

HE
system

PC Engine

ウイニングショット

©1989 DATA EAST CORP.



DECO データエース株式会社

HuCARD

このたびはデータースト・PCエンジン用HuCARD "WINNING SHOT" をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。

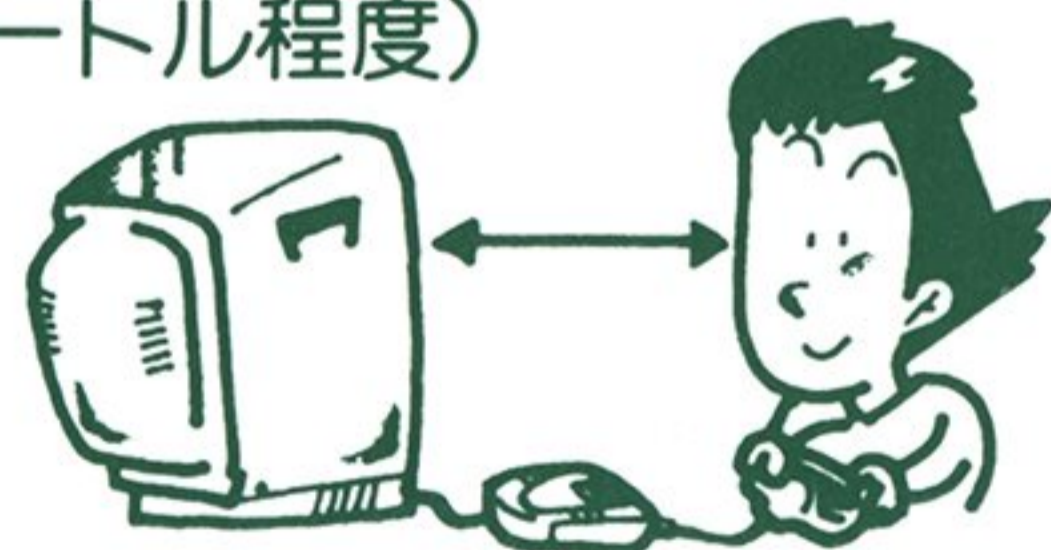


2 端子部に触れたり、水にぬらすなどして汚さないでください。故障の原因となります。



3 シンナー、ベンジンなどの揮発油でふかないでください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。



5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

HuCARD は **HE** 専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。

それ以外の責任はご容赦ください。

※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。



みなさん、こんにちは。プロゴルフ
ダイジェストの時間です。それでは早
速、ゴルフゲーム“WINNING SHOT”
の遊び方についてご説明致しましょう。
まず最初はデモ画面からタイトル画面
へ移ります。(RUN)

■ゲームモードは3種類

●STROKE

18ホールをプレイして、スコア(ストローク数)を競うゲーム。1~4人でのプレイが可能です。

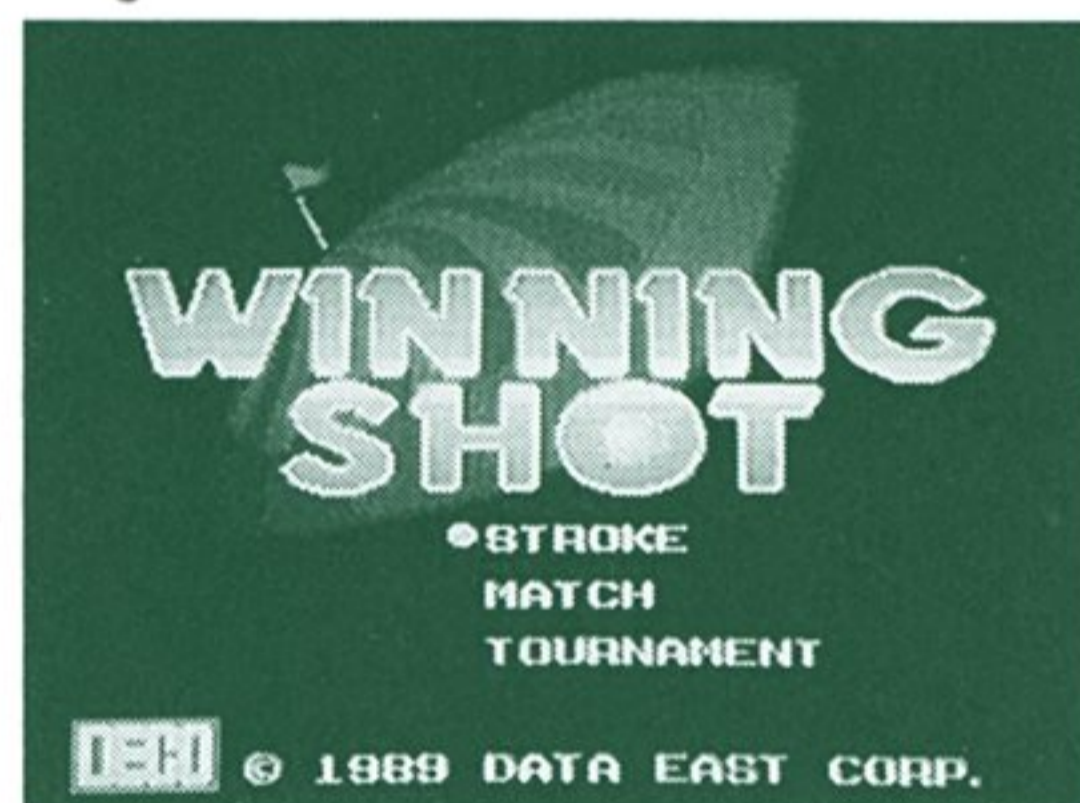
●MATCH

スコア(ストローク数)を競うゲームとは異なり、ホールごとでの勝ち負けを2人で争うゲームです。

●TOURNAMENT

世界のトッププロを相手に、72ホール・4日間の大会で獲得した賞金総額によって順位を争うゲームです。賞金はスコア(ストローク数)によるもの以外にも、ドラコン賞、ニアピン賞などがあります。1~4人でのプレイが可能です。

※3種類のゲームモードとも一緒にラウンドするプレイヤーは、パッドによる操作(MAN)、コンピュータ操作(CPU)が可能です。ゲームモードを決定し、プレイヤー数を決めてください。(＋ボタン→RUN)



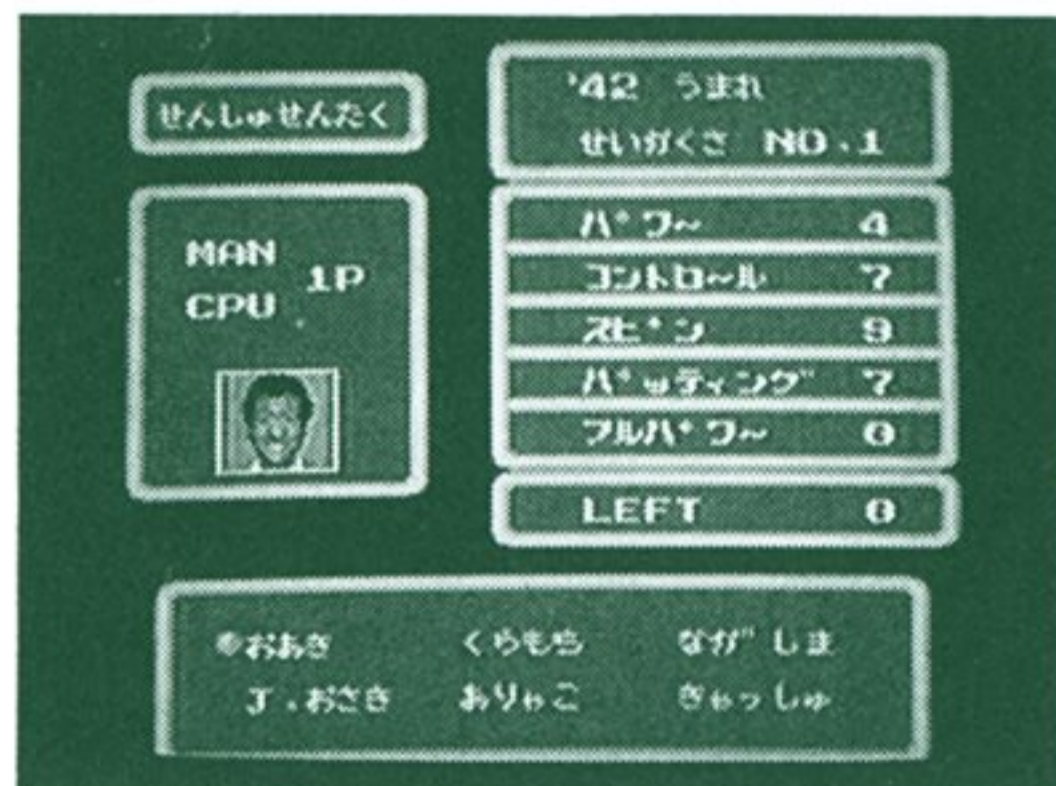
■ ゲームの進め方



● 個性豊かなプレイヤーをつくろう!

プレイヤー数が決定したら、次はプレイヤーの個性をつくりましょう。

6人のゴルファーの能力・技術は5種類に分類されています。パラメーター（合計27ポイント、各項目は最高9ポイント）を振り分け、個性豊かなプレイヤーをつくってください。



- パワー/各クラブでの基本的な飛距離。
- コントロール/ショットの方向の正確さ。
- スピン/ボールコントロールの種類。
- パッティング/グリーン上でのパットの正確さ。
- フルパワー/ジャストミートで飛距離がUPする確率。

※ 6人のプレイヤーから1人を選び(+)ボタン→IIボタン)、

パラメーターを設定します(+ボタン上下: 項目の選択・左右: 数値の増減)。

※ パラメーターが決定したら(IIボタン)、プレイモードを選んでください(+ボタン→IIボタン)。MAN: パッド操作によるプレイ。

CPU: CPU操作によるプレイ(WATCHモード)。

※ Iボタンによるキャンセルで、設定をやり直すことができます。

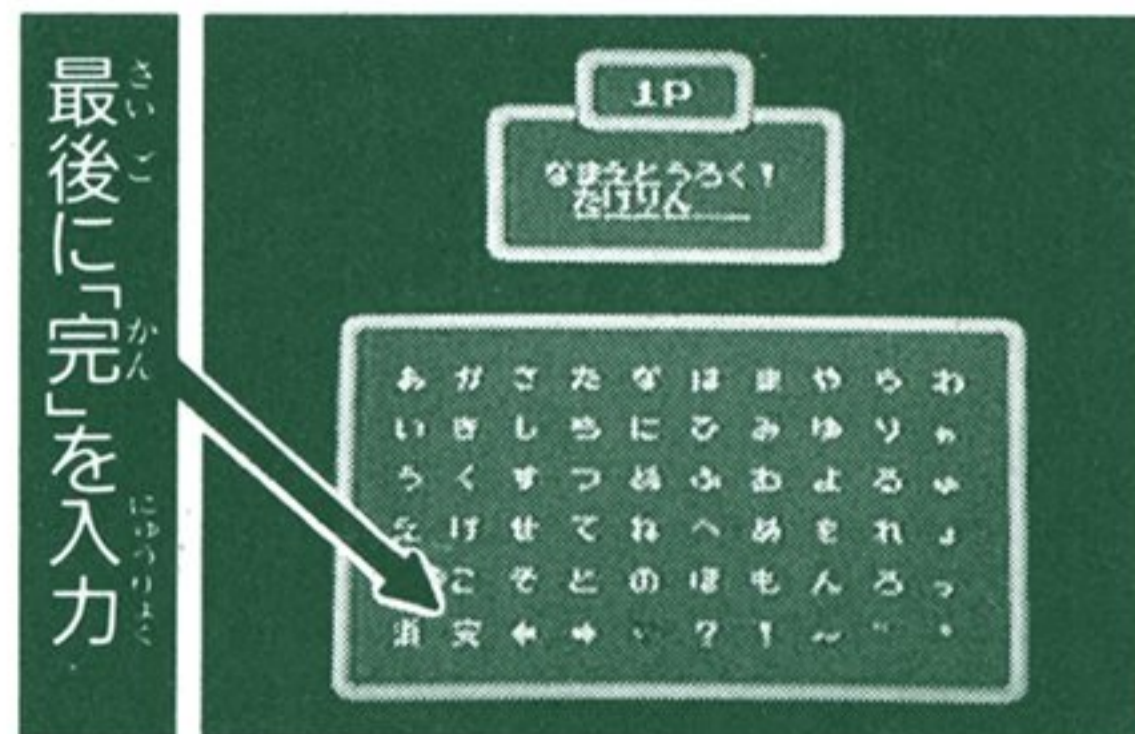
※ パラメーターの合計数値を変えることで、ハンディキャップ戦も楽しめます。

● 名前の入力

プレイヤーに個性を持たせたあとは、名前をつけてください(+ボタン→IIボタン)。名前は6文字まで入力ができます。最後に「完」を入力してください。

※ ゲームにセットされている名前(「おあき」・他)をそのまま使うこともできます(RUN)。

※ TOURNAMENTモードで2~4日目をはじめる時にはパスワードを入力しますが、その時も最後に「完」を入力してください。



画面の見方と操作方法

プレイを進めるための情報、スコアなどは、コース画面の左側に表示されます。また、パッドによる操作方法を、コースでのプレイに合わせてご説明致します。

●画面の見方

※グリーン上ではクラブなどのかわりに、芝目方向と強さが、矢印と色で表示されます。(赤：強、黄：中、青：弱)

●操作の手順 (コース画面)

IIボタン：+ボタンで選んだことを決定する時に。

Iボタン：主にキャンセル(取り消し)をする時に。

+ボタン

コース画面では使いません。

①コースの様子を調べます。

【Iボタン→+ボタン→IIボタン】

②アドレス(第1打を打つ場所)を決めます。

【+ボタン→IIボタン】

③クラブを選びます。

【+ボタン(上下)→IIボタン】

④打点(スピン)を決めます。

【+ボタン→IIボタン】

※RUN+SELECTボタンでゲームがリセットされ、最初からやり直すことができます。

⑤打つ方向を決めます。

【+ボタン(左右)→IIボタン】

※ここでパワーメーターが動き始めます。選択をやり直したい時は、Iボタンで逆順に戻ることができます(②を除く、③・④は色で表示されます)。

⑥パワーを決めて、ショット!

【IIボタン】

■スコア・アップのために!



	クラブ	平均飛距離 (YARDS)
ウ ッ ド	1W	250
	3W	220
	4W	210
	5W	200
ア イ ア ン	3I	180
	4I	170
	5I	160
	6I	150
	7I	140
	8I	130
	9I	120
	PW	100
パ ター	SW	80
	PT	30

●クラブの選択

ゴルフをプレイする際に、クラブ選択は大切なことです。各クラブのフェアウェイでの平均飛距離（パラメーター数値・4）を参考に、クラブを使いわけてください。

※パターはグリーン上を転がる距離です。また表の上下は連続しています。

※飛距離の出るクラブほどラフ、バンカーの影響を受けやすく、飛距離が落ちます。

●ルール(ペナルティ)

このゲームには2つのペナルティ・ルールがあります。せっかく好スコアを維持してきても、ペナルティを受けてはガッカリです。注意してください。

O.B.(OUT OF BOUNDS)

打球が林や崖などを越えて、コースをはずれてしまった時はO.B.です。ショットした位置より、1打加算されての打ち直しになります。

WATER HAZARD

打球が池などの水に入ってしまう、次のショットが打てない時は、WATER HAZARDとみなされます。1打加算されて、球が水際を横切った地点からの打ち直しになります。

■ワンポイントアドバイス

クラブ、パワーなどのチェック以外にも、好スコアを出すための条件はいろいろあります。

●風を計算に入れて…

球は高く上がるほど風の影響を受けやすくなります。スピンを有効に使って、風を上手く利用したショットをしてください。

●パットを慎重に！

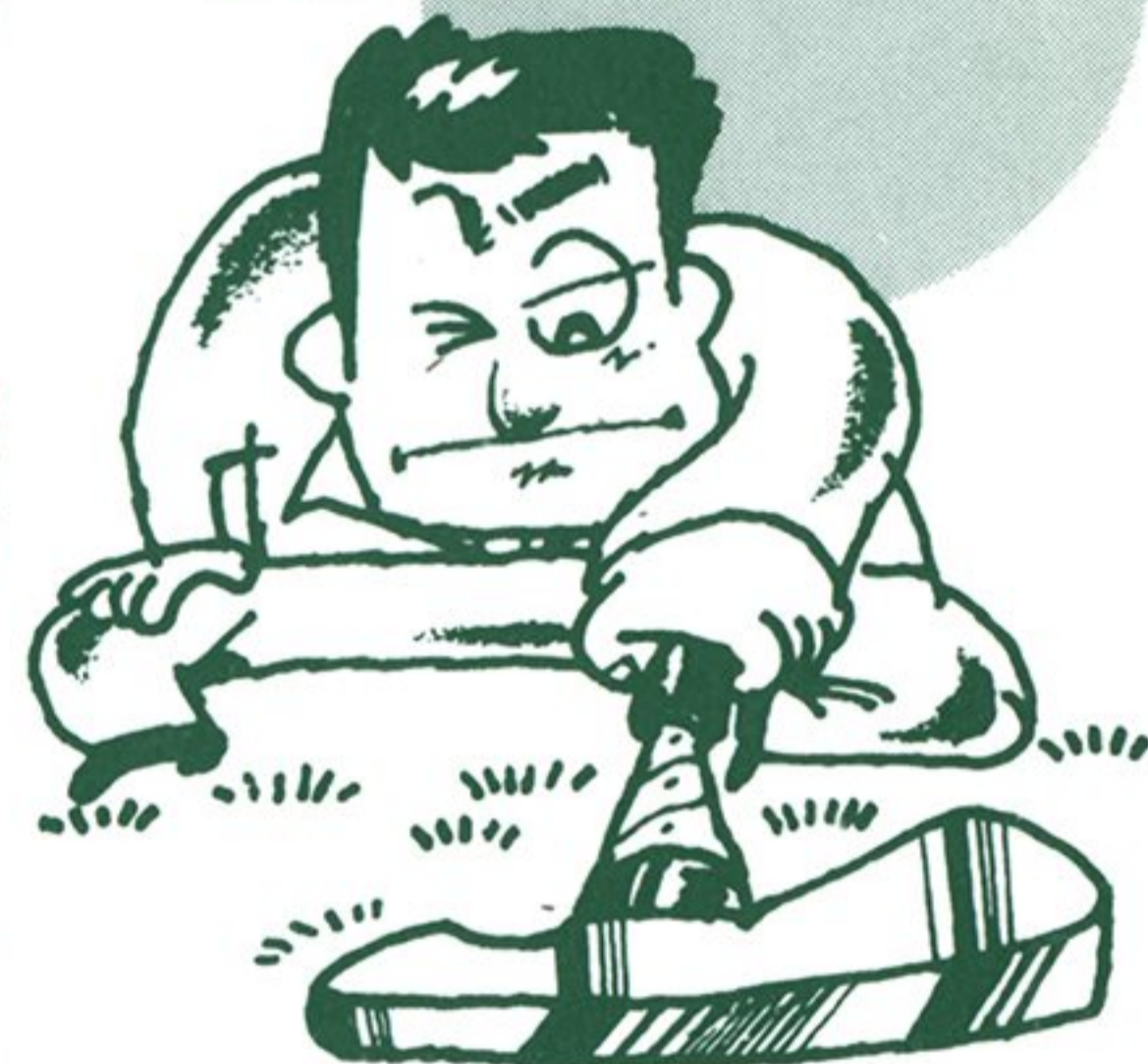
500ヤード以上のロングホールを2オンしても、残りの10ヤードを3パットではスコアは縮まりません。芝目の方向、強さをよ〜く読んで、慎重に決めてください。

●ラフに入ってもラフにならないで…

ショットがフェアウェイをはずれても、ラフやバンカーならば罰打はありません。そのかわりに、クラブが受ける影響を慎重にチェックしてください。しっかりとグリーンをとらえるには…、練習しかありませんね。

●CPUを見習おう！

コースに慣れないうちは、一緒にラウンドする仲間にCPUを加えておこう。CPUは自分のパワーに合わせた打ち方をするので、かなり参考になるゾ！また、CPU同士の対戦を観戦するのもタメになる!?



このゲームのルールは、実際のゴルフのルールとは多少異なります。また、ゲーム中に登場する選手名はすべてフィクションであり、実在の選手とは何ら関係はありません。



未来を創造する、電子技術の

データリスト株式会社

〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-398-5317・5425