

ONLY
PLAYS ON

NINTENDO DS[™]

Foto Showdown



INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS

EmuMovies

KONAMI

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

**Convulsions
Altered vision**

**Eye or muscle twitching
Involuntary movements**

**Loss of awareness
Disorientation**

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

REV-E

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.



Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.



⚠ CAUTION - Stylus Use

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.



Licensed by



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED. This product uses the LC Font by Sharp Corporation.
LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.



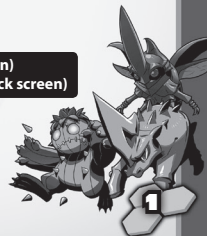
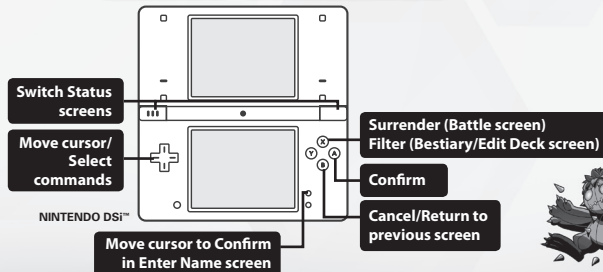
TABLE OF CONTENTS

TABLE OF CONTENTS.....	1
GETTING STARTED.....	1
BASIC CONTROLS.....	1
CAMERA.....	2
DS WIRELESS PLAY.....	2
CUSTOMER SUPPORT & WARRANTY.....	3
FRENCH.....	7
SPANISH.....	13

GETTING STARTED

1. Turn OFF the Power on your Nintendo DSi™ system. Never insert or remove a Game Card when the power is on.
2. Insert the **Foto Showdown** Game Card into the Game Card slot of the Nintendo DSi™ system. To lock the Game Card in place, press firmly.
3. Slide the Power Switch up to turn the power ON. The IPL (Initial Program Loader) Screen will appear (if you don't see it, begin again at Step 1). Touch the **Foto Showdown** panel to activate the game.

BASIC CONTROLS





CAMERA

This section describes how to use the camera to capture a monster.

Photos

Pressing the **A** Button uses up one capsule and takes a photo. Monsters appear according to the image photographed.

Cameras

As the game progresses you can obtain cameras with even more advanced capabilities that allow you to capture new monsters.

Capsules

In addition to the normal type of monsters that appear, there are stronger rare monsters. The use of advanced-performance capsules increases the chance of a rare monster appearing.

Monster Stock

You can put monsters that appear in your stock or even release them if you want.

Note: One capsule is used up when you take a photo, regardless of whether you put the monster in your stock or release it.

DS WIRELESS PLAY

This section describes how to play the game via wireless communications.

What You Will Need

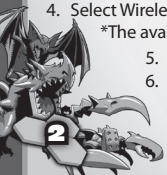
- Two Nintendo DSi systems
- Two Monster Finder Game Cards

Steps

1. Make sure that all DSi systems are turned off or that the DSi Menu Screen is displayed before inserting a Monster Finder Game Card into each system.
2. If the power is turned off on the DSi systems, turn it on. The DSi Menu Screen will appear.
3. Select Monster Finder and then press the **A** Button.
4. Select Wireless from the City menu and then press the **A** Button

*The availability of the Wireless menu depends on your game progress.

5. Select Trade or Battle from the Wireless menu.
6. Next, select Host or Guest. If you select Host, you must wait for a Guest to connect. If you select Guest, you must wait until a list of Hosts appears and then select the one you want to connect to.



WARRANTY

Konami Digital Entertainment, Inc. warrants to the original purchaser of this Konami software product that the medium on which this computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This Konami product is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and Konami is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Konami agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any Konami product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Konami software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE KONAMI. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL KONAMI BE LIABLE FOR ANY SPECIAL INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS KONAMI PRODUCT.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

If you experience technical problems with your game, please head to www.konami.com/support for assistance, here you will have access to many support materials, as well as our Knowledge Base which is available 24 hours a day, 7 days a week. All products must be deemed defective by a Konami Customer Service representative and an RMA number assigned prior to returning the product. All products received not matching this criteria will be returned if a Konami Customer Service Representative cannot reach you within three days upon receipt of the unauthorized return.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Register now at www.konami.com to receive exclusive product news, special offers and more!

www.konami.com/fotoshowdown

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL DE PRÉCAUTIONS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ INCLUS AVEC CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE NINTENDO®, VOS CARTES DE JEU OU VOS ACCESSOIRES. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.

AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

Informations légales importantes

REV-E

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.



Nintendo n'autorise pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le sceau officiel de Nintendo.

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO DS.



⚠ ATTENTION - Utilisation du stylet

Pour éviter toute fatigue excessive et privilégier le confort d'utilisation du stylet, ne le maintenez pas avec une force démesurée et évitez d'appuyer trop durement sur l'écran. Détendez vos doigts, mains, poignets et bras. Des mouvements longs, souples et réguliers sont tout aussi efficaces que des mouvements rapides et excessifs.



Licensed by



NINTENDO, NINTENDO DS et le sceau officiel SONT DES MARQUES COMMERCIALES DE NINTENDO. © 2009 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED. Ce produit utilise la police LC par Sharp Corporation. LCFONT, LC Font et la marque de logo LC sont des marques déposées de Sharp Corporation.



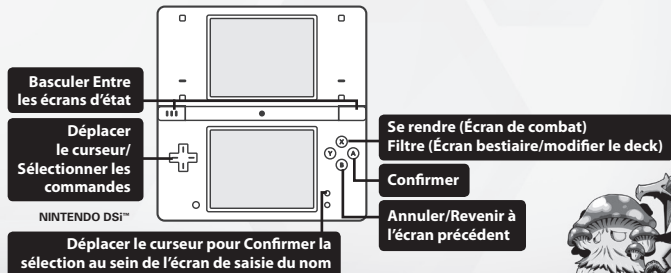
TABLE DES MATIÈRES

TABLE DES MATIÈRES.....	7
DEMARRAGE	7
COMMANDES DE BASE.....	7
APPAREIL PHOTO.....	8
JEU SANS FIL DS.....	8
GARANTIÉ ET SOUTIEN À LA CLIENTÈLE.....	9

DEMARRAGE

1. Éteignez votre console Nintendo DSi^{MC}. Ne jamais insérer ni retirer une carte DS quand la console est allumée.
2. Insérez la carte DS **Foto Showdown** dans le port carte DS de la console Nintendo DSi^{MC}. Pour verrouiller la carte DS dans le port carte, appuyez fermement sur celle-ci.
3. Faites glisser le bouton d'alimentation vers le haut pour allumer la console. L'écran de chargement initial (IPL) s'affiche (si ce n'est pas le cas, reprenez à l'étape 1). Touchez le panneau **Foto Showdown** pour démarrer le jeu.

COMMANDES DE BASE





APPAREIL PHOTO

Cette section décrit comment utiliser l'appareil photo pour capturer un monstre.

Photos

Appuyez sur le bouton **A** pour utiliser une capsule et prendre une photo. Les monstres apparaissent en fonction de leur photo.

Appareils photo

Au fur et à mesure de la partie, vous pouvez obtenir des appareils photo plus perfectionnés qui vous permettront de capturer de nouveaux monstres.

Capsules

En plus des monstres habituels, il existe des créatures tout aussi rares que féroces. L'utilisation de capsules aux performances améliorées augmente les chances de débuts-quer un monstre unique.

Réserve de Monstres

Vous pouvez mettre les monstres dans votre réserve ou même les libérer si le cœur vous en dit.

Remarque: Chaque nouvelle photo consomme une capsule, que vous mettiez le monstre dans votre réserve ou que vous le libériez.



JEU SANS FIL DS

Cette section décrit comment jouer au jeu grâce au mode sans fil.

Ce qu'il Vous Faut

- Deux consoles Nintendo DSi
- Deux Cartes DS Monster Finder

Instructions

1. Assurez-vous que toutes les consoles DSi sont éteintes ou que le menu principal de la DSi est affiché avant d'insérer une carte DS Monster Finder dans chaque console.
2. Si les consoles sont éteintes, allumez-les. L'écran principal de la DSi s'affiche.
3. Sélectionnez Monster Finder, puis appuyez sur le bouton **A**.
4. Sélectionnez « Sans Fil » sur le menu Ville, puis appuyez sur le bouton **A**.

*La disponibilité du menu « Sans Fil » dépend de votre progression au sein du jeu.

5. Sélectionnez l'option « Échange » ou « Bataille » sur le menu « Sans Fil ».
6. Sélectionnez ensuite « Hôte » ou « Invité ». Si vous sélectionnez « Hôte », vous devez attendre qu'un invité se connecte. Si vous sélectionnez Invité, vous devez attendre l'affichage d'une liste d'hôtes. Sélectionnez ensuite l'hôte auquel vous souhaitez vous connecter.

GARANTIE

Konami Digital Entertainment, Inc. garantit à l'acheteur original de ce jeu Konami que le média sur lequel ce logiciel est enregistré est franc de tout vice de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de sa date d'achat. Ce produit Konami est vendu « tel quel » et sans aucune garantie expresse ou tacite et Konami ne peut être tenu responsable de quelque dommage ou perte découlant de l'usage de ce logiciel. Konami accepte, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours, de remplacer ou de réparer sans frais, à sa discrétion, tout produit Konami, dont les frais d'envoi postal ont été payés, avec une preuve d'achat, acheminé à son Centre de service. La présente garantie ne peut être invoquée lorsque le vice résulte de l'usure normale ou d'égratignures. La présente garantie sera également nulle et sans effet si le vice du jeu Konami résulte d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un acte délibéré ou d'une négligence.

L'OBLIGATION DÉCOULANT DE LA PRÉSENTE GARANTIE TIENT LIEU DE TOUTE AUTRE GARANTIE ET NULLE AUTRE ASSERTION OU REPRÉSENTATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT N'ENGAGE KONAMI. TOUTE GARANTIE TACITE S'APPLIQUANT AU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE QUANT À SA VALEUR MARCHANDE OU À SA PERTINENCE EN REGARD D'UN USAGE PARTICULIER, SE LIMITE À LA PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS DÉCRITE CI-DESSUS. KONAMI NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU CIRCONSTANTIELS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE PRODUIT KONAMI.

Certains états ou provinces ne permettent ni les limites sur la période de garantie tacite, et/ou les exclusions ou limites vis-à-vis des dommages accessoires ou circonstanciels. Le cas échéant, les limites et/ou exclusions de responsabilité qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous octroie des droits spécifiques et vous pourriez bénéficier d'autres droits qui varient d'un état ou d'une province à l'autre.

Si vous avez des problèmes techniques avec votre jeu, rendez-vous sur www.konami.com/support pour obtenir de l'aide. Depuis cette page, vous pourrez accéder à de nombreuses rubriques d'assistance ainsi qu'à notre base de connaissances, disponible 24 h/24 et 7 jours/7. Tout produit doit être jugé défectueux par un représentant au service à la clientèle de Konami et un numéro d'autorisation de retour de produit (#RMA) doit vous être attribué avant l'envoi du produit; tout produit reçu sans ces critères vous sera retourné si un représentant du service à la clientèle de Konami ne peut pas vous rejoindre dans les trois (3) jours suivant la réception du produit retourné non autorisé.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Inscrivez-vous dès aujourd'hui au www.konami.com afin de recevoir des informations exclusives sur les nouveaux produits, des offres spéciales et bien plus encore!

www.konami.com/fotoshowdown

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE EL MANUAL DE SALUD Y SEGURIDAD INCLUIDO CON ESTE PRODUCTO ANTES DE USAR TU CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO®, TARJETA DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠️ ADVERTENCIA - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
 1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠️ ADVERTENCIA - Interferencia de radio frecuencia

El Nintendo DS puede emitir ondas de radio que pueden afectar el funcionamiento de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo los marcapasos cardiacos.

- No utilices la consola Nintendo DS a una distancia menor de 9 pulgadas de un marcapasos al usar las funciones inalámbricas.
- Si tienes puesto un marcapasos u otro aparato médico, no uses las funciones inalámbricas de la consola Nintendo DS sin haber consultado antes con tu doctor o el fabricante del aparato médico.
- Observa y sigue todas las normas y regulaciones con respecto al uso de aparatos inalámbricos en sitios como hospitales, aeropuertos y a bordo de aviones. El uso de tu consola en estos lugares podría interferir o causar funcionamiento defectuoso de instrumentos, resultando en daños personales o materiales.

⚠️ ADVERTENCIA – Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Cuando utilice el Stylus, no necesita agarrarlo de manera tensa o presionar fuerte contra la pantalla. Hacer esto podrá causar fatiga o incomodidad.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠️ ADVERTENCIA - Fuga del contenido de la batería

La consola Nintendo DS contiene una batería recargable de tipo ión litio. La fuga de los ingredientes contenidos dentro de la batería, o el producto de la combustión de tales ingredientes, puede causar daños personales al igual que daño a tu Nintendo DS. Si ocurre una fuga de líquido, evita el contacto con la piel. Si entra en contacto con el líquido, lava inmediatamente la zona afectada con jabón y agua. Si el líquido de la batería entra en contacto con los ojos, lávatelos inmediatamente con agua y consulta con un médico.

Para evitar la fuga del contenido de la batería:

- No expongas la batería a excesivos golpes físicos, vibraciones ni líquidos.
- No desarmes ni intentes reparar ni deformar la batería.
- No deseches la batería en el fuego.
- No toques los terminales de la batería ni causes un cortocircuito entre los terminales con un objeto de metal.
- No quites ni dañes la etiqueta de la batería.

Información legal importante

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.



Nintendo no autoriza la venta ni el uso de productos que no lleven el sello oficial de Nintendo.

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO DS.



⚠ PRECAUCIÓN - Uso del lápiz táctil

Para evitar el cansancio y la incomodidad cuando uses el lápiz táctil, no lo sujetes fuertemente o lo presiones con fuerza sobre la pantalla. Mantén tus dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Trazos largos, firmes y delicados funcionan igual de bien que muchos trazos cortos y fuertes.



Licensed by



NINTENDO, NINTENDO DS Y EL SELLO OFICIAL SON MARCAS REGISTRADAS DE NINTENDO. © 2009 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED. Este producto utiliza la fuente de LC por Sharp Corporation. LCFONT, LC Font y la marca de LC logotipo son marcas comerciales de Sharp Corporation.



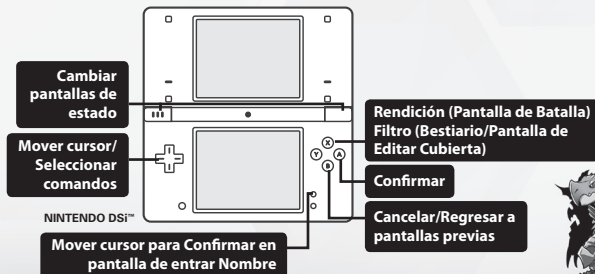
TABLA DE CONTENIDOS

TABLA DE CONTENIDOS.....	13
PARA COMENZAR.....	13
CONTROLES BÁSICOS.....	13
CÁMARA	14
JUEGO INALÁMBRICO DS.....	14
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE Y GARANTÍA.....	15

PARA COMENZAR

1. Apaga el interruptor de Energía de tu sistema Nintendo DSi™. Nunca insertes o remuevas una Tarjeta de Juego cuando el juego está encendido.
2. Inserta la Tarjeta de Juego de **Foto Showdown** en la ranura de la Tarjeta de Juego del sistema Nintendo DSi™. Para asegurar la Tarjeta de Juego en su lugar, presiona firmemente.
3. Desliza el interruptor de Energía hacia arriba para encender el juego. La pantalla IPL (Cargador Inicial de Programas) aparecerá (si no la ves, comienza de nuevo en el paso 1). Toca el panel **Foto Showdown** para activar el juego.

CONTROLES BÁSICOS





CÁMARA

Esta sección describe cómo usar una cámara para capturar un monstruo.

Fotos

Presionar el Botón **A** usa una cápsula y toma una foto. Los Monstruos aparecen de acuerdo a la imagen fotografiada.

Cámaras

A medida que el juego progresa puedes obtener cámaras con capacidades cada vez más avanzadas que te permiten capturar nuevos monstruos.

Cápsulas

En adición al tipo normal de monstruos que aparecen, hay monstruos raros más fuertes. El uso de cápsulas de rendimiento avanzado incrementa las oportunidades de que aparezca un monstruo raro.

Provisión de Monstruos

Puedes poner los monstruos que aparecen en tu provisión o incluso puedes liberarlos si quieres.

Nota: Se usa una cápsula cuando tomas una foto, sin importar si pusiste el monstruo en tu provisión o lo liberaste.



JUEGO INALÁMBRICO DS

Esta sección describe como jugar el juego a través de una comunicación inalámbrica.

Lo Que Necesitarás

- Dos sistemas Nintendo DSi
- Dos Tarjetas de Juego Monster Finder

Pasos

1. Asegúrate que todos los sistemas DSi están apagados o que se muestra la pantalla de Menú DSi antes de insertar una Tarjeta de Juego Monster Finder en cada sistema.
2. Si el sistema DSi está apagado, enciéndelo. Aparecerá la pantalla de Menú DSi.
3. Selecciona Monster Finder y luego presiona el Botón **A**.
4. Selecciona Inalámbrico del menú de la Ciudad y luego presiona el Botón **A**.
*La disponibilidad del menú Inalámbrico depende del progreso en tu juego.
5. Selecciona Comerciar o Batallar del menú Inalámbrico.
6. Luego, selecciona Anfitrión o Invitado. Si eliges Anfitrión, debes esperar a que se conecte un invitado. Si escoges Invitado, debes esperar hasta que aparezca una lista de Anfitriones y luego elegir al que te quieres conectar.

GARANTÍA

Konami Digital Entertainment, Inc. garantiza al comprador original de este producto Konami que los medios en los cuales está grabado este programa de computadora están libres de defectos en materiales y mano de obra por un periodo de noventa (90) días a partir de la fecha de compra. Este producto Konami es vendido "tal como es", sin garantía expresa o implícita de cualquier tipo y Konami no es responsable de pérdidas o daños de cualquier tipo resultantes del uso de este programa. Konami acepta reparar o reemplazar, sin ningún cargo, cualquier producto Konami por un periodo de noventa (90) días, con franqueo pagado y con prueba de la fecha de compra, en el Centro de Servicio de su Fábrica. Esta garantía no es aplicable al uso normal del producto. Esta garantía no será aplicable y será inválida si el defecto en el producto Konami es originado por maltrato, uso indebido, abuso o descuido.

ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS Y NINGUNA OTRA PROTESTA O RECLAMO DE NINGUNA NATURALEZA VINCULARÁ U OBLIGARÁ A KONAMI A NINGUNA GARANTÍA APLICABLE A ESTE PRODUCTO, LAS GARANTÍAS MERCANTILES Y APTITUDES INCLUIDAS PARA UN FIN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS AL PERIODO DE NOVENTA (90) DÍAS DESCRITO ANTERIORMENTE. POR NINGUNA CIRCUNSTANCIA KONAMI SERÁ RESPONSABLE DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES RESULTANTES DE LA POSESIÓN, USO O MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO KONAMI.

Algunos estados no permiten limitaciones en lo que respecta a la vigencia de la garantía implícita y/o exclusiones o limitaciones de daños incidentales o consecuentes, así que las limitaciones y/o exclusiones anteriores de responsabilidad podrían no aplicar a usted. Esta garantía le da derechos específicos y usted podría tener otros derechos que varían entre un estado y otro.

Si usted experimenta problemas técnicos con su juego, por favor dirígete a www.konami.com/support si requieres asistencia, aquí tendrás acceso a muchos materiales de apoyo, al igual que a nuestra Base de Conocimientos que está disponible 24 horas al día, 7 días a la semana. Todos los productos deben ser considerados defectuosos por un representante de Servicio al Cliente de Konami y con un número RMA asignado antes de regresar el producto, todos los productos que se reciban sin estas características serán devueltos si un Representante de Servicio al Cliente de Konami no puede localizarlo tres días después de recibida la devolución no autorizada.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Regístrate ahora en www.konami.com y ¡recibe información exclusive sobre productos, ofertas especiales y más!

www.konami.com/fotoshowdown

The Cages

Pro Style Batting Practice

STEP YOUR GAME UP!

HOME RUN

Wii Motion Plus allows lifelike bat movements

Face off against over 19 different pitches!

Compete with your friends in different batting challenges

Grab your Wii Remote and get in the box! Practice hitting from the most intelligent pitching machine in the game.



Wii

Alpha Unit
KONAMI
www.konami.com

© 2009 Konami Digital Entertainment KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
© ALPHA UNIT 2010. The rating icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association.
Wii and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.

PRINTED
IN USA