

キョクウザン

TAITO

VUE-VSRJ-JPN

SPACE INVADERS

VIRTUAL COLLECTION

スペースインベーダー バーチャルコレクション

バーチャルボーイ専用カートリッジ

とりあつかいせつめいし
取扱説明書

VIRTUAL BOY

★ごあいさつ★

このたびは、(株)タイトーのバーチャルボーイ専用カートリッジ「スペースインベーダーバーチャルコレクション」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、つぎにこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は、大切に保管して下さるようお願いいたします。

CONTENTS

ゲームを始める前に.....1	オリジナルモード・バーチャルモード.....7
自の難調整.....2	基本ルール (パートI)7
オートマティックポーズ機能について.....3	基本ルール (パートII)8
コントローラーの操作方法.....4	チャレンジモード.....10
ゲームの遊び方.....6	ネーム登録.....12



ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ず次のような調整をおこなってください。

バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして画面が現れます。

STARTボタンを押すと「白の調整画面」に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。





目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。

調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイヤル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。



このように4すみのマークが見えるように調整してください。



※ 4つのマークすべてが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。



その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をおよみください。



オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

★調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L/R ボタンの左右で「オートマティックポーズ機能」のON/OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。

★「スペースインベーダー バーチャルコレクション」は電源を入れた後、約30分おきにオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ（一時中止）状態となります。適度な休憩をとり目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。





コントローラー操作方法

L^{トリガー} ボタン

- ★ビーム^銃の移動
- ★カーソルの移動
- ★選択の切り替え

SELECT ボタン

- ★ポーズ^中ヒント
読取^{画面}に切り替
えます。

リセット

ゲーム中にSTART、SELECT、Lトリガー、Rトリガーボタンを同時に押すと、ゲームがリセットされます。



電源スイッチ

R^{トリガー} ボタン

- ★ビーム^銃の移動

Aボタン

- ★ビーム^銃の発射

Bボタン

- ★ビーム^銃の発射

START ボタン

- ★ゲームスタート
- ★決定
- ★ポーズ・ポーズの解除

タイトル画面の時に右のボタン左、Bボタン、右のボタン下、Aボタン、右のボタン上でアライメント検査画面になります。(くわしい調整については、パーチャルボーイ本体取扱説明書をお読み下さい) STARTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

Lトリガーボタン

★ビームの発射



Rトリガーボタン

★ビームの発射



ゲームの遊び方

タイトル画面でSTARTまたはAボタンを押すとモードセレクト画面になります。
L/R ボタンの左右で遊びたいモードを選んでください。

▼オリジナルモード



オリジナルのスペースインベーダーで遊べます。1パートまたはパートIIを選んでください。

▼バーチャルモード



進行きのあるフィールドで新感覚のスペースインベーダーが遊べます。1パートまたはパートIIを選んでください。

▼チャレンジモード



タイムアタックとスコアアタックの2種類のモードで遊べます。大記録に挑戦してください。



オリジナルモード・バーチャルモード

オリジナルモード・バーチャルモードを選択した後、パートI、パートIIをLボタン（左）の上下で選びAボタンで決定してください。

★基本ルール (パートI)

LボタンまたはRボタン（右）の左右でビーム砲を移動し、A、B、Lトリガー、Rトリガーのいずれかのボタンでビームを発射し、せまりくるインベーダーを攻撃します。すべてのインベーダーを撃ち落とせば1面クリアです。ビーム砲のストックを失うか降地を占領されるとゲームオーバーです。

※L、Rボタンを同時に押した場合、Lボタンの操作が優先されます。

▼タイトル画面 (パートI)



▼バーチャル (パートI)



▼ゲームオーバー



★基本ルール (パートII)

基本的なルールはパートIと同じですが、500点UFOや分裂するインベーダーが登場します。スコアがTOP10に入るとゲームオーバーの後ネームエントリーできます。

(くわしいことは12ページを参照してください)

▼500点UFO



点滅しながら飛んできます。消えているときにはビームが当たりません。

▼分裂インベーダー



4画以上先に取れる20点インベーダーはなんと分裂してしまう!

パートIIでは、こんな不思議なことが…

▼ 30機インベーダー増殖!!



UFOが最上段のインベーダーを落と
していき、早くUFOを撃ち落とせ!

▼ レインボーシャワー



元祖ウラレイン
ボーがこんな
にハテに…

▼ エンジントラブル?



ある条件をクリ
アするとUFO
がエンジントラ
ブル…?



チャレンジモード

モードセレクト画面でチャレンジモードを選択した後、タイムアタック、スコアアタックのどちらかをして ボタンの上下で選び、決定してください。

★タイムアタック

どれだけ早いタイムで1面のインベーダーをクリアできるか挑戦するゲームです。

1面クリアで終了。ビーム数は1機のみで陣地を占領されるか1回のミスでゲームオーバーです。



★スコアアタック

1面で大抵の点種落できるか挑戦するゲームです。

1面クリアで終了。ビーム塔は3機で、すべて失うか陣地を占領されるとゲームオーバーです。(1500点を超えるとビーム塔が1機増えます)

※チャレンジモードで1面クリア後スコアがTOP 10に入るとネームエントリーできます。

(ネームエントリーはP.12をご確認ください)





ネーム登録

オリジナルモード、パッチャルモードのインベーターパートIIとチャレンジモードでスコアがTOP10に入るとネーム登録することができます。Lボタンでイニシャルを選び、Aボタンで決定してください。STARTボタンを押すとネームエントリーの途中でも終了することができます。

※エントリーしたイニシャルは、電源を切ると消えてしまいます。



◆ご注文とお願い◆

店舗には万全を期しておりますが、万一お気付きの点ございましたら、その内容を明記の上、右記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日・お買い上げ店名を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、送料、送料等をしてお返しいたします。

〒223 神奈川県横浜市港北区
高田町50タイトービル
タイトーゲームソフト修理係

タイトーソフトに対するファンレター、感想、おたよりは……

なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせは、一切お答えできませんのでご了承ください。

〒223 神奈川県横浜市港北区
高田町50タイトービル
株式会社タイトー
C P事業部販売課

※住所・氏名・年齢・電話番号は必ずお記入ください。

★何よりも情報が大切です★

タイトー情報誌 Tel 03-3239-4000

Tel 0878-33-6340(徳川(女)店)

電話番号は、よく確かめてからダイヤルしてください。

株式会社タイトー®

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

VIRTUAL BOY、バーチャルボーイ、は任天堂の商標です。

© TAITO CORP. 1995 MADE IN JAPAN