

2112 AD



The year is 2112 AD and technology has advanced to a stage where society has become completely computer based. Citizens do all their shopping by computer, work at their computer and derive all their entertainment by computer. All menial tasks such as rubbish collection and deliveries are now carried out by robots of one form or another.

The old city of London has become one vast computing complex taking over the job of running the country, providing Government, Law, Food Production and Finance Control.

However, due to the activities of some irresponsible hackers messing with the programming, the computer is quickly turning into a Dictator by oppressing the British public and handing all power over to machine servants it has designed itself.

Your job is to regain control over the computer by finding all the pieces of a Switching Code and inserting them into the computer in the right places, this will hopefully bring the computer round to a more sensible way of thinking. These Codes are stored in large Rom Cards, numbered 0 to 9, and scattered around the complex.

You start in the approximate centre of the computing complex where the computer cells that should contain the Code pieces are situated. The Codes must be placed back in these cells in the correct order. To deduce the order required, try dropping Code Roms in the central room. If the Code appears in one of the cells it is correct; if it is just dropped to the floor it is not the next Code expected by the computer, and has been rejected.

To help, you have a faithful Robo-hound called Poddy, whose numerous uses you will have to work out. He is controlled by a remote control device you carry at all times. The control will also perform other useful functions. The display from the remote control device is shown at the bottom of your screen. The left section is a message window, and the right displays various icons. These are selected by pressing Fire and then placing the cursor over the icon you require and pressing Fire again. All the icons are explained in the Help Menu, which is displayed by selecting the Question Mark icon. Moving around the complex will delete both your food reserves and Poddy's energy.

There are things in the computer complex that will be useful and some that will be essential, but you will find that most things mechanical are loyal to the computer and will do their best to stop you.

Good luck. The fate of the U.K. rests in your hands!

CONTROLS

2112 AD can be used with most popular joysticks as follows:—

Left	Rotate Left
Right	Rotate Right
Up	Forwards
Fire	Select Icon Mode

Keyboard Layout :—

Z	Left
X	Right
N	Up
M	Down
,	Fire

Das Jahr ist 2112AD, und die Technologie ist so weit entwickelt, daß die Gesellschaft jetzt völlig von Computern abhängig ist. Die Bürger benutzen den Computer beim Einkaufen. Sie arbeiten vor dem Computer und lassen sich von dem Computer unterhalten. Alle niedrige Aufgaben, z.B. die Müllabfuhr und die Auslieferungen sind von verschiedenen Robotern ausgeführt.

Die alte Stadt London ist einen riesigen Computer komplex geworden. Von hier aus wird das Land regiert, Gesetze vorgesehen, Nahrungsmittel hergestellt und Finanzen verwaltet.

Wegen der Aktivitäten einiger verantwortungslosen Schreiberlinge, die das Programmieren durcheinander brachten, wird der Computer ein Diktator, der das britische Volk unterdrückt, und die Macht an mechanische Diener abgibt, die er selbst konstruiert hat.

Deine Aufgabe: die Gewalt über den Computer wiederzugewinnen. Du mußt alle Teile einer Umstellungskode finden und dann diese in den Computer in den entsprechenden Stellen hineinstecken. Hoffentlich wird der Computer jetzt richtig funktionieren. Die Kodens sind in großen Romarten gespeichert, die von 0 bis 9 nummeriert sind, und die um den komplex herumgestreut wurden.

Du fängst ungefähr in der Mitte des Computerkomplexes an, wo die Computerzeilen, die die Teile der Kode enthalten sollen, zu finden sind. Die Kodens müssen in der richtigen Reihenfolge zu deduzieren, mußt Du die Kode Romens ins Mittelzimmer hinein fallen lassen. Wenn sie zum Boden hinfällt, ist sie nicht die nächste Kode, die der Computer erwartet und wird nicht angenommen.

Der treue Robot-Hund Paddy ist da um Dir dabei bzw. helfen. Seine zahlreiche Funktionen mußt Du selbst ausfinden. Er wird durch ein Fernsteuerungsgerät kontrolliert, das Du immer bei Dir hast. Dieses Gerät erfüllt auch andere nützliche Funktionen. Die Anzeige des Geräts ist unten am Bildschirm sichtbar. Der linke Teil zeigt Nachrichten, und der rechte Teil zeigt verschiedene Ikonen. Du kannst sie mit der Feuertaste wählen. Wenn der Cursor über die Ikone, die Du brauchst, sichtbar ist, mußt Du wieder auf die Feuertaste drücken. Alle Ikonen sind in dem Hilfe-Menü erklärt. Wenn Du die Fragezeichenikone wählst, wird es sichtbar. Wenn Du Dich innerhalb des Komplexes bewegst, werden die Nahrungsreserven und Paddys Kraft immer weniger.

Es gibt Dinge in dem Computerkomplex, die gleichzeitig nützlich und notwendig sind, aber du wirst schon merken, daß die meisten mechanischen Dinge treu zu dem Computer sind, und sie werden ihr Bestes tun, um Dich daran zu hindern.

Viel Glück! Das Schicksal Großbritanniens liegt in Deinen Händen!

KONTROLS

2112 AD kann wie folgt mit den populärsten Joysticks benutzt werden:

Nach Links	-	Nach Links drehen
Nach Rechts	-	Nach Rechts drehen
Nach Oben	-	Nach Vorne drehen
Feuer	-	Ikone modus wählen

TASTATUR

Z	-	Nach Links
X	-	Nach Rechts
N	-	Nach Oben
M	-	Nach Unten
,	-	Ikone modus wählen

C'est l'année AD 2112 et on a fait des progrès jusqu'au point où la société est fondée complètement sur les ordinateurs.

Les habitants font des achats par ordinateur travaillent à l'ordinateur, et ils s'amuse avec l'ordinateur. Tous les travaux inférieurs, par exemple le ramassage d'ordures et les livraisons, sont accomplis par des robots.

La vieille cité de Londres est devenue un complexe immense d'ordinateurs qui ont remplacé les humains en organisant le pays, en fournissant le gouvernement, la loi, la fabrication de nourriture et le contrôle financier.

Pourtant, à cause des activités de quelques mouches qui ont mis la programmation en désordre, l'ordinateur devient un dictateur, en opprimant les habitants du Royaume-Uni et transmettant tout le pouvoir aux serviteurs mécaniques qu'il a conçus lui-même.

Votre tâche: regagner le contrôle de l'ordinateur. Il faut trouver tous les morceaux du code et les insérer dans les endroits, corrects de l'ordinateur. On espère que l'ordinateur commencera à marcher rationnellement. Ces codes sont mis en réserve, sur les cartes Rom, numérotés de 0 à 9 et dispersés autour du complexe.

Vous commencez, à peu près, au centre du complexe d'ordinateurs où les cellules sont situés, qui devraient contenir les morceaux de codes. Il faut remettre les codes en place dans les cellules aux endroits corrects; pour déduire l'ordre correct il faut laisser tomber les codes dans la salle centrale. Si le code se montre dans une des cellules, c'est correct. S'il tombe au plancher, ce n'est pas le prochain code, que l'ordinateur attend et il a été refusé.

Pour vous aider, vous avez un robot chien fidèle, qui s'appelle Poddy. Vous devez découvrir ses utilisations nombreuses. Vous lui faites obéir par une télécommande que tu portes toujours. Cet appareil remplira aussi des autres fonctions. Le visuel de la télécommande est montré au fond de l'écran. Le section à gauche montre les messages et le visuel à droite montre des icônes diverses.

Pour choisir une icône il faut appuyer sur la touche pour tirer puis placer le cursor au-dessus de l'icônes que vous enavez besoin, puis appuyer sur la touche encore une fois. Toutes les icônes sont expliquées dans le menu d'aide, qui se montre quand vous choisissez l'icône du point d'interrogation. Pendant que vous allez autour du complexe, les réserves de nourriture et l'énergie de Poddy diminueront.

Il y a des choses dans le complexe d'ordinateur qui seront utiles et quelques unes qui seront essentielles, mais vous trouvez que la plupart des choses mécaniques sont fidèles à l'ordinateur et elles feront de leur mieux pour vous empêcher.

Bonne chance. C'est vous qui détenez le destin du Royaume-Uni.

LES CONTROLES

Vous pouvez utiliser les joysticks les plus populaires pour AD 2112 comme suit:

à gauche - tournez à gauche

à droite - tournez à droite

monter - en avant

tirer - choisissez le mode de l'icône

CLAVIER

Z - à gauche N - monter

X - à droite M - descendre

, - choisissez le mode d'icône

The following are descriptions of the Icons used to control some of the game.

Die folgenden beschreibungen der ikonen werden verwendet, um das spiel zu kontrollieren

Les suivants sont descriptions des icônes qui sont utilisées à contrôler le jeu



- Pick Up
- Aufheben
- Ramasser



- Drop
- Fallen Lassen
- Laisser Tomber



- Man Inventory
- Mann Inventar
- Homme Inventaire



- Man Select
- Mann Wählen
- Homme Choisir



- Quit
- Aufgeben
- Abandonner



- To Poddy
Zu Poddy
A Poddy



- From Poddy
Von Poddy
De Poddy



- Dog Inventory
Hund Inventar
Chien Inventaire



- Eat Food
Iß Essen
Mange Repas



- First Aid
Erste-Hilfe
Premier Secours



- Lock / Unlock
Schliessen / Aufschliessen
Ouvrir / Fermer



- Man Status
Mann Status
Homme Position



- Poddy Power
Poddy Kraft
Poddy Energie



- Next Screen
Nächste Bildschirm
Ecran Prochain



- Poddy Select
Poddy Wählen
Poddy Choisir



- New Game
Neues Spiel
Jeu Nouveau



- Old Game
Altes Spiel
Jeu vieux



- Load Game
Spiel Laden
Charger (Jeu)



- Save Game
Spiel Aufheben
Enregistrer (Jeu)



- Quit Game
Spiel Aufgeben
Abandonner (Jeu)



- Joystick
Joystick
Joystick



- Keyboard
Tastatur
Clavier



- Disc
Platte
Disque



- Tape
Kassette
Cassette



- Help
Hilfe
Secours



- Poddy Status
Poddy Status
Poddy Position

Game Design by Design Design Game Design
(Graham Stafford and Stuart Ruecroft)
Graphic Design by Design Design Graphic
Design (Stuart Ruecroft)
Program code by Graham Stafford
(Design Design)

'2112 AD' was written at a secret software
establishment somewhere in Birmingham.

Produced and manufactured by:
Design Design Software,
125 Smedley Road,
Manchester M8 7RS.

This program, documentation and artwork are
copyright © 1986 by Chandrex Ltd., trading as
DESIGN DESIGN software. MON!