



COSMIC DESTRUCTION



EVERYONE 10+
ENFANTS et ADULTES 10+



CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTION



⚠ WARNING: PHOTSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

READ BEFORE USING YOUR PlayStation®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM.

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
 - Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
 - Avoid prolonged use of the PlayStation®2 system. Take a 15-minute break during each hour of play.
 - Avoid playing when you are tired or need sleep.
-

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PlayStation®2 system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PlayStation®2 FORMAT DISC:

- This disc is intended for use only with PlayStation®2 consoles with the NTSC U/C designation.
- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

TABLE OF CONTENTS

Getting Started	2
Game Screen	2
Saving Your Game	2
Starting Up	3
Game Controls	3
Customer Support	8
Limited Warranty	8

CARTOON NETWORK, BEN 10 ULTIMATE ALIEN, the logos and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network.
(s10)

Game and Software © 2010 D3 Inc. Published exclusively by D3Publisher or its affiliates worldwide. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc., or its affiliates. Developed by Papaya Studio Corporation. Papaya Studio Corporation, Papaya Engine V8 and their logos are trademarks of Papaya Studio Corporation. All rights reserved. BEN 10 ULTIMATE ALIEN uses Havok®. © Copyright 1999 - 2010 Havok.com, Inc. (and its licensors). All rights reserved. See www.havok.com for details.



GETTING STARTED

PlayStation®2 system

Starting a game: Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions supplied with your system. Check that the system is turned on (the on/standby indicator is green). Insert the BEN 10 Ultimate Alien™: Cosmic Destruction disc in the system with the label side facing up. Attach game controllers and other peripherals as appropriate. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

Memory Card (8MB)(for PlayStation®2): To save game settings and progress, insert a memory card (8MB)(for PlayStation®2) into MEMORY CARD slot 1 of your PlayStation®2 system. You can load saved game data from the same memory card or any memory card (8MB)(for PlayStation®2) containing previously saved games.

GAME SCREEN



- 1 – Health Bar
- 2 – Energy Bar
- 3 – DNA XP
- 4 – Point of Interest / The direction you need to go
- 5 – Boss Health Bar
- 6 – Combo Meter
- 7 – Quick Switch Display

SAVING YOUR GAME

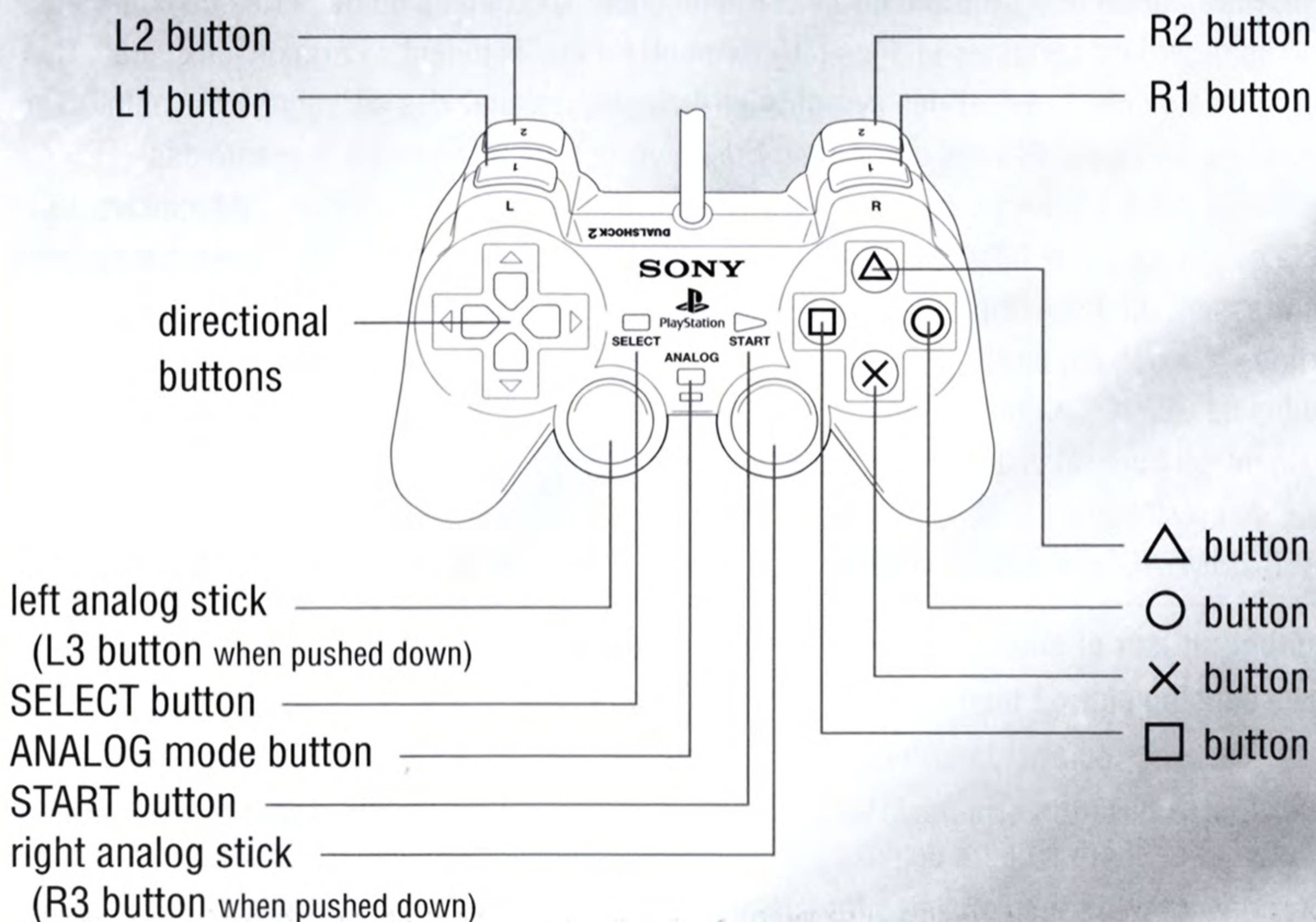
BEN 10 ULTIMATE ALIEN: Cosmic Destruction allows you to save your game progress at various save points throughout the level. In order to save your progress, step onto the save point to activate it. Once activated, press the Interact button (○) to initiate the save.

You will also be prompted to save your progress at the end of each level after the Post Mission screen.

You will need 286KB of free space on your Memory Card in order to save your game.

STARTING UP

DUALSHOCK®2 ANALOG CONTROLLER CONFIGURATIONS



GAME CONTROLS

CONTROL	ACTION
left analog stick	Move Ben
right analog stick	Move the Camera / (Change Aliens)
directional buttons	Navigate Menus
⊗ button	Select / Jump / (Special Attack 3)
⊙ button	Interact / (Special Attack 4)
⊠ button	Melee Attack / (Special Attack 1)
△ button	Block / Counter Attack / (Special Attack 2)
L1 button	Center the camera behind Ben
L2 button (Hold)	Press and hold then use the right stick to Quick Switch into any of the four Alien forms
R2 button	Press and hold then press the ⊙, ⊠, △, or ⊗ buttons to perform Special Attacks
START button	Pause game / Options menu
R3 Button	Modify Quick Switch

⚠️ AVERTISSEMENT: RISQUES DE CRISE D'ÉPILEPSIE PHOTOSENSIBLE

À LIRE AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME PlayStation®2.

Un très faible pourcentage d'individus est susceptible de faire des crises d'épilepsie ou de subir des pertes de conscience lors du visionnement de certains jeux ou clignotements de lumière. Ces individus peuvent également être victime de crises d'épilepsie ou de pertes de conscience lorsqu'ils regardent certaines images télévisées ou lorsqu'ils jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent révéler des symptômes épileptiques chez des personnes n'ayant aucun historique d'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crises ou pertes de conscience), consultez un médecin avant de jouer à ce jeu. CESSER IMMÉDIATEMENT DE JOUER et consultez un médecin si vous ou votre enfant ressent un des symptômes ou problèmes de santé suivants :

- vertiges • désorientation
- trouble de vision • convulsions
- un tic musculaire ou visuel • mouvement ou convulsion involontaires
- perte de conscience

NE RECOMMENCEZ À JOUER QU'APRÈS AUTORISATION DE VOTRE MÉDECIN.

Comment utiliser et manipuler les jeux vidéo pour réduire les risques de crises

- Jouez dans un endroit bien éclairé et restez à une distance raisonnable de l'écran de télévision.
 - Évitez les larges écrans de télévision. Utilisez le plus petit écran de télévision possible.
 - Évitez toute utilisation prolongée de votre système de PlayStation®2. Prenez une pause de 15 minutes pour chaque heure de jeu.
 - Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou si vous avez besoin de sommeil.
-

Cessez d'utiliser le système immédiatement si vous ressentez l'un des symptômes suivants: étourdissements, nausées, ou une sensation similaire au mal des transports; inconfort ou douleur dans les yeux, oreilles, mains, bras ou tout autre partie du corps. Si la condition persiste, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISIONS À PROJECTION:

Ne branchez pas votre système PlayStation®2 sur un téléviseur à projection avant d'avoir consulté le manuel d'utilisateur de votre télévision, sauf si elle est de type LCD, sinon, cela pourrait apparemment endommager l'écran de votre téléviseur.

MANIPULATION DU DISQUE POUR FORMATTER VOTRE PlayStation®2:

- Ce disque devrait être utilisé avec les consoles PlayStation®2 portant la désignation NTSC U/C.
- Ne pas le plier, le broyer ou l'immerger dans des liquides.
- Ne pas le laisser sous les rayons du soleil ou proche d'un chauffage ou de toute autre source de chaleur.
- Soyez certain de vous accorder une pause occasionnelle durant des périodes de jeu étendues.
- Maintenez ce disque compact propre. Tenez toujours le disque par les bords et conservez-le dans son boîtier protecteur lorsque vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque avec un linge, sec, doux et ne contenant pas de ouate en frottant en lignes droites du centre vers les côtés. N'utilisez jamais de dissolvants ou de nettoyeurs abrasifs.

TABLE DES MATIERES

Pour commencer	6
Écran de jeu.....	6
Sauvegarder	6
Contrôles pour le jeu	7
Commandes.....	7
Service clientèle.....	9
Garantie limitée	9

CARTOON NETWORK, BEN 10 ULTIMATE ALIEN, the logos and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network.
(s10)

Game and Software © 2010 D3 Inc. Published exclusively by D3Publisher or its affiliates worldwide. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc., or its affiliates. Developed by Papaya Studio Corporation. Papaya Studio Corporation, Papaya Engine V8 and their logos are trademarks of Papaya Studio Corporation. All rights reserved. BEN 10 ULTIMATE ALIEN uses Havok®. © Copyright 1999 - 2010 Havok.com, Inc. (and its licensors). All rights reserved. See www.havok.com for details.



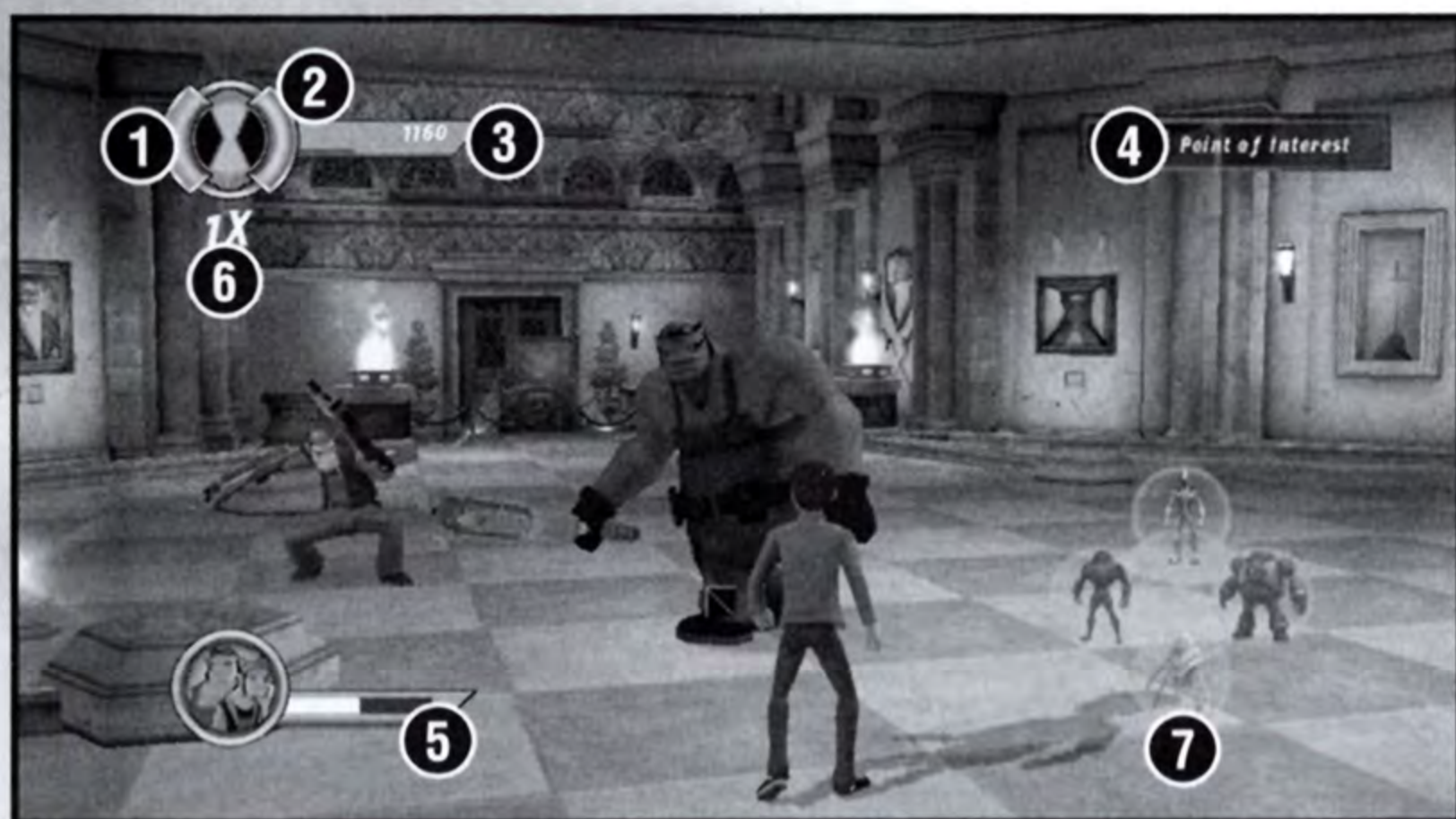
POUR COMMENCER

PlayStation®2 system

Démarrer une partie: Installe ton système de loisir PlayStation®2 en suivant les instructions fournies avec le système. Vérifie que la console est allumée (l'indicateur Veille est vert). Introduis le disque BEN 10 ULTIMATE ALIEN™: Cosmic Destruction dans la console, face étiquetée orientée vers le haut. Branche les manettes et autres périphériques et suis les instructions à l'écran. Ce manuel sert de référence quant à l'utilisation de ce logiciel de jeu.

Carte mémoire (8 Mo)(pour PlayStation®2): Pour sauvegarder tes paramètres et tes parties en cours, introduis une carte mémoire (8 Mo) (pour PlayStation®2) dans la fente 1 pour MEMORY CARD de ta PlayStation®2. Tu peux charger des données d'une partie sauvegardée à partir de n'importe quelle carte mémoire (8 Mo) (pour PlayStation®2) contenant des parties sauvegardées.

ÉCRAN DE JEU



- 1 – Barre de santé
- 2 – Barre d'énergie
- 3 – XP DNA
- 4 – Point d'intérêt / Direction dans laquelle vous devez aller
- 5 – Barre de santé du boss
- 6 – Jauge d'enchaînement
- 7 – Affichage de métamorphose rapide

SAUVEGARDER

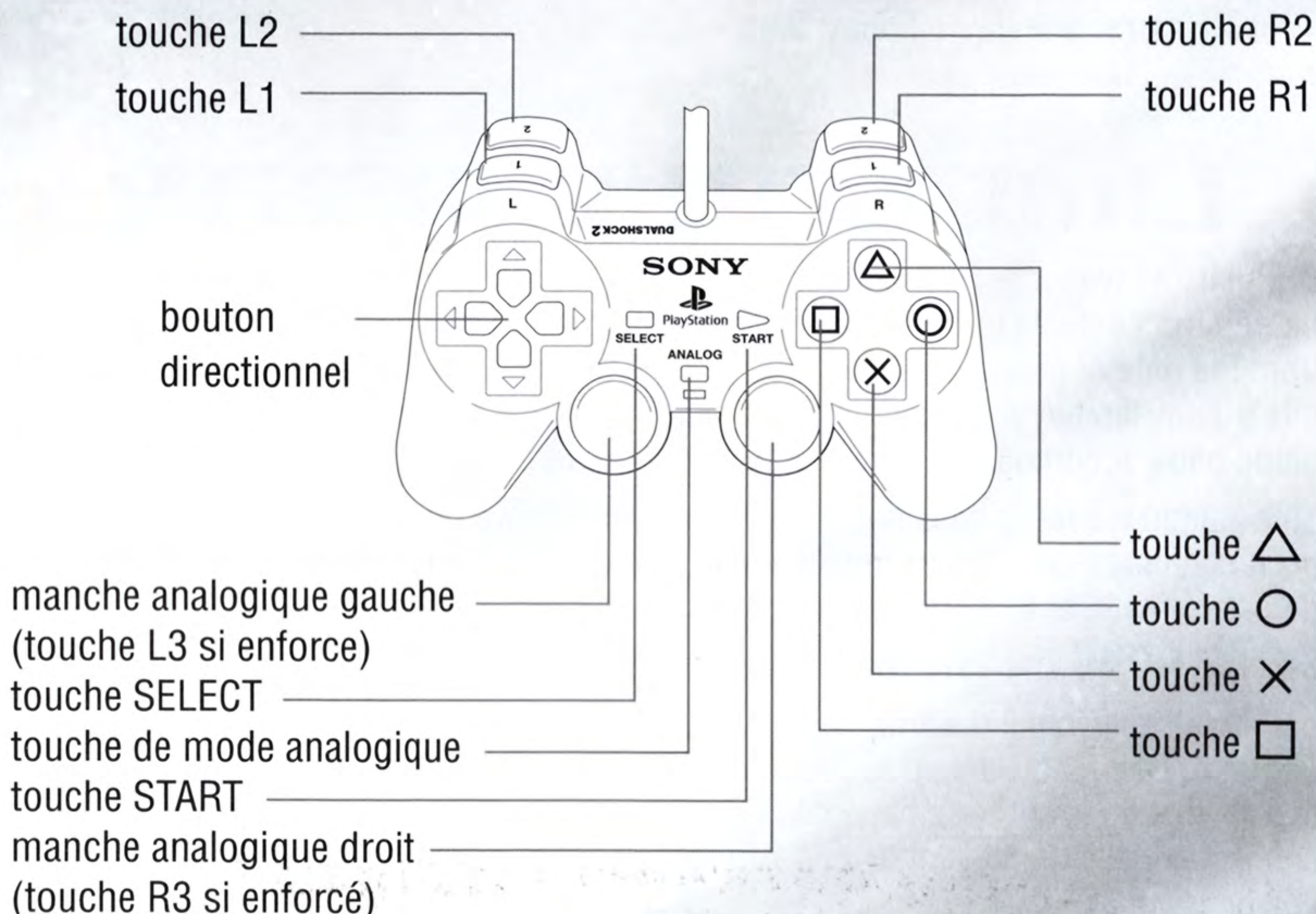
BEN 10 ULTIMATE ALIEN: Cosmic Destruction vous permet de sauvegarder la progression de votre partie à divers endroits du niveau. Pour effectuer une sauvegarde, positionnez-vous sur le point de sauvegarde pour l'activer. Une fois celui-ci activé, appuyez sur la touche Interagir (touche ) pour démarrer la sauvegarde.

Vous serez invité à sauvegarder votre progression à l'issue de chaque niveau après l'écran d'après-mission.

Vous aurez besoin de 286Ko d'espace disponible sur votre carte mémoire pour sauvegarder votre partie.

CONTRÔLES POUR LE JEU

CONFIGURATION DE LA MANETTE ANALOGIQUE DUALSHOCK®2



COMMANDES

CONTRÔLES	COMMANDES DU JEU
manche analogique gauche	Déplacer Ben
manche analogique droit	Déplacer la caméra / (Change extraterrestres)
toucher directionnel	Parcourir le menu
toucher $\times$	Sélectionner / Sauter / (Attaque spéciale 3)
toucher $\bigcirc$ button	Interagir / (Attaque spéciale 4)
toucher $\square$ button	Attaque au corps à corps / (Attaque spéciale 1)
toucher Δ button	Parer / Contre-attaque / (Attaque spéciale 2)
toucher L1	Centrer la caméra derrière Ben
toucher L2 (maintenez enfoncée)	Appuyez et maintenez enfoncée, puis utilisez le joystick droit pour exécuter une métamorphose rapide en l'une des quatre formes extraterrestres.
toucher R2 (maintenez enfoncée)	Appuyez et maintenez enfoncée, puis appuyez sur les touches cercle, carré, triangle ou x pour exécuter des attaques spéciales.
toucher START	Mettre le jeu en pause / Menu Options
toucher R3	Modifier la métamorphose rapide

CUSTOMER SUPPORT

Website: www.d3publisher.us

The best place to go for tips and strategies on playing our games!

Phone: 1-408-235-2221

Work Hours: Monday – Friday, 9am – 5pm PST

Email: support@d3p.us

LIMITED WARRANTY

D3Publisher warrants to the original purchaser that this D3Publisher game disc shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, D3Publisher will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall D3Publisher be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.

The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

DEFECTIVE PRODUCT RETURNS OR EXCHANGES

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address below, via email at support@d3p.us or contact us at 1-408-235-2221. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned.

We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

D3Publisher

ATTN: Customer Service

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054

SERVICE CLIENTELE

Site Web: www.d3publisher.us

L'endroit par excellence où vous trouverez des trucs et des stratégies pour nos jeux !

Téléphone: 1-408-235-2221

Heures de travail: lundi au vendredi, de 9h00 à 17h00 (HNP)

Courriel: support@d3p.us

GARANTIE LIMITEE

D3Publisher garantit à l'acheteur original que cet ensemble de jeu de D3Publisher doit être exempt de défauts de matériaux et de fabrication pendant un délai de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si un tel défaut couvert par cette garantie limitée se produit pendant la période de garantie limitée de 90 jours, D3Publisher réparera ou remplacera l'ensemble de jeu ou la pièce présentant un défaut, à son gré, gratuitement.

Cette garantie limitée ne s'applique pas, si les défauts ont été causés par la négligence, les accidents, l'utilisation abusive, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée à un défaut de matériel ou de fabrication.

RESTRICTIONS DE GARANTIE

Toutes les garanties applicables implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier, sont limitées à une période de (90) jours à compter de la date d'achat et sont soumis aux conditions énoncées dans les présentes. En aucun cas, D3Publisher être tenu responsable des dommages indirects ou accessoires résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit.

Les dispositions de la garantie limitée sont valables aux États-Unis seulement. Certains états ne permettent pas de limiter la durée d'une garantie implicite, ni d'exclure des dommages indirects ou accidentels. Donc, il se peut que les restrictions ou exclusions qui précèdent ne s'appliquent à vous. Cette garantie limitée vous confère des droits juridiques spécifiques. Il se peut que vous bénéficiiez de d'autres droits, qui varient d'état en état.

RETOURS OU ÉCHANGES D'UN PRODUIT DÉFECTUEUX

Avant de nous retourner tout matériel défectueux, veuillez nous contacter pour obtenir une autorisation de retour de marchandise (NRM). Vous pouvez nous joindre à l'adresse ci-dessous, par courriel à support@d3p.us ou par téléphone au 1-408-235-2221. Veuillez noter que tous les documents envoyés ne comportant pas de numéro NRM seront refusés et retournés. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un mode d'expédition traçable et / ou assuré, pour l'envoi du matériel.

D3Publisher

À l'attention de : Customer Service

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054



BRING ON THE BATTLES!

DON'T JUST GO HERO. GO ULTIMATE. IN STORES NOW!

À L'ATTAQUE!

NE TE CONTENTE PAS D'ÊTRE UN HÉROS. SOIS UN ULTIMATE.
DISPONIBLE DÈS MAINTENANT!



VILGAX



BIG CHILL



RATH



SCHOLASTIC ULTIMATE GUIDE BOOK
GUIDE D'ENSEIGNEMENT ULTIMATE



ALIEN CREATION
CHALLENGE

DÉFI DE CRÉATION
EXTRATERRESTRE

VUESCOPE
ULTIMATRIX

ULTIMATRIX
VUESCOPE



ALIEN CREATION
TRANSPORTER

VÉHICULE DE TRANSPORT DE
CRÉATION EXTRATERRESTRE



CARTOON NETWORK, BEN 10 ULTIMATE ALIEN, the logo, and all related characters and elements are trademarks of and © 2010 Cartoon Network. All other marks are property of their respective owners. All Rights Reserved.