

ATARI[®] 2600[™]

ENGLISH
FRANÇAIS
DEUTSCH
ITALIANO
ESPAÑOL

ONE PLAYER ONLY
UN SEUL JOUEUR
EIN SPIELER ALLEIN
UN SOLO GIOCATORE
SOLO UN JUGADOR

JUNGLE HUNT*



* Indicates trademark and © of Taito America Corporation 1982.

JUNGLE HUNT*

Note: Always turn the console **POWER** switch **OFF** when inserting or removing an ATARI Game Program™ cartridge. This will protect the electronic components and prolong the life of your ATARI 2600™ Video Computer System™ game.

- * Indicates trademark and © of Taito America Corporation 1982.

Remarque: Avant d'introduire ou de retirer un programme de jeux ATARI, mettez toujours à l'arrêt (**OFF**) l'interrupteur marche-arrêt (**POWER**) de la console. Cette mesure de précaution préservera les composants électroniques et prolongera la durée de vie de votre Ordinateur de Jeux-Vidéo ATARI 2600MC.

- * Marque de fabrique et © de Taito America Corporation 1982.

Hinweis: Schalten Sie vor dem Einschieben oder Herausnehmen einer ATARI ProgrammCassette den Konsolenschalter (**POWER**) stets aus (**OFF**). Dadurch werden die elektronischen Bestandteile geschützt und die Nutzlebensdauer Ihres ATARI 2600™ Video-Computer-System™ Spieles wird verlängert.

- * Warenzeichen und © der Taito America Corporation 1982.

Nota: Prima di inserire o rimuovere una cartuccia di gioco ATARI portare sempre l'interruttore di alimentazione (**POWER**) della console nella posizione **OFF**. In tal modo si proteggono i componenti elettronici e si prolunga la durata utile del gioco Sistema Video-Computer™ ATARI 2600™.

- * Marchio di fabbrica e © della Taito America Corporation 1982.

Nota: Cuando inserte o extraiga un cartucho de juego ATARI gire siempre el interruptor principal (**POWER**) de la consola a la posición **OFF**. Esto protegerá los componentes electrónicos y prolongará la vida de su juego Sistema Video-Computador™ ATARI 2600™.

- * Marca comercial y © de Taito America Corporation 1982.

GAME PLAY

The object of JUNGLE HUNT is to rescue your kidnapped mate, who, after hours of valiant fighting, has been overpowered by two man-eating (and woman-eating) savages.

To rescue her, you'll have to make your way past four sets of obstacles: the vines of the Deadly Forest, the crocodiles of Reptile River, a landslide of bouncing boulders, and the spears of two masked cannibals. You'll score points for each obstacle you overcome; you'll also score bonus points for rescuing your sweetie.

Since the jungle is dangerous, you are given five lives at the start of the game. The number of lives remaining is shown on the upper left of your screen (**figure 1**). At 10,000 points you get one extra life — if you survive that long!

You have 500 seconds to complete your rescue mission. A clock at the upper right side of the screen counts down the seconds until you reach your mate. You'll score more bonus points for rescuing her quickly, so don't dawdle.

REGLE DU JEU

Le but du jeu JUNGLE HUNT est de courir à la rescousse de votre bien-aimée qui, après s'être vaillamment défendue des heures durant, est tombée aux mains de deux cannibales.

Pour la sauver il faut d'abord que vous passiez à travers quatre séries d'obstacles: les lianes de la Jungle de la Mort, les crocodiles infestant le Fleuve aux Reptiles, une avalanche de blocs de pierre, et les lances des deux cannibales masqués. Vous remportez des points pour chaque obstacle surmonté et des points en prime à la délivrance de votre douce amie.

La jungle est très dangereuse, donc, vous recevez cinq vies pour commencer la partie. Le nombre de vies dont vous disposez apparaît en haut à gauche de votre écran (**figure 1**). A 10.000 points, vous remportez une vie supplémentaire, mais il vous faut du courage pour en arriver là!

Vous devez accomplir votre mission en 500 secondes ou moins. Le chronomètre affiché en haut à droite de votre

SPIEL

Das Ziel der JUNGLE HUNT besteht darin, Ihre entführte Gefährtin zu retten, die nach Stunden tapferen Kampfes von zwei meschenfressenden Wilden überwältigt wurde.

Um sie zu retten, müssen Sie Ihren Weg durch vier Gruppen von Hindernissen bahnen: die Lianen des tödlichen Waldes, die Krokodile des Reptilienflusses, einen Erdbeben voll von rollenden Steinen, und schließlich die Speere der zwei maskierten Kannibalen. Für jedes Hindernis, das Sie erfolgreich überwinden, bekommen Sie Punkte; Sie erhalten auch Bonus-Punkte, wenn Sie Ihren Schatz retten.

Da der Dschungel gefährlich ist, bekommen Sie am Anfang des Spieles fünf Leben. Die Zahl der übrigen Leben wird oben links am Bildschirm dargestellt (siehe **Abb. 1**). Bei 10.000 Punkten bekommen Sie ein Extra-Leben — wenn Sie so lange überleben!

Sie haben 500 Sekunden, um Ihre Rettungsmission abzuschließen. Eine Uhr oben rechts am Bildschirm beginnt mit dem Countdown in Sekunden, bis Sie Ihre

IL GIOCO

Lo scopo di JUNGLE HUNT è di salvare la tua compagna dalle grinfie dei due cannibali che, dopo un'ardua lotta durata per ore, l'hanno sopraffatta e rapita.

Per salvarla dovrai oltrepassare quattro serie di ostacoli: le liane della foresta della Morte, i cocodrilli del fiume dei Rettili, una frana di macigni e le lance dei due cannibali mascherati. Segnerai dei punti per ogni ostacolo che superi felicemente e guadagnerai un abbuono se riesci a salvare la tua amichetta.

Poichè la giungla è pericolosa, all'inizio del gioco ti vengono date cinque vite. Il numero di vite che ti rimane viene mostrato in alto a sinistra dello schermo (figura 1). Quando raggiunti i 10.000 punti ottieni una vita in più — sempre che tu sia sopravvissuto così a lungo!

Hai 500 secondi a disposizione per compiere la tua missione di salvataggio. Un cronometro, in alto a destra dello schermo, conta i secondi alla rovescia fino a che tu non raggiungi la tua compagna. Guadagnerai più punti se

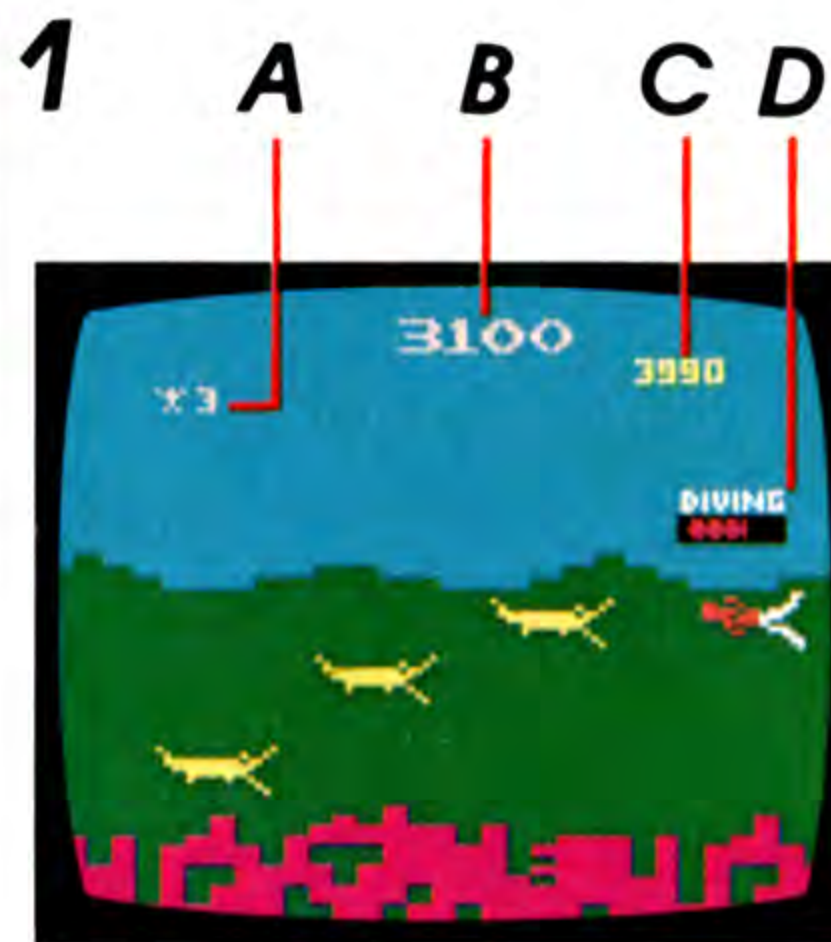
EL JUEGO

El objeto del juego JUNGLE HUNT consiste en rescatar a su compañera secuestrada, quien, después de haber luchado valientemente durante horas, ha sido subyugada por dos caníbales.

Para rescatarla, tendrá que abrirse paso a través de cuatro conjuntos de obstáculos: las lianas de la Selva Mortal, los cocodrilos del Río de los Reptiles, un corrimiento de rocas y las lanzas de los dos caníbales enmascarados. Usted obtendrá puntos por cada obstáculo que supere y ganará puntos extra al rescatar a su amada.

Puesto que la selva es peligrosa, usted comenzará el juego con cinco vidas. El número de vidas que le quedan aparece en la parte superior izquierda de la pantalla (figura 1). Una vez que haya obtenido 10.000 puntos, ganará una vida extra — ¡si sobrevive tanto tiempo!

Usted dispone de 500 segundos para completar la misión de rescate. Hay un cronómetro en la parte superior derecha de la



REPTILE RIVER

- A-Lives remaining
- B-Score
- C-Timer
- D-Air meter

FLEUVE AUX REPTILES

- A-Vies restantes
- B-Score
- C-Chronomètre
- D-Compteur à oxygène

REPTILIENFLUSS

- A-Verbleibende Leben
- B-Punktezahl
- C-Uhr
- D-Luftmeter

FIUME DEI RETTILI

- A-Vite restanti
- B-Punteggio
- C-Cronometro
- D-Anemometro

RIO DE LOS REPTILES

- A-Vidas restantes
- B-Puntaje
- C-Cronometrador
- D-Medidor de aire

THE DEADLY FOREST

Test your coordination and timing here, as you jump from vine to vine. Since some vines swing faster than others, you'll have to time your leaps carefully. Make a wrong move, and you're finished!



REPTILE RIVER

The Reptile River is filled with schools of crocodiles. You can either swim out of their way or fend them off with your knife. Beware of any crocodile with its mouth fully open — your knife will be useless against it.

Most of the crocodiles swim in groups of three, but occasionally you'll find a rogue crocodile swimming alone. Rogue crocodiles are worth more points than other crocodiles. Watch out for them! They swim more erratically than the other crocodiles, and often drop down when you least expect it.

écran indique le temps qu'il vous reste pour arriver à votre malheureuse amie. Vous gagnerez d'autant plus de points en prime que vous la sauverez vite, alors ne lambinez pas!

JUNGLE DE LA MORT

Il est maintenant temps de mettre vos réflexes et votre adresse à l'épreuve! Vous devez sauter de liane en liane en mesurant vos bonds avec soin car certaines lianes oscillent plus vite que d'autres. Le moindre faux bond vous coûtera une vie!

FLEUVE AUX REPTILES

Le Fleuve aux Reptiles est infesté d'une horde de crocodiles. Vous avez le choix entre tenter de leur échapper en vous sauvant à la nage ou les pourfendre de votre couteau. Prenez garde aux crocodiles dont la mâchoire est grande ouverte: votre couteau sera impuissant à les tuer.

Il est d'usage chez ces crocodiles de nager par groupes de trois, mais il se peut que vous recontriez un crocodile solitaire nageant loin de ses confrères. La peau d'un crocodile solitaire vous rapporte plus de points que celle

Gefährtin erreichen. Wenn Sie sie schnell retten, kriegen Sie mehr Punkte, es heißt also: Nicht trödeln!

DER TÖDLICHE WALD

Probieren Sie hier Ihre Koordination und Timing, wenn Sie von Liane zu Liane springen. Da manche Lianen schneller als andere schwingen, müssen Sie sich Ihre Sprünge genau ausrechnen. Ein falscher Zug, und Sie sind erledigt!

REPTILIENFLUSS

Der Reptilienfluß ist voll von Krokodilgruppen. Sie können ihnen entweder wegschwimmen oder sie mit Ihrem Messer vertreiben. Hüten Sie sich vor einem Krokodil, dessen Maul ganz offen ist — gegen dies ist Ihr Messer unwirksam.

Die meisten Krokodile schwimmen in Gruppen von dreien, aber hier und da finden Sie einen Einzelgänger, ein allein schwimmendes Krokodil. Einzelgänger-Krokodile sind mehr Punkte wert als andere Krokodile. Nehmen Sie sich vor denen in Acht! Sie schwimmen unberechenbar herum, anders als die übrigen Krokodile, und tauchen oft unter, wenn Sie es am wenigsten erwarten.

la salvi in fretta, quindi non stare a perdere tempo.

FORESTA DELLA MORTE

Metti alla prova la tua coordinazione ed il tuo tempismo saltando di liana in liana. Siccome alcune liane si muovono più rapidamente di altre, dovrai calcolare molto attentamente il momento giusto per balzare da una all'altra. Una mossa sbagliata e sei un uomo finito!

IL FIUME DEI RETTILI

Il fiume dei Rettili è infestato da branchi di coccodrilli. Puoi solo allontanarti a nuoto o tenerli a bada col coltellaccio. Ma attento ai coccodrilli con le fauci completamente spalancate — il tuo coltellaccio non serve a niente contro di loro!

Per lo più i coccodrilli nuotano in gruppi di tre, ma a volte ti imbatte-rai in un coccodrillo che nuota da solo. I coccodrilli solitari valgono più punti degli altri ma sta molto attento: nuotano in modo più imprevedibile degli altri coccodrilli e spesso si lasciano affondare quando meno te l'aspetti.

pantalla que va contando los segundos a cero mientras usted trata de llegar hasta su amada. Usted obtendrá más puntos extra si la rescata rápidamente, de manera que no se demore.

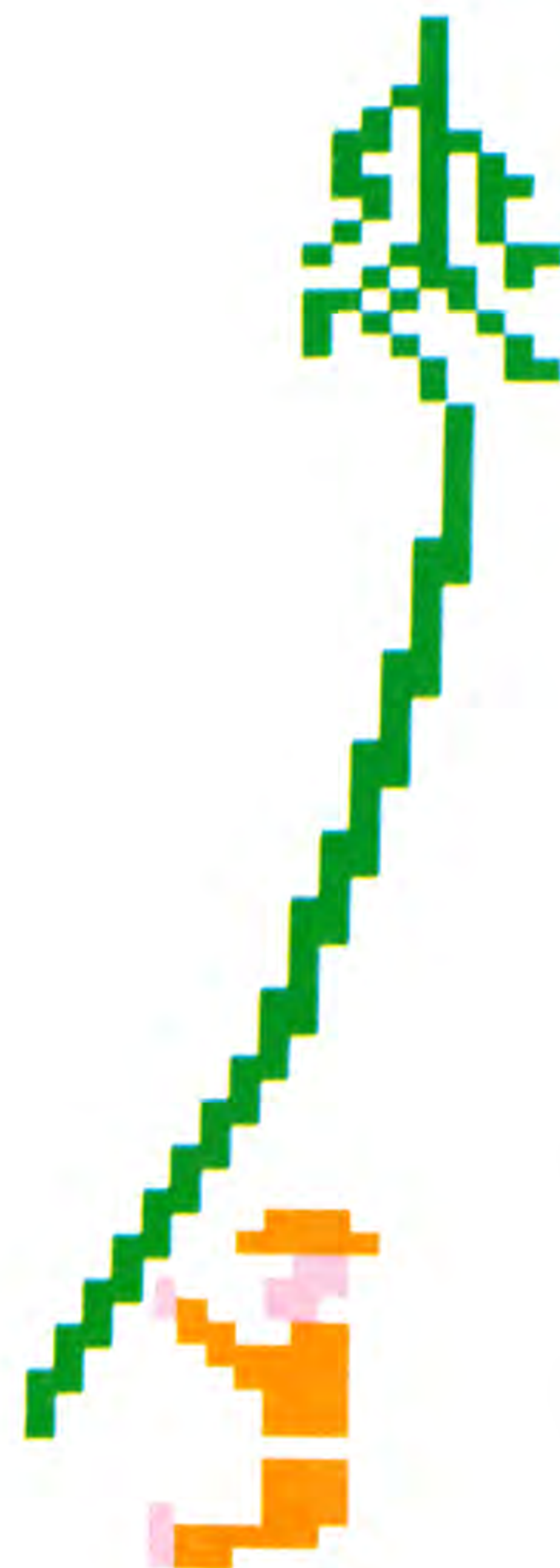
LA SELVA MORTAL

Ponga a prueba sus capacidades de coordinación y sincronización, mientras salta de una liana a otra. Puesto que algunas lianas se balancean más rápidamente que otras, usted deberá sincronizar sus saltos con precisión. Si hace un movimiento en falso, ¡está perdido!

RIO DE LOS REPTILES

El Río de los Reptiles está repleto de grupos de cocodrilos. Usted puede nadar y esquivarlos o usar su cuchillo para lancearlos. Tenga cuidado con cualquier cocodrilo con la boca completamente abierta — su cuchillo será impotente contra este peligro.

La mayoría de los cocodrilos nadan en grupos de tres, pero ocasionalmente encontrará a un cocodrilo vagabundo que nada solitariamente. Los cocodrilos vagabundos valen más puntos que los demás que nadan



You can swim underwater, but keep your eye on the air meter at the top of the screen (**figure 1**). If you are still underwater when the meter vanishes, you'll lose a life.

BOULDER FIELD

After you cross the Reptile River, you'll encounter a landscape of tumbling boulders. There are two sizes of boulders: small rolling rocks and larger bouncing boulders. Leap over the small rocks to avoid getting crushed. Larger boulders are harder to avoid—you'll have to leap over, run under, or duck beneath them to keep out of their way.



CANNIBAL CAMP

You're finally within reach of your sweetie, but she's being guarded by spear-wielding savages. You must jump over the spears of the savages and run to the waiting arms of your lady. Watch out for the tips of the spears: they're poisoned!

des autres crocodiles! Mais méfiez-vous ce n'est pas sans raison, car les crocodiles solitaires nagent de manière plus capricieuse que les autres et risquent de vous tomber dessus lorsque vous vous y attendez le moins!

Si vous décidez de nager sous l'eau, gardez l'œil sur votre compteur à oxygène représenté en haut de l'écran (**figure 1**): Si vos réserves s'épuisent lorsque vous êtes sous l'eau, vous perdrez une de vos précieuses vies.

ZONE D'AVALANCHE

Après la traversée du Fleuve aux Reptiles, vous entrerez dans la Zone d'avalanche. Les blocs de pierre qui dégringolent sont de deux sortes: les petits rochers et les blocs massifs qui déboulent sur vous. Vous bondirez au-dessus des petits rochers pour empêcher d'être écrasé. Les blocs massifs sont plus difficiles à éviter, tâchez de sauter par-dessus, de vous faufiler en-dessous ou de vous baisser pour les esquiver.

CAMP DES CANNIBALES

Vous êtes enfin à deux doigts de retrouver votre bien-aimée. Vous

Sie können unter Wasser schwimmen, müssen aber den Luftmeter oben am Bildschirm beachten (**Abb. 1**). Wenn Sie noch unter Wasser sind, wenn der Meter verschwindet, verlieren Sie ein Leben.

STEINFELD

Nachdem Sie den Reptilienfluß gekreuzt haben, befinden Sie sich in einer unheimlichen Landschaft mit stürzenden Steinen. Die Steine haben zwei Größen: kleine, rollende Steine, und größere, fallende Felsblöcke. Springen Sie über die kleinen Steine hinweg, damit Sie nicht zermalmt werden. Großen Felsblöcken zu entgehen ist schwieriger—Sie werden über sie springen, unter ihnen laufen, oder sich unter sie ducken müssen, um ihnen aus dem Weg zu gehen.

KANNIBALENLAGER

Sie sind endlich in der Nähe Ihres Schatzes; sie wird aber von Speere schwingenden Wilden bewacht. Sie müssen über die Speere der Wilden springen und in die offenen Arme Ihrer Dame rennen. Achten Sie auf die Speerspitzen! Die sind nämlich giftig!

Puoi nuotare sott'acqua, ma tieni d'occhio l'anemometro che indica le tue riserve d'aria in alto allo schermo (**figura 1**). Se sei ancora sott'acqua quando l'anemometro scompare, hai perso una vita.

IL CAMPO FRANANTE

Dopo aver attraversato il fiume dei Rettili, ti troverai in una zona di frana. Ci sono due generi di massi: delle piccole rocce rotolanti e dei grossi macigni che rimbalzano. Salta al di sopra delle rocce piccole per non farti schiacciare. I macigni più grossi sono più difficili da evitarsi: dovrai balzarci al di sopra, o correrci al di sotto o abbassarti per schivarli.

L'ACCAMPAMENTO DEI CANNIBALI

Ora finalmente la tua amata è a portata di mano, ma i selvaggi armati di lance le fanno la guardia. Devi balzare al di sopra delle lance e correre nelle braccia aperte della tua metà. Attento alle punte delle lance: sono avvelenate!

en grupos. ¡Tenga cuidado con ellos! Nadan más erráticamente que los demás, y a menudo se sumergen inesperadamente.

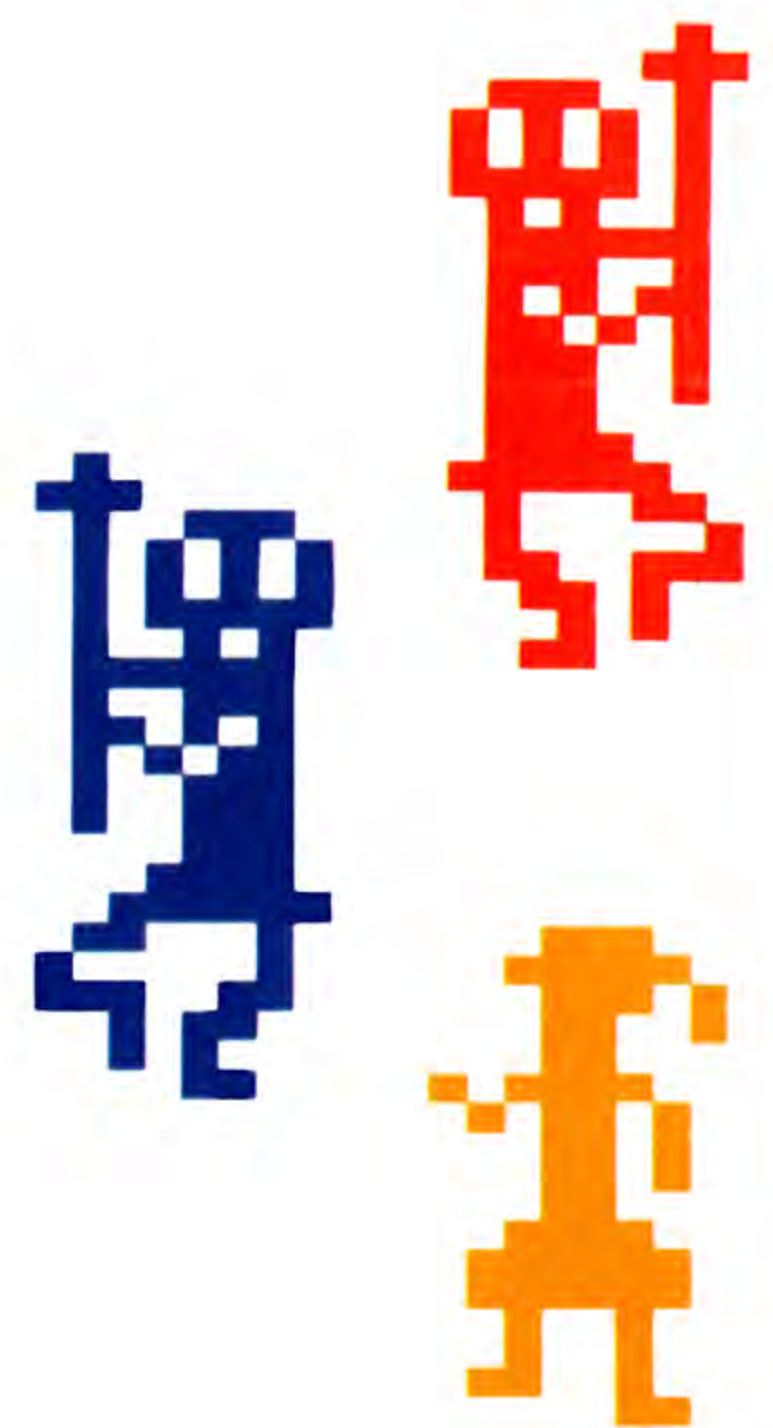
Usted puede nadar bajo el agua, pero no pierda de vista el medidor de aire que aparece en la parte superior de la pantalla (**figura 1**). Si usted todavía se halla bajo el agua cuando desaparece el medidor, perderá una vida.

CAMPO DE ROCAS

Después de cruzar el Río de los Reptiles, llegará a un terreno de rocas que se desploman. Las rocas son de dos tamaños: pequeñas rocas rodantes y grandes rocas rebotantes. Salte sobre las pequeñas rocas para evitar ser aplastado. Las rocas grandes son más difíciles de evitar — usted tendrá que saltar sobre ellas, correr por debajo de ellas o agacharse para esquivarlas.

CAMPO DE LOS CANNIBALES

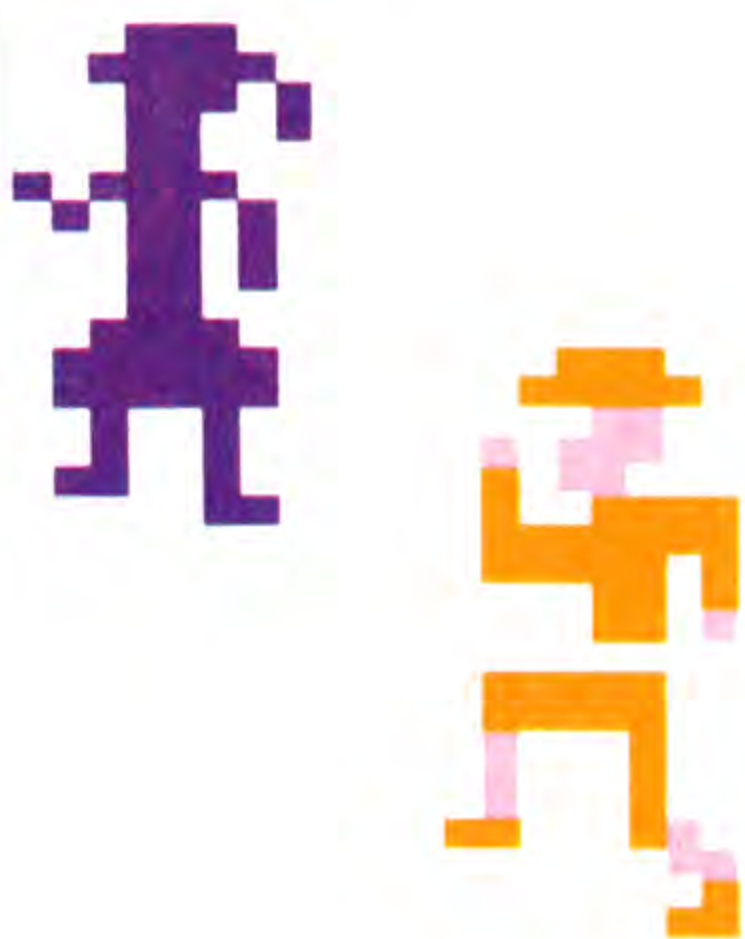
Por fin, aquí es donde se halla su amada, pero está guardada por caníbales armados de lanzas. Usted deberá saltar sobre las lanzas de los caníbales y correr hacia los brazos



After a tearful reunion with your beloved, you'll return to the Deadly Forest for the next level of game play. The game becomes increasingly difficult as you move on to higher levels. You can continue to play until you run out of players, or until your time runs out.

USING THE CONTROLLER

Use your Joystick Controller with this ATARI Game Program™ cartridge. Be sure the cable is firmly plugged into the **LEFT CONTROLLER** jack at the back of your console. Hold the controller with the red button to your upper left, toward the television screen. See your owner's manual for further details.



devez bondir au-dessus des lances des cannibales et atterrir dans les bras reconnaissants de votre douce amie. Un petit détail cependant: les lances sont empoisonnées!

Après de poignantes retrouvailles avec l'élue de votre coeur, vous repartirez vers la Jungle de la Mort pour une nouvelle aventure à un niveau de difficulté plus élevé. La partie est d'autant plus risquée que le niveau du jeu augmente. Vous pouvez continuer à jouer tant qu'il vous reste des joueurs ou tant que votre temps n'est pas écoulé.

EMPLOI DE LA COMMANDE

Employez la commande à levier avec ce programme de jeux ATARI. Assurez-vous que le câble est bien branché dans la prise **LEFT CONTROLLER** située à l'arrière de votre console. Tenez la commande de telle façon que le bouton rouge se trouve en haut à gauche, face à l'écran de télévision. Pour plus de détails, référez-vous à votre notice d'emploi.

Nach einem tränenvollen Wiedersehen mit Ihrer Geliebten kehren Sie in den tödlichen Wald zurück, zur nächsten Spielstufe. Das Spiel wird zunehmend schwieriger, wenn Sie zu höheren Stufen kommen. Sie können weiter spielen, bis Ihnen die Spieler ausgehen, oder bis Ihre Zeit abgelaufen ist.

ANWENDUNG DER STEUERUNG

Mit dieser ATARI ProgrammCassette benutzen Sie den Steuerknüppel. Überzeugen Sie sich, daß das Kabel fest in der **LEFT CONTROLLER**-Buchse an der Rückwand Ihres Grundgerätes steckt. Halten Sie die Steuerung so, daß der rote Knopf oben links zum Bildschirm weist. Weitere Hinweise finden Sie in der Bedienungsanleitung.

Dopo una lacrimosa riunione con la tua beneamata, tornerai nella foresta della Morte per il successivo livello di gioco. Il gioco diventa sempre più difficile man mano che passi ai livelli più alti. Puoi continuare a giocare finché ti restano dei giocatori e non ti scade il tempo.

USO DEL COMANDO

Con questa cartuccia di gioco ATARI si usa il comando a cloche. Assicurati che lo spinotto del cavo sia stabilmente inserito nella presa a jack **LEFT CONTROLLER** sul retro della consolle. Il comando va tenuto con il pulsante rosso in alto a sinistra, rivolto verso lo schermo del televisore. Per maggiori particolari, vedi il manuale di istruzioni.

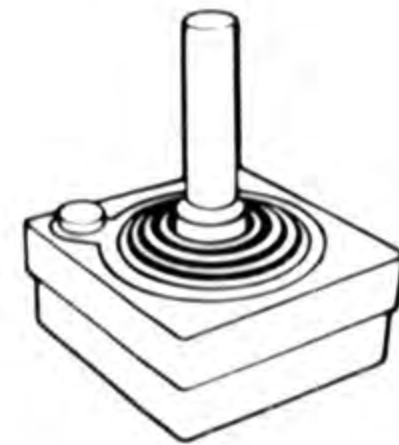


abiertos de su amada. Tenga cuidado con las puntas de las lanzas. Están envenenadas.

Después de una reunión conmovedora con su dulce amor, usted volverá a la Selva Mortal para otra aventura al siguiente nivel de juego. El juego va haciéndose más difícil a medida que usted va pasando a niveles más altos. Usted puede continuar jugando hasta que ya no queden jugadores, o hasta que transcurra el tiempo que se le ha asignado.

USO DEL CONTROL

Use el control de palanca con este cartucho de juego ATARI. Asegúrese de conectar el cable firmemente en el enchufe **LEFT CONTROLLER** en la parte posterior de su consola. Mantenga el mando con el botón rojo en la parte izquierda superior, apuntando hacia la pantalla del televisor. Vea el manual de instrucciones para más detalles.



JOYSTICK CONTROLLER

COMMANDE A LEVIER

STEUERKNÜPPEL

COMANDO A CLOCHE

CONTROL DE PALANCA

Deadly Forest: Press the red controller button to jump from vine to vine. At the end of the forest, press the controller button to enter the Reptile River.

Reptile River: Use the Joystick to move in any direction in the river. Press the red controller button to spear crocodiles.

Boulder Field: Use the Joystick to move backwards and forwards on the land. To duck beneath a boulder, pull back on the Joystick. To jump over boulders, press the red controller button.

Cannibal Camp: Use the Joystick to run back and forth; press the controller button to jump over the cannibals.



Jungle de la Mort: Appuyez sur le bouton de commande rouge pour sauter de liane en liane. Une fois l'obstacle de la jungle surmonté, appuyez sur le bouton de commande pour vous trouver devant le Fleuve aux Reptiles.

Fleuve aux Reptiles: Inclinez le levier pour vous déplacer à travers le fleuve dans la direction désirée. Appuyez sur le bouton de commande rouge pour pourfendre les crocodiles.

Zone d'avalanche: Inclinez le levier pour avancer ou reculer dans cette zone. Pour vous baisser sous un bloc de pierre qui déboule, inclinez le levier vers l'arrière. Pour sauter au-dessus des rochers, appuyez sur le bouton de commande rouge.

Camp des cannibales: Inclinez le levier pour courir vers l'avant ou vers l'arrière. Appuyez sur le bouton rouge pour bondir au-dessus des cannibales.

Tödlicher Wald: Drücken Sie den roten Steuerungsknopf, um von Liane zu Liane zu springen. Am Ende des Waldes drücken Sie den Steuerungsknopf, um in den Reptilienfluß zu gelangen.

Reptilienfluß: Benützen Sie den Steuerknüppel, um sich im Fluß in jede Richtung zu bewegen. Drücken Sie den roten Steuerungsknopf, um Krokodile zu kriegen.

Steinfeld: Benützen Sie den Steuerknüppel, um sich am Land nach vorne und rückwärts zu bewegen. Um sich unter einen Felsblock zu ducken, ziehen Sie den Steuerknüppel zurück. Um über Steine zu springen, drücken Sie den roten Steuerungsknopf.

Kannibalenlager: Benützen Sie den Steuerknüppel, um rückwärts und vorwärts zu rennen; drücken Sie den roten Knopf, um über die Kannibalen hinwegzuspringen.

Foresta della Morte:

Premi il pulsante rosso del comando per lanciarti da liana a liana. Alla fine della foresta, premi il pulsante del comando per entrare nel fiume dei Rettili.

Fiume dei Rettili: Usa il comando a cloche per muoverti in qualsiasi direzione nel fiume. Premi il pulsante rosso del comando per dare coltellate ai cocodrilli.

Campo franante: Usa il comando a cloche per spostarti avanti ed indietro sul terreno. Per accovacciarti sotto un macigno, tira la cloche all'indietro. Per saltare al di sopra dei massi, premi il pulsante rosso.

Accampamento dei cannibali: Usa il comando a cloche per correre avanti ed indietro; premi il pulsante rosso per saltare al di sopra dei cannibali.



Selva Mortal: Oprima el botón rojo del control para saltar de una liana a otra. Al llegar al final de la selva, oprima el botón rojo del control para entrar en el Río de los Reptiles.

Río de los Reptiles: Utilice la palanca de control para avanzar en cualquier sentido en el río. Oprima el botón rojo del control para arrojar lanzas a los cocodrilos.

Campo de Rocas: Utilice la palanca de control para avanzar o retroceder sobre el terreno. Para agacharse por debajo de una roca, tire de la palanca de control hacia usted. Para saltar sobre una roca, oprima el botón rojo del control.

Campo de Caníbales: Utilice la palanca de control para correr hacia adelante o atrás; oprima el botón rojo del control para saltar sobre los caníbales.



CONSOLE CONTROLS

Press **GAME SELECT** to choose one of two skill levels: beginner (1) or expert (2). The skill level number is shown at the top left of the screen until game play begins.

Use the **GAME RESET** switch to start the game, or return the game to the Deadly Forest at any time. Pressing the red controller button will also start the game.

The **DIFFICULTY** switches are not used in this game.

COMMANDES DE LA CONSOLE

Appuyez sur **GAME SELECT** pour choisir l'un des deux niveaux de difficulté: débutant (1) ou expert (2). Le numéro du niveau de difficulté que vous avez choisi apparaît en haut à gauche de l'écran jusqu'à ce que la partie commence.

Utilisez le sélecteur **GAME RESET** pour engager une partie ou pour revenir à la Jungle de la Mort à n'importe quel moment durant le jeu. Vous pouvez également engager une partie en appuyant sur le bouton de commande rouge.

Vous ne vous servirez pas des sélecteurs **DIFFICULTY** dans ce jeu.

KONSOLEN-STEUERUNGEN

Drücken Sie **GAME SELECT**, um eine von zwei Geschicklichkeitsstufen zu wählen: Anfänger (1) oder Experte (2). Die Nummer der Geschicklichkeitsstufe wird links oben am Bildschirm gezeigt, bis das Spiel beginnt.

Benützen Sie den **GAME RESET**-Schalter, um mit dem Spiel zu beginnen, oder um das Spiel jederzeit in den tödlichen Wald zurückzubringen. Durch Drücken des roten Steuerungsknopfes wird das Spiel ebenfalls begonnen.

Die **DIFFICULTY**-Schalter werden in diesem Spiel nicht benützt.



COMANDI DELLA CONSOLLE

Premere **GAME SELECT** per scegliere uno dei due livelli di destrezza: principiante (1) ed esperto (2). Il numero del livello di destrezza è in mostra in alto a sinistra sullo schermo fino all'inizio del gioco.

Usa il commutatore **GAME RESET** per iniziare il gioco o ritornare alla foresta della Morte in qualsiasi momento. Puoi iniziare il gioco anche premendo il pulsante rosso.

I commutatori **DIFFICULTY** non vengono usati in questo gioco.

CONTROLES DE LA CONSOLA

Oprima el conmutador **GAME SELECT** para escoger uno de los dos niveles de destreza: principiante (1) o experto (2). El número que indica el nivel de destreza aparece en la parte superior izquierda de la pantalla hasta el momento en que comienza el juego.

Use el conmutador **GAME RESET** para comenzar el juego o para trasladar el juego a la Selva Mortal en cualquier momento. Al oprimir el botón rojo del control, también se iniciará el juego.

Los conmutadores **DIFFICULTY** no se usan en este juego.



HELPFUL HINTS

■ The faster you rescue your sweetie the more bonus points you'll receive, so don't waste time getting to her. The Deadly Forest can be especially time-consuming; practice jumping from vine to vine as quickly as possible.

■ A crocodile's underbelly is particularly vulnerable; try to attack from beneath when spearing one.



■ If you wish to conserve lives, simply avoid the crocodiles instead of trying to spear them.

■ For an extra lift when jumping over boulders and cannibals, push your Joystick forward after you jump. Not only will you jump higher; you'll also stay aloft longer.

CONSEILS UTILES

■ Moins vous faites attendre votre bien-aimée en péril, plus vous recevez de points en prime, alors ne perdez pas une minute! La Jungle de la Mort est l'épreuve qui prend le plus de temps, entraînez-vous donc à sauter de liane en liane aussi vite que possible.

■ Le ventre du crocodile est la partie la plus vulnérable, essayez donc de l'attaquer par-dessous pour le pourfendre.

■ Si le nombre de vies que vous possédez est plus important pour vous que votre tableau de chasse, il vaut mieux éviter les crocodiles que de tenter de les tuer.

■ Pour vous donner plus d'élan lorsque vous sautez au-dessus des blocs de pierre et des cannibales, inclinez votre levier vers l'avant juste après votre bond. Vous sauterez ainsi plus haut et resterez plus longtemps dans les airs.

NÜTZLICHE TIPS

■ Je schneller sie Ihren Schatz retten, umso mehr Bonus-Punkte erhalten Sie; trödeln Sie also nicht herum, machen Sie sich auf die Beine! Der tödliche Wald kann besonders viel Zeit beanspruchen; üben Sie sich, um so schnell wie möglich von Liane zu Liane zu springen.

■ Der Bauch eines Krokodiles ist besonders verwundbar; versuchen Sie also den Angriff von unten aus.

■ Wenn Sie Leben erhalten wollen, gehen Sie den Krokodilen einfach aus dem Wege und versuchen Sie nicht, sie aufzuspießen.

■ Um einen Extra-Auftrieb beim Springen über Steine und Kannibalen zu erhalten, bringen Sie Ihren Steuerknüppel nach vorne, nachdem Sie gesprungen sind. Sie werden nicht nur höher springen, Sie werden auch länger in der Luft bleiben.

SUGGERIMENTI UTILI

- Quanto prima liberi la tua amata tanti più punti riceverai, quindi non perder tempo nel raggiungerla. La foresta della Morte in particolare modo può richiedere molto tempo; fa pratica al più presto nel saltare da una liana all'altra.
- La pancia dei cocodrilli è particolarmente vulnerabile; quando ne vuoi accoltellare uno, cerca di venire all'attacco dal di sotto.
- Se desideri conservare le vite che hai, accontentati di evitare i cocodrilli invece di cercare di accoltellarli.
- Per "volare" meglio quando balzi al di sopra dei macigni o dei cannibale: spingi il comando a cloche in avanti dopo il salto. Non solo salterai più alto, ma rimarrai in volo più a lungo . . .

CONSEJOS UTILES

- Cuanto más rápidamente rescate a su amada, tantos más puntos extra ganará, así pues no pierda tiempo en llegar hasta ella. La travesía de la Selva Mortal puede ser muy lenta; practíquese en saltar de una liana a otra con la mayor rapidez posible.
- El vientre o la parte inferior de un cocodrilo es especialmente vulnerable; trate de atacarlo por debajo con el cuchillo.
- Si usted desea conservar las vidas que le quedan, evite simplemente los cocodrilos en vez de tratar de lancearlos.
- Para elevarse más al saltar sobre las rocas y caníbales, empuje la palanca de control hacia adelante después de saltar. No solamente saltará a mayor altura, sino que permanecerá elevado por más tiempo.



SCORING	FEAT	POINTS
	Jumping to a vine	100
	Spearing a crocodile (closed jaws)	100
	Spearing a crocodile (opened jaws)	200
	Spearing a rogue crocodile	300
	Running under a boulder	50
	Ducking under a boulder	100
	Jumping over a boulder	200
	Jumping over a cannibal	200
	BONUSES	
	Getting through a set of obstacles: 500 points	
	Rescuing your beloved: remaining seconds x 3	
	At 10,000 points: 1 Bonus life	

SCORE	EXPLOIT	POINTS
	Attraper une liane au vol	100
	Pourfendre un crocodile (mâchoires fermées)	100
	Pourfendre un crocodile (mâchoires entrouvertes)	200
	Pourfendre un crocodile solitaire	300
	Se faufiler en courant sous un bloc de pierre	50
	Se baisser en esquivant un bloc de pierre	100
	Sauter au-dessus d'un bloc de pierre	200
	Bondir au-dessus d'un cannibale	200
	RECOMPENSES	
	Surmonter une série d'obstacles: 500 points	
	Délivrer votre bien-aimée: secondes restantes x 3	
	Score de 10.000 points: 1 vie en prime	

PUNKTE ZÄHLUNG	HELDENTAT	PUNKTE
	Auf eine Liane springen	100
	Krokodil aufspießen (geschlossenes Maul)	100
	Krokodil aufspießen (offenes Maul)	200
	Einzelgänger-Krokodil aufspießen	300
	Unter einen Stein rennen	50
	Sich unter einen Stein ducken	100
	Über einen Stein springen	200
	Über einen Kannibalen springen	200
	BONUS	
	Eine Gruppe von Hindernissen überwinden: 500 Punkte	
	Ihre Geliebte retten: übrige Sekunden x 3	
	Bei 10.000 Punkten: 1 Bonus-Leben	



IMPRESA	PUNTI	PUNTEGGIO
Salto di liana in liana	100	
Coltellata ad un cocodrillo con le fauci chiuse	100	
Coltellata ad un cocodrillo con le fauci aperte	200	
Coltellata ad un cocodrillo solitario	300	
Corsa sotto un macigno	50	
Accovacciarsi sotto un macigno	100	
Balzo sopra ad un macigno	200	
Balzo sopra ad un cannibale	200	
ABBUONI		
Per aver attraversato una serie di ostacoli: 500 punti		
Per aver salvato la tua bella: secondi rimanenti x 3		
Ai 10.000 punti: 1 vita extra		



HAZAÑA	PUNTOS	PUNTUACION
Salto a una liana	100	
Lanceamiento de un cocodrilo (boca cerrada)	100	
Lanceamiento de un cocodrilo (boca abierta)	200	
Lanceamiento de un cocodrilo vagabundo	300	
Pasar corriendo por debajo de una roca	50	
Agacharse por debajo de una roca	100	
Saltar sobre una roca	200	
Saltar sobre un caníbal	200	
BONOS EXTRA		
Paso a través de un conjunto de obstáculos: 500 puntos		
Rescate de su amada: segundos que quedan x 3		
A los 10.000 puntos: 1 vida extra		

ATARI ©OTM
PROOF OF PURCHASE
26097

JUNGLE HUNT*

ATARI, INC. International Division
1312 Crossman Ave., P.O. Box 61657
Sunnyvale, CA 94086, U.S.A.



A Warner Communications Company 