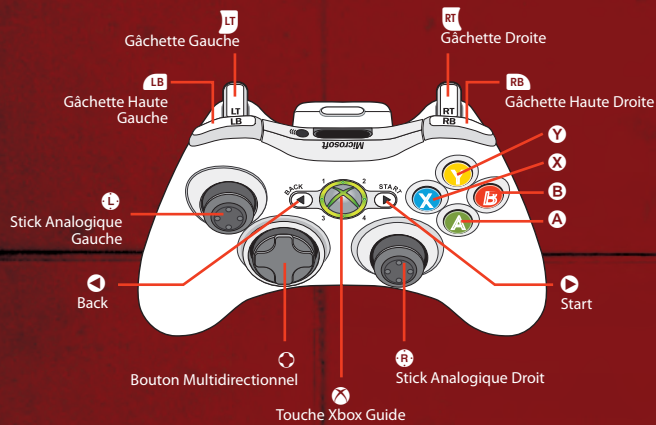


## 04 COMMANDES



### COMMANDES DE MENU

Sélection des options	Stick gauche / BMD
Accepter / Valider	Touche <b>A</b>
Annuler / Revenir à l'option précédente	Touche <b>B</b>

### COMMANDES DE JEU

Se déplacer	Stick gauche
Déplacer la caméra	Stick droit
Interagir	Touche <b>A</b>
Prendre un médicament	Touche <b>LB</b>
Allumer / Éteindre la source lumineuse	Touche <b>Y</b>
Modifier la vitesse de déplacement	Touche <b>RB</b> (appui long)
Ramper	Touches <b>LT</b> / <b>RT</b> (appui alterné)
Journal	Touche <b>BACK</b>
Pause	Touche <b>START</b>

## 05 DÉMARRAGE

### ÉCRAN TITRE

Appuyez sur la touche **START** à l'écran titre pour accéder au menu principal. Ce menu vous donnera accès aux options **NOUVELLE PARTIE**, **CHARGER UNE PARTIE**, **RETOUR EN ARRIÈRE**, **PARAMÈTRES**, **CRÉDITS** et **VIDÉO EN PRIME**.

### NOUVELLE PARTIE

Sélectionnez cette option pour lancer une nouvelle partie. Choisissez le niveau de difficulté **NORMAL** ou **DINGUE**, et vous êtes prêt à commencer.

### CHARGER UNE PARTIE

Sélectionnez cette option pour continuer la partie à partir d'une sauvegarde.

### RETOUR EN ARRIÈRE

Cette option vous permet de rejouer un niveau déjà atteint. Plongez plus profondément dans les plans machiavéliques du Tueur au Puzzle et découvrez des secrets que vous ignoriez peut-être jusqu'alors.

### PARAMÈTRES

Modifiez les paramètres de jeu. Vous pouvez régler les paramètres **AUDIO**, de **VIDÉO**, ainsi que les **COMMANDES**.

### CRÉDITS

Regardez le clip des crédits du jeu.

### VIDÉO EN PRIME

Récompenses pour ceux qui ont déjoué les pièges les plus fous du Tueur au Puzzle, vous les obtenez en avançant dans le jeu.



## 06 ÉCRAN DE JEU



### VOTRE PERSONNAGE

Il s'agit du personnage que vous contrôlez. Prenez garde aux lumières du gilet piégé une fois que vous l'aurez reçu. Si vous vous éloignez trop des zones que le Tueur au Puzzle a définies pour vous, le dispositif se déclenchera et vous tuera.

### INDICATEUR DE DÉGÂTS

Vous subissez des dégâts lorsque vous vous faites toucher par des ennemis, lorsque vous marchez sur du verre cassé ou lorsque vous tombez d'un endroit surélevé. L'écran devient alors rouge. Lorsque vous subissez beaucoup de dégâts, une jauge de vitalité apparaît au bas de l'écran. Si vous continuez à en subir sans pouvoir utiliser de médicament, vous mourez et devez reprendre votre partie au dernier point de contrôle.

### 1 ENNEMIS

En plus des pièges mortels qu'il a installés, le Tueur au Puzzle a libéré de nombreux fantômes de votre passé dont la mission est de vous tuer. Suivez les instructions à l'écran pour attaquer ou vous défendre.


### 2 NOUVEL OBJET DANS L'INVENTAIRE

Cette icône représente l'ajout d'un nouvel objet à votre inventaire.

### 3 OBJET NÉCESSAIRE

Lorsque vous approchez d'un objet, comme une porte fermée ou une machine cassée qui nécessite un autre objet pour fonctionner, le contour de l'élément nécessaire s'affiche à l'écran.

## 07 MENU PAUSE

Pour afficher le menu Pause, appuyez sur la touche  en cours de jeu.

### CONTINUER

Sélectionnez cette option pour quitter le menu Pause et revenir au jeu.

### REPRENDRE AU POINT

Vous pouvez reprendre la partie à partir du dernier point de contrôle en sélectionnant cette option.

### PARAMÈTRES

Sélectionnez cette option pour régler les paramètres de jeu. Vous ne pouvez régler que les paramètres AUDIO et VIDÉO lorsque vous jouez. Vous devez quitter votre partie si vous désirez modifier les COMMANDES.

### SORTIR

Sélectionnez cette option pour quitter la partie en cours et revenir à l'écran titre.

1



2



3



1



2



3



4



5



## 08 JOURNAL

Pour afficher votre JOURNAL, appuyez sur la touche **ESC** en cours de jeu. Appuyez sur les touches **↑** ou **↓** pour faire défiler les options du JOURNAL.

### 1 JOURNAL

Lorsque vous consultez votre Journal, vous pouvez réécouter les cassettes audio que vous avez récupérées, réexaminer les dossiers d'enquête trouvés et accéder aux didacticiels. Appuyez sur les touches **LB** et **RB** pour faire défiler les options.

### INVENTAIRE

Consultez votre inventaire et la santé de votre personnage.

### OBJETS DE COLLECTION

C'est ici que vous pouvez examiner les marionnettes, les dossiers d'enquête et les cassettes audio que vous avez trouvés. Vous pouvez aussi consulter votre progression dans la résolution de l'énigme du Tueur au Puzzle.

### MEILLEURS TEMPS

Découvrez combien de temps il vous a fallu pour déjouer les pièges du Tueur au Puzzle. Cette information vous sert aussi à savoir quel est le nouveau record à battre dans les énigmes chronométrées. Cette rubrique suit votre progression quel que soit le niveau de difficulté choisi.

### PARAMÈTRES

Réglez les paramètres de jeu.

### CARTE

Consultez la carte de la zone où vous vous trouvez. La carte indique votre position actuelle, votre objectif et les pièges.

## 09 SURVIVRE

Il s'agit d'une épreuve longue et exigeante qui fera appel à votre sens de la survie pour espérer apprendre un jour la vérité.

### SAUVEGARDER VOTRE PARTIE

Vous pouvez sauvegarder votre partie en enregistrant votre progression. Pour ce faire, vous devez trouver de vieux magnétophones et appuyer sur la touche **A**.

### RAMPER

De nombreux endroits exigus exigeront que vous rampez pour avancer. Appuyez sur la touche **A** pour vous abaisser, puis appuyez successivement sur **RB** et **LB** pour traverser la zone.

### ÉQUILIBRE

Vous aurez besoin d'équilibre pour traverser des passages étroits. Comme pour ramper, appuyez sur la touche **A** pour prendre place sur le passage, puis appuyez successivement sur **RB** et **LB** pour traverser. Vous devrez aussi utiliser le stick gauche pour tenir en équilibre.

### 1 MURS FRAGILES

Certains murs sont assez fragiles pour être transpercés à l'aide d'une arme, mais attention : votre arme se cassera en même temps que le mur.



1

1

## 10 UTILISER VOTRE ENVIRONNEMENT

Le monde du Tueur au Puzzle est un monde périlleux. Savoir quels dangers vous attendent et quels outils vous pouvez utiliser est capital pour votre survie.

### BOÎTES À FUSIBLES

En trouvant des fusibles et en les insérant dans les boîtes à fusibles, vous pouvez rétablir l'électricité dans certains objets, ce qui vous permettra, entre autres, d'allumer des lumières, d'ouvrir des portes... Faites attention lorsque de l'eau se trouve à proximité d'une boîte à fusibles : vous risquez de vous électrocuter... à moins que vous ne vous en serviez pour électrocuter un ennemi !

### 1 CIRCUITS ÉLECTRIQUES

En plus des boîtes à fusibles, vous devrez parfois réalimenter des circuits en électricité pour avancer. Utilisez le stick gauche pour sélectionner un convertisseur d'énergie et appuyez sur la touche **A** pour l'activer.

### 2 CROCHETAGE

Si vous disposez d'un clou dans votre inventaire, vous pouvez tenter de crocheter certaines serrures. Pour ce faire, vous devez guider le clou dans la serrure à l'aide du stick gauche pour la profondeur et de la touche **Triangle** pour la vitesse.

### VERROUILLER LES PORTES

Vous pouvez verrouiller certaines portes afin d'empêcher vos ennemis de passer. Pour verrouiller une porte, appuyez sur la touche **X**.

## 11 UTILISER VOTRE ENVIRONNEMENT

### 1 BARRICADES

Il faudra plus que des verrous pour arrêter certains ennemis. Dans ces situations, vous devrez barricader la porte. Appuyez sur la touche **A** lorsque vous vous trouvez devant un objet lourd pour le placer contre la porte.

### 2 PACKS SANTÉ

Ces boîtes contiennent souvent des médicaments ou d'autres objets utiles. Cherchez-les dans l'espoir de trouver des objets susceptibles de vous sauver la vie.

### 3 PORTES DANGEREUSES

Le Tueur au Puzzle a piégé un certain nombre de portes à l'aide de cartouches et de lames. Lorsque vous ouvrez une porte, méfiez-vous du danger et appuyez vite sur les bonnes touches pour vous mettre hors de danger.

### TRAPPES ET PIÈGES DE PLAFOND

De nombreux endroits ont été piégés de manière à s'effondrer. Restez sur vos gardes et répondez rapidement à toute indication de contexte pour éviter le danger.

1



2



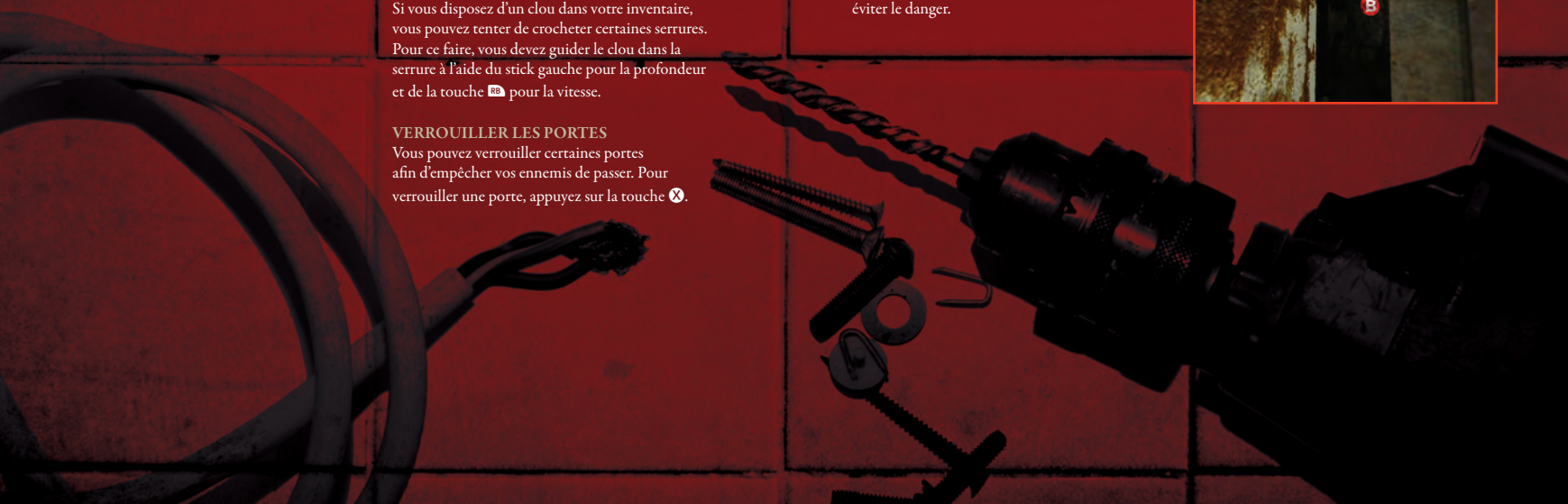
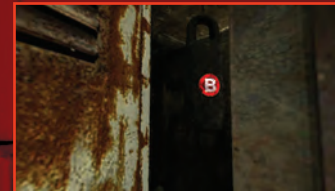
1



2



3



## 12 DÉROULEMENT DU JEU

Pour vous aider dans votre quête de vérité, le Tueur au Puzzle a dissimulé des objets à retrouver à chaque épreuve.

### MARIONNETTES BILLY

Chaque niveau du jeu contient une marionnette Billy. Ces objets sont protégés par les énigmes les plus machiavéliques du Tueur au Puzzle. Vous n'êtes pas obligé de les garder, mais le Tueur au Puzzle récompense ceux qui le font.

### DOSSIERS D'ENQUÊTE

Des dossiers d'enquête sont disséminés dans tout le jeu du Tueur au Puzzle. Ces objets permettent de faire la lumière sur le passé pour mieux comprendre le présent. Vous n'êtes pas obligé de les trouver, mais ils vous aideront à mieux cerner les mystères qui se cachent au cœur de ce jeu sournois.

### PIÈCES DE PUZZLE

Chaque pièce est une partie de l'ensemble. Veillez à ne pas manquer les indices qui vous aideront à reconstituer le puzzle lors de votre aventure dans le monde cauchemardesque du Tueur.

## 13 PARAMÈTRES

C'est ici que vous pouvez régler les paramètres du jeu.

### VIDÉO

Accédez à ce menu pour régler le gamma et les options des sous-titres.

### AUDIO

C'est ici que vous pouvez régler les paramètres audio du jeu : volume des effets, volume de la musique et volume des dialogues.

### COMMANDES

Ce menu vous permet de régler les paramètres des commandes du jeu. Utilisez ces options pour activer ou désactiver les fonctions Inverser l'axe X et Inverser l'axe Y, et définir la marche ou la course comme votre vitesse de déplacement par défaut.

