

SEGA[®]

PACHINKO IITM

パチンコII

ゲームの遊び方

1人用

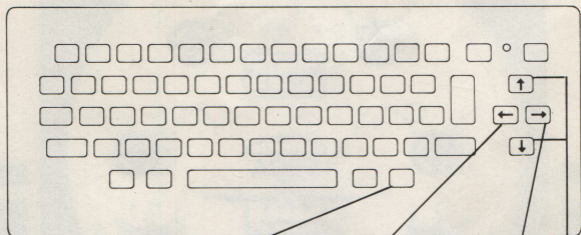
TYPE-1では、デジタル・スロットを777にそろえてラッキーゲートを開かせて入賞。そして、TYPE-2やTYPE-3では、飛行機の翼が開閉している最中にチャンスゲートの中央をねらって入賞すればOK。ベストタイムも夢じゃない。粘りと頑張りが勝負の1台3役のパチンコゲームです。

パチンコII

ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用ください。
2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000ではジョイスティックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。
4. SC-3000でジョイスティックを使用してプレイする時は、“JOY 1”の端子へコネクターを差し込んでください。
5. キーボードでプレイする場合、図を参照してください。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管してください。

キーボード(SC-3000)で遊ぶ場合



INS
DEL

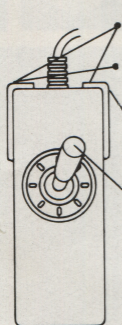
スタート・ボタン
TYPE決定ボタン

デジタル・スロットの
ストップ・ボタン
スタート・ボタン

玉の発射ボタン
スタート・ボタン

ハンドルを動かして
玉の強弱を調整
□を動かして
TYPEを選択

スタート・ボタン (どちらでも可)
TYPE決定ボタン



デジタル・スロットの
ストップ・ボタン

玉の発射ボタン

ハンドルを動かして
玉の強弱を調整
□を動かして
TYPEを選択

ジョイスティック で遊ぶ場合

遊び方

- ◎スタート・ボタンを押すと、TYPE-1、TYPE-2、TYPE-3と画面に表示されます。ジョイスティック、又はカーソルコントロールキーで□を上下に動かして、TYPEを決定し、TYPE決定ボタンを押してください。ゲームが始まります。
- ◎ジョイスティック、又はカーソルコントロールキーでハンドルを動かし、球の強さを調整してください。
- ◎玉の発射ボタンを押せば玉が射ち出されます。(押し続けければ自動的に連続発射できます。)

〈TYPE-1〉

○入賞口説明 (①～⑨の番号は図を参照してください。)

①②③⑥⑦⑧…中央のデジタル・スロットが回転します。

④⑤……………それぞれのチューリップが開きます。

⑨……………デジタル・スロットの数字の組み合わせにより、一定時間開きます。

○デジタル・スロットの数字の組み合わせによる⑨のラッキーゲートが開いている時間は、次のようになっています。

7が2つ……………10秒

7以外の数字が3つ…10秒

(例、④④④、⑨⑨⑨など)

777……………30秒

ただし、⑦⑦⑦の場合は、開いているラッキーゲートの内部中央に入賞すれば、30秒が終わっても再び30秒間開きます。このくり返しは最高10回(30秒×10回=300秒)です。

〈TYPE-2〉

○入賞口説明 (A～Hの記号は図を参照してください。)

CDE…Bの飛行機の翼が1回開きます。その時、飛行機の下チャンスゲートの中央に玉が1個入賞すると、プロペラが回転し、翼が15回開きます。ただし、その翼が開閉をしている最中に、再度玉が1個チャンスゲートの中央に入賞した場合は、そこから1回として翼が15回開きます。以下そのくり返しとなります。

H…………チューリップが開いて、Aの飛行機の翼も開きます。この飛行機の翼はチューリップが閉じるまで開き続けます。

PACHINKO II™

<TYPE-3>

○入賞口説明 (a~gの記号は図を参照してください。)

a b d……デジタル・スロットが回転します。

○デジタル・スロットの数字の組み合わせによるbの飛行機の翼が開く回数は、次のようになっています。

7が2つ又は7以外の数字が3つ (例、

444、999など) …10回

777……………20回

その他……………1回

○bの飛行機の翼が開閉をしている最中に、飛行機の下の特賞ゲートの中央に玉が1個入賞すると、プロペラが回転し、その時から1回として翼が15回開きます。以下1個入賞する毎にそのくり返しとなります。

◎デジタル・スロットが回転を始めたら、ストップ・ボタンでデジタル・スロットを止めてください。(ストップ・ボタンを押さなくても一定時間後に止まります。)

◎玉が1個入賞する毎に13個の持ち玉が増えます。

◎ゲームスタート時の持ち玉は50個です。

◎持ち玉がなくなればGAME OVER、3000個をこえればGIVE UP (打ち止め) でゲーム終了となります。

スコアボード

◎BEST TIME=打ち止めまでの最短時間。

◎TIME=あなたのプレイ時間。

◎BALLS=あなたの持ち玉数。

——持ち玉が3000個をこえる(打ち止め)までの時間であなたの腕を判定——
<時間> <判定>

10分未満……………信じられない!!パチンコの天才。

10~20分未満…うまい、パチプロの資格充分。

20~30分未満…パチプロ予備軍まちがいなし。

30~40分未満…かなりの腕前だ。

40~50分未満…平均的、あとは訓練あるのみ。

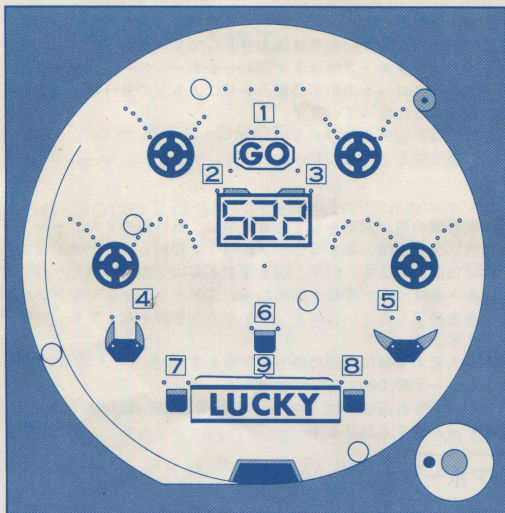
50~60分未満…うゝん、まだまだ修業が足りない。

1時間以上……………ねばりだけがとりえだったね。

持ち玉がなくなった人……………たゝゝこ!!

〈入賞口説明図〉

TYPE-1



株式
会社

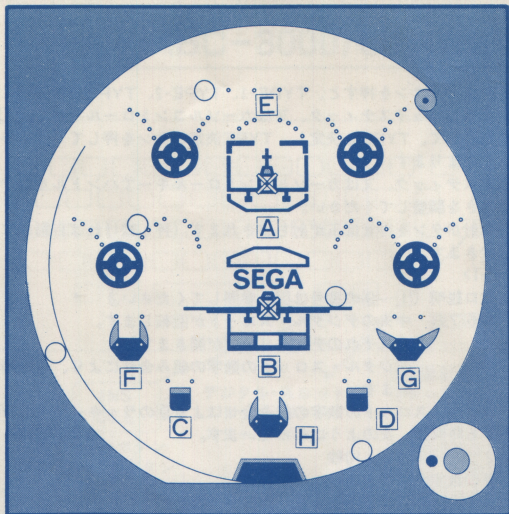
セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田1-2-12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで

TYPE-2



ご注意

このゲームは、セガ社のオリジナル商品です。プログラム内容の一部又は、全部を無断でコピーして販売することを禁じます。

TYPE-3

