



Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live et les logos Xbox, Xbox 360 et Xbox Live sont des marques, déposées ou non, de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

WALT DISNEY
PICTURES PRÉSENTE

BIENVENUE CHEZ LES ROBINSON



AVERTISSEMENT

Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360™ ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Garantie limitée

L'ÉDITEUR GARANTIT QUE LE SUPPORT DE DONNÉES SUR LEQUEL LE LOGICIEL EST ENREGISTRÉ EST EXEMPT DE DÉFAUTS MATÉRIELS OU DE FABRICATION DANS LE CADRE D'UNE UTILISATION NORMALE PENDANT UNE PÉRIODE DE QUATRE VINGT DIX (90) JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT TELLE QU'INDIQUÉE SUR UNE COPIE DE VOTRE PREUVE D'ACHAT OU DE VOTRE BORDEREAU. LA RESPONSABILITÉ TOTALE DE L'ÉDITEUR ET VOTRE RECOURS EXCLUSIF SE LIMITENT AU REMPLACEMENT DU (DES) SUPPORT(S) DE DONNÉES DÉFECTUEUX OU AU REMBOURSEMENT DU PRIX D'ACHAT (À LA DISCRÉTION DE L'ÉDITEUR) À LA RÉCEPTION DU LOGICIEL PAR L'ÉDITEUR, ACCOMPAGNÉ D'UNE COPIE DE VOTRE PREUVE D'ACHAT. L'ÉDITEUR NE SAURAIT ÊTRE TENU DE REMPLACER LE SUPPORT DE DONNÉES SI CELUI-CI A ÉTÉ ENDOMMAGÉ SUITE À UN ACCIDENT, UN ABUS OU UNE MAUVAISE UTILISATION. TOUTES GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS CONCERNANT LE SUPPORT DE DONNÉES, COMPRENANT LES GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS DE VALEUR MARCHANDE ET D'ADÉQUATION DU LOGICIEL POUR UNE UTILISATION PRÉCISE, SONT LIMITÉES À QUATRE VINGT DIX (90) JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT OU DE LIVRAISON. CETTE GARANTIE VOUS CONFÈRE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, IL EST POSSIBLE QUE VOUS DISPOSIEZ DE DROITS SUPPLÉMENTAIRES SELON VOTRE JURIDICTION. VOUS RECONNAISSEZ EXPRESSÉMENT PAR LA PRÉSENTE UTILISER CE LOGICIEL À VOS SEULS RISQUES ET PÉRILS. LE LOGICIEL ET LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT VOUS SONT FOURNIS "TELS QUELS" ET SANS AUCUNE GARANTIE ET/OU CONDITION QUELLE QU'ELLE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE. L'ÉDITEUR REJETTE EXPRESSÉMENT TOUTE GARANTIE ET/OU CONDITION, EXPRESSE OU IMPLICITE, RELATIVE AU LOGICIEL OU À LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT, COMPRENANT MAIS NE SE LIMITANT PAS AUX GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS DE VALEUR MARCHANDE ET D'ADÉQUATION DU LOGICIEL POUR UNE UTILISATION PRÉCISE. L'ÉDITEUR NE GARANTIT PAS QUE CE LOGICIEL FONCTIONNE SANS INTERRUPTION, SOIT EXEMPT D'ERREURS OU QUE LES PROBLÈMES QUI POURRAIENT SURVENIR SOIENT CORRIGÉS. DE PLUS, L'ÉDITEUR N'OFFRE AUCUNE GARANTIE ET N'ENDOSSE AUCUNE RESPONSABILITÉ CONCERNANT L'UTILISATION OU LES RÉSULTATS DÉCOULANT DE L'UTILISATION DU LOGICIEL OU DE LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT QUANT À LEUR EXACTITUDE, JUSTESSE, FIABILITÉ OU AUTRE. LES LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ PRÉSENTÉES DANS CETTE SECTION S'APPLIQUENT ÉGALEMENT AUX TIERS AYANT FOURNI DES ÉLÉMENTS UTILISÉS DANS CE LOGICIEL. AUCUNE INFORMATION OU CONSEIL ORAL OU ÉCRIT DE L'ÉDITEUR OU D'UN REPRÉSENTANT AUTORISÉ DE L'ÉDITEUR NE SAURAIT CONFÉRER DE NOUVELLES GARANTIES ET/OU CONDITIONS OU ÉTENDRE LA VALIDITÉ DE CETTE GARANTIE LIMITÉE. VOUS SEUL (ET NON L'ÉDITEUR) VOUS ENGAGEZ À PRENDRE EN CHARGE L'INTÉGRALITÉ DES COÛTS DÉCOULANT DE TOUT ENTRETIEN, RÉPARATION OU SERVICE NÉCESSAIRE. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION DE GARANTIES IMPLICITES, IL EST DONC POSSIBLE QUE L'EXCLUSION SUS-MENTIONNÉE NE VOUS CONCERNE PAS. L'ÉDITEUR NE POURRA EN AUCUN CAS, Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE, ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUT DÉGAT INDIRECT, ACCIDENTEL, SPÉCIAL OU ACCESSOIRE RÉSULTANT DE L'UTILISATION, OU DE L'INCAPACITÉ À UTILISER LE LOGICIEL OU LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT, MÊME SI L'ÉDITEUR OU UN REPRÉSENTANT AUTORISÉ DE L'ÉDITEUR A ÉTÉ INFORMÉ D'UNE TELLE ÉVENTUALITÉ. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISENT PAS LA LIMITATION OU L'EXCLUSION DE RESPONSABILITÉ OU DE DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, IL EST DONC POSSIBLE QUE LA LIMITATION OU L'EXCLUSION SUS-MENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS DANS VOTRE CAS. LA RESPONSABILITÉ TOTALE DE L'ÉDITEUR À VOTRE ÉGARD POUR TOUT DÉGAT, PERTE OU CAUSE D'ACTION (QUELLE SOIT FONDÉE SUR LE CONTRAT, LE DROIT DOMMAGEABLE (Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE) OU AUTRE) NE SAURAIT EXCÉDER LE PRIX PAYÉ POUR L'ACHAT DU LOGICIEL.

© Disney.



Sommaire

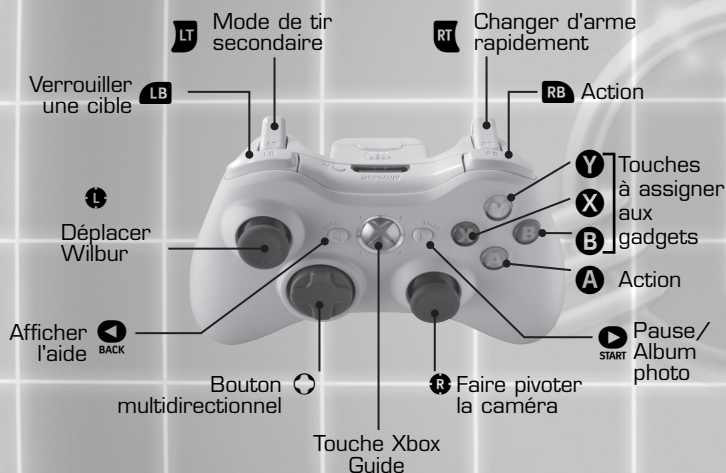
Manette	2
Commandes de jeu	2
Système de sécurité Robinson	3
Connexion au Xbox Live.	4
En route... vers le futur !	6
L'aventure commence !.	7
Menu principal.	8
Modes de jeu	9
Commandes simples	10
Famille et amis	12
Méchants	14
Missions	16
Album photo	18
Gadgets	20
Assignation des commandes de gadgets	22
Utilisation des gadgets	23
Objets à récupérer.	24
Station de soin Robinson.	25
Transmogryphe Robinson	25
Assistance clientèle	28
Garantie limitée	29

Manette

Au cours de ta mission pour retrouver la machine à voyager dans le temps, tu devras utiliser de nombreux gadgets. Le plus important d'entre eux est celui que tu as dans les mains : la manette de jeu. Fais en sorte de maîtriser ses moindres secrets !

Commandes de jeu

Maîtrise les commandes suivantes pour te déplacer dans le temps sans encombre et récupérer la machine à voyager dans le temps !



Stick analogique gauche	Déplacer Wilbur
Stick analogique droit	Faire pivoter la caméra
Gâchette haute gauche	Verrouiller une cible
Gâchette gauche	Mode de tir secondaire
Gâchette haute droite	Saisir
Gâchette droite	Changer d'arme rapidement
A	Action
X, Y et B	Touches à assigner aux gadgets
START	Pause/Album photo
BACK	Afficher l'aide



Système de sécurité Robinson

Dans Bienvenue chez les Robinson, tu découvriras un mini-jeu intitulé "Système de sécurité". Voici la marche à suivre pour y accéder :

- Choisis Mini-jeux dans le menu principal, puis Système de sécurité.
- Pendant le chargement du jeu, une fenêtre expliquant les objectifs du jeu apparaît.
- Fais de ton mieux pour protéger les Robinson et leur maison. Ensuite, si l'option est disponible, envoie tes meilleurs scores sur le Xbox Live® !
- Pour commencer à jouer, appuie sur la touche **A**.

Commandes du système de sécurité

Stick analogique gauche	Viser le dispositif sélectionné
Stick analogique droit	Viser le dispositif sélectionné
Gâchette haute gauche et Gâchette haute droite	Lancer le projectile
A , X , Y et B	Lancer le projectile
Gâchette gauche	Faire défiler les pièces vers la gauche
Gâchette droite	Faire défiler les pièces vers la droite
START	Pause/Album photo
BACK	Afficher l'aide

Xbox Live

Avec Xbox Live, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez des contenus sur le Marché Xbox Live. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox Live, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox Live. Pour savoir si Xbox Live est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox Live, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live**.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification des contenus. Pour davantage d'informations, veuillez consulter www.xbox.com/familysettings.



Informations sur la sécurité

À propos des crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique. Les symptômes de ces crises peuvent varier ; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute sur le sol ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de s'asseoir à une distance éloignée de l'écran de télévision, d'utiliser un écran de télévision de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

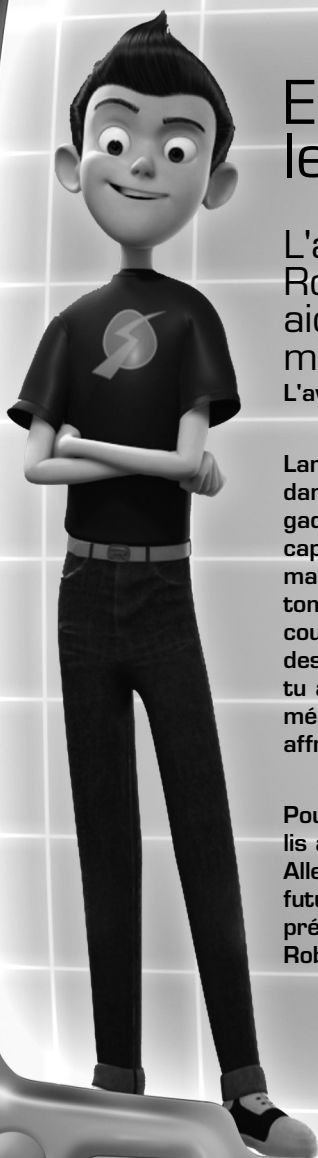
Autres informations importantes sur la santé et la sécurité

Le manuel d'utilisation Xbox® contient des informations importantes en matière de santé et de sécurité qui doivent être lues et bien comprises avant d'utiliser ce logiciel.

Comment éviter d'endommager votre télévision

Vous ne devez pas utiliser certains téléviseurs. En effet, certains d'entre eux, particulièrement les modèles à projection frontale ou à rétroprojection, peuvent être endommagés si vous les utilisez pour jouer à certains jeux vidéo, y compris les jeux Xbox. Des images statiques affichées pendant le cours normal du jeu risquent de se fondre avec l'écran, ce qui provoque l'apparition définitive d'une ombre permanente de l'image statique, même lorsque vous ne jouez pas aux jeux vidéo. Un endommagement similaire peut se produire à partir des images statiques créées lorsque vous faites un arrêt sur image ou que vous mettez en pause un jeu vidéo. Reportez-vous au manuel d'utilisation de votre télévision pour déterminer s'il est possible de jouer à des jeux vidéo sans dommage pour votre poste. Si vous ne parvenez pas à trouver ces informations dans le manuel d'utilisation, contactez votre fournisseur ou fabricant pour déterminer si vous pouvez jouer à des jeux vidéo sur votre poste.

La copie, la rétroconception, la transmission, la présentation en public, la location, la facturation de l'utilisation ainsi que le contournement de la protection contre la copie sont strictement interdits.



En route... vers le futur !

L'agent spécial Wilbur Robinson a besoin de ton aide pour sa prochaine mission.

L'aventure te tente ?

Lance-toi dans un voyage qui te mènera dans différents mondes et utilise tes gadgets afin d'éviter qu'une invention capitale de Robinson Industries, la machine à voyager dans le temps, ne tombe entre de mauvaises mains ! Au cours de ton aventure, tu rencontreras des membres de la famille de Wilbur et tu affronteras quelques-uns des méchants du film, ainsi que d'autres affreux créés spécialement pour le jeu !

Pour te préparer au mieux, lis attentivement ce manuel.

Allez, mets-toi en route pour sauver le futur aux côtés de ton justicier temporel préféré ! Et n'oublie pas : Wilbur Robinson n'échoue jamais !



L'aventure commence !

Tu commences ton aventure dès que l'écran de démarrage s'affiche. Pour l'instant, tout est simple : il te suffit d'appuyer sur la touche **START** ou sur la touche **A**.

Avant de partir à l'assaut du temps, tu dois créer un profil ou en sélectionner un. Le profil te permet de sauvegarder ta progression et les objets que tu trouves en chemin. Puis, tu dois sélectionner le périphérique de stockage que tu désires utiliser pour conserver tes informations de jeu.

Après quoi, tu accèdes au menu principal. Là, tu peux choisir parmi de nombreuses options.

Menu principal

Ce menu te propose les options suivantes :

- Jouer** Commence une nouvelle partie ou continue une partie sauvegardée.
- Mini-jeux** Lance l'un des mini-jeux, "Système de sécurité" par exemple, ou commence une partie endiablée de Charge Ball.
- Triche** Au fur et à mesure de ta progression, tu découvriras comment modifier l'apparence et les fonctionnalités du jeu. Ouvre cet écran pour activer divers codes de triche et découvrir d'autres moyens de t'amuser encore plus !
- Extras** Au cours de ton aventure, tu obtiendras des récompenses telles que des figurines ou des illustrations. C'est dans ce menu que tu pourras les admirer.
- Crédits** Consulte la liste des talentueux créateurs du jeu.

Lorsque tu sélectionnes Jouer et que tu as déjà sauvegardé une partie, tu accèdes à un écran qui te permet de commencer une nouvelle partie depuis le début, ou de reprendre la partie sauvegardée à l'endroit où tu l'as interrompue. Si tu ne disposes pas de partie sauvegardée, tu dois choisir Nouvelle partie pour en commencer une nouvelle.



Modes de jeu

Découvre cinq modes de jeu différents au cours de ton voyage dans le temps :

Aventure

Voyage dans le temps et combats les forces du mal dans la peau de Wilbur Robinson !

Protectosphère

Teste tes réflexes en roulant dans la Protectosphère ! Utilise le **stick analogique gauche** pour te déplacer et accomplir diverses actions.

Excavation

Évite les rochers et les ennemis alors que tu creuses à la recherche d'une sortie avec tes Destructo-gants, des gants énergétiques qui te permettent de creuser la terre et la roche. Utilise le **stick analogique gauche** pour creuser vers le haut, le bas, la gauche ou la droite. Ton objectif est de trouver la sortie.

Charge Ball

Lorsque tu reçois le gant de Charge Ball, tu peux jouer au mini-jeu de Charge Ball à partir de la chambre de Wilbur, dans la maison des Robinson. Trouve de nouveaux terrains et de nouveaux adversaires pour ce jeu du futur !

Système de sécurité Robinson

Pirate le système de sécurité Robinson et protège la maison contre l'homme au chapeau melon et Doris. Utilise des marqueurs et marque suffisamment de points pour entrer, si l'option est disponible, dans le classement Xbox Live !



Mini-jeu de Charge Ball

Commandes simples

Les commandes suivantes t'aideront à progresser dans ta quête pour retrouver la machine à voyager dans le temps.



Caméra

Orientes le **stick analogique droit** vers la gauche, la droite, le haut ou le bas pour ajuster la position de la caméra.



Déplacement

Utilise le **stick analogique gauche** pour marcher, courir et pivoter sur toi-même.

Saut

Tu sautes automatiquement lorsque tu te diriges vers un trou ou que tu franchis des petits obstacles d'un bond.



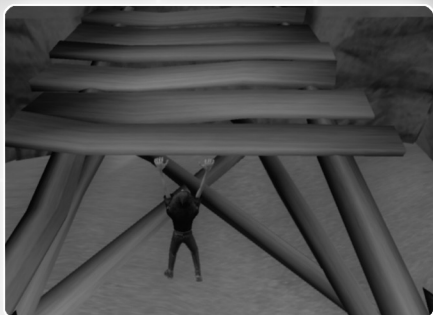
Esquive

En mode de visée, appuie sur la touche d'action tout en orientant le **stick analogique gauche** vers la droite, la gauche, le haut ou le bas pour esquiver.



Pas de côté

Lorsque Wilbur est dos à un mur ou à un rebord, il se déplace le long de la paroi. Utilise le Scanner pour trouver les parois le long desquelles tu peux te déplacer.

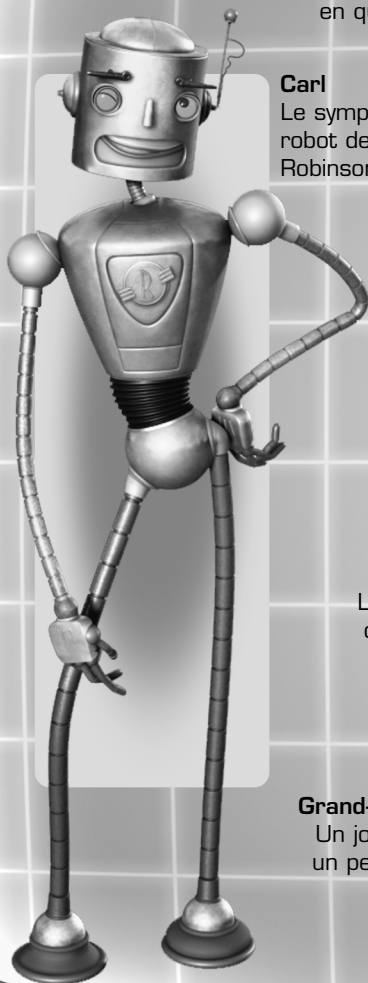


Suspension aux rebords

Tu peux te suspendre aux rebords. Si tu n'es pas trop haut, tu peux lâcher prise et atterrir sur le sol.

Famille et amis

Tu feras de nombreuses rencontres au cours de ton aventure, mais les personnages décrits ci-après sont ceux en qui tu peux avoir entière confiance.



Carl

Le sympathique robot des Robinson.



Laszlo

Le cousin de Wilbur. Il lui confie certaines missions et lui donne des récompenses lorsque Wilbur obtient des scans.

Grand-père Bud

Un joyeux drille un peu distrait.





Tu peux aussi interagir avec d'autres membres de la famille Robinson :



Franny

La gentille
maman de
Wilbur.



Oncle Art

L'oncle débonnaire
de Wilbur,
livreur de pizza
intergalactique
de son état.



Tante Billie

La spécialiste
du train.

Méchants

Les méchants, ce n'est pas ça qui manque !
Voici quelques-uns de ces affreux :

**L'homme
au chapeau melon**
Un voleur aussi
mystérieux que maladroit.



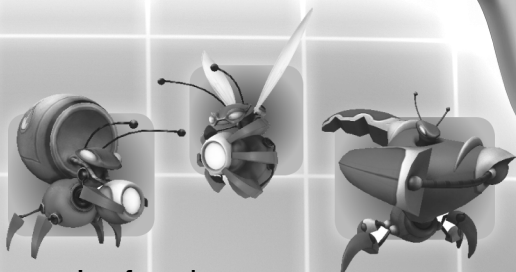
Doris
Le chapeau melon robotisé de
l'homme au chapeau melon.



L'Empereur Stanley
Le souverain du futur.

La Reine Lizzie
La mystérieuse reine
des fourmis.





Les fourmis

Fourmis rouges robots, fourmis volantes et fourmis soldats... Toutes plus coriaces les unes que les autres !



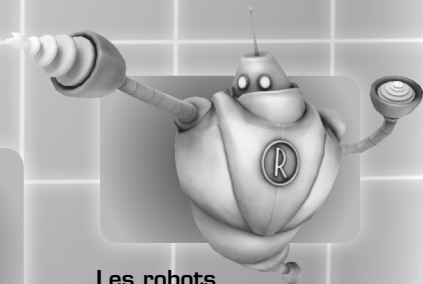
Prométhée

Le titan de lave.



Le hoplite

Le principal robot soldat de Stanley.



Les robots

Les sentinelles du sous-sol.

Missions

Prépare-toi à vivre la plus grande aventure de tous les temps (c'est le cas de le dire !) en partant à la recherche de la machine à voyager dans le temps !

Égypte ancienne

Voyage dans l'Égypte antique avec Wilbur avant que la machine à voyager dans le temps ne soit volée.

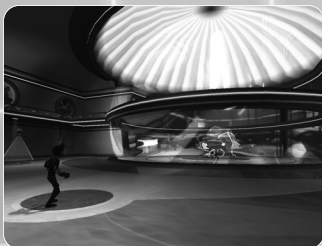


La maison des Robinson

Essaie "d'emprunter" la machine à voyager dans le temps !

Le sous-sol des Robinson

Utilise tes méninges pour essayer de localiser le Labo temporel de Cornélius Robinson.





La Fête de la Science

Repère le mystérieux voleur de la machine à voyager dans le temps avant la fin du temps imparti.

Le futur alternatif
Passe de la Fête de la Science à un monde fourmillant de dangers.



**Le combat
contre Méga-Doris**
Affronte Méga-Doris pour sauver le futur !

Album photo

Appuie à tout moment sur la touche **START** pour mettre la partie en pause et ouvrir l'album photo.

Tu y trouveras les options suivantes :

Écran de mission

Toutes les missions, celles que tu as terminées et celles qui doivent être encore accomplies, y sont répertoriées.

Gadgets

Tous les gadgets que tu possèdes sont classés ici.

Inventions

C'est là que tu trouves les schémas des gadgets, les améliorations et les codes de triche.

Album de scans

Tous les scans que tu as récupérés sont rangés ici.

Options

Modifie les paramètres comme les paramètres d'action, la fonction de vibration, les effets sonores, etc.

Carte

Affiche une carte du niveau en cours et des cartes des niveaux terminés.

Sauvegarder

Sauvegarde la partie en cours.

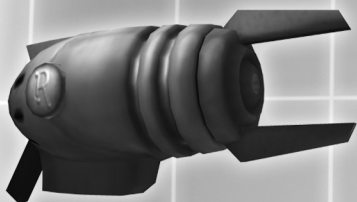
Quitter

Interrompt la partie en cours et retourne au menu principal.



Gadgets

Pour vaincre tes ennemis, tu dois être rapide et faire preuve de jugeote ! Mais surtout, il faut utiliser le bon matériel !
Arme-toi des meilleurs gadgets des Robinson !

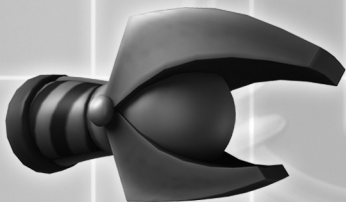


Le Désassembleur

Outil de recyclage ultime, le Désassembleur décompose les objets et te permet ainsi de récupérer des composants qui pourront être utilisés pour créer de nouveaux objets avec le Transmogryphe.

Les Destructo-gants

Avec ce gadget, creuser devient un jeu d'enfant ! Les Destructo-gants te permettent de passer sous des obstacles et de refaire surface d'un bond fulgurant !



ASTUCE : entrechoque les Destructo-gants pour créer une onde de choc qui renversera ou détruira tous les objets environnants.

Le Lévitrayon de Magma Industries

Des blocs de lave t'empêchent de passer ? Utilise le Lévitrayon pour soulever des objets extrêmement lourds.





Le gant de Charge Ball

Crée une Charge Ball pour anéantir tes adversaires !

Attention : ne l'utilise pas hors des terrains officiels de Charge Ball. Il risquerait de créer des courts-circuits ou d'entraîner d'étranges comportements des circuits électroniques.



Le Scanner

Cet appareil te permet de récupérer des informations essentielles sur les gens, les lieux et les objets de ton environnement.

Tu ne sais plus quoi faire ? Utilise le Scanner pour dénicher des indices !

ASTUCE : utilise le mode Scan global pour trouver de précieux indices sur les faiblesses de tes ennemis.

Assignation des commandes de gadgets

Tu peux assigner les touches **X**, **Y** et **B** à tes gadgets.

Il y a deux façons de procéder :

Depuis l'écran **Gadgets** de l'album photo :
appuie sur la touche **START** pour afficher l'album photo, puis sélectionne Gadgets. Appuie sur la touche **A** pour accéder à l'écran d'assignation des touches. Appuie sur la touche **X**, **Y** ou **B** pour assigner le gadget à cette commande.

Changement rapide :

Appuie sur la **gâchette droite** pour afficher le menu de changement rapide. Utilise alors le **bouton multidirectionnel** pour déplacer le curseur sur un gadget. Lorsque tu as sélectionné un gadget, appuie sur la touche à laquelle tu veux l'assigner.



Utilisation des gadgets

Tu veux te débarrasser de tes adversaires en deux coups de cuillère à pot ? Alors ce guide des gadgets Robinson est fait pour toi !



Désassembleur

Pour démonter les objets, appuie sur la touche correspondante. Pour viser manuellement, appuie sur la gâchette gauche, puis appuie longuement sur la touche assignée au Désassembleur. Lâche pour tirer. Lorsque tu appuies sur la gâchette gauche pour accéder au tir secondaire, tu entres en mode de visée, qui te permet de tirer avec plus de précision.



Scanner

Appuie sur la touche assignée au Scanner pour scanner l'environnement autour de Wilbur. Les objets avec lesquels tu peux interagir sont indiqués par un icône. Pour effectuer un scan précis, vise un objet indiqué par un icône de Scanner en appuyant sur la gâchette haute droite. Tu obtiens alors des informations essentielles sur cet objet.



Gants de Charge Ball

Envoie des décharges électriques en appuyant sur la touche assignée au gant de Charge Ball. Pour verrouiller plusieurs cibles à la fois, appuie sur la gâchette gauche, puis appuie longuement sur la touche du gant. Lâche pour tirer.



Destructo-gants

Pour taper dans tes mains et créer une onde de choc, appuie rapidement sur la touche assignée aux Destructo-gants. Pour creuser le sol, appuie sur la gâchette gauche, puis appuie longuement sur la touche des Destructo-gants. Lâche pour refaire surface.



Lévitrayon

Pour soulever les ennemis du sol, appuie rapidement sur la touche assignée au Lévitrayon.

Remarque : certains objets ne peuvent pas être soulevés.

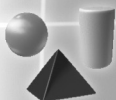
Objets à récupérer

Trouve des objets bonus pour restaurer ta santé, remplir les piles de tes gadgets, etc.



Bonus de pile

Récupère les bonus de pile pour que tes gadgets ne te laissent pas tomber au mauvais moment ! Ces bonus te permettent de récupérer l'énergie de tous tes gadgets.



Composants de base

Tu aimes savoir comment fonctionnent les choses ? Le Désassembleur va te plaire ! Utilise-le pour disséquer des objets et en récupérer les composants de base : organiques, métalliques et synthétiques.



Figurines

Chaque personnage a une figurine à son effigie. Elles récompensent tes explorations et tes scans.



Illustrations

Tu veux voir à quoi ressemblaient les personnages avant d'être dans le jeu ? Débloque des illustrations et admire-les dans le menu !



Terrains de Charge Ball

Tu aimes le sport ? Alors lance-toi dans le Charge Ball ! Débloque de nouveaux terrains et joue dans la chambre de Wilbur ou dans le magasin de sport !



Adversaires de Charge Ball

Tu en as assez de toujours affronter les mêmes adversaires ? Essaie d'en débloquent d'autres pour rendre tes parties de Charge Ball encore plus palpitantes !



Schémas

Grâce aux schémas, tu peux créer de nouveaux objets, modifier des objets qui existent déjà ou pirater le jeu avec des codes de triche ! Combinés au Transmogryphe, ils te permettent de créer de nouveaux gadgets, des améliorations et même des codes de triche !



ASTUCE : tu dois
te tenir tout près
de la Station de
soin !

Station de soin Robinson

Tu manques d'énergie ? Alors la Station de soin Robinson est faite pour toi ! Tu en trouveras dans chaque niveau et elle te permettra de reconstituer tes réserves d'énergie. Pour l'utiliser, approche-t'en et appuie sur la touche **A**.

Transmogryphe Robinson

Lorsque tu trouves ou obtiens un nouveau schéma, tu peux l'utiliser pour créer un nouveau gadget à l'aide du Transmogryphe. Cette machine fabrique des objets à partir des composants de base que tu récupères au cours de tes missions.

Lorsque tu accèdes à la machine, tous les schémas que tu possèdes apparaissent à l'écran. À côté de chaque schéma sont indiqués les composants nécessaires. Lorsque Wilbur n'a pas assez de composants pour construire un gadget, le schéma est grisé.





Assistance clientèle

Service clients Buena Vista Games France

Pour toute question technique, vous pouvez vous adresser à notre service clients.

Téléphone : 0 826 207 284 (0 826 207 BVG)
(0,15 Euros TTC/min).

Horaires d'ouverture : du lundi au samedi de 10h à 20h
(hors jours fériés)

E-mail : bvg@callcenter.fr

Fax : 0 892 105 215

Courrier : Support Technique
Buena Vista Games France
BP 80003
33611 CESTAS CEDEX

Service clients Buena Vista Games pour la Belgique et le Luxembourg

Pour toute question technique, vous pouvez vous adresser à notre service clients.

Téléphone : 00 33 5 57 92 20 94
(coût d'un appel téléphonique vers la France)

Horaires d'ouverture : du lundi au samedi de 10h à 20h
(hors jours fériés)

E-mail : bvg@callcenter.fr

Courrier : Support Technique
Buena Vista Games France
BP 80003
33611 CESTAS CEDEX
France