

# SEGA®

## チャンピオンボクシング™

CHAMPION BOXING™

## ゲームの遊び方

1人～2人用

レベル1、レベル2は軽く肩ならし。レベル3、レベル4はしっかりガードして、3つのパンチをフルに使って反撃。フットワークも大切。そして、レベル5、これこそ最強。打っても打っても相手はすぐに回復。あっという間にダウンをとられてしまう。上達に合わせて遊べるファイティングゲームです。

## ☆ゲームをはじめる前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジはSC-3000シリーズ又はSG-1000シリーズでご使用ください。
2. SC-3000シリーズ又はSG-1000シリーズのROMカートリッジ挿入孔そうにめいこうにゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード又はジョイスティック(別売)で、操作できます。また、SG-1000シリーズに別売のセガ・キーボード(SK-1100)をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000IIでは、ジョイスティックでプレイする場合、1人でプレイするときは“JOY1”、2人でプレイするときは“JOY2”の端子へも、ジョイスティックのコネクターを差し込んでください。SG-1000では、2人でプレイする場合、あいている端子へジョイスティックのコネクターを差し込んでください。
5. キーボード(SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ+SK-1100)でプレイする場合は、図を参照してください。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

# ☆まずは、キャラクターからのごあいさつ☆



## 若きチャレンジャー ピーチボーイ

(1人用プレイヤー、  
又はプレイヤー1)

ぼくは元気いっぱい、ファイト満々のプロボクサー。技術はまだまだ未熟だけど持ち前のガッツでがんばるぞ。



## 金髪きんぱつファイター レッドデビル

(コンピュータ、又は  
プレイヤー2)

5人の強力なファイターが君を待っている。友達と遊ぶときは俺を選んでほしい。打倒“ピーチボーイ”だ。

ただひたすら  
公平なレフリー



10カウントKOが出ると登場する謎のキャラクター(?)



熱狂的な観客



# 操作方法

☆キーボード(SC-3000シリーズ SG-1000シリーズ+SK-1100)で遊ぶ場合☆

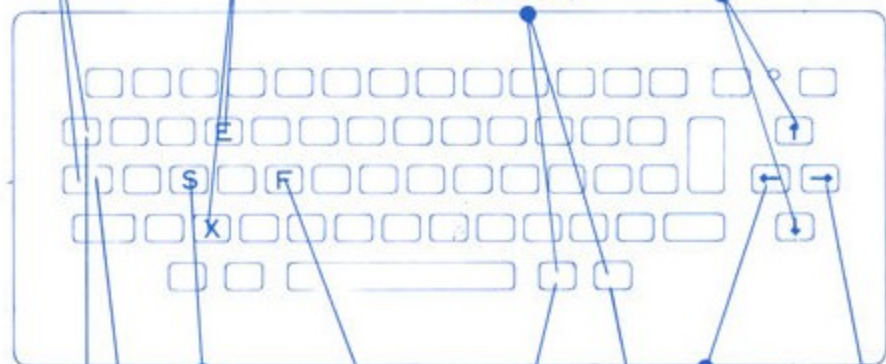
スタート・ボタン(2人用)

グローブを上下させる(プレイヤー2)

グローブを  
上下させる

スタート・ボタン  
(1人用)

(1人用プレイヤー)  
プレイヤー1



前進  
(プレイヤー2)

後退  
(プレイヤー2)

後退  
(1人用プレイヤー)  
プレイヤー1

前進  
(1人用プレイヤー)  
プレイヤー1

CTRL

パンチ・ボタン  
(プレイヤー2)

FUNC

HOME  
CLR

パンチ・ボタン  
(1人用プレイヤー)  
プレイヤー1

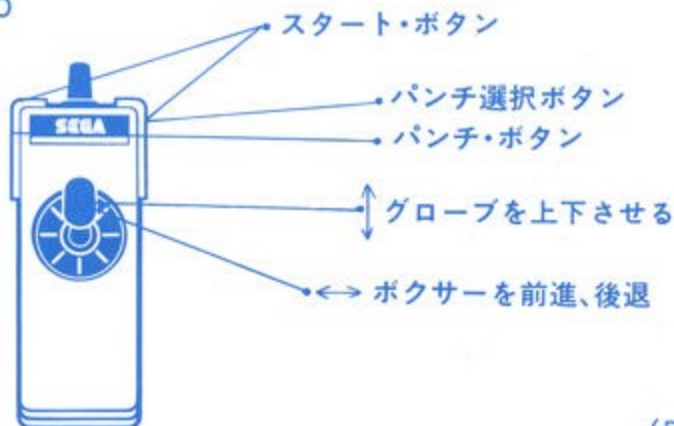
INS  
DEL

パンチ選択ボタン  
(1人用プレイヤー)  
プレイヤー1

パンチ選択ボタン  
(プレイヤー2)

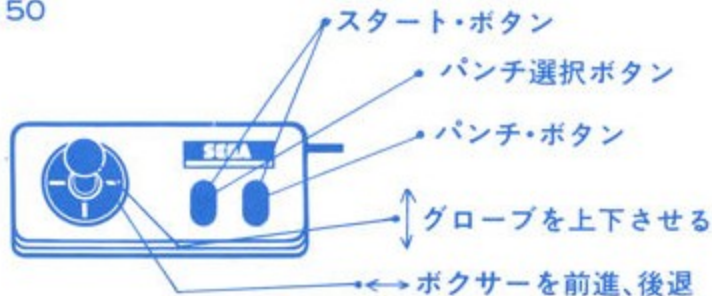
☆ジョイスティック(SJ-200、SJ-150、SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200



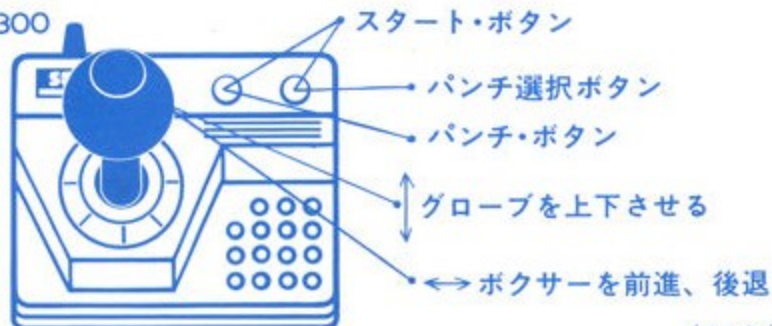
(別売)

SJ-150



(別売)

SJ-300



(別売)

## ☆遊び方☆

### ◎ジョイスティックを使って遊ぶ場合

1人で遊ぶときは、ジョイスティックを“JOY1”端子へ差し込みスタート・ボタンを押します。2人で遊ぶときは、ジョイスティックを“JOY1”“JOY2”端子に差し込み、“JOY2”のスタート・ボタンを押します。

### ◎キーボード（SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ+SK-1100）を使って遊ぶ場合は図を見てください。

### ◎スタート・ボタンを押すと次の画面が現われます。

#### SELECT LEVEL

- ➡ LEVEL 1
- LEVEL 2
- LEVEL 3
- LEVEL 4
- LEVEL 5

ジョイスティックレバー、又はカーソルコントロールキーで左側の➡（矢印）を上下に動かし、遊びたいレベルの横にきたら、ふたたびスタート・ボタンを押してください。ゲームが始まります。LEVEL(レベル)は1から5まで難易度が少しずつ高くなっていき、5つのランクの試合が楽しめます。

### ◎1人で遊ぶときはコンピュータと対戦、2人で遊ぶときはプレイヤー同士の対戦になります。また、画面表示はコンピュー

タと対戦の場合、1UPがプレイヤー、CPUがコンピュータになります。プレイヤー同士の対戦の場合は、1UPがプレイヤー1、2UPがプレイヤー2になります。

◎パンチ選択ボタンで、パンチが選べます。パンチは次の3種類です。

(ジャブ)



(ストレート)



JAB ← STRAIGHT  
↘ UPPER ↗

ボタンを一回  
押すと、この順で  
パンチが変わり  
ます。

(アッパー)





- ◎パンチ・ボタンで、パンチが打てます。
- ◎レバーの上下で、パンチを相手の顔とボディに打ち分けられます。
- ◎また、レバーの上下でガードを上と下に変えられます。(ガードをするときは、パンチ・ボタンを押さないでください。)
- ◎画面の下にダメージ度がわかるダメージメーターが出てきます。ダメージが大きくなるにつれ、メーターの長さが短くなっていき、色も青から黄色、そして赤へと変わっていきます。
- ◎レベル1からレベル5まで、難易度が少しずつ高くなっていく、5つのランクの試合が楽しめます。
- ◎各試合とも8ラウンド制で、1ラウンド1分30秒です。
- ◎1つのラウンドで3回ダウンするか、また10カウントKOをとられると負けになります。
- ◎最終8ラウンドまで試合が続いた場合、判定で勝敗が決まります。判定は10点法で、得点が各ラウンドごとに画面に表示され、8ラウンド終了時でのそれらの得点の合計で、勝敗が決まります。



## ☆ゲームズ博士<sup>はかせ</sup>からのアドバイス☆

- 相手がガードしていないところをねらおう。
- 相手のパンチをガードできれば、ダメージはないよ。
- 同じパンチばかりを使い続けると、相手にガードされやすいぞ。





[www.emumovies.com](http://www.emumovies.com)

株式  
会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田1-2-12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業本部まで