

Disney · PIXAR

TOY STORY

ES

EVERYONE
ENFANTS et ADULTES
®
E
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB



⚠️ AVERTISSEMENT : PHOTSENSIBILITÉ / CRISES ÉPILEPTIQUES

À LIRE ATTENTIVEMENT AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME DE DIVERTISSEMENT INFORMATIQUE PLAYSTATION®2.

Certains effets lumineux ou effets de lumières clignotantes peuvent déclencher des crises épileptiques ou une sensation de voile noir chez un très faible pourcentage de personnes. L'exposition à certains motifs ou arrière-plans d'un écran de télévision, ou le fait de jouer à un jeu vidéo, peut provoquer une crise épileptique ou une sensation de voile noir chez ces personnes. Ces conditions pourraient provoquer des symptômes d'épilepsie, que l'on n'aurait pas remarqué auparavant, ou des attaques, même chez des personnes n'ayant jamais subi de telles crises. Si vous, ou toute autre personne de votre famille, souffrez d'épilepsie ou êtes sujet à des attaques de quelque nature que ce soit, nous vous suggérons de consulter votre médecin avant de jouer. **CESSEZ IMMÉDIATEMENT** de jouer et consultez votre médecin avant de recommencer, si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes ou problèmes de santé suivants :

- étourdissement
- problèmes de la vue
- tressautement de l'œil ou secousses musculaires
- insensibilité au milieu environnant
- désorientation
- crises
- tout mouvement involontaire ou convulsion

NE CONTINUEZ À JOUER QUE SI VOTRE MÉDECIN VOUS Y AUTORISE.

Comment utiliser les jeux vidéo tout en réduisant les risques d'attaque

- Jouez dans un endroit bien éclairé et tenez-vous le plus loin possible de l'écran du téléviseur.
- Évitez l'utilisation des téléviseurs à grand écran. Servez-vous plutôt du téléviseur à votre disposition ayant le plus petit écran.
- N'utilisez pas le système PlayStation®2 pendant de longues périodes. Prenez une pause de 15 minutes pour chaque heure de jeu.
- Ne jouez pas lorsque vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.

Cessez immédiatement d'utiliser le système si vous ressentez l'un des symptômes suivants : vertige, nausée, sensation similaire au mal des transports; inconfort ou douleur aux yeux, oreilles, mains, bras ou autre partie du corps. Si le problème persiste, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉPROJECTEURS :

Ne branchez pas votre console PlayStation®2 à un téléprojecteur avant de consulter le guide d'utilisation de cet appareil, à moins qu'il ne s'agisse d'un modèle doté d'un écran à cristaux liquides. Négliger de suivre une telle précaution pourrait endommager votre écran de télévision de façon permanente.

MANIPULATION D'UN DISQUE DE FORMAT PLAYSTATION®2 :

- Ce disque doit être utilisé uniquement avec les systèmes PlayStation®2 identifiés par la désignation U/C NTSC.
- Il ne faut pas le plier, l'écraser ou le submerger dans un liquide.
- Ne le laissez pas sous la lumière directe du soleil, ni près d'un radiateur ou d'une autre source de chaleur.
- N'oubliez pas de prendre des pauses occasionnelles lorsque vous jouez pendant de longues périodes.
- Gardez ce disque propre. Tenez toujours le disque par les arêtes et conservez-le dans son boîtier protecteur lorsque vous ne vous en servez pas. Nettoyez le disque à l'aide d'un chiffon doux et sec, en le frottant en ligne droite du centre vers le bord extérieur. N'utilisez jamais de solvants ou d'agents nettoyants abrasifs.

TABLE DES MATIÈRES

DÉMARRAGE	2
COMMANDES	3
MODE RÉCIT	4
MINIAVENTURES	4
DÉFI CHRONO	5
DÉFI DES CUBES	5
ARTICLES EN PRIME	5
SOUTIEN À LA CLIENTÈLE	8
GARANTIE LIMITÉE	9

Pour consulter
le guide
d'utilisation complet
de votre jeu,
visitez l'adresse
disney.com/videogames/manuals

DÉMARRAGE

Console PlayStation®2

Démarrage : Installez votre système de divertissement informatique de jeu PlayStation®2 selon les instructions fournies dans son guide. Assurez-vous que votre système est sous tension (*On*) (l'indicateur de mise sous tension / en attente sera vert). Insérez le disque *Disney/Pixar Toy Story 3* dans votre console avec l'étiquette vers le haut. Branchez les manettes de jeu et les autres périphériques si nécessaire. Suivez les instructions fournies à l'écran et consultez ce guide pour toute information sur l'utilisation de ce logiciel.

Carte mémoire de 8 Mo (pour PlayStation®2) : Pour sauvegarder les paramètres et la progression d'un jeu, insérez une carte mémoire de 8 Mo (pour PlayStation®2) dans la fente CARTE MÉMOIRE (*MEMORY CARD*) 1 de votre système PlayStation®2. Vous pouvez charger des données de jeu à partir de cette même carte mémoire ou de toute autre carte mémoire de 8 Mo (pour PlayStation®2) contenant des jeux préalablement sauvegardés.



COMMANDES

- ⊗ Sauter
- ⊗ ⊗ Double saut
- ⊙ Action
- △ Laser de Buzz (au cours de ses aventures)
- ◻ Attaque directe
- Pivot analogique . . Marcher/Courir
- ↓ S'accroupir (pour le ranch à Woody)
- ↑ Truc de jeu
- ▭ L ou ▭ R Déplacer la caméra
- ▭ L et ▭ R Afficher l'écran de jeu
- Bouton SELECT . . Information
(objectifs / trophées)
- Bouton START . . . Faire une pause

Truc : Votre partie est automatiquement sauvegardée au cours du jeu.



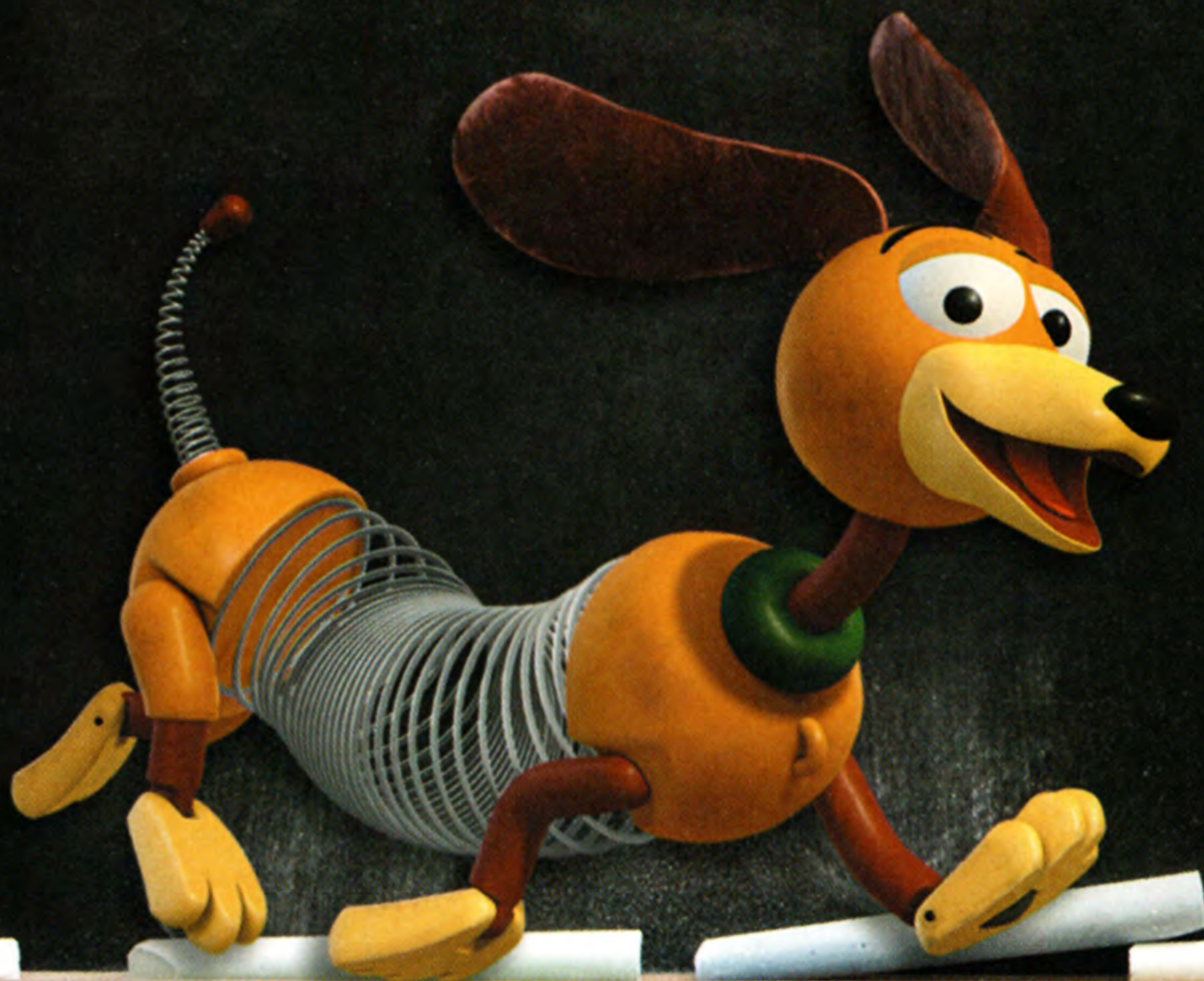
MODE RÉCIT (STORY MODE)

Aucun jouet ne sera abandonné alors que vous courrez, galoperez ou volerez tout en revivant vos scènes préférées du film *Histoire de jouets 3* !

- **Woody** – Utilisez votre cordon pour accéder à des endroits que les autres ne peuvent atteindre.
- **Buzz** – Effectuez des sauts prodigieux et brillez dans le noir pour éclairer votre parcours.

MINIAVENTURES (MINI-ADVENTURES)

Affrontez le méchant Zurg dans de toutes nouvelles aventures avec Buzz et aidez le shérif Woody à défendre le Far West dans ces nouveaux minijeux palpitants.



DÉFI CHRONO (TIME ATTACK)

Complétez des niveaux pour accéder au mode Défi des cubes. Dans ce mode, vous devez détruire tous les cubes sur votre parcours dans le temps alloué pour obtenir des pièces et des trophées. Votre vitesse déterminera votre pointage. Retournez-y autant que vous voulez pour améliorer votre temps !

DÉFI DES CUBES (CUBE DESTRUCTION)

Complétez des niveaux pour accéder au mode Défi des cubes. Dans ce mode, vous devez détruire tous les cubes sur votre parcours dans le temps alloué pour obtenir des pièces et des trophées. Votre vitesse déterminera votre pointage. Retournez-y autant que vous voulez pour améliorer votre temps !

ARTICLES EN PRIME (BONUS ITEMS)

Vous obtiendrez des pièces (*coins*) pour chaque niveau complété dans le jeu. Ces pièces vous permettent de déverrouiller des articles en prime, comme des dessins conceptuels, des images du film *Histoire de jouets 3* et davantage encore !



NOTES

NOTES

Handwriting practice lines consisting of solid top and bottom lines with a dashed midline, repeated down the page.

SOUTIEN À LA CLIENTÈLE

SOUTIEN INTERNET

Pour obtenir de l'information sur les jeux Disney Interactive Studios sur le World Wide Web, visitez l'adresse disney.com/videogames (en anglais seulement) et cliquez sur « Support » au haut de la page.

INDICES ET ASTUCES DE JEU

Vous pouvez obtenir des indices et des astuces de jeu sur les pages du soutien à la clientèle de notre site Web. Pour y accéder, visitez l'adresse disney.com/videogames (en anglais seulement) et cliquez sur « Support » au haut de la page.

Pour consulter le guide d'utilisation complet de votre jeu, visitez l'adresse disney.com/videogames/manuals.

ADRESSE POSTALE

Notre adresse postale est la suivante :

**Disney Interactive Studios Customer Support
500 South Buena Vista Street
Burbank, CA 91521-9323, USA**

SOUTIEN TÉLÉPHONIQUE

Le numéro de téléphone pour rejoindre notre service de soutien à la clientèle est le **866-252-8108** (en français et en anglais). Pour de plus amples renseignements, notre équipe de soutien à la clientèle pour le Canada et les États-Unis est à votre service du lundi au vendredi de 9 h à 18 h (heure du Pacifique).

UTILISATEURS D'AIDES TECHNIQUES POUR PERSONNES HANDICAPÉES (TTY/TDD)

Veuillez communiquer avec nous par téléphone par l'entremise de votre service local de relais. Notre équipe de soutien à la clientèle TTY/TDD est à votre service du lundi au vendredi de 9 h à 18 h (heure du Pacifique). Notre numéro sans frais est le **866-252-8108**.

GARANTIE LIMITÉE

L'ÉDITEUR GARANTIT QUE LE SUPPORT DE DONNÉES SUR LEQUEL LE LOGICIEL EST ENREGISTRÉ EST EXEMPT DE DÉFAUTS MATÉRIELS OU DE FABRICATION DANS LE CADRE D'UNE UTILISATION NORMALE PENDANT UNE PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT TELLE QU'INDIQUÉE SUR UNE COPIE DE VOTRE PREUVE D'ACHAT OU DE VOTRE BORDEREAU. LA RESPONSABILITÉ TOTALE DE L'ÉDITEUR ET VOTRE RECOURS EXCLUSIF SE LIMITENT AU REMPLACEMENT DU (DES) SUPPORT(S) DE DONNÉES DÉFECTUEUX OU AU REMBOURSEMENT DU PRIX D'ACHAT (À LA DISCRÉTION DE L'ÉDITEUR) À LA RÉCEPTION DU LOGICIEL PAR L'ÉDITEUR, ACCOMPAGNÉ D'UNE COPIE DE VOTRE PREUVE D'ACHAT. L'ÉDITEUR NE SAURAIT ÊTRE TENU DE REMPLACER LE SUPPORT DE DONNÉES SI CELUI-CI A ÉTÉ ENDOMMAGÉ À LA SUITE D'UN ACCIDENT, D'UN ABUS OU D'UNE MAUVAISE UTILISATION. TOUTES GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS CONCERNANT LE SUPPORT DE DONNÉES, COMPRENANT LES GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS DE VALEUR MARCHANDE ET D'ADÉQUATION DU LOGICIEL POUR UNE UTILISATION PRÉCISE, SONT LIMITÉES À QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT OU DE LIVRAISON. CETTE GARANTIE VOUS CONFÈRE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET IL EST POSSIBLE QUE VOUS DISPOSIEZ DE DROITS SUPPLÉMENTAIRES SELON VOTRE JURIDICTION. VOUS RECONNAISSEZ EXPRESSÉMENT PAR LA PRÉSENTE UTILISER CE LOGICIEL À VOS SEULS RISQUES ET PÉRILS. LE LOGICIEL ET LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT VOUS SONT FOURNIS « TELS QUELS » ET SANS AUCUNE GARANTIE ET/OU CONDITION QUELLE QU'ELLE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE. L'ÉDITEUR REJETTE EXPRESSÉMENT TOUTE GARANTIE ET/OU CONDITION, EXPRESSE OU IMPLICITE, RELATIVE AU LOGICIEL OU À LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT, COMPRENANT MAIS NE SE LIMITANT PAS AUX GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS DE VALEUR MARCHANDE ET D'ADÉQUATION DU LOGICIEL POUR UNE UTILISATION PRÉCISE. L'ÉDITEUR NE GARANTIT PAS QUE CE LOGICIEL FONCTIONNE SANS INTERRUPTION, SOIT EXEMPT D'ERREURS OU QUE LES PROBLÈMES QUI PUISSENT SURVENIR SOIENT CORRIGÉS. DE PLUS, L'ÉDITEUR N'OFFRE AUCUNE GARANTIE ET N'ENDOSSE AUCUNE RESPONSABILITÉ CONCERNANT L'UTILISATION OU LES RÉSULTATS DÉCOULANT DE L'UTILISATION DU LOGICIEL OU DE LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT QUANT À LEUR EXACTITUDE, JUSTESSE, FIABILITÉ OU AUTRE. LES LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ PRÉSENTÉES DANS CETTE SECTION S'APPLIQUENT ÉGALEMENT AUX TIERS AYANT FOURNI DES ÉLÉMENTS UTILISÉS DANS CE LOGICIEL. AUCUNE INFORMATION OU CONSEIL ORAL OU ÉCRIT DE L'ÉDITEUR OU D'UN REPRÉSENTANT AUTORISÉ DE L'ÉDITEUR NE SAURAIT CONFÉRER DE NOUVELLES GARANTIES ET/OU CONDITIONS OU ÉTENDRE LA VALIDITÉ DE CETTE GARANTIE LIMITÉE. VOUS SEUL (ET NON L'ÉDITEUR) VOUS ENGAGEZ À PRENDRE EN CHARGE L'INTÉGRALITÉ DES COÛTS DÉCOULANT DE TOUT ENTRETIEN, RÉPARATION OU SERVICE NÉCESSAIRE. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION DE GARANTIES IMPLICITES, IL EST DONC POSSIBLE QUE L'EXCLUSION SUSMENTIONNÉE NE VOUS CONCERNE PAS. L'ÉDITEUR NE POURRA EN AUCUN CAS, Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE, ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUT DÉGÂT INDIRECT, ACCIDENTEL, SPÉCIAL OU ACCESSOIRE RÉSULTANT DE L'UTILISATION, OU DE L'INCAPACITÉ À UTILISER LE LOGICIEL OU LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT, MÊME SI L'ÉDITEUR OU UN REPRÉSENTANT AUTORISÉ DE L'ÉDITEUR A ÉTÉ INFORMÉ D'UNE TELLE ÉVENTUALITÉ. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISENT PAS LA LIMITATION OU L'EXCLUSION DE RESPONSABILITÉ OU DE DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, IL EST DONC POSSIBLE QUE LA LIMITATION OU L'EXCLUSION SUSMENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS DANS VOTRE CAS. LA RESPONSABILITÉ TOTALE DE L'ÉDITEUR À VOTRE ÉGARD POUR TOUT DÉGÂT, PERTE OU CAUSE D'ACTION (QU'ELLE SOIT FONDÉE SUR LE CONTRAT, LE DROIT DOMMAGEABLE [Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE] OU AUTRE) NE SAURAIT EXCÉDER LE PRIX PAYÉ POUR L'ACHAT DU LOGICIEL. POUR REMPLACER UN DISQUE DE JEU ENDOMMAGÉ, COMPOSEZ LE NUMÉRO DE TÉLÉPHONE INDIQUÉ À LA SECTION SOUTIEN TÉLÉPHONIQUE. DES FRAIS DE 20 \$ SERONT EXIGÉS POUR LE REMPLACEMENT D'UN DISQUE DE JEU ENDOMMAGÉ.



**INTERACTIVE
STUDIOS**

Disney Interactive Studios
500 S. Buena Vista St., Burbank, CA 91521

ASOBO
STUDIO

disney.com/toystoryvideogame



© Disney/Pixar.
8005071