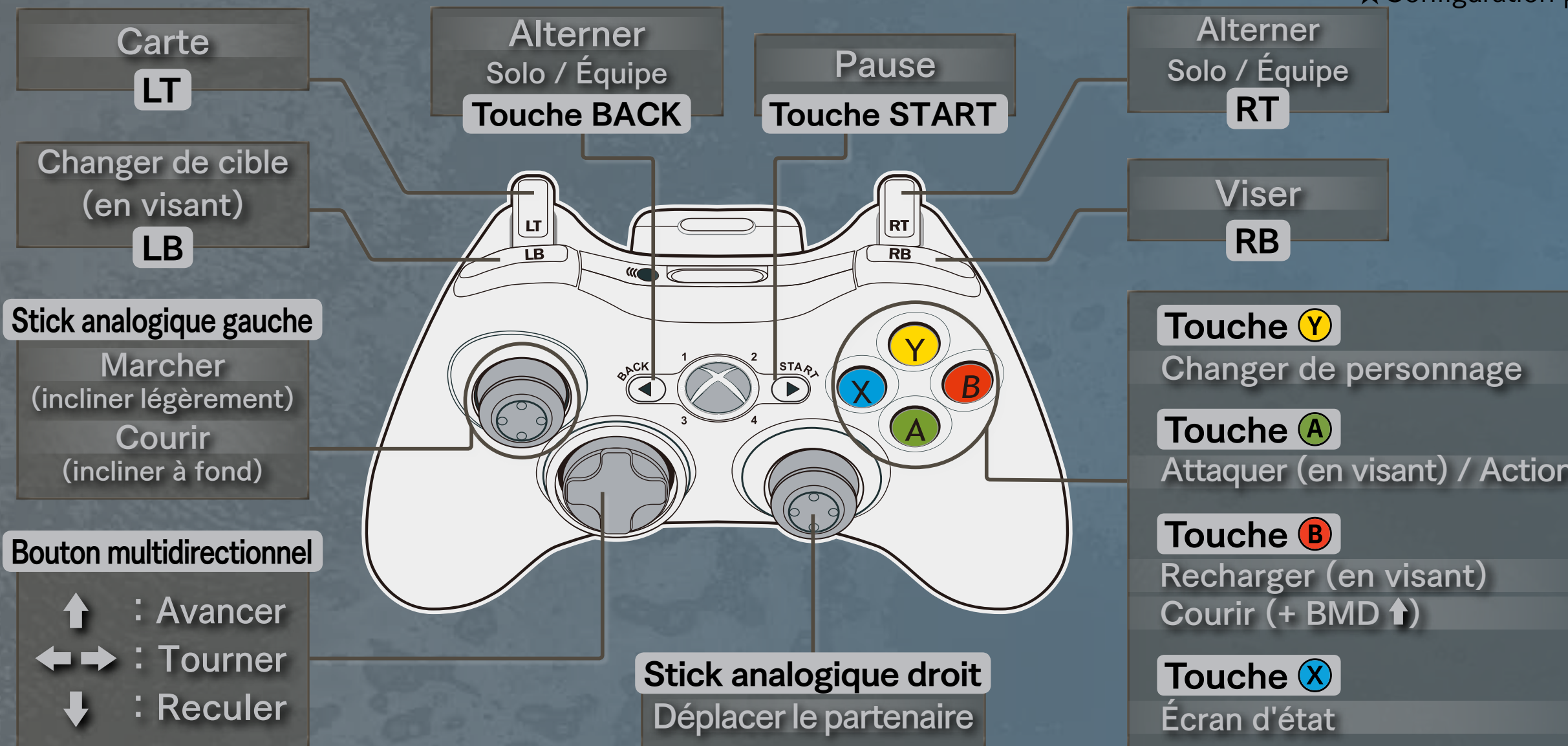


Commandes

Manette sans fil Xbox 360

★ Configuration par défaut.



Configuration "old school"

Les paramètres ci-dessus sont pour la configuration "remake". Si vous désirez jouer avec la configuration classique du jeu original, vous pouvez la sélectionner dans les options.

Commandes globales

Touche **A**
Confirmer

Touche **B**
Annuler

Écran titre

Les options suivantes peuvent être sélectionnées depuis l'écran titre.

Charger partie

Continuer une partie sauvegardée.

Une fois que vous avez sélectionné les données à charger, sélectionnez "Continuer" pour reprendre la partie en cours, ou "Recommencer" pour recommencer depuis le début.

Nouvelle partie

Commencer une partie depuis le début.

Vous pouvez choisir entre les niveaux de difficulté suivants.

Facile ... Une promenade de santé !

Normal ... Le challenge standard.

Difficile ... On vous aura prévenu...



Options

Modifier les paramètres audio, les commandes, la langue et l'affichage.

Choisissez "Quitter" pour retourner à l'écran titre.

* Si vous avez sauvegardé, le fait de quitter la partie n'effacera pas votre progression.



Écran titre

Extra

Choisir parmi les options suivantes.

Manuel ... Apprendre les bases du jeu.

Galerie ... Revoir les cinématiques du jeu. Celles-ci seront ajoutées au fur et à mesure de votre progression.

Crédits ... Voir les crédits du jeu.

Plus d'options seront disponibles une fois le jeu complété.

Marché Xbox Games

Connectez-vous au Marché Xbox Games pour accéder à du contenu téléchargeable.

* Vous devez être connecté au Xbox Live.

Game Over

Vous et votre partenaire subissez des dégâts lorsque vous êtes attaqués ou pris dans un piège. Si vous subissez trop de dégâts, votre personnage meurt et la partie s'achève.

La partie s'achève même si un seul personnage meurt.



Appuyez sur **X** pour vérifier votre état de santé représenté par l'électrocardiogramme sur l'écran d'état.



Évitez le plus possible d'être en état de "danger".

Pour plus d'informations sur la manière de jouer, veuillez télécharger le manuel à l'adresse suivante : <http://www.capcom.co.jp/bio0hd/index.html>

Changer de costume

Vous pouvez changer de costume en suivant les étapes ci-dessous.



① Sélectionnez votre objet personnel sur l'écran d'état, puis sélectionnez "Changer" pour passer à la valise.



② Sélectionnez la valise, puis "Utiliser" pour voir les costumes en votre possession. Sélectionnez ensuite le costume que vous souhaitez utiliser.



Sauvegarder et Charger

Pour sauvegarder votre progression, il vous faut obtenir des rubans encreurs et les utiliser avec les machines à écrire.

Sauvegarder la partie



Pour sauvegarder votre progression, assurez-vous d'avoir un ruban encreur en votre possession et appuyez sur **A** devant une machine à écrire. Confirmez votre choix en sélectionnant "Oui" pour faire apparaître une liste de fichiers de sauvegarde. Choisissez un fichier et appuyez sur **A** pour sauvegarder.

ATTENTION



Chaque sauvegarde vous coûte un ruban encreur. Ceux-ci sont en quantité limitée. Utilisez-les donc avec parcimonie !

Charger une partie

Sélectionnez "Charger partie" depuis l'écran titre et choisissez un fichier de sauvegarde pour reprendre une partie sauvegardée.

* La couleur du texte indique le niveau de difficulté de la partie sauvegardée.

Ce jeu est compatible avec le son Dolby®Digital 5.1. Pour profiter de la technologie Dolby Digital 5.1 Surround Sound, vous devez connecter votre console Xbox 360 à un système audio utilisant la technologie Dolby Digital via le Câble HDMI Xbox 360 ou un câble audio numérique optique. Sélectionnez ensuite "Dolby Digital 5.1" dans les paramètres audio de votre console.



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.