



Tales of Graces *f*

TEEN
ADOLESCENTS



CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

Mature-17

namco®

⚠ WARNING: PHOTOSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. **IMMEDIATELY DISCONTINUE** use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- eye or muscle twitches
- disorientation
- any involuntary movement
- altered vision
- loss of awareness
- seizures
- or convulsion.

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation®3 system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

NOTICE:

Use caution when using the DUALSHOCK®3 wireless controller motion sensor function. When using the DUALSHOCK®3 wireless controller motion sensor function, be cautious of the following points. If the controller hits a person or object, this may cause accidental injury or damage. Before using, check that there is plenty of space around you. When using the controller, grip it firmly to make sure it cannot slip out of your hand. If using a controller that is connected to the PS3™ system with a USB cable, make sure there is enough space for the cable so that the cable will not hit a person or object. Also, take care to avoid pulling the cable out of the PS3™ system while using the controller.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PS3™ system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PS3™ FORMAT DISC:

- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

TABLE OF CONTENTS

GETTING STARTED	3	BATTLE	7
CONTROLS	4	PLAYING	8
MAP	6	WARRANTY	9

NOTICES:

Video output in HD requires cables and an HD- compatible display, both sold separately.

GETTING STARTED

PlayStation®3 system

Starting a game: Before use, carefully read the instructions supplied with the PS3™ computer entertainment system. The documentation contains information on setting up and using your system as well as important safety information.

Check that the MAIN POWER switch (located on the system rear) is turned on. Insert the **TALES OF GRACES™ f** disc with the label facing up into the disc slot. Select the icon for the software title under [Game] in the PS3™ system's home menu, and then press the **⊗** button. Refer to this manual for information on using the software.

Quitting a game: During gameplay, press and hold down the PS button on the wireless controller for at least 2 seconds. Then select "Quit Game" from the screen that is displayed.

Hint To remove a disc, touch the eject button after quitting the game.



Trophies: Earn, compare and share trophies that you earn by making specific in-game accomplishments. Trophies access requires a PlayStation®Network account.

Saved data for PS3™ format software

Saved data for PS3™ format software is saved on the system's hard disk. The data is displayed under "Saved Game Utility" in the Game menu.

CONTROLS



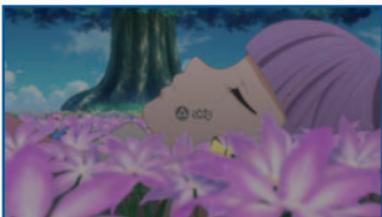
MAP CONTROLS



Left stick	Navigate menus, move character Walk (while holding the ○ button)
✗ button	Confirm, interact with environment
○ button	Cancel, hold down to skip through dialogue
△ button	Cancel, open menu screen
L1 button	Display navigation hint
R3 button	Display world map
Directional buttons	Navigate menus
START button	Pause
SELECT button	Activate skit

SKIPPING AN EVENT

You can press the START button during a cutscene and press the **△** button to skip it.



MENU CONTROLS



Left stick/Directional Buttons	Navigate menus
X button	Select menu option
O button	Cancel
△ button	Remove equipment or setting (Artes, Mixer, Equip menu) Discard item (Items menu) Set leader (Status menu) Auto-Equip (Titles menu) Switch books (Library menu)
□ button	Switch description tab Switch books (Library menu)
L1 / R1 buttons	Change characters (Artes, Equip, Status, Titles menu) Change category (Items, Library menu)
L2 / R2 buttons	Quick scroll
START button	Set arte shortcuts (Artes menu) Insert items (Mixer menu)
SELECT button	Swap items (Mixer menu)

BATTLE CONTROLS



Left stick	Character movement. Tap to quick step
X button	A-Arte (Assault Arte) (while pressing the left stick in a direction) Activate Mystic Arte (while pressing O button)
O button	B-Arte (Burst Arte) (while pressing the left stick in a direction)
△ button	Open battle menu
□ button	Defend, hold □ button and move the left stick to quick step
L1 button	Activate Mystic Arte (during combo)
R1 button	Display enemy information Hold R1 button and move the left stick to change target
R2 button	Activate Accel Mode (Lineage & Legacies only)
Directional Buttons	Switch player-controlled character
START button	Pause
SELECT button	Switch control method (Manual, Auto, Semi-Auto)

MAP



Compass

This denotes which direction is north.

Treasures

Locate these on the map and press the **X** button nearby to check inside.

Mini-map

Displays current location and other nearby points of interest. ● denote cities, while ○ denote nearby dungeons.

Enemy

Random enemies will wander the terrain and attack once the party is in proximity.

Character

Display of the current "leader". The leader can be changed from the menu by selecting a character and pressing the **A** button.

A skit prompt and title will appear in the bottom-left of the screen in set locations. Press the **SELECT** button when you see this prompt to activate the skit. These conversation pieces unveil story elements and often times provide a deeper or amusing insight into the characters.

SKITS



BATTLE



Current Target
The target of the player-controlled character. As the enemy's health depletes, down arrow [▼] will turn black as well.

Remaining HP
Displays each character's remaining health.

Eleth Gauge
The blue gauge represents the player's party, while the red represents the enemy. Each will fill during battle depending on player and enemy actions. When the blue gauge is full, an Eleth Burst will occur where Chain Capacity (CC) is unlimited and players cannot be knocked back. Similarly, when the red gauge is full, an Eleth Break occurs where all enemies receive similar benefits.

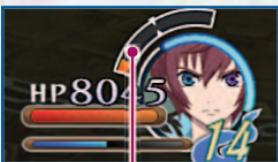
Critical Gauge
When this gauge is full, characters will perform a critical hit, and Chain Capacity (CC) will increase by one.

Battle Message
The name of an activated skill or arte will be displayed here.

Remaining CC
The Chain Capacity (CC) denotes how many actions outside of basic movement and defense characters can perform. Each action consumes 1 CC. The CC gauge will refill while standing still or by performing specific actions during battle. Maximum CC can be improved through characters' equipment.

Combo Counter
This denotes how many attacks have been successfully chained together. Attacking an enemy's weaknesses will increase the damage output per attack in a combo chain. Hitting all of an enemy's weaknesses will multiply damage output even further.

Accel Gauge
*Lineage & Legacies only. Players will learn to use Accel Mode as they progress through the game. When this gauge is more than half filled, pressing **R2** button will activate Accel Mode for the designated character, granting them a distinct advantage in battle.



Accel Gauge

PLAYING

PLAYING SOLO

SWITCHING CHARACTERS

Press any of the directional buttons during battle to switch to the character associated with that direction.

SWITCHING CONTROLS

Press the SELECT button during battle to switch between the following control methods:

Auto: The character will automatically fight based on the strategies defined for them.

Semi-Auto: Basic controls are handled by the player, but in-depth attack mechanics are handled automatically.

Manual: This mode allows the player to have full control of the character. However players must obtain the Manual Manual in the game to unlock this control option.



PLAYING TOGETHER

Up to 4 players can play cooperatively during battles. Players will control the character whose number in the Menu screen corresponds with the player number on the top of their PS3 controller. Players can switch between available characters at any time by pressing the direction button associated with that character.



LIVE HELP NOW AVAILABLE ONLINE!

Ever get stuck and just need that extra edge to beat the level? Having problems getting your game to work properly? Now you can get one-on-one help from NAMCO BANDAI Games America Inc. using your web browser! Simply go to livehelp.namco.com for more details. Live Counselors available from 9am-5pm Monday-Friday Pacific Time.

NAMCO BANDAI Games America Inc.

ATTN: Customer Service

1740 Technology Drive, Suite 600

San Jose, CA 95110

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address above, via e-mail at support@namcobandaigames.com or contact us at (408) 235-2222. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and or insured method of shipping the materials to us.

Namco Bandai Games America Inc. Online:

www.namcobandaigames.com

Visit our Website to get information about our new titles.

LIMITED WARRANTY: NAMCO BANDAI Games America Inc. warrants to the original purchaser that this NAMCO BANDAI Games America Inc. game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, NAMCO BANDAI Games America Inc. will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY: Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to ninety (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall NAMCO BANDAI Games America Inc. be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product. The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

TO REGISTER THIS PRODUCT ONLINE, GO TO: WWW.NAMCOREG.COM

"PlayStation", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks and "PS3" and the PlayStation Network logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/CONVULSIONS

Un infime pourcentage de gens est sujet à des convulsions lors d'une exposition à certaines images visuelles, y compris les lumières ou motifs clignotants lors d'une partie de jeu vidéo. Même sans antécédents de crises d'épilepsie ou des convulsions, certaines personnes souffrent d'un problème de santé pouvant induire des convulsions épileptiques dues à une photosensibilité lorsqu'elles jouent à des jeux vidéo. Si vous ou un membre de votre famille êtes épileptique ou avez déjà fait des convulsions, ARRÉTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER. Consultez un médecin si vous ou votre enfant souffrez de l'un des malaises suivant :

- étourdissements
- contraction oculaire ou faciale
- désorientation
- mouvements involontaires des bras ou des jambes
- troubles de la vue
- confusion
- crise ou convulsions

REPRENEZ SEULEMENT APRÈS L'APPROBATION D'UN MÉDECIN.

Pour réduire le risque de "convulsions épileptiques dues à une photosensibilité :

- Asseyez-vous loin de l'écran de télévision.
- Utilisez un plus petit écran de télévision.
- Évitez les utilisations prolongées du système PlayStation®3. Prenez une pause de 15 minutes pour chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou somnolent.

Arrêtez immédiatement de jouer si vous éprouvez un des symptômes suivants : étourdissement, nausée ou une sensation semblable au mal des transports, de l'inconfort ou une douleur dans les yeux, les oreilles, les mains, les bras ou toute autre partie du corps. Si ces symptômes persistent, consultez un médecin.

NOTE :

Soyez prudent lorsque vous utilisez la fonction sensible aux mouvements de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Lorsque vous utilisez la fonction sensible aux mouvements de la manette sans fil DUALSHOCK®3, faites attention aux points suivants : Si la manette frappe un objet ou une personne, cela peut causer accidents, blessures ou dommages. Avant l'utilisation, assurez-vous que vous avez amplement d'espace. Lorsque vous utilisez la manette, tenez-la fermement pour éviter qu'elle puisse vous glisser des mains. Si vous utilisez une manette branchée au système PS3™ par un câble USB, assurez-vous qu'il y ait assez d'espace pour le câble afin qu'il n'accroche pas un objet ou une personne. Faites attention à ne pas débrancher le câble du système PS3™ lorsque vous utilisez la manette.

AVERTISSEMENT AUX UTILISATEURS DE TÉLÉVISION À PROJECTION

Ne connectez pas votre système PS3™ à un projecteur avant d'en avoir consulté son manuel d'utilisation, à moins qu'il ne soit de type LCD. Autrement, cela pourrait y provoquer des dommages permanents.

UTILISATION DE VOTRE DISQUE DE JEU PS3™ :

• Ne pas le plier, l'écraser ou le submerger de liquide. • Ne pas le laisser en contact direct avec la lumière du soleil, près d'un radiateur ou autre source de chaleur. • Assurez-vous de prendre une pause occasionnelle pendant une longue période d'utilisation. • Gardez ce disque compact propre. Manipulez-le toujours par la tranche et rangez-le dans son boîtier lorsque vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque avec un chiffon non pelucheux sec et doux, en essuyant en lignes droites du centre vers l'extérieur. N'employez jamais de solvants ou de nettoyeurs abrasifs.

TABLE DES MATIÈRES

DÉMARRER	10	COMBAT	15
COMMANDES	12	JUE	16
CARTE	14	GARANTIE	19

AVIS:

Sortie vidéo en HD nécessite des câbles et un écran compatible HD, vendus séparément.

DÉMARRER

partie de la PlayStation®3

Entamer une partie : Avant d'utiliser, lisez attentivement les instructions fournies avec la console PS3™. La documentation contient des renseignements concernant l'installation et l'utilisation du système, ainsi que des informations de sécurité importantes.

Cassurez-vous que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER) est allumé. Insérez le disque **TALES OF GRACES™ f** dans le lecteur de disques, l'étiquette vers le haut. Sélectionner l'icône pour le titre de logiciels sous [Jeu] dans le menu principal de la console PS3™, puis appuyez sur **×**. Référez-vous au manuel du jeu concernant l'utilisation de ce logiciel.

Quitter une partie : Au cours du jeu, maintenez le bouton PS sur le contrôleur sans fil pour au moins 2 seconde. Puis sélectionnez "Quitter le Jeu" dans l'écran est affiché.

Astuce Pour sortir un disque du lecteur, appuyez sur la touche d'éjection avant de quitter le jeu.



Trophées: Gagnez de l', comparer et partager cette trophées que vous gagnez en faisant spécifiques réalisations in-game. Trophées d'accès nécessite une PlayStation®Network.

Enregistré des données pour PS3™ format logiciel

Les données sauvegardées pour les logiciels PS3™ sont sauvegardées sur le disque dur du système. Les données sont sauvegardées sous « Utilitaire de parties sauvegardées » dans le menu du jeu.

COMMANDES

COMMANDES D'EXPLORATION

Joystick gauche	Naviguer dans les menus, déplacer un personnage Marcher (en maintenant la touche ○)
✗ button	Confirmer, interagir avec l'environnement
○ button	Annuler, maintenir enfoncée pour passer le dialogue
△ button	Annuler, ouvrir l'écran de menu
L1 button	Afficher l'astuce de navigation
L3 button	Afficher la carte du monde
Touches directionnelles	Naviguer dans les menus
START button	Pause
SELECT button	Activer la saynète

PASSER UN ÉVÉNEMENT

Appuyez sur la touche START pendant une cinématique, puis appuyez sur la touche **△** pour la passer.



COMMANDES DES MENUS



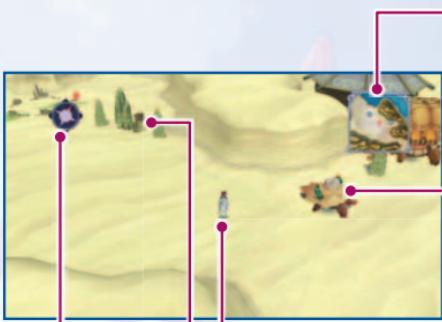
Joystick gauche / Naviguer dans les menus	Naviguer dans les menus
✗ button	Sélectionner une option
○ button	Annuler
△ button	Supprimer un équipement ou un paramètre (menus Artes, Mélangeur, Équiper) Supprimer un objet (menu Objets) Désigner un chef (menu Groupe) Équipement auto (menu Titres) Changer de livre (menu Bibliothèque)
□ button	Changer d'onglet de description Changer de livre (menu Bibliothèque)
L1 / R1 buttons	Changer de personnage (menus Artes, Équiper, Groupe, Titres) Changer de catégorie (objet, menu Bibliothèque)
L2 / R2 buttons	Défilement rapide
START button	Définir les raccourcis des artes (menu Artes) Insérer des objets (menu Mélangeur)
SELECT button	Échanger des objets (menu Mélangeur)

COMMANDES DE COMBAT



Joystick gauche	Déplacer un personnage, appuyer pour accélérer
✗ button	Arte A (arte d'assaut) (en appuyant sur le joystick gauche dans une direction donnée) Activer l'arte mystique (en appuyant sur ○ button)
○ button	Arte E (arte explosif) (en appuyant sur le joystick gauche dans une direction donnée)
△ button	Ouvrir le menu Combat
□ button	Défendre, maintenir Square button et déplacer le joystick gauche pour accélérer
L1 buttons	Activer l'arte mystique (pendant un combo)
R1 buttons	Afficher les informations sur l'ennemi Maintenir R1 button et déplacer le joystick gauche pour changer de cible
R2 buttons	Activer le Mode Accel (uniquement pour Lignée & Héritage)
Touches directionnelles	Changer de personnage
START button	Pause
SELECT button	Changer de mode de commandes (manuel, auto, semi-auto)

CARTE



Boussole

Elle vous indique où est le nord.

Trésors

Trouvez-les sur la carte et appuyez sur **X** button à proximité pour voir ce qu'ils renferment.

Mini-carte

Affiche l'emplacement actuel ainsi que d'autres lieux situés à proximité et pouvant présenter un intérêt. Les **●** cercles signalent les villes, tandis que les **○** cercles signalent les donjons voisins.

Ennemi

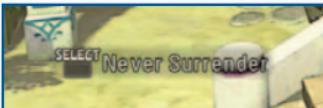
Des ennemis croiseront votre chemin de manière aléatoire et vous attaqueront dès que votre groupe se trouvera à proximité.

Personnage

Affiche le chef de groupe actuel. Vous pouvez en changer à partir du menu en sélectionnant un personnage puis en appuyant sur **A** button.

SAYNÈTES

Dans certains lieux, une fenêtre d'invite portant le titre de la saynète s'affichera en bas à gauche de l'écran. Pour activer la saynète, appuyez sur la touche SELECT lorsque l'invite apparaît. Les saynètes sont de petites vidéos qui révèlent des éléments de l'histoire et offrent souvent une perspective plus intéressante ou amusante sur les personnages.



COMBAT

Cible en cours

Il s'agit de la cible visée par le personnage contrôlé par le joueur. Lorsque la santé de l'ennemi diminue, [▼] devient noire également.

PV restants

Affiche le niveau de santé de chaque personnage.

Jauge d'eleth

La jauge bleue représente le groupe du joueur et la jauge rouge celui du camp ennemi. Les deux jauge se remplissent durant les combats en fonction des actions du joueur et de l'ennemi. Lorsque la jauge bleue est pleine, une Explosion d'eleth se produit pendant laquelle la Capacité d'enchaînement (CC) est illimitée et les joueurs ne peuvent pas être touchés. De la même manière, lorsque la jauge rouge est pleine, un Choc d'eleth se produit pendant lequel le camp ennemi bénéficiera des mêmes avantages.

Jauge critique

Lorsque cette jauge est pleine, les personnages peuvent lancer une attaque critique, augmentant la Capacité d'enchaînement (CC) d'une unité.



Jauge Accel

Messages de combat

C'est là que s'affiche le nom d'une capacité ou d'un arte activé.



CC restante

La Capacité d'enchaînement (CC) indique le nombre d'actions que les personnages peuvent faire en dehors des mouvements de base et de défense. Chaque action consomme 1 CC. La jauge de CC se remplit lorsque le joueur reste sans bouger ou réalise des actions spécifiques pendant le combat. Il est possible d'augmenter la CC maximale grâce aux équipements des personnages.

Compteur de combos

Il indique le nombre d'attaques enchaînées qui ont réussi. En attaquant les points faibles de l'ennemi lors d'un enchaînement de combos, vous augmentez les dégâts par attaque. Si vous attaquez tous les points faibles de l'ennemi, les dégâts seront encore plus importants.

*Lignée & Héritage uniquement Au fur et à mesure qu'ils progressent dans le jeu, les joueurs se familiariseront avec le mode Accel. Lorsque la jauge est remplie à plus de la moitié, il suffit d'appuyer sur **R2** pour activer le mode Accel pour le personnage sélectionné, ce qui lui donne un net avantage pendant le combat.

JEU

JEU EN SOLO

CHANGEMENT DE PERSONNAGE

Appuyez sur l'une des touches directionnelles pendant le combat pour sélectionner le personnage associé à cette touche.

CHANGEMENT DE COMMANDES

Appuyez sur la touche SELECT pendant le combat pour choisir l'un des modes de commandes suivant :

Auto: le personnage se bat automatiquement en utilisant les stratégies qui lui ont été affectées.

Semi-Auto: joueur contrôle les commandes de base, mais les mécanismes d'attaque complexes fonctionnent automatiquement.

Manuel: le joueur contrôle entièrement un personnage, mais il doit d'abord obtenir le Manuel dans le jeu pour pouvoir débloquer ce mode.



JEU EN COOP

Pendant les combats, jusqu'à 4 joueurs peuvent jouer en coopération. Les joueurs peuvent contrôler le personnage dont le numéro indiqué à l'écran de menu correspond au numéro de joueur de leur manette.

Les joueurs peuvent changer de personnage à tout moment en appuyant sur la touche directionnelle associée.



NOTES



CREDITS

NAMCO BANDAI GAMES AMERICA

PRESIDENT & CEO

Kenji Hisatune

EXECUTIVE VP & COO

Nobuhiro Kasahara

EXECUTIVE VP & CFO

Shuji Nakata

NAMCO LABEL

VICE PRESIDENT, NAMCO LABEL

Yoshi Niki

SENIOR MANAGER

Takashi Akiyama

MANAGER

Ryota Toyama

PRODUCER

Ted Tsung

MARKETING & PR

VICE PRESIDENT OF MARKETING

Carlson Choi

DIRECTOR OF GLOBAL BRAND MANAGEMENT

Nathan Stewart

SENIOR GLOBAL BRAND MANAGER

Laili Bosma

BRAND MANAGER

Joshua Sepielli

DIRECTOR OF INTERACTIVE MARKETING & CRM

Clinton Wu

COMMUNITY MANAGER

Richard "FilthieRich" Bantegui

PUBLIC RELATIONS SPECIALIST

Nick O'Leary

DIRECTOR, MARKETING SERVICES & BRANDING

Michiko Wang

SENIOR VIDEO EDITOR

Keisuke Kumiji

PRODUCT SERVICES

DIRECTOR OF PRODUCTION SERVICES, QA

Tad Hirabayashi

SENIOR APPLICATIONS & OPERATIONS

MANAGER

Hans Lui

SENIOR OPERATIONS

MANAGER

Jennifer Tersigni

OPERATIONS ANALYST

David Wang

DISTRIBUTION

MANAGER

Moto Aida

QUALITY ASSURANCE

QA MANAGER

Damon Bernal

CQC SUPERVISOR

David Moya

PROJECT

COORDINATORS

Jesse Mejia

Jhune De La Cruz

QA ANALYST

Greg Anderson

DEPARTMENT

COORDINATOR

Cortney Garza

LEAD QA TESTER

Stephen Chin

ASSISTANT QA LEAD

Jeremy Lee

CQC TESTERS

Mike Mok

Micah Geary

David Humbert

Richard Navarro

CUSTOMER SUPPORT

SUPERVISOR

Jesus Barragan

SR. CUSTOMER SUPPORT REP. (CONSOLE)

Brian Ellak

SR. CUSTOMER SUPPORT REP. (MOBILE)

Marco Mah

CUSTOMER SUPPORT REPRESENTATIVES

Kimo Pamintuan

Michael Hey

SPECIAL THANKS

Vivian Beebe

CASTING & VOICE RECORDING

CUP OF TEA PRODUCTIONS, INC.

PRODUCTION

MANAGER

Lainie Bushey

DIRECTOR

Wendee Lee

NSI RECORDING

ENGINEER

John Brengman

DIALOGUE EDITORS

Jean-Luc Dub

Danni Hunt

TRANSLATION

8-4, LTD.

PRODUCER

John Ricciardi

EDITOR

Alan Averill

TRANSLATORS

Brendon Pritchard

Casey Loe

Kevin Gifford

D. Scott Miller

SUPPORT

Hiroko Minamoto

Mark MacDonald

Justin "JJ" Epperson

TESTING

POLE TO WIN AMERICA, INC.

QUALITY ASSURANCE TEST LEAD

Sharon Marmito

QA TESTERS

Haley Crumbley

Nikkie Charlson Hinz

Donna Hoskins

Alvin Lau

Curtis Lim

Tyler Nunes

Mitchell Sarmento

William Sommer

Jerry Young

Daniel de la Vega

Package Design: Tom Usher Designs

Polycom® G.722.1 Annex C audio coding technology

Uses Bink Video.

Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc.

DES CONSEILS MAINTENANT OFFERTS EN LIGNE!

Vous êtes bloqué(e) et vous avez besoin d'un petit coup de pouce pour passer au niveau suivant? Vous éprouvez des problèmes à faire fonctionner votre jeu correctement? Vous pouvez maintenant recevoir de l'aide personnalisée de NAMCO BANDAI Games America Inc. en utilisant votre navigateur Web! Rendez-vous sur le site livehelp.namco.com pour plus de détails. Des conseillers sont disponibles de 9 h 00 à 17 h 00 du lundi au vendredi, heure normale du Pacifique.

NAMCO BANDAI Games America Inc.

À L'ATTENTION DE : Service à la clientèle (Customer Service)

1740 Technology Drive, Suite 600

San Jose, CA 95110 U.S.A.

Avant de retourner tout produit défectueux, veuillez communiquer avec nous (service en anglais seulement) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour de la marchandise (« RMA »). Vous pouvez nous joindre à l'adresse indiquée plus haut, par courriel à support@namcobandaigames.com ou directement par téléphone en composant le (408) 235-2222. Veuillez prendre note que tout produit ou accessoire retourné sans numéro RMA sera refusé et retourné à son expéditeur. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un service de messagerie offrant des assurances ou un service de suivi comme méthode d'envoi pour nous retourner un produit.

Namco Bandai Games America Inc. en ligne :

www.namcobandaigames.com

Visitez notre site Web pour obtenir des informations sur nos nouveaux titres.

GARANTIE LIMITÉE : NAMCO BANDAI Games America Inc. garantit à l'acheteur d'origine que cet ensemble de jeu de NAMCO BANDAI Games America Inc. sera exempt de toute défectuosité du matériel ou de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie limitée se produit pendant cette période de garantie limitée de 90 jours, NAMCO BANDAI Games America Inc. réparera ou remplacera, à son gré, l'ensemble de jeu défectueux ou une de ses parties sans frais. Cette garantie limitée sera nulle et sans effet si la défectuosité découle de négligence, d'un accident, d'un usage abusif, d'une modification ou de toute autre cause non liée à la défectuosité du matériel ou de fabrication.

LIMITES DE LA GARANTIE : Toute garantie tacite s'appliquant à la valeur marchande ou à une condition propre à son utilisation dans un but précis sera limitée à la période de 90 jours à compter de la date d'achat précitée et sera assujettie aux conditions qui s'y rattachent. NAMCO BANDAI Games America Inc. ne sera en aucun cas tenu responsable des dommages accidentels ou indirects résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit. Les dispositions de cette garantie limitée ne sont valides qu'aux États-Unis et au Canada. Certains États ou provinces ne permettent pas d'imposer des limites de la période de garantie ou des exclusions ou des limites vis-à-vis des dommages indirects ou accidentels. Le cas échéant, les exclusions et limites qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits précis sur le plan juridique. Vous pourriez avoir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

POUR ENREGISTRER CE PRODUIT EN LIGNE, ALLEZ : WWW.NAMCOREG.COM

«PlayStation», «DUALSHOCK» et «SIXAXIS» sont des marques déposées et «PS3» est une marque déposée de Sony Computer Entertainment Inc.

SOUL CALIBUR V

**TWO SWORDS,
TWO GENERATIONS.
ONE DESTINY**
DEUX ÉPÉES, DEUX GÉNÉRATIONS,
UN DESTIN



SOULCALIBUR V AVAILABLE NOW
SOULCALIBUR V MAINTENANT DISPONIBLE

www.SOULCALIBUR.com

TEEN

ADOLESCENTS™



Mild Language
Suggestive Themes
Violence
Language Grossier
Thèmes Suggestifs
Violence

ESRB CONTENT RATING
CLASSIFIÉ PAR L'ESRB

www.esrb.org



PS3



namco

SOULCALIBUR V & © 2012 NAMCO BANDAI Games Inc. © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks and "PS3" and the PlayStation Network logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association.