

ストリートファイターIII
サードストライク
ファイト フォーザ フューチャー



3rd STRIKE STREET FIGHTER III

Fight for the Future

CAPCOM®



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※このソフトは、「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふうにしたそのソフトを遊んだか」等の、<プレイ履歴(プレイ情報)>を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Communication Everywhere. NetFront®

Java仕様標準モジュール JV-Lite®

MPEG Softdec is a trademark of CRI.

CRI ADX is a trademark of CRI.

●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様標準モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.●本ソフトウェアでは、Dream Flyerのメール受信機能を搭載しています。Dream Flyerは(株)コロボのトレードマークです。※本ソフトウェアを輸出する場合には、通産省の輸出許可が必要です。



CONTENTS

もくじ

コントローラ操作方法 02

ゲームの始め方 04

ゲーム画面の見方 05

ゲームのルール 06

基本操作 07

各モードの説明 11

NETWORK 18

キャラクター紹介 28



Fight for the Future

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

ドリームキャスト・コントローラ

方向ボタン/アナログ方向キー

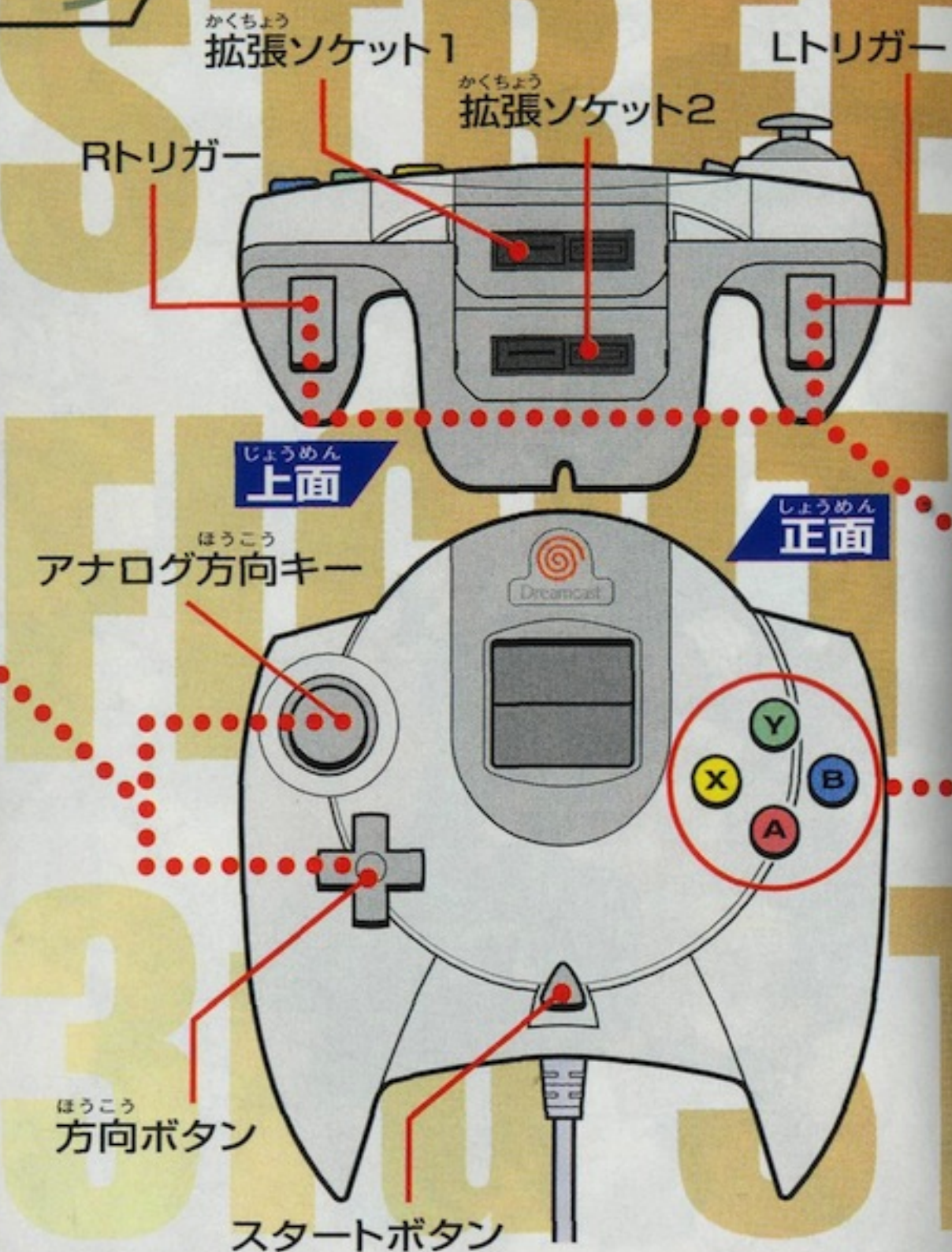
キャラクターが右向き時の操作です。



スタートボタン

- ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかり、**A**ボタンでポーズメニューが開きます。
- 途中参加:空いたコントローラでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

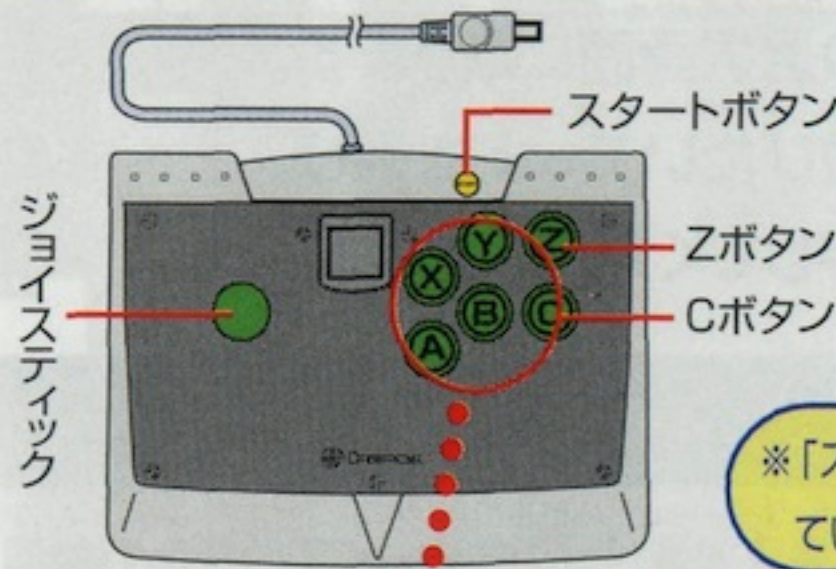
本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。



ATTENTION

※本ソフトは1~2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器を、1人でプレイする場合はコントロールポートAに、2人でプレイする場合はコントロールポートAとBのそれぞれに接続してください。

アーケードスティック



Zボタン...強パンチ **C**ボタン...強キック

ジョイスティック

- キャラクターを移動できます。
- プレイヤー選択や各モードの選択に使います。
- コマンド技を出すときに使います。

※「ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE」ホームページではアーケードスティックは対応していません。空いているコントロールポートにコントローラを接続して操作してください。

パンチボタン



キックボタン

その他の操作

方向(ほうこう)ボタン

各モード選択:モードメニュー、オプション項目の選択に使います。

決定(けつてい)ボタン

選択の決定に**A**ボタンを使います。
 (アーケードスティック→選択の決定に**A** or **C**ボタンを使います。)

キャンセルボタン

選択のキャンセルに**B**ボタンを使います。

※ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるばっく」(別売り)をセットしてゲームをプレイするときは、「ぶるぶるばっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1に「ぶるぶるばっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤作動の原因になります。

※「ぶるぶるばっく」は、アーケードスティックには使用できません。

※このボタン配置は初期設定の場合です。ボタン配置は「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。(P.16参照)

※ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時押しした状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトルデモに戻ります。
 ※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

ゲームの ルール

GAME RULE

試合の構成

3ラウンドが基本となり、2ラウンド先取した方が試合の勝者となります。ラウンド数はオプションで変更可能です。

勝敗の条件

1ラウンドの制限時間は99カウントで、その間に相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。時間切れのときは残り体力の多い方が判定で勝利します。制限時間はオプションで変更できます。

ジャッジメント

「互いがあと1本取れば勝ちという状況で、相討ちにより両者同時に残り体力が0になった場合」や、「時間切れのとき、残り体力が同じだった場合」はジャッジメントにより勝敗が判定されます。ジャッジメントでは、そのラウンドでのグレードジャッジの高い方が勝者に選ばれます。(P.10参照)



引き分け (ダブルKO)

「互いがあと1本取れば勝ちという状況以外で、相討ちにより両者同時に残り体力が0になった場合」は引き分け(ダブルKO)となります。

基本 操作

BASIC OPERATION

※コマンドはすべて右向き時のものです。左向き時は左右逆の操作をしてください。

通常技 (つうじょうわざ)

ボタンやボタンを使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

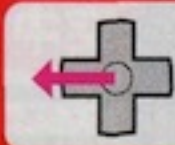
必殺技 (ひっさつわざ)

コマンド(方向ボタン+ボタンやボタンの組合せ)を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

ガード

攻撃せずに相手と反対方向に方向ボタンを押すと、攻撃をガードできます。ガードには立ち(上段)ガード、しゃがみ(下段)ガードがあり、相手の攻撃によって使い分けが必要です。空中にいる時はガードすることができません。

上段ガード



下段ガード



ハイジャンプ

方向ボタンを下、上とすばやく押し、通常のジャンプより高く飛ぶことができます。

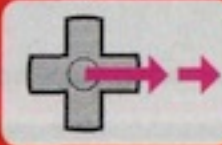
ハイジャンプ



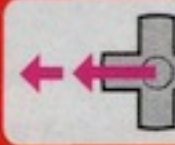
ダッシュ

方向ボタンを相手の方向にすばやく2回押しと前方ダッシュを、相手と反対の方向にすばやく2回押しと後方ダッシュをします。ダッシュは相手との間合いをすばやくつめたり、相手から離れて体勢をととのえるのに便利です。

前方ダッシュ



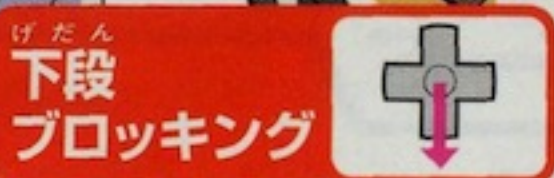
後方ダッシュ



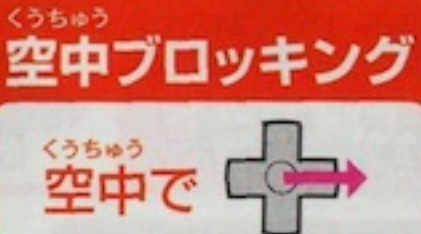
ブロッキング



相手の攻撃を受ける瞬間に、上段攻撃ならば方向ボタンを相手の方向に、下段攻撃ならば下にタイミングよく押し、相手の攻撃をさばきます。さばいた後は先制攻撃が可能になり、戦いを優位に進めることができます。



また、空中にいる時もブロッキングすることができます。空中で方向ボタンを相手の方向に押し、相手の攻撃をさばいた後、前に跳ねます。



クイックスタンディング

相手に吹き飛ばされたり、投げられた時、地面に落下した瞬間に方向ボタンを下に押し、すばやく起き上がることができます。クイックスタンディングを使用すれば相手の次の攻撃へ備えることができます。

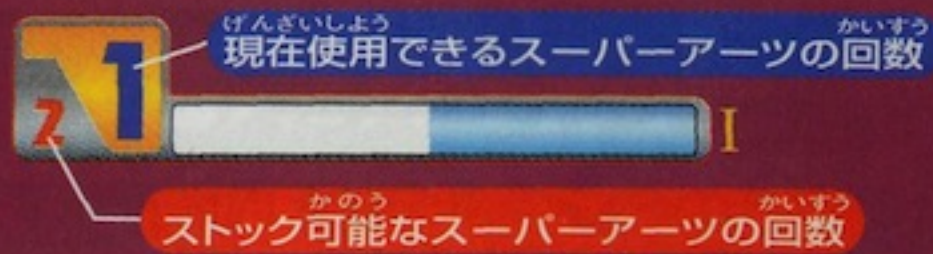


気絶回復 (きぜつかいふく)

相手の攻撃を受け、気絶してしまった場合は方向ボタンや弱ボタンの連続押しで回復を早めることができます。

スーパーアーツ

スーパーアーツゲージ



必殺技や通常技を出すとスーパーアーツゲージが上昇し、ゲージがいっぱいになるとコマンド入力により超強力な必殺技「スーパーアーツ」が使用できます。またスーパーアーツはキャラクターごとに3種類用意されています。その中から自分の戦闘スタイルに合った「スーパーアーツ」を対戦開始前に1つ選択できます。

※技によってゲージの長さや、ストック数は異なります。

現在使用できるスーパーアーツの回数
ストック可能なスーパーアーツの回数

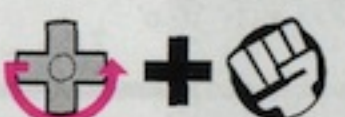
EX必殺技 (EX必殺技)

例: 春麗の気功拳の場合

必殺技コマンド入力時にボタン()を2つ以上同時押しすると、通常時の必殺技より強力なEX必殺技が使用できます。ただし、スーパーアーツゲージを一定量消費します。EX必殺技が使用可能になるとスーパーアーツゲージが青白く光ります。



通常コマンド



EXコマンド

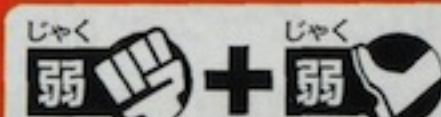


(2つ以上同時押し)



投げ & グラップディフェンス

相手が近くにいる時、立ち状態で、弱ボタンのボタンを同時押しすると相手を投げ飛ばすことができます。ボタンを押した時の方向ボタン(左・右または押さない)によって投げ方が変わります。キャラクターによっては相手をつかんで連続でダメージを与える技(つかみ技)になる場合もあります。

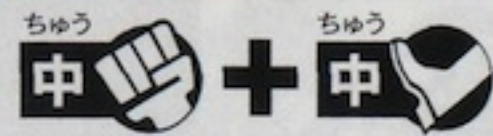


また、相手につかまれたときに同時に投げのコマンドを入力すると投げから脱出できます。

基本 **BASIC OPERATION**
操作

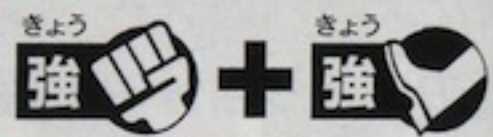
リープアタック

中ちゆうと中ちゆうのボタンを同時押しすると、通常のジャンプより低く飛んで攻撃をします。しゃがみガードしている相手に対して有効な手段です。



パーソナルアクション

強きようと強きようのボタンを同時押しすると、そのキャラクター特有のアクションが出せます。しかも、パーソナルアクションを使用すると、キャラクターごとに様々な効果があります。



まことの場合は気合を入れて攻撃力UP!

グレードジャッジシステム

グレードジャッジシステムとは、プレイヤーの技術力の評価だけでなく、試合展開の面白さ、個々の技の使いこなし方など、様々な要素から総合的に評価する対戦内容判定システムです。判定は1試合ごとに行われ、勝利画面で結果が表示されます。

また、アーケードモードの1人プレイでは、ゲームオーバー時に全試合の総合判定結果も表示されます。



最高グレードを目指せ!



各モードの **MODE**
説明

ARCADE アーケードモード **1人プレイ&乱入2人对戦可能**

キャラクターの中から1人を選択し、CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。もし、途中で負けても何度でもコンティニューすることができます。また、ゲーム中にもう片方のコントローラのスタートボタンを押すと乱入対戦ができます。



VERSUS 対戦モード **2人对戦専用**

2人で対戦を楽しむモードです。腕前によってハンディキャップをつけることができたり、ステージを選択することができます。コントローラを2つ接続していないと遊べません。



結果画面とプレイデータのセーブ

「VERSUS」では対戦終了後に結果画面が表示されます。



以下のメニューを決定ボタンで選択してください。

CONTINUE (コンティニュー) 引き続き対戦を行います。

REPLAY SAVE (リプレイセーブ)

その試合の対戦内容をセーブできます。記録した試合は「リプレイモード」で見ることができます。(P.15参照)
※リプレイデータの保存には30ブロックの空き容量が必要です。

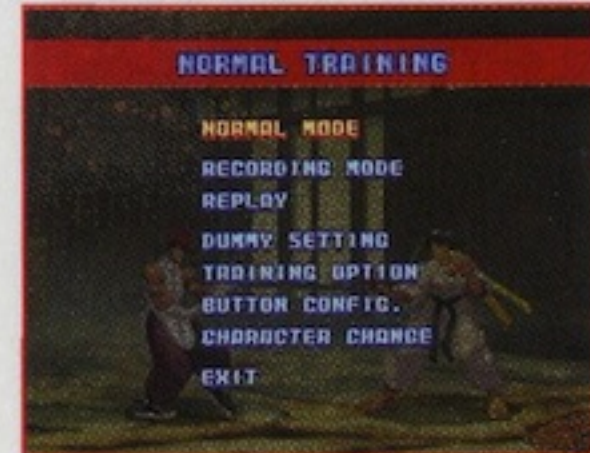
EXIT (イグジット) 対戦を終了し、モードメニューに戻ります。

トレーニング 練習モード **1人プレイ専用**

相手や自分の設定を自由に変更でき、技やブロッキングなどの練習ができるモードです。練習したい内容に合わせて各モードを決定ボタンで選択してください。



NORMAL TRAINING ノーマルトレーニング



技の操作や連続技などの練習や研究を行うのに適したモードです。プレイヤーの使用キャラクターおよび相手キャラクター(ダミー)を選択後、練習の開始前にまずトレーニングメニューが開きます。各項目を決定ボタンで選択すると、練習や設定の変更ができます。

NORMAL MODE (ノーマルモード)

技の練習用のモードです。タイム制限がなく、相手の体力は攻撃を受けた後、一定時間で回復します。

RECORDING MODE (レコーディングモード)

練習中のプレイ内容をレコーディングすることができます。通常どおり制限時間があり、相手の体力も攻撃を受けると減っていきます。

相手がKOされるか、タイムオーバーで終了します。

REPLAY (リプレイ)

「RECORDING MODE」で記録したプレイ内容を再生して見ることができます。

DUMMY SETTING (ダミーセッティング)

相手の状態を設定できます。

TRAINING OPTION (トレーニングオプション)

トレーニング中の各設定を変更できます。

BUTTON CONFIG. (ボタンコンフィグ)

コントローラのボタン設定を行います。(P.16参照)

CHARACTER CHANGE (キャラクターチェンジ)

プレイヤーの使用キャラクターおよび相手キャラクターを変更します。

EXIT (イグジット)

モードメニューへ戻ります。

BLOCKING TRAINING

ブロッキングトレーニング

ブロッキングの練習専用モードです。ここでは、まず相手キャラクター(ダミー)を操作して行動パターンを記録し、その攻撃を再現させてブロッキングの練習をすることができます。

プレイヤーの使用キャラクターおよび相手キャラクターを選択後、練習の開始前にまずトレーニングメニューが開きます。



DUMMY RECORDING

ダミーレコーディング

相手キャラクターを操作してキャラクターの行動パターンをレコーディングするモードです。制限時間があり、受け手側(プレイヤーキャラクター)はオートブロッキング状態です。タイムオーバー、またはポーズでモードを抜けると終了します。相手の行動パターンを変更したい場合は、モードに入り再度レコーディングしてください。

BLOCKING TRAINING

ブロッキングトレーニング

プレイヤーキャラクターを操作して「DUMMY RECORDING」で記録した相手キャラクターの攻撃をブロッキング練習するモードです。終了後もモードに入れば繰り返し練習ができます。

※プレイヤーがブロッキングに失敗したり、相手キャラクターを攻撃したりすると、相手の行動が正確に再現されない場合があります。ご了承ください。

TRAINING OPTION

トレーニングオプション

レコーディング時、およびトレーニング中の各設定を変更できます。

CHARACTER CHANGE

キャラクターチェンジ

プレイヤーの使用キャラクターおよび相手キャラクターを変更します。

BUTTON CONFIG.

ボタンコンフィグ

コントローラのボタン設定を行います。

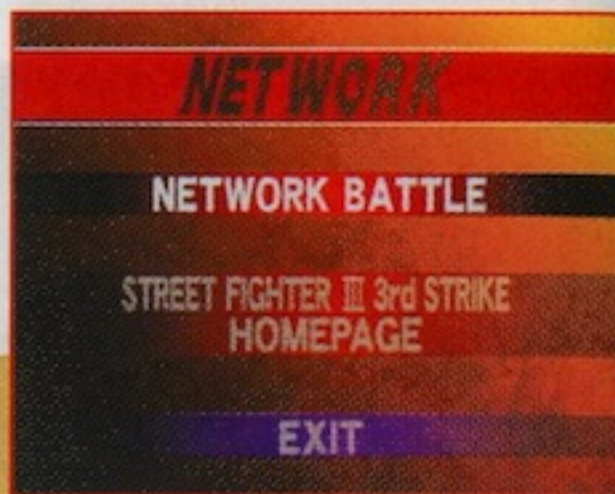
P.16参照

EXIT

イグジット

モードメニューへ戻ります。

ネットワークに接続して、遠くに住んでいる人と対戦したり、ホームページにアクセスできるモードです。あらかじめ「ドリームパスポート」を使ってユーザー登録する必要があります。



ネットワーク バトル つうしんたいせん
NETWORK BATTLE—通信対戦

通信対戦をすることができます。

KDD DOD回線を利用して、遠く離れた地域に住んでいる人とも対戦が可能です。メモリーカードに6ブロックの空き容量が必要です。

サード ストライク
「ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE」ホームページ

「ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE」ホームページに接続します。「ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE」の情報やリプレイファイルのダウンロード、通信対戦全国ランキング、掲示板などのページを見ることができます。

しやう
●ネットワークで使用するファイル

ファイル名	使用ブロック数	内容
NETファイル	6ブロック	通信対戦を利用するときに必要なファイルです。
リプレイファイル	30ブロック	ホームページからダウンロードして「REPLAY」で再生できます。

ネットワークに接続するには

- 本体と電話回線の接続方法は、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
- インターネットの使い方や注意に関しては「ドリームパスポート」のガイドブックをご覧ください。
- ネットワークの接続には、「ドリームパスポート」で設定したモデムの設定とアクセスポイントの電話番号が自動的に使われます。

ユーザー登録について セガプロバイダー（イサオネット）にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。その際、「ネットワーク事務局」にハガキでお申し込みいただき、最新の「ドリームパスポート」をご入手ください。

お申し込み先 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12
(株)セガ・エンタープライゼス ネットワーク事務局

料金について ネットワーク接続の際には以下の点にご注意ください。

- ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料（電話代）が必要になります。なお、セガプロバイダー（イサオネット）をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。
- ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。※ご利用のしすぎにご注意ください。

ネットワーク利用規約 ネットワークに接続する前に「Dreamcastネットワーク利用規約」をよくお読みください。規約を理解した上で、ネットワークを利用してください。規約に同意していただけない場合はネットワークを利用できません。ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮していただく場合があります。

周辺機器の接続

- コントローラ =コントロールポートA にそれぞれ接続
- ドリームキャスト・キーボード =コントロールポートD してください。

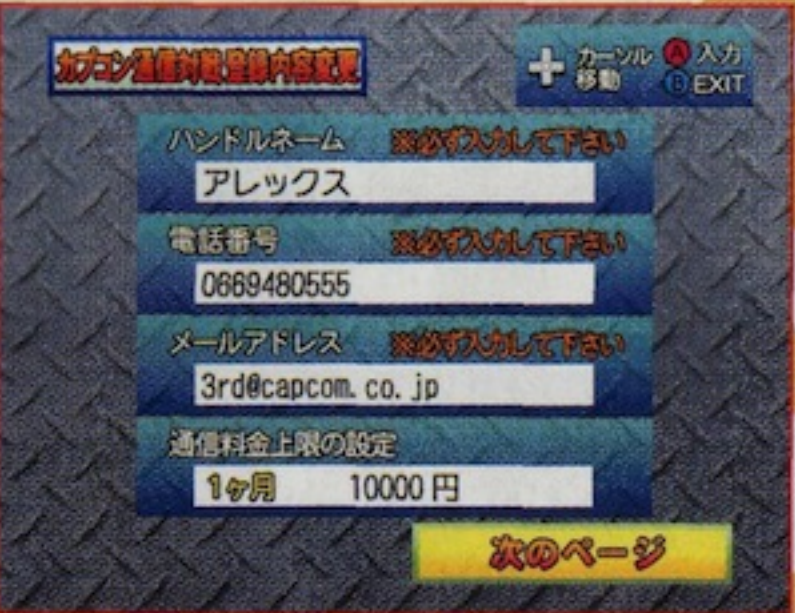
オプション
OPTION

●登録内容の変更や、課金情報を見ることができます。

登録内容の変更

引越で電話番号が変わったときなど、登録した内容を変更します。

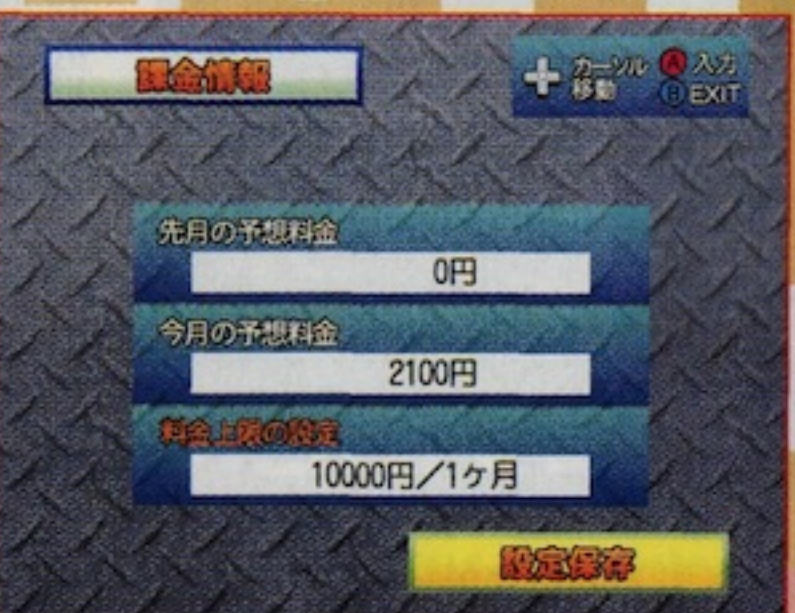
「新しくはじめる」と同じ要領で変更する項目に入力してください。登録ボタンを押すと、回線を使用して登録の確認を行います。最後に「NETファイル」がセーブされます。



課金情報

先月と今月のKDD回線使用料の予想が表示されます。また、1ヶ月に使用する料金上限を設定することができます。

予想料金が上限より多くなったら警告が表示されます。予想料金と合わせて回線使用料の目安にしてください。



※この画面で表示されるのは、KDDの回線使用料だけの予想です。チャットなど対戦が始まるまでのサーバー接続中は通信料金が別にかかりますので、ご注意ください。

続きからはじめる

●登録されたら通信対戦ができるようになります。

重要

登録したときと違うドリームキャスト本体や電話番号を使って通信対戦することはできません。登録内容が変わったときは「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」で再登録してください。(P.27参照)

「通信対戦」対戦サーバーメインロビー

対戦ルーム

好きな部屋に入って通信相手を探します。部屋の中ではチャットができます。...P.24

無差別対戦

自分や相手のランクに関係なく通信相手を自動で選びます。

初心者専用対戦

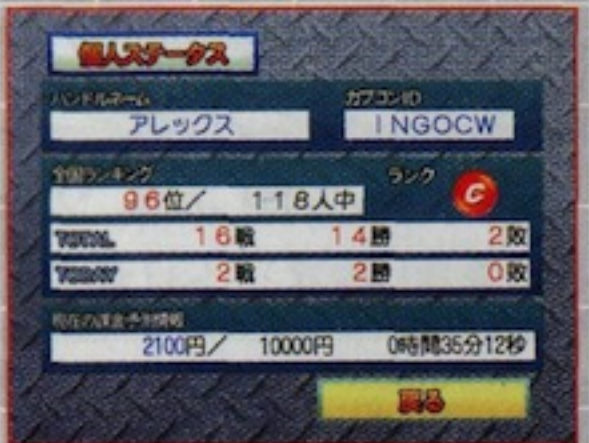
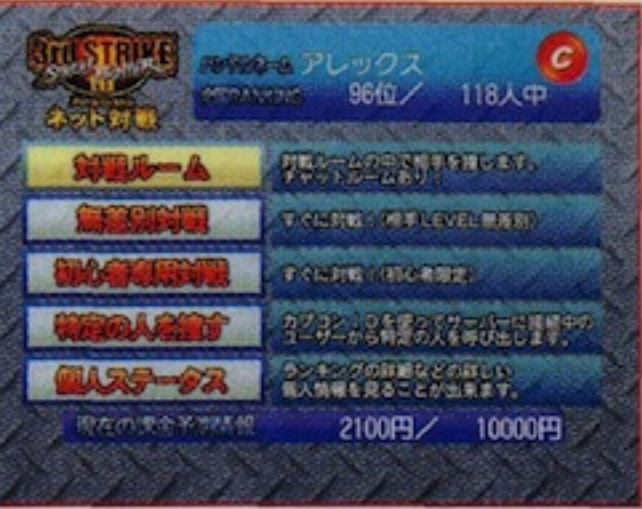
初心者専用の項目です。ランクや対戦回数の近い人を自動で選びます。

特定の人を探す

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。...P.25

個人ステータス

自分のカプコンID、ランク、対戦成績などを確認することができます。

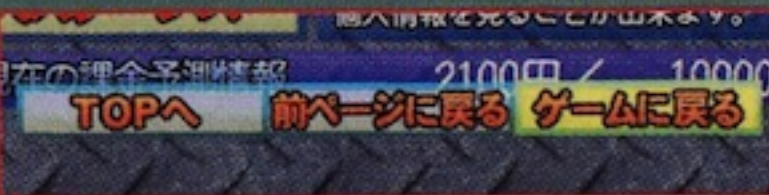


ランク

通信対戦では各プレイヤーの腕前を表すランクがあります。ランクは基本的に試合に勝つと上がり、負ければ下がってしまいます。ランクに変化があった場合は表示されます。

目指せ最高ランク!!

サブウィンドウ

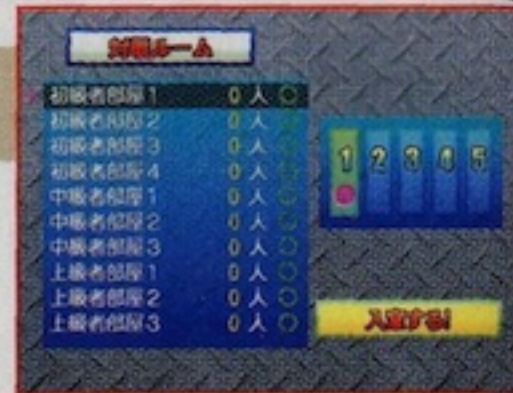


サーバー接続時に(X)ボタンを押すと画面下に表示されます。(A)ボタンで決定して、各項目に移動することができます。通信対戦を終了するには「ゲームに戻る」を選択してください。

対戦ルーム

対戦ルーム選択 好きな部屋に入って通信相手を探します。

対戦ルームの利用人数と、入れる部屋は○、入れない部屋は×が表示されます。部屋によっては、入室条件が付いていて、部屋限定のルールで対戦しなければならなかったり、ある条件を満たしていないと入れなかったりします。



対戦ルーム内 部屋の中ではチャットができます。

ボタンを押した後、ソフトキーボードか、ドリームキャスト・キーボード(別売)を使って発言します。Lトリガー+方向ボタン上下でチャット画面をスクロールします。



同レベル自動選抜対戦 同じ部屋の中で、自分のランクに近い通信相手を自動で選びます。

特定の人を探す → P.25
同じ部屋の中で特定の人を検索します。

ソフトキーボード		× ボタン	変換
コントローラ 操作	方向ボタン	キーおよびカーソル移動	送信/登録
	A ボタン	文字決定	Lトリガー
	B ボタン	カーソル前1文字削除	Rトリガー
キーの説明	空白/変換キー	スペース/変換	Backspace
	決定/改行	送信/登録	小文字キー
	削除	カーソル後1文字削除	EXITキー

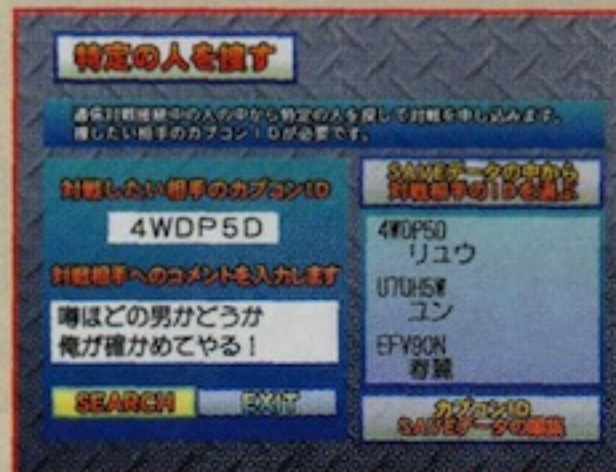
ドリームキャスト・キーボード

Enterキーで入力開始。F1キーで入力モードが切り替わります。F2キーで逆順に切り替わります。
[かな(ローマ字入力)→カナ(ローマ字入力)→かな(かな入力)→カナ(かな入力)→英数大→英数小]

特定の人を探す

探したいユーザーのカプコンIDを入力

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。相手にわかりやすいようにコメントを入力してください。[SEARCH] ボタンを押すと検索できます。検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。対戦中や、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。(カプコンIDは、チャットのハンドルネームの左側に表示されています。)



検索されたとき

誰かに検索されたときは、検索した人のハンドルネーム、コメントが表示されます。検索された人が「対戦する」/「対戦しない」を選択します。「対戦する」を選んだら、対戦が始まります。

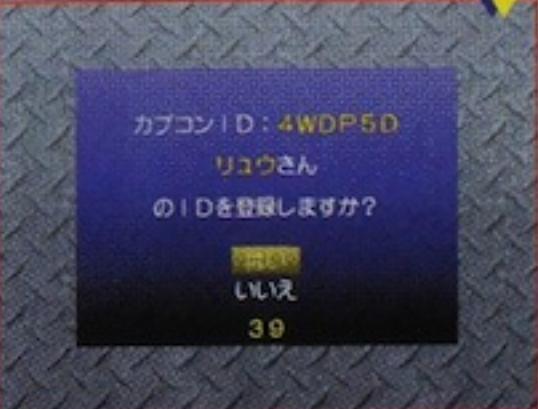


IDの編集

保存されているカプコンID(50人まで)を編集することができます。



通信対戦
なが
の流れ



あいて き 相手が決まったら、通信対戦が始まります。
通常のゲームと同じようにプレイしてください。
対戦中、絶対に電源を切ったり、リセットしたりしないでください。

対戦後、「再戦」／「対戦終了」のどちらかを選択します。
2人とも「再戦」を選ぶと再度対戦が始まります。
連続で10回まで同じ人と対戦できます。

対戦の終了後には、終了した時点での最新の試合内容をセーブすることができます。
※リプレイデータの保存には30ブロックの空き容量が必要です。

その後、相手のハンドルネームとIDをセーブするかどうか選択します。

IDのセーブが終了したら、サーバーに再接続します。
通信対戦を終了するときはサブウィンドウ(P.23)でゲームに戻ってください。

重要 対戦が終了した後、サーバーに再接続するまで絶対に電源を切ったりリセットしないでください。
(不正プレイと見なされ、対戦数、勝敗数が正しくカウントされなくなる場合があります。)

ネットワークトラブル&マナー

●ネットワークにつながらない時は以下のことを確かめてください

- ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
- セガプロバイダー(イサオネット)にユーザー登録していますか?
「ドリームパスポート」でユーザー登録してください。
- サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
- パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードをもう一度入力してください。

「ドリームパスポート」ガイドブックの「こまったときには」も併せてご覧ください。

パスワードは忘れないようにメモを取りましょう

●データの遅延と回線の切断

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。
電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

●ネットワークマナー

- 他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。
- たくさんの方が会話をしています。住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。
- 公序良俗に反したり、法に触れるような行為をしてはいけません。
- 対戦中にリセットしたり回線を切断してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。

ネットワークは、不特定多数の人が利用しています。
大勢の方の迷惑になる行動は絶対にしないでください。

重要 再登録が必要なとき
使用する本体や電話番号など、登録時の情報と使用環境が変わった場合は、通信対戦が利用できません。必ず、「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」で、登録内容を変更して再登録してください。

下のような例の場合は再登録が必要です。再登録してから通信対戦を利用してください。

- 引越しなどで電話番号が変わったとき。
- 友達の家で再登録して通信対戦したあと、自分の家に帰ってきたとき。
- 友達の家で通信対戦するとき。(違う電話番号から電話をかけることになります)
- 登録した時と違うドリームキャスト本体で通信対戦するとき。

キャラクター紹介の見方

キャラクター



麗しき脚線美ふたたび
春麗
(チュンリー)

キャラクター

キャラクター
ネーム

プロフィール

久しくファイトから遠ざかっていた春麗。しかし事件は唐突に起きた。クンフー教室の教え子が、突然姿を消してしまったのだ。行方を追うため、戦いの舞台に戻ることを決意する。

必殺技

EX	百裂脚	連続押し
EX	気功拳	+
EX	スピニング バードキック	↑ + +
EX	覇山蹴	+

スーパーアーツ

I	気功掌	+
II	鳳翼扇	+
III	天星乱華	+



パンチボタンを示しています。

キックボタンを示しています。

方向ボタンを押す方向を示しています。

EX EX必殺技に対応している技を示しています。
(P.09参照)

ため 指定方向にボタンを押し、少ししてから次の方向へ方向ボタンを押します。

★すべてのコマンドはキャラクターが右向きのもので、キャラクターが左向きの時は左右逆のコマンドになります。



麗しき脚線美ふたたび

春麗
(チュンリー)

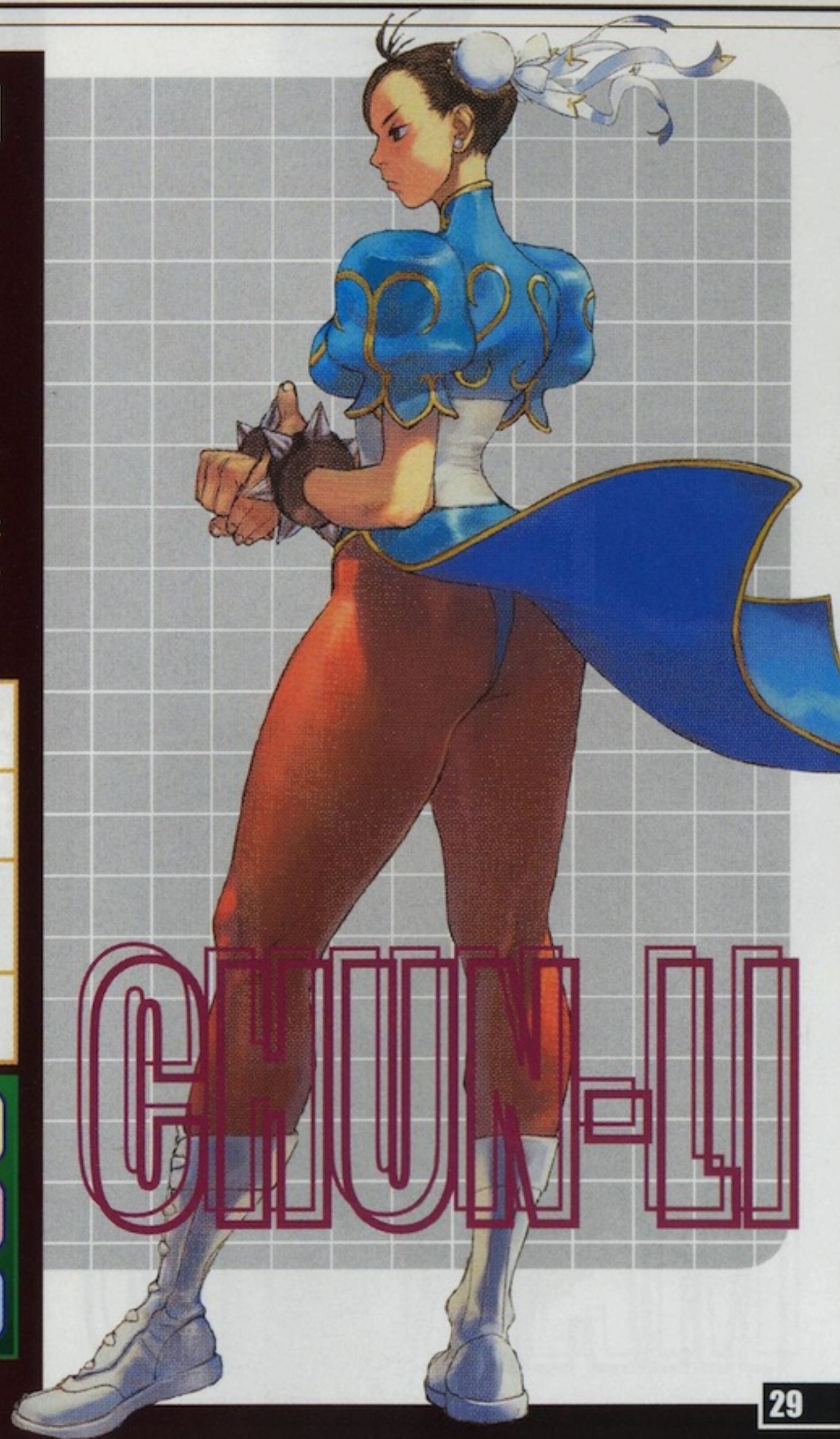
久しくファイトから遠ざかっていた春麗。しかし事件は唐突に起きた。クンフー教室の教え子が、突然姿を消してしまったのだ。行方を追うため、戦いの舞台に戻ることを決意する。

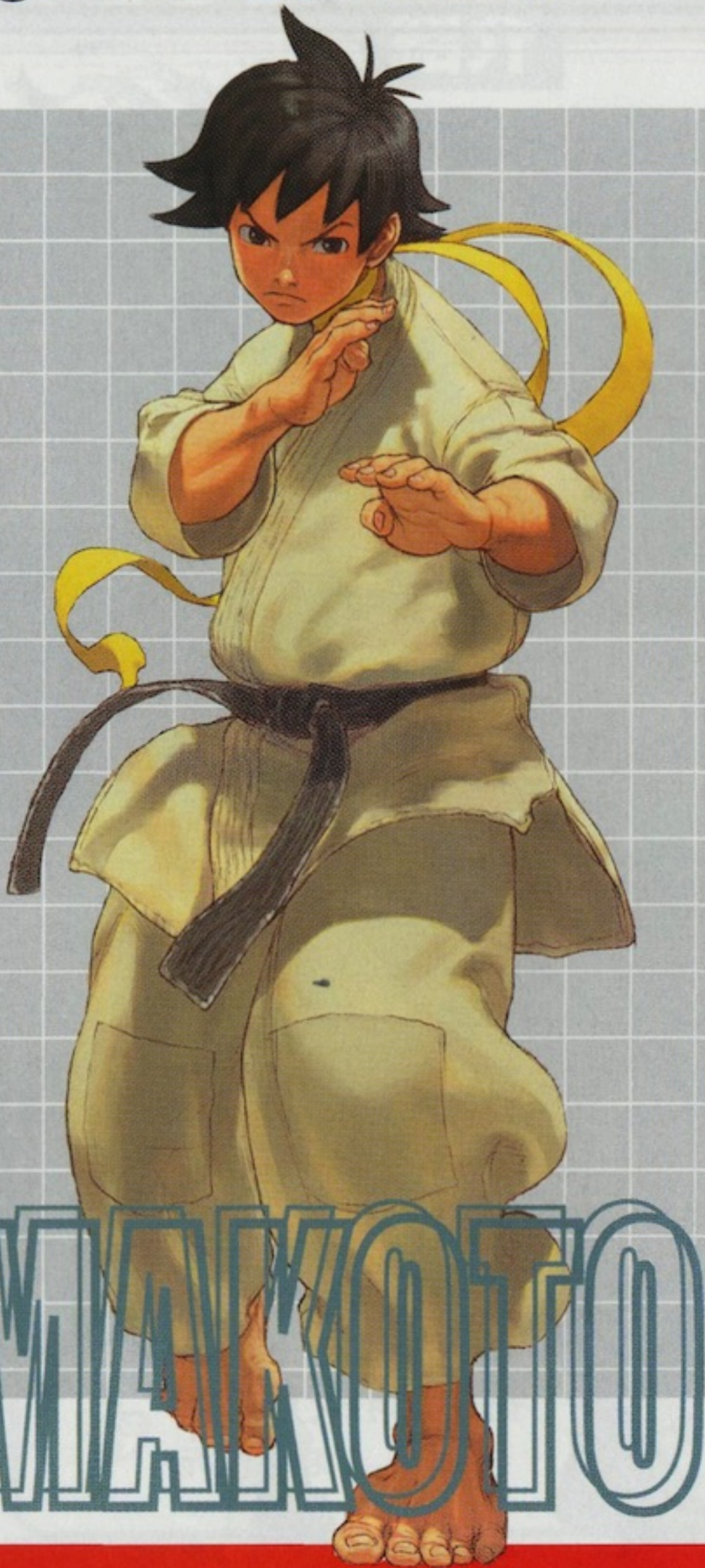
必殺技

EX	百裂脚	連続押し
EX	気功拳	+
EX	スピニング バードキック	↑ + +
EX	覇山蹴	+

スーパーアーツ

I	気功掌	+
II	鳳翼扇	+
III	天星乱華	+





MAMOTO

ちょうこうは しょうじょ
超硬派カラテ少女

まこと



めいもんからてどうじょう りんどうかん はんえい
名門空手道場「竜胆館」。だがかつての繁栄はいま
み かげ
や見る影もない。
ひとりむすめ オヤジゆず どうぎ ちか
一人娘のまことは、親父譲りの胴着に誓う。
いちど
「もう一度……うちがメジャーにしてみせるちや!」

必殺技

- EX 突進正拳突き 疾風 $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$
- EX 直上正拳突き 吹上 $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$
- EX 打ち下ろし手刀 嵐 $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$
- つ 吊るし喉輪 からくさ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$
- EX 閃光カカト落とし 剣 $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ 空中で

スーパーアーツ

- I 正中線五段突き $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$
- II 暴れ土佐波砕き $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$
- III 丹田練氣・攻めの型 $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$

なぞ そんなざい
謎の存在



Q

けっ みと われわれ そしきりよく
「決して認めたくはないが、我々の組織力をもって
かれ そんなざい せいしき こうてい けんしてん
しても、彼の存在を正式に肯定することは現時点で
むずか けつまつ え
は難しいという結末を得た」
こうほうかん たん
CIA広報官 リチャード・バークマン談

必殺技

- EX 突進頭部打撃(仮) $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ 押しっぱなし
- EX 突進頭頂部打撃(仮) $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ 押しっぱなし
- EX 突進下肢打撃(仮) $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$
- EX 高速度連続打撃(仮) $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$
- EX 捕獲及び痛恨打撃(仮) $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$

スーパーアーツ

- I 突進及び致死連続打撃(仮) $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$
- II 腹部及び後頭部への痛打(仮) $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$
- III 爆発を伴う打撃や捕獲(仮) $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$ $\leftarrow + \rightarrow$



Q



しろ さつりく
白い殺戮マシン

トウエルグ



ギルの組織が作り出した究極の人型殺戮兵器。
変幻自在の生体ボディは、プロトタイプのネクロを強化改良した完成形。
絶対の絶望がターゲットを追いつめる!

必殺技	EX	N.D.L.	+	+	✊		
	EX	A.X.E.	空中可	+	+	✊	
	EX	D.R.A.	空中で	+	+	👁	
スーパーアーツ	I	X.N.D.L.	+	+	+	✊	
	II	X.F.L.A.T.	空中で	+	+	+	👁
	III	X.C.O.P.Y.	+	+	+	✊	

あい にく ほさま
愛と憎しみの狭間で

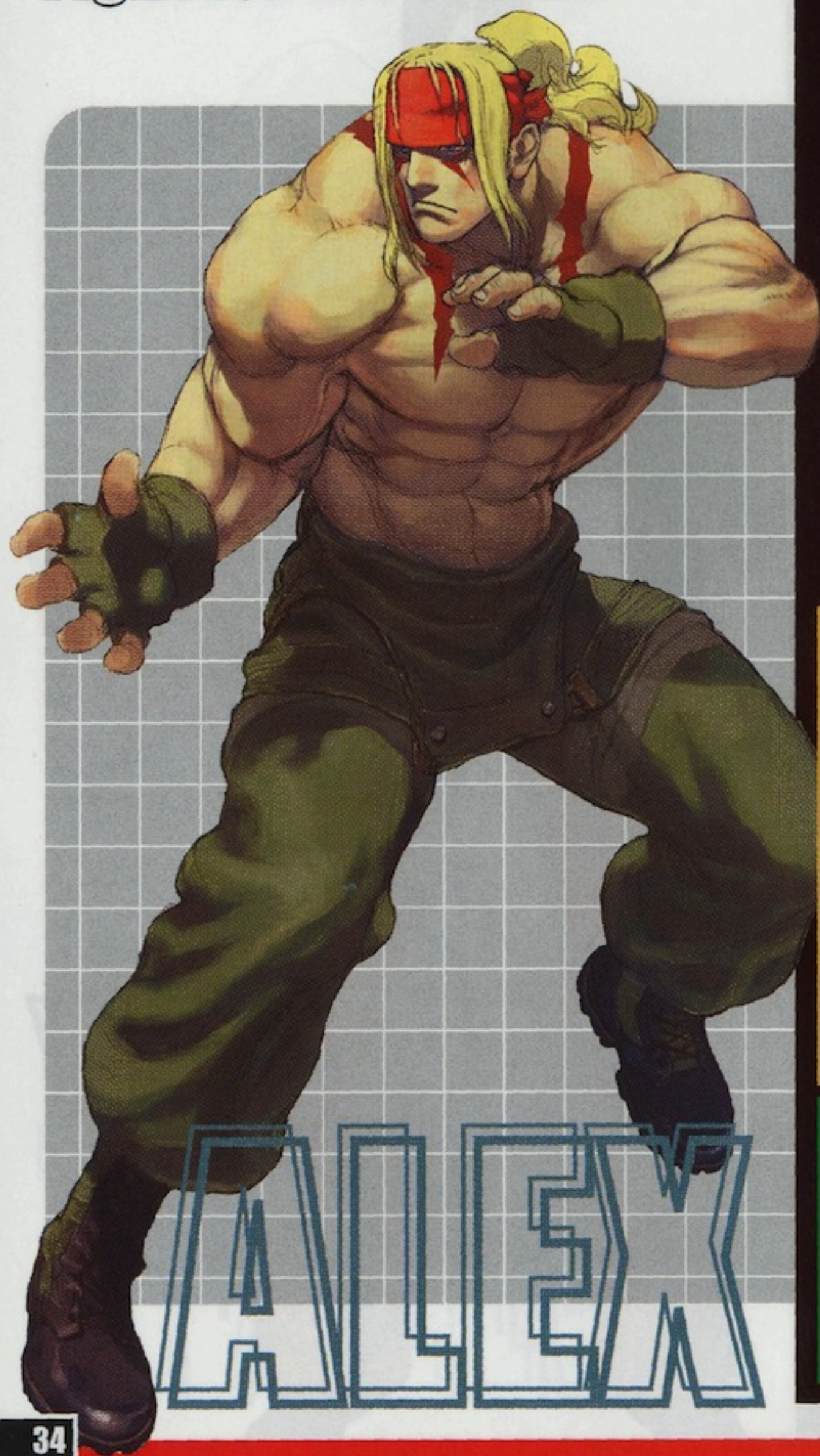
レミー



許せないやつらがいる。倒せ、潰せと心が吠える。
銀髪に隠された瞳が一瞬の狂気に煌くとき、青年の心は闇に染まる。
復讐の宴……もう後には引けないのだ!

必殺技	EX	ヴェルテュの残光・オット	+	+	+	✊
	EX	ヴェルテュの残光・バス	+	+	+	👁
	EX	マ・シェリの悲哀	+	+	+	👁
	EX	冷たく蒼いルグレ	+	+	+	👁
	スーパーアーツ	I	憤怒のシュペルノーヴァ	+	+	+
II		ヴィエルジュに安息を	+	+	+	👁
III		傷心のノクテュルヌ	+	+	+	👁





パワーエイジ
アレックス



世界の強豪たちと闘い、格闘の怖さと奥深さを知ったアレックス。自分の中に、知らず沸き上がる不思議な高揚感を押さえ切れない。「強い奴」と闘いたい——想いに駆られるまま、ふたたび彼はまだ見ぬ強敵を求めトムのもとを飛び出した。

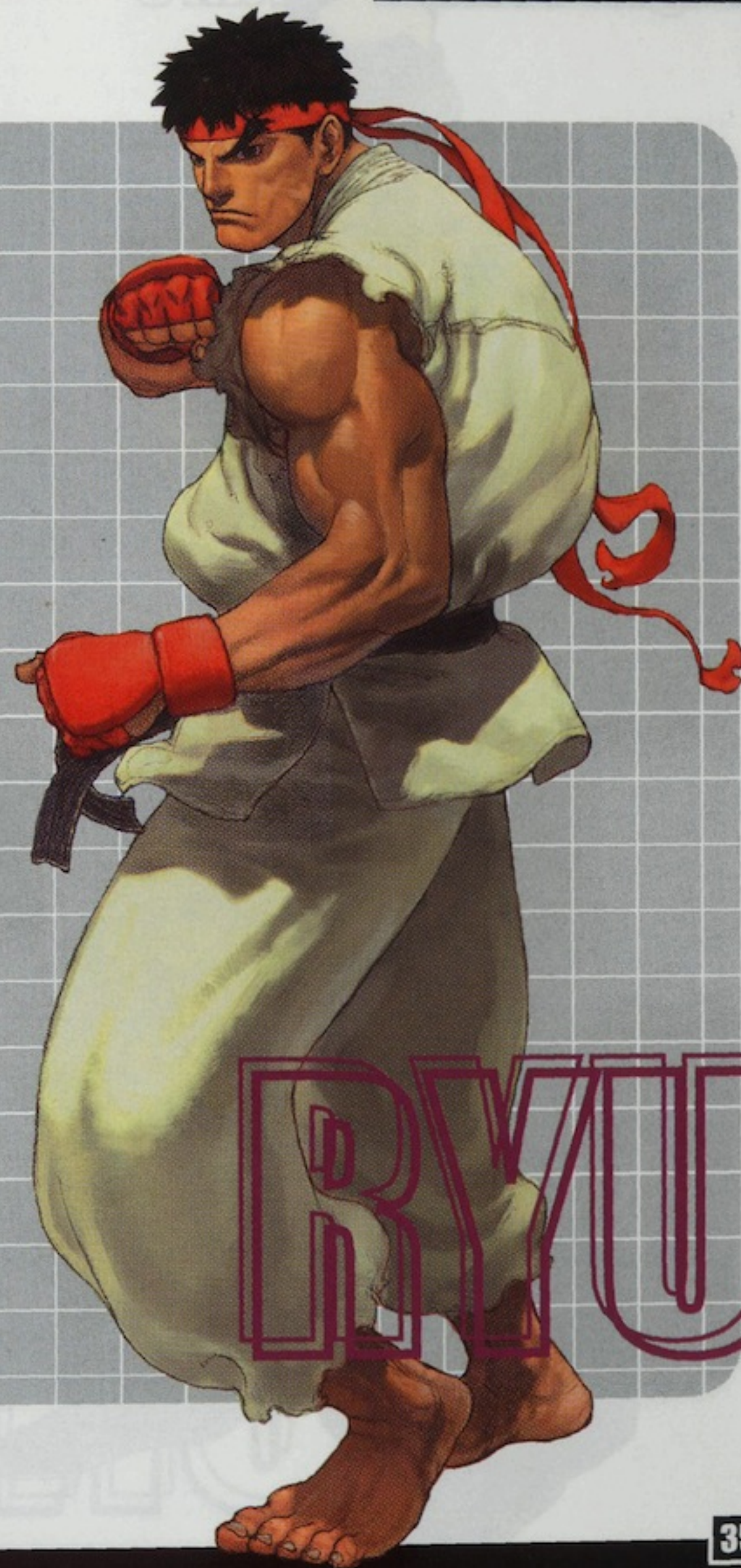
必殺技	EX	フラッシュ チョップ	+	+	✊	
		パワーボム	+	+	✊	
	EX	エア ニースマッシュ	+	+	👁️	
	EX	エア スタンピート	+	ため	+	👁️
	EX	スラッシュ エルボー	+	ため	+	👁️
		スパイラルD.D.T.	+	+	👁️	
スーパーアーツ	I	ハイパーボム	+	+	✊	
	II	ブーメランレイド	+	+	+	✊
	III	スタンガン ヘッドバット	+	+	+	✊

孤高の求道者
リュウ



幾万もの闘いを走りぬけ、無数の拳を交わし合ったリュウ。「真の格闘家」たる道はいまだ漠然とし形を成さない。だが彼は迷わない。彼を高みに導く確かなもの、新たな強者との出会いを信じて歩みつづける限り。

必殺技	EX	波動拳	+	+	✊	
	EX	昇龍拳	+	+	✊	
	EX	竜巻旋風脚	空中可	+	+	👁️
	EX	上段足刀蹴り	+	+	👁️	
	スーパーアーツ	I	真空波動拳	+	+	+
II		真・昇龍拳	+	+	+	✊
III		電刃波動拳	ガード不能	+	+	+





ふう うん ほくりゅう
風雲の白龍

ユン



ひとびと いちから こころ きんちょうかん み
人々の生きる力が心地よい緊張感とともに満ちて
いる街、香港。その平和を脅かす謎の組織の存在に
気づいたユンたちは、先手を打って組織の深部に乗
り込むことを決意した。避けられない闘いを前に、
ユンの鼓動は高鳴る。「俺たちの街、守ってみせる！」

必殺技	EX	てつざんこう 鉄山靠	+	+	+	+
	EX	ぜっしょうほほう 絶招歩法	+	+	+	+
	EX	にしようきやく 二翔脚	+	+	+	+
		こぼくし 虎撲子	+	+	+	+
		ぜんぽうてんしん 前方轉身	+	+	+	+

スーパーアーツ	I	ようほう 揚炮	+	+	+	+
	II	そうらいれんげき 槍雷連撃	+	+	+	+
	III	げんえいじん 幻影陣	+	+	+	+

しっ ぶう せいりゅう
疾風の青龍

ヤン

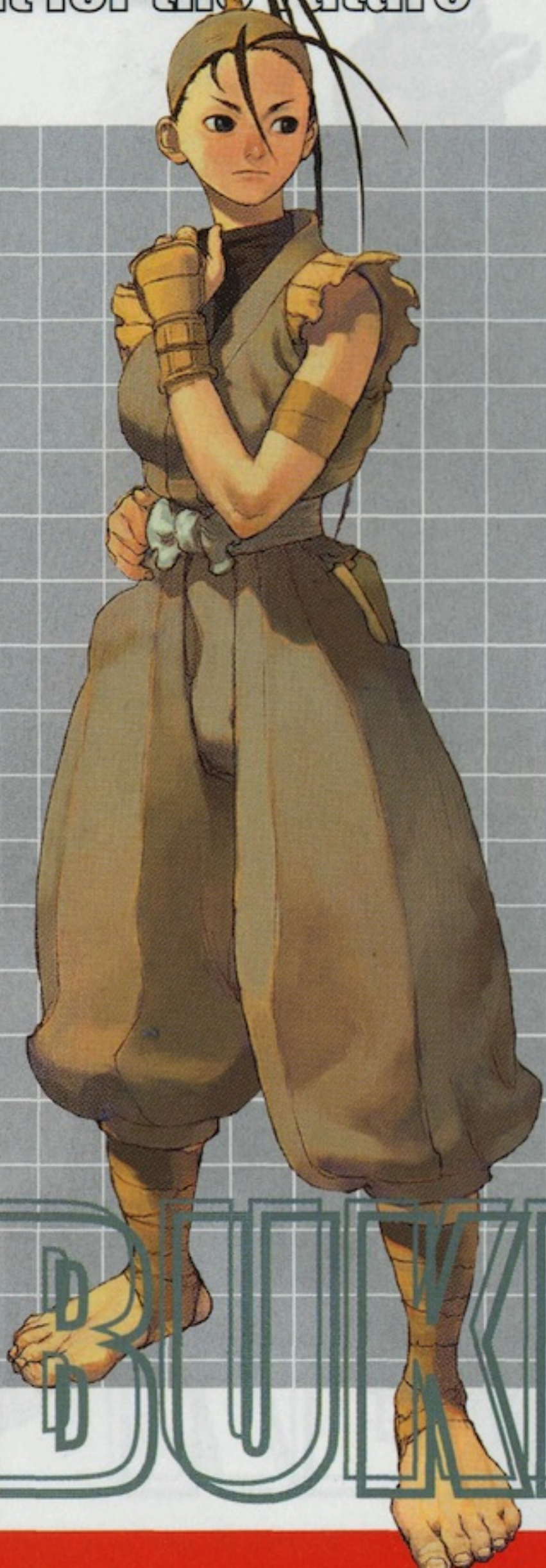


まち へいわ まも ほこ しごと どうぜん なぜ そしき
街の平和を守るのは誇りある仕事だ。当然「謎の組織」
なるものの勝手を許してはおけない。兄のユンも
使命感に燃えている。「まあ、今回も俺にまかせとけ」
得意げなユンに、ヤンは心中でつぶやく。
「いつまでも頼りっぱなしじゃないぜ。見てろよ兄貴！」

必殺技	EX	どうろうざん 螳螂斬	+	+	+	+
	EX	せんきゅうたい 穿弓腿	+	+	+	+
		びゃっこそうしょうだ 白虎双掌打	+	+	+	+
		ぜんぽうてんしん 前方轉身	+	+	+	+
		かいほう 快跑	+	+	+	+

スーパーアーツ	I	らいしんまっはけん 雷震魔破拳	+	+	+	+
	II	てんしんせんきゅうたい 轉身穿弓腿	+	+	+	+
	III	せいえいえんぶ 星影円舞	+	+	+	+





IBUKI

高校生忍者

いぶき



高校卒業を間近に控えたいぶき。学校推薦の就職ではなく、一般大学への進学を強く希望する。そのためには厳しい卒業試験にパスしなければならない。新しい出会いと甘い恋が待っている、そう思うだけで苦無磨きに力がこもる。「絶対、素敵な彼氏とキャンパスライフを楽しむんだから！」

必殺技	EX 苦無	空中で	+	+	拳	
	雷打		+	+	拳	
	EX 首折り		+	+	拳	
	EX 風斬り		+	+	掌	
	EX 旋		+	+	の 後 掌	
	EX 飛燕		+	+	掌	
	築地越え		+	+	拳	
	霞駆け		+	+	掌	
スーパーアーツ	I 霞朱雀	空中で	+	+	+	拳
	II 鎧通し		+	+	+	拳
	III 闇時雨		+	+	+	拳

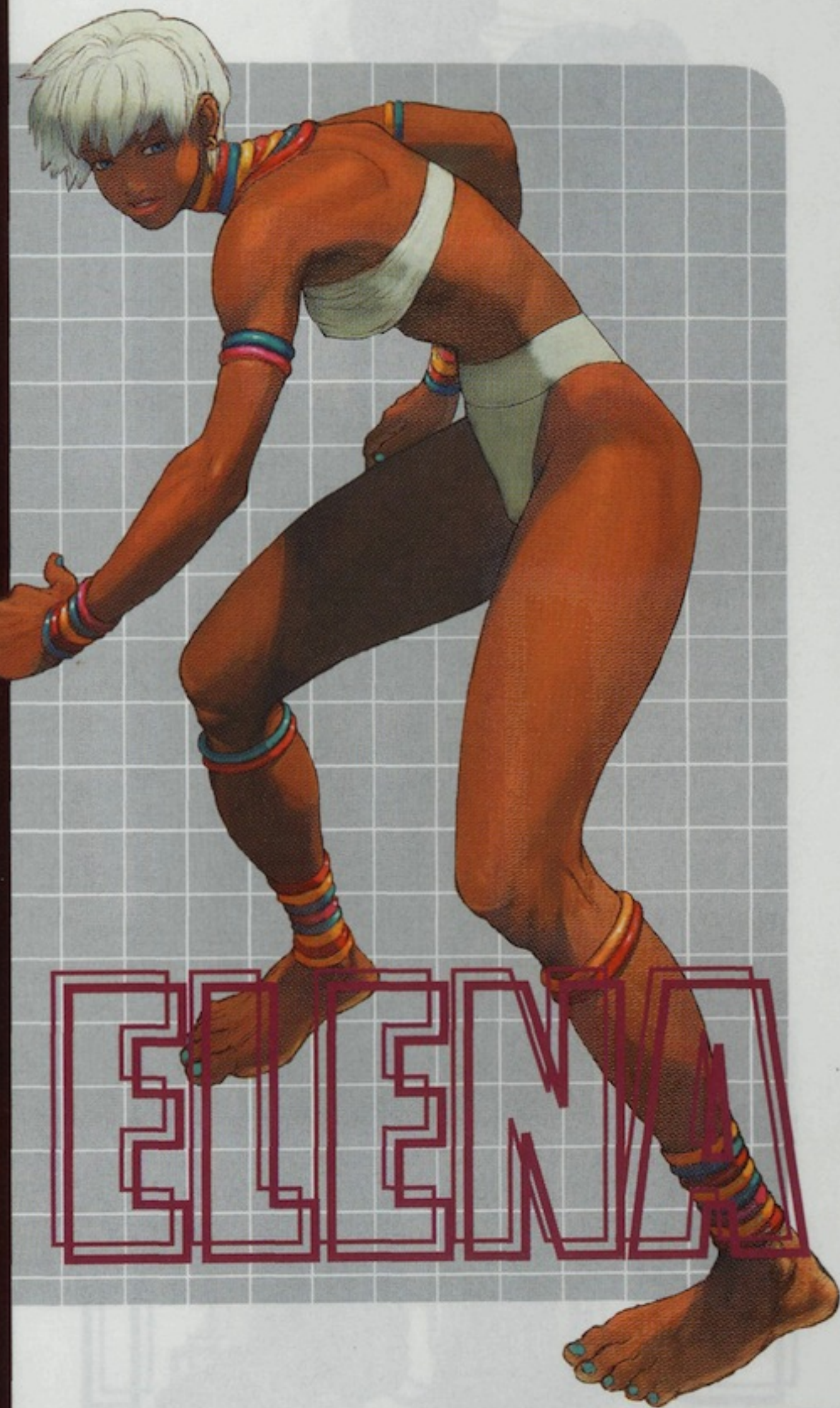
大地の戦士

エレナ



日本の友達と別れてもう1年近くが経つ。エレナは新春からフランス留学することになっていた。毎日の楽しい闘いも、しばらくはおあずけかも……そう考えると、いてもたってもいられない。「よーし、新しい友達を見つけにいこう！」

必殺技	EX スクラッチホイール	+	+	掌	
	EX ライノホーン	+	+	掌	
	EX マレットスマッシュ	+	+	拳	
	EX スピンサイズ	+	+	連続入力可	
	EX リンクステイル	+	+	掌	
	スーパーアーツ	I スピニングビート	+	+	+
II ブレイブダンス		+	+	+	掌
III ヒーリング		+	+	+	拳





DUDLEY

けんとうしんし
拳闘紳士

ダッドリー



チャンピオンタイトルに返り咲き、みごと「サー」の
とくべつしょうごう さず おうしつ しょうたい
特別称号を授かったダッドリー。王室からの招待に
ごぜんしあい ひろう
より、御前試合を披露することになった。
「より完璧かつドラマティックな試合をせねば……」
まだ日はある。世界をまわり、さらなるレベルアップ
をはか じゅうぶん じかん
を計るに十分な時間が。

必殺技 ひつせつわざ	EX	ジェットアッパー	👊 + 🖐️
	EX	マシンガンブロー	👊 + 🖐️
		ダッキング ストレート	👊 + 🖐️の後ろ
		ダッキング アッパー	👊 + 🖐️の後ろ
	EX	クロスカウンター	👊 + 🖐️
	EX	ショートスイング ブロー	👊 + 🖐️
スーパーアーツ	I	ロケットアッパー	👊 + 🖐️ + 🖐️
	II	ローリング サンダー	👊 + 🖐️ + 🖐️ 連続押し
	III	ヨークスクリュ ブロー	👊 + 🖐️ + 🖐️

せんじゆつ かい ろう
仙術の怪老

オロ



「……暇じゃの～」オロの退屈は極限に達していた。
わかって かって でしい
若手ファイターを勝手に弟子入りさせてもみるが、
ながつづ
どいつも長続きしない。
ある日、たまたま興味をひく俗世の噂が耳に入った。
なぞ そしき けん さわ もの
「謎の組織に、拳を極めし者か……ま、それなりに
あそ
は遊べるじゃろ」

必殺技 ひつせつわざ	EX	日輪掌	👊 + 🖐️ + 🖐️ + 🖐️
	EX	鬼ヤンマ	👊 + 🖐️ + 🖐️ + 🖐️
		仁王力	👊 + 🖐️
	EX	人柱渡り	👊 + 🖐️ 空中可
スーパーアーツ	I	鬼神力	👊 + 🖐️ + 🖐️ + 🖐️ 敵の近くで
	MAX時	鬼神鎚	👊 + 🖐️ + 🖐️ + 🖐️
	II	夜行魂	👊 + 🖐️ + 🖐️
	MAX時	夜行大魂	👊 + 🖐️ + 🖐️ + 🖐️
	III	天狗石	👊 + 🖐️ + 🖐️
MAX時	天狗乱石	👊 + 🖐️ + 🖐️ + 🖐️	



ORO

NEGRO



バイオサイバー

ネクロ



そしき しつよう おって かん あた 間を与えなかった。
 やみ しょう はし 闇に乗じて疾走しても、僻地に身をくらませても、
 くら かげ かれ まえ あらわ 黒い影は彼らの前に現れ、かすかな希望をむしりと
 と 取ってゆく。しかしネクロは信じていた。いつか必ず「本当の自由」が手に入る日を。

必殺技	電磁ブラスト	++	連続押し
	EX トルネイドフック	+	
	EX フライングバイパー	+	
	スネークファンク	+	
	EX ライジングコブラ	+	
スーパーアーツ	I 超電磁ストーム	+++	連続押し
	II スラムダンス	+++	
	III エレクトリックスネーク	+++	



てっけつ だいきょじん 鉄血の大巨人

ヒューゴー

ぜん 前トーナメントでの圧勝ぶりがたたり、誰もがヒュー
 ゴーを敬遠するようになった。試合の組めない日々
 にマネージャーのボイズンはたまりかね「新軍団の
 せつりつ つわもの 設立&強者スカウト」を案じる。もう弱腰どもに愛
 そ つ 想は尽きた。強者よ集え、弱虫は去れ。彼らの新た
 なチャレンジが始まった。

必殺技	EX ジャイアント パームボンバー	++	
	ムーンサルトプレス	++	
	シュートダウン バックブリーカー	+	
	EX モンスターリアット	+	
	ウルTRASルー	+	
	ミートスカッシャー	+	
スーパーアーツ	I ギガスブリーカー	+++	
	II メガトンプレス	+++	
	III ハンマーマウンテン	+++	





URBEN

はんぎやく しと
反逆の使徒

ユリアン



やぼう と そしき あたら そろさい
野望を遂げ、組織の新しい総裁となったユリアン。
しかし彼はこの上なく不満であった。組織の影のトッ
プにはあいかわらず「天帝」としてギルが居座って
いるのだ。こんな理不尽を許しておけるものか。
「余こそが君臨者たるべきだ! 愚兄には絶望の制裁
を与えん!!」

必殺技 ひつさつわざ	EX	チャリオット タックル	←+ ため →+ +
	EX	バイオレンス ニードロップ	←+ ため ↑+ +
	EX	デンジャラス ヘッドバット	←+ ため ↑+ +
	EX	メタリックスフィア	←+ +

スーパーアーツ	I	タイラントパニッシュ	←+ →+ +
	II	ユピテルサンダー	←+ →+ +
	III	エイズリフレクター	←+ →+ +

けん きわ もの
拳を極めし者

豪鬼 (ゴウキ)



けん きわ もの ゴウキ
「拳を極めし者」……豪鬼。
凶凶しくも純粋な「闘い」への執念。その背に幾万
もの亡者を背負い、次の強者を求め黄泉と現世の
狭間をさまよう。「我が拳……誰ぞ破らん!」今宵も
また、哀しく鬼が戦慄く。

必殺技 ひつさつわざ	豪波動拳	空中可	←+ →+ +
	灼熱波動拳		←+ →+ +
	豪昇龍拳		←+ →+ +
	竜巻斬空脚	空中可	←+ →+ +
	阿修羅閃空		←+ か →+ +
	百鬼襲		←+ →+ の後

追加入力 なし	←+ →+ +
←+ →+ +	
←+ →+ +	
敵の近くで ←+ →+ +	

スーパーアーツ	I	滅殺豪波動	空中可	←+ →+ +
	II	滅殺豪昇龍		←+ →+ +
	III	滅殺豪螺旋	空中可	←+ →+ +
	MAX時	瞬獄殺		←+ →+ +
MAX時	金剛國裂斬		←+ →+ +	

GOUKI

*豪鬼の場合、どのスーパーアーツでも2つのMAX技を出すことができます。

オリジナル・サウンドトラック 〈アーケード版〉

オープニング、キャラクターセレクト等のBGMで使用された
カナダNo.1ヒップホップアーティスト「INFINITE」のオリジナル・
フルバージョン曲が8cmCDに凝縮!

好評発売中

特典として「INFINITE」の

8cmCD付き

CPCA-1028 ¥2,100 (税込)



発売/(株)カプコン セルピューターレーベル
販売/(株)ソニー・ミュージックエンタテインメント

〈ホームページアドレス〉<http://suleputer.capcom.co.jp/sulehome/index.htm>

セルピューターのCDは全国のCD取扱店でお求めいただけます。店頭がない場合にはCD取扱店にてご注文ください。



ストリートファイターⅡ 10周年記念作品 **ストリートファイター-ZERO THE ANIMATION**

監督:山内重保 (Cryingフリーマン他)、

キャラクターデザイン:馬越嘉彦(ベルセルク)
の最強のコンビが2000年に放つ最高傑作!

〈キャスト〉

リュウ:ケイン・コスギ、ケン:一条和矢、春麗:冬馬由美、
さくら:大沢千秋、シュン:木内レイコ、ローズ:折笠愛、
豪鬼:西村知道、ケイ:長沢美樹/他

VHS 第1巻 POVV3293 好評発売中
第2巻 POVV3294 好評発売中

CD オリジナル・サウンドトラック POCX-2005
定価 ¥2,718 (税別) 好評発売中

定価 各¥7,800 (税別) 発売/ポリドール(株) 販売/ユニバーサルミュージック(株)

《DVDはカプコンから2000年夏発売予定!》

©1999 CAPCOM/
Polydor・Manga Entertainment

ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「ストリートファイターⅢ サードストライク ファイト フォー ザ
フューチャー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読み
いただき正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管し
てください。

おことわり

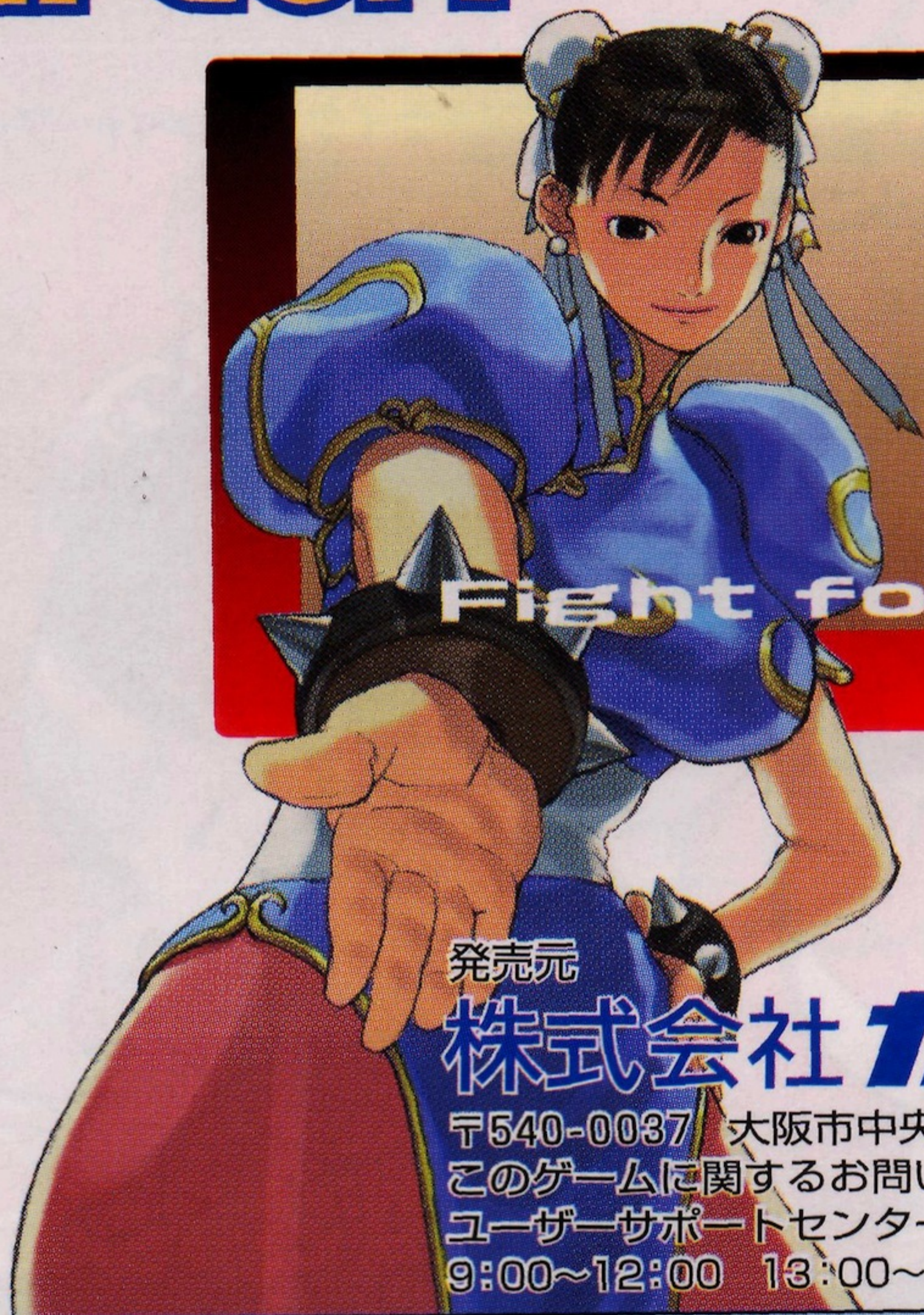
商品の企画・生産には万全の注意を
払っておりますが、万一誤動作等を
起こすような場合がございますら
おそれ入りますが弊社ユーザー
サポートセンターまで
ご一報ください。
なお、ゲーム内容に
ついてのお問い合わせにはお答えできま
せんのでご了承ください。



Fight for the Future

「ストリートファイターⅢ サードストライク ファイト フォー ザ フューチャー」は弊社(カプコン)が独自に製作したビデオゲーム
であり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。
「STREET FIGHTER Ⅲ 3rd STRIKE Fight for the Future」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD.
CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to
this game.

CAPCOM®



She's BACK!

Fight for the Future

発売元

株式会社 カプコン®

〒540-0037 大阪市中央区平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06-6946-3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



このマークは、無許可でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。



NO COPY
このマークは不法コピー禁止マークです
社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。

FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

●●カプコンソフト情報●●

大阪 ☎ 06-6946-6659

東京 ☎ 03-3340-0718

札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-6040

名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339

松山 ☎ 089-934-8786 福岡 ☎ 092-272-0086

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540 最新情報満載!!
24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線をご利用ください。

カプコンフレンドリークラブ 会員募集中

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう!

お問い合わせは **06-6948-0555**

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

©CAPCOM CO.,LTD. 1999,2000 ALL RIGHTS RESERVED.

T-1209M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。

まだポイントカードをお持ちでない方へ

ためれば、ためるほど**得**をする

Dream Point Bank

Dreamcastのソフトをご購入するたびにポイントが加算され、
ポイント数によってうれしい特典がGETできる
ドリームポイントバンク!

(ポイント特典情報はカードが届いたときのお楽しみ!)

とにかく、急いで申し込もう! **無料** 初期登録費や年会費等は
一切かかりません。

お申し込み方法

- Dreamcast本体同梱の申込書の記載に従うか
- Dreamcast本体保証書記載の12ケタの製造番号、もしくは本体底面のバーコード下の12ケタの番号を控えたうえでインターネット<http://www.dpb.port.ne.jp>にアクセスするかTEL.03-3599-7077まで、お電話ください。
(24時間自動サービス) ※電話番号はお間違えのないようお願いいたします。

カード発行(約3週間でお届けします。)

お問い合わせ先

ドリームポイントバンク事務局

<http://www.dpb.port.ne.jp> TEL.03-3984-8088 (10:00~18:00土・日・祝除く)

※お申し込みは、ドリームキャストをご購入された国内在住の方に限らせていただきます。
※ポイントカードお申し込みの方へは、事務局より諸案内をお知らせすることがございます。
※電話番号はお間違えのないようお願いいたします。

- I このソフトを買われたきっかけは何ですか? (〇はいくつでもかまいません。)
- ①.雑誌(雑誌名 a.広告 b.記事 c.ゲーム評価)
 - ②.店頭ポスター・パンフレット等
 - ③.イベント会場(イベント名)
 - ④.カプコンソフト情報(テレホンサービス)
 - ⑤.カプコンFAX通信(FAXサービス)
 - ⑥.カプコンフレンドリークラブ(a.ファンブック b.ビデオ)
 - ⑦.友達に聞いて
 - ⑧.店頭で商品を見て
 - ⑨.インターネットホームページを見て
 - ⑩.TVを見て(a.CM b.番組)
 - ⑪.カプコンのソフトだから
 - ⑫.前作をプレイしておもしろかったから
 - ⑬.対戦格闘ゲームが好きだから
 - ⑭.アーケード版をプレイしておもしろかったから
 - ⑮.通信対戦ができるから
 - ⑯.「ストリートファイター」シリーズ最新作だから
 - ⑰.その他()

- II このソフトに点数を付けるとすれば10点満点で何点ですか? ()点

- III このソフトに関して特に良かったところ・悪かったところは何ですか?

良かったところ

悪かったところ

- IV このゲームをゲームセンターでプレイされたことがありますか?

- ①.かなりプレイした
- ②.数回プレイした
- ③.知っていたがプレイした事はない
- ④.知らなかった

- V 「ネットワーク」モードの通信対戦でプレイされましたか?

- ①.プレイした
- ②.これからプレイする予定
- ③.通信対戦でプレイする予定はない

- VI (上記③.と回答された方)その理由をお聞かせ下さい。(〇は一つだけ)

- ①.通信対戦に興味がないから
- ②.手間がかかるから
- ③.通信料金が高いから
- ④.ネットワークに接続できる環境がないから
- ⑤.その他()

- VII カプコンに対するご意見・ご要望をお聞かせ下さい。

ご協力ありがとうございました。

Dream Point Bank ポイント登録用紙

ソフト名

この度は、お買い上げありがとうございます。

ストリートファイターⅢ
3rd Strike

300
POINT

ドリームキャスト ポイント登録番号

このソフトのポイント数

0196-4690-3003-0826

※あなたのドリームキャスト ポイント カードの9桁のカード番号をご確認の上

ポイント登録方法

▲上記ポイント登録番号をインターネットか電話で申請

<http://www.dpb.port.ne.jp>

TEL.03-3599-7077 (24時間自動サービス) ※電話番号はお間違えのないようにお願いいたします。

※同一タイトルの登録は一回限りです。
※登録されたポイント数は、翌日に加算されます。

ポイントをためればうれしい特典が!!

あなたのためポイント数は上記インターネットか電話でご確認できます。



注意! / 登録されたポイントの有効期限は、あなたのドリームキャスト ポイント カード発行月から換算して2年間です。

郵便はがき

540-0037

お手数ですが
50円切手を
お貼り下さい

(受取人)

大阪市中央区内平野町3-1-3

株式会社カプコン®

ドリームキャスト専用ソフト

「ストリートファイターⅢ サードストライク

ファイトフォーザフューチャー」

アンケート係 行

☆「ストリートファイターⅢ サードストライク ファイトフォーザフューチャー」をお買い上げいただき、ありがとうございました。カプコンではこれからもより一層楽しんでいただけるゲームをお届けするために皆様からのアンケートを回収させて頂いております。ご協力いただいた方の中から抽選で、「カプコンオリジナルグッズ」をプレゼントします。なにとぞご協力をお願いいたします。

フリガナ		性別	年齢
お名前		男・女	歳
生年月日	昭和・平成 年 月 日	職業	
住所	〒 都道府県 市区		
電話番号			
Eメールアドレス			
このソフトの購入日	平成 年 月 日	このソフトの購入価格	円
持っているものに○を付けて下さい(いくつでも)	1.プレイステーション 4.プレイステーション2 7.ネオジオポケット(カラー) 9.その他()	2.ドリームキャスト 5.ゲームボーイ(カラー) 8.ポケットステーション	3.NINTENDO64 6.ワンダースワン
CFC(カプコンフレンドリークラブ)をご存知ですか? 1.知っている (a.入会している(No.)/b.入会していない) 2.知らない (未入会の方へ)CFCに関する資料をお送りしてもよろしいですか? 1.はい 2.いいえ			

T-1209M