

ごあいさつ

このたびは(種)アテナのバーチャルボーイ薄積カートリッジ[バーチャル] ボクリング]をお買い上げいただきまして、鍼にありびとうございました。 まずはじめご制用の[注意種]をお読みいただき、次にこの「範囲規模」の 指示に現い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご整用ください。 なめ、[注意種]およびこの(販売時期)はした次の情報してください。

はじめに・																								
ゲームをは																								
コントロー																								
初期設定・			•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• 8
0さあ接げ																								
0スタンダ																								
Oトーナメ																								
01-1-2																								
ボウリング	用調豆	辞典			•		•	•			•			•						•				15

はじめに 興奮の臨場感!リアルなゲーム空間! 立体画像で表現される仮想現実体験!

「パーチャルボウリング」は、パーチャルポーイの機能をフルに 活角した、本格的ボウリング・ゲームです。 立体表現された、ボウリング場は、臨場感達ら。ピンやボール、 レーンなど、すべてがリアルに構現されています。 ボールの蕾さや利き腺の設定など、細部にわたってリアリティ を追求し、何度でも楽しめる内容になっています。 さあ、まったく新しいボウリング・ゲームをお楽しみください。 バーチャルボウリングは、あなただけの裏用ボウリング場です。

ゲームを始める前に ゲームをスタートする前に、 遊す これらの調整をおこなってください。

パーチャルボーイ本体にカートリッジ を並しくセットして下さい。カートリ ッジをセット後、コントローラの前面 にある電源スイッチをONにすると、 しばらくして右の菌面が現れます。



STARTボタンを押すと「自の幅調整 画面」に切り替わります。 各調整はこ の画面を見ながらおこないます。





ブレイヤーの差首と右首の幅にバーチャルボーイ 内部の表示装置を合わせる調整です。

調整画面を見ながら、本体上部にある「自の幅 調整ダイアル」をまわし、画面の4すみにある マークが見える状態にあわせてください。

自の幅調整

このように4すみのマークが見える ように調整して下さい。

※4つのマーク室でが見えない場合もありますが、 3つ見えていればゲームに支援はありません。

その他の調整については、パーチャルボーイ本体取扱 説明書をお読みください。

※ブレイ中は、スタートボタンを持してホーズをかけた後、 セレクトボタンを拘すと自の補助整施面がゆび出せます。

オートマティックボーズ機能について バーチャルボーイ専用カートリッジには、 フレイヤーの自の健康を守るため、適度な 時間でゲームを自動的に体止する「オート マティックボーズ機能」があります。

●「自の補加整証面」で調整を終えた 後、5寸ApTホタンを押すと若の面面に 切り替わります。しゃボタンの左右で、 「オートマティックボーズ機能」の らNングFFが遠べます。この画面で再び STAPTホタンを押すとデモが通まり、 さらに押すとタイトル価値が現れます。



●「パーチャルボウリング」は、磁源を入れた 後、20分おきに、オートマティックボーズ機能 が働き、ボーズ(一時中部)状態となります。 適度な体源をとり、自や様を休めてください。 スタートボタンを押すと、ゲームを再開できます。



L+ボタン	○各項目選択時のカーソル移動 ○メインゲーム中編函左右スクロール □○中間テモ(自スコア)左右スクロール
セレクトボタン	〇プレイ中、ボーズをかけた後、セレクトボタンを伸して自の構調整画面が停び出せます。
スタートボタン	○モードセレクト決定時 ○ネームエントリ及びコンフィグ決定時 ○ホーズ時
R+ボタン	- ロメインゲーム 単ビンを 狙う矢印の左右移動
Aボタン	○各項目決定時 ◎メインゲーム中ゲージ開催決定時 」○顧識法り etc.
Bボタン	□ ○ 各項目キャンセル時 □ ◎ ネームエントリー及びコンフィグより前額面への戻ります
L・日裏トリガー (同時押し)	ー 〇メインゲーム中スコアを停び出します 7



1.モード選択

タイトル画面が表示されたら、スタン ダードモード、トーナメントモード、 トレーニングモードのいずれかを選択 し、Aボタンで決定します。

2.名前登録

スタンダードモード、トーナメントモ ードの場合は、名前を酸酸することが できます。Lo:ボタンで文字を選択、 Aボタンで決定です。好きな名前を整 鍵して下さい。(次方できるのはアルファベットだけです。)





3.プレイモード設定 ゲームの内容に変化を与える、さまざまな設定をします。

設定次第では、ゲームの難易度を調整できます。

◆プレイヤータイプの選択

パワータイプ (POW) ・ノーマルタイプ (NOR) ・テクニックタイプ (TEC) ◆プレイヤーの利き読の選択

左利き (LEFT) · 右利き(RIGHT)

変利きだと、右方向のスピンがかかりやすく、左方向のスピンがかかりにくく なります。(右利きはその逆です)

◆ボールの選択

ボールの量さは6ボンドから16ボンド。菫いボールはパワーがあり、轋いボー ルは酸化がかけやすい剤点があります。

◆レーンのワックス

レーンのワックスを調整できます。ワックスが利いていると変化がかかりにく くなります。

○ワックスなし、○手前半分にワックス、○全体にワックス

の3パターンを通べます。(ただしトーナメントモードでは設定できません) BGMのON/OFF

さあ投げてみよう! いょいょレーンに立って接線です。 自指せバーフェクトゲーム!

1.R+ボタンで狙うビンを 決めます。 L→ボタンで視点が移動し、接球位置 を設定します。



Aボタンを押すと
スピンゲージが出現します。
再びAボタンを押すとカーソルが止まり、ボールの回転の強さを決定します。





3. 投球のパワーを設定する画面に切り 替わります。 Aボタン入力1回首でパワー(投球する力) を、Aボタン入力2回首でタイミング (ボールを抜すタイミング)を、決定します。





するとボールが投げられ、ボールが転がる画面に切り替わります。

「バーチャル・ボウリング」は、 3つのブレイモードが楽しめます。 タイトル画面でスタートボタンを押す と、モードが3つ画面に現れます。 好きなモードでプレイしてください。

スタンダードモード

10フレーム釜21接線の単でどれだ け高樽点を出せるか、一般的なボウ リングを美しんでもらうモードです。 ハイスコアならゲーム接了筒のハイ スコア葡萄に名前がのります。キミ は300点 (パーフェクトゲーム)を 達成できるか?



トーナメントモード

4つの試合増で4人のライバルと続い合うモードです。 各試合増でブレイヤーを含めた5人でハイスコアを続います。 トータル消数がトップで勝ちあがると次の試合芸場へ進む事ができます。 どんなに流敏が高くても2位以下では次に進めません。



ライバル達は1試合毎に数々強くなっていきます。 4試合ともトップで勝ち抜くとトーナメント・マスターとなり、 モードクリアとなります。



トレーニングモード

プレイヤーは自分の好きなようにピンの 茶数・配置を決める単ができます。差↔ 字キーでピンの選択、Aボタンでピンの 有無を設定できます。スコアには関係な く、何回でも接頭できます。



苦手な位置にピンを配置させ、うまく倒せるまで練習したり、自分なりの ストライクコースを探しだしたりと、いろいろな楽しみ芳があります。



視点をすらしてみいると…。

ボウリング用語豆辞典











ストライクもスペアもとれなかった フレームのこと。

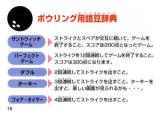
破壊力のあるボールのこと。

1投目が終わった時点で、スペアをとるのが 非常に難しいピンの残り方。

2度自の投球で、10本のビンを全部倒して しまうこと。

ボールに回転をかけること。

スピンによって、ボールに威力がでます。 1





VIRTUAL BOY バーチャルボーイ、は任天堂の商標です。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED. 本品は日本国内だけの販売および使用とし、 また商業目的の賃貸は禁止されています。

茶無断転載