



SEGA™

820-0267-50

CRAZY TAXI™



© Sega Enterprises, Ltd., 1999, 2000.
Crazy Taxi is a registered trademark or
a trademark of Sega Enterprises, Ltd.



Nous vous remercions d'avoir choisi **Crazy Taxi** ! Notez que ce logiciel n'a été conçu que pour être utilisé sur une console Dreamcast. Avant de commencer à jouer à Crazy Taxi, veuillez lire ce manuel d'instruction dans son intégralité.

SOMMAIRE

COMMANDES DE BASE	38
MANŒUVRES DINGUES	40
MODE SELECTION MENU	41
MODE ARCADE/ORIGINAL	42
MODE CRAZY BOX	48
OPTIONS	51
RESULTATS	52
SAUVEGARDER ET CHARGER	53
CHAUFFEURS DE TAXI	54
CLIENTS	56

Crazy Taxi (Taxi dingue) est un jeu compatible avec votre carte mémoire (Visual Memory vendu séparément). Pour sauvegarder des parties, votre VM doit disposer de 23 blocs mémoire disponibles au moins.

COMMANDES DE BASE

Crazy Taxi se joue à un joueur, à l'aide d'une manette Dreamcast ou du Race controller (vendu séparément). Connectez la manette que vous désirez utiliser sur le Port de commande A de votre console Dreamcast.

Manette Dreamcast

REMARQUE : pour redémarrer en utilisant la manette Dreamcast et retourner à l'écran d'accueil en cours de partie, appuyez simultanément sur les boutons A, B, X, Y et Start tout en les maintenant enfoncés.

Labels: Bouton analogique L, Bouton analogique R, Bouton A, Bouton B, Bouton X, Bouton Y, Stick analogique, Croix multidirectionnelle, Bouton Start.



Race Controller (vendu séparément)

REMARQUE : pour redémarrer en utilisant le Race Controller et retourner à l'écran d'accueil en cours de partie, appuyez simultanément sur les boutons A, B et Start tout en les maintenant enfoncés.

Labels: Bouton A, Bouton analogique L, Bouton moins (-), Bouton plus (+), Bouton analogique R, Bouton B, Bouton Start, Volant.

COMMANDES DE BASE

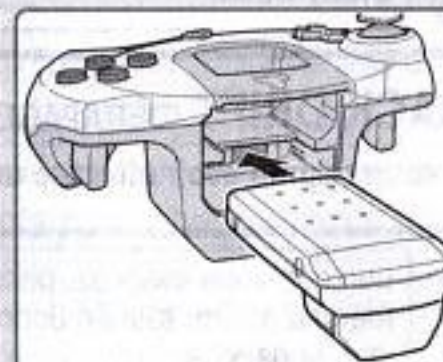
Le tableau suivant résume ce qu'il faut faire :

			
	Action ou Commande	Manette Dreamcast	Race Controller
Lors de la sélection d'un menu	Déplacer le curseur Valider une entrée Annuler/retourner à l'écran précédent Sélectionner un objet	Stick analogique/Croix multi. Bouton A Bouton B ← →	Bouton +/- Bouton A Bouton B Volant
Au cours de la partie	Démarrer/suspendre le jeu Sélectionner un personnage Diriger Accélérer Freiner Marche avant Marche arrière Rappel de la destination	Bouton Start Stick analogique/Croix multi. Stick analogique Bouton analogique R Bouton analogique L Bouton B Bouton A Bouton X	Bouton Start Volant Volant Bouton analogique R Bouton analogique L Bouton + Bouton - Bouton B

- Les commandes décrites dans ce manuel d'instruction correspondent aux fonctions de la manette Dreamcast, sauf lorsqu'il est spécifié qu'elles font référence au Race controller.

- Toutes les icônes de bouton mentionnées dans ce manuel représentent les paramètres de bouton par défaut.

ATTENTION : Il est impératif de ne pas manipuler le stick analogique ou les boutons analogiques G/D (Race Controller : volant, boutons analogiques D/G) lorsque vous allumez votre console Dreamcast. Cela risquerait de perturber la procédure d'initialisation et d'entraîner des erreurs de fonctionnements.



Utilisation d'un Vibration Pack : Lorsque vous utilisez un Vibration Pack pour jouer à Crazy Taxi, assurez-vous de toujours insérer le Vibration Pack dans le port d'extension 2 de votre manette Dreamcast.

MANŒUVRES DINGUES

Apprenez à exécuter ces manœuvres "dingues" grâce à une utilisation combinée des commandes **Volant**, **Accélérateur**, **Frein** et **marche avant / arrière**.



CRAZY DASH (BRUSQUE ACCELERATION) -
Propulsez le taxi grâce à un bon coup d'accélérateur

COMMENT MANŒUVRER

Relâchez tout d'abord l'accélérateur et le frein. Puis, juste après avoir passé la marche avant, appuyez sur l'accélérateur.



CRAZY DRIFT (DERAPAGE) - Cette manœuvre consiste à faire chasser le taxi.

COMMENT MANŒUVRER

Lorsque vous êtes en marche avant, passez rapidement en marche arrière puis de nouveau en marche avant tout en donnant un coup de volant vers la droite ou vers la gauche.



CRAZY BACK DASH (BRUSQUE D'ACCELERATION VERS L'ARRIERE) - Cette manœuvre consiste à reculer rapidement grâce à un bon coup d'accélérateur en marche arrière.

COMMENT MANŒUVRER

Passez rapidement en marche arrière juste après avoir exécuté un Crazy Dash.



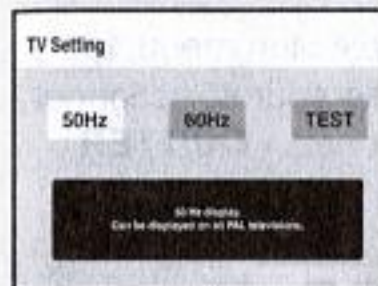
CRAZY BACK DRIFT (DERAPAGE ARRIERE) - Le taxi continue de reculer après avoir effectué une rotation de 180°.

COMMENT MANŒUVRER

Lorsque vous avancez, passez rapidement en marche avant puis en marche arrière tout en donnant un coup de volant vers la droite ou vers la gauche.

MODE SELECTION MENU

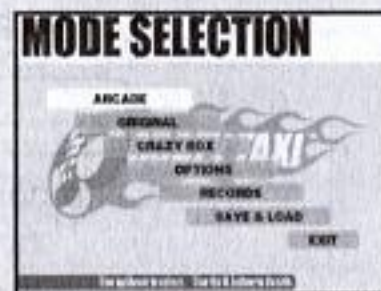
REGLAGE DE LA TV



Après avoir allumé la console et avoir inséré le GD-ROM crazy taxi, l'écran « Réglage de la TV » apparaît. Appuyez sur ◀ ▶ pour sélectionner le réglage Hz compatible avec votre poste et appuyez sur A pour confirmer cette sélection. Si vous avez des doutes sur un réglage, sélectionnez TEST et si une image du logo de Crazy Taxi apparaît en plein écran pendant 5 secondes (voir l'image à droite), votre poste est compatible avec le réglage 60 Hz. Sinon, préférez le réglage 50 Hz.



Une fois le réglage terminé, l'écran d'accueil s'affichera. Lorsque l'écran d'accueil apparaît, appuyez sur le bouton Start pour faire apparaître le menu des modes. Appuyez sur la croix multidirectionnelle ▲ ▼ pour sélectionner un mode puis sur le bouton A pour valider votre choix. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton B pour retourner à l'écran d'accueil. Pour de plus amples détails Sur chacun des modes disponibles, veuillez vous référer aux numéros de pages correspondantes listées ci-dessous.



ARCADE

En mode arcade, le parcours est le même que pour la version Arcade de Crazy Taxi.

p. 42

ORIGINAL

En mode original, vous jouerez sur un parcours original spécialement conçu pour Dreamcast.

p. 42

CRAZY BOX

Perfectionnez vos techniques de conduite en jouant plusieurs mini-parties différentes.

p. 48

OPTIONS

Ce mode permet de modifier les différents paramètres du jeu.

p. 51

RESULTATS

C'est là que vous pourrez consulter les records et les classements pour chaque mode.

p. 52

SAUVEGARDER ET CHARGER

Ce mode permet de sauvegarder ou de charger les données d'une partie ou de nommer vos nouveaux fichiers de joueur.

p. 53

MODE ARCADE/ORIGINAL

Les modes Arcade et Original ont les mêmes règles, contenu et menus. La seule différence entre ces deux modes est le parcours disponible.

Après avoir sélectionné, soit **ARCADE** soit **ORIGINAL** à partir du mode sélection menu, le mode menu suivant s'affichera. Utilisez **↑ ↓** sur la croix multidirectionnelle pour sélectionner un mode et appuyez sur le bouton **A** pour confirmer la sélection. Sélectionnez « **QUITTER** » ou appuyez sur le bouton **B** pour retourner à l'écran d'accueil.

JOUER AVEC LES REGLES ARCADE

Cette option permet de jouer conformément aux règles définis dans la version arcade de Crazy Taxi. Pour plus de détails reportez-vous aux pages 45-47 de ce manuel.

JEU LIBRE DE 3 MINUTES

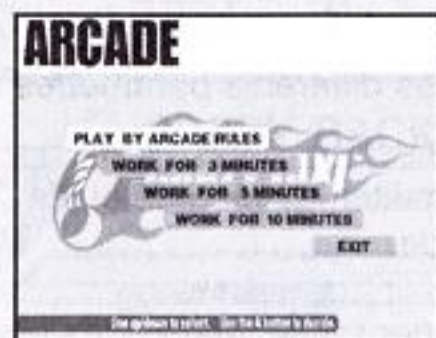
Cette option permet de jouer librement pendant trois minutes. Veuillez noter qu'il n'existe pas de bonus possible (voir page 47).

JEU LIBRE DE 5 MINUTES

Cette option permet de jouer librement sur le parcours arcade pendant cinq minutes. Veuillez noter qu'il n'existe pas de bonus possible.

JEU LIBRE DE 10 MINUTES

Cette option permet de jouer librement sur le parcours arcade pendant dix minutes. Veuillez noter qu'il n'existe pas de bonus possible.



Menu du mode Arcade



Menu Mode Original

MODE ARCADE/ORIGINAL

En conduisant un client



A destination



AFFICHAGE DES DONNEES

- Temps de partie** : lorsque cet indicateur de temps affiche 0, la partie est terminée.
- Flèche directionnelle** : cette flèche indique la direction approximative du lieu de destination.
- Tarifs** : le chiffre du haut correspond au **Total Earned Fare (Gain total)**, c'est à dire à la somme totale gagnée. Le chiffre du bas représente la somme à payer par le client actuel, qui comprend le prix de base plus tous les pourboires gagnés en route et qui s'ajoute au Gain total lorsque le client est déposé sur son lieu de destination.
- Manœuvres dingues et combos** : toutes les manœuvres dingues exécutées s'afficheront ici, ainsi qu'un indicateur récapitulant tous les combos successifs.
- Indicateur de destination et de distance** : une image du lieu de destination et un indicateur affichant la distance à parcourir jusqu'au lieu de destination, apparaissent lorsque le client monte dans le taxi pour la première fois. Appuyez sur le bouton **X** pour consulter ces données lorsque vous êtes au volant.
- Délai fixé par le client** : si cette limite de temps s'écoule (indicateur sur 0) avant d'arriver à destination, le client sort du taxi sans payer.
- Indicateur de Vitesse** : la vitesse sélectionnée, en avant ou en arrière, s'affiche ici.
- Indicateur de bonus** : il indique le bonus que vous avez gagné en arrivant avec de l'avance sur le lieu de destination. Vous n'obtiendrez un bonus que si vous avez sélectionné la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE), des modes arcade ou original (voir page 47 pour plus de détails).
- Classement** : votre classement actuel s'affiche, par rapport au classement global.

Pause

Pour suspendre le jeu et faire apparaître le menu Pause lorsque vous jouez en mode Arcade, Original ou Crazy Box, servez-vous du bouton Start. Appuyez sur la croix multidirectionnelle **↑ ↓** pour sélectionner une options proposées, puis sur le bouton **A** pour valider votre choix. En appuyant sur le bouton Start, vous pouvez reprendre la partie.


EXIT (QUITTER) : cette option permet de quitter le menu Pause et reprendre la partie.
RETRY (NOUVEL ESSAI) : cette option permet de recommencer la partie en cours, avec le même chauffeur et le même mode.
MENU : cette option permet de quitter la partie en cours et retourner au menu des modes
VIBRATION : lorsque le paramètre Vibration situé dans le menu Options est activé, vous pouvez utiliser la croix multidirectionnelle **↑ ↓** pour régler cette option sur ON ou OFF. Cette option n'est disponible que si vous utilisez un Vibration Pack.



MODE ARCADE/ORIGINAL

SELECTION DU CHAUFFEUR

Après avoir sélectionner un mode de jeu entre les menu Arcade et Original, l'écran de sélection du chauffeur s'affichera.

Utilisez la croix multidirectionnelle  pour sélectionner un mode et le bouton **A** pour valider votre sélection. Si l'indicateur de temps arrive à **0** alors que vous n'avez pas encore effectué votre sélection, le chauffeur actuellement affiché sera automatiquement sélectionné.

FIN DE PARTIE

Lorsque l'indicateur de temps de partie descend à **0**, la partie est terminée et l'écran des résultats apparaît. Si vous obtenez un permis de catégorie **S** pour votre conduite, vous aurez droit au générique de fin et aux crédits.


CUSTOMERS (CLIENTS) = nombre total de clients déposés.

TOTAL EARNED (GAIN TOTAL) = somme totale gagnée.

CLASS (CATEGORIE) = évaluation de votre conduite, basée sur une estimation de vos gains cumulés. Les différentes catégories, de la meilleure à la moins bonne, sont les suivantes : **S, A, B, C, D, E** et **NO LICENSE (PAS DE PERMIS)**.

RANKING (CLASSEMENT) = le classement de vos résultats par rapport aux données sauvegardées. Si votre score est trop faible, vous verrez apparaître **OUT OF RANKING (HORS CLASSEMENT)**.

SAVE MENU (MENU SAUVEGARDER)

Ce menu permet de sauvegarder les résultats de la partie sur le VM. Utilisez la croix multidirectionnelle  pour sélectionner l'endroit où vos données seront sauvegardées, puis appuyez sur le bouton **A** pour valider votre choix. Si aucun fichier de joueur n'est disponible pour sauvegarder vos données, sélectionnez **Register a new name (Inscrire un nouveau nom)** et entrez un nouveau nom pour créer un nouveau fichier (voir p. 53 pour plus de détails).



REMARQUE : le classement ne s'affiche que si vous avez sélectionné la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE) des modes Arcade et Original.



MODE ARCADE/ORIGINAL



DEROULEMENT DU JEU

1) Prendre un client

Les individus dispersés dans la ville et portant l'icône "\$" sur la tête sont des clients potentiels qui attendent un taxi. Pour prendre un client, le joueur doit freiner et immobiliser son taxi à l'intérieur de la **zone d'arrêt**, un trait circulaire entourant le client. Le client s'approchera alors automatiquement et montera dans le taxi.

REMARQUE : pendant que le taxi attend, le temps continue à s'écouler, mais il est impossible de jouer ou de conduire le taxi.

2) Aller jusqu'au lieu de destination

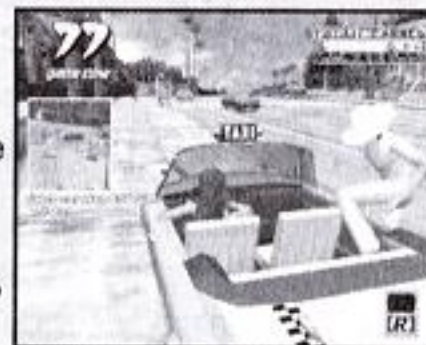
Lorsque le client monte dans le taxi, les trois objets suivant s'affichent sur l'écran de la partie : L' **Indicateur de destination et de distance** apparaît brièvement à gauche, la **'Flèche directionnelle'** apparaît en haut, au centre et le **'Délai fixé par le client'** apparaît juste au-dessus de la tête du client. Votre mission est de partir dans la direction indiquée par la flèche et de déposer le client sur son lieu de destination avant que l'indicateur de temps, représentant le délai fixé par le client, n'affiche "0". Pourvu que vous arriviez à destination dans ce délai, vous recevrez une somme de base, pour la course, ainsi que des pourboires octroyés par le client pour vos manœuvres "dingues" (voir les paragraphes systèmes de paiement et les tarifs, page 46).

3) Déposer le client

Pour déposer le client sur son lieu de destination, immobilisez complètement le taxi à l'intérieur de la **zone d'arrêt** verte entourée de murs. Une fois le taxi arrêté, le client descend automatiquement et vous verse le prix de la course (voir page 46) ainsi que les pourboires gagnés.

REMARQUE : pendant que le client descend du taxi, le temps continue de s'écouler, mais il est impossible de jouer ou de conduire le taxi.

Pour gagner le gros lot, vous devez répéter ces trois étapes autant de fois que possible avant que l'indicateur de temps n'affiche 0.



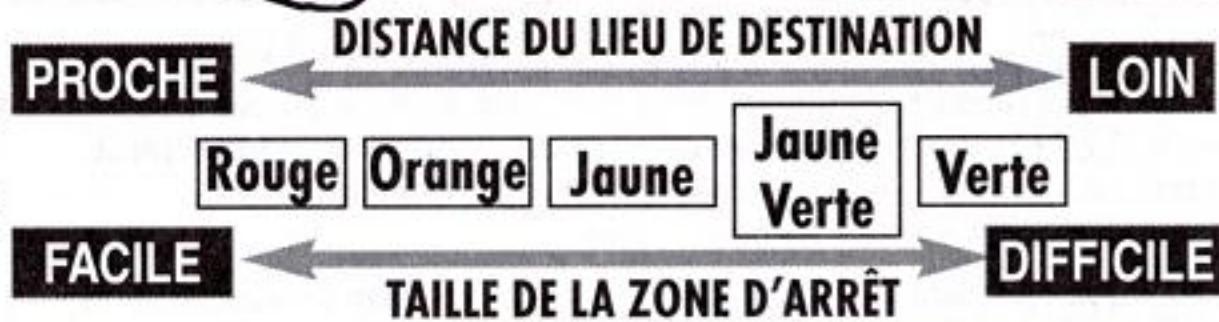
MODE ARCADE/ORIGINAL



La couleur du "\$" porté par chaque client indique la distance relative de son lieu de destination et la taille de la zone d'arrêt indique la difficulté relative de la course



\$ LES DIFFERENTES COULEURS



SYSTEME DE PAIEMENT

Délai fixé par le client et Gain total

Lorsqu'un client monte dans le taxi, un chiffre apparaît au-dessus de sa tête. Ce chiffre décroît au fil de la course. Il s'agit du délai fixé par le client. Si vous arrivez à destination dans ce délai, vous recevrez le prix de la course. Ce montant s'ajoute au **GAIN TOTAL**. En revanche, si vous n'arrivez pas à destination dans le délai fixé par le client et si l'indicateur de temps affiche 0, le client sort du taxi sans payer.



Les tarifs et les pourboires

Il existe trois types de tarifs :

LA TARIF DE BASE

Le tarif de base est calculé en fonction de l'éloignement du lieu de destination. Lorsque le client monte dans le taxi, cette somme apparaît en bleu sous le gain total, en haut à droite de l'écran de la partie.

LES POURBOIRES

Le chauffeur de taxi reçoit des pourboires pour toutes les manœuvres "dingues" effectuées durant sa course. Chaque pourboire s'ajoute au tarif de base au fur et à mesure qu'il est gagné.

LES BONUS

Lorsque le chauffeur arrive à son lieu de destination, le temps restant sur le délai initial fixé par le client est converti en bonus à la fin de la course. Il s'ajoute au tarif de base juste avant que le client ne paye.

MODE ARCADE/ORIGINAL



POURBOIRES Si le chauffeur de taxi "satisfait" le client en effectuant l'une des manœuvres dingues suivantes lors de la course, il reçoit une compensation pécuniaire sous forme de pourboires. Tous les pourboires s'ajoutent au tarif de base puis au gain total à l'arrivée sur le lieu de destination.

CRAZY JUMP - SAUT

Utilisez les tremplins ou tout autre obstacle surélevé pour vous envoler.



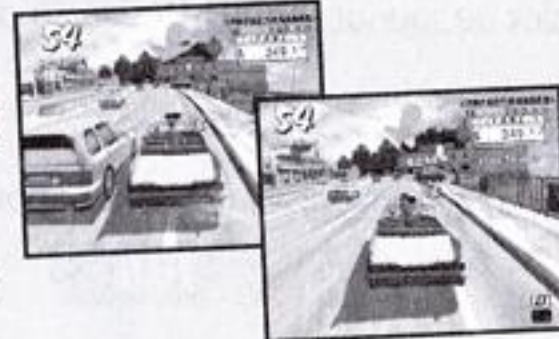
CRAZY DRIFT - DERAPAGE

Faites chasser votre véhicule lorsque vous tournez.



CRAZY THROUGH - QUEUE DE POISSON

Sur votre passage, rabattez-vous sur les autres véhicules sans les toucher.



COMBOS

Si vous gagnez plusieurs fois des pourboires, un cumul les comptabilise et apparaît sur la droite de l'écran jusqu'à ce qu'une collision se produise. Plus ce chiffre est élevé, plus le montant des pourboires sera important. Ainsi, essayez de combiner autant de manœuvres consécutives que possible ! Si vous faites une erreur ou si vous entrez en collision avec un autre véhicule, le cumul sera remis à zéro.



BONUS

Lorsque le conducteur de taxi dépose le client sur son lieu de destination, le temps restant sur le délai fixé est converti en bonus, qui s'ajoute au temps de jeu. Plus la course est rapide, plus le bonus accordé est élevé. Les bonus disponibles sont les suivants :

RAPIDE
+5 secondes
(Vert)


NORMAL
+2 secondes
(Jaune)

LENT
pas de bonus
(Rouge)


~~**MALUS**
apparaît lorsque le client sort du taxi sans payer.
(Violet)~~

REMARQUE : les bonus ne sont disponibles que lorsque vous avez sélectionné la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADES) des modes arcade et original.


MODE CRAZY BOX

En jouant les différentes mini-parties de ce mode, vous pourrez développer et améliorer votre conduite. Appuyez sur la croix multidirectionnelle  pour faire votre sélection puis sur le bouton **A** pour la valider. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton **B** pour retourner à l'écran d'accueil.


SELECTION DU FICHIER JOUEUR

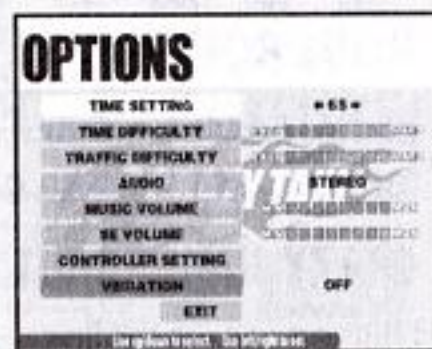
Tout d'abord, sélectionnez un nom de joueur à l'aide de la croix multidirectionnelle . Si aucun FICHIER de joueur n'est disponible, sélectionnez "NEW ENTRY" (NOUVELLE ENTREE) et appuyez sur le bouton **A** pour faire apparaître l'écran d'inscription. Entrez un nouveau nom pour créer un nouveau fichier de joueur. (VOIR PAGE 53 pour de plus amples détails).

CHAUFFEUR DE TAXI

Sélectionnez un mode à l'aide de la croix multidirectionnelle  et appuyez sur le bouton **A** pour valider votre choix.

MINI-PARTIES

Appuyez sur la croix multidirectionnelle  pour sélectionner une mini-partie parmi les options proposées. Les règles de la mini-partie sélectionnée et le classement actuel des résultats obtenus apparaîtront à droite. Appuyez sur le bouton Start pour faire apparaître une fenêtre contenant des conseils qui vous permettront de terminer cette mini-partie avec tous les honneurs. Appuyez de nouveau sur le bouton Start pour retourner au menu du mode Crazy Box. Pour jouer la partie sélectionnée, appuyez sur le bouton **A**.

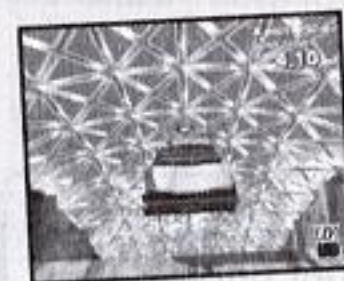


MODE CRAZY BOX

Les différentes mini-parties proposées en mode Crazy Box sont les suivantes :



MINI-PARTIES



1-1

CRAZY JUMP (SAUT)

BUT

Lancer le taxi sur le tremplin et atterrir au-delà du point K.



1-2

CRAZY FLAG (DRAPEAU)

BUT

Atteindre le drapeau situé directement derrière le taxi, de l'autre côté de la plage, dans la limite de temps fixée.



1-3

CRAZY BALLOONS (BALLONS)

BUT

Faire éclater tous les ballons du champ dans la limite de temps fixée.



2-1

CRAZY DRIFT (DERAPAGE)

BUT

Obtenir un cumul de plus de 15 dérapages successifs dans la limite de temps fixée.

MODE CRAZY BOX



2 - 2

CRAZY TURN (VIRAGE)

BUT

Conduire le client sur son lieu de destination dans la limite de temps fixée.



2 - 3

CRAZY BOUND (SAUT)

BUT

Conduire le client sur son lieu de destination dans la limite de temps fixée, sans tomber dans la mer.



3 - 1

CRAZY RUSH (COHUE)

BUT

Conduire cinq clients sur leur lieu de destination dans la limite de temps fixée.



3 - 2

CRAZY JAM (EMBOUTEILLAGE)

BUT

Conduire trois clients sur leur lieu de destination dans la limite de temps fixée, lorsque la circulation est très dense.



3 - 3

CRAZY POLE (PIQUET)

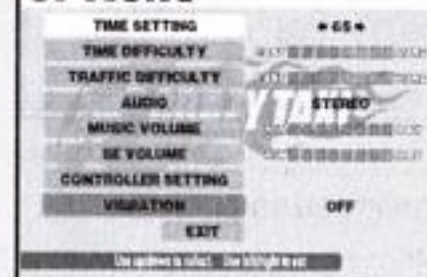
BUT

Conduire tous les clients sur leur lieu de destination, dans la limite de temps fixée.

OPTIONS

Le menu Options permet de régler les paramètres de jeu suivants. Appuyez sur la croix multidirectionnelle pour sélectionner un objet et pour modifier les paramètres. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton pour retourner au menu des modes. Les paramètres pouvant être modifiés sont les suivants :

OPTIONS



REMARQUE :

lorsque vous avez modifié un paramètre, les modifications effectuées sont automatiquement sauvegardées sur le VM lorsque vous quittez le menu Options.

TIME SETTING (TEMPS)

Permet de régler le temps de jeu des modes Arcade et Original pour la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE).

TIME DIFFICULTY (DIFFICULTE)

Permet de régler le niveau de difficulté du paramètre de temps des modes Arcade et Original pour la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE).

TRAFFIC DIFFICULTY (CIRCULATION)

Permet de fixer le niveau de difficulté du paramètre de circulation des modes Arcade et Original pour la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE).

AUDIO

Permet de régler la sortie audio sur MONO ou STEREO, selon vos préférences.

MUSIC VOLUME (VOLUME DE LA MUSIQUE)

Permet de régler le volume de la musique de fond.

SE VOLUME (VOLUME DES ES)

Permet de régler le volume des effets sonore (ES).

CONTROLLER SETTING (MANETTE)

Appuyez sur le bouton pour faire apparaître l'écran des paramètres de la manette puis sélectionnez un type de paramétrage pour la manette Dreamcast ou le Race controller.

VIBRATION

Cette option affiche 'ON' lorsque vous utilisez un Vibration Pack (ce paramètre n'est activé que lorsqu'un Vibration Pack est inséré dans le port d'extension 2 de votre manette Dreamcast).

RECORDS (RESULTATS)

C'est là que vous pouvez consulter tous les résultats et les classements obtenus pour chaque mode de jeu. Appuyez sur la croix multidirectionnelle **↑ ↓** pour sélectionner les résultats que vous désirez consulter, puis sur le bouton **A** pour valider votre choix. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton **B** pour retourner au menu des modes.

TOUS LES RESULTATS Cette option permet de consulter tous les résultats de chaque joueur pour chaque mode.

RESULTATS _ _ _ Sélectionnez un nom de fichier parmi les options proposées pour consulter les résultats individuels de chaque joueur.



MENU RESULTATS

Appuyez sur la croix multidirectionnelle **↑ ↓** pour sélectionner un mode parmi les trois options proposées à gauche de l'écran et **← →** pour aller à la page suivante ou retourner à la page précédente. Sélectionnez "EXIT" (QUITTER) et appuyez sur le bouton **A** pour retourner au menu résultats.

- AC** résultats du mode Arcade
- OR** résultats du mode Original
- CB** résultats du mode Crazy Box



TOUS LES RESULTATS

- license (permis)** : le type de permis délivré (n'apparaît que pour AC/ OR).
- earned (gain)** : la somme totale gagnée (n'apparaît que pour AC/ OR).
- cabbie (chauffeur)** : le chauffeur utilisé.
- name (nom)** : le nom du joueur qui a gagné pour l'option sélectionnée (n'apparaît que dans l'ECRAN DE TOUS LES RESULTATS).
- ranking (classement)** : le classement général pour chaque course réussie (n'apparaît que pour CB).
- score** : le score réel effectué (n'apparaît que pour CB).
- date** : la date à laquelle les résultats ont été enregistrés (n'apparaît qu'avec les Résultats _ _ _).

SAUVEGARDER ET CHARGER

C'est là que vous pouvez sauvegarder et charger les données d'une partie, entrer un nom pour créer un nouveau fichier de joueur ou modifier le nom d'un fichier de joueur actuel. Appuyez la croix multidirectionnelle **↑ ↓** pour effectuer votre sélection puis sur le bouton **A** pour valider votre choix. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton **B** pour retourner au menu de sélection des modes.

SAVE (SAUVEGARDER)

Cette option permet de sauvegarder tous les paramètres et les résultats de la partie actuelle sur le VM.

LOAD (CHARGER)

Cette option permet de charger des données antérieurement sauvegardées sur le VM.

ENTER NAME (ENTRER UN NOM)

Cette option permet d'entrer un nouveau nom pour créer un nouveau fichier de joueur. Voir plus bas pour plus de détails sur la façon d'entrer un nouveau nom.

DELETE NAME (SUPPRIMER UN NOM)

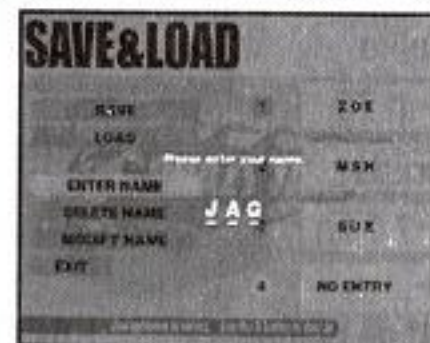
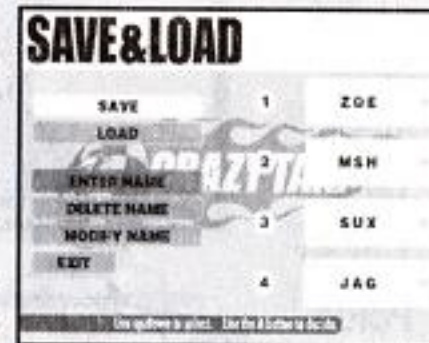
Cette option permet de supprimer un fichier de joueur. Appuyez sur la croix multidirectionnelle **↑ ↓** pour sélectionner un fichier, puis sur le bouton **A**. Lorsqu'un message confirmant la suppression apparaît, sélectionner "yes" (oui) pour supprimer le fichier ou "non" pour annuler la suppression et retourner au menu Save & Load (Sauvegarder et Charger).

MODIFY NAME (MODIFIER UN NOM)

Cette option permet de modifier le nom d'un fichier de joueur. Appuyez sur la croix multidirectionnelle **↑ ↓** pour sélectionner un fichier, puis sur le bouton **A**. Voir plus bas pour plus de détails sur la façon d'entrer un nom.

ENTRER UN NOM

Vous pouvez entrer jusqu'à trois caractères par nom. Appuyez sur la croix multidirectionnelle **↑ ↓** pour sélectionner une lettre et **← →** pour déplacer le pointeur. Appuyez sur le bouton **B** pour valider votre entrée ou sur le bouton **B** pour quitter l'écran sans entrer de nom. Vous pouvez créer et maintenir jusqu'à quatre fichiers de joueur.



ENTRER UN NOM

CHAUFFEURS

AXEL

Age
21 ans
Sexe
masculin
Taille
1 m 80
Poids
79,2 kg
N° de
plaque
d'immatriculation :



1NOM155 signifiant :
"J'assure"

Ce jeune homme rebelle et solitaire est connu pour son tempérament bouillonnant et sa vitesse. La raison pour laquelle il est devenu chauffeur de taxi, c'est qu'il considère cette profession comme la "plus cool". Axel sait toujours faire plaisir au client en le baladant dans son taxi des années 60, ce qui lui vaut des pourboires assez conséquents. Pour lui, être chauffeur de taxi, c'est le summum. Lorsqu'il n'est pas en train de travailler, Axel collectionne les conquêtes féminines, répète avec son groupe punk (basse et voix) ou s'adonne à des sports de glisse tels que le surf ou le snowboard. Cela dit, il est un peu trop indépendant, ce qui se traduit par une certaine inconstance en amitié et une totale incapacité à entretenir des relations stables avec les femmes. Mesdames, prenez garde ! Evidemment, il n'est pas parfait, mais sa générosité et sa jovialité le rendent particulièrement attachant. Par ailleurs, il est particulièrement doué pour apaiser les querelles lorsqu'une bagarre éclate entre ses nombreux amis.

GENA

Age
23
Sexe
féminin
Taille
1 m 70
poids
??? kg



5EXY515 signifiant :
"Belle plante !"

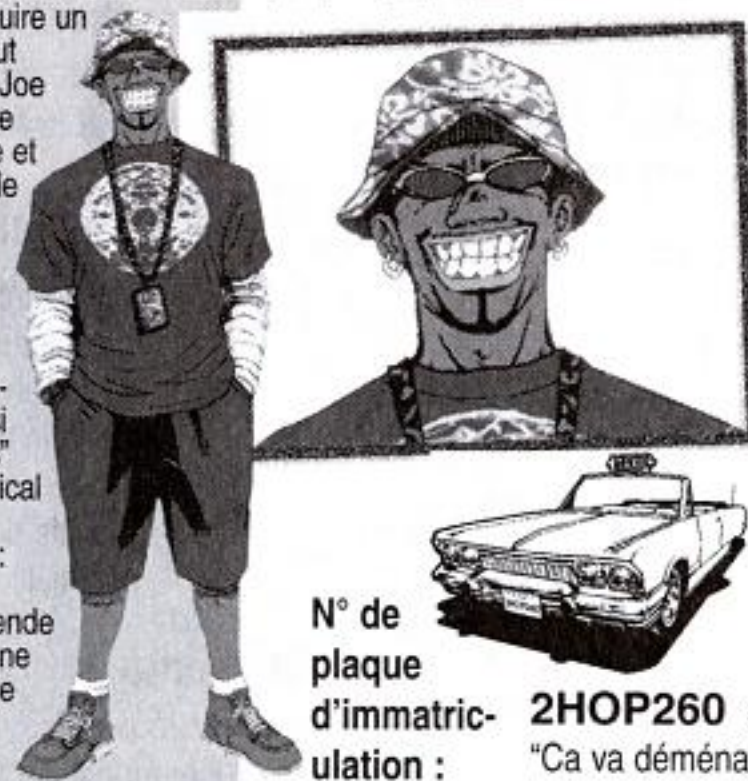
S'il fallait décrire Gena en deux mots, ce serait sans aucun doute "cool et sexy". Passionnée de voitures, si elle est devenue chauffeuse de taxi, c'est principalement "pour passer ses journées à faire la course en voiture !" On peut dire que son but principal n'est pas de contenter le client, mais plutôt d'aller toujours plus vite. Lorsqu'on lui dit qu'elle serait plus dans son élément en formule 1, elle écarte tout bonnement cette idée en répliquant : "C'est tellement sensationnel de filer dans les rues (embouteillées) de la ville sans savoir ce qui va vous tomber dessus, que je n'y renoncerais pour rien au monde !" Quand Gena n'est pas au volant de sa voiture bien-aimée, on la trouve généralement le nez dans son moteur. En fait, elle consacre le plus clair de son temps et de son argent à régler, entretenir, et laver son bolide. Il n'est donc pas surprenant que la plus grande partie de ses revenus passent dans sa voiture. Pourtant, malgré cette passion dévorante pour la mécanique, elle séduit bien des hommes par sa beauté. Mais Gena méprise tout bonnement ceux qui osent la courtiser : elle semble faire partie de ces femmes qui n'ont aucun besoin d'un homme dans leur vie... le seul et unique objet de son affection est sa voiture !

N° de plaque
d'immatriculation :

CHAUFFEURS

B.D. JOE

Age
25
Sexe
masculin
Taille
1 m 75
Poids
100 kg



N° de
plaque
d'immatriculation :
2HOP260 signifiant :
"Ca va déménager"

Toujours amical et jovial... c'est B. D. Joe. Pour lui, conduire un taxi est une façon de réaliser un objectif personnel : "tout simplement rendre les gens heureux". Et en effet, B. D. Joe est le plus heureux des hommes lorsqu'il parvient à faire sourire ses nombreux clients à la fois grâce sa conduite et sa conversation. Et même lorsqu'il n'est pas au volant de son taxi, B. D. conserve un tempérament indubitablement "artistique". D'ailleurs, on le considère davantage comme un artiste de rue que comme un chauffeur. Donnez-lui quelques couvercles métalliques et quelques boîtes de conserve usagées, mettez-lui entre les mains deux baguettes de tambour et attendez-vous à entendre une musique endiablée, aux rythmes si subtils que plus d'un musicien se disant "professionnels" pourraient aller se rhabiller. Il possède un tel talent musical qu'on lui demande souvent pourquoi il n'en fait pas sa profession. Ce à quoi il répond en riant à pleines dents : "Faire sourire les gens, ça me suffit... et puis... être chauffeur de taxi, c'est bien trop amusant pour que je rende mon tablier !" Dernièrement, B. D. Joe s'est découvert une passion pour les tours de carte... Pourquoi cela ? "Parce qu'avec un tour de carte, vous faites sourire n'importe qui, n'importe quand et n'importe où".

Gus est un séduisant "Je-m'en-foutiste" (au charme un peu désuet) auquel le qualificatif "cool" va comme un gant. C'est lui qui a lancé la mode du taxi "dingue". Dans sa prime jeunesse, Gus était un voyou rebelle et incontrôlable, égoïste à l'excès. Il détestait perdre et devait toujours être premier quel qu'en soit le prix. Fasciné par tout ce qui est nouveau, Gus était tout naturellement attiré par les nouvelles tendances. Il a toujours eu une longueur d'avance sur la mode. Un jour qu'il se trouvait dans un taxi "normal", du temps où il n'avait pas encore de voiture, Gus a eu une lueur d'inspiration : bondissant hors du véhicule, il s'est précipité chez le concessionnaire pour en ressortir avec un vieux tas de ferraille datant de 1955. Et c'est ainsi qu'est né le phénomène du taxi "dingue". Aujourd'hui, lorsqu'il n'est pas au volant de son vieux tacot, on le trouve devant un jeu de cartes. Lorsqu'il a fini sa journée, il retrouve son groupe de noctambules (dont les membres changent tous les jours). Ensemble, ils tuent le temps en jouant au poker, au black jack et au baccarat. Cette passion pour les cartes lui a permis d'acquérir, entre autre, un grand sens et une bonne compréhension de la stratégie et d'atténuer sa soif obsessionnelle de victoire. En d'autres termes, c'est en perdant qu'il a pu s'améliorer.

GUS

Age
42
Sexe
masculin
Taille
1 m 72
Poids
93,5 kg



N° de plaque
d'immatriculation :
ONLY777 signifiant
"Le pactole à tout prix"

CLIENTS

Voici quelques-uns des nombreux clients qui attendent un taxi dans la ville.



Cindy

Cette étudiante jeune et jolie passe son diplôme de psychologie et raffole des sucreries et des fast foods !



Grandma J

Méfiez-vous de cette grand-mère fringante. Pour sûr, les pyjamas criards de Ms. Jessica sont difficiles à manquer !



Kim

Ce touriste court d'un monument à l'autre, un appareil photo dans chaque main. Souriez, le petit oiseau va sortir !



Rachel

Travaillant actuellement comme bénévole dans un hôpital, cette jeune femme rêve de devenir infirmière.



Buzz

Un punk amateur de hard-core, qui a pour habitude d'apparaître soudainement aux endroits les plus inattendus !



Dan

Etudiant en économie, il est en train de rédiger une thèse sur l'importance économique de l'industrie de la mode.



Biff

Ce passionné de base-ball qui ne manque jamais un match, n'hésite pas à louer un hélicoptère pour aller admirer son équipe favorite à l'action lorsqu'elle joue loin de chez lui.



Pierre

Un jeune homme désespérément romantique qui consacre le plus clair de son temps et de son argent à courtiser les femmes... chaque jour, un nouveau rendez-vous.



The smash hit arcade game has been faithfully converted to the Dreamcast console, featuring an exclusive new city, bonus missions and hidden extras. Take control of one of four unique taxis and become the craziest driver by collecting passengers with attitude

and delivering them to the various locations around the mind boggling expansive living breathing Cities. Remember drivers, careful, skilful driving increases your fares and ranking but get them there by any means possible!



Crazy Taxi : une nouvelle et excellente conversion d'un jeu d'arcade à grand succès ! Dans cette simulation délirante de conduite de taxi, de nouveaux modes, villes et missions ont été ajoutés pour encore plus de FUN sur Dreamcast. Prenez le volant d'un des 4 taxis et devenez un des chauffeurs les plus fous en prenant vos passagers et en les ramenant à destination le plus vite possible. Choisissez les itinéraires les plus courts dans ces villes très animées et maîtrisez au mieux votre conduite afin de gagner un maximum de dollars. Pour encore plus de fun, une bande son très rythmée agrémentée ces folles aventures routières!



Dieser absolute Arcade-Hit wurde originalgetreu für die Dreamcast-Konsole umgesetzt und bietet eine exklusive neue Stadt, Bonusmissionen und versteckte Extras. Steuern Sie eines von vier einzigartigen Taxis und werden Sie zum verrücktesten Fahrer.

Nehmen Sie Fahrgäste auf und bringen Sie sie zu den verschiedensten Orten in den unglaublich ausgedehnten, lebendigen, pulsierenden Städten.

Denken Sie daran: Umsichtiges, geschicktes Navigieren bringt Ihnen mehr Geld ein, und Sie klettern in der Bestenliste, aber Ihre Passagiere müssen ankommen - egal wie!



El gran éxito de las máquinas recreativas ha sido fielmente convertido a la consola Dreamcast, incluyendo una exclusiva y nueva ciudad, misiones de

bonus y otras opciones escondidas. Controla uno de los cuatro taxis y conviértete en el taxista más alocado del mundo, recogiendo todo tipo de pasajeros y dejándoles en distintos sitios de diversas ciudades del mundo. Recuerda que, conducir con prudencia incrementará el coste de los viajes y tu ranking, pero asegúrate que tus pasajeros lleguen a sus destinos, sea como sea.



© Sega Enterprises, Ltd., 1999, 2000. Crazy Taxi is a trademark or registered trademark of Sega Enterprises, Ltd.



Race Controller Compatible



Vibration Pack Compatible



Visual Memory Compatible



VGA Compatible

1 Player

European Patents 0682341, 80244
Publication 0671730, 0553545
Application 98938918.4, 98919599.5



820-0268-50

MK-51035-50

ATTENTION

Chez certaines personnes, l'utilisation de ce jeu nécessite des précautions d'emploi particulières qui sont détaillées dans la notice ci-jointe.



POUR TOUS PUBLICS

SYNDICAT DES EDITEURS DE LOGICIELS DE LOISIR



MK-51035-50

Sega and Dreamcast are registered trademarks or trademarks of Sega Enterprises, Ltd.

