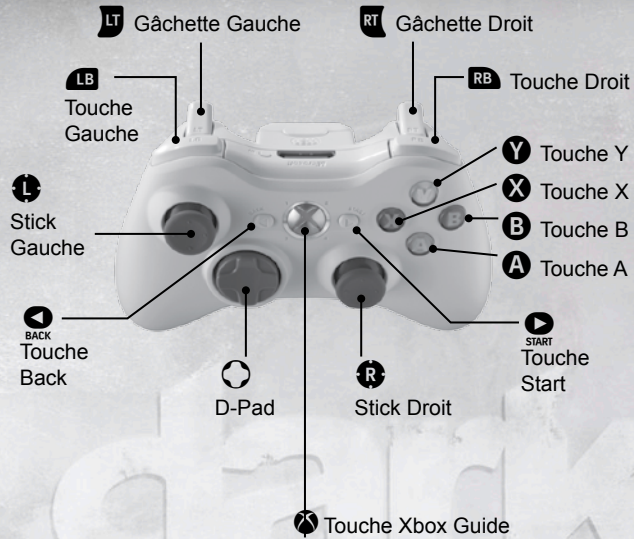


COMMANDES DU JEU



Stick Gauche	Se déplacer
Stick Droit	Regarder
Click stick Droit	energyPulse
D-Pad Gauche	Sélectionner fusil
D-Pad Droit	Sélectionner pistolet/Glaive
D-Pad Haut	Lampe torche
D-Pad Bas	Mini-inventaire
LT	Viser
RT	Tirer avec arme
LB	Lancer grenade
RB	Envoyer Glaive
X	Recharger arme / Ramasser objet
Y	Bouclier / Maintenir enfoncé pour devenir invisible
A	Esquiver / Mode couverture / Maintenir enfoncé pour sprinter
B	Attaque de mêlée / Coup fatal / Action
Touche Start	Menu pause
Touche Back	Menu inventaire

MENU PRINCIPAL

À partir de ce menu, vous pouvez démarrer une nouvelle partie, continuer une partie en cours, lancer une partie multijoueur ou accéder aux options de configuration.

Single Player (Mode Un joueur) – Permet de démarrer une nouvelle partie, de continuer une partie en cours ou de charger une partie sauvegardée.

Xbox LIVE® – Permet de trouver des parties multijoueur en ligne sur Xbox LIVE®.

System Link (Jeu multiconsole) – Permet de disputer une partie en réseau local.

Options – Permet de configurer les options d'affichage, de contrôle et sonores.

SAUVEGARDER VOTRE PARTIE

Dark Sector dispose d'une fonction d'auto-sauvegarde qui sauvegarde automatiquement votre partie, une fois que vous avez rempli tous les objectifs d'un endroit.

SYSTÈME DE DÉGÂTS

À mesure que vous subissez des dégâts, l'écran se mettra à clignoter en rouge indiquant ainsi que vous devez vous mettre à l'abri et récupérer votre santé. La santé se régénère automatiquement.

MARCHÉ NOIR

Au cours de la partie, les joueurs ont la possibilité de se rendre à un marché noir souterrain pour acheter de nouvelles armes et améliorer celles déjà en leur possession. Il est possible d'effectuer des achats au marché noir à l'aide de roubles ou de tout autre objet découvert en cours de partie. Les joueurs peuvent entreposer les armes achetées dans leurs casiers et y accéder depuis d'autres marchés noirs. Les divers marchés noirs sont généralement indiqués sur la carte par des symboles en forme de lotus.

MULTIJOUEUR



Dark Sector propose deux modes de jeux multijoueur à la fois intéressants et uniques, INFECTION et EPIDEMIC (Épidémie), auxquels il est possible de jouer en ligne ou en multiconsole.

INFECTION – Les manches débutent avec un joueur tenant le rôle d'un Hayden Tenno avec tous ses pouvoirs (toutes les améliorations du Glaive et tous les pouvoirs seront disponibles). Les autres joueurs seront les membres d'une équipe de soldats Hazmat. Ils ont chacun des armes que les ennemis de la partie possèdent également; ils ont également la capacité de poser une mine de proximité, ou encore de communiquer l'emplacement d'Hayden à d'autres membres de leur équipe. L'équipe de soldats peut gagner en utilisant des tactiques d'équipe pour surprendre Hayden et le tuer. Si un joueur tue Hayden, il deviendra lui-même Hayden et devra affronter les soldats.

EPIDEMIC (Épidémie) — Il s'agit d'une partie en équipe dans laquelle deux équipes, chacune d'elles comptant un joueur tenant le rôle d'Hayden, s'affrontent soit pour tuer l'Hayden de l'autre équipe.

Xbox LIVE®

Avec Xbox LIVE®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez du contenu sur le Marché Xbox LIVE®. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Connectez-vous et rejoignez la révolution.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE®, vous devez raccorder votre console Xbox 360® à une connexion haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE®. Pour obtenir plus d'informations sur la connexion et pour savoir si Xbox LIVE® est disponible dans votre région, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live.

Contrôle parental

Ces outils très simples et d'une grande souplesse permettent aux parents et aux responsables d'enfants de décider, en se basant sur l'évaluation du contenu, quels sont les jeux auxquels les jeunes joueurs peuvent avoir accès. Pour plus d'informations, visitez www.xbox.com/fr-CA/support/familysettings.

ASSISTANCE CLIENT

Toutes les personnes de D3Publisher of America, Inc. travaillent dur pour que vous, notre client, vous amusiez autant à jouer à nos jeux que nous, à les créer. Nous faisons tout ce qui est en notre pouvoir pour vous proposer des produits sans défaut. Mais si par le plus grand des hasards, un défaut n'a pas été détecté par nos procédures de test, nous voulons vous proposer une solution aussi vite que possible.

Pour nous, l'assistance client est quelque chose d'important. Donc si vous rencontrez un problème concernant l'un de nos produits, veuillez nous contacter. Vous trouverez les réponses à nombre de vos questions sur notre site Web, ainsi que des astuces et des stratégies pour ce jeu. Si vous ne parvenez pas à trouver la réponse que vous cherchez, vous n'aurez nullement besoin de faire le parcours du combattant. Des êtres humains en chair et en os vous aideront à revenir aux choses saines de la vie... comme jouer aux jeux vidéo.

Site Web :

www.d3publisher.us

C'est le meilleur endroit pour trouver des astuces et des stratégies pour nos jeux!

Courrier électronique :

support@d3p.us

Téléphone :

(480) 517-4900

Du lundi au vendredi de 8h à 17h Heure standard des montagnes rocheuses

CONTRAT DE LICENCE LOGICIELLE UTILISATEUR FINAL

1. LISEZ ATTENTIVEMENT LES TERMES ET CONDITIONS AVANT D'INSTALLER LE PROGRAMME. LE PRÉSENT CONTRAT DE LICENCE LOGICIELLE REPRÉSENTE UN ACCORD JURIDIQUE ENTRE VOUS À TITRE INDIVIDUEL OU EN TANT QU'ENTITÉ, D'UNE PART ET D3PUBLISHER OF AMERICA, INC. ET SES FILIALES ET AFFILIÉS (COLLECTIVEMENT APPELÉS « LA SOCIÉTÉ »), D'AUTRE PART POUR LE PRODUIT LOGICIEL INTITULÉ « Dark Sector » QUI INCLUT LE LOGICIEL (Y COMPRIS LES MISES À JOURS OU TOUTS LES MATÉRIAUX TÉLÉCHARGÉS OU ACCESSIBLES EN LIGNE) ET TOUTS LES SUPPORTS INFORMATIQUES ET/OU DOCUMENTS IMPRIMÉS ASSOCIÉS (APPELÉS ENSEMBLE « PROGRAMME »), EN OUVRANT L'EMBALLAGE CONTENANT LE PROGRAMME, OU EN INSTALLANT, EN LE COPIANT, EN LE TÉLÉCHARGEANT OU BIEN EN UTILISANT LE PROGRAMME, VOUS RECONNAISSEZ QUE VOUS AVEZ LU LE PRÉSENT CONTRAT DE LICENCE LOGICIELLE ET QUE VOUS RECONNAISSEZ ÊTRE LIÉ PAR LES TERMES DE CE CONTRAT, SI VOUS N'ÊTES PAS D'ACCORD AVEC LES TERMES DE CE CONTRAT DE LICENCE LOGICIELLE (APPELÉ CI-APRÈS LE "CONTRAT"), VEUILLEZ NE PAS INSTALLER OU UTILISER LE PROGRAMME ET DÉTRUISEZ TOUTES LES COPIES DU PROGRAMME QUE VOUS AVEZ EN VOTRE POSSESSION.

2. La Société vous accorde le droit non exclusif et non transférables d'utiliser le Programme, mais garde tous les droits de propriété sur ou relatifs au Programme. Vous pouvez utiliser ou installer le Programme sur un seul ordinateur pour lequel le Programme a été conçu, le cas échéant, pour être utilisé par un seul et unique utilisateur. Tous les droits qui ne sont pas spécifiquement accordés sous ce Contrat sont réservés, et le cas échéant par ses concédants. Ce Programme est concédé sous licence, et non vendu, pour votre utilisation. Votre licence ne vous accorde aucun titre de propriété dans ce Programme et ne doit pas être comprise comme une vente d'aucun droit dans ce Programme.

3. Vous reconnaissez que le Programme dans sa forme de code source reste un secret de fabrication confidentiel à la Société. Vous n'êtes pas autorisé à modifier ou à essayer d'opérer une ingénierie inverse, décompiler ou désassembler le Programme, excepté dans la mesure où cette activité est expressément autorisée par une loi nonobstant cette limite.

4. DROITS DE PROPRIÉTÉ. La Société ou ses concédants détiennent tous les droits, titres, et les droits de propriété intellectuelle relatifs au Programme (y compris, mais pas limités aux titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, slogans, liens, icônes, images, photographies, graphiques, vidéos, sons, effets audiovisuels, musique, compositions musicales, textes et « appels Java », inclus dans le Programme), les documents imprimés qui les accompagnent et toutes les copies du Programme. Ce Contrat ne vous accorde aucun droit d'utiliser tel contenu hors du cadre du Programme. Tous les droits qui ne sont pas expressément octroyés sous ce Contrat sont réservés par la Société.

5. Ce Contrat entre en vigueur dès que vous ouvrez l'emballage, vous installez, téléchargez ou vous utilisez pour la première fois le Programme et cela reste effectif jusqu'à résiliation par la Société ou jusqu'à ce que vous violez l'une des clauses mentionnées ; dès la résiliation, vous acceptez de détruire ou d'effacer de la mémoire toutes les copies du Programme que vous avez en votre possession.

6. Vous ne modifierez pas le Programme ou vous ne fusionnerez pas le Programme avec un autre programme (à moins que le Programme soit fait pour fonctionner au sein du matériel et en connexion avec d'autres programmes informatiques) ou vous ne créez pas de travaux dérivés basés sur le Programme. Vous devez obtenir une autorisation écrite de la Société pour inclure le Programme dans une collection de logiciels.

7. Ne pas faire fonctionner, utiliser ou installer le Programme si vous résidez dans un pays dans lequel l'utilisation ou l'installation du Programme violerait les lois ou réglementations d'exportation des États-Unis, et ne pas distribuer le Programme en violation de ces lois ou ces réglementations. Le Programme ne peut être transféré, exporté ou réexporté vers un pays (ou en faveur d'un résident ou d'un ressortissant de ce pays) soumis à embargo par les États-Unis ou toute personne figurant sur la liste des ressortissants spécialement désignés par le Département du trésor américain ou sur le tableau des ordonnances d'interdiction du Département de commerce des États-Unis. Si vous ne répondez pas à ces critères ou si vous n'en êtes pas sûr, ne pas utiliser ou installer le logiciel et détruisez les copies que vous avez en votre possession. Si vous résidez dans ce type de pays, aucune licence n'est octroyée comme indiqué ci-dessus.

8. Selon l'étendue maximale prévue par la loi, la Société, ses concédants et ses sous-traitants ne garantissent aucune connexion vers, transmission sur, ou résultats ou utilisation de, toutes connexions ou facilités de réseau assurées (ou non) par le Programme. Vous êtes responsable pour l'évaluation de votre propre Console et vos besoins en matériel et, le cas échéant, vos besoins en réseau de transmission et leurs résultats subséquents. VOUS RECONNAISSEZ EXPRESSEMENT QUE L'USAGE DU PROGRAMME EST À VOS RISQUES ET PÉRILS. LE PROGRAMME EST FOURNI « TEL QUEL » ET « TEL QUEL DISPONIBLE ». À MOINS QUE CES GARANTIES SOIENT LÉGALEMENT INCAPABLES D'EXCLUSION, EXCEPTÉ POUR CE QUI EST DE LA GARANTIE MÉDIA LIMITÉE MENTIONNÉE DANS LE PARAGRAPHE 9 CI-DESSOUS, LA SOCIÉTÉ ET SES CONCÉDANTS DÉNIENT TOUTES GARANTIES ET CONDITIONS VERBALES ET ÉCRITES, EXPRESSES OU IMPLICITES, Y COMPRIS SANS LIMITES TOUTES GARANTIES IMPLICITES OU CONDITIONS DE QUALITÉ MARCHANDE ET DE COMPATIBILITÉ À UN USAGE PARTICULIER, À L'ABSENCE DE CONTREFAÇON DES DROITS D'UN TIERS, ET DE CEUX QUI PROVIENNENT D'UNE CONDUITE HABITUELLE OU USAGES COMMERCIAUX CONCERNANT LE PROGRAMME, LA SOCIÉTÉ ET SES CONCÉDANTS N'ASSUMENT AUCUNE RESPONSABILITÉ POUR N'IMPORTE QUELS DOMMAGES QUE VOUS AVEZ SOUFFERTS, Y COMPRIS, MAIS PAS LIMITÉS À, PERTE DE DONNÉES, D'OBJETS OU D'AUTRES ARTICLES DUS À DES RETARDS, PAS DE LIVRAISON, ERREURS CAUSÉES PAR LA SOCIÉTÉ, SES CONCÉDANTS, TITULAIRES DE LICENCE, ET/OU SOUS-TRAITANTS, OU PAR VOS PROPRES ERREURS ET/OU OMISSIONS. La Société et ses concédants ne garantissent pas quant au logiciel ou matériel utilisé ou fourni par la Société avec le Programme excepté dans les cas expressément présentés ci-dessus.

9. GARANTIE MÉDIA LIMITÉE. Nonobstant toute référence contraire contenue ci-dessous, et exclusivement par rapport aux Programmes distribués sur support informatique, la Société garantit à l'acheteur consommateur original de ce Programme que le support informatique sur lequel le Programme est enregistré sera exempt de défaut de matière première et de vice de fabrication pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours suivants la date de votre achat. Si le support informatique est défectueux dans les quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date de votre achat, vous pouvez rendre le Programme et tous les matériaux qui l'accompagnent avec le ticket de caisse original au lieu où vous l'avez acheté pour un remboursement total ou un échange, en accord avec la politique de retour et d'échanges de ces marchands. Cette garantie est limitée au support informatique contenant le Programme originalement fourni par la Société et ne s'applique pas à son usage normal. Cette garantie ne s'appliquera pas et sera nulle et non avenue si la défectuosité découle d'un abus, mauvais traitement ou de négligence. Toute autre garantie implicite prescrite par la loi est expressément limitée à la période de quatre-vingt-dix (90) jours décrite ci-dessus.

10. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ. VOUS RECONNAISSEZ ET ACCEPTEZ QUE LA SOCIÉTÉ ET SES CONCÉDANTS N'ASSUMERONT PAS ET NE SERONT EN AUCUN CAS RESPONSABLES POUR LES ACTIONS DE LA SOCIÉTÉ OU DES PRESTATAIRES DE SON CONTENU, AUTRES PARTICIPANTS OU AUTRES CONCÉDANTS EN CE QUI CONCERNE LA PROPAGATION, LA COMMUNICATION OU LE CONTENU DU PROGRAMME. LA SOCIÉTÉ ET SES CONCÉDANTS NE SERONT PAS RESPONSABLES POUR TOUTS DOMMAGES INDIRECTS, CIRCONSTANTIELS, SPÉCIAUX, PUNITIFS, ACCESSOIRES QUI RÉSULTENT D'UNE POSSESSION, D'UN USAGE OU D'UN DYSFONCTIONNEMENT DU PROGRAMME, Y COMPRIS DOMMAGES DE LA PROPRIÉTÉ, PERTE DE BONNE VOLONTÉ, ÉCHEC DE MATÉRIEL INFORMATIQUE OU DYSFONCTIONNEMENT ET, SELON L'ÉTENDUE AUTORISÉE PAR LA LOI, DOMMAGES POUR PRÉJUDICES CORPORELS, MÊME SI AVISÉS DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES, EXCEPTÉ COMME EXPRESSÉMENT INDICÉ CI-DESSUS, LA TOTALITÉ RESPONSABILITÉ DE LA SOCIÉTÉ ET SES CONCÉDANTS, ENVERS VOUS ET VOTRE UNIQUE COMPENSATION POUR UNE VIOLATION DE CE CONTRAT EST LIMITÉE EXCLUSIVEMENT AU MONTANT TOTAL QUE VOUS AVEZ PAYÉ POUR LE PROGRAMME, SI POSSIBLE.

PARCE QUE CERTAINS ÉTATS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION OU LES LIMITES DE RESPONSABILITÉS POUR CERTAINS DOMMAGES, DANS CES ÉTATS, LA RESPONSABILITÉ DE LA SOCIÉTÉ ET SES CONCÉDANTS EST LIMITÉE À L'ÉTENDUE PRÉVUE PAR LA LOI.

11. INJONCTION. Parce que la Société serait irrémédiablement endommagée si les termes de ce Contrat n'étaient pas spécifiquement exécutés, vous reconnaissez que la Société devrait avoir droit, sans lien, autre sécurité ou preuve de dommages, à des compensations appropriées et équitables comme la Société pourrait avoir sous réserve des droits applicables.

12. INDEMNITÉ. À la demande de la Société, vous acceptez de défendre, indemniser et garantir la Société, ses affiliés, concédants, officiers, directeurs, employés, agents, licenciés, distributeurs, prestataires de contenu, et autres utilisateurs du Programme, de tous dommages, pertes, responsabilités, réclamations et coûts, y compris frais d'avocats qui proviennent directement ou indirectement de vos actions et omissions d'agir en utilisant le Programme conformément aux termes du Contrat ou si vous violez n'importe quelle clause de ce Contrat. La Société se réserve le droit, à ses propres frais, d'assumer sa défense exclusive et de contrôler n'importe quelle question, autrement soumise à indemnisation par vous ci-après et dans cette éventualité, vous n'aurez plus aucune obligation de payer une indemnité compensatrice.

13. DROITS LIMITÉS DU GOUVERNEMENT DES ÉTATS-UNIS. Le Programme et la documentation ont été entièrement financés par des fonds privés et sont fournis comme "logiciel informatique commercial" ou "logiciel informatique limité." Utilisation, reproduction, ou divulgation par le Gouvernement des États-Unis ou par une organisation, agence ou département qui représentent est soumise aux clauses ci-après, dans les limites des lois applicables dans les sous-paragraphe (c)(1)(ii) des articles de Rights in Technical Data and Computer Software, DFARS 252.227-7013 ou dans ci-après dans les sous-paragraphe (c)(1) et (2) des clauses de Commercial Computer Software Restricted Rights à FAR 52.227-19, suivant les cas. L'Entrepreneur/Fabricant est D3Publisher of America, Inc., 11500 W. Olympic Boulevard, Suite 460, Los Angeles, CA 90064.

14. RÉSILIATION. Sans préjudice aux autres droits de la Société, ce Contrat et votre droit d'utiliser le programme peuvent prendre fin automatiquement sans préavis de la Société si vous ne vous conformez à aucune clause de ce Contrat, ou termes et conditions associés au Programme. Dans ce cas, vous devez détruire toutes copies de ce Programme et toutes les pièces qui le composent.

15. CLAUSES GÉNÉRALES. Vous ne pouvez utiliser, copier, modifier, concéder la sous-licence, louer, vendre, céder ou transférer les droits ou obligations qui vous sont accordés dans ce Contrat, sauf expressément fournis dans ce Contrat. Toute cession en violation de ce Contrat est nulle, sauf dans le cas où vous voudriez transférer votre Programme à une autre personne, si elle accepte les termes de ce Contrat. Si une clause de cet accord n'a pas de force exécutoire pour une raison ou une autre, elle sera modifiée jusqu'à ce qu'elle l'acquière, et cette décision n'affectera pas l'exécution de cette clause dans d'autres circonstances ou les autres clauses en toutes circonstances. L'échec de la Société à faire exécuter une clause de ce Contrat ne devra en aucun cas constituer une exemption présente ou future de cette clause, condition, ou obligation. Nonobstant à aucun autre élément de ce Contrat, aucune défaillance, délai ou perte de performance de la Société ne devront être considérés comme une résiliation du Contrat s'ils s'avèrent être indépendants du contrôle raisonnable de la Société. Ce Contrat est régi par les lois de l'État de Californie et des États-Unis sans concerner les règles de ses conflits légaux et vous reconnaissez la juridiction exclusive des tribunaux fédéraux et de l'État du comté de Los Angeles, Californie. La Convention des Nations Unies sur les Contrats de Vente Internationale de Marchandise est exclue de ce Contrat. Ce Contrat représente le contrat entier concernant ce Contrat entre vous et la Société.

Si vous avez des questions concernant ce Contrat, veuillez contacter D3Publisher of America, Inc. 11500 W. Olympic Boulevard, Suite 460, Los Angeles, CA 90064 USA, (t) 310-268-0820, Attn: EULA, ou info@d3p.us.

Dark Sector © 2008 Digital Extremes. Développé par Digital Extremes. Distribué par D3, Inc. D3Publisher et le logo D3Publisher sont marques ou des marques déposées de D3Publisher of America, Inc. Dark Sector et Digital Extremes est une marque de 1058822 Ontario Ltd. Tous droits réservés.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft.

