmokoei-europe.com/survey/yaiba/

Commandes



A	courir/sauter
X	épée
B	fléau / arme secondaire
Y	coup de poing
gâchette haute gauche	cyber-vision
gâchette gauche	exécuter
gâchette haute droite	bloquer/contrer
gâchette droite	attraper/lâcher
stick analogique gauche + stick analogique droit	Soif de sang
stick analogique gauche	déplacement
stick analogique droit	non utilisé
touche BACK	gratifications / équipement / base de données
touche START	menu / pause

Écran de jeu



La partie est sauvegardée automatiquement en cours de jeu.

ACTIONS

Les armes par défaut de Yaiba sont l'épée, le coup de poing missile et le cyber-fléau.

LAME SANS CŒUR

On l'appelait la Lame de la tempête avant que Yaiba ne mette la main dessus. Elle permet d'infliger des rafales de coups contre les grands groupes d'ennemis. Une arme excellente en toutes circonstances.



CYBER-BRAS

Ce prototype de substitut cybernétique destiné à remplacer le bras coupé de Yaiba accroît la force, la puissance et la pression. Permet d'infliger des attaques concentrées à dégâts élevés contre des ennemis seuls ou de petits groupes.



FLÉAU

De discrètes liaisons d'un mélange de polymère en graphite sont combinées pour constituer un endo-armement polyvalent et percutant. Le Fléau résiste extrêmement bien au courant électrique. Utile pour temporiser le combat.



COMBOS

Utilisez différentes séquences d'attaques à l'épée, au coup de poing et au fléau afin d'effectuer divers combos. Voici quelques exemples de combos à l'épée que Yaiba peut faire après les avoir débloqués via la Maîtrise de l'Épée du menu de gratifications :

Restez à terre	X, Y, Y, Y
Distorsion fatale	X, B, B, B
Attaque kamikaze	X, Y, Y, B
Frappe orbitale	X, B, B, Y, Y

D'autres combos utilisant le coup de poing et le fléau peuvent être débloqués en dépensant des points dans le menu de gratifications.



COURIR

Courez afin d'éviter les attaques ennemies, de retirer les torses zombies qui se sont agrippés à Yaiba ou encore d'éteindre les flammes lorsque celui-ci est en feu. Cette action très utile permet également de vous échapper lorsque vous êtes entouré d'ennemis.



BLOQUER/CONTRER

Cette action permet de bloquer les attaques ennemies. Faites attention car les attaques de certains ennemis sont trop puissantes pour pouvoir être bloquées.

Appuyez sur la touche permettant de bloquer juste avant qu'un ennemi ne vous touche afin de lancer une contre-attaque. Les ennemis seront alors ralentis pendant une courte durée, vous permettant d'infliger des tonnes de dégâts sur l'ennemi sans défense.



ATTRAPER/EXÉCUTER



Yaiba peut attraper des macchabées pour s'en servir comme armes ou afin de résoudre des énigmes.



Lorsque ! apparaît au-dessus d'un ennemi, appuyez sur RT pour l'exécuter. Yaiba le tuera alors violemment, ce qui remplira un peu sa jauge de Soif de sang, lui permettra de récupérer un peu de vie et de parfois récolter une arme contre certains ennemis.

ARMES SECONDAIRES



Réussissez un mini-jeu lorsque vous exécutez certains ennemis afin de récolter une arme spéciale. Les armes récoltées ne peuvent être utilisées qu'un certain nombre de fois, indiqué par l'icône de l'arme en bas à droite de l'écran.

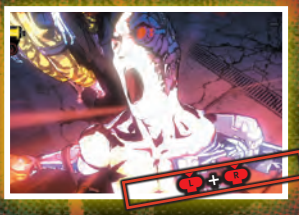
SYSTÈME ÉLÉMENTAIRE

Certains ennemis et armes secondaires possèdent des attributs élémentaires : feu, électrique ou bile. Combinez les éléments des armes et des ennemis afin de causer différents effets. Par exemple : frapper un ennemi de feu avec une arme électrique causera une tempête statique qui paralysera l'ennemi. Mais prenez garde à ne pas vous retrouver pris dans la Tempête statique !



SOIF DE SANG

Remplissez la jauge en haut à gauche de l'écran afin de pouvoir activer le mode Soif de sang. En mode Soif de sang, Yaiba se déplace extrêmement rapidement et inflige d'énormes dégâts aux ennemis pendant une courte période.



CYBER-VISION



Utilisez la cyber-vision de Yaiba afin d'afficher des informations concernant son environnement. Les slaloms, les attributs élémentaires des zombies et des indices du passé apparaissent lorsque Yaiba utilise sa cyber-vision.

SLALOM



Yaiba peut traverser rapidement les niveaux en utilisant une combinaison de touches lors d'un slalom. La couleur des points d'ancrage indique sur quelle touche appuyer afin de pouvoir avancer.

EXPÉRIENCE

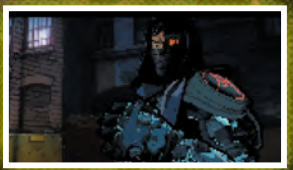


Tuer des ennemis permet à Yaiba de gagner de l'expérience et d'obtenir des points de gratification lorsqu'il gagne un niveau. Dépensez des points de gratification dans l'arbre d'amélioration (appuyez sur BACK → LB gâchette haute gauche / RB gâchette haute droite pour afficher le menu de gratifications) afin de débloquer de nouvelles attaques et compétences.

Ramassez des fragments de vie et des fragments élémentaires afin d'augmenter votre santé maximum et votre résistance élémentaire.

Vous pouvez consulter le nombre de fragments que vous avez obtenus via le menu d'équipement (appuyez sur BACK → LB gâchette haute gauche / RB gâchette haute droite pour afficher le menu d'équipement).

NINJA GAIDEN Z



Découvrez cet hommage aux jeux Ninja Gaiden classiques en 2D et semez le carnage avec Yaiba parmi les ennemis des différents niveaux. Mesurez-vous aux autres joueurs en tentant d'atteindre le meilleur score des classements et aidez Yaiba à retrouver sa bouteille de saké perdue !

