

SEGA[®]

チャンピオン アイスホッケー

CHAMPION ICE HOCKEY

ゲームの遊び方

1人～2人用



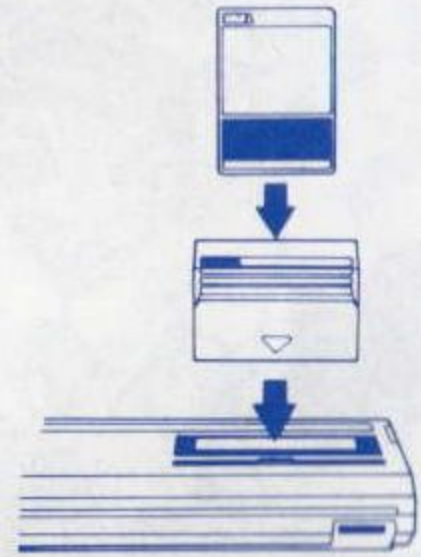
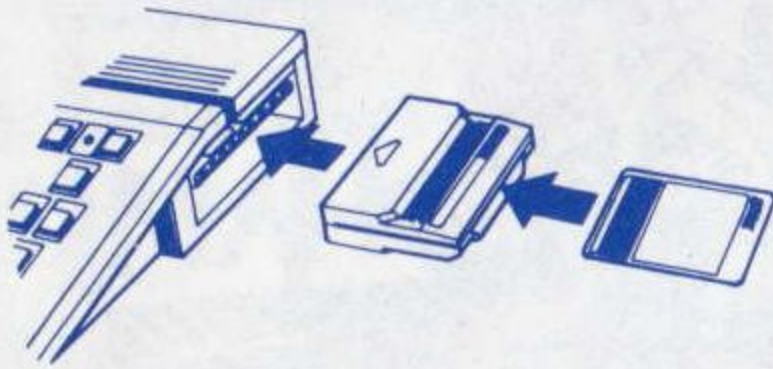
☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ } をお持ちのキミは、
SG-1000シリーズ }
カードキャッチャ (別売) が必要です。

SEGA MARK IIIでは、カードキャッチャは必要ありません。

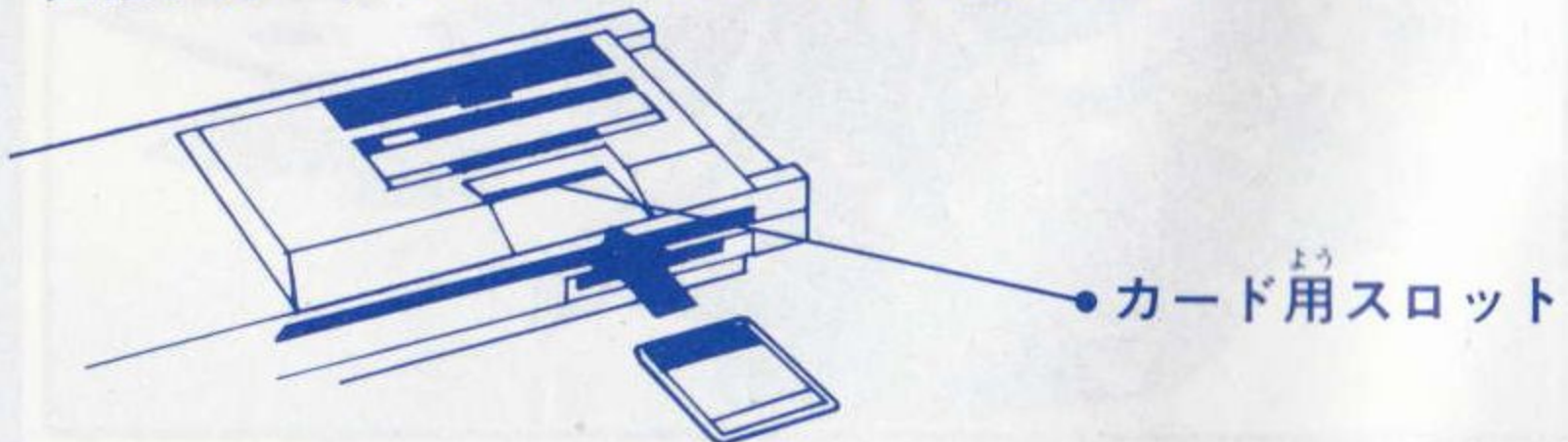
セガ マイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② <SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ>
カードキャッチャを差し込み、
そこへカードを差し込む。



<SEGA MARK III>

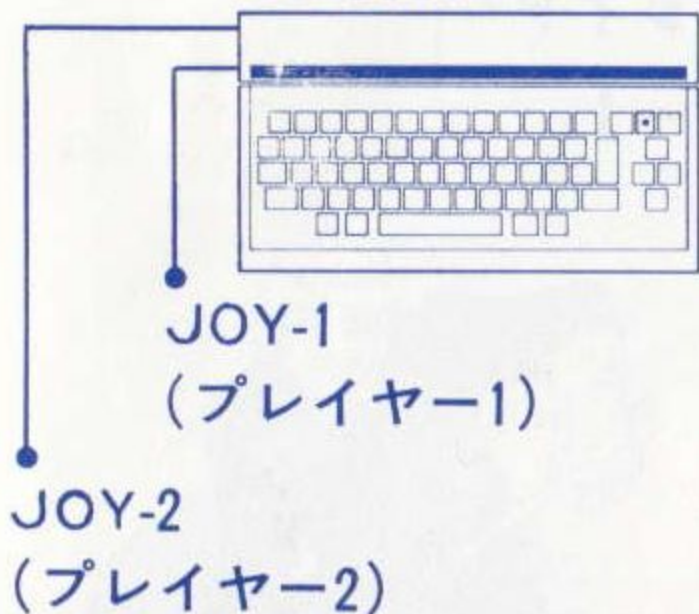
直接、カードをカード用スロットに差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面も映らないときは、②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてから、カードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取付け位置

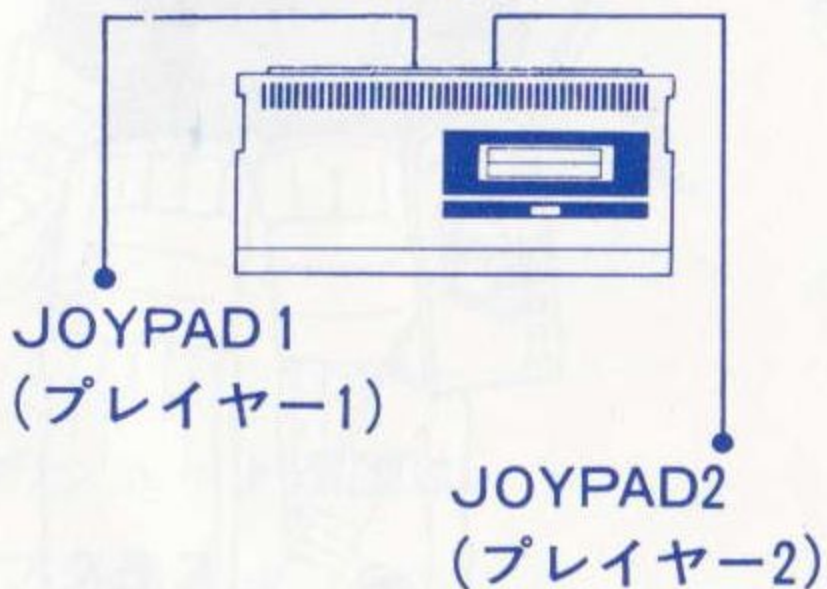
SC-3000シリーズ



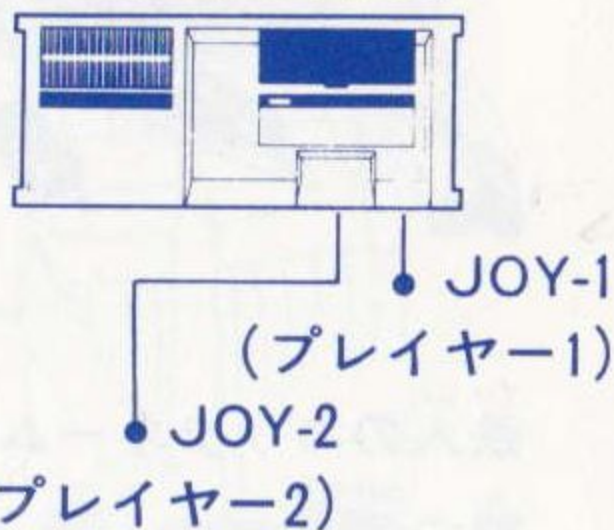
SG-1000



SG-1000 II



SEGA MARK III



上のJOY-1、2、④、JOYPAD1、2 にジョイスティックを差し込もう。

アイアン・ボビーズ

あか
赤のユニフォーム

ひとりよう
(1人用プレイヤー)
プレイヤー1



てつじん
鉄人のニックネームを
も おれたち
持つ俺達。

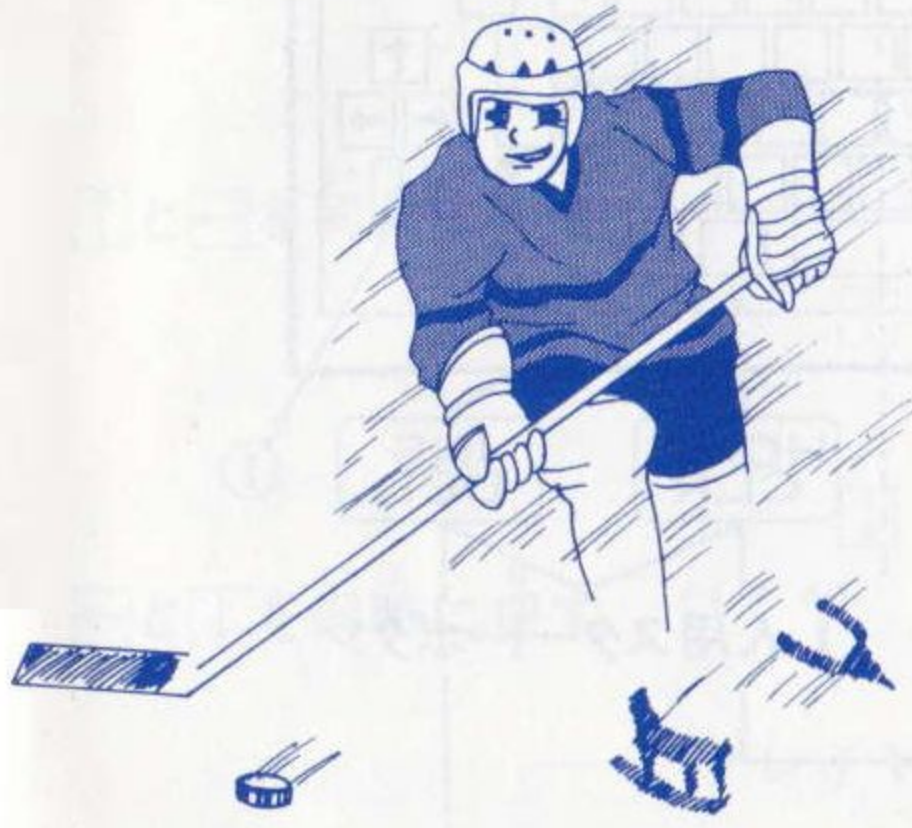
“やられたら、やり返
す”の精神さ。
かえ
せいしん

ゴールキーパー

ビッグ・ゴードீーズ

あお
青のユニフォーム

(プレイヤー2)



おれたち
俺達のシュート速度は、
そくど
トップクラス。
この猛シュートに耐え
もう
られるかな？

ゴールキーパー

操作方ほう法ほう

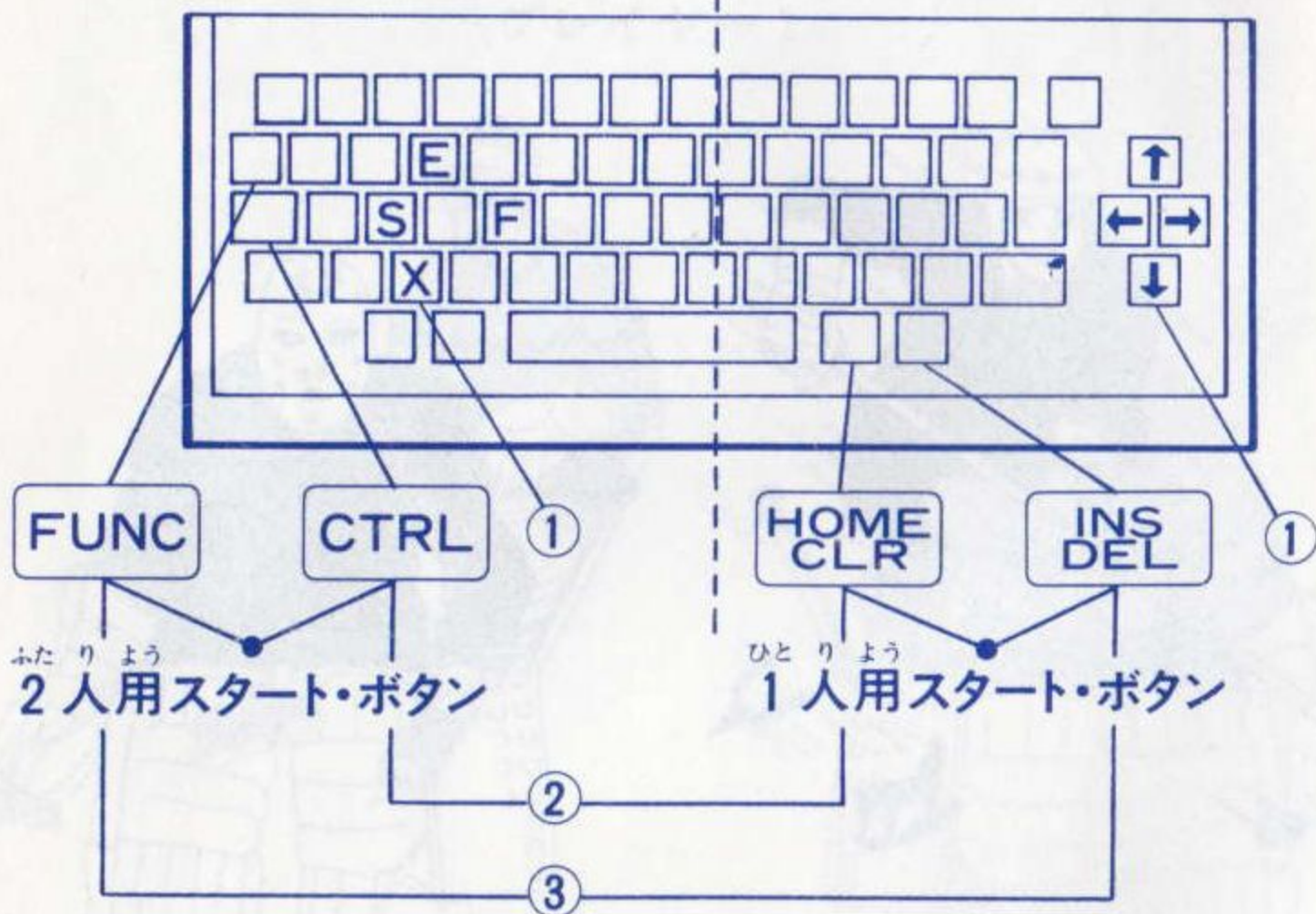
☆キーボード（SC-3000シリーズ
SG-1000シリーズ
セガ マーク III + SK-1100）で遊ぶ場合☆

ビッグ・ゴードうごィーズを動かす

アイアン・ボビうごィーズを動かす

(プレイヤー2)

ひとりよう
(1人用プレイヤー)
プレイヤー1



せんしゅ
選手


- ① 動かす
パスの相手あいて えらを選ぶ

- ② パス・ボタン

- ③ シュート・ボタン




ゴールキーパー

① ^{うご}動かす ()

②または③

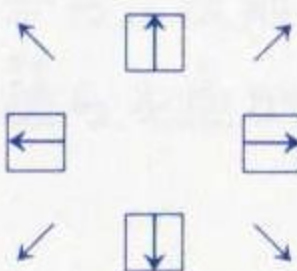
シュートされたパックを
キャッチする

① ^{せんしゆ}選手を動かす
^{あいて}パスの相手を選^{えら}ぶ () ^{そうさ}操作は、

—— ^{ひとりよう}1人用プレイヤー、プレイヤー1 ——

 と  を同時に押す


 と  を同時に押す





 と  を同時に押す

 と  を同時に押す

—— プレイヤー2 ——

 と  を同時に押す

 と  を同時に押す



 と  を同時に押す

 と  を同時に押す

☆ジョイスティック (SJ-150シリーズ) ^{あそ ば あい} で遊ぶ場合 ☆
 (SJ-200
 SJ-300)

SJ-150
 シリーズ

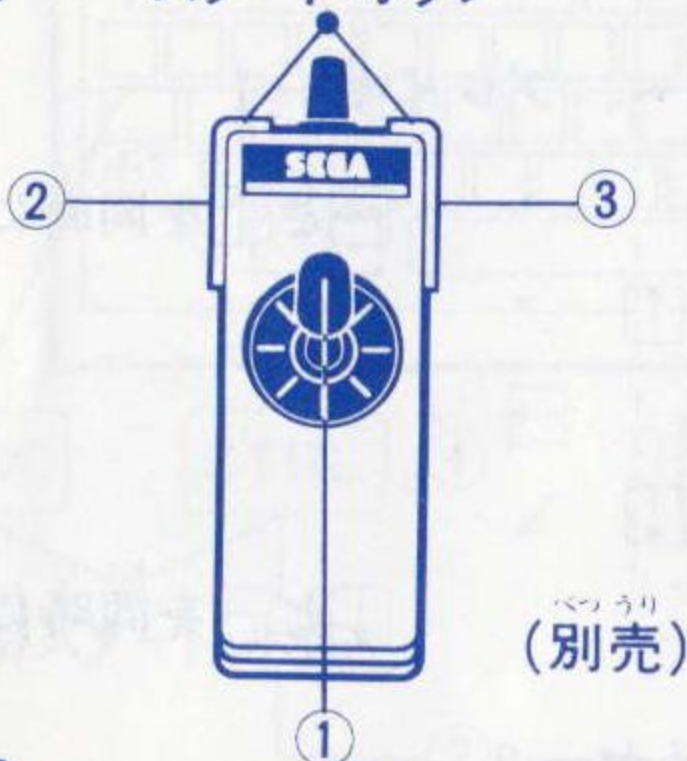


スタート・ボタン

せん 手
 選

SJ-200

スタート・ボタン



うご
 ①動かす

あいて えら
 パスの相手を選ぶ



②パス・ボタン

③シュート・ボタン

ゴールキーパー

SJ-300

スタート・ボタン



うご
 ①動かす (↑ ↓)

②または③

シュートされたパッ
 クをキャッチする

☆遊あそび方かた☆

アイスホッケーに熱中ねっちゅうしているキミへ!

★ゲームの目的もくてき★

試合時間は60分間。20分ずつ3回のPERIODで、PERIODごとにコートチェンジを行なう。そして、3回のPERIODの合計点で勝敗を決める。

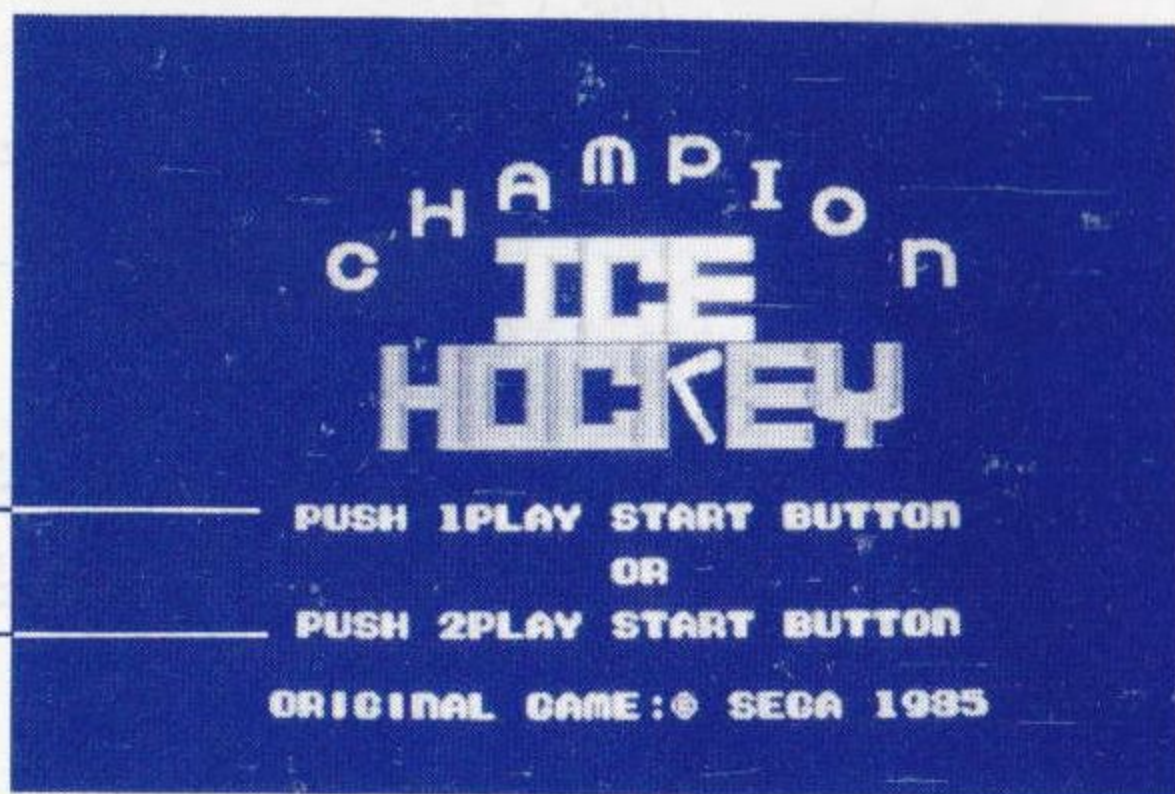
このゲームのプレイヤー達は、反則すれすれの猛攻ができるプロ中のプロ。だから、反則もとられない。抜群のパワーを持つ彼らを生かすも殺すも、キミの腕しただだよ。

早く勝敗を決めたいキミのため、実際の時間は、画面表示の20分の約 $\frac{1}{5}$ の短かさになっているよ。

★GAME OVER★

時間切れで、試合終了だ。

★スタートのしかた★



- ^{ふたり}2人で遊ぶときは、^{あそ}キーボードの^{ふたりよう}2人用や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
- ^{ひとり}1人で遊ぶときは、^{あそ}キーボードの^{ひとりよう}1人用や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

^{ひとりよう}<1人用>

キミ（^{あか}赤のユニフォームのアイアン・ボビーズ）とコンピュータ（^{あお}青のユニフォームのビッグ・ゴードィーズ）の^{たいせん}対戦だ。

レベルは、^{つぎ}次の^{だんかい}3段階。まず、レベルを^{えら}選ぼう。

SELECT LEVEL

- 1 AMATEUR
- 2 SEMI-PROFESSIONAL
- 3 PROFESSIONAL

アマチュア 1. AMATEUR

レベル (LEVEL 1……初級)

セミプロフェッショナル 2. SEMI-PROFESSIONAL

レベル (LEVEL 2……中級)

プロフェッショナル 3. PROFESSIONAL

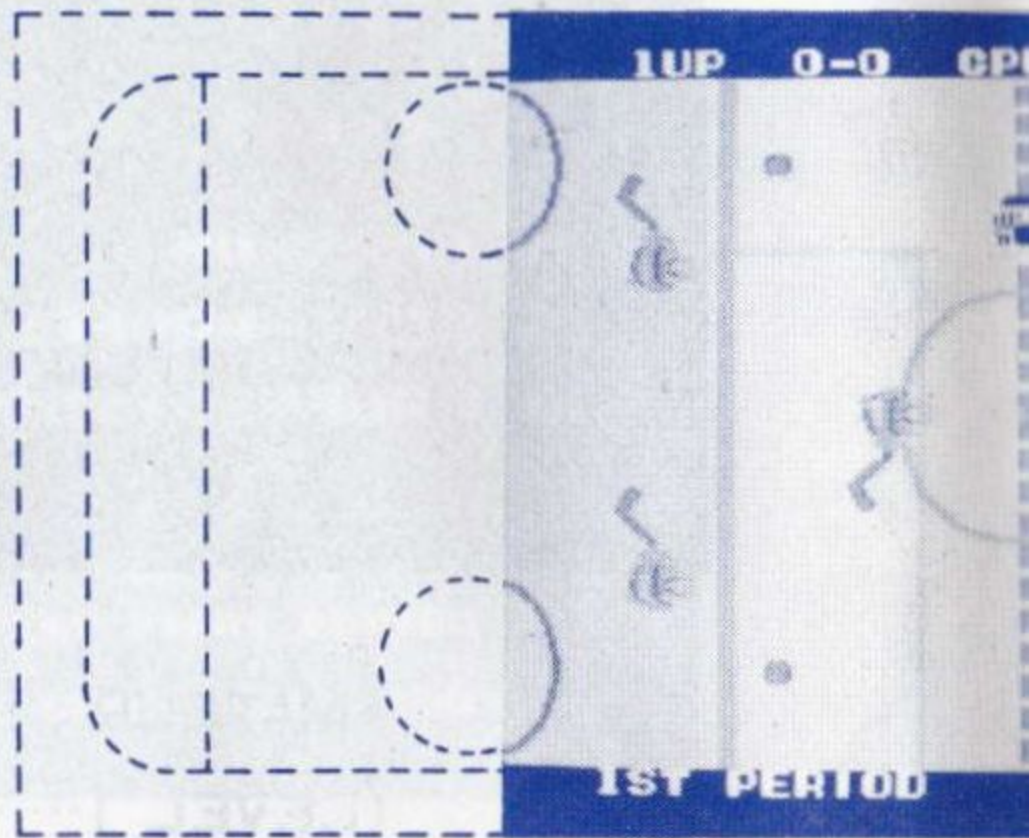
レベル (LEVEL 3……上級)

- カーソルコントロールキー(↑↓)やジョイスティックレバー(↕)で□を動かし、遊びたいレベルの横に来たら、もう一度、スタート・ボタンを押そう。ゲームが始まるよ。

ふたりよう 〈2人用〉

キミと友達の対戦。チームを選ぼう。

赤のアイアン・ボビーズがプレイヤー1、青のビッグ・ゴードィーズがプレイヤー2だ。



1UP (プレイヤー1側の得点)

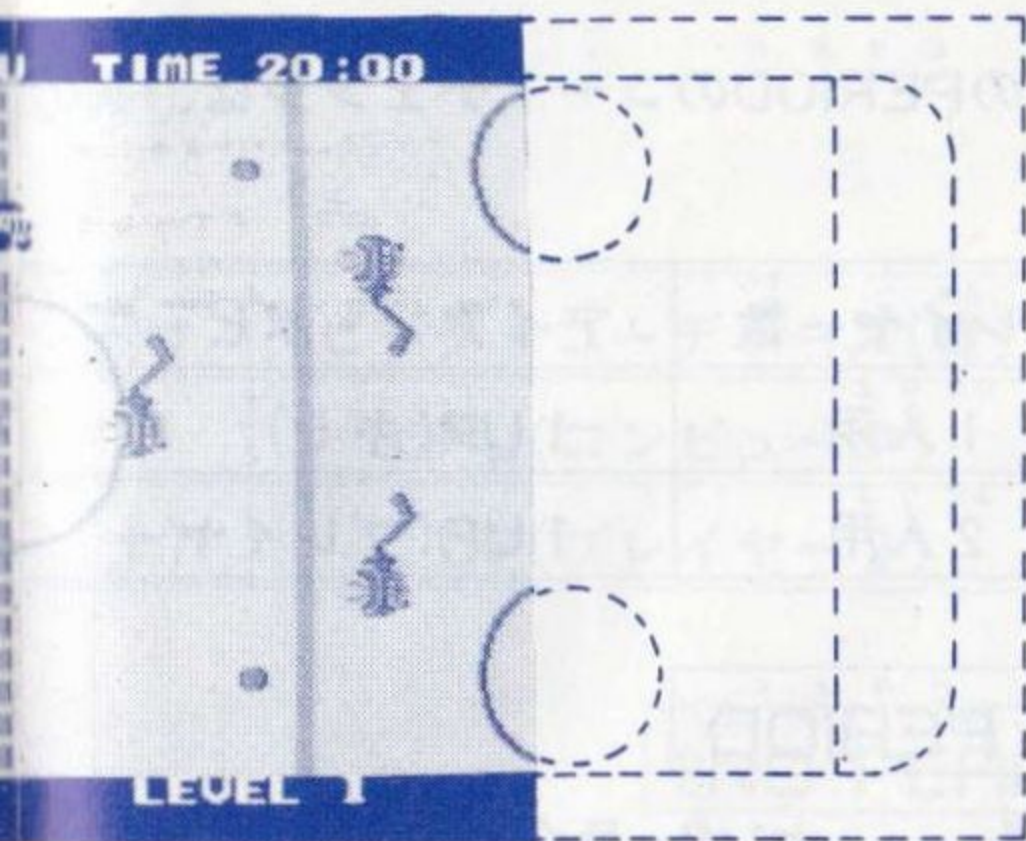
CPU (コンピュータ側の得点)
ふたりよう
2人用のときは、
2UPプレイヤー2側の得点

タイム
TIME (1つのピリオドの試合の残り時間)

ピリオド
PERIOD

- ファースト ピリオド (1回)
- セカンド ピリオド (2回)
- サード ピリオド (3回)

ゆう うご
右に動く →



テレビ画面では、横になが〜いリンクの約 $\frac{1}{2}$ しか映し出さない。

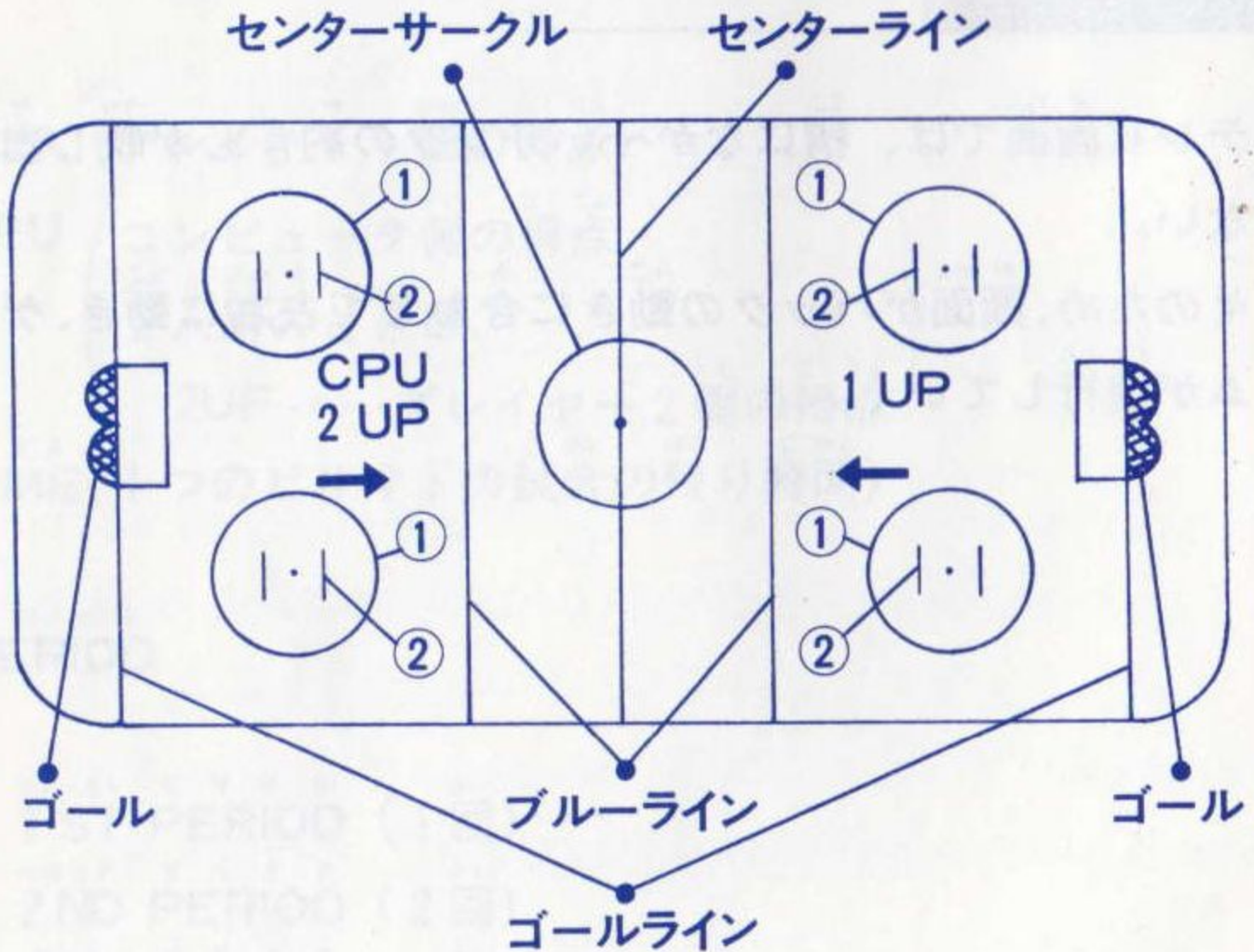
そのため、画面がバックの動きに合わせて左右に動き、ゲームが進行していく。

★コートチェンジ★

3回のPERIODのコートチェンジは、次の

プレイヤー数	アイアン・ボビーズ
ひとりよう 1人用	1 UP(キミ)
ふたりよう 2人用	1 UP(プレイヤー)

ファースト ペリオド
1ST PERIOD

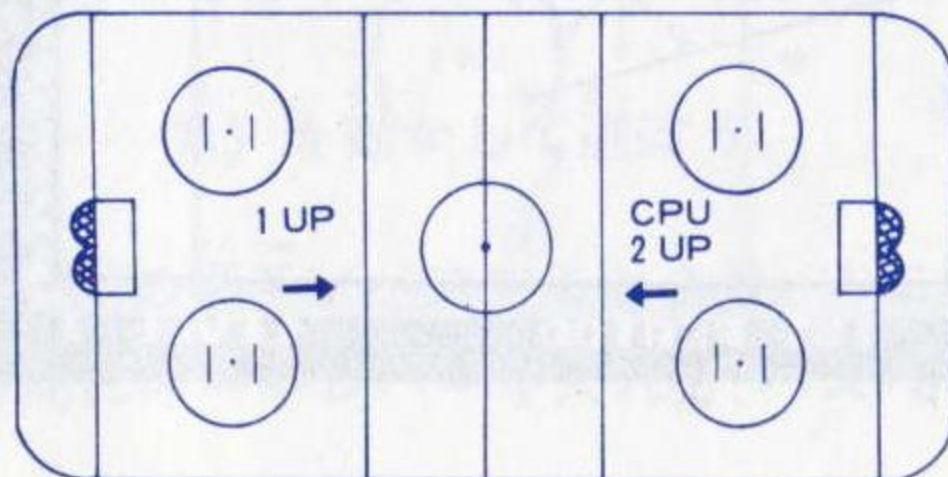


- ① エンドサークル
- ② フェイス・オフ・スポット

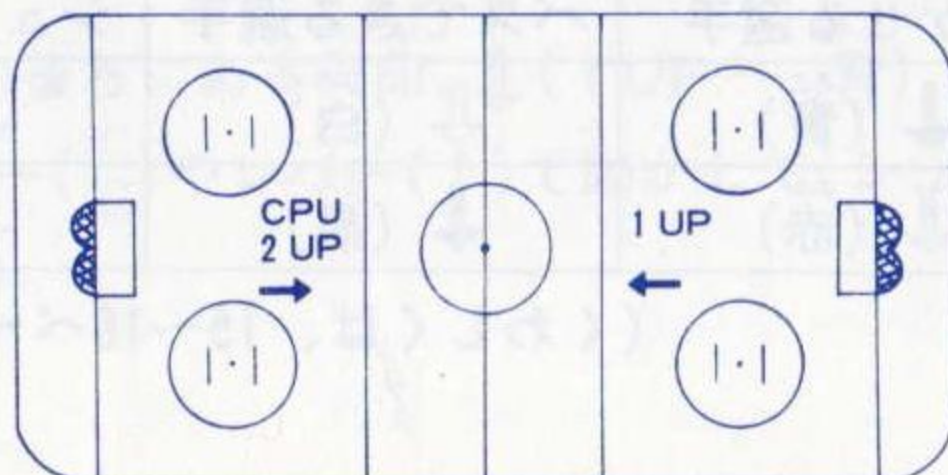
とおり。

あか (赤)	ビッグ・ゴードーズ(あお青)
	CPU(コンピュータ)
1)	2 UP(プレイヤー 2)

セカンド ビリ オ ド
2ND PERIOD

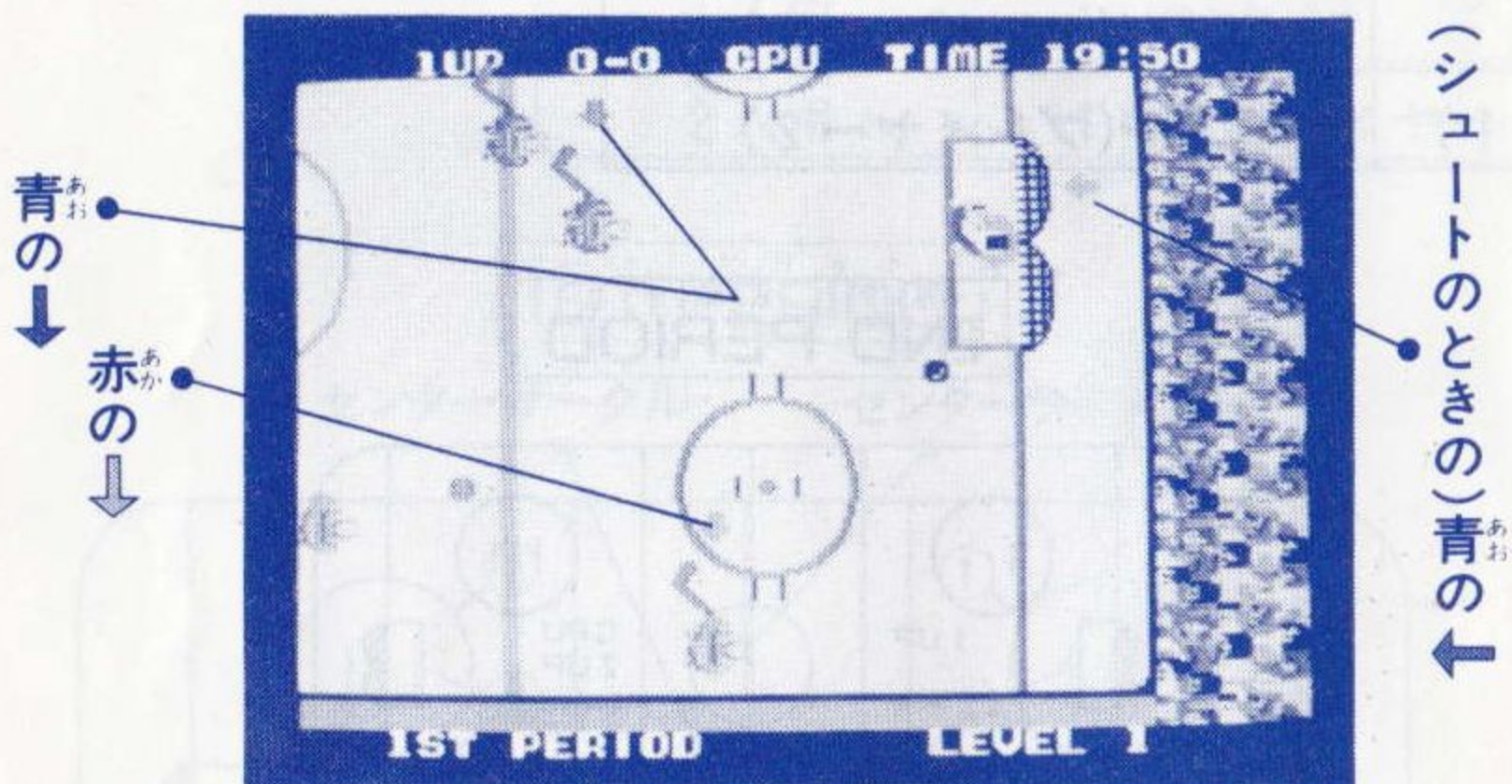


サード ビリ オ ド
3RD PERIOD



アイスホッケーを始めた^{はじ}キミへ!

選手^{せんしゅ}のスティックがパックに接^{せつ}していれば、パス、シュートができる。



★リンク内の矢印の役割★

	動かせる選手 ^{うご せんしゅ}	パスできる選手 ^{せんしゅ}	シュートの方向 ^{ほうこう}
1UP	↓ (青) ^{あお}	↓ (白) ^{しろ}	↓ (青) ^{あお}
2UP	↓ (赤) ^{あか}	↓ (黒) ^{くろ}	↓ (赤) ^{あか}

(くわしくは、15～16ページをみる。)

★パス★

○ 1 UP(赤の選手)では、↓(青)が**ついた選手**をキー(←→)やレバー(↑↓)で動かせる。

また、2 UP(青の選手)では↓(赤)が**ついた選手**を動かせる。

矢印は、パックに一番近い選手に移っていく。

○ パックをパスする相手は、カーソルコントロールキー(←→)やジョイスティックレバー(↑↓)で↓(1 UP……白)、

↓(2 UP……黒)を動かして**選ぶ**。

たとえば、①の選手がパスするときは、Aには(↗)、Bには(↘)の方向にキーやレバーを入れて、パス・ボタンを押す。

★シュート★

ゴールの後ろにある矢印、↓(1 UP……青)、↓(1 UP……赤)をキー(↑↓)やレバー(↕)で動かして、シュートの方向を**決めよう**。

★ゴールキーパー★



○ゴールキーパーは、画面^{がめん}に入れば、カーソルコントロールキー(↑↓)やジョイスティックレバー(↕)で動か^{うご}かせる。

○そして、タイミングよくスタート・ボタンを押^おすと、シュートされたパックをキャッチできる。

このとき、タイミングが早^{はや}すぎると、パックをはじいてしまう。

また、タイミングが遅^{おそ}すぎると、パックがゴールに入^{はい}ってしまう。

○ゴールキーパーがパックをキャッチすると、フェイス・オフ・スポット (12ページをみる) からゲーム再開^{さいかい}になる。

★パックの奪い取り★

てき 敵のパックを ^{うば}奪い ^と取れるかどうかは、^{つぎ}次のとおり。

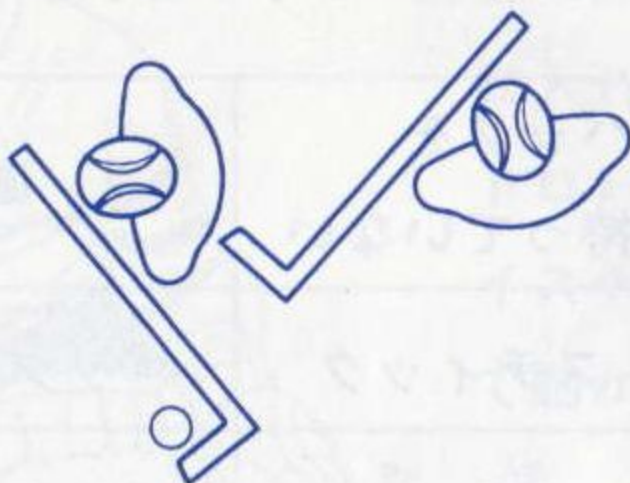
パックを も 持っている	パックを も 持っていない	^{しょうとつ} 衝突すると
①スティック	スティック	パックを ^{うば} 奪える
②スティック	^{せん} 選 ^{しゅ} 手	パックを ^{うば} 奪える
③ ^{せん} 選 ^{しゅ} 手	スティック	パックに ^む 無 ^{かんけい} 関係
④ ^{せん} 選 ^{しゅ} 手	^{せん} 選 ^{しゅ} 手	パックをはじき ^と 飛ばす



○スティックの向き、^む方向は^{ほうこう}無^{かんけい}関係ない。

- また、パックを持つと、持っていない選手に比べて、滑るスピードが遅くなるよ。

③ 注)



このときだけ、パックを奪うことはもちろん、はじき飛ばすこともできない。

④ 注)

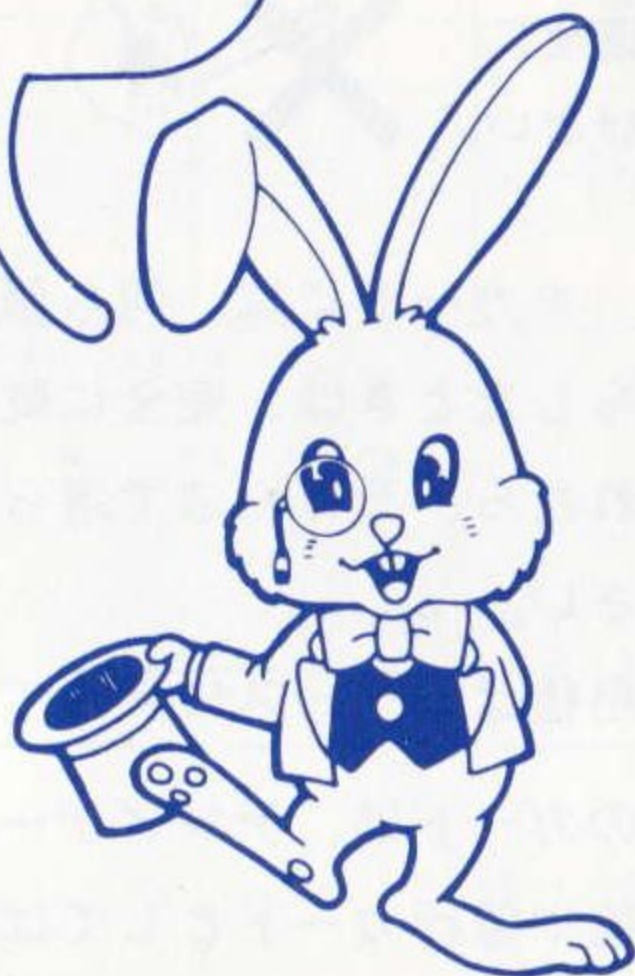


- パックを持っている選手に、どの方向から体当たりしてもパックをはじき飛ばせる。
- また、体当たりしたとき、滑るスピードが遅かった選手が倒される。

☆アソビン^{きょうじゆ}教授からのアドバイス☆

キミの戦場^{せんじょう}は、ツルツル滑^{すべ}る氷^{こおり}の上^{うへ}。
だから、プレイにも次^{つぎ}のような動き^{うご}の
変化^{へんか}が現^{あら}われるよ。

- ① キーやレバーを^{おな}同じ^{ほうこう}方向に
入^いれておくと、だんだんス
ピードアップする。
- ② 急^{きゅう}には止^とまれない。
- ③ 曲^まがるとき、滑^{すべ}りながら曲^ま
がる。



☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、
カードキャッチャ（別売）が必要です。

※カードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——

ぬらさない！

ま
曲げない！



つよ
強いショック
はダメ！

ちやくしゃにっこう
直射日光、
だい
大きらい！



キズつけない！

たか おんど
高い温度に
ちか
近づけない！



シンナーや
ベンジンもダメ！

※カードには、何も張りつけないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてく
ださい。
- 使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

かいもの きんこう
買物や銀行カードとしては使用できません。

スコアブック
 ☆ SCOREBOOK ☆

デイト DATE				
スコア SCORE	1 UP			
2 UP (CPU)				

デイト DATE				
スコア SCORE	1 UP			
2 UP (CPU)				

デイト DATE				
スコア SCORE	1 UP			
2 UP (CPU)				





www.emumovies.com

C-5059

セガ マイカード^{おうぼけん}応募券は、大切にしまっておきましょう。
 4枚^{まいあつ}集めて^{かき}下記の住所^{じゅうしょ}に送ると、すてきなカードケースが
 もらえます。
 くわしくは、本社^{ほんしゃ}消費者サービス課^{しょうひしゃ}までお問い合わせ^かください^{とあ}。

セガ マイカード^{おうぼけん}応募券

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12
 〒144 電話03(743)7435(代表)
 お問い合わせ：本社消費者サービス課
 電話03(742)7068(直通)

