



MENU PRINCIPAL

Appuyez sur la touche à l'écran de titre pour afficher le menu principal. Vous pourrez choisir parmi les options suivantes :

CAMPAGNE	Jouez à la Campagne en tant que Marine colonial.
VERSUS	Faites équipe avec d'autres Marines coloniaux, ou bien faites un carnage en tant que Xénomorphe.
AMÉLIORATION ARMES	Personnalisez l'apparence de vos armes ou ajoutez-y des accessoires.
ÉTATS DE SERVICE	Consultez les projets spéciaux, les records, les défis et les succès.
PARAMÈTRES	Modifiez divers paramètres du jeu : <ul style="list-style-type: none"> • COMMANDES – Modifiez les paramètres des commandes. • VIDÉO – Réglez le niveau gamma du jeu. • AUDIO – Réglez le mixage sonore, apportez des changements aux options de chat et activez/désactivez les sous-titres.
EXTRAS	Accédez aux options suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • CODE SHIFT – Accédez à votre compte Gearbox Shift pour entrer des codes et plus encore. • CRÉDITS – Consulter les crédits de développement et de distribution.
CONTENU TÉLÉCHARGEABLE	Vérifiez si des contenus téléchargeables sont disponibles.



MULTIJOUEUR

Connectez-vous à Xbox LIVE pour jouer en multijoueur. Vous pouvez également partager l'écran localement avec une seule console Xbox 360 avec 2 joueurs (écran partagé), ou bien connecter plusieurs consoles Xbox 360 (liaison multiconsole).



PARTIE EN COOP

Jusqu'à 4 joueurs peuvent coopérer en mode Campagne (ou 2 joueurs en écran partagé). Avec Xbox LIVE, des clients peuvent rejoindre ou quitter la Campagne à tout moment. Cependant, l'hôte doit rester dans la partie afin qu'elle reste active.



VERSUS

Faites 2 rounds en mode Bataille, où chaque équipe s'affronte en incarnant les Marines et les Xénos à tour de rôle.

Choisissez un mode de jeu, une carte et sélectionnez Trouver partie pour être automatiquement envoyé dans une partie. Le mode de réseau peut être modifié dans le menu Options avancées.

EXTERMINATION	Une équipe de Marines doit dégommer les œufs de Xénomorphes, tandis que l'équipe de Xénos adverse tente de les arrêter. Visez le plus grand nombre d'œufs exterminés. Se joue à 6 contre 6.
ÉVASION	Une équipe de Marines doit s'échapper d'un territoire infesté de Xénomorphes. Visez le temps le plus rapide pour y arriver. Se joue à 4 contre 4.
SURVIVANT	Une équipe de Marines doit survivre aux attaques acharnées des Xénomorphes jusqu'à la fin du temps imparti. Se joue à 4 contre 4.
BATAILLE	2 équipes s'affrontent pour tuer des joueurs ennemis afin de marquer des points. Se joue à 5 contre 5 (jusqu'à 6 contre 6 en mode privé ou multiconsole).

Pour en savoir plus sur le support produit disponible dans votre pays, visitez

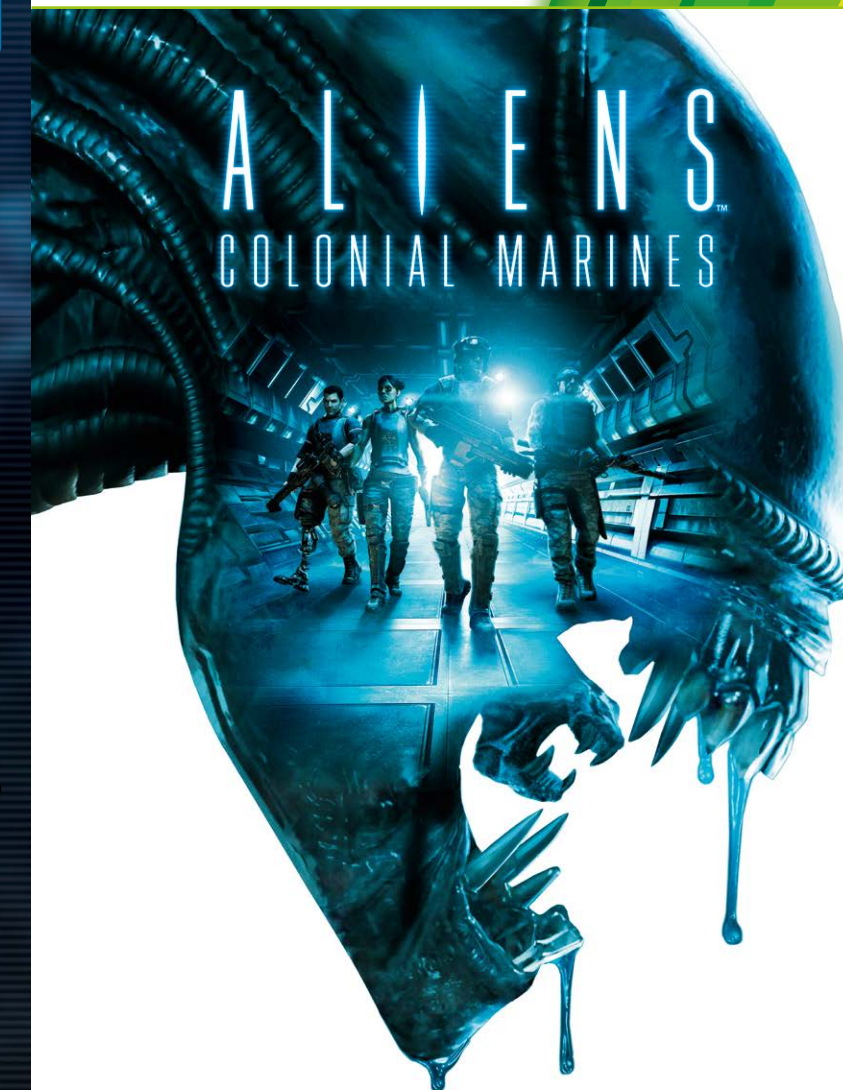
www.sega.com/support

ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion)

Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.com pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !



XBOX 360



/aliensgames



Aliens: Colonial Marines, Alien, Aliens, Alien 3™ & © 2013 Twentieth Century Fox Film Corporation. Tous droits réservés. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 et leurs logos associés sont des marques déposées de Twentieth Century Fox Film Corporation. Le logiciel de jeu d'Aliens: Colonial Marines à l'exception des éléments de Twentieth Century Fox © SEGA. SEGA et le logo SEGA sont des marques commerciales ou des marques déposées de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Unreal, le logo cercle-U et le logo Powered by Unreal Technology sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Epic Games, Inc aux États-Unis et ailleurs. Ce produit inclut le logiciel Autodesk® Scaleform®, © 2013 Autodesk, Inc Autodesk et Scaleform sont des marques déposées ou des marques commerciales d'Autodesk, Inc et / ou de ses filiales et / ou sociétés affiliées aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. Tous droits réservés. © 2013 Gearbox Software, LLC. Gearbox et le logo du logiciel Gearbox sont des marques de Gearbox Software, LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays et sont utilisés sous licence.

MAN-XT206001-FR



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

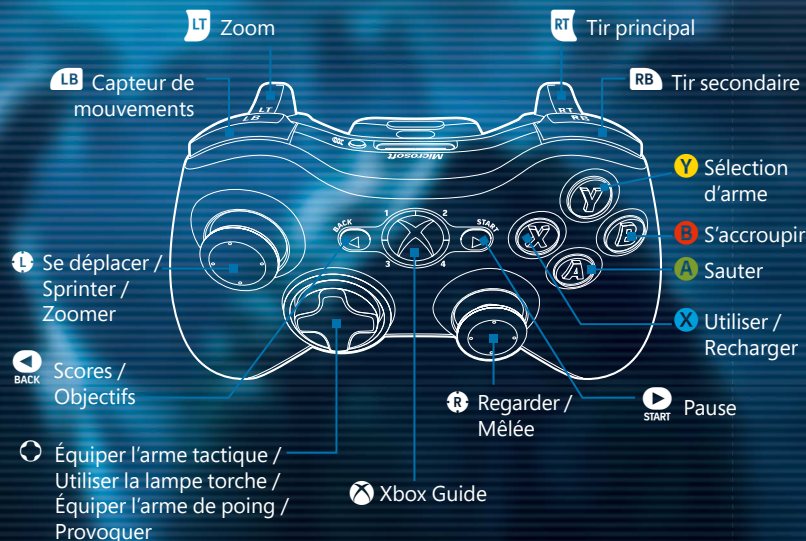
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

▶ COMMANDES MANETTE XBOX 360 <MARINE>

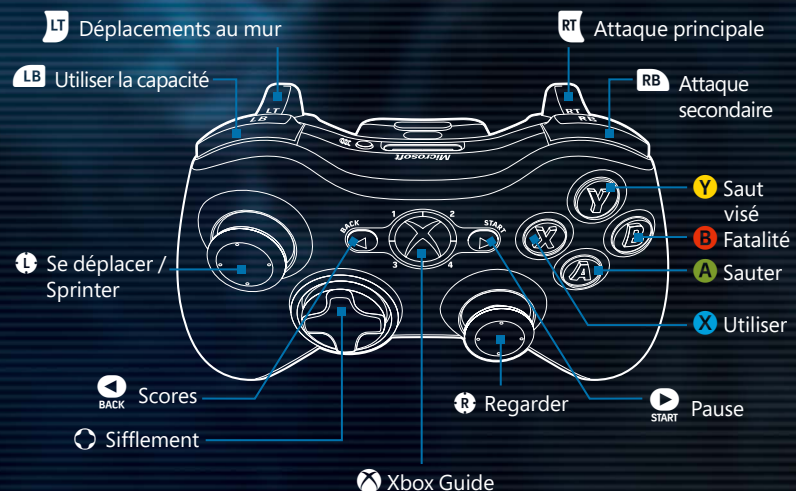


La configuration des touches est réglée sur Soldat ; celle des sticks analogiques est réglée sur Par défaut. Vous pouvez personnaliser les réglages des commandes dans le menu des paramètres.

SE DÉPLACER / ESQUIVER / SPRINTER	Déplacez le stick analogique gauche vers le haut / le bas pour vous déplacer vers l'avant / vers l'arrière, ou bien vers la gauche / la droite pour esquiver. Appuyez sur le stick analogique gauche pendant un déplacement pour sprinter.
TOURNER / REGARDER	Déplacez le stick analogique droit vers la gauche / la droite pour tourner ; vers le haut / le bas pour regarder dans la direction voulue.
SAUTER	Appuyez sur la touche A pour sauter.
S'ACCROUPIR	Appuyez sur la touche B pour vous accroupir.
TIR PRINCIPAL	Appuyez sur la gâchette droite pour attaquer avec le tir principal de l'arme en cours.
TIR SECONDAIRE	Appuyez sur la gâchette haute droite pour attaquer avec le tir secondaire de l'arme en cours, que vous pouvez personnaliser.
MÊLÉE	Appuyez sur le stick analogique droit pour une attaque en mêlée.

ZOOM	Zoomer avec la gâchette gauche pour affiner votre visée.
UTILISER / RECHARGER	Dans plusieurs situations, un message apparaîtra, vous demandant de faire certaines actions, comme ramasser un objet ou terrasser un ennemi. Appuyez sur la touche X pour effectuer l'action en question. Quand aucun message n'est affiché, appuyez sur la touche X recharge votre arme. N'oubliez pas qu'à l'exception de votre arme de poing, votre stock de munitions est limité.
CAPTEUR DE MOUVEMENTS	Appuyez sur la gâchette haute gauche pour afficher le capteur de mouvements. Il vous servira à localiser vos alliés, vos ennemis, ainsi que l'objectif immédiat.
ARME SUIVANTE	Appuyez sur la touche Y pour changer d'arme. Maintenez Y pour afficher le menu radial.
ÉQUIPER L'ARME DE POING	Appuyez vers la droite sur le bouton multidirectionnel pour équiper l'arme de poing.
ÉQUIPER L'ARME TACTIQUE	Appuyez vers la gauche sur le bouton multidirectionnel pour équiper l'arme tactique, comme les grenades.
LAMPE TORCHE	Appuyez vers le bas sur bouton multidirectionnel pour allumer ou éteindre la lampe torche.

▶ COMMANDES MANETTE XBOX 360 <XÉNOMORPHE>



En mode Versus, vous incarnerez aussi les Xénomorphes. La configuration des touches est réglée sur Guerrier ; celle des sticks analogiques est réglée sur Par Défaut.

SE DÉPLACER / ESQUIVER / SPRINTER	Déplacez le stick analogique gauche vers le haut / le bas pour vous déplacer vers l'avant / vers l'arrière, ou bien vers la gauche / la droite pour esquiver. Appuyez sur le stick analogique gauche pendant un déplacement pour sprinter.
SE TOURNER / REGARDER	Déplacez le stick analogique droit vers la gauche / la droite pour tourner ; vers le haut / le bas pour regarder dans la direction voulue.
SAUTER	Appuyez sur la touche A pour sauter.
DÉPLACEMENTS AU MUR	Maintenez la gâchette gauche pour grimper / appuyez pour changer de mur (option Déplacement au mur Xéno).
SAUT VISÉ	Appuyez sur la touche Y pour faire un saut visé.
UTILISER	Un message apparaîtra lorsque trouverez des passages étroits que seuls les Xénomorphes pourront utiliser. Appuyez sur la touche X pour vous y faufiler.
ATTAQUE PRINCIPALE*	Appuyez sur la gâchette droite pour utiliser l'attaque principale.
ATTAQUE SECONDAIRE*	Appuyez sur la gâchette haute droite pour utiliser l'attaque secondaire.
UTILISER LA CAPACITÉ*	Appuyez sur la gâchette haute gauche pour utiliser la capacité.
FATALITÉ*	Appuyez sur la touche B pour utiliser la fatalité.

REMARQUE : Les attaques et les capacités indiquées par un astérisque (*) peuvent être personnalisées dans Modifier équipement en mode Versus.

▶ COMMANDES XBOX 360 <AUTRE>

PAUSE	Appuyez sur la touche START pour mettre la partie en pause.
SCORES	Maintenez la touche BACK pour consulter l'objectif en cours. En mode Versus, les scores s'afficheront.