

INSTRUCCIONES DE USO

Se definen en la pantalla inicial del juego.

Se enfrentan dos jugadores.

MOVIMIENTO DE LOS EQUIPOS

Se puede usar cualquiera de las teclas indicadas a continuación.

Sólo se debe pulsar una tecla en cada acción.

1. Equipo ROJO

- Desplazamiento hacia la izquierda: teclas CAPS-SHIFT, Z, S, C y V
- Desplazamiento hacia la derecha: teclas A, S, D, F y G
- Subir el jugador: teclas 1, 2, 3, 4 y 5
- Lanzamiento de balón: teclas Q, W, E, R y T

2. Equipo AZUL

- Desplazamiento hacia la izquierda: teclas B, N, M, S y SPACE
- Desplazamiento hacia la derecha: teclas H, J, K, L y ENTER
- Subir el jugador: teclas 6, 7, 8, 9 y 0
- Lanzamiento del balón: teclas Y, U, I, o y P

El jugador atacante se distingue porque lleva un círculo encima.

Los jugadores se pueden mover siempre, excepto cuando estén en el aire.

REGLAS DEL JUEGO

- La duración de la partida es de 900 segundos de tiempo real. Esto quiere decir que cuando el juego se halle interrumpido no correrá el marcador.

— Las reglas son las mismas que las utilizadas en el baloncesto.

— El límite de tiempo de posesión del balón es de 30 segundos, aunque, si la pelota está en el aire, no existe la infracción.

— Siempre hay un espacio vacío que lo gana el primer jugador que llega a él. En ese momento, en caso de "contacto" entre los dos jugadores se puede producir "PERSONAL EN ATAQUE O DEFENSA". Si el otro jugador se desplaza cuando ya ha sido ocupado el espacio libre, se produce el empujón o "PERSONAL".

— Otra regla importante es la de "DOBLES". Se produce cuando el jugador está en posesión del balón, se eleva y no lo lanza antes de tocar el suelo. En este caso, el jugador contrario recuperará el balón.

— Cuando se impide que el balón entre en la cesta contraria, al interponerse el jugador que defiende, se produce "TAPÓN" y consigue el balón el equipo defensor.

La "PERSONAL EN DEFENSA" se castiga con un "TIRO LIBRE" que valdrá dos puntos en caso de enceste. En estos momentos el tiempo no cuenta.

— Todas las canastas valen dos puntos.

INSTRUCCIONES DE CARGA

1. Conectar EAR y MIC en casete.
2. Poner volumen a 3/4 aproximadamente.
3. Hacer "LOAD".
4. Teclar ENTER.
5. Pulsar PLAY en el casete.

m/b