

ENSLAVED™

ODYSSEY TO THE WEST

WWW.ENSILAVED-THEGAME.COM

AVAILABLE NOW
DISPONIBLE MAINTENANT

TEEN



ESRB CONTENT RATING
CLASSIFIÉ PAR L'ESRB

Blood
Language
Suggestive Themes
Violence

ADOLESCENTS™

Sang
Langage
Thèmes suggestifs
Violence

www.esrb.org



PS3



namco



ENSLAVED™, Odyssey to the West™ & © 2010 NAMCO BANDAI Games America Inc. All rights reserved. Created by Ninja Theory Ltd. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks and "PS3" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. The PlayStation Network Logo is a service mark of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.



INCLUDES:
INCLUS:



TEEN
ADOLESCENTS



CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

namco

WARNING: PHOTSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. **IMMEDIATELY DISCONTINUE** use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- eye or muscle twitches
- disorientation
- any involuntary movement
- altered vision
- loss of awareness
- seizures
- or convulsion.

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation®3 system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

NOTICE:

Use caution when using the DUALSHOCK®3 wireless controller and the PlayStation®Move motion controller motion sensor function. When using the DUALSHOCK®3 wireless controller or the PlayStation®Move motion controller motion sensor function, be cautious of the following points. If the controller hits a person or object, this may cause accidental injury or damage. Before using, check that there is plenty of space around you. When using the controller, grip it firmly to make sure it cannot slip out of your hand. If using a controller that is connected to the PS3™ system with a USB cable, make sure there is enough space for the cable so that the cable will not hit a person or object. Also, take care to avoid pulling the cable out of the PS3™ system while using the controller.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PS3™ system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PS3™ FORMAT DISC:

- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.



CONTENTS

GETTING STARTED	2
CONTROLS	3
CALIBRATING CONTROLLERS	4
TIME CRISIS: RAZING STORM	5
DEADSTORM PIRATES	8
TIME CRISIS 4	9
LIMITED WARRANTY	11
INSTRUCTIONS FRANÇAISES	12
CREDITS	23

NOTICES:

Video output in HD requires cables and an HD-compatible display, both sold separately.

Voice chat requires a headset, sold separately. Compatible with most Bluetooth and USB wired headsets. Some limitations apply.

GETTING STARTED

PlayStation®3 system

Starting a game: Before use, carefully read the instructions supplied with the PS3™ computer entertainment system. The documentation contains information on setting up and using your system as well as important safety information.

Check that the MAIN POWER switch (located on the system rear) is turned on. Insert the **TIME CRISIS™: RAZING STORM™** disc with the label facing up into the disc slot. Select the icon for the software title under [Game] in the PS3™ system's home menu, and then press **X**. Refer to this manual for information on using the software.

Quitting a game: During gameplay, press and hold down the PS button on the wireless controller for at least 2 seconds. Then select "Quit Game" from the screen that is displayed.

Hint

To remove a disc, touch the eject button after quitting the game.



Trophies: Earn, compare and share trophies that you earn by making specific in-game accomplishments. Trophies access requires a PlayStation®Network account.

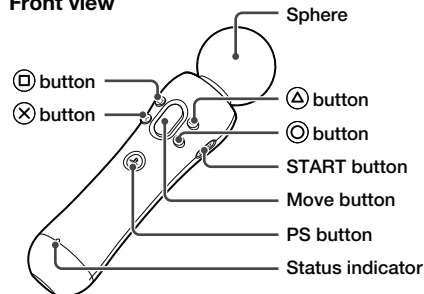
Saved data for PS3™ format software

Saved data for PS3™ format software is saved on the system's hard disk. The data is displayed under "Saved Game Utility" in the Game menu.

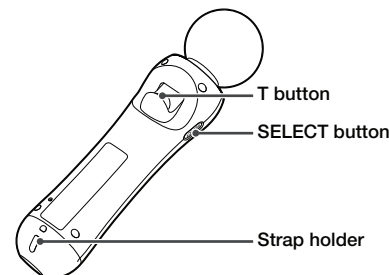
Controls

Using the PlayStation®Move motion controller

Front view

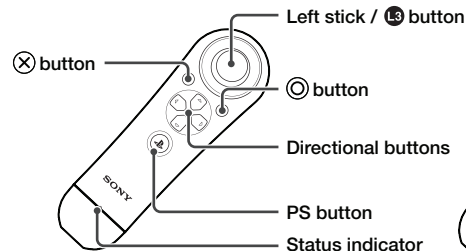


Rear view

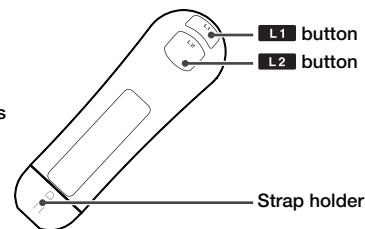


Using the PlayStation®Move navigation controller

Front view



Rear view



Note: Always wear the included wrist strap with the PlayStation®Move motion controller. To use the controller, you must first register or "pair" the controller with the PlayStation®3 system and assign a number to the controller. For details, refer to the instructions supplied with the system.

CALIBRATING CONTROLLERS

If you have a PlayStation®Move motion controller or Guncon3 connected to your PlayStation®3, please calibrate the controller before playing. Please follow the instructions on-screen when you receive a calibration prompt before starting any game.

*After calibrating the controller, please do not drastically change your distance or direction from the television. You may have to re-calibrate the controller if you move too far from your original calibration point.

PlayStation®Move motion controller

In Crosshair Settings, aim the motion controller at the PlayStation®Eye and press the Move button. A target will then appear on screen. Please aim the sphere at the target and press the T button (or Move button when playing Time Crisis: Razing Storm or Time Crisis 4).

Calibrating mid-game: When you feel like the calibration needs readjustment in the middle of gameplay, please aim the sphere at the PlayStation®Eye and hold the SELECT button. The controller will perform a simple auto-calibration.

Guncon3

You can select from the following two calibration methods for the Guncon3. This can be accessed at the start of each game or in Crosshair Settings.

Basic Calibration: Perform the default calibration.

Precise Calibration: Aim at more targets and perform a finer calibration.

TIME CRISIS: RAZING STORM

Say yes at the sign-in prompt at the start of the game to sign into the PlayStation®Network. If you do not sign in, you will not be able to access certain modes.

*You can also sign into the PlayStation®Network via the XMB™.

ARCADE MODE AND SENTRY MODE CONTROLS

One or two players can play Arcade Mode simultaneously. Up to four people can play Sentry Mode together by sharing one controller. The following are Type I controls for the PlayStation®Move motion controller.

*Please confirm the controls for the Guncon3 and wireless controller in Control Settings.

Cursor Movement.....sphere

ShootT button

*Hold down the button to continuously fire in Arcade Mode

Shield (Arcade Only).....Move button, ○, ×, △, □

*Raising the shield also reloads ammo. Holding the button will leave the shield up for defense.

Zoom (Sentry Only).....Move button, ○, ×, △, □

*Press the button again to zoom out. Players can still move the camera zoomed in by aiming the crosshair at the edge of the screen.

Pause MenuSTART button

TIME CRISIS: RAZING STORM

STORY MODE CONTROLS

Freely move around different environments with an array of weapons to fulfill your mission objectives. The following are Type 1 controls for the PlayStation®Move motion controller.

*Please confirm the controls for the Guncon3 and wireless controller in Control Settings.

MOTION CONTROLLER + WIRELESS CONTROLLER

Camera and Crosshair Movement: sphere

Zoom (weapon specific): left button / ○

Auto-Look: L1 / R1

Move: left stick / right stick

Run: Move while holding down L2 / R2

Shoot: T button

Grenade: down button / ×

Punch or Special Action: L3 button / R3 button

Change Weapons: up button / △

Pick Up Weapon: hold up button / hold △

Reload: right button / ⊙

G Action (Hide): Raise the sphere above the screen at a G Action Point

G Action (Step Out): Aim the sphere back at the screen at a G Action Point

Pause Menu: START button

*These controls also apply to Online Battle Mode.

TIME CRISIS: RAZING STORM

MOTION CONTROLLER + NAVIGATION CONTROLLER

Camera and Crosshair Movement: sphere

Zoom (weapon specific): left button / ○

Auto-Look: L1

Move: left stick

Run: Move while holding down L2

Shoot: T button

Grenade: down button / ×

Punch or Special Action: L3 button

Change Weapons: up button / △

Pick Up Weapon: hold up button / hold △

Reload: right button / ⊙

G Action (Hide): Raise the sphere above the screen at a G Action Point

G Action (Step Out): Aim the sphere back at the screen at a G Action Point

Pause Menu: START button

*These controls also apply to Online Battle Mode.

DEADSTORM PIRATES

Say yes at the sign-in prompt at the start of the game to sign into the PlayStation®Network. If you do not sign in, you will not be able to access certain modes.

*You can also sign into the PlayStation®Network via the XMB™.

CONTROLS

The following are controls for the PlayStation®Move motion controller.

*Please confirm the controls for the Guncon3 and wireless controller in Control Settings.

Crosshair Movementsphere

ShootT button

Pause MenuSTART button

TIME CRISIS 4

Say yes at the sign-in prompt at the start of the game to sign into the PlayStation®Network. If you do not sign in, you will not be able to access certain modes.

*You can also sign into the PlayStation®Network via the XMB™.

CONTROLS

The following are controls for the PlayStation®Move motion controller.

*Please confirm the controls for the Guncon3 and wireless controller in Control Settings.

Crosshair Movementsphere

ShootT button

Change WeaponT button (while taking cover)

Reload (Taking Cover)Move button, ○, ×, △, □

*Holding the button keeps you in cover

Pause MenuSTART button

NOTES

LIVE HELP NOW AVAILABLE ONLINE!

Ever get stuck and just need that extra edge to beat the level? Having problems getting your game to work properly? Now you can get one-on-one help from NAMCO BANDAI Games America Inc. using your web browser! Simply go to livehelp.namco.com for more details. Live Counselors available from 9am-5pm Monday-Friday Pacific Time.

NAMCO BANDAI Games America Inc.

ATTN: Customer Service

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address above, via e-mail at support@namcobandaigames.com or contact us at (408) 235-2222. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

NAMCO BANDAI Games America Inc. Online: www.namcobandaigames.com

Visit our Website to get information about our new titles.

LIMITED WARRANTY: NAMCO BANDAI Games America Inc. warrants to the original purchaser that this NAMCO BANDAI Games America Inc. game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, NAMCO BANDAI Games America Inc. will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY: Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to ninety (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall NAMCO BANDAI Games America Inc. be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product. The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

"PlayStation", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks and "PS3" and the PlayStation Network logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/CONVULSIONS

Un infime pourcentage de gens est sujet à des convulsions lors d'une exposition à certaines images visuelles, y compris les lumières ou motifs clignotants lors d'une partie de jeu vidéo. Même sans antécédents de crises d'épilepsie ou des convulsions, certaines personnes souffrent d'un problème de santé pouvant induire des convulsions épileptiques dues à une photosensibilité lorsqu'elles jouent à des jeux vidéo. Si vous ou un membre de votre famille êtes épileptique ou avez déjà fait des convulsions, **ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER**. Consultez un médecin si vous ou votre enfant souffrez de l'un des malaises suivant :

- étourdissements • contraction oculaire ou faciale • désorientation • mouvements involontaires des
- troubles de la vue • confusion • crise ou convulsions bras ou des jambes

REPRENEZ SEULEMENT APRÈS L'APPROBATION D'UN MÉDECIN.

Pour réduire le risque de convulsions épileptiques dues à une photosensibilité :

- Asseyez-vous loin de l'écran de télévision.
- Utilisez un plus petit écran de télévision.
- Évitez les utilisations prolongées du système PlayStation®3. Prenez une pause de 15 minutes pour chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou somnolent.

Arrêtez immédiatement de jouer si vous éprouvez un des symptômes suivants : étourdissement, nausée ou une sensation semblable au mal des transports, de l'inconfort ou une douleur dans les yeux, les oreilles, les mains, les bras ou toute autre partie du corps. Si ces symptômes persistent, consultez un médecin.

AVIS :

Utiliser la fonction de détection de mouvement du contrôleur sans fil DUALSHOCK®3 et du contrôleur de mouvement PlayStation®Move avec précaution. Lorsque vous utilisez la fonction de détection de mouvement du contrôleur sans fil DUALSHOCK®3 et du contrôleur de mouvement PlayStation®Move, soyez attentifs aux points suivants. Si la manette frappe un objet ou une personne, cela peut causer accidents, blessures ou dommages. Avant l'utilisation, assurez-vous que vous avez amplement d'espace. Lorsque vous utilisez la manette, tenez-la fermement pour éviter qu'elle puisse vous glisser des mains. Si vous utilisez une manette branchée au système PS3™ par un câble USB, assurez-vous qu'il y ait assez d'espace pour le câble afin qu'il n'accroche pas un objet ou une personne. Faites attention à ne pas débrancher le câble du système PS3™ lorsque vous utilisez la manette.

AVERTISSEMENT AUX UTILISATEURS DE TÉLÉVISION À PROJECTION :

Ne connectez pas votre système PS3™ à un projecteur avant d'en avoir consulté son manuel d'utilisation, à moins qu'il ne soit de type LCD. Autrement, cela pourrait y provoquer des dommages permanents.

UTILISATION DE VOTRE DISQUE DE JEU PS3™ :

- Ne pas le plier, l'écraser ou le submerger de liquide. • Ne pas le laisser en contact direct avec la lumière du soleil, près d'un radiateur ou autre source de chaleur. • Assurez vous de prendre une pause occasionnelle pendant une longue période d'utilisation. • Gardez ce disque compact propre. Manipulez-le toujours par la tranche et rangez-le dans son boîtier lorsque vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque avec un chiffon no pelucheux sec et doux, en essuyant en lignes droites du centre vers l'extérieur. N'employez jamais de solvants ou de nettoyeurs abrasifs.



TABLE DES MATIÈRES

DÉMARRAGE	14
COMMANDES	15
CALIBRAGE DES MANETTES	16
TIME CRISIS: RAZING STORM	17
DEADSTORM PIRATES	21
TIME CRISIS 4	22
CRÉDITS	23
GARANTIE LIMITÉE	25

ATTENTION:

L'affichage en haute définition nécessite un câble et un équipement vidéo compatibles HD, tous deux vendus séparément. Le chat vocal nécessite un casque-micro, vendu séparément. Compatible avec la plupart des casques Bluetooth et USB. Certains modèles peuvent néanmoins s'avérer incompatibles.

DÉMARRAGE

Système PlayStation®3

Entamer une partie : Avant d'utiliser, lisez attentivement les instructions fournies avec le système PS3™. La documentation contient des renseignements concernant l'installation et l'utilisation du système, ainsi que des informations de sécurité importantes.

Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER) est allumé. Insérez le disque dans le lecteur de disques, l'étiquette vers le haut. Sélectionner l'icône pour **TIME CRISIS™: RAZING STORM™** sous [Jeu] dans le menu principal de le système PS3™, puis appuyez sur **X**. Référez-vous au manuel du jeu concernant l'utilisation de ce logiciel.

Quitter une partie : En cours de jeu, appuyez sur la touche PS sur la manette sans fil, puis sélectionnez Quitter le jeu" de l'écran qui vient d'apparaître.

Astuce Pour sortir un disque du lecteur, appuyez sur la touche d'éjection avant de quitter le jeu.



Trophées: Comparer et partager les trophées remportés en accomplissant des objectifs spécifiques du jeu. L'accès aux trophées nécessite un compte PlayStation®Network.

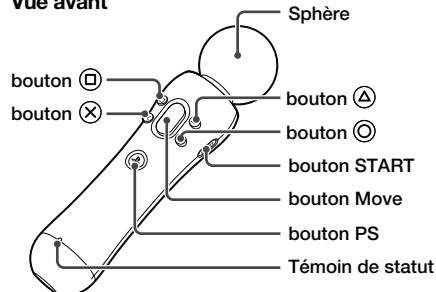
Données sauvegardées pour les logiciels PS3™

Les données sauvegardées pour les logiciels PS3™ sont sauvegardées sur le disque dur du système. Les données sont sauvegardées sous "Utilitaire de parties sauvegardées" dans le menu du jeu.

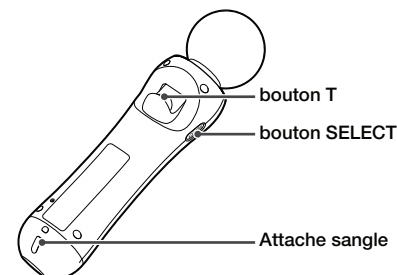
COMMANDES

Utilisation du manette de mouvement PlayStation®Move

Vue avant

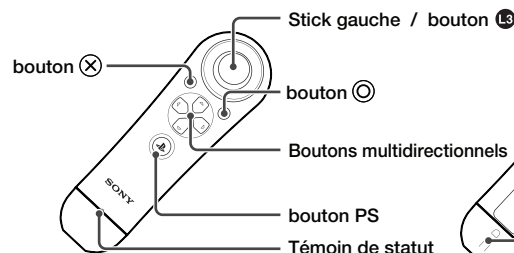


Vue arrière

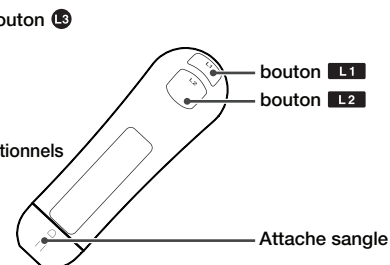


Utilisation du contrôleur directionnel PlayStation®Move

Vue avant



Vue arrière



Remarque : Attachez toujours la sangle de poignet incluse avec le contrôleur de mouvement PlayStation®Move. Pour utiliser le contrôleur, vous devez d'abord enregistrer ou appairer le contrôleur avec le système PlayStation®3 et assigner un numéro au contrôleur. Pour plus de détails, référez-vous aux instructions fournies avec le système.

CALIBRAGE DES MANETTES

Si vous avez une manette PlayStation®Move ou un Guncon3 connecté à votre PlayStation®3, veuillez calibrer la manette avant de jouer. Veuillez suivre les instructions à l'écran lorsque vous êtes invité à effectuer le calibrage, avant de démarrer quelque jeu que ce soit.

*Après avoir calibré la manette, veuillez ne pas changer radicalement votre distance ou votre angle par rapport au téléviseur. Vous pourriez devoir calibrer à nouveau la manette si vous vous déplacez trop loin de votre premier point de calibrage.

Manette de mouvement PlayStation®Move

Lorsque vous ouvrez les paramètres du réticule, veuillez pointer la sphère de la manette de mouvement en direction du PlayStation®Eye et appuyer sur la touche Move. Une cible apparaît alors à l'écran. Veuillez pointer la sphère en direction du centre de la cible et appuyer sur la touche T (ou la touche Move lorsque vous jouez à Time Crisis : Razing Storm ou Time Crisis 4).

Calibrage à mi-partie : Lorsque que vous sentez que le calibrage doit être réajusté en milieu de partie, veuillez pointer la sphère en direction du PlayStation®Eye et maintenir la touche SELECT enfoncée. La manette effectuera alors un calibrage automatique simple.

Guncon3

Vous pouvez choisir entre les deux méthodes de calibrage suivantes pour le Guncon3. Elles sont accessibles au démarrage de chaque partie ou dans les Paramètres de collimateur.

Calibrage simple : Effectuez le calibrage par défaut.

Calibrage précis : Visez plusieurs cibles et effectuez un calibrage plus fin.

TIME CRISIS: RAZING STORM

COMMANDES EN MODE ARCADE

Un ou deux joueurs peuvent jouer simultanément en mode Arcade. Les commandes suivantes sont des commandes de type 1 pour la manette de déplacement PlayStation®Move.

*Veuillez confirmer les commandes pour le Guncon3 et la manette sans fil dans les Paramètres des commandes.

Déplacement du curseur.....sphère

Tirer.....Touche T

*maintenez la touche enfoncée pour faire feu en continu

Commandes de bouclierMaintenez la touche
Déplacement
○, ×, △, □

*Lever le bouclier vous permet de vous défendre et de recharger vos munitions

Menu PauseTouche START

COMMANDES EN MODE SENTINELLE

Quatre personnes peuvent jouer en partageant une manette. Les commandes suivantes sont des commandes de type 1 pour la manette de déplacement PlayStation®Move.

*Veuillez confirmer les commandes pour le Guncon3 et la manette sans fil dans les Paramètres des commandes.

TIME CRISIS: RAZING STORM

Déplacement du curseurSphères

Tirer.....Touche T

ZoomerTouche Déplacement
○, ×, △, ◻

*Appuyer de nouveau sur la touche permet d'effectuer un zoom arrière. Il est toujours possible de déplacer la caméra en position de zoom avant en visant le bord de l'écran à l'aide du réticule.

Zoom en déplacement.....Sphères

Menu PauseTouche START

COMMANDES EN MODE HISTOIRE

Traversez librement différents environnements avec toute une palette d'armes pour atteindre vos objectifs de mission. Les commandes suivantes sont des commandes de type I pour la manette de déplacement PlayStation®Move.

*Veuillez confirmer les commandes pour le Guncon3 et la manette sans fil dans les Paramètres des commandes.

MANETTE DE DÉPLACEMENT + MANETTE SANS FIL

Déplacement caméra et collimateur : Sphère

Zoom (spécifique à l'arme) : Touche gauche / ◻

Acquisition auto : L1 / R1

Se déplacer : Joystick gauche / Joystick droit

TIME CRISIS: RAZING STORM

Courir : Déplacez-vous en maintenant L2 / R2

Tirer : Touche T

Grenade : Touche bas / ×

Coup de poing ou Action spéciale : Touche L3 / Touche R3

Changer d'arme : Touche haut / △

Ramasser une arme : Maintenez la Touche haut / Maintenez △

Recharger : Touche droite / ◻

Action G (se cacher) : Levez la sphère au-dessus de l'écran au point d'action G

Action G (sortir de la cachette) : Visez à nouveau l'écran avec la sphère au point d'action G

Menu Pause : Touche START

*Ces commandes s'appliquent également au mode Bataille en ligne.

MANETTE DE DÉPLACEMENT + MANETTE DE NAVIGATION

Déplacement caméra et collimateur : Sphère

Zoom (spécifique à l'arme) : Touche gauche / ◻

Acquisition auto : L1

Se déplacer : Joystick gauche

TIME CRISIS: RAZING STORM

COMMANDES EN MODE HISTOIRE

Courir : Déplacez-vous en maintenant **L2**

Tirer : Touche T

Grenade : Touche bas / **X**

Coup de poing ou Action spéciale : Touche L3

Changer d'arme : Touche haut / **△**

Ramasser une arme : Maintenez la touche haut /
Maintenez **△**

Recharger : Touche droite / **Ⓢ**

Action G (se cacher) : Levez la sphère au-dessus de l'écran
au point d'action G

Action G (sortir de la cachette) : Visez à nouveau l'écran
avec la sphère au point d'action G

Menu Pause : Touche START

*Ces commandes s'appliquent également au mode Bataille en ligne.

DEADSTORM PIRATES

Répondez par oui lors de l'invite de connexion au début de la partie pour vous connecter au PlayStation®Network. Si vous ne vous connectez pas, vous ne pourrez pas avoir accès à certains modes.

*Vous pouvez aussi vous connecter au PlayStation®Network via le XMB™.

COMMANDES

Les commandes suivantes sont celles de la manette de déplacement PlayStation®Move.

*Veuillez confirmer les commandes pour le Guncon3 et la manette sans fil dans les Paramètres des commandes.

Déplacement collimateur.....Sphère

Tirer.....Touche T

Menu Pause.....Touche START

TIME CRISIS 4

Répondez par oui lors de l'invite de connexion au début de la partie pour vous connecter au PlayStation®Network. Si vous ne vous connectez pas, vous ne pourrez pas avoir accès à certains modes.

*Vous pouvez aussi vous connecter au PlayStation®Network à travers le XMB™.

COMMANDES

Les commandes suivantes sont celles de la manette de déplacement PlayStation®Move.

*Veuillez confirmer les commandes pour le Guncon3 et la manette sans fil dans les Paramètres des commandes.

Déplacement collimateursphère

Tirer Touche T

Changer d'arme Touche T (en vous mettant à couvert)

Recharger Touche Déplacement
(se mettre à couvert) ○, ×, △, □

*Maintenir la touche enfoncée vous permet de rester à couvert

Menu Pause Touche START

CREDITS

JAPAN PRODUCTION

Director of Japan Production
TAKAHIRO SASANDI

Sr. Localization Manager
TAKASHI AKIYAMA

Localization Manager
RYOTA TOYAMA

Localization Producer
TED TSUNG

Localization Specialist
KATHERINE SCHILLING

SALES

Vice President of Sales
SUSAN HUGHES-TAIGEN

National Sales Manager
TERRY CARLSON

MARKETING & PR

Senior Brand Manager
DENNIS LEE

Brand Manager
LAILI BOSMA

Senior PR Manager
ARNE CUAL-PEDROSO

PR Manager
TIM NG

Channel Marketing
JUSTIN LUCAS

Senior Video Editor
KEISUKE KUMIJI

Creative Services Manager
MICHIKO WANG

PRODUCT SERVICES

Director of Operations
TAD HIRABAYASHI

Senior Operations Manager
JENNIFER TERSIGNI

Operations Analyst
CHARMAINE MORENA

QUALITY ASSURANCE

QA Manager
MIKE PETERSON

CQC Supervisor
DAMON BERNAL

Project Coordinator
JESSE MEJIA

Department Coordinator
TEREZA SIEGEL

QA Lead
MATT PETERSON

Assistant QA Lead
DAN TRAN

CQC Testers
JOSHUA GRAVES
DAVID MOYA
JOHNNY MOYA
SHARON MARMITO

QA Testers
JOSHUA HELM
MICHAEL MOK
DREW STEWART
ANDY YI
ARJANG TAIBY
ANDY CAMERON

NOTES

DES CONSEILS MAINTENANT OFFERTS EN LIGNE!

Vous êtes bloqué(e) et vous avez besoin d'un petit coup de pouce pour passer au niveau suivant? Vous éprouvez des problèmes à faire fonctionner votre jeu correctement? Vous pouvez maintenant recevoir de l'aide personnalisée de NAMCO BANDAI Games America Inc. en utilisant votre navigateur Web! Rendez-vous sur le site livehelp.namco.com pour plus de détails. Des conseillers sont disponibles de 9 h 00 à 17 h 00 du lundi au vendredi, heure normale du Pacifique.

NAMCO BANDAI Games America Inc.

À L'ATTENTION DE : Service à la clientèle (Customer Service)

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054 U.S.A.

Avant de retourner tout produit défectueux, veuillez communiquer avec nous (service en anglais seulement) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour de la marchandise (« RMA »). Vous pouvez nous joindre à l'adresse indiquée plus haut, par courriel à support@namcobandai.com ou directement par téléphone en composant le (408) 235-2222. Veuillez prendre note que tout produit ou accessoire retourné sans numéro RMA sera refusé et retourné à son expéditeur. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un service de messagerie offrant des assurances ou un service de suivi comme méthode d'envoi pour nous retourner un produit.

NAMCO BANDAI Games America Inc. en ligne : www.namcobandai.com

Visitez notre site Web pour obtenir des informations sur nos nouveaux titres.

GARANTIE LIMITÉE : NAMCO BANDAI Games America Inc. garantit à l'acheteur d'origine que cet ensemble de jeu de NAMCO BANDAI Games America Inc. sera exempt de toute défectuosité du matériel ou de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie limitée se produit pendant cette période de garantie limitée de 90 jours, NAMCO BANDAI Games America Inc. réparera ou remplacera, à son gré, l'ensemble de jeu défectueux ou une de ses parties sans frais. Cette garantie limitée sera nulle et sans effet si la défectuosité découle de négligence, d'un accident, d'un usage abusif, d'une modification ou de toute autre cause non liée à la défectuosité du matériel ou de fabrication.

LIMITES DE LA GARANTIE : Toute garantie tacite s'appliquant à la valeur marchande ou à une condition propre à son utilisation dans un but précis sera limitée à la période de 90 jours à compter de la date d'achat précitée et sera assujettie aux conditions qui s'y rattachent. NAMCO BANDAI Games America Inc. ne sera en aucun cas tenu responsable des dommages accidentels ou indirects résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit. Les dispositions de cette garantie limitée ne sont valables qu'aux États-Unis et au Canada. Certains États ou provinces ne permettent pas d'imposer des limites de la période de garantie ou des exclusions ou des limites vis-à-vis des dommages indirects ou accidentels. Le cas échéant, les exclusions et limites qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits précis sur le plan juridique. Vous pourriez avoir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

*"PlayStation", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks and "PS3" and the PlayStation Network logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM