



Dreamcast

SUPER STREET FIGHTER II
for
Matching
Service
Grand Master Challenge

スーパーストリートファイターII X for Matching Service

CAPCOM



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。

●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないてください。

●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。

●使用後は元のケースに入れ、高温・高温になる場所を避けて保管してください。

●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。

●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

日本国特許 第2697603号、第2587010号、第2820536号、第2870538号、中華民国特許 第147563号、第110511号、Hong Kong Patent No. 88-4302、Singapore Patent No. 88-155。

ACCESS® 株式会社アクセス Easy Communication Everywhere NetFront® JV-Lite®

Java 仕様準拠モジュール

MPEG-4 Software is a trademark of CRI

CRI ADX is a trademark of CRI

●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。

●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。

●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。

●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。

●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。

●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

●本ソフトウェアを輸出する場合には、通産省の輸出許可が必要です。

© ISAO CO., 2000

SUPER STREET FIGHTER II X for Matching Service

スーパーストリートファイターII X フォー マッチング サービス



CONTENS

もくじ

コントローラの操作方法...	02
ゲームの画面の見方.....	04
ゲームルール/モード説明...	05
プレイヤーキャラクター の選択/特殊操作.....	06
NETWORK.....	07
キャラクター紹介.....	18

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

コントローラの操作方法

そうさほうほう



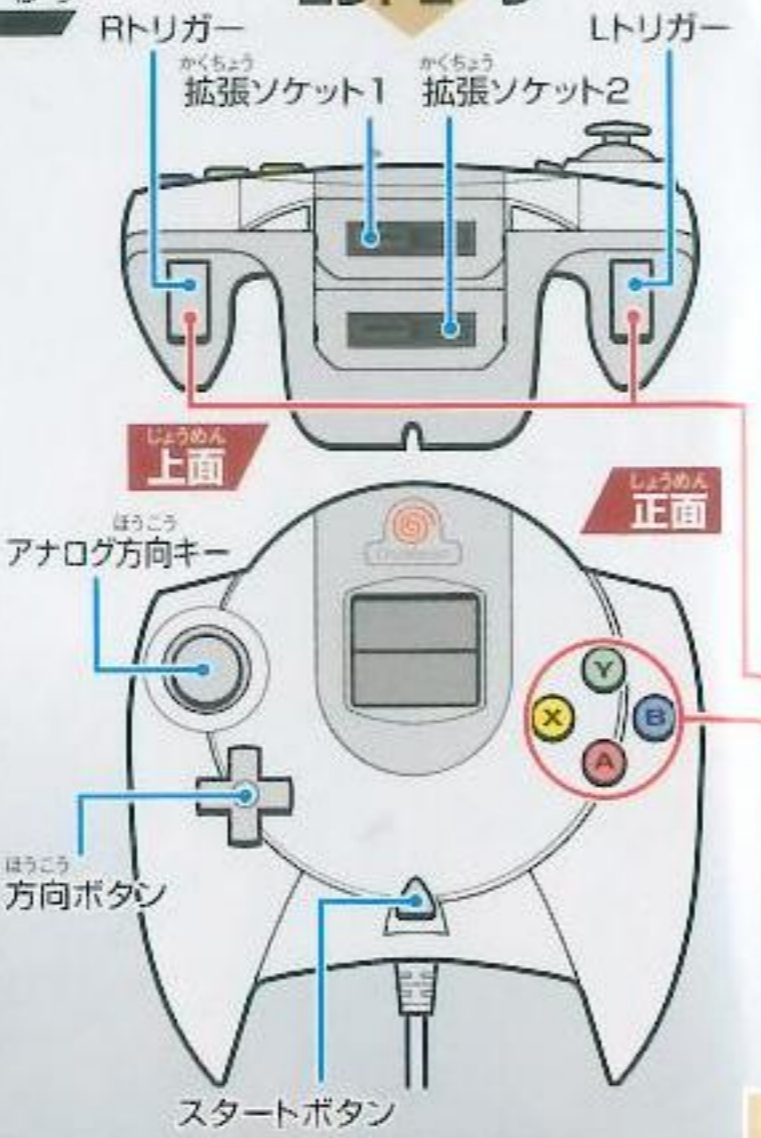
スタートボタン

■ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ(一時停止)がかかりポーズメニューが開きます。

■途中参加:空いたコントローラでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジション調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

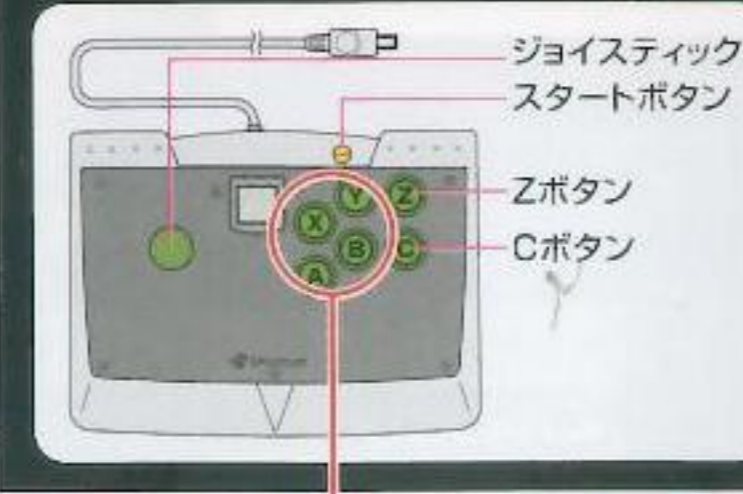
ドリームキャスト・コントローラ



ATTENTION

※本ソフトは1~2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器を、1人でプレイする場合はコントロールポートAに、2人でプレイする場合はコントロールポートAとBのそれぞれに接続してください。

アーケードスティック



② ボタン.....強パンチ

③ ボタン.....強キック

ジョイスティック.....キャラクターを移動できます。
 ・プレイヤー選択や各モードの選択に使います。
 ・コマンド技を出す時に使います。

パンチ	X ボタン.....弱パンチ
	Y ボタン.....中パンチ
	Lトリガー.....強パンチ
キック	A ボタン.....弱キック
	B ボタン.....中キック
	Rトリガー.....強キック

その他の操作

A ボタン.....決定ボタン
 (アーケードスティック: A or C ボタン)

B ボタン.....キャンセルボタン

スタートボタン.....決定ボタン

※このボタン配置は初期設定の場合です。「OPTION」の「ボタン設定」で変更することができます。(→P.05)

※ゲーム中にA+B+Y+X ボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトルデモに戻ります。

※ドリームキャスト・キーボード(別売)は、ネットワークでのみ使用します(→P.07)

※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

※ドリームキャスト・コントローラに「ふるふるばっく」(別売)をセットしてゲームをプレイするときは、ふるふるばっくを必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1に「ふるふるばっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤作動の原因になります。

※「ふるふるばっく」はアーケードスティックには使用できません。

CONTROLLER

ゲーム画面の見方

が めん み がた

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。



1 スコア

現在の得点です。

2 ハイスコア

一番高い得点が表示されます。

3 勝利マーク

現在何本とっているかを表示します。

4 タイマー

残り試合時間を表示します。

5 体力ゲージ

現在の残り体力です。

6 スーパーコンボゲージ

攻撃すると増えていきます。ゲージがいっぱいになるとスーパーコンボを使用できます。

7 連勝数

連勝数を表示します。



ゲームルール/モード説明

せつ めい

試合の構成

3ラウンドが基本となり、先に2ラウンド奪取したほうが、試合の勝者となります。ラウンド数は「OPTION」で変更可能です。

勝敗の条件

1ラウンドの制限時間内に体力を0にするとKO勝ちとなります。時間切れの時は残り体力の多い方が判定で勝利します。

引き分け(ドローゲーム)

相打ちにより、両者同時に残り体力が0になったときや、時間切れ時に残り体力の値が両者とも同じだった場合は引き分けとなります。ファイナルラウンドでも試合の決着がつかなかった場合は双方ともゲームオーバーとなります。

MODE

ARCADE

アーケードと同様に1人プレイ、乱入対戦が可能なモードです。

VERSUS

2人对戦専用のモードです。

TRAINING

技の練習ができるモードです。

OPTION

「ゲーム設定」「音声出力設定」「画面調整」「ボタン設定」「メモリーカード」の各種設定を行えるモードです。

NETWORK

インターネットに接続して、通信対戦などが遊べるモードです。

※各種データの保存には、メモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要です。
※本ゲームではプレイ記録の保存に3ブロックの空き容量を使用します。
オートセーブはコントロールポートA拡張ソケット1のメモリーカードのみ対応しています。
※セーブ/ロード中は本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニットおよびコントローラの抜き差しを行わないでください。

SCREEN

RULE/MODE

プレイヤーキャラクターの選択/特殊操作

せんたく とくしゅそうさ

プレイヤーキャラクターの選択



各モードを選択すると、プレイヤー選択になります。
 スピード選択をしてから使用するキャラクターを選択
 します。このとき押したボタンによってキャラクター
 カラーが変化します。

※スピード選択は「OPTION」の設定によっては無い場合があります。

キャラクターカラー選択

カラーは、各パンチ/キックボタンの6ボタン、
 およびスタートボタンで選択できます。

特殊操作(とくしゅそうさ)

投げ技

方向ボタンと各ボタンの組み合わせで
 投げることができます。

受け身

相手に投げられると同時に、自分もタイミング
 よく投げ技の操作をすると受け身を取ります。

気絶

気絶した場合は、方向ボタンと各ボタンを連続押しをしてすばやく
 立ち直らないと、相手に絶好のチャンスを与えてしまうことになっ
 てしまいます。



NETWORK

ネットワーク

ネットワークに接続して、遠くに住んでいる人と対戦
 したり、ホームページを楽しんだりできるモードです。
 あらかじめ「ドリームパスポート」を使ってユーザー
 登録する必要があります。



通信対戦

つうしんたいせん

通信対戦をすることができます。KDDI DOD回線を利用して、
 遠く離れた地域に住んでいる人とも対戦が可能です。メモリー
 カードに6ブロックの空き容量が必要です。

「SUPER STREET FIGHTER II X」ホームページ

スーパーストリートファイターII Xホームページ

ホームページに接続します。情報や通信対戦全国ランキング、
 掲示板などのページを見ることができます。

ネットワークで使用するファイル

ファイル名	使用ブロック数	内容
ネット NETファイル	6ブロック	通信対戦を利用するときに必要なファイルです。



ネットワークに接続するには

- 本体と電話回線の接続方法は、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
- インターネットの使い方や注意に関しては「ドリームパスポート」のガイドブックをご覧ください。
- ネットワークの接続には、「ドリームパスポート」で設定したモデムの設定とアクセスポイントの電話番号が自動的に使われます。

ユーザー登録について

ユーザー登録について

ネットワークに関するお問い合わせ先

「ネットワークサポートセンター」

[ナビダイヤル]0570-057-100

[受付時間] 24時間 年中無休 [(株)セガ指定休日を除く]

※通話料金が掛かります。 ※0570よりお電話せずにおかけください。

※携帯電話・PHSからは、03-5735-0276におかけください。

イサオネット(セガプロバイダー)にユーザー登録が完了

していないと、インターネットに接続できません。

まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。

なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。最新の「ドリームパスポート」の入手方法は、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。

料金について

料金について

- ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料(電話代)が必要になります。ご利用のしすぎにご注意ください。イサオネット(セガプロバイダー)をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。
- ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。

ネットワーク接続の際には以下の点にご注意ください。

ネットワーク利用規約

ネットワーク利用規約

ネットワークに接続する前に「Dreamcast ネットワーク利用規約」をよくお読みください。規約を理解した上で、ネットワークを利用していただく。規約に同意していただけない場合はネットワークを利用できません。ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮していただく場合があります。

周辺機器の接続

周辺機器の接続

- コントローラ =コントロールポートA
- ドリームキャスト・キーボード =コントロールポートD

にそれぞれ接続してください。

通信対戦

- KDDI DOD回線を使った通信対戦です。
- ネットワークモードの「通信対戦」を選ぶと、利用規約が表示されます。
- 利用規約には、通信対戦を行う際の注意事項などが記載されています。
- 併せて、当社ホームページの利用規約を必ず確認してください。
- 利用規約に同意できない場合は通信対戦を利用できません。
- 請求書は、電話回線の契約者(ご家族の方等)の元へ郵送されます。必ず承諾を得てからプレイしてください。



対戦中に使用するのがKDDI DOD回線です。

データ専用の高速回線で、マッチング(1対1接続)を全国均一料金で実現しました。

申し込み不要

KDDIへのお申し込みや工事は不要です。ネットワークに接続できる環境があれば、すぐにご利用いただけます。
※場合によっては、ご利用いただけないことがあります。

回線使用料

対戦中は、1分ごとに13円の回線使用料がかかります。ご利用にならない場合は、基本料金などは一切かかりません。なお、チャットなど通信対戦がはじまるまでのサーバー接続時は、通常のネットワーク接続と同じく通信料金がかかりますのでご注意ください。

利用規約に同意すると、選択画面が表示されます

新しくはじめる

はじめて通信対戦を利用するときに選んでください。

P.10

続きからはじめる

登録済みでカブコンIDをすでにお持ちの方はここを選んでください。

P.11

OPTION

登録内容の変更や、課金情報を確認することができます。

P.11

※通信対戦を終了するには、サブウィンドウ(P.12参照)で「ゲームに戻る」を選択してください。

新しくはじめる

あたらしいはじめる

◆通信対戦を利用するためには登録が必要です。

他のカプコンゲームで通信対戦の登録をすでにした方は「続きからはじめる」を選んでください。

カプコンIDは他の通信対戦対応ゲームにも共通で使えます。

通信対戦を新しくはじめるためには、8ブロックの空き容量があるメモリーカードが必要です。

新規登録

「新規登録」の画面にしたがって項目に入力してください。

ハンドルネーム、電話番号、メールアドレスは必ず入力してください。

登録ボタンを押すと回線を使用して登録の確認を行います。登録が

終了したらカプコンIDが発行されます。最後に「NETファイル」が

セーブされます。



カプコンIDとNETファイル

カプコンIDとネットファイル

◆カプコンIDとNETファイルはあなた専用のものです。

ユーザー登録の内容やカプコンIDは「NETファイル」にセーブされます。

「SUPER STREET FIGHTER II X for Matching Service」以外のカプコンゲームで通信

対戦するときも同じカプコンIDを使用しますので、「NETファイル」は大切に保存してください。

注意

「プロバイダーAPに接続中…」と画面に表示されている間にも

電話料金がかかっている場合があります。ご了承ください。

OPTION

オプション

◆登録内容の変更や、課金情報を見ることができます。

登録内容の変更

引越で電話番号が変わったときなど、登録した内容を変更します。

「新しくはじめる」と同じ要領で変更する項目に入力してください。

登録ボタンを押すと、回線を使用して登録の確認を行います。

最後に「NETファイル」がセーブされます。



課金情報

先月と今月のKDDI回線使用料の予想が表示されます。

また、1ヶ月に使用する料金上限を設定することができます。

予想料金が上限より多くなったら警告が表示されます。予想料金と合わせて回線

使用料の目安にしてください。

※この画面で表示されるのは、KDDIの回線使用料だけの予想です。

チャットなど対戦が始まるまでのサーバー接続中は通信料金が別にかかりますので、

ご注意ください。



続きからはじめる

つづきからはじめる

◆登録されたら通信対戦ができるようになります。



登録したときと違う本体や電話番号を使って通信対戦することはできません。

登録内容が変わったときは「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」で再登録してください。(P.16参照)

NETWORK

ネットワーク

「通信対戦」対戦サーバーメインロビー

対戦をする

対戦ルーム

好きな部屋に入って対戦相手を捜します。部屋の中ではチャットができます。→P.13

無差別対戦

自分や相手のランクに関係無く通信相手を自動で選びます。

初心者専用対戦

初心者専用の項目です。ランクや対戦回数の近い人を自動で選びます。

特定の人を捜す

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索して対戦を申し込みます。→P.14

個人ステータス

自分のカブコンID、ランク、対戦成績などを確認することができます。



サブウィンドウ



サーバー接続時に **X** ボタンを押すと画面下に表示されます。
A ボタンで決定して、各項目に移動することができます。通信対戦を終了するには「ゲームに戻る」を選択してください。

対戦ルーム

対戦ルーム選択

好きな部屋に入って通信相手を捜します。

対戦ルームの利用人数と、入れる部屋は○、入れない部屋は×が表示されます。部屋によっては、入室条件が付いていて、部屋限定のルールで対戦しなければならなかったり、ある条件を満たしていないと入れなかったりします。



対戦ルーム内

部屋の中ではチャットができます。

Y ボタンを押した後、ソフトキーボードか、ドリームキャスト・キーボード(別売)を使って発言します。

Lトリガー+方向ボタン上下でチャット画面をスクロールします。



同レベル自動選抜対戦

同じ部屋の中で、自分のランクに近い通信相手を自動で選びます。

特定の人を捜す

サーバーに接続しているユーザーを検索します。→P.14

ソフトキーボード

コントローラ 操作	方向ボタン	キーおよびカーソル移動	Rトリガー	モード切替(かな/カナ/英数大/英数小)
	A ボタン	文字決定	X ボタン	変換
	B ボタン	変換/カーソル前1文字削除	Y ボタン	送信/登録
キーの説明	空白/変換キー	スペース/変換	Backspace	カーソル前1文字削除
	決定/改行	送信/登録	小文字キー	1つ前に入力した文字を小文字にします。
	削除	カーソル後1文字削除	EXITキー	文字入力を終了

ドリームキャスト・キーボード

Enterキーで入力開始。F1キーで入力モードが切り替わります。F2キーで逆順に切り替わります。

[かな(ローマ字入力)→カナ(ローマ字入力)→かな(かな入力)→カナ(かな入力)→英数大→英数小]

特定の人を探す

捜したいユーザーのカブコンIDを入力

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。相手にわかりやすいようにコメントを入力してください。

「検索」ボタンを押すと検索でき対戦を申し込みできます。

「メッセージ」ボタンを押せばメッセージだけを相手に送ることができます。

検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。対戦中や、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。(カブコンIDは、チャットのハンドルネームの左側に表示されています。)



検索されたとき

誰かに検索されたときは、検索した人のハンドルネーム、コメント、選択したジャンルが表示されます。検索された人が「対戦する」／「対戦しない」を選択します。

「対戦する」を選んだら、対戦がはじまります。メッセージを送られてきた側は「返信」できます。



IDの編集

保存されているカブコンID (50人まで) を編集することができます。

ランクについて

通信対戦では各プレイヤーの腕前の目安となるランクがあります。ランクは基本的に勝てば上がり、負ければ下がります。ランクに変化があった場合は表示されます。

通信対戦の流れ

1 相手が決まったら、通信対戦がはじまります。通常のゲームと同じようにプレイしてください。対戦中、絶対に電源を切ったり、リセットしたりしないでください。

2 対戦を行います。

3 対戦後、「再戦」／「対戦終了」のどちらかを選択します。2人とも「再戦」を選ぶと再度対戦がはじまります。連続で10回まで同じ人と対戦できます。

対戦後チャットができます。

その後、相手のハンドルネームとIDをセーブするかどうかを選択します。

IDのセーブが終了したら、サーバーに再接続します。通信対戦を終了するときはサブウィンドウ (P.12参照) でゲームに戻ってください。



対戦が終了した後、サーバーに再接続するまで絶対に電源を切ったりリセットしないでください。

不正プレイと見なされ、対戦数、勝敗数が正しくカウントされなくなる場合があります。



NETWORK

ネットワーク

ネットワークトラブルマナー

ネットワークにつながらない時は以下のことを確かめてください。

- ・ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
- ・イサオネット(セガプロバイダー)にユーザー登録していますか? 「ドリームパスポート」でユーザー登録してください。
- ・サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
- ・パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードをもう一度入力してください。パスワードは忘れないようにメモを取りましょう。

データの遅延と回線の切断

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

ネットワークマナー

- ・他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。
- ・たくさんの人が会話を見えています。住所や電話番号などの個人情報を教えるてはいけません。
- ・公序良俗に反したり、法に触れるような行為をしてはいけません。
- ・対戦中にリセットしたり回線を切断してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。

「ドリームパスポート」のガイドブックの「困ったときには」も併せてご覧ください。

ネットワークは、不特定多数の人が利用しています。大勢の方の迷惑になる行動は絶対にしないでください。

【重要】再登録が必要なとき

使用する本体や電話番号など、登録時の情報と使用環境が変わった場合は、通信対戦が利用できません。必ず、「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」で、登録内容を変更して再登録してください。

下のような例の場合は再登録が必要です。再登録してから通信対戦を利用してください。

- 引越などで電話番号が変わったとき。
- 友達の家で通信対戦するとき。(違う電話番号から電話をかけることになります。)
- 友達の家で再登録して通信対戦したあと、自分の家に帰ってきたとき。
- 登録した時と違うドリームキャスト本体で通信対戦するとき。

「通信対戦」ご利用時の料金に関するご案内

● 「通信対戦」をご利用頂く際の料金は、以下のように区分されております。

「通信対戦」サーバーメインロビーにおいて

対戦相手決定後において

「通信対戦」サーバーメインロビーに接続開始
(『プロバイダーAPに接続中...』のメッセージ表示)

対戦相手へ接続するまで
もしくは
「ゲームに戻る」を選択するまで。

対戦相手に接続

対戦中

対戦終了

「通信対戦」サーバーメインロビーに戻るまで。

ここまでは

プロバイダーAPまでの
一般通話料金 + プロバイダー接続料金
がかかります。
※この間はNTTテレホーダイ等のサービスがご利用できます。

ここからは

1分間13円の
KDDIマッチングサービス料金
がかかります。
※距離に関係なくこれ以上の料金は一切かかりません。

キャラクター紹介

しょうがい

※コマンドはすべて右向きみぎむきのときのものです。左向きひだりむきのときは、左右逆さかの操作をしてください。

キャラクター名前

GAMMIMY

キャラクター

無邪気な戦闘蜂

コマンド表

必殺技	スパイラルアロー	👉 + 🗡️
	キャノンスパイク	👉 + 🗡️
	アクセル スピニングナックル	👉 + 🖐️
	フリーガン コンビネーション	👉 + 🖐️ + 🗡️
スーパー	スピンドライブ スマッシャー	👉 + 🗡️ + 🗡️

必殺技

必殺技	烈火拳	👉 + 🖐️ (3回まで)
	熾炎脚	👉 + 🗡️
	烈空脚	👉 + 🗡️
スーパー	烈火真拳	👉 + 🗡️ + 🖐️

コマンド表

必殺技

スーパーコンボ

フェイロン

火炎的功夫英雄

FEE-LONG

キャラクター紹介の見方

🖐️ ……パンチボタンしめを示しています。

🗡️ ……キックボタンしめを示しています。

👉 ……方向ボタンしめを押す方向しめを示しています。

ため 指定方向しめにボタンおを押し、少ししてから次の方向しめへ方向ボタンおを押します。

スーパーコンボ

スーパーコンボゲージしめが最大値しめに達したときに使用しできる超強力必殺技しめです。

GAMMIMY

無邪気な戦闘蜂



キヤミイ

必殺技	スパイラルアロー	👉 + 🗡️
	キャノンスパイク	👉 + 🗡️
	アクセル スピニングナックル	👉 + 🖐️
	フリーガン コンビネーション	👉 + 🖐️ + 🗡️ <small>でジャンプ後 相手の近くで</small>
スーパー	スピンドライブ スマッシャー	👉 + 🗡️ + 🗡️

フェイロン

必殺技	烈火拳	👉 + 🖐️ (3回まで)
	熾炎脚	👉 + 🗡️
	烈空脚	👉 + 🗡️
スーパー	烈火真拳	👉 + 🗡️ + 🖐️

火炎的功夫英雄

FEE-LONG

DEEJAY

アイツはファンキージャマイカン



ディー ジェイ

必殺技	エアスラッシャー	+	+	+	+	✊	
	ダブルローリングソバット	+	+	+	+	👊	
	マシンガンアッパー	+	+	+	+	✊ 連続押し	
	ジャックナイフマキシマム	+	+	+	+	👊	
ミス	ソバットカーニバル	+	+	+	+	+	👊

サンダーホーク

必殺技	コンドルダイブ	ジャンプ上昇中	+	👊	👊	👊
	トマホークバスター		+	+	+	✊
	メキシカンタイフーン		+	+	+	✊
ミス	ダブルタイフーン		+	+	+	✊

怒れる雷の勇者

THAWK

RYU

永遠の挑戦者



リュウ

必殺技	波動拳	+	+	+	✊
	昇龍拳	+	+	+	✊
	竜巻旋風脚	+	+	+	👊
ミス	真空波動拳	+	+	+	✊

エドモンド 本田

必殺技	スーパー頭突き	+	+	+	+	✊
	百裂張り手					✊ 連続押し
	スーパー百貫落とし	+	+	+	+	👊
	大銀杏投げ	+	+	+	+	✊
ミス	鬼無双	+	+	+	+	✊

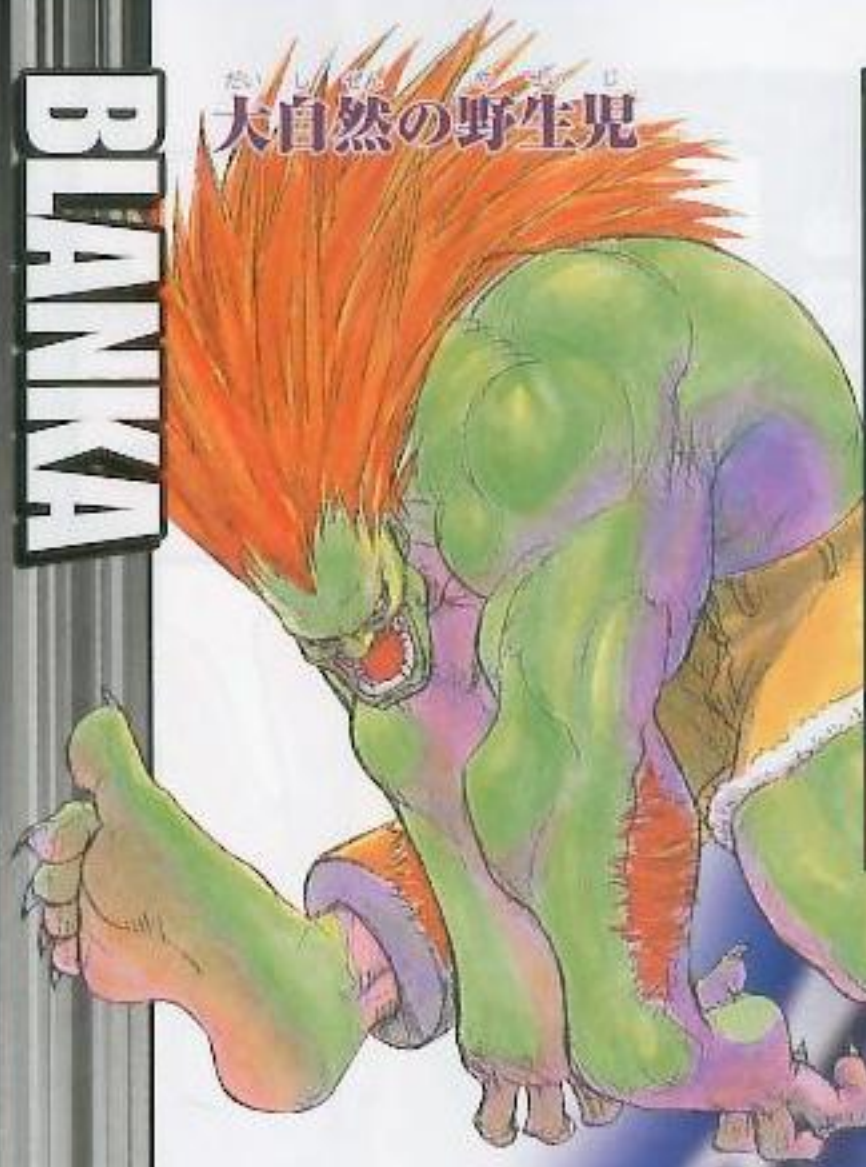
張り手十番勝負

E.HONDA



BLANKKA

大自然の野生児



ブランカ

必殺技	ローリングアタック	+	+	+	+	+	+	+
	エレクトリックサンダー							連続押し
	バーチカルローリング	+	+	+	+	+	+	+
	バックステップ ローリング	+	+	+	+	+	+	+
	サプライズバック	+	+	+	+	+	+	+
	サプライズフォワード	+	+	+	+	+	+	+
ミス スパー	グランドシェイブ ローリング	+	+	+	+	+	+	+

ガイル

必殺技	ソニックブーム	+	+	+	+	+	+	+
	サマーソルトキック	+	+	+	+	+	+	+
	ミス スパー	ダブルサマーソルトキック	+	+	+	+	+	+

22



静かなる復讐者

GAIL

KEN

帰ってきた好敵手



ケン

必殺技	波動拳	+	+	+	+	+	+	+
	昇龍拳	+	+	+	+	+	+	+
	電巻旋風脚	+	+	+	+	+	+	+
ミス スパー	昇龍裂破	+	+	+	+	+	+	+

必殺技

必殺技	気功拳	+	+	+	+	+	+	+
	百裂蹴							連続押し
	回転的鶴脚蹴	+	+	+	+	+	+	+
	天昇脚	+	+	+	+	+	+	+
ミス スパー	千裂脚	+	+	+	+	+	+	+

23



空を裂く華麗なる舞

CHUN-LI

ZANGIEF

大地を揺るがす鋼の肉体

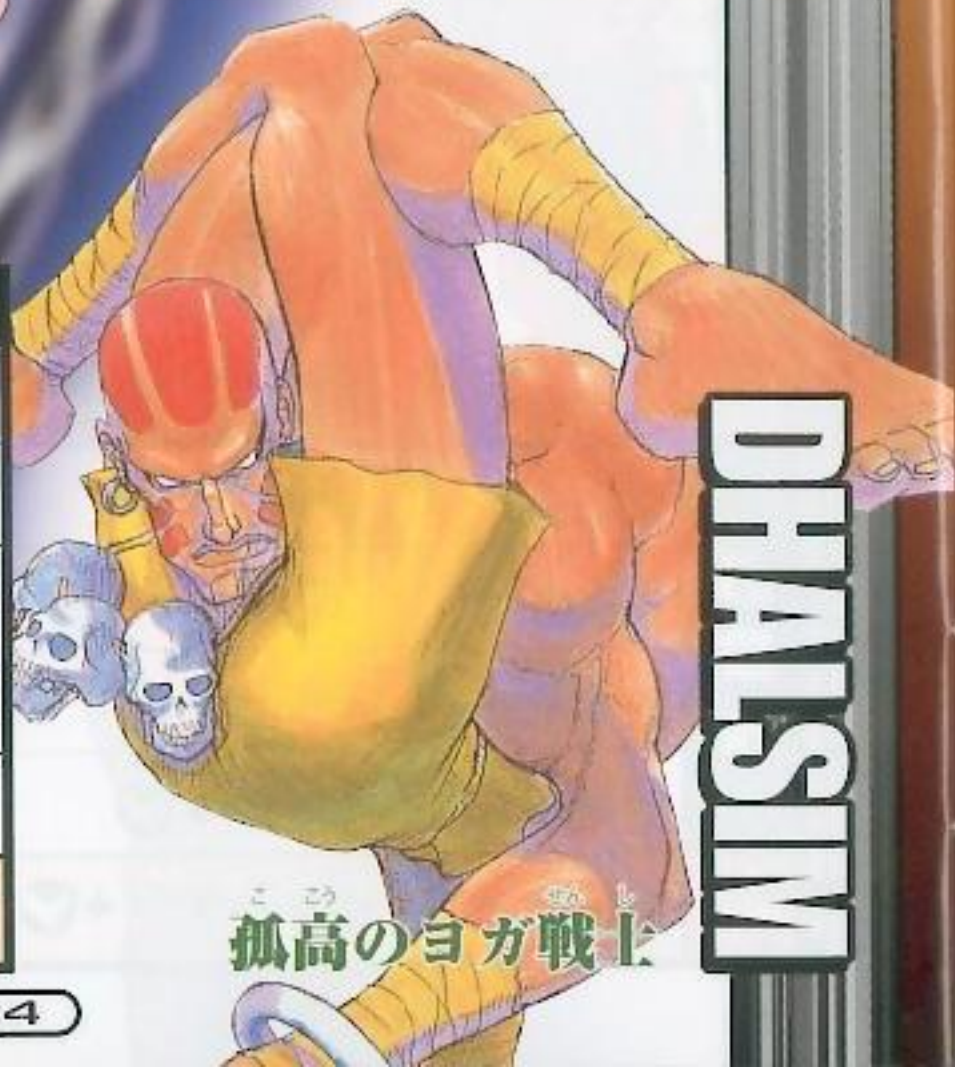


ザンギエフ

必殺技	ダブルリアット	👊👊👊
	スクリューパーイル ドライバー	👊 + 👊
	アトミック スープレックス	👊 + 🏹 <small>近距離</small>
	フライング パワーボム	👊 + 🏹 <small>遠距離</small>
	バニシングフラット	👊 + 👊
スーパー ファイナル アトミックバスター	👊👊 + 👊	

ダルシム

必殺技	ヨガファイヤー	👊 + 👊
	ヨガフレイム	👊 + 👊
	ヨガテレポート	👊 + 👊👊👊 or 🏹🏹🏹
	ヨガブラスト	👊 + 🏹
	ヨガインフェルノ	👊👊 + 👊



DHALSIM

孤高のヨガ戦士

M. BISON

無用のハードパンチャー



マイク・バインソン

必殺技	ダッシュストレート	👊 + 🏹 + 🏹
	ダッシュアッパー	👊 + 🏹 + 🏹
	ターンパンチ	👊👊👊 or 🏹🏹🏹 <small>押し続けて離す</small>
	バッファロー ヘッドバット	👊 + 🏹 + 🏹
	ダッシュグランド ストレート	👊 + 🏹 + 🏹
	ダッシュグランド アッパー	👊 + 🏹 + 🏹
スーパー クレイジー バッファロー	👊 + 🏹 + 🏹 + 🏹 + 🏹	

バルログ

必殺技	ローリングクリスタル フラッシュ	👊 + 🏹 + 🏹
	フライング バルセロナアタック	👊 + 🏹 + 🏹 + 🏹 + 🏹
	スカイハイクロー	👊 + 🏹 + 🏹
	スカーレットテラー	👊 + 🏹 + 🏹
	ローリング イズナドロップ	👊 + 🏹 + 🏹 + 🏹 + 🏹



BALROG

仮面の貴公子

SAGAT

格闘王、再び



サガット

必殺技

タイガーショット	+	+	👊	
グラウンド タイガーショット	+	+	👊	
タイガー アッパーカット	+	+	👊	
タイガーニー クラッシュ	+	+	👊	
タイガー ジェノサイド	+	+	+	👊

スーパー

ベガ

必殺技

サイコクラッシャー アタック	+	+	+	+	👊
ダブルニープレス	+	+	+	+	👊
ヘッドプレス	+	+	+	+	👊
デビル リバーズ	+	+	+	+	👊
ニープレス ナイトメア	+	+	+	+	👊

スーパー



VEGA

魔人まどうを闇

STAFF

プロデューサー

船水 紀孝
須藤 克洋

シフト

荻宮 正哲
蔵本 久志

スクロールデザイン

幸 優介

SOUND

近藤 "X68K" 広明

MUSIC

竹原 裕子

企画

龍興 "KOZY" 慎太郎

タイトルデザイン

鴫飼 敏

取り扱い説明書

内田 裕美子

ネットワーク

KAZ YUNDE
KENTARO ☆ KANEKO
MINEYUKI NODA

miss
NET MAN
SHIN.

スペシャルサンクス

岡田 成司
高橋 幸男
秋山 幸平
上野 智弘

伊加井 努
山本 由里子
NBE
D.SUDA

バグチェッカー

富田 佳宏
向井 公康
松見 有香
科野 克則
梅園 望

ゼネラルプロデューサー

船水 紀孝
岡本 吉起

RPGは2カ月ごとに進化する!

連作ユニットRPG「エルドラドゲート」隔月刊で好評発売中!



「エルドラドゲート 第3巻」は2001年2月2日発売予定!



ドリームキャスト専用ソフト/標準価格:2,800円(税別)

ILLUSTRATIONS: © YOSHITAKA AMANO 2000. © CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.

以下、続巻もご期待ください。



ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「スーパーストリートファイターII X for Matching Service」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。おそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「スーパーストリートファイターII X for Matching Service」はカプコンが独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「SUPER STREET FIGHTER II X for Matching Service」 is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD. CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.



CAPCOM®



企画・開発：株式会社カプコン
製造・販売：株式会社セガ

株式会社カプコン®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



Qサウンド®は
Qサウンドラプス社の
登録商標です。



このゲームは、国内での
ゲームソフトの転売・レンタル
禁止を意味しています。



このゲームは株式会社
カプコンの登録商標
です。

当社は本ソフトの無断複製・貸貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

●●●カプコンソフト情報●●●

大阪 ☎ 06-6946-6659

東京 ☎ 03-3340-0718

札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-6040

名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339

松山 ☎ 089-934-8786 福岡 ☎ 092-272-0086

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540

最新情報満載!!
24時間いつでも引き出せます。

●フッシュリコーまたはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコンフレンドリークラブ 会員募集中

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう!

お問い合わせは **06-6948-0555**

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

© CAPCOM CO.,LTD. 1994,2000 ALL RIGHTS RESERVED.