



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site www.xbox.com/support.

ALIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. Veuillez noter qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



SOMMAIRE

La Légende est née ! — Prologue —	2
Contrôlez votre combattant !	
— Commandes de bataille de base —	4
Écran de jeu principal	4
Commandes de base	6
Techniques spéciales / Aura spirituelle	8
Autres actions	9
Battez vos adversaires !	
— Actions par type de personnage —	10
Type Hokuto / Type Nanto	10
Type spécial	11
Une porte vers le nouveau monde !	
— Commencer à jouer —	12
Commencer une partie / Menu principal	12
Sauvegarde et chargement	13

Survivez au chaos !	
— Jouer au mode légende et au mode fiction —	14
Participer aux batailles	14
Objets	16
Résultats de bataille	16
Parfaitez vos talents !	
— Développement de votre personnage —	18
Talents / Techniques spéciales /	
Apprendre de nouvelles techniques	18
Le combat est sans fin !	
— Informations supplémentaires —	20
Succès / Contenu supplémentaire	20
Survivez à cette ère de chaos !	22
Garantie et services	24

* Captures d'écran tirées d'une version de développement du jeu.

* This software uses fonts produced by Fontworks, Inc. Fontworks, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks, Inc.

* This software uses fonts produced by IWATA Corporation. IWATA Corporation, and font names are trademarks or registered trademarks of IWATA Corporation.

Design du manuel : K'z OFFICE (MANABU ITO)

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

Dans un futur proche...

Le monde a succombé aux flammes de la guerre atomique.

*Les villes autrefois prospères et en pleine expansion
laiscent aujourd'hui place à des terres arides et désolées.*

*Ceux ayant survécu au cataclysme vivent désormais
dans un monde régi par la violence et la peur.*

*Disposant de très peu de nourriture et d'eau, les
gens sont résignés.*

*Résignés à attendre le sauveur qui viendra leur
apporter une lueur d'espoir en ces temps si sombres...*

La légende est née !

—Prologue—

Un amour écartelé

Un héros tente à lui seul de débarrasser les terres désolées du chaos qui le ronge. Son nom est **Kenshirô**, l'unique héritier d'un art martial mortel connu sous le nom de **Hokuto Shinken**. Il devait vivre heureux aux côtés de sa fiancée **Julia** mais cet avenir lui est ravi par **Shin**, maître du **Nanto Seiken**. « La justice est du côté de la force, et je suis le plus fort ! » C'est sur ces mots qu'il s'empare de Julia tout en laissant Kenshirô pour mort ; **sept cicatrices** meurtrissant son torse...

La vie dans les terres désolées

Les gens vivant dans ce monde de désespoir sont victimes de brutes sanguinaires telles que **Zed** et d'autres gangs de voyous tels que les hommes de **King** et le clan des Crocs. Il existe cependant des petits groupes faisant face avec bravoure à toutes ces menaces pour instaurer un semblant de normalité dans leurs existences. Il s'agit entre autres de **Batt** et **Lynn**, des orphelins ayant perdu leurs parents très jeunes dans d'affreuses circonstances. Il y a également **Mamuya**, une femme ayant tout sacrifié pour protéger son village. Et aussi **Rei**, un héros cherchant à venger par tous les moyens le meurtre de sa sœur. Chacun à leur tour, ils croisent la route de Kenshirô, et voient aussitôt en lui une lueur d'espoir pour le monde.

Contrôlez votre combattant !

Commandes de bataille de base

Écran de jeu principal

Jauge d'esprit·Réserves en esprit

Votre jauge d'esprit (barre située en haut) se remplit petit à petit quand vous infligez des dégâts à vos adversaires et vice-versa. Lorsque votre jauge est pleine, une unité de réserve en esprit (blocs situés en bas) se remplit. En utilisant une technique spéciale (p. 8), vous consommez le nombre d'unités de réserve indiqué par la technique. Quand vous utilisez un coup de grâce (p. 8), vous utilisez toutes vos réserves. En apprenant de nouveaux talents, vous pouvez augmenter le nombre d'unités de réserve dont vous disposez (p. 19).

Jauge de focalisation

Elle se remplit quand vous attaquez des ennemis et détruisez des objets. Cette dernière se vide complètement si vous êtes renversé. Lorsqu'elle est pleine, le marqueur de super technique spéciale s'illumine.

Marqueur de super technique spéciale

Il s'illumine quand votre jauge de focalisation est remplie et vous permet d'utiliser des super techniques spéciales (p. 8) une fois que vous avez activé votre aura spirituelle.

Points de karma (Actuels/Objectif)

Vous gagnez des points de karma en battant des ennemis ou parfois en détruisant des objets. À chaque fois que vous atteignez un objectif, vous recevez des points de talent. De plus, en apprenant certains talents, les aptitudes de votre personnage augmentent à chaque fois que vous atteignez un objectif (p. 19).

Jauge de vie

Votre compteur de vie. Votre partie prend fin si elle est vide.

Vie des ennemis

En mode fiction, un  apparaît sur les gardes protégeant les bases (p. 15).



Jauge de vie de chef

Quand la jauge de vie d'un chef est presque vide, elle se remplit de nouveau petit à petit (la quantité maximale qu'elle peut atteindre est indiquée par la longueur de la barre violette). Quand la jauge de vie d'un chef est vide, vous pouvez utiliser un coup de grâce (p. 8) pour mettre un terme à la bataille.

Compteur de cibles

Nombre restant de personnages en rapport avec la mission.



Ennemi



Allié

*Les symboles s'affichent au-dessus des personnages en rapport avec la mission.

Jauge de blocage · Jauge d'armure

Elle diminue quand vous êtes attaqué et quand elle est vide, votre personnage ne peut plus bloquer.

Votre personnage ne peut subir de dégâts ou être repoussé jusqu'à ce que la jauge soit vide.

Marqueurs d'état

Quand vous subissez d'importants dégâts, votre état peut changer. Ce dernier revient à la normale après une durée déterminée.

	Empoisonné	Votre vie diminue petit à petit.
	Affaibli	Les dégâts que vous subissez sont augmentés.
	Sans défense	Vous êtes incapable de bloquer.
	Handicapé	Vous ne pouvez pas utiliser de techniques spéciales.
	État prolongé	Augmente la durée des effets liés à votre état.
	Attaque +	Puissance d'attaque augmentée.
	Défense +	Défense augmentée.



Bonus de mission

À chaque fois que vous réussissez une mission, son étoile s'illumine et vous obtenez des effets d'états particuliers, tels qu'[attaque +] (p. 14).

Carte

Vous pouvez alterner entre les différents types de cartes en appuyant sur la touche BACK.



* En mode légende, appuyez sur la touche BACK pour l'activer ou la désactiver. En mode fiction, vous pouvez choisir entre tout/locale/désactivée.

L'étoile de la mort

Elle s'illumine quand vous utilisez une technique spéciale contre laquelle votre adversaire est faible (p. 15). Si vous réussissez, vous recevez un bonus dans les résultats de bataille (p. 17) une fois que vous avez terminé le niveau.

Commandes de base

[LB] Gâchette haute gauche

Bloquer

Protégez-vous des attaques ennemis quand vous êtes de face. Vous pouvez aussi bouger quand vous bloquez.

Parer

Si vous bloquez l'attaque de votre adversaire au bon moment, vous pouvez repousser ce dernier.

Rétablissement

Vous permet de retrouver l'équilibre quand vous êtes propulsé dans les airs par une attaque ennemie.

Persiflage

Vous pouvez forcer vos ennemis à vous attaquer en appuyant sur la touche **[LB]** et sur la touche **[L1]** en même temps.

[L] Stick analogique gauche

Bouger

[○] Bouton multidirectionnel

Choix technique spéciale

Choisissez la technique spéciale (p. 8) que vous souhaitez utiliser.

[LT] Gâchette gauche

Activation aura spirituelle → p. 8

Si au moins l'une de vos réserves en esprit est pleine, vous êtes en mesure d'activer votre aura spirituelle.



Manette Xbox 360



Touche BACK

Changer de carte → p. 5

Changer l'affichage de carte actuel.



Touche START

Afficher l'écran d'informations → p. 15

Faire apparaître l'écran d'informations.

Passer les événements

Passer la scène événementielle actuelle.

* Pour les commandes de l'écran d'informations et des autres endroits, veuillez faire appel au guide de commandes affiché à l'écran.

* Vous pouvez modifier l'agencement des touches ainsi que les commandes de la caméra dans [Commandes J1] / [Commandes J2] dans le menu [Options].

RB Gâchette haute droite

Technique spéciale

Effectuez une technique spéciale unique pour chaque combattant.

RT Gâchette droite

Projection

Attrapez et projetez un ennemi. Si vous appuyez sur la touche **X**, votre projection est combinée à une attaque normale. En appuyant sur la touche **Y**, vous effectuez une autre technique.

Touche **Y**

Charge

En maintenant la touche enfoncée, vous pouvez effectuer une charge puissante.

Attaque puissante

Vous pouvez enchaîner une attaque normale à une attaque puissante.

Touche **X**

Attaque normale

Attaque de base pouvant être liée à un combo.

Touche **B**

Technique spéciale → p. 8

Technique spéciale utilisant votre jauge d'esprit.

Touche **A**

Saut

Vous êtes capable d'attaquer dans les airs.

Rétablissement

Vous permet de retrouver l'équilibre quand vous êtes propulsé dans les airs par une attaque ennemie.

Stick analogique droit

Pour faire tourner la caméra

Pression stick analogique droit (enfoncé)

Changer d'angle de caméra (combat contre des chefs uniquement)

Changer d'angle de caméra entre fixe sur le chef et normal.

Techniques spéciales

Appuyez sur la touche **B** quand vous avez au moins une unité de réserve en esprit.

Utilisez vos réserves en esprit pour effectuer des attaques dévastatrices. Quand vous avez choisi plus d'une technique spéciale, vous pouvez les sélectionner à l'aide du bouton multidirectionnel.

⚠ Vos unités de réserve en esprit se remplissent à chaque fois que votre jauge d'esprit atteint son maximum (p. 4). Il y a 3 moyens de remplir votre jauge d'esprit : infliger des dégâts à vos ennemis, subir des dégâts venant de vos ennemis et ramasser des bouteilles d'eau (p. 16).



Super technique spéciale

Appuyez sur la touche **B** quand votre aura spirituelle est activée.

En effectuant une technique spéciale quand votre aura spirituelle est activée, vous obtenez une super technique spéciale. Le type de technique utilisée dépend du nombre de marqueurs de super technique spéciale (p. 4) remplis.

⚠ En apprenant le talent [maîtrise] (p. 19), le nombre de super techniques spéciales que vous pouvez effectuer augmente.



Aura spirituelle

□ Gâchette gauche

Utilisez toutes vos unités de réserve en esprit pour activer temporairement votre aura spirituelle. Tant que votre aura spirituelle est activée :

- Vous pouvez utiliser des super techniques spéciales.
- Les ennemis ne peuvent bloquer vos attaques.
- Votre jauge de focalisation se remplit plus facilement.
- Votre puissance d'attaque augmente.
- La portée de vos attaques augmente.



Coups de grâce

Pour mettre un terme aux batailles incluant des chefs, utilisez vos coups de grâce. Quand leur jauge de vie est vide et qu'ils tombent à genoux, appuyez sur la touche **B** près d'eux. Vous les battez si vous arrivez à appuyer sur toutes les touches qui s'affichent à l'écran dans le temps imparti. Si vous commettez une erreur ou êtes trop lent, ils regagnent de la vie. Soyez vigilant !



Autres actions

[RT] Gâchette droite

Vous pouvez parfois interagir avec l'environnement et [attraper] ou [grimper]. Une touche s'affiche à l'écran quand vous pouvez effectuer ce genre d'actions.



Manier un objet

Appuyez sur la touche **X** quand vous tenez un objet.

Vous pouvez manier des objets tels que des poutres d'acier et des poteaux en appuyant sur la touche **X** quand vous les tenez. Vous pouvez les utiliser pour attaquer vos ennemis ou pour traverser les barricades vous bloquant la route.



Lancer un objet

Appuyez sur la touche **Y** quand vous tenez un objet.

En appuyant sur la touche **Y** quand vous tenez un objet, un réticule de visée apparaît. Tout en maintenant enfoncée la touche **Y**, utilisez le stick analogique gauche pour viser et relâchez la touche pour lancer l'objet que vous tenez.



Utilisez tout ce qui vous tombe sous la main !

■ Barils explosifs



Ils explosent une fois cassés. Vous pouvez infliger d'importants dégâts aux ennemis grâce à ces derniers.

■ Poutres d'acier



Vous pouvez les manier et les lancer sur vos ennemis.

■ Missiles



Si vous les lancez, ils explosent en touchant le sol. Leur puissance est bien plus grande que celle des barils explosifs.

Battez vos adversaires !

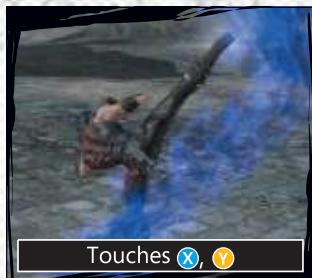
Actions par type de personnage

Type Hokuto

Combattants maîtrisant le Hokuto Shinken tels que Kenshirô. Utilisez les bonnes techniques au bon moment pour infliger un maximum de dégâts.

Le plus important au cours des batailles est de bien utiliser vos attaques puissantes. Vous possédez trois types d'attaques puissantes pouvant gagner en puissance au fur et à mesure que votre personnage se développe.

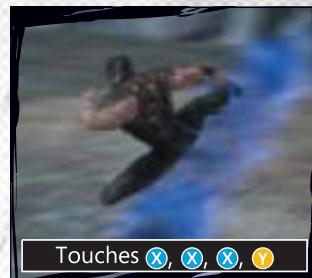
Les 3 types d'attaques puissantes



Touches **X**, **Y**



Touches **X**, **X**, **Y**



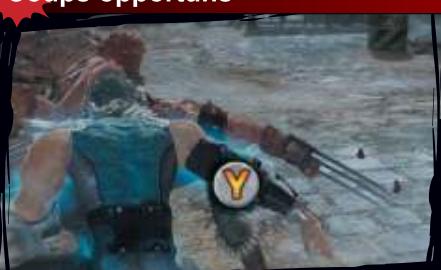
Touches **X**, **X**, **X**, **Y**

Type Nanto

Combattants maîtrisant le Nanto Seiken tels que Rei. Utilisez les coups opportuns pour achever vos adversaires.

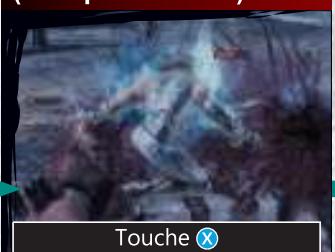
Quand la touche **Y** s'affiche à l'écran, appuyez rapidement sur la touche **Y** pour effectuer un coup opportun. Si vous réussissez, vos attaques sont plus puissantes pendant un certain temps.

Coups opportuns



Appuyez sur la touche **Y** quand elle s'affiche à l'écran.

(Attaque normale)

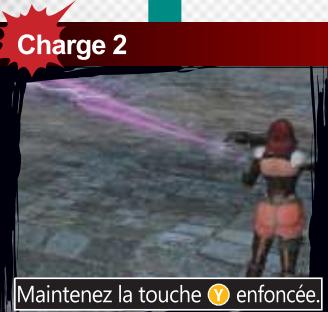
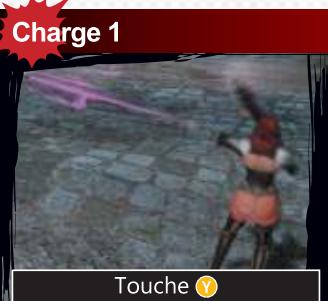


Touche **X**

Type spécial

Combattants tels que Mamiya spécialisés dans les armes à distance. Restez à distance de vos adversaires et utilisez des attaques par projectile concentrées pour vous assurer la victoire.

En maintenant la touche enfoncée, vous pouvez effectuer des charges et des attaques par projectile concentrées plus puissantes. Quand vos ennemis s'approchent de vous, effectuez un tir de barrage pour esquiver leurs attaques.



⚠ Les techniques disponibles diffèrent suivant les personnages.
Vous pouvez consulter les commandes dans la liste des coups à partir de l'écran d'informations.

⚠ Les ennemis ayant subi un coup opportun infligé par un personnage de type Nanto entrent dans un état de choc spirituel (p. 21).

Une porte vers le nouveau monde !

— Commencer à jouer

Commencer une partie

1. Insérez le disque Fist of the North Star: Ken's Rage dans le lecteur de disque.
2. Si vous disposez de données sauvegardées, choisissez les données que vous souhaitez charger.
3. Après la cinématique d'introduction, l'écran de titre apparaît. Appuyez sur la touche START pour afficher le menu principal.

⚠ Vous pouvez passer la cinématique d'introduction en appuyant sur la touche START.



* Pour sauvegarder et charger, veuillez jouer en ayant connecté votre profil du joueur. Si vous décidez de commencer une partie sans vous connecter, choisissez un périphérique de stockage et les données que vous souhaitez charger.

* Des données de sauvegarde sont créées pour chaque profil du joueur. Si vous créez plusieurs profils du joueur dans votre interface Xbox et vous connectez avec un autre profil du joueur, vous pouvez gérer plusieurs fichiers de données de sauvegarde. Pour de plus amples détails, consultez le manuel d'emploi de votre Xbox 360.

Menu principal

Choisissez le mode de jeu auquel vous souhaitez jouer.

Mode légende	Jouez à un jeu basé sur l'histoire du manga.	p.14
Mode fiction	Jouez à un jeu basé sur une toute nouvelle histoire. Vous pouvez choisir ce mode après avoir joué au mode légende. ⚠ À partir de l'écran de choix des personnages, le joueur 2 peut rejoindre la bataille en appuyant sur la touche START quand [J2 APPUYEZ SUR START] apparaît à l'écran.	p.14
Mode défi	Combattez des chefs les uns à la suite des autres et participez à un système de classement. Vous pouvez choisir ce mode après avoir joué au mode légende. Vous pouvez également jouer à des niveaux supplémentaires téléchargés dans ce mode.	— p.20
Didacticiel	Participez à une bataille didactique pour vous familiariser avec les commandes de base du jeu.	—
Galerie	Contient une encyclopédie vous permettant de connaître les personnages et les termes de l'univers de Fist of the North Star ainsi qu'une galerie pour visionner les cinématiques du jeu et écouter les musiques de ce dernier.	—
Options	Vous permet d'ajuster les paramètres de jeu et aussi de sauvegarder et charger des données de jeu.	—
Reprendre	Vous permet de reprendre une partie que vous avez sauvegardée pendant une bataille (sauvegarde provisoire).	p.13

Sauvegarde et chargement

Les données de développement de votre combattant sont communes aux modes légende, fiction et défi.



Sauvegarde



Après avoir terminé un scénario, il vous est demandé si vous souhaitez sauvegarder après l'affichage de l'écran des résultats de bataille. Vous pouvez également sauvegarder dans « Options » à partir du menu principal.

[Points de contrôle et nouvelle tentative]

En mode légende, des données de sauvegarde provisoires sont sauvegardées à chaque **[POINT DE CONTRÔLE]** pendant la bataille. Même si vous mourez, vous pouvez toujours essayer de nouveau depuis le même point.



⚠ Si vous choisissez [Non] quand il vous est demandé [Souhaitez-vous réessayer ?], vous gardez tous les points de talent que vous avez obtenus et quittez la bataille. Mais vos données de sauvegarde provisoires sont effacées.

[Données provisoires et sauvegarde]

Après avoir passé un **[POINT DE CONTRÔLE]** en mode légende, si vous choisissez [Quitter] à partir de l'écran d'informations (p. 15) et allez dans [Options] à partir du menu principal et choisissez [Sauvegarder], vos données de sauvegarde provisoires s'enregistrent. En mode fiction, si vous choisissez [Quitter] → [Sauvegarde provisoire] à partir de l'écran d'informations, vos données de sauvegarde provisoires s'enregistrent. À votre partie suivante, choisissez [Reprendre] pour continuer là où vous en étiez.

⚠ Vos données de sauvegarde provisoires sont perdues si vous terminez un scénario ou si vous commencez une nouvelle partie.



Chargement



Choisissez les données que vous souhaitez charger quand vous commencez à jouer. Vous pouvez également charger des données dans « Options » à partir du menu principal.

Configuration du son

Ce jeu vous est proposé avec un son surround Dolby® Digital 5.1. A l'aide d'un câble optique, reliez votre Microsoft® Xbox 360 à une chaîne sonore équipée de la technologie Dolby Digital. Connectez le câble optique à la base d'un câble audio/vidéo haute définition Xbox 360, câble audio/vidéo haute définition VGA Xbox 360, câble audio/vidéo S-Video Xbox 360. Si votre Xbox 360 a une sortie HDMI, vous pouvez utiliser le câble HDMI.

Dans l'onglet « Système » de l'interface Xbox 360, choisissez « Paramètres de la console », puis sélectionnez « Son », « Sortie numérique » et enfin sélectionnez « Dolby Digital 5.1 » pour bénéficier des avantages du son surround.

Survivez au chaos !

— Jouer au mode légende et au mode fiction

Participer aux batailles



Obtenez des bonus de mission !

En réussissant les missions qui vous sont assignées pendant un niveau, ou en battant des ennemis disposant d'un au-dessus de leurs têtes, vous pouvez obtenir jusqu'à un maximum de 7 bonus de mission. À chaque fois que vous obtenez des bonus de mission, vous recevez diverses récompenses telles que [ennemis moins puissants], [attaque +], etc.

⚠ Vous pouvez consulter le contenu des bonus de mission dans [Bonus de mission] à partir de l'écran d'informations (p. 15).



Collectez des points de karma !

À chaque fois que vous battez un ennemi, vous recevez des points de karma. À chaque fois que votre compteur de points de karma est plein, vous obtenez un certain nombre de points de talent en fonction du scénario. Si vous utilisez des talents tels que vitalité, alors les aptitudes de votre personnage augmentent aussi légèrement (p. 19).



Utilisez les divers objets du niveau intelligemment !

Il existe divers objets et obstacles dans chacun des niveaux. Frayez-vous un chemin à travers les obstacles en utilisant les objets autour de vous et en écoutant ce que disent vos ennemis et vos alliés. À certains endroits, des actions spéciales telles que [grimper] sont disponibles (p. 9).



Faites tomber les bases ennemis !

En mode fiction, les endroits de la carte désignés par un sont des bases. Les bases ennemis génèrent des renforts. Les gardes des bases disposent d'un au-dessus de leurs têtes ; battez-les pour vous emparer des bases. Quand les gardes des bases sont battus, les bases tombent sous le contrôle des alliés.



Combat jusqu'au coup de grâce contre les chefs !

Vous ne pouvez pas vous contenter d'utiliser les mêmes techniques pour battre tous les chefs ennemis. Vous devez faire baisser leurs jauge de vie et les achever avec un coup de grâce !

Battez-vous !



Technique spéciale !



Coup de grâce !



Ne vous arrêtez pas de frapper les chefs tout en évitant de subir des dégâts. Pour les ennemis disposant d'une jauge d'armure (p. 5), assenez une attaque combinée puissante quand leurs jauge sont vides !

Une fois que vos ennemis sont affaiblis, ils regagnent de la vie petit à petit. Vous pouvez leur infliger d'importants dégâts en utilisant la technique spéciale contre laquelle ils sont faibles !

Quand la jauge de vie d'un chef est vide et qu'il tombe à genoux, vous pouvez lui asséner un coup de grâce (p. 8) pour en finir. Tant que vous ne réussissez pas votre coup de grâce, le combat ne prend pas fin.

Écran d'informations

En appuyant sur la touche START à partir de l'écran de jeu principal, l'écran d'informations apparaît.

Infos personnage	Vous permet de consulter les talents intrinsèques et extrinsèques que vous avez choisis ainsi que vos techniques spéciales (p. 18).
Liste des coups	Vous permet de consulter les commandes de chacun des coups.
Bonus de mission	Vous permet de consulter les bonus de mission que vous recevrez en réussissant chaque mission.
Messages	Vous permet de consulter la liste des messages affichés au cours de la bataille.
Quitter	Vous permet de sortir du jeu et de retourner au menu principal. En mode fiction, vous pouvez également sauvegarder votre progression actuelle.



Objets

En détruisant des caisses et d'autres objets se trouvant dans les niveaux, vous pouvez trouver divers objets pour vous aider au cours de votre périple.



Détruisez ce type de caisse pour obtenir de la nourriture.



Détruisez ce type de caisse pour obtenir des parchemins.



Détruisez ce type de caisse pour obtenir de l'eau.

Objet	Effet
	Pain Redonne 1000 de vie.
	Jambon Redonne 3000 de vie.
	Poulet Vous redonne toute votre vie.
	Bouteille d'eau Redonne une unité de réserve en esprit.
	Carafe d'eau Vous redonne toutes vos unités de réserve en esprit.
	Parchemin (petit) Donne 3 points de talent.
	Parchemin (grand) Donne 15 points de talent.

Résultats de bataille

Après avoir remporté une bataille, les points de talent obtenus et l'évaluation de vos performances s'affichent.



[Points de talent obtenus] Points de talent obtenus au cours de la bataille.

Intitulé	Contenu
Obtenu	Nombre de points de talent que vous avez obtenus grâce aux objets tels que les parchemins, etc.
Bonus de scénario	Nombre de points de talent que vous avez obtenus en remportant la bataille.

⚠ Les points de talent sont utilisés pour apprendre de nouvelles techniques (talents, techniques spéciales) à votre personnage (p. 18).

⚠ Si vous utilisez une technique spéciale contre laquelle un chef est faible (p. 15), vous recevez plus de points de talent.

[Évaluation d'ensemble] Évaluation basée sur les facteurs suivants :

Il existe un total de 5 rangs, du meilleur au moins bon

(S, A, B, C, D).

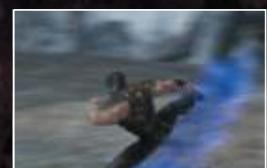
Intitulé	Contenu
Bonus de mission	Nombre de missions (p. 14) que vous avez réussies.
Dégâts encaissés	Somme des dégâts que vous avez subis au cours du niveau.
Compteur de morts	Nombre d'ennemis que vous avez battus au cours du niveau.
Morts par technique spéciale	Nombre d'ennemis que vous avez battus en utilisant des techniques spéciales ou des super techniques spéciales.

Gain de points de talent

En utilisant une technique spéciale contre laquelle un chef est faible (p. 15) ou en atteignant l'état [points de talent +] grâce aux bonus de mission (p. 14), vous recevez des points de talent à la fin des niveaux lorsqu'apparaissent les résultats de bataille. Les points de karma (p. 14) et les parchemins (p. 16) obtenus au cours de la bataille et le fait de battre les chefs vous permettent d'obtenir des points de talent.



Gagnez des points de talent en collectant des points de karma... ou bien en ramassant des parchemins.



Parfaites vos talents !

Développement de votre personnage

Talents

En apprenant des talents intrinsèques, vous profitez immédiatement de leurs effets. Les talents extrinsèques doivent quant à eux être utilisés pour profiter de leurs effets. Vous pouvez utiliser un maximum de 3 talents extrinsèques à la fois. Vous pouvez les choisir dans le menu des talents avant de commencer une bataille.



Techniques spéciales

Vous pouvez utiliser un maximum de 4 techniques spéciales avant de commencer la bataille. Au cours d'une bataille, vous pouvez changer de techniques grâce au bouton multidirectionnel.



Apprendre de nouvelles techniques

Vous pouvez apprendre de nouveaux talents et de nouvelles techniques spéciales via le damier des méridiens avant de commencer une bataille. Pour apprendre de nouvelles techniques, vous avez besoin du nombre nécessaire de points de talent (p. 17) pour les débloquer.





Damier des méridiens



Vous commencez au milieu du damier avec votre centre d'harmonie et pouvez apprendre de nouvelles techniques (talents, techniques spéciales) au fur et à mesure de votre progression dans le jeu. Vous découvrez petit à petit les autres techniques à mesure qu'elles deviennent disponibles.



Talents principaux



Type	Nom du talent	Effet
Talents intrinsèques	Endurance	Allonge votre jauge de vie.
	Agressivité	Augmente votre puissance d'attaque.
	Courage	Augmente votre défense.
	Zèle	Augmente le nombre d'unités de réserve en esprit dont vous disposez.
	Maîtrise	Augmente les types de super techniques spéciales que vous connaissez.
	Apprentissage de coup	Augmente le nombre de coups que vous pouvez utiliser.
	Attaque éclair	Vous permet d'ajouter une charge à vos combos.
	Enchaînement projeté	Vous permet d'ajouter une projection à vos combos.
Talents extrinsèques	Vitalité	La longueur de votre jauge de vie augmente en fonction du nombre de points de karma que vous collectez.
	Rétablissement	Augmente les effets des objets de rétablissement.
	Rage	Votre puissance d'attaque augmente de 50 pour cent quand votre vie est faible.
	Défense aérienne	Augmente les dégâts contre les ennemis en l'air.
	Précision	Augmente les dégâts de vos attaques à distance.
	Divinité	Diminue le nombre de points de karma que vous devez collecter.
	Affaiblissement	Les ennemis en état de choc méridien ou spirituel ne peuvent bloquer.

Le combat est sans fin !

Informations supplémentaires

La légende continue. Relevez des défis encore plus grands et remportez d'épiques batailles.

Succès

En réussissant certaines tâches au cours du jeu tels que finir les scénarios, vous pouvez débloquer divers succès. Essayez de débloquer tous les succès du jeu !

* En débloquant des succès, ils viennent augmenter votre score du joueur. Les succès et le score du joueur sont liés à votre profil du joueur et peuvent être connus des autres joueurs grâce au Xbox LIVE^{MD}.



Contenu supplémentaire

En téléchargeant du contenu supplémentaire, vous pouvez profiter de nouveaux costumes pour vos personnages ainsi que de nouveaux scénarios à terminer.



Téléchargez et jouez



Vous pouvez télécharger du contenu depuis le marché Xbox LIVE^{MD}.

En commençant une partie après avoir effectué un téléchargement, le contenu est ajouté au jeu dans « Mode défi » à partir du menu principal.

Survivez à cette ère de chaos !

Choc méridien et choc spirituel

□ Choc méridien (Type Hokuto/Type spécial)

Avec les personnages de types Hokuto et spécial, vous pouvez étourdir vos ennemis en pressant leurs points vitaux. Les ennemis étourdis subissent davantage de dégâts. Enchaîner les attaques au cours d'un combo est un bon moyen pour que les ennemis en ressentent les effets.



□ Choc spirituel (Type Nanto)

Avec les personnages de type Nanto, vous pouvez appuyer sur la touche **Y** dès qu'elle apparaît à l'écran pour effectuer un coup opportun (p. 10). Les ennemis touchés par cette attaque subissent des effets spirituels augmentant les dégâts qu'ils subissent quand ils sont attaqués.



Détruisez les éléments du décor avec vos attaques

Si vous arrivez à faire que les ennemis se cognent sur des éléments du décor tels que des murs ou des grilles, vous leur infligez des dégâts supplémentaires. Si le mur ou la grille est cassé, vous recevez des bonus pour votre jauge de focalisation (p. 4). Vous pouvez aussi renverser des piles de barils et de sacs de barricades sur des groupes d'ennemis pour leur infliger des dégâts.



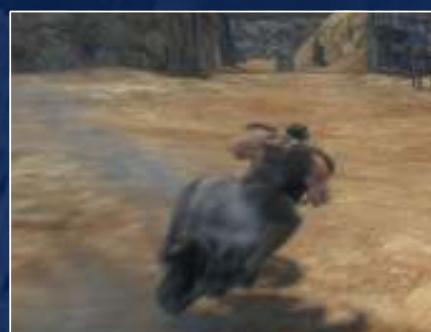
Pilotez une moto !

Quand les cartes sont particulièrement grandes, vous pouvez aller d'un bout à l'autre de ces dernières en utilisant une moto. Si vous trouvez une moto sur le sol, allez jusqu'à elle et appuyez sur la touche **A**. Vous pouvez également renverser les ennemis se trouvant sur votre passage et en faire une arme redoutable.

Commandes moto

Accélération **RT** Gâchette gauche Saut Touche **X/Y**

Freinage **L1** Right Trigger Descendre Touche **A**





Notes

Notes

Garantie limitée à 90 jours

(Pour tout produit acheté au Royaume-Uni et en Europe)

TECMO KOEI EUROPE LTD. garantit ce disque contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît au cours de cette période de garantie de 90 jours, TECMO KOEI EUROPE LTD. remplacera ou réparera gratuitement le disque défectueux.

Pour bénéficier de cette garantie :

1. Inscrivez-vous sur notre site d'enregistrement en ligne :
<http://koei.co.uk> (site Web en anglais uniquement).
2. Conservez la facture indiquant la date d'achat du produit, ainsi que le code CUP (code-barres) situé sur la boîte du jeu.
3. Si la garantie de votre jeu est prise en charge par un magasin, retournez le disque du jeu à ce dernier.
4. Si des problèmes techniques surviennent au cours des 90 jours de garantie, ils ne seront pas couverts par la garantie du magasin où vous avez acquis votre jeu. Dans ce cas, contactez le service après-vente de TECMO KOEI EUROPE LTD. au +44 (0) 1462 476130, entre 9H et 17H, du lundi au vendredi. Prix d'un appel téléphonique vers le Royaume-Uni. Service en anglais uniquement.
5. Si votre responsable service après-vente n'est pas habilité à résoudre votre problème par téléphone, il vous sera alors communiqué un numéro d'autorisation de retour (Return Authorisation Number). Notez ce dernier sur l'emballage du disque de jeu défectueux, et indiquez vos nom et adresse complets ainsi que votre numéro de téléphone. Optez pour une enveloppe recommandée et prépayée garantie en cas de perte ou d'avarie, joignez le double de votre facture et le code CUP (code-barres) avant expiration de la garantie et expédiez le tout à l'adresse ci-dessous :

TECMO KOEI EUROPE LTD.
Unit 209a, The Spirella Building
Bridge Road
Letchworth Garden City
Hertfordshire SG6 4ET
United Kingdom

Prévoyez 28 jours à compter de la date d'expédition avant de recevoir votre disque de jeu. Cette garantie n'est pas valable si le disque a été endommagé par négligence, accident, usage abusif ou s'il a été modifié après son acquisition.

Service après-vente

TECMO KOEI EUROPE LTD. a fait tout son possible pour s'assurer de la fiabilité de ce produit et qu'il fonctionne correctement. Toutefois, si vous rencontrez des difficultés techniques lors de l'installation ou de l'utilisation de ce produit, veuillez contacter TECMO KOEI EUROPE LTD. à l'aide des coordonnées ci-dessous. Aucune aide en ligne ou par téléphone concernant les aspects non-techniques de ce produit ne vous sera fournie.

contact@tecmokoei.co.uk

+44 (0) 1462 476130