

[WWW.FORMULA1-GAME.COM](http://WWW.FORMULA1-GAME.COM)

 VENEZ NOUS REJOINDRE SUR FACEBOOK :  
[WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME](http://WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME)

 SUIVEZ-NOUS SUR TWITTER :  
[WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME](http://WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME)

POUR TOUT SAVOIR SUR NOS JEUX ET NOTRE ACTUALITÉ, VISITEZ  
[WWW.CODEMASTERS.COM](http://WWW.CODEMASTERS.COM)

INSCRIVEZ-VOUS SUR RACENET POUR PARTICIPER À DES  
ÉPREUVES DE LA COMMUNAUTÉ ET DÉMARRER VOTRE  
CARRIÈRE DE PILOTE CHEZ CODEMASTERS RACING.  
[RACENET.CODEMASTERS.COM](http://RACENET.CODEMASTERS.COM)

Powered by  
**Wwise**  
audio pipeline solution



# F 2013

*Formula 1*



**!** **AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### **Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité**

##### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

##### **II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

**Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

# SOMMAIRE

<b>BIENVENUE DANS F1™2013</b>	<b>2</b>
<b>DÉMARRAGE</b>	<b>2</b>
<b>REPLAYS ET FLASHBACKS</b>	<b>3</b>
<b>SAUVEGARDE DE MI-SESSION</b>	<b>3</b>
<b>ÉCRAN DE COURSE</b>	<b>3</b>
<b>COMMANDES</b>	<b>4</b>
<b>MODES DE JEU</b>	<b>6</b>
<b>CONTRAT DE LICENCE D'UTILISATION ET GARANTIE</b>	<b>8</b>
<b>ASSISTANCE CLIENTÈLE</b>	<b>9</b>
<b>CRÉDITS</b>	<b>9</b>

# BIENVENUE DANS F1 2013

Dans F1 2013, retrouvez toutes les stars et les voitures du FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™ 2013. Visez le titre ultime au fil de cinq saisons en mode Carrière, rejoignez un ami en mode Championnat en coopération et faites vos preuves en ligne dans le monde de FORMULA ONE™.

F1 2013 apporte de nombreuses améliorations, dont une nouvelle maniabilité qui refiète les voitures et les pneus de la saison 2013, ainsi que tous les changements de règlement. Le jeu propose également des nouveautés avec F1 Classics, un tout nouveau mode de jeu mettant en scène des voitures de FORMULA ONE du passé, ainsi que des pilotes de légende. En mode Scénario, vous devrez relever des défis au fil de la carrière d'un pilote de FORMULA ONE, depuis ses débuts dans la discipline jusqu'à son retrait de la compétition.

# DÉMARRAGE

## SAUVEGARDE AUTOMATIQUE

Si votre Xbox 360 est connectée à un disque dur Xbox 360, une carte mémoire Xbox 360 ou une Clé USB, F1 2013 sauvegardera automatiquement votre partie à certains moments précis. Vous pouvez désactiver la fonction de sauvegarde automatique dans le menu Ma F1, en modifiant le paramètre de sauvegarde.

## NAVIGATION DANS LES MENUS

Utilisez le stick analogique gauche pour naviguer dans les menus. Appuyez sur **A** pour confirmer un choix ou sur **B** pour annuler/revenir en arrière. Des info-bulles s'affichent pour vous aider à naviguer sur chaque écran.

## QUESTIONS INITIALES

Lorsque vous appuyez sur la touche START pour la toute première fois, vous devez répondre à une série de questions. Ceci sert à créer vos paramètres de sauvegarde et à vous choisir un niveau de difficulté.

Vous pouvez modifier les paramètres de sauvegarde à tout moment via le menu Ma F1.

## AIDES AU PILOTAGE

Vous pouvez changer vos aides au pilotage en choisissant Niveau de difficulté sur l'écran Paramètres de course avant d'entamer une session. Sinon, les aides au pilotage peuvent être modifiées dans le menu Pause lors d'une course.

# REPLAYS ET FLASHBACKS

## REPLAYS

Vous pouvez voir un replay à tout moment en choisissant cette option dans le menu Pause en jeu. Vous pouvez également voir un replay de votre course une fois celle-ci terminée.

## FLASHBACKS

Rattrapez vos erreurs en instantané grâce au système de flashbacks de F1 2013. Appuyez sur la touche BACK **⏪** pour activer un replay instantané et rembobinez la course avant l'incident. Appuyez ensuite sur **X** pour utiliser un flashback et reprendre la course à ce moment-là.

N'oubliez pas que le nombre de flashbacks par session est limité, alors utilisez-les avec parcimonie !

# NOUVEAUTÉ

# SAUVEGARDE DE MI-SESSION

La sauvegarde de mi-session vous permet de sauvegarder votre partie à tout moment lors d'une session pour pouvoir la reprendre ultérieurement. Grâce à la sauvegarde de mi-session, vous pouvez désormais participer à un weekend de course complet à votre convenance.

Pour accéder à la sauvegarde de mi-session, mettez le jeu en pause lors d'un weekend de course et choisissez Sauvegarde de mi-session. D'ici, vous avez le choix entre « Sauvegarder », « Charger » et « Sauvegarder et revenir au menu principal ». Si vous accédez à un mode de jeu avec une sauvegarde de mi-session existante, le jeu va vous demander si vous voulez reprendre la partie ou créer une nouvelle session.

# ÉCRAN DE COURSE

L'écran de jeu fournit de nombreuses informations utiles sur votre voiture, ainsi que la course. Veuillez noter que pour certains éléments, le joueur doit interagir ou un évènement doit avoir lieu avant qu'ils ne s'affichent.



1 Position et classement actuel  
2 Statistiques en carburant, pneus et freins  
3 Tracé du circuit  
4 Drapeaux et messages  
5 Indicateur de mauvaise direction  
6 Indicateur de pilote adverse  
7 Flèche de proximité  
8 Tour et temps au tour  
9 Informations sur l'état de la voiture  
10 Compte-tours, vitesse, boîte, carburant, KERS et DRS



RaceNet™, l'extension en ligne gratuite des jeux Codemasters Racing, suit l'évolution de vos courses, de vos rivaux et de vos récompenses pour prolonger votre expérience F1 2013. Consultez votre progression en ligne, gagnez des prix RaceNet, participez à des épreuves de la communauté et bien plus encore.

INSCRIVEZ-VOUS GRATUITEMENT DÈS AUJOURD'HUI SUR  
**WWW.RACENET.COM**

# COMMANDES

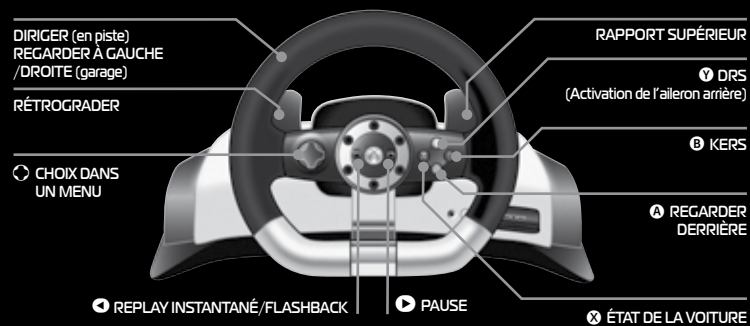
## MANETTE XBOX 360

La configuration des commandes par défaut de F1 2013 est décrite ci-dessous. Vous pouvez en changer via le menu Ma F1 ou dans le menu Pause en cours de partie.



## VOLANT SANS FIL XBOX 360

F1 2013 est également compatible avec l'utilisation du Volant sans fil Xbox 360.



## MODES DE JEU

### MODES EN CARRIÈRE

Vivez votre rêve de devenir pilote de FORMULA ONE en mode Carrière.

### TEST DES JEUNES PILOTES

Découvrez les bases du pilotage d'une voiture de FORMULA ONE et faites vos preuves lors d'une série de tests afin de décrocher un baquet dans une écurie de FORMULA ONE.

**DÉFI DE SAISON** Tentez de remporter le FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP en seulement dix courses sur cinq tours, dans des conditions météo préétablies. Choisissez votre écurie, un rival et battez-le pour pouvoir lui prendre sa place dans la course au titre.

**CARRIÈRE** Le mode Carrière est le challenge ultime de F1 2013. Participez aux 19 courses du FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP sur cinq saisons pour remporter le titre de champion du monde des pilotes lors du FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP, et le titre de champion du monde des constructeurs lors du FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP pour votre écurie. Battez votre coéquipier et dépassez vos objectifs pour impressionner votre boss. Aidez votre écurie à développer de nouvelles pièces pour votre voiture. Vos performances pourront aussi vous rapporter des offres de contrat de la part d'écuries adverses pour progresser sur la grille. Personnalisez la durée de votre expérience avec les séances complètes d'essais et de qualifications, ou optez pour une qualification en un tour et concentrez-vous sur la course.

### GRAND PRIX™

GRAND PRIX vous permet de créer votre propre calendrier de FORMULA ONE, avec un accès à tous les circuits et toutes les écuries de la saison 2013 de FORMULA ONE. Créez votre propre série de courses ou roulez sur la piste avec votre pilote préféré.

### BANC D'ESSAI

Banc d'essai vous permet de comparer vos talents de pilote et vos temps au tour à ceux d'autres joueurs de F1 2013 du monde entier.

### NOUVEAUTÉ

#### MODE SCÉNARIO

Découvrez les défis uniques auxquels les pilotes de FORMULA ONE sont confrontés dans la vie réelle. Prenez vos marques lors de votre première année et surpassez votre coéquipier, puis progressez et montez sur le podium dans le but d'être sacré champion du monde, avant de vivre votre dernière saison dans la compétition. Vos scores dépendent de vos performances dans chaque scénario, alors comparez vos résultats à ceux de vos amis et du reste de la communauté F1 2013.

#### CONTRE-LA-MONTRE

Affrontez les voitures fantômes de vos amis ou sélectionnez des voitures fantômes créées par les meilleurs joueurs du monde. Utilisez le Contre-la-montre pour battre vos records personnels et vous aider à rester régulier sur chaque circuit.

#### SCÉNARIO

Testez vos techniques de pilotage lors de différentes épreuves dans des conditions variées. Chaque épreuve vous propose un circuit et une voiture, et vous devez battre trois différentes voitures fantômes pour gagner une médaille. Chaque épreuve propose également son propre niveau de challenge via la météo et l'usure des pneus.

### NOUVEAUTÉ

#### F1 CLASSICS

F1 Classics est une épreuve contemporaine qui permet de revivre les grands moments de ce sport au volant de voitures de FORMULA ONE cultes, face aux plus grands pilotes de tous les temps. La série met en scène trois constructeurs de FORMULA ONE : Ferrari, Williams et Team Lotus, qui s'affrontent avec leurs meilleures voitures de chaque décennie représentée. Chaque écurie peut de nouveau recruter ses pilotes d'antan ou faire appel à des pilotes de légende qui ont remporté des courses pour elle à l'époque.

L'époque des années 80 est incluse dans votre exemplaire de F1 2013 et vous pourrez accéder à cinq voitures emblématiques, dix pilotes de légende et deux circuits cultes. Participez à des épreuves de course simple ou personnalisez des championnats en GRAND PRIX, inscrivez le meilleur temps au tour en Contre-la-montre, testez vos capacités en Scénario et relevez des défis dans le mode Scénario spécifique.

**LE CONTENU ADDITIONNEL  
DU F1 CLASSICS PEUT ÊTRE  
ACHETÉ EN TANT QUE CONTENU  
TÉLÉCHARGEABLE SUR LE  
MARCHÉ XBOX GAMES.\***

\*Si vous possédez F1 2013 CLASSIC EDITION, vous aurez déjà accès au contenu additionnel de F1 Classics.

#### MULTIJOUEUR

Jouez avec vos amis et d'autres fans de FORMULA ONE en local ou en ligne.

**XBOX LIVE** Xbox LIVE fournit un accès à tous les modes de jeu en ligne.

**ÉCRAN PARTAGÉ** Écran partagé vous permet de jouer en local avec un ami sur une seule et même console.

**LIAISON CONSOLE** Affrontez plusieurs joueurs via une connexion réseau locale.

### PARTIE RAPIDE

Partie rapide permet de faire une partie sans avoir à configurer de paramètres avant la course. En Partie rapide, toutes les voitures ont des performances similaires et les écuries sont assignées aléatoirement.

**SPRINT** Course simple en trois tours sur piste sèche, avec une grille de départ aléatoire.

**ENDURANCE** Course simple sur une distance de 25 % avec une météo dynamique et une grille de départ aléatoire. Lors de la course, il faut faire au moins un arrêt aux stands.

#### GRAND PRIX EN LIGNE

Course simple en sept tours avec une météo dynamique. La grille de départ est établie après une séance de qualifications de 15 minutes. Le joueur doit faire au moins un arrêt aux stands lors de la course.

#### COURSE PERSONNALISÉE

Course personnalisée permet de créer votre propre partie en ligne avec des paramètres tels que le lieu de la course et la durée. Vous pouvez également chercher différentes options en ligne pour trouver une partie déjà en cours.

#### CHAMPIONNAT EN COOPÉRATION

Championnat en coopération permet à un ami et vous-même de participer à un championnat sur une saison en tant que coéquipiers. Les performances comptent en Championnat en coopération. Si vous arrivez à battre votre coéquipier, vous remportez plus de points dans le championnat, mais vous avez aussi des chances de devenir le pilote numéro 1 de l'écurie et d'avoir accès à de nouvelles pièces de R&D.

## CONTRAT DE LICENCE D'UTILISATION ET GARANTIE DE LA SOCIÉTÉ CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED

IMPORTANT – A LIRE ATTENTIVEMENT : LE PROGRAMME ACCOMPAGNANT CET ACCORD (CE QUI INCLUT LE PROGRAMME INFORMATIQUE, LE SUPPORT ET LA DOCUMENTATION IMPRIMÉE OU EN LIGNE RELATIVE AU PROGRAMME) VOUS EST ACCORDÉ SOUS LICENCE SELON LES TERMES EXPOSÉS CI-DESSOUS. CES TERMES CONSTITUENT UN ACCORD LEGAL ENTRE VOUS ET LA SOCIÉTÉ CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED (« CODEMASTERS »). EN UTILISANT LE PROGRAMME, VOUS ACCÉPTEZ D'ÊTRE JURIDIQUEMENT LIÉ PAR LES TERMES DE CET ACCORD AVEC CODEMASTERS.

CE PROGRAMME est protégé par les lois anglaises relatives aux copyrights, par des traités internationaux sur les copyrights et d'autres lois. Ce Programme vous est accordé sous licence, il ne vous est pas vendu. Cet accord ne vous confère aucun titre ni droit de propriété sur le Programme ou l'exemplaire du Programme qui vous a été fourni.

1. Licence pour utilisation limitée. Codemasters vous accorde le droit non exclusif, non transférable et limité d'utiliser un exemplaire du Programme uniquement à des fins personnelles.
2. Propriété. Tout titre, droit de propriété intellectuelle dans et de ce Programme ou ses copies (y compris, notamment, les séquences vidéo, audio et autre contenu) sont la propriété de Codemasters ou de ses bailleurs de licence. Vous ne disposez pas par la présente de rois ou d'intérêts autres que ceux décrits par la licence limitée du paragraphe 1.

### VOUS NE DEVEZ PAS :

- \* Copier le Programme.
- \* Vendre, louer, louer à bail, accorder sous licence, distribuer, rendre disponible à d'autres personnes ou transférer par quelque moyen que ce soit ce Programme, en totalité comme en partie. Vous ne devez pas exploiter ce Programme ou une partie de ce Programme à des fins commerciales, ou notamment, dans un « cyber café », une salle de jeux vidéo ou tout autre lieu à caractère commercial dans lequel de multiples utilisateurs peuvent accéder au Programme. Codemasters peut proposer un accord de licence sur site (Site License Agreement) distinct, afin de vous permettre de disposer de ce Programme à des fins commerciales ; voir les services à contacter ci-après.
- \* Désosser, extraire les codes sources, modifier, décompiler, désassembler ou créer des produits dérivés de ce Programme, que ce soit en tout ou partie.
- \* Ôter, désactiver ou détourner toute information ou étiquette de propriété présente sur ou dans ce Programme.

**GARANTIE LIMITEE.** Codemasters garantit à l'acheteur d'origine de ce Programme que le support sur lequel le Programme a été enregistré ne comportera pas de défauts matériels ou de vices de fabrication, pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si le support d'enregistrement s'avère défectueux dans les 90 jours suivant la date d'achat, Codemasters s'engage à le remplacer gratuitement pendant cette période, à réception du Produit (frais de port à la charge de l'envoyeur) accompagné d'une preuve de la date d'achat, dans la mesure où le Programme est toujours fourni par Codemasters. Si le Programme n'est plus disponible, Codemasters se réserve le droit de lui substituer un programme similaire, d'une valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le Programme, fourni initialement par Codemasters, et sera nulle et non avenue si le problème résulte d'un abus, d'une mauvaise utilisation ou d'une négligence. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

**Pour toute question concernant cette licence, veuillez contacter Codemasters à l'adresse suivante :**

The Codemasters Software Company Limited,

P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Royaume-Uni.

Tel: +44 1926 816000 Fax: +44 1926 817595

# ASSISTANCE CLIENTÈLE

## SITE WEB CODEMASTERS

[WWW.CODEMASTERS.COM](http://WWW.CODEMASTERS.COM)

Notre site Web contient des FAQ (Questions fréquentes), une version en ligne de notre support technique, une base de connaissances et un formulaire de demande d'assistance technique que vous pouvez utiliser pour demander de l'aide. Pour accéder à la section Support du site Web, cliquez sur l'icône du jeu concerné sur le côté gauche et votre plate-forme en haut à droite de la page, puis sélectionnez « Téléchargements et Support ».

## EMAIL – SERVICECLIENTELE@CODEMASTERS.COM

Nous assurons le support Mail 7 jours sur 7.

## TÉLÉPHONE

Avant de nous contacter veuillez vous assurer que vous avez vérifié la section pertinente FAQ sur le site Codemasters.com pour une solution possible à votre problème.

Deplus le Royaume-Uni : 0870 75 77 881

Reste du monde : 0044 1926 816066 Les tarifs pour les appels internationaux seront appliqués.

Horaires téléphoniques : 14h 00 - 19h 00 (CET) du lundi au vendredi.

## ADRESSE POSTALE DE CODEMASTERS

Customer Services, Codemasters Software Ltd,  
PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Royaume-Uni.

A L'EXCLUSION DES CLAUSES MENTIONNÉES PLUS HAUT, CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTES LES AUTRES GARANTIES, ORALES OU ÉCRITES, EXPLICITES OU IMPLICITES, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE DE COMMERCIALISATION, DE SATISFACTION, D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER OU DE NON-INFRACTION. AUCUNE DÉCLARATION OU RECLAMATION QUELLE QU'ELLE SOIT NE SAURAIT ENGAGER OU OBLIGER CODEMASTERS.

Lorsque vous renvoyez le Programme pour un remplacement sous garantie, veuillez envoyer les disques du produit original soigneusement emballés et joignez : (1) une photocopie de votre reçu avec la date d'achat ; (2) votre nom et l'adresse de réexpédition tapés ou inscrits lisiblement ; (3) une brève description du défaut, du (des) problème(s) que vous avez rencontré(s) et de l'ordinateur sur lequel vous utilisez le Programme.

LIMITATION EN CAS DE DOMMAGES. CODEMASTERS NE SAURAIT, EN AUCUN CAS, ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE SPÉCIFIQUE, ACCESSOIRE OU INDIRECT RESULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU D'UN DYSFONCTIONNEMENT DU PROGRAMME. CEI INCLUT LES DOMMAGES AUX BIENS CORPORELS, INCORPORÉS, LES DYSFONCTIONNEMENTS OU PANNEES DU MATÉRIEL INFORMATIQUE PROVOQUÉS PAR LE PROGRAMME ET DANS LA LIMITE PREVUE PAR LA LOI, LES DOMMAGES AUX PERSONNES PHYSIQUES, MEME SI CODEMASTERS EST INFORMÉE DE L'ÉVENTUALITÉ DE TELS DOMMAGES. LA RESPONSABILITÉ DE CODEMASTERS NE SAURAIT ÊTRE ENGAGÉE POUR UN MONTANT SUPÉRIEUR AU PRIX PAYÉ POUR LA LICENCE D'UTILISATION DE CE PROGRAMME. CERTAINS ÉTATS/PAYS AUTORISENT PAS LES LIMITATIONS CONCERNANT LA DURÉE D'APPLICATION D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LIMITATION DES DOMMAGES INDIRECTS OU ACCESSOIRES. PAR CONSÉQUENT LES RESTRICTIONS ET/OU LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ MENTIONNÉES CI-DESSUS PEUVENT NE PAS VOUS CONCERNER. CETTE GARANTIE VOUS CONFÈRE DES DROITS SPÉCIFIQUES, ET VOUS DISEPOSEZ PEUT-ÊTRE EN SUS DE DROITS SPÉCIFIQUES POUVANT VARIER SUIVANT LES JURIDICTIONS.

**RESILIATION.** Sans que cela n'affecte les autres droits de Codemasters, cet accord de licence sera automatiquement résilié si vous n'en observez pas les termes et conditions. Si cela se produit, vous êtes tenu de détruire tous les exemplaires de ce Programme et tous ses composants. De plus, les fonctionnalités en ligne pourront cesser, à seule la discrétion de Codemasters, à condition que Codemasters prévienne les utilisateurs 30 jours avant sur le site Internet [www.Codemasters.com](http://www.Codemasters.com).

**MISE EN DEMEURE.** Codemasters pouvant subir des dommages irréremédiables si les termes de cet accord de licence ne sont pas respectés, la société se réserve le droit, sans obligation ou preuve de tels dommages, de prendre les mesures appropriées concernant la violation de cet accord de licence, en supplément des autres dispositions applicables prévues par la loi.

**INDEMNITE.** Vous acceptez d'indemniser, de défendre ou de préserver Codemasters, ses partenaires, filiales, fournisseurs, administrateurs, directeurs, employés et agents de tous dommages, pertes et dépenses résultant directement ou indirectement de vos actes et omissions lors de l'utilisation de ce Produit, conformément aux termes du présent accord de licence.

**DIVERS.** Le présent accord de licence constitue un accord complet entre les parties et remplace tout accord antérieur. Seul un amendement écrit signé par les deux parties pourra y être ajouté. Si une clause de cet accord de licence est non applicable pour quelque raison que ce soit, la clause concernée sera modifiée de façon à pouvoir être appliquée, le reste de l'accord restant entièrement valide. Le présent accord de licence est régi par la loi anglaise et vous acceptez la seule juridiction des tribunaux anglais.

# CRÉDITS

Pour voir l'ensemble des crédits de F1 2013, veuillez visiter :

[www.codemasters.com/f12013credits](http://www.codemasters.com/f12013credits)

© 2013 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing™" and "RaceNet™" are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2013, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

Le logo F1 FORMULA 1, le logo F1, le logo F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP GRAND PRIX et les marques liées sont des marques détenues par Formula One Licensing BV, une société du groupe Formula One. Licences concédées par Formula One World Championship Limited. Tous droits réservés.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.