

[Ozyr's Philips/Jopac Archive](#)[Odyssey<sup>2</sup> Index](#) | [Emporium Index](#)

## PHILIPS VIDEOPAC 14

Instructions for Use  
Gebrauchsanleitung  
Mode d'emploi  
Gebruiksaanwijzing  
Istruzioni d'uso  
Brugsanvisning  
Bruksanvisning  
Käyttöohje  
Mode de empleo

---

### ENGLISH

This videopac is one of a whole range for use with the Philips Videopac Computer G7000. They provide entertainment, excitement and education for all the family. Ensure that the Videopac Computer has been set up properly, then turn to Page 3.

---

### DUETSCH

Diese Videopac-Cassette gehört zu einer ganzen Reihe von Cassetten für den Philips Videopac Computer G7000. Sie bringen der ganzen Familie Unterhaltung, Vergnügen und 'Lernen mit Spaß' ins Haus. Überzeugen Sie sich, daß der Videopac Computer richtig angeschlossen ist und lesen Sie weiter auf Seite 5.

---

### FRANÇAIS

Cette cartouche Videopac fait partie d'une gamme complète de cartouches utilisables avec le Videopac Computer Philips G7000. Elles permettent à toute la famille de se distraire, de s'amuser, et de s'instruire. S'assurer que le Videopac Computer a été correctement installé puis se reporter page 7.

---

### NEDERLANDS

Dit Videopac is er een uit een uitgebreide serie, dat gebruikt kan worden in combinatie met de Philips Videopac Computer G7000. Zij vormen een bron van vermaak, spanning en educatie voor het hele gezin. Zorg ervoor, dat uw Videopac Computer goed is aangesloten. Volg daarna de instructies op pagina 9.

---

### ITALIANO

Questa Videopac è una della vasta gamma di Videopacs per utilizzare il Videopac Computer G7000 Philips. Divertente, spettacolare e anche educativo per tutta la famiglia. Assicuratevi che il Videopac Computer è veramente così e gira a Pagina 11.

---

### DANSK

Denne Videopac er én af en hel serie til Philips Videopac Computer G7000. De skaber

underholdning, spænding og indlæringsmuligheder for hele familien. Sørg for at Videopac Computeren er tilsluttet korrekt og gå derefter til side 13.

---

## SVENSKA

Denna Videopackasset är en i en he rad, som kan användas tillsammans med Philips Videopac Computer G7000. Roande, underhållande och lärorikt för hela familjen. Kontrollera att Videopac Computern har kapplats på rätt sätt och slå upp sidan 15.

---

## SUOMI

Tämä Videopac on yksi Philipsin Videopac Computer G7000:n kanssa käytettävistä kaseteista. Niistä on iloa, jännitystä ja hyötyä koko perheelle. Tarkista että Videopac Computer on asennettu oikein ja käännä sivulle 17.

---

## ESPAÑOL

Este Videopac es uno de la serie destinada a su empleo con el Philips Videopac Computer G7000, que proporciona entretenimiento, estímulo y formación para toda la familia. Asegúrense de que el Videopac Computer se ha colocado correctamente y pasen la página 19.

---

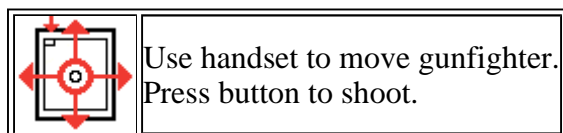
Instructions for Use (page 3)

## ENGLISH

### Gunfighter

(0, 1 or 2 players) Press key 1.

Two gunfighters appear on the screen. Use the left handset to control the blue man, and the right handset to control the red man. Score a point by shooting down your apponent before he shoots you - you can take cover behind the rocks, but watch out for ricochets! The first player to score 10 points wins.



Move your gunfighter until he has a clear horizontal shot at your opponent, and then press the action button. If he shoots in the wrong direction, move the joystick to the left or right and then try again.

The men are armed with six-shooters. The number of bullets you have left are shown at the bottom of the screen. If you run out, you can reload by touching the rock which has exactly the same colour as your man.

If, at the beginning of the game, you leave one of the handsets, the computer will take control of the corresponding gunfighter. If you leave both handsets, the computer will take control of both gunfighters. The red gunfighter has a slight advantage, so you should change handsets with your opponent at the end of each game.

---

Each time a game is finished, press RESET, 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:

- (a) Select another game.
- (b) Select another Videopac.  
Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards.  
Replace Videopac in its box.  
Refer now to instructions for Use of the next Videopac.
- (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

### Check procedure

If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed). Press RESET. The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen. If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.

---

Gebrauchsanleitung (Seite 5)

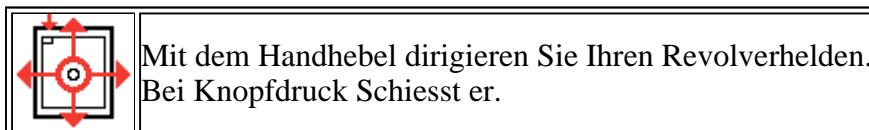
## DUETSCH

### Revolverhelden

(0, 1 oder 2 Spieler), Drücke Taste 1.

Zwei Pistolenschützen erscheinen auf dem Bildschirm. Mit dem linken Spielkästchen dirigieren Sie den blauen Schützen, mit dem rechten Kästchen den roten. Sammeln Sie Punkte, indem Sie den Gegner niederschossen bevor er Sie trifft, dabei können Sie hinter den Felsen in Deckung gehen, aber achten Sie auf Querschläger. Der Schütze gewinnt, der zuerst 10 Punkte erreicht.

Bewegen Sie Ihren Schützen bis er den Gegner horizontal im Schussfeld hat und drücken Sie dann auf den Action-Knopf. Schiesst er in die falsche Richtung, so bewegen Sie ihn mit dem Spielhebel nach rechts oder links.



Die Männer sind mit 6-Schuss-Revolvern bewaffnet. Unten auf dem Bildschirm wird die noch vorhandene Zahl der Kugeln angezeigt. Ist das Magazin leergeschossen, so können Sie wieder laden, indem Sie den Felsen mit der gleichen Farbe wie Ihr Schütze berühren.

Lassen Sie eines der Handkästchen bei Spielbeginn unbenutzt liegen, übernimmt der Computer die Steuerung des entsprechenden Schützen. Lassen Sie beide Kästchen liegen, werden beide Schützen vom Computer dirigiert. Der rote Schütze befindet sich im Vorteil, darum sollten Sie nach jedem Spiel Handkästchen mit Ihrem Mitspieler tauschen.

---

Bei Spielende drücke RESET, es erscheint "SELECT GAME" auf dem Bildschirm. Sie können nun

- a) ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.
- b) eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in ihre Schachtel und verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.
- c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.

### Prüfprogramm

Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac -Cassette wie folgt: Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte "SELECT GAME" auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte Ihr Fernsehgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

### Die Tasten

RESET: Rückstellen

### Die Anweisungen

SELECT GAME: Spielewahl

---

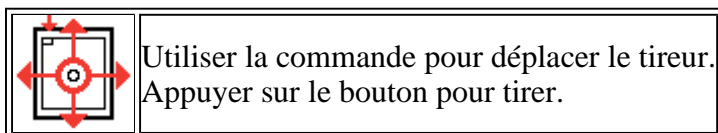
Mode d'emploi (page 7)

## FRANÇAIS

### Duel

(0 - 1 ou 2 joueurs) Appuyer sur la Touche 1.

2 tireurs apparaissent sur l'écran. La commande gauche contrôle la silhouette bleue, celle de droite la rouge. Marquez un point en abattant le premier votre adversaire. Vous pouvez vous abriter derrière les rochers mais attention aux ricochets! Le vainqueur est le premier ayant marqué 10 points.



Placez votre tireur pour qu'il puisse tirer bien horizontalement puis appuyez sur 'ACTION'. S'il tire dans une mauvaise position, corrigez la avec le manche à balai et tirez à nouveau.

Les tireurs ont des armes '6 coups'. Le nombre des balles perdues est inscrit au bas de l'écran. Pour recharger, touchez le rocher ayant la couleur de votre tireur.

Si vous n'utilisez qu'une commande, l'ordinateur jouera avec l'autre. Si vous n'en utilisez aucune, l'ordinateur controlera les deux joueurs.

Le tireur rouge a un avantage léger, aussi mieux vaut permuter les commandes à la fin de chaque partie.

---

Chaque fois qu'un jeu est fini, remettre à zéro (appuyer sur RESET) SELECT GAME apparait sur l'écran. Il est alors possible

- a) de choisir un autre jeu de la cartouche, ou
- b) de changer de cartouche Videopac. Pour enlever une cartouche Videopac placer une main sur le pupitre près du logement de la cartouche et tirer vers le haut. Remettre la cartouche Videopac dans sa boîte. Introduire une nouvelle cartouche dans le pupitre et se reporter à son mode d'emploi.
- c) raccorder l'arrivée antenne extérieure au téléviseur et débrancher le Videopac Computer de secteur pour utiliser normalement le téléviseur.

### Procédure de vérification

Si l'équipement parait ne pas fonctionner correctement, procéder comme suit:

Appuyer sur RESET. Le téléviseur doit émettre un son et 'SELECT GAME' doit apparaître sur l'écran. An cas contraire, vérifier que l'équipement est installé conformément aux modes d'emploi. Si le défaut persiste, rapporter le pupitre et la cartouche chez votre vendeur.

### Touches

RESET: remise à zéro

### Instructions

SELECT GAME: choix du jeu

---

Gebruiksaanwijzing (pagina 9)

## NEDERLANDS

### Revolverheld

(0, 1 of 2 spelers) Druk op toets 1.

Twee revolverhelden verschijnen op het beeldscherm. Met de linker spelregelaar bedient u de blauwe man, met de rechter de rode. U scoort één punt als u uw tegenstander neerschiet voordat hij kans ziet u te raken. U kunt ook dekking zoeken achter de rotsen, maar pas dan wel op voor afketsende kogels! Kij die als eerste tien punten haalt is winnaar.



Gebruik de stuurknuppel van uw spelregelaar om uw revolverheld te laten bewegen. Druk op de knop als u wilt schieten.

Beweeg uw revolverheld tot hij een goed gericht, horizontaal schot kan afvuren op uw tegenstander.

Druk dan op de actieknop! Mist hij, richt dan opnieuw door uw stuurknuppel naar links of rechts te bewegen en probeer het nog eens.

Beide revolverhelden hebben z.g. 'six-shooters'. Dat wil zeggen, dat zij zes schoten kunnen lossen voordat zij opnieuw moeten laden. Onder op het scherm ziet u hoeveel patronen beide mannen nog hebben. Is uw revolver leeg, dan kunt u alleen herladen door uw man de rots aan te laten raken, die precies dezelfde kluer heeft als hij.

Wordt een van de spelregelaars bij het begin van het spel niet bediend, dan neemt de spelcomputer over en bestuurt hij de betreffende revolverheld. Laat u beide spelregelaars onberoerd, dan bestuurt de computer beide revolverhelden en hoeft u allen maar te wachten op de afloop van de strijd.

De rode revolverheld heeft in de praktijk een licht voordeel boven de blauwe. De eerlijkheid gebiedt dus, dat u na elk spel de spelregelaars omruilt.

---

Druk elke keer als een spel voorbij is op de RESET toets. Dan verschijnt de tekst 'SELECT GAME' op uw scherm. Nu kunt u:

- a) Een ander spel kiezen.
- b) Een ander Videopac in het apparaat plaatsen.  
Laat een hand op het apparaat rusten, vlak naast de sleuf, en trek het Videopac met uw andere hand omhoog. Doe het Videopac direct terug in de doos. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing voor het inbrengen van het volgende Videopac.
- c) Gewoon TV-kijken. Sluit de antenne weer aan op het TV apparaat en haal de stekker van uw Videopac Computer uit het stopcontact.

### **Controle**

Als u bang bent, dat er iets aan de apparatuur mankeert, volg dan de volgende procedure (mèt het Videopac in het apparaat!).

Druk op de RESET toets. U hoort een kort geluidssignaal via uw TV en de tekst 'SELECT GAME' moet op uw scherm verschijnen. Is dat niet het geval, kijk dan eerst of de apparatuur goed is aangesloten, zoals aangegeven in de gebruiksaanwijzing (zowel van het apparaat als van Videopac!). Blijft de storing, breng dan zowel het apparaat als het Videopac naar uw dealer.

### **De Toetsen**

RESET: herstel

### **De Instructies**

SELECT GAME: kies een spel

---

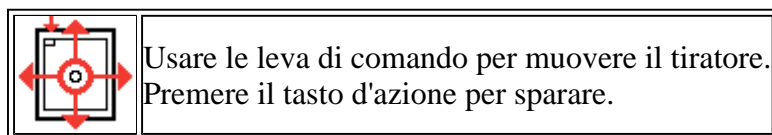
Istruzioni d'uso (pagina 11)

### **ITALIANO**

**Western**

(0, 1 o 2 giocatori). Premere il tasto 1.

Due pistoleri appaiono sullo schermo. Usare il telecomando di sinistra per controllare il giocatore blu, il telecomando di destra per quello rosso. Spara al tuo avversario prima che spari a te; potete ripararvi dietro le rocce, ma attenzione ai rimbalzi delle pallottole! Il primo giocatore che raggiunge i 10 punti vince.



Muovi il tuo pistolero fino a quando ha la linea di tiro libera verso l'avversario e dopo premi il tasto d'azione. Se si sbaglia il colpo, muovere la propria leva di comando a sinistra o a destra e sparare nuovamente.

Ogni tiratore é armato di rivoltella a sei colpi. Il numero di pallottole sparate sono indicate in basso sullo schermo. Esauriti i sei colpi si può ricaricare toccando la roccia che ha esattamente lo stesso colore del tuo pistolero.

Se all'inizio del gioco si lascia un telecomando, il computer prenderà il controllo del relativo pistolero. Se si lasciano entrambi i telecomandi, il computer controllerà entrambi i giocatori.

Il giocatore rosso ha un leggero vantaggio, per cui ogni tanto si consiglia di scambiare i telecomandi.

Ogni volta che un gioco é terminato premere RESET, sullo schermo apparirà 'SELECT GAME' ed ora:

- a) Selezionare un'altro gioco
- O b) Selezionare un'altra Videopac. Togliere questa Videopac dall'alloggio prendendola con la maniglia estraendola verso l'alto. Riporre la Videopac nella propria custodia. Riferirsi ora alle istruzioni della nuova Videopac
- O c) Disinserire lo spinotto cavo d'antenna del TV e togliere l'alimentatore dal Videopac Computer.

**Verifica procedure**

Se dubiti che l'apparecchiatura sia guasta segui questa procedura di verifica (con una Videopac inserita).

Premere RESET. Il TV dovrà emettere un breve suono e sullo schermo dovrebbe apparire 'SELECT GAME'.

Se ciò non si verifica assicurarsi che l'apparecchio sia correttamente collegato come indicato nelle Istruzioni (sia del Videopac Computer sia della Videopac utilizzata).

Se rimane il mancato funzionamento rivolgersi al proprio rivenditore o all'assistenza Philips.

**I Tasti**

RESET: azzeramento

**Le istruzioni**

SELECT GAME: selezione gioco

---

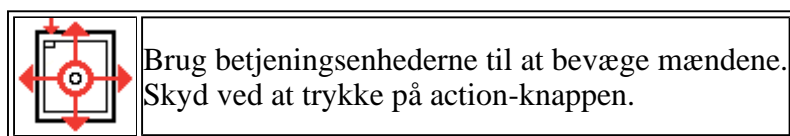
Brugsanvisning (side 13)

## DANSK

### Duel

(0, 1 eller spillere). Indtast 1

To revolvermænd kommer frem på skærmen. Med venste betjeningsenhed dirigeres den blå mand, og med den højre den røde mand. De gælder om at score points ved at skyde modparten, før han skyder Dem, - De kan gå i dækning bag klipperne; men pas på projektilerne, når de preller af på klipperne! Den, der først når 10 points, vinder.



Bevæg Deres revolvermand, så han har en direkte vandret skudretning mod modparten, og skyd så ved at trykke på action-knappen. Hvis han skyder ved siden af, bevæg så styrekontrollen til højre eller venstre og prøv igen.

Mændene er bevæbnet med seksløbere. Antallet af patroner, De har tilbage, er vist i bunden af skærmen. Hvis De tømmer pistolen, kan De lade igen, ved at berøre den klippe der har samme farve som Deres mand.

Hvis De ved spillets start ikke bruger én af betjeningsenhederne, vil computeren kontrollere den pagældende mand. Hvis De ikke bruger nogen af betjeningsenhederne, vil computeren dirigere begge mand.

Den rod revolvermand har en lille fordel, så De bor skifte betjeningsenheder med Deres modspiller efter hvert spil.

---

Hver gang et spil er slut, indtastes RESET, og SELECT GAME fremtræder på skærmern, hvorefter De enten:

- a) Vælger et andet spil i Videopacen
- b) Vælger en anden Videopac. Den netop anvendte Videopac fjernes ved at trække den forsigtigt op af tastaturet. Videopacen lægges derefter tilbage i dens opbevaringsboks. Herefter lases brugsanvisningen for den næste Videopac.
- c) Sæt antennestikket tilbage i TV-apparatet og afbryd Videopac Computeren.

### Kontrolprocedure



Kvis De nærer mistanke om en fejl i udstyret følg da denne procedure (med en Videopac isat). Indtast RESET. TV-apparatet vil udsende en kort lyd, og SELECT GAME skulle fremtræde på Deres TV-skærm. Hvis ikke, kontrolleres om udstyret er korrekt tilsluttet som vist i brugsanvisningerne for både Computeren og den isatte Videopac. Hvis fejlen vedbliver, hontakt de Deres forhandler.

### Tasterne

RESET: nulstillingstast

### Instruktionerne

SELECT GAME: vælg spil

---

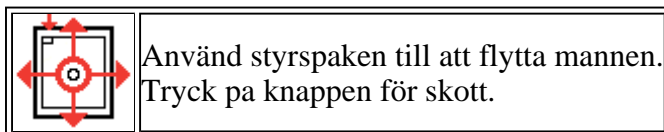
Bruksanvisning (sidan 15)

## SVENSKA

### Cowboy-duell

(1 eller 2 deltagare). Tryck på tangent 1.

Två män (cowboys) blir synliga på TV-skärmen. Använd vänstar köraggreat för att manövrera blå man, och höger till röd man. Den som först lyckas träffa sin motståndare får en poäng - man kan ta skydd bakom klippblocken, men so upp för rikoschetter! Först till 10 poäng vinner!



Flytta din cowboy så att han horisontellt får fri sikt till motståndaren, tryck därefter ned action-knappen på köraggreatet. Om skottet går i fel riktning, flytta styrspaken till vänster eller höger och försök igen.

Männen är utrustade med sex-skjutare. Antalet skott som finns kvar visas på TV-skärmens underkant. Om skotten tar slut, ladda om genom att snudda vid ett klippblock med exakt samma färg som mannen.

Om man i början av duellen låter bli att använda ena köraggreatet, tar datorn över kontrollen av den andra mannen, använder man inget köraggreat tar datorn kontrollen över båda männen.

Den röda mannen har ett litet övertag, så delatagarna bör byta köraggreat efter varje avslutad duell.

---

Tryck på RESET varje gång ett spel är slut. 'SELECT GAME' syns på TV-skärmen, välj något av följande alternativ:

- a) Välj ett annat spel
- b) Välj ett spel i en annan Videopackassett.
  - Tag bort kassetten genom att ta tag i handtaget och dra uppåt. Lägg tillbaka Videopackassetten i sin förvaringsask.
  - Läs bruksanvisningen för nästa Videopac.

- c) Sätt tillbaka antennkontakten i TV-mottagaren och lossa Videopac Computerns nätsladd från vägguttaget.

### Kontrollförfarande

Följ denna procedur (med en Videopac insatt) om det misstänks något fel i utrustningen. Tryck på tangenten RESET. TV-mottagaren skall då ge ifrån sig ett kort ljud och 'SELECT GAME' skall synas på TV-skärmen. Om så inte är fallet kontrolleras att utrustningen är uppkopplad enligt anvisningarna i bruksanvisningarna (både för apparaten och den insatta kassetten). Tag med både apparaten och Videopackassetten till handlaren om felet kvarstår.

### Tangenter

RESET: återställning

### Instruktioner

SELECT GAME: välj spel

---

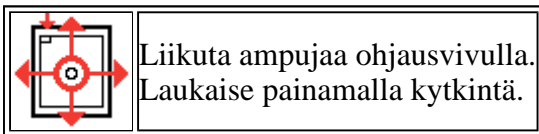
Käyttöohje (soville 17)

## SUOMI

### Gunfighter

(0, 1 tai pelaajaa). Paina näppäintä 1.

Kuvaruutuun ilmestyy kaksi ampujaa. Vasemmalla ohjausyksiköllä liikutetaan sinistä miestä ja oikealla ohjausyksiköllä punaista. Saat pisteen, kun ammut vastustajasi ennen kuin hän ampuu sinut. Voit suojautua kivien taakse, mutta varo kimmastelevia luoteja. Voittaja on se joka saa ensin 10 pistettä.



Siirrä ampujaasi niin että voit esteettä vaakasuojaan ampuu vastustajaasi ja paina kytkintä. Jos hän ampuu väärään suuntaan, siirrä ohjausvipua vasemmalle tai oikealle ja yritä uudelleen.

Ampujilla on kuudesti laukeavat aseet. Jäljellä olevien ammusten määrä näkyy kuvaruudun alareunassa. Kun ammuksesi ovat loppu, voit ladata aseesi uudelleen koskettamalla tarkalleen ampujasi väristä kiveä.

Jos jätät pelin alussa toisen ohjausyksikön käyttämättä, tietokone ryhtyy ohjaamaan tätä ampujaa. Voit myös jättää molemmat ampujat tietokoneen ohjattaviksi. Punainen ampuja on hieman paremmassa asemassa, joten on syytä vaihtaa ohjausyksiköitä vastustajasi kanssa jokaisen pelin jälkeen.

---

Aina kun peli päättyy, paina näppäintä RESET, Kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME, jolloin voit:

- a) Valita uuden pelin,
- b) Vaihtaa toisen Videopac-kasetin.  
Poista Videopac vetämällä kahvasta.  
Aseta kasetti koteloon.  
Katso toisen Videopac-kasetin käyttöohjetta.
- c) Yhdistä antenni takaisin tv:  
hen ja irrota Videopac  
Computer verkosta.

### Tarkistus

Jos epäilet että laitteessa on vikaa, toimi näin (Videopac-kasetti paikallaan)  
Paina näppäintä RESET TV antaa lyhyen äänimerkin ja kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME.  
Jos näin ei tapahdu, varmista että laite on asennettu oikein käyttöohjeen mukaan. Jos vika ei korjaannu, toimita sekä laite että Videopac-kasetti kauppialle.

### Näppäimet

RESET: palautus

### Ohjeet

SELECT GAME: valitse peli

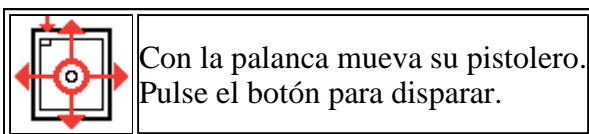
Modo de empleo (página 19)

## ESPAÑOL

### Pistolero

(0, 1 ó 2 jugadores). Pulse le tecla 1.

En la pantalla se ven dos pistoleros. Use la unidad de control de la izquierda para el hombre azul y la de la derecha para el rojo. Para conseguir un tanto tiene Vd. que derribar a su contrario antes de que él le derribe a Vd. También puede Vd. ocultarse detrás de las rocas, pero cuidado con las balas de rebote. Gana el primer jugador que consiga 10 puntos.



Mueva su pistolero de forma que pueda disparar en línea horizontal y derribar a su contrario; pulse entonces el botón. Si falla, vuelva a apuntar moviendo la palanca hacia la izquierda o hacia la derecha y vuelva a disparar.

Los dos pistoleros tienen cargados sus revólveres con seis balas. Por lo tanto pueden hacer seis disparos antes de tener que recargar. En la parte inferior de la pantalla se ven las balas que a cada uno de los pistoleros les quedan. Al agotarse la munición de su pistolero éste tiene que tocar la roca de su color para recargar.

Si al empezar el juego no se acciona una de las unidades de control, entonces la computadora se encarga de disparar por el otro pistolero. Si no se acciona ninguna de las dos unidades de control entonces la computadora juega por Vd. y sólo tiene que observar como se desarrolla el combate.

El pistolero rojo tiene en la práctica una pequeña ventaja sobre el azul, por eso para que no falte honradez en la jugada se cambiará cada vez de pistolero.

---

Cada vez que se acabe un juego, aprieten RESET. En la pantalla aparece 'SELECT GAME'. A continuación:

- a) Elija otro juego.
- o b) Elija otro Videopac. Quitar el Videopac existente colocando una mano junto a él y empujando hacia arriba el asa. Vuelvan a poner el Videopac en su caja. Veán ahora el modo de empleo del Videopac siguiente.
- o c) Enchufen la antena al televisor y desconecten el computador del Videopac de la red:

### **Proceso de prueba**

Si sospechan de algún fallo en el equipo sigan el proceso que se indica a continuación (con un Videopac colocado).

Aprieten RESET. El televisor emitirá un sonido breve y en la pantalla aparecerá 'SELECT GAME'.

De no ser así, asegúrense de que el equipo está bien instalado, tal como se indica en el Modo de empleo (tanto del equipo como del Videopac usado). Si persiste el fallo, lleve el equipo y el Videopac al distribuidor.

### **Teclas**

RESET: reposición

### **Instrucciones**

SELECT GAME: elija juego

[Ozyr's Philips/Jopac Archive](#)

[Odyssey<sup>2</sup> Index](#) | [Emporium Index](#)