

ACID DROP

INSTRUCTIONS

ENGLISH

SPIELANLEITUNG

DEUTSCH

INSTRUCTIONS

FRANÇAIS

FOR THE ATARI® 2600 & 7800

EmuMovies

ACID DROP

INSTRUCTIONS

ENGLISH

Coloured blocks drop relentlessly down to fill the screen. Using your joystick you must quickly spin, shift, and align the colours of the block in order to clear them from the screen.

It's challenging and the pace is demanding! but . . . satisfaction comes when you see the "ACID DROP" fall and dissolve your highest lines and give you a new lease of life.

Need a tougher contest - start from a higher level! pick your pace from the 30 progressive skill levels. Hours of additive fun is guaranteed!

OBJECT OF THE GAME:

The object of the game is to create rows and columns of 3 or more blocks. When this happens the row or column will disappear and 100 points will be scored for each block in it. After 50 blocks have dropped you will get a white "ADID DROP". This can be used to clear blocks from the screen. Please note that any new columns or rows of three created by a row or column collapsing will NOT clear, but can be cleared by adding a new block of the same colour!

After 50 blocks have dropped a bonus block consisting of 3 white blocks laying horizontally will drop. This is the "ACID DROP" and can be used to eat away at any dense patches of blocks. When a bonus block drops, the level will increase by one, and the game speeds up slightly. There are thirty levels to the game.

LOADING INSTRUCTIONS

1. With your TV off, hook up your video game system to your TV.
2. Plug your joystick in the left hand port.
3. Turn on your TV, and insert the **ACID DROP** cartridge with the label facing away from you.
4. Turn on the video game system.
5. This will display game Title, then press fire button to display credits screen, pressing the fire button once more will display the level select screen.
6. Push joystick up to increase level and pull down to decrease level.
7. When selected level, press the fire button to start game.

CONTROLS:

A verticle block of three colours will drop from the top of the screen.

- Pressing the fire button will rotate the colours.
- Push joystick left to move block left or right to move block right.
- Push the joystick up to make a vertical block horizontal. When a block is horizontal pushing up will make the block vertical.
- Pulling down on the joystick will make the block fall faster.

- Push select button on console to pause the game.
- To Restart the game press the reset button on the console.

WHAT'S ON THE SCREEN

The screen is divided in to two parts:

1. The largest part of the screen is the main game screen.
2. The information grid is at the top of the screen and gives you the following information:
 - Upper right is the time that remains to finish screen,
 - Upper centre is your actual score,
 - Below these numbers is the level you are playing.

ACID DROP

SPIELANLEITUNG

DEUTSCH

Farbige Blöcke fallen leicht über den Bildschirm. Mit deinem Joystick, den Du ziehen und bewegen kannst, mußt Du schnell versuchen die farbigen Blöcke aus dem Bildschirm zu entfernen.

Es ist eine Herausforderung und die verschiedenen Stufen werden Dich fordern! . . . aber Du wirst erfreut sein, wenn Du den ACID DROP herunterfallen siehst und damit ein neues Leben bekommst.

Falls Du Dir eine schwierigere Stufe wünscht, wähle sie aus dreißig verschiedenen Stufen aus!

Stunden voller Spannung und Spaß werden garantiert.

SINN DES SPIELES

Sinn des Spieles ist es aus drei oder mehreren Blöcken Reihen oder Säulen zu bilden.

Wenn dieses geschehen ist, wird die Reihe oder Säule verschwinden, so daß Du für jeden Block 100 Punkte erzielst. Wenn 50 Blöcke heruntergefallen sind, bekommst Du einen weissen ACID DROP. Dieser kann benutzt werden um den Bildschirm von den Blöcken zu befreien.

Wenn der Bonus Block heruntergefallen ist, kommst Du in die nächste Stufe und das Spiel wird schwieriger.

LADLEANWEISUNG

1. Schließe Dein Videospiele an den Fernseher an.
2. Nimm den Joystick in die Hand.
3. Schalte Deinen Fernseher an und stecke die ACID DROP-Kassette mit dem Titelbild nach oben in die Konsole.
4. Schalte das Videospiele an.
5. Es erscheint der Spieltitel. Jetzt drückst Du den Feuerknopf damit die Punktzahl erscheint. Drücke den Feuerknopf nochmals, damit die Anzeige der Schwierigkeitsstufen erscheint.
6. Drücke den Joystick hoch, um die Schwierigkeitsstufe zu erhöhen. Ziehe den Joystick runter, um die Spielstärke zu senken.
7. Wenn Du Deine Spielstufe gewählt hast, drückst Du den Feuerknopf um das Spiel zu beginnen.

KONTROLLE

Ein vertikaler Block wird vom oberen Rand des Bildschirms heruntergefallen.

Durch drücken des Feuerknopfes werden die Farben rotieren. Drücke den Joystick entweder nach links oder rechts, um die Blöcke zu bewegen. Bewege den Joystick, um einen vertikalen Block in die Horizontale zu bringen. Ist ein Block horizontal drücke den Joystick um ihn in die Verti-

kale zu bringen. Wenn Du den Joystick nach unten ziehst fallen die Blöcke schneller. Drücke die SELECT-Taste, falls Du eine Pause einlegen möchtest. Um wieder anfangen zu können, drücke die RESET-Taste.

WAS ES AUF DEM BILDSCHIRM GIBT

Der Bildschirm ist in zwei Teile eingeteilt.

1. Der größere Teil des Bildschirmes ist der Hauptspielteil.
2. Der Anzeigekasten auf dem oberen Teil des Bildschirmes gibt Dir folgende Informationen.
 - Oben rechts erscheint die Restzeit des Spiels.
 - In der Mitte wird Dein Punktestand angezeigt.
 - Daneben befindet sich die Spielstufe in der Du Dich gerade befindest.

ACID DROP

INSTRUCTIONS

FRANÇAIS

Des blocs colorés descendent doucement vers le bas de l'écran pour le remplir petit à petit. A l'aide de votre joystick, vous devez faire tourner, tourner ces blocs pour les aligner selon la couleur. Une fois formée, la ligne de couleur disparaît de l'écran.

Il faut réagir vite et bien ! Mais quelle satisfaction quand la GOUTTE D'ACIDE (acid drop) tombe et dissout les lignes les plus hautes en vous donnant une nouvelle vie . .

S'il vous faut une épreuve plus dure, commencez à un niveau plus élevé ! vous avez le choix entre 30 niveaux progressifs, soit des heures de jeu en perspective !!

OBJECTIF DU JEU

L'objectif du jeu est de créer des lignes et des colonnes de trois blocs minimum. Cette création vous rapporte 100 points par bloc et disparaît ensuite. Après la chute de 50 blocs, c'est une ACID DROP de couleur blanche qui descend et permet d'éliminer les blocs restants à l'écran.

A noter que toute ligne ou colonne créée par une disparition ne compte et ne disparaît qu'une fois qu'un nouveau bloc de la même couleur lui est ajouté.

L'ACID DROP est un bonus constitué de 3 blocs blancs horizontaux qui permet d'éliminer les blocs restants à l'écran. Lors de sa chute verticale, le rythme s'accélère et le niveau augmente d'un cran.

CHARGEMENT DU JEU

- 1) Eteignez votre télévision et raccordez votre console au téléviseur.
- 2) Connectez le joystick au le port gauche.
- 3) Allumez le téléviseur et insérez la cartouche ACID DROP dans la console.
- 4) Allumez le système de jeu vidéo.
- 5) Le titre apparaît à l'écran. Appuyez deux fois sur le bouton de tir du joystick pour faire apparaître l'écran de sélection du niveau.
- 6) Bougez votre joystick vers le haut pour augmenter le niveau, vers le bas baisser le niveau.
- 7) Une fois le niveau choisi, appuyez sur le bouton tir pour commencer le jeu.

LES CONTROLES

Un bloc vertical de trois pièces descend du haut de l'écran:

- en appuyant sur le bouton tir vous faites tourner les couleurs.
- pousser votre joystick vers la gauche ou la droite pour diriger votre bloc.

- pousser le joystick vers le bas pour augmenter la vitesse de déplacement des bloc.
- pour faire une pause dans le jeu, appuyer sur le bouton SELECT de la console.
- pour reprendre le jeu, appuyer sur le bouton RESET de la console.

L'ECRAN

L'écran est divisé en deux parties:

- 1) La partie la plus large est celle où se déroule le jeu.
- 2) Une partie plus petite en haut de l'écran vous donne les informations suivantes:
 - en haut à droite, le temps qui vous reste pour terminer la partie.
 - en haut au centre, votre score.
 - en dessous de ces chiffres, le niveau du jeu.



[Faint, illegible text, likely bleed-through from the reverse side of the page]

