

## CONTROLS

**SPECTRUM** This game is compatible with KEMPSTON and SINCLAIR joysticks.

**COMMODORE 64/128** Use joysticks or keys **Q,A,O,P,SPACE**

**AMSTRAD CPC** Use a joystick or keys **Q,A,W,E,R** or **O,L,P,(,,[,**

Press **1** or **2** to change that player's controls (keys/joystick/computer opponent etc.)

Press **SPACE** to start the game.

In a two player game, press **3** to select your plane/war.

## YOUR MISSION, SHOULD YOU CHOOSE TO ACCEPT IT . . .

- 1 Take off from the airstrip, search the skies for the enemy bandits and show them all the quick way to the ground.
- 2 When the enemy has no aircraft left (watch the on screen ENEMY counter), land on your runway and pick up a bomb.
- 3 Take to the skies once more, locate the enemy base (luckily it has a **B** on the roof!) and drop your bomb on it. There is more than one base on World Wars 2 and 3.

## HINTS

**AMMO** You can land on your airstrip anytime if you need more ammo. Be careful with your ammunition when you're engaged in combat – you only carry a limited amount and it can be 'embarrassing' to run out during a dogfight.

**FUEL** If you run out of fuel you'll just plummet to the ground. To refuel you must fly very low over a fuel station.

**TAKE-OFF** Taxi out onto your runway, point the machine in the right direction and use your CLIMB control to take off.

**HEIGHT** You must go up and down to avoid and chase the enemy planes but be careful not to hit any trees, buildings or even the ground – use your altimeter to watch your height.

**GENERAL FLYING TIPS** Pull your joystick BACK (DOWN) to climb, push it FORWARD (UP) to dive. LEFT and RIGHT will make the plane bank (turn) in that direction. FIRE will release a deadly hail of lead if you have any ammunition, or do nothing at all if you don't. If you have a bomb on board, press FIRE to drop it.

## THE TWO PLAYER GAME

You get to choose which war – then you're both let loose with three planes each. The objective? Simple. Get him before he gets you . . .

## FRANCAIS CONTRÔLES

**AMSTRAD CPC:** Utilisez une manette ou les touches **Q,A,W,E,R** ou **O,L,P,@,]**  
Appuyez sur **1** ou **2** pour changer les contrôles de joueur (touches/  
manette/adversaire d'ordinateur etc...)

Appuyez sur **ESPACE** pour démarrer la partie.

Dans une partie à 2 joueurs, appuyez sur **3** pour sélectionner votre arène  
d'avion/de combat.

Dans un **SIMULATEUR DE VOL D'ARCADE**, vous devrez vous mesurer  
avec la crème de l'ennemi aéroporté pendant les 3 guerres mondiales. Il y  
a des biplans sur l'Allemagne, des avions à turbo propulseur sur Pearl  
Harbour et des jets rapides sur l'Afrique de l'Est. Tous réclament une  
technologie différente du déploiement d'armes et des tactiques différentes de combat  
entre avions de chasse.

### VOTRE MISSION, AU CAS OU VOUS L'ACCEPTERIEZ...

1. Décollez de la piste, cherchez les bandits ennemis dans le ciel et montrez  
à tous la façon la plus rapide d'atterrir.
2. Quand l'ennemi n'a plus d'avions (regardez le compteur **ENNEMI** sur  
l'écran) atterrissez sur votre piste et prenez une bombe.
3. Repartez dans le ciel, repérez la base ennemie (heureusement il y un **B**  
sur le toit!) et laissez tomber votre bombe dessus. Il y a plus d'une base les  
guerres mondiales 2 et 3

### CONSEILS

**MUNITIONS:** Vous pouvez atterrir sur votre piste à tout moment si vous  
avez besoin de munitions. Veillez à vos munitions lorsque vous êtes engagé  
dans un combat – Vous n'en transportez qu'une quantité limitée et il peut  
être 'gênant' de tomber à court pendant un combat.

**CARBURANT:** Si vous tombez à court de carburant, vous tomberez tout  
simplement à pie jusqu'au sol. Pour faire le plein, vous devez voler très bas  
au-dessus d'une station service.

**DECOLLAGE:** Roulez lentement pour vous placer sur la piste, dirigez  
l'avion dans la bonne direction et utilisez votre contrôle **CLIMB** pour  
décoller.

**HAUTEUR:** Vous devez monter et descendre pour chasser l'ennemi mais  
veillez à ne pas heurter d'arbres, de bâtiments ni même le sol – utilisez votre  
altimètre pour surveiller votre hauteur.

### CONSEILS DE VOL EN GENERAL

Tirez sur votre manette en arrière (vers le bas) pour monter, poussez-la en  
avant (vers le haut) pour piquer. **GAUCHE** et **DROITE** feront faire à l'avion  
un virage sur l'aile (ou tourner) dans cette direction. **FEU** déversera une  
averse mortelle de plomb si vous avez des munitions ou ne fera rien si vous  
n'en avez pas. Si vous avez une bombe à bord, appuyez sur **FEU** pour la  
faire tomber.

### PARTIE A DEUX JOUEURS

Choisissez quelle guerre – vous aurez alors trois avions chacun. L'objectif?  
simple. Touchez-le avant qu'il ne vous touche...

## DEUTSCH STEUERUNG

**AMSTRAD CPC** Benutze Joysticks oder die Tasten **Q,A,W,E,R** oder **O,L,P,@,[**

Drücke **1** oder **2**, um die Steuerung des jeweiligen Spielers zu wechseln (Tasten/Joystick/Computer als Gegner usw.)

Drücke **LEERTASTE**, um das Spiel zu beginnen.

Bei einem Spiel für zwei Spieler auf **3** drücken, um Dein Flugzeug/Dein Schlachtfeld auszuwählen.

Beim **ARCADE FLUGSIMULATOR** findest Du Dich der Elite der gegnerischen Luftstreitkräfte aus drei Weltkriegen gegenübergestellt.

Es gibt Doppeldecker über Deutschland, Turpo-Props über Pearl Harbour und Düsenjäger über Ostafrika. Jedesmal benötigst Du eine andere Verteilung der Waffentechnik und eine andere Taktik für den Zweikampf in der Luft.

**DEINE MISSION, FALLS DU DICH ENTSCLOSSEN HAST, SIE ANZUNEHMEN...**

1. Starte von der Startbahn aus, durchforsche den Himmel nach den feindlichen Banditen und zeige ihnen allen den schnellsten Weg zur Erde zurück.

2. Lande auf Deiner Landebahn und nimm eine Bombe an Bord, sobald der Feind kein Flugzeug mehr hat (achte auf den **FEINDZÄHLER** auf dem Schirm).

3. Schwing' Dich noch einmal in die Lüfte, lokalisier den feindlichen Stützpunkt (glücklicherweise hat er ein **B** auf dem Dach) und wirf die Bombe auf ihn. In den Weltkriegen 2 und 3 gibt es mehr als einen Stützpunkt.

### HINWEISE

**MUNITION** Sobald Du mehr Munition benötigst, kannst Du auf Deiner Landebahn landen. Wenn Du in einen Kampf verwickelt bist, sei besser vorsichtig mit Deiner Munition – Du hast nur einen begrenzten geladen und es wäre recht "peinlich", wenn Dir mitten in einem Luftkampf die Munition ausginge.

**TREIBSTOFF** Wenn Du keinen Treibstoff mehr hast, stürzt Du geradewegs auf die Erde. Zum Auftanken mußt Du sehr niedrig über eine Tankstelle fliegen.

**START** Rolle auf die Startbahn hinaus, zeige mit Deiner Maschine in die gewünschte Richtung und hebe mit Hilfe Deiner **STEIGEN**-Steuerung ab.

**HÖHE** Um den feindlichen Maschinen auszuweichen und sie zu verfolgen, mußt Du Dich auf – und abbewegen, aber achte darauf, daß Du nicht mit Bäumen, Gebäuden oder gar mit dem Boden kollidierst – benutze Höhenmesser zur Kontrolle Deiner Flughöhe.

**ALLGEMEINE FLUGTIPS** Zieh' Deinen Joystick **ZURÜCK (RUNTER)** zum Steigen, drück' ihn **VORWÄRTS (RAUF)** zum Sinken. **LINKS** und **RECHTS** lassen das Flugzeug in die jeweilige Richtung abdrehen (drehen). **FEUERN** läßt einen tödlichen Kugelhagel frei, wenn Du Munition hast, oder aber es passiert gar nichts, wenn Du keine mehr hast. Falls Du eine Bombe an Bord hast, kannst Du sie fallen lassen, wenn Du auf **FEUERN** drückst.

### DAS SPIEL FÜR ZWEI SPIELER

Ihr könnt Euch aussuchen, in welchem Krieg Ihr kämpfen wollt – dann werdet Ihr beide mit je drei Flugzeugen losgeschickt. Das Ziel? Ganz einfach. Krieg' ihn, bevor er Dich kriegt...

*These are other great games for your Amstrad . . .*

### **SIMULATORS**

BMX Simulator · Grand Prix Simulator  
Fruit Machine Simulator · Pro Snooker Simulator  
Pro Ski Simulator · ATV Simulator  
Advanced Pinball Simulator · BMX Freestyle  
SAS Combat Simulator · International Rugby Simulator

### **ARCADE ACTION**

Transmuter · Super Stunt Man · 3D Starfighter  
Super Hero · Death Stalker · Ninja Massacre

### **PLATFORM ACTION**

Ghost Hunters · Super Robin Hood · Vampire

### **CARTOON ADVENTURE**

Dizzy · Treasure Island Dizzy · BigFoot

### **In our PLUS range . . .**

Jet Bike Simulator · The Race Against Time  
Pro BMX Simulator

### **And in the new GOLD range . . .**

4 Soccer Simulators

This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

### **MADE IN ENGLAND**

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.,  
PO Box 6, Southam, Leamington Spa, England CV33 0SH



**ARCADE FLIGHT SIMULATOR**

*Designed by Dennis and Martin Webb*

*Developed by Amazing Games*

*with music and FX by David Whittaker*

*Directed for CodeMasters by*

*David Darling and Dennis Webb*

*Production by Mike Clark and Stew Regan*

*Illustration by Gavin MacLeod*

*Design and artwork by Nigel Fletcher*