

Code Name: S.T.E.A.M.

1 Informations importantes

Informations de base

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Commencer à jouer

5 Présentation du jeu

6 Nouvelle partie

7 Sauvegarder/Effacer

8 Commandes et écran de jeu

Comment jouer

9 Mode campagne

10 Mode un joueur - Le Liberty

11 Le tour de l'ennemi

12 Armes et équipement

13 Agents

14 Conseils

Communication sans fil

15 Mode Versus

16 StreetPass

17 Mode multijoueur local

18 Jeu en ligne

19 Tournois

Accessoires

20 Pad circulaire Pro

21 À propos des amiibo

Informations de contact

22 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.classificationoffice.govt.nz

Russie :
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez

avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses

logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

©2015 Nintendo Co., Ltd. /
INTELLIGENT SYSTEMS

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.

CTR-P-AY6A-00

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Soyez vigilant, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
 - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

- ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
 - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
 - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
 - n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

Avec ce logiciel, vous avez la possibilité de vous connecter à Internet pour affronter d'autres joueurs et de recevoir des notifications via SpotPass™. Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel.

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous postez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait

de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un

autre utilisateur. En particulier, ne postez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, postez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Interactions en ligne
Restreint les parties en ligne avec d'autres joueurs (p. 18) et la création de tournois (p. 19).
- StreetPass
Restreint l'échange de données via StreetPass™.



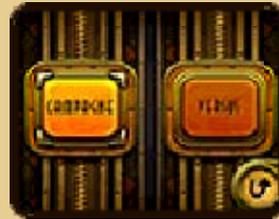
Nous sommes en 1865, dans un monde que les progrès de la technologie de la vapeur ont entraîné dans une direction différente de celle que nous connaissons. Dans cet univers, les frontières entre la réalité et la fiction sont abolies : les héros de l'Histoire côtoient ceux issus des royaumes de l'imagination...

C'est à vous qu'il revient de prendre la tête d'une unité d'élite composée de ces héros, et d'associer votre courage aux technologies dernier cri de la vapeur pour repousser des hordes d'aliens bien décidées à s'emparer de notre planète...

6

Nouvelle partie

Sélectionnez
CAMPAGNE (p. 9) ou
VERSUS (p. 15) sur
l'écran titre. Vous
pouvez ensuite choisir
entre charger une partie
sauvegardée ou en démarrer une
nouvelle en sélectionnant
NOUVELLE CAMPAGNE.





Sauvegarder des données

Votre progression est automatiquement sauvegardée à la fin de chaque carte. Vous pouvez également sauvegarder au milieu d'une carte en activant un point de contrôle (ceux-ci ne peuvent être activés qu'une seule fois). Enfin, si vous mettez le jeu en pause et sélectionnez RETOURNER À L'ÉCRAN TITRE, une sauvegarde temporaire est créée et automatiquement effacée après avoir été chargée une fois.

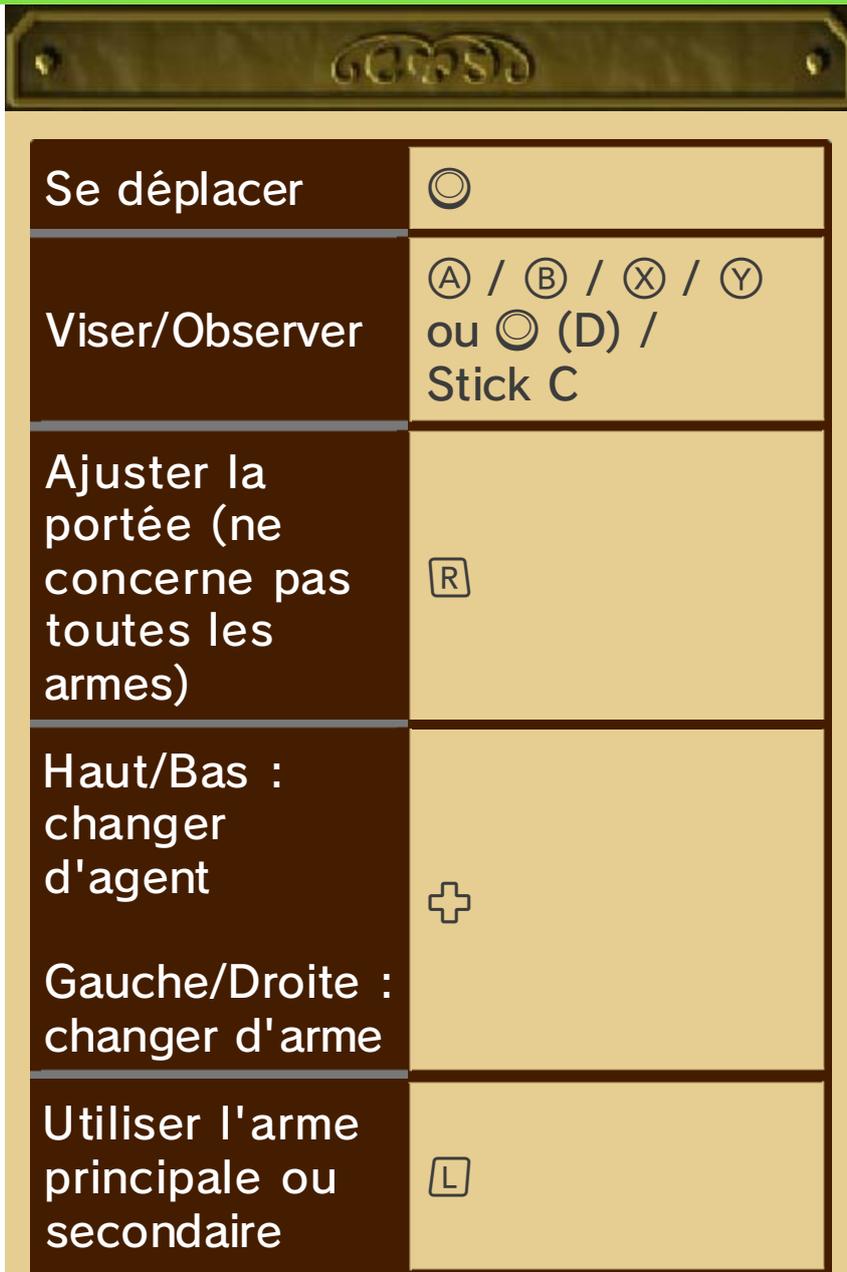


Effacer des données

Pour effacer des données de sauvegarde, touchez EFFACER sur l'écran de sélection des fichiers. Pour effacer toutes les données, démarrez le jeu et maintenez $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ enfoncés simultanément avant que l'écran titre ne s'affiche.

◆ **Attention : les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



The image shows a screenshot of the game's control menu. At the top, there is a dark brown header with the text "GOD OF WAR" in a stylized font. Below this is a table with a dark brown background and white text. The table has five rows, each representing a different control function and its corresponding button or stick. The buttons are represented by their respective symbols: a circle with a dot for the D-pad, a square with a letter for the L/R buttons, and a plus sign for the D-pad directions. The text is in a clean, sans-serif font.

Se déplacer	⊙
Viser/Observer	(A) / (B) / (X) / (Y) ou ⊙ (D) / Stick C
Ajuster la portée (ne concerne pas toutes les armes)	R
Haut/Bas : changer d'agent	+
Gauche/Droite : changer d'arme	
Utiliser l'arme principale ou secondaire	L

- ◆ Pour utiliser ⊙ (D), veuillez activer le pad circulaire Pro dans le menu Options (p. 20).
- ◆ Les commandes impliquant le stick C ne peuvent être réalisées qu'avec une New Nintendo 3DS ou une New Nintendo 3DS XL.



① Jauge de vie

Lorsqu'un agent essuie une attaque, sa santé baisse. Quand elle atteint zéro, celui-ci s'effondre et ne peut plus prendre part au combat avant la carte suivante (si tous les agents sont à terre, la mission se solde par un échec). Il est également possible de ranimer des membres de votre escouade au prix d'un certain nombre de médailles lors de l'activation d'un point de contrôle.

② Réserve de vapeur

Au début d'un tour, chaque agent est gratifié d'une certaine quantité de vapeur déterminée par la sophistication de son vap-pack. La plupart des actions que les agents peuvent exécuter consomment de la vapeur.



③ Portraits d'agents

Touchez un portrait pour sélectionner l'agent correspondant.

④ Icône de clé

Touchez ceci pour ouvrir le menu de pause.

⑤ Fin du tour

Touchez ceci pour mettre un terme à votre tour.

⑥ Icône d'étoile

Touchez-la pour sélectionner le coup spécial de l'agent que vous contrôlez.

- ◆ Une fois le coup spécial sélectionné, une poignée apparaît. Tirez-la vers le bas avec le stylet pour déclencher le coup spécial.

⑦ Icône de caméra

Touchez l'icône de caméra et orientez-la en la faisant glisser avec le stylet pour ajuster votre visée ou regarder autour de vous.

⑧ Ajusteur de portée

Touchez ceci pour ajuster la portée de certaines armes.

⑨ Arme sélectionnée

Touchez ceci pour ranger votre arme principale et dégainer votre arme secondaire, et vice-versa.

Coups spéciaux

Une fois que vous aurez un peu progressé dans le jeu, chaque agent se verra attribué un coup spécial utilisable une fois par carte. Les effets de ces coups spéciaux diffèrent selon l'agent qui les déclenche.



Le mode campagne vous invite à suivre la guerre que les agents du S.T.E.A.M. livrent contre l'envahisseur extra-terrestre.



Cartes et missions

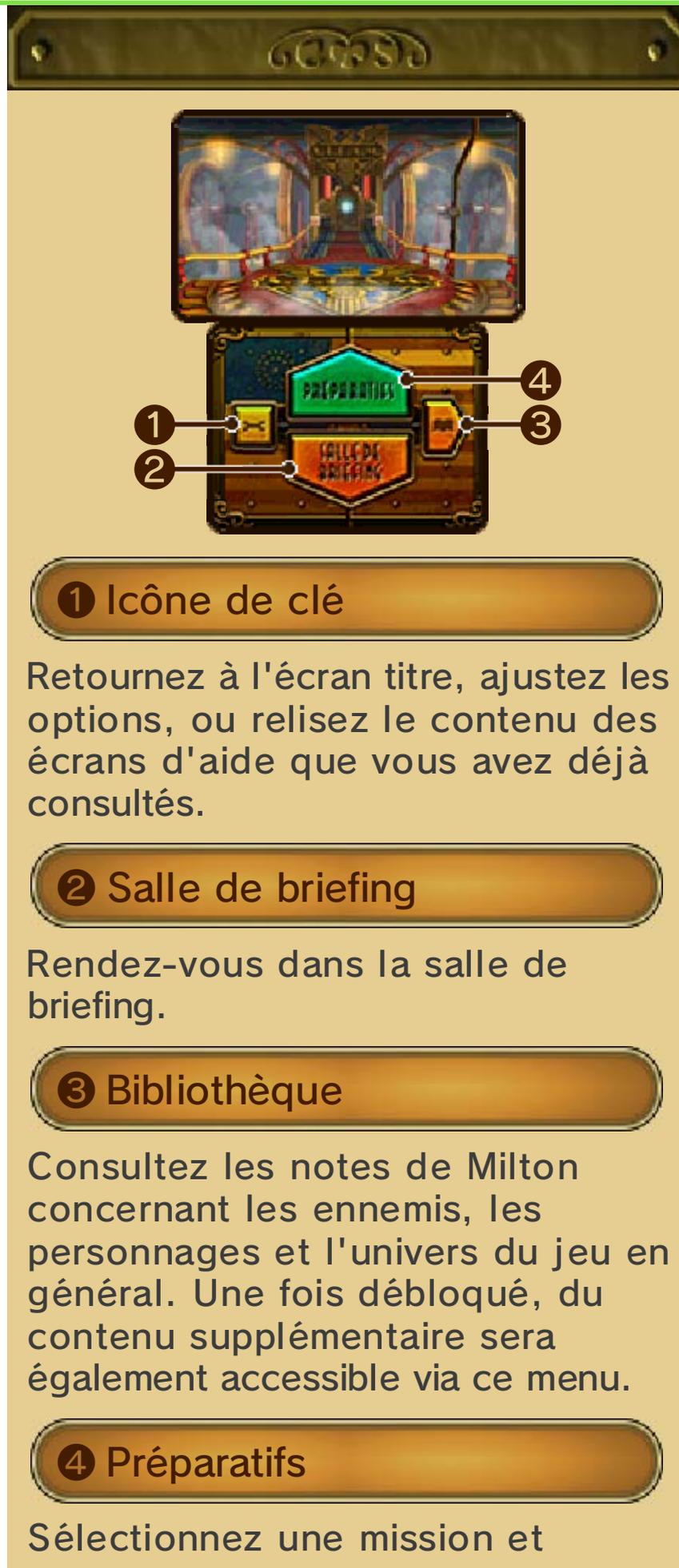
La campagne est constituée de nombreuses missions, comprenant elles-mêmes une ou plusieurs cartes. Pour chacune de ces dernières, un objectif (« Atteindre la zone verte », par exemple) doit être atteint afin d'accéder à la carte suivante ou de remplir la mission. Entre chaque carte, la santé de vos agents est entièrement régénérée et l'occasion vous est offerte de modifier votre équipement ou les membres de votre escouade.



Score

Quand vous menez une mission à son terme, vous recevez un certain nombre de médailles en fonction de votre performance. Les médailles ainsi accumulées permettent d'obtenir des promotions et de déverrouiller certains éléments d'équipement.





① Icône de clé

Retournez à l'écran titre, ajustez les options, ou relisez le contenu des écrans d'aide que vous avez déjà consultés.

② Salle de briefing

Rendez-vous dans la salle de briefing.

③ Bibliothèque

Consultez les notes de Milton concernant les ennemis, les personnages et l'univers du jeu en général. Une fois débloqué, du contenu supplémentaire sera également accessible via ce menu.

④ Préparatifs

Sélectionnez une mission et

l'équipement de vos agents.

Jouer avec les amiibo™

Si vous disposez d'un amiibo (p. 21) compatible avec le jeu, vous pouvez intégrer le personnage correspondant à votre groupe lorsque l'écran de formation de l'escouade est affiché. Il suffit, quand vous sélectionnez vos agents, de toucher le bouton amiibo, puis de suivre les instructions à l'écran.

- ◆ Si un amiibo perd connaissance au cours de la bataille, il ne peut pas être ranimé. Pour le réintégrer à vos troupes, vous devez l'ajouter à nouveau en utilisant la figurine correspondante.

Salle de briefing

Obtenez des informations sur la mission suivante, ainsi que des détails sur le S.T.E.A.M. et l'évolution de la guerre.



⑤ Armes secondaires

Touchez ceci pour passer en revue les armes secondaires déverrouillées et les critères d'obtention de la suivante.

⑥ Vap-packs

Retrouvez ici le nombre de rouages que vous avez accumulés et les vap-packs que vous avez déverrouillés.

⑦ Statistiques

Consultez les statistiques relatives à la campagne que vous menez et à vos parties multijoueurs.

11

Le tour de l'ennemi



Ouvrir l'œil

Certaines actions des aliens peuvent se dérouler hors du champ de vision de l'agent sélectionné. N'hésitez pas à changer d'agent au cours du tour de l'ennemi pour observer plusieurs sections de la carte.

Tendre une embuscade

Les agents équipés de certaines armes et disposant d'une réserve suffisante de vapeur à la fin d'un tour dressent une embuscade, ce qui leur permet de tirer à vue sur les aliens passant dans leur collimateur pendant le tour ennemi. En planifiant vos embuscades, n'oubliez pas de prendre en compte la direction dans laquelle regarde votre agent !



Votre lutte contre l'envahisseur alien vous conduira à utiliser de nombreuses armes et des éléments d'équipement variés. Alors ne choisissez pas votre outil de travail à la légère : c'est souvent lui qui fait la différence !



Déverrouiller armes et vap-packs

Vous recevez vos deux premières armes secondaires assez tôt dans la partie. Vous en débloquentez davantage au fur et à mesure de l'augmentation de votre score. Vous pouvez également déverrouiller de nouveaux vap-packs en ramassant les rouages dissimulés dans les recoins de chaque carte (il en existe trois par carte).

Équiper les agents

Afin de préparer au mieux vos agents à la bataille, vous devez les équiper en conséquence. Pour cela, choisissez d'abord la mission que vous souhaitez faire ou refaire. Formez ensuite votre escouade ou optez pour une formation automatique en touchant SUGGESTION. Enfin, touchez OK pour accéder à l'écran d'équipement.



① Nom de l'agent

② Objet sélectionné

Des informations concernant l'arme secondaire ou le vap-pack sélectionné s'affichent ici.

③ Portraits des agents

Sélectionnez l'agent dont vous voulez gérer l'équipement en touchant son portrait.

④ Arme secondaire

Comme pour les armes principales, il existe un large éventail d'armes secondaires. Cependant, vous pouvez choisir celles que portent vos agents, contrairement aux armes principales.

⑤ Vap-pack

Les vap-packs sont des réservoirs de vapeur et les meilleurs amis du combattant. Leur capacité varie, ainsi que leur taux de rechargement, et certains présentent même des fonctionnalités spéciales : ainsi, le vap-pack fusées permet à l'agent équipé du catapulteur d'effectuer des sauts encore plus impressionnants.

⑥ Retour à l'écran de formation de l'escouade

⑦ Bouton Unité/Équipe

Touchez ceci pour passer de l'écran présentant l'unité sélectionnée à celui concernant l'équipe entière.

⑧ Statistiques de l'agent

Pour plus d'informations, consultez la section Agents (p. 13).

Sur l'écran d'équipement, touchez AU HASARD pour équiper l'agent sélectionné d'une arme secondaire choisie aléatoirement parmi celles disponibles.

Touchez MÉLANGER pour équiper tous les agents d'armes secondaires choisies aléatoirement parmi celles disponibles.

13 Agents



On ne gagne pas une guerre avec des armes, on la gagne avec des soldats. Chaque membre du S.T.E.A.M. est un combattant aguerri, prêt à tous les sacrifices pour juguler la menace alien.

Arme principale

Sur le plan tactique, c'est leur arme principale qui constitue la différence majeure entre les agents. Il en existe de toutes sortes, du redoutable flingue de l'aigle au médi-mortier providentiel, qui permet de prodiguer des soins sur une zone étendue.

Coups spéciaux

Chaque agent dispose d'un coup spécial dont il peut faire usage une fois par carte. S'ils n'ont pas tous une vocation offensive, ils sont tous extrêmement utiles. Servez-vous-en à bon escient.

Compétences

Chaque agent bénéficie d'une compétence aux effets permanents, dont certaines apportent un avantage à toute l'équipe.

Statistiques

Enfin, les agents se distinguent également par la taille de leur jauge de vie et leur gabarit. La première détermine la quantité de dégâts qu'ils peuvent encaisser, tandis que du second dépendent les vap-packs qui leur sont accessibles.

Caisses de bois et de métal



Les caisses affichant la mention « S.T.E.A.M. » contiennent des troussees de soin, des réserves de vapeur, et d'autres objets utiles. La plupart des armes peuvent faire voler ces caisses en éclat.

Les caisses en métal, à l'inverse, ne peuvent être détruites que par certaines armes. Elles renferment des médailles, synonymes de points bonus.

Soigner et ranimer les agents

Lorsque vous activez un point de contrôle, vous pouvez soigner vos agents et remplir à nouveau leur réserve de vapeur. Vous pouvez même ranimer des agents tombés sous le feu ennemi !

Points faibles



La plupart des aliens présentent un point faible. Observez attentivement votre adversaire et tentez de l'attaquer sous différents angles afin d'identifier la zone vulnérable.

Tanks et canons



Parfois, vous trouverez un canon à vapeur ou un tank en parcourant le champ de bataille.

Installez-vous aux commandes du canon ou du tank en vous plaçant juste derrière lui et en poussant le

pad circulaire vers l'avant.

Se déplacer en tank ou faire feu consomme de la vapeur. Quant aux canons, ils ont beau être immobiles, les utiliser fait également baisser la réserve.

Touchez SORTIR pour descendre du tank ou lâcher les commandes du canon.

Soyez à l'affût des écrans d'aide : l'agent qui en lit un, en plus de bénéficier de conseils avisés, voit sa réserve de vapeur à nouveau remplie !



Le mode Versus vous permet d'en découdre avec un adversaire humain. Les mécanismes de jeu sont similaires à ceux du mode Campagne, à quelques différences près :

- le mode Versus propose trois types de parties distincts : Match à mort, Ruée vers l'or et A.B.E. VS A.B.E. (voir le paragraphe « Types de parties » ci-dessous) ;
- au cours d'un Match à mort ou d'une Ruée vers l'or, la durée des tours est limitée. Le type de partie A.B.E. VS A.B.E., lui, propose des combats en temps réel ;
- au cours d'un Match à mort ou d'une Ruée vers l'or, chaque joueur prend le contrôle de ses propres agents du S.T.E.A.M., équipés des armes et vap-packs qu'il a déverrouillés jusque-là.

Faites votre choix parmi les nombreuses cartes élaborées spécifiquement pour les parties multijoueurs, puis formez une escouade unique composée de vos meilleurs agents équipés de vos armes et vap-packs les plus sophistiqués !

Types de parties

Match à mort : vous devez abattre les quatre membres du groupe adverse avant que celui-ci ne réduise le vôtre au silence.

Ruée vers l'or : vous disposez de cinq tours pour ramasser davantage de médailles que votre rival.

A.B.E. VS A.B.E. : vous devez affronter le robot géant de votre adversaire dans un combat singulier se déroulant en temps réel.

Démarrer une partie multijoueur

Sélectionnez VERSUS sur l'écran titre, puis suivez les instructions à l'écran.

Il est possible de jouer au mode Versus en mode multijoueur local (p. 17) ou via Internet (p. 18).

Le jeu en ligne vous propose soit de vous engager dans une partie rapide, soit de créer un tournoi ou de vous y inscrire (p. 19).

Objets exclusifs au multijoueur

Bonus puissance



Augmente la puissance de base de votre agent de 50 %. Chaque agent peut en cumuler trois et atteindre ainsi un bonus de puissance de 150 %. L'effet de ce bonus perdure pendant tout le match.

Bonus santé



Augmente la santé de base de votre agent de 50 %. Chaque agent peut en cumuler trois et atteindre ainsi un bonus de santé de 150 %. L'effet de ce bonus perdure pendant tout le match.

Bonus vapeur



Augmente la capacité de rechargement du vap-pack d'une unité. Chaque agent peut en cumuler trois. L'effet de ce bonus perdure pendant tout le match.



Ce logiciel dispose d'une fonction de classement via StreetPass (communication sans fil locale). Celle-ci vous permet de comparer vos statistiques avec celles d'autres escouades et de grimper les échelons. Si vous parvenez à vous maintenir parmi les premiers pendant au moins une semaine, vous recevrez des médailles en récompense ! Leur nombre dépend de votre position et du nombre d'équipes rencontrées via StreetPass, alors essayez de vous hisser au sommet du classement d'un maximum de missions pour voir votre score s'envoler !

- ◆ Pour utiliser cette fonction, chaque joueur doit avoir inscrit ce logiciel dans sa liste StreetPass.
- ◆ Même si StreetPass est activé, vous ne recevrez de médailles que si des données sont échangées entre joueurs et que StreetPass reste activé après l'échange.

Activer StreetPass

Touchez  dans le coin supérieur droit de l'écran de sélection des missions pour activer StreetPass pour ce logiciel.

Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez GESTION DES DONNÉES puis STREETPASS dans les paramètres de la console.

Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez DÉACTIVER STREETPASS.

- ◆ Vous pouvez restreindre l'utilisation de StreetPass via la fonction de contrôle parental.
- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.



Batailles en multijoueur (mode multijoueur local)

Deux joueurs peuvent s'affronter lors de rencontres multijoueurs via la communication sans fil locale.

Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur ;
- un exemplaire du logiciel par joueur.

Configuration

- ① Sélectionnez un fichier de sauvegarde.
- ② Touchez PRÉPARATIFS pour sélectionner les agents que vous voulez déployer sur le champ de bataille et leur fournir armes et vap-packs.
- ③ Sélectionnez LOCAL si vous voulez vous livrer à une bataille en mode multijoueur local.
- ④ Sélectionnez un type de partie.
- ⑤ Vous avez la possibilité d'héberger une partie ou de chercher une partie disponible correspondant au type que vous avez sélectionné. Il est nécessaire qu'un joueur soit l'hôte.
- ⑥ Les deux joueurs sont invités à sélectionner une carte. Si leurs choix divergent, le jeu en choisit une des deux au hasard.

Multijoueur en ligne (Internet)

Sélectionnez EN LIGNE pour jouer via Internet afin d'affronter un adversaire aléatoire ou un concurrent dans le cadre d'un tournoi.

Configuration

- 1 Sélectionnez un fichier de sauvegarde.
- 2 Touchez PRÉPARATIFS pour sélectionner les agents que vous voulez déployer sur le champ de bataille et leur fournir armes et vap-packs.
- 3 Sélectionnez EN LIGNE pour vous livrer à des batailles via Internet.
- 4 Sélectionnez ALÉATOIRE pour affronter un adversaire choisi au hasard ou TOURNOI pour rencontrer un concurrent dans le cadre d'un tournoi (p. 19).
- 5 Si vous avez sélectionné ALÉATOIRE, vous devrez alors choisir un type de partie.

- ⑥ Un adversaire est automatiquement désigné.
- ⑦ Les deux joueurs sont invités à sélectionner une carte. Si leurs choix divergent, le jeu en choisit une des deux au hasard.



Pour participer à un tournoi, vous devez soit le créer, soit vous inscrire à un tournoi existant. Il en existe de deux sortes : public et privé.

Tournois publics

Les tournois publics sont créés par Nintendo. N'importe quel joueur de Code Name: S.T.E.A.M. peut y participer en sélectionnant S'INSCRIRE À UN TOURNOI dans le menu de tournoi.

Tournois privés

Les tournois privés sont créés par les joueurs. Pour participer à l'un d'entre eux, vous devez saisir le code de tournoi donné par son créateur.

Créer un tournoi

Pour créer un nouveau tournoi, rendez-vous dans le menu de tournoi, puis sélectionnez GÉRER MES TOURNOIS et CRÉER. Vous

devez ensuite ajuster les options et donner un nom au nouveau tournoi. Notez que vous pouvez aussi définir les dates d'ouverture et de fermeture du tournoi ; par défaut, il commence et se termine le jour de sa création.

Titres

Les joueurs parvenant à bien se classer dans le tournoi se voient remettre un titre qui apparaît à la fin de celui-ci sur l'écran de classement. Ces titres sont choisis par le créateur du tournoi et récompensent les première, deuxième et troisième places. Le joueur arrivé quatrième se voit également remettre un titre de cadet. Dans des tournois réunissant un très grand nombre de participants, ce titre revient aux joueurs auxquels le podium a échappé, mais qui figurent parmi les 10 % des meilleurs participants.

Notifications de tournois publics (SpotPass)

Ce logiciel permet de télécharger automatiquement des données,

telles que des informations relatives aux tournois multijoueurs organisés par Nintendo, via une connexion Internet.

◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur carte SD. Assurez-vous donc qu'une carte SD est insérée dans votre console.

● Utiliser SpotPass

Pour activer SpotPass, touchez SPOTPASS dans le coin inférieur gauche de l'écran vous invitant à choisir entre une partie multijoueur « Local » et « En ligne » (p. 15).

● Désactiver SpotPass

SpotPass peut être désactivé en touchant la même icône que celle servant à l'activer.



Pour des instructions détaillées sur l'installation et l'utilisation du pad circulaire Pro, consultez son mode d'emploi.

Les New Nintendo 3DS et New Nintendo 3DS XL ne nécessitent pas l'utilisation d'un pad circulaire Pro.

Le pad circulaire Pro devient inactif s'il n'est pas utilisé pendant 5 minutes. Pour le réactiver, appuyez sur le bouton ZL ou sur le bouton ZR.

Calibrage du pad circulaire Pro



Pad circulaire droit

Si le pad circulaire droit ne suit pas bien vos mouvements, ou s'il transmet au logiciel des mouvements que vous n'effectuez pas, suivez les instructions ci-dessous pour le calibrer.

● Calibrage

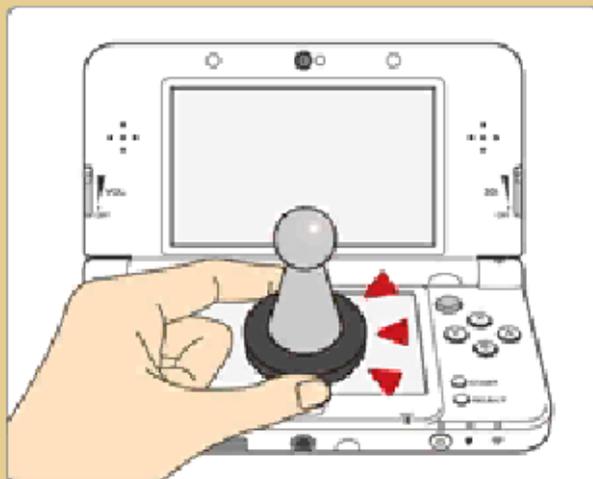
1. Dans le menu principal, sélectionnez l'icône de clé, puis **OPTIONS**, puis l'icône du pad circulaire Pro en bas à gauche de l'écran, et enfin **CALIBRER**.
2. Suivez les instructions à l'écran

pour calibrer le pad circulaire droit.

- ◆ Vous pouvez calibrer le pad circulaire de la console Nintendo 3DS dans les paramètres de la console. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.



21 À propos des amiibo



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS/3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site:
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Si vous souhaitez sauvegarder les données d'un autre logiciel, vous devez effacer les données de votre amiibo. Pour ce faire, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.

Les amiibo utilisés dans Code Name: S.T.E.A.M. ne conservent pas de données liées au jeu. Il n'est donc pas nécessaire, le cas échéant, d'effacer les données de votre amiibo.

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com