

HE
system
PC Engine

Wallaby!!

フラビー



バックアップ
メモリ
対応ソフト



you ing MMS メサイヤ

NCS 日本コンピュータシステム株式会社

HuCARD

このたびは、NCSのPCエンジン用ソフト「ウサギの^{くに}国のカンガルーレース・ワラビー!!」をお^か買^あい上げいただきましてまことにありがとうございました。

御^ご使^し用の前^{まえ}には、この「取^{とり}扱^あつ^あい^いせ^せつ^めい^いし^ょ」をよくお^よ読^よみにな^なって、正^{ただ}しい使^し用^{よう}法^{ほう}でお^{たの}楽^くしみ^{くだ}下さい。

—— 使^し 用^{よう} 上^{じょう} の 注^{ちゅう} 意^い ——

- ① カードを交^{こう}換^{かん}するときは、必^{かな}ず電^{でん}源^{げん}を切^きってか^おら^こな^な行^くっ^{くだ}て下さい。
 - ② 精^{せい}密^{みつ}機^き械^{かい}です^{ので}、極^{きょく}端^{たん}な温^{おん}度^ど・湿^{しつ}度^ど条^{じょう}件^{けん}での使^し用^{よう}・保^ほ管^{かん}・強^{つよ}いシ^しョ^ょックや折^おり曲^まげは避^さけ^{くだ}て下さい。
 - ③ カード端^{たん}子^し部^ぶ分^{ぶん}に触^ふれたり、水^{みず}にぬ^くら^{くだ}したりし^ない^いで下^こさい。故^こ障^{しょう}の原^{げん}因^{いん}とな^なります。
 - ④ 端^{たん}子^し部^ぶが汚^{よご}れたときは、やわ^しらか^いいガ^がー^ぜや消^{しょう}毒^{どく}用^{よう}ア^あル^るコ^こールを染^しみ込^こませたガ^がー^ぜで軽^{かる}くふ^くい^{くだ}て下さい。
 - ⑤ 健^{けん}康^{こう}のた^ため、プ^ぷレ^れイの^{とき}にはテ^てレ^れビ^び画^が面^{めん}か^ら2メ^めー^てトル程^{てい}度^ど離^{はな}れ^{くだ}て下^{くだ}さい。ま^た、長^{ちよう}時^じ間^{かん}続^{つづ}け^{つづ}てプ^ぷレ^れイする^{とき}には適^{てき}度^どに休^{きゅう}憩^{けい}しまし^まし^まう。
- ※品^{ひん}質^{しつ}には万^{ばん}全^{ぜん}を期^きしていま^ますが、万^{まん}一^{いち}製^{せい}品^{ひん}に当^{とう}社^{しゃ}の責^{せき}任^{にん}によ^よる不^ふ都^と合^{ごう}があ^あり^まし^たた場^ば合^{あい}、新^{あた}ら^せい^{ひん}製^{せい}品^{ひん}と^とお取^いりか^かえ^えい^いた^たし^ます。そ^それ^い上^{じょう}の責^{せき}任^{にん}はご^ご容^{よう}赦^{しゃ}く^くだ^ださい。
- ※こ^このソ^とフ^うトを^と当^{とう}社^{しゃ}に^む断^{だん}で^ふく^くせ^い複^お製^よする^{こと}と^およ^{ちん}し^ゃく^ぎょう^しょう^しを^{きん}禁^{きん}じ^ます。

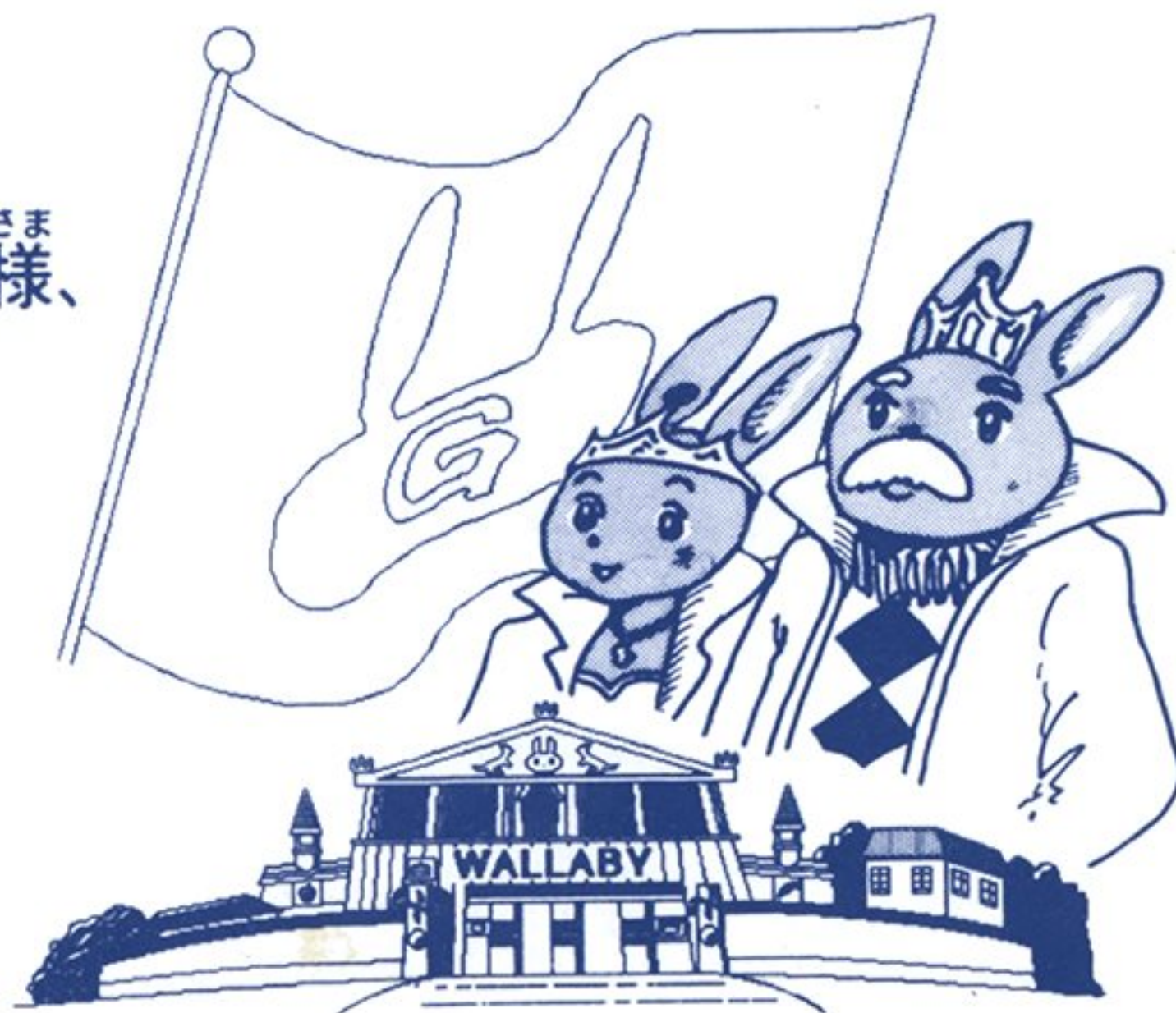
HuCARDは^{せんよう}HE^{system}専用のゲームカードです。

グッディランドのワラビーレース場に ようこそ!!

2000年12月10日。今日はウサギの国、グッディランドのボーナス日。
あなたはボーナスの10万GL（ジル・・・グッディランドのお金の単位）を持って
グッディランド国営ワラビーレース場にやってきた！
お金を貯めると、自分のワラビーを買ってレースに出場させることもできるん
だ。
年に一度のキングカップで自分のワラビーが優勝すると、なんと賞品は・・・!?
10億GL以上貯めるとエンディングが見られるぞ。でも、ワラビーレースはお金
を貯めることだけが目的ではないんだ。
好きなワラビーや自分のワラビーを応援しながら、白熱したレースのひとつひとつ
をじっくり味わう・・・。これが、ワラビー通の楽しみ方だ。

グッディランドって、どんな国？

グッディランドは、ギャンブル好きなウサギの王様、
ナタール王が作った娯楽王国。
このゲームの舞台は、その中心部にある
国営ワラビーレース場なんだ。



ワラビーレースってなに？

●ワラビーはレース用カンガルー

カンガルーのふるさとメルボル^{メルボル}国。ここからグッディランドに連れてこられ、レース用に品種改良されたカンガルーが「ワラビー」だ。

ワラビーのお腹の袋^{ふくろ}に入^{はい}って、ワラビーを乗りこなすのは、ウサギの騎手^{きしゅ}だ。

●ワラビーレースの開催日

メインレースのいろいろワラビーレースは、一週間に一度開催される。

一日に行われるレースは、全部で5つ。そのうち、5レース目がメインレースだ。

メインレースには、一年に11回、大きな賞金^{しょうきん}の出るレースがある。

おお 大きなレース一覧

12/10「ボーナスカップ」

12/25「クリスマスカップ」

1/ 7「はつはるダービー」

3/ 3「ひなまつりカップ」

4/ 2「キングカップ」

5/ 5「こいのぼりカップ」

7/ 2「クイーンカップ」

8/ 8「サマーステークス」

10/ 1「ジャンピングカップ」

11/ 5「メルボルステークス」

12/ 3「シワスダービー」

●4/2には、ナタールと勝負して、王族の座を狙え!!

4/2の「キングカップ」は一日1レースしかない特別な日。

券^{けん}を買うことはできないけど、自分のワラビー3頭^{さんとう}をナタール王^{おう}のワラビー3頭^{さんとう}と勝負させて、勝つことができれば、君はグッディランドの王様^{おうさま}（女王様^{じようおうさま}）だ!

（注意：この日は、3頭のワラ主でなければ会場に入れません。）

●王様（女王様）になると、こんなにお特!!

なんとっ! 王族には、毎週税金が1万GLもはいるんだ。

これで、万が一オケラになっても、ゲームオーバーになることは決してない。

おまけに、出馬登録料と騎手依頼料がただなんだ。

こうなりゃ、ナタールと対決するしかない!

●^{いちにち}ワラビーレース^{じ かんわり}一日の時間割 (＜^{あいず}は合図^{あこな}のラッパ^{じかん}がなってレースが行われる時間)

^{じかん} 時間	^{じょう} レース場	^{しんぶん} 新聞、 ^{けん} 券の ^{はつぱい} 発売・ ^{ほか} パドック他	^{こや} ワラビー小屋	^{ほんぶ} 本部
12:00				^{しゅつばうけつけ} 出馬受付
12:30		^{しんぶん} 1R新聞・ ^{けん} 券・ ^{ほか} パドック他		
13:30	1R			
13:40		^{しんぶん} 2R新聞・ ^{けん} 券・ ^{ほか} パドック他		
14:30	2R			
14:40		^{しんぶん} 3R新聞・ ^{けん} 券・ ^{ほか} パドック他		
15:30	3R			
15:40		^{しんぶん} 4R新聞・ ^{けん} 券・ ^{ほか} パドック他		
16:30	4R			
16:40		^{しんぶん} 5R新聞・ ^{けん} 券・ ^{ほか} パドック他		
17:30	5R			
17:40				
18:40				

常時受付中
^{じょうじうけつけちゅう}

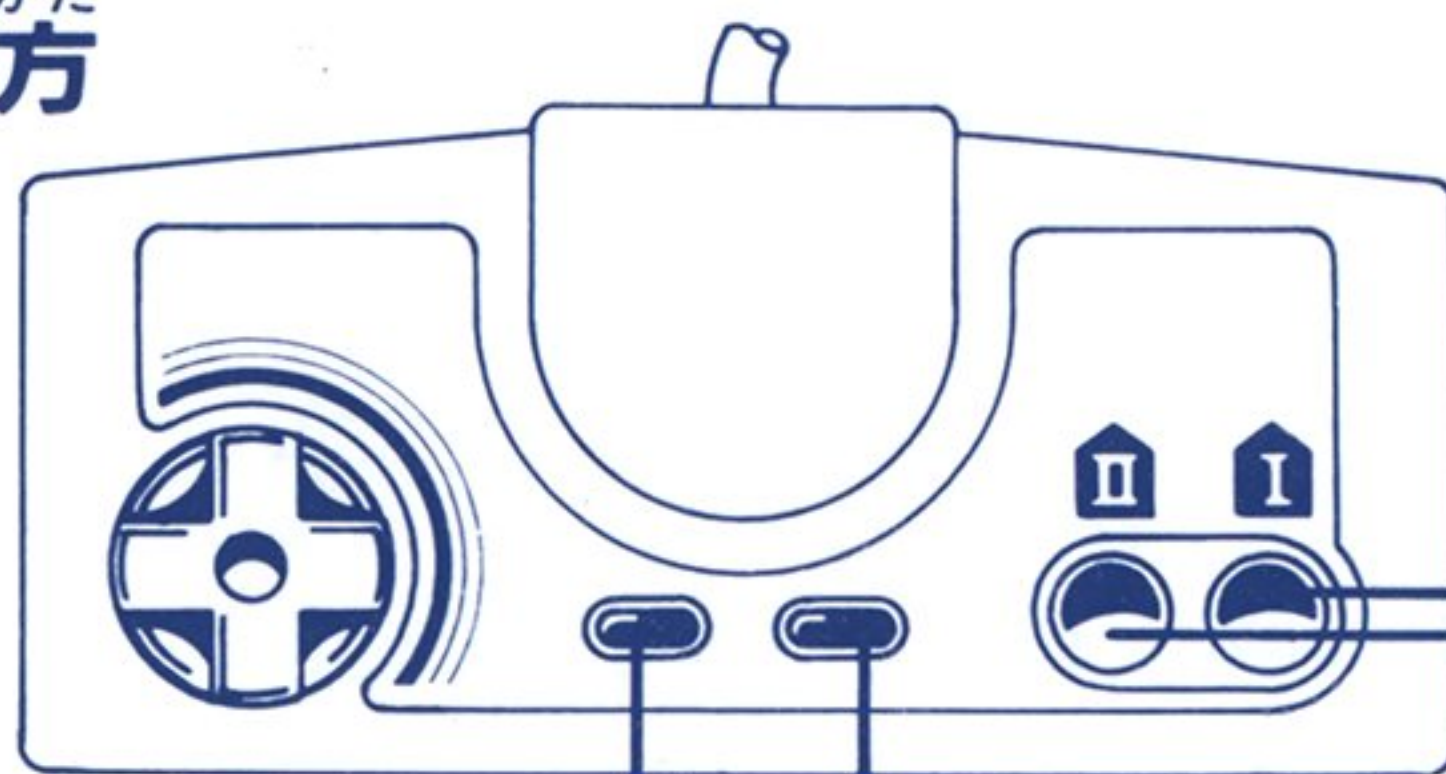
ゲームをスタートしよう

●パッドの使い方

場内での操作

方向キー

主人公を移動したりコマンドを選択したり新聞をながめたりします。



SELECTボタン

特に使いません。

RUNボタン

ポーズ画面になります。

I ボタン

選択を決定します。

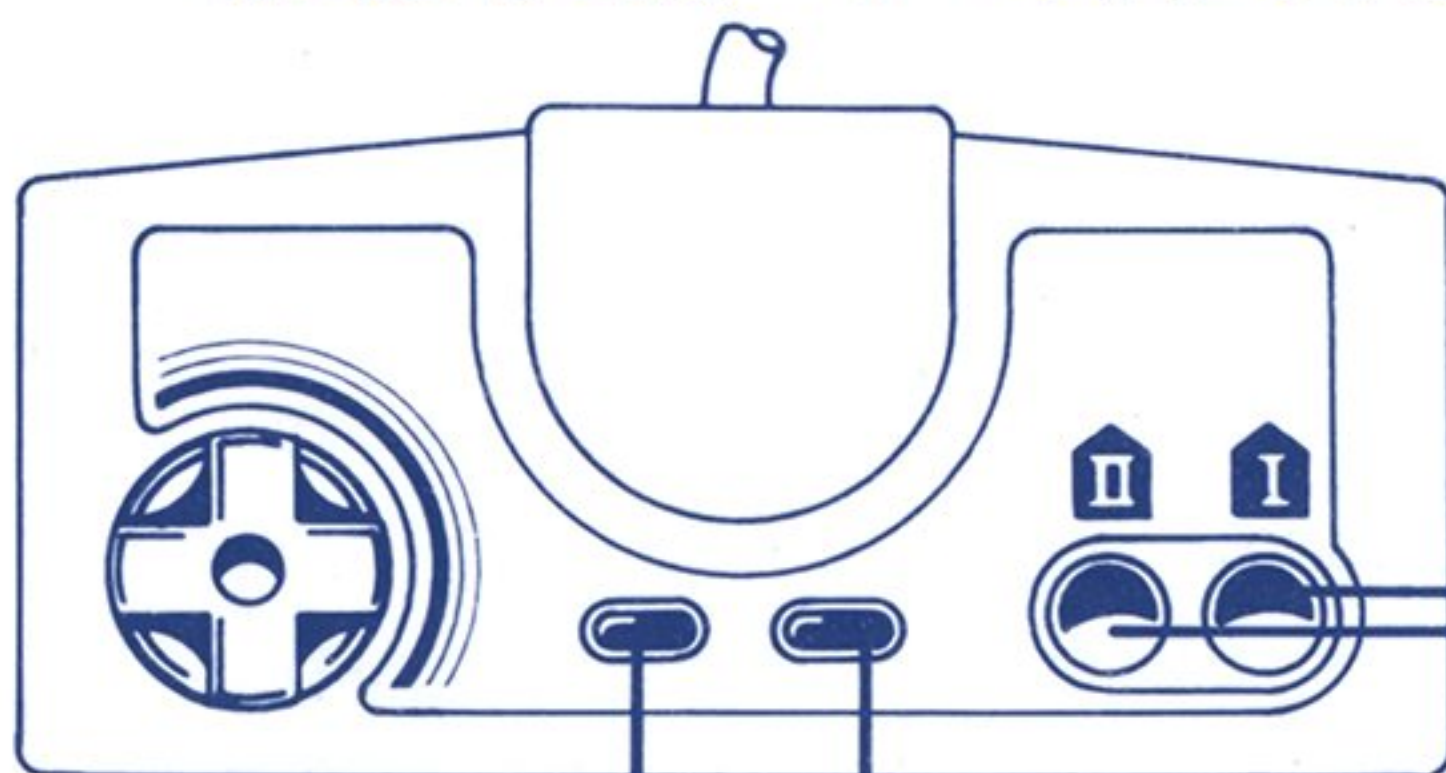
II ボタン

アイテムウィンドウを開いたり時間の進み方を変えたり情報を見たりします。

レース中の操作

方向キー

レースは、先頭のワラビーを中心にして始まりますが、レースの最中に+ボタンを押すと、見たいワラビーを選ぶことができます。上か左で1番から順送りで表示、右か下で6番から逆送りです。



SELECTボタン

特に使いません。

RUNボタン

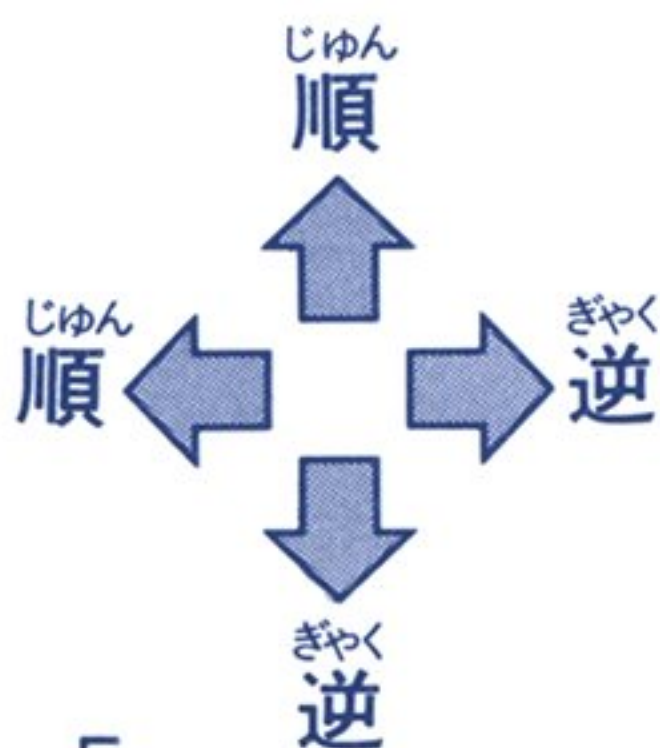
ポーズ画面になります。

I ボタン

先頭のワラビーに戻ります。

II ボタン

ワラビーの番号表示のON/OFF



●スタート画面



バッテリー・バックアップ・ユニット（ロムロムのインターフェイスユニットや天の声2など）を使っている人は、タイトル画面でIIボタンを押すと、全てのデータを消したり、「ワラビー!!」のデータを消したりできる画面になります。

■NEW GAME…初めてのとき

■CONTINUE…ゲームの途中から始めたいとき

●「NEW GAME」の人は……

まず、自分の姿と名前を決めて下さい。名前は4文字までだ！

●「CONTINUE」の人は……

あなたのパスワードを入力して下さい。ワラビーを持っている人は、続いてワラビーのパスワードも入力して下さい。ワラビーのパスワードは、必ず1頭目から順番に、全頭分入力して下さい。バッテリー・バックアップ・ユニットを使っている人は、ロードされます。

いよいよやってきた、ワラビーレース場。!!

ここは、ワラビーレース場の入口。

10万GL（ジル・・・グッデイランドのお金の単位）をどこまで増やせるか、好運をいのる！

●画面上の表示の見方



場内に入ると、時刻は12:30（VIPの人は12:00）だ。

これから18:40までのあいだ、5つのレースを楽しんじゃおう！券を買わなくても、自動的に時間は進んで行くから、気を付けてね。時間の進み方は、IIボタンで「じかんのはやさ」を選ぶと変えられるよ。

■ゲームデータを保存したいとき

ゲームを途中でやめたくなったときには門の外に出よう。

門の外に出ると、その日のパスワードが表示されるぞ。

また、一日が終わって閉門時間（18:40）になっても、自動的にパスワード画面になる。（バッテリーバックアップがある場合には、セーブ画面になります）

ただし、一度門の外に出るとその日のレースは全て終わってしまうから、気を付けよう。続きから始めると、日付は前にプレイした日の一週間後になっているんだ。

これがワラビーレース場だ!!

■予想リンゴ屋
食べると次のレースの
データが書いてあるリン
ゴを売っている。

■ワラビー小屋
ここでは、ワラビーを
ったり、改造したり、引退
させたりできるんだ。

■パドック
次のレースに出るワラ
ビーたちが思い思いに飛
び跳ねている。
どいつが一番元気かな？

■レース場入口①
ラッパが鳴ったら、すぐ
ここに駆けつけよう！

■VIP ROOM 入口
入はVIPしか
入れないぞ

■王様の胸像
その日のコースタイプや
メインレースのお知らせ
をスピーカーから流して
いる。

■^{けっか}結果・オッズ

レースの^{けっか}結果やオッズが
^{ひょうじ}表示してある^{でんこうけいじはん}電光掲示板。

■^{じょういりぐち}レース場入口②

①と^{おな}同じ

■^{けんう}ワラ券売り場

ここで、レースの^{けん}券を^か買おう。

■^{よそう}予想^やニンジン屋

食べると次のレースの
データが書いてあるニン
ジンを売っている。

■^{しんぶんや}新聞屋

500GLで次のレースの新
聞^{しん}を売ってくれるぞ。新
聞^{しん}は必需品だ！

■^{もん}門

ここから一日は始まる。^{いちにち}途中で^{はじ}帰りたいときは、ここから外に出よう。

しんぶん か 新聞を買おう!

- ☆「あし(脚質)」という
のは、各ワラビーの勝ち
方のパターンだ。
- ・にげ：スタートから先
頭に立つ。
 - ・せんこう：2～3番手ぐ
らいで走る。
 - ・さし：まん中あたりを
走る。
 - ・おいこみ：後ろの方を
走るか最後に追い上げる。

- ☆コースの種類と特徴
- しば(芝生)コース。
ダートよりも走りやすい。
ダート(砂が敷かれた)
コース。やや走りづらい
ので、スタミナがあるワ
ラビーの方が有利だ。

きょう ひづけ
今日の日付

つぎ はじ じか
次のレースが始まる時間

ば ば
馬場のじょうたい



2000年 12月10日
1R 13:30 しめきり
13:37 スタート
ばはじょうたい りょう

	な ま え	けい ろ	オ プ シ ョ ン	あ し
1	コズミック	♂	👁️👁️	
2	ミルキースノウ	♀	👁️👁️	
3	スーパーサンデ	♂	👁️👁️	
4	エルダーズ	♂	👁️👁️	
5	テンキースター	♀	👁️👁️	せんこう
	ブリスワラビー	♀	👁️👁️	さ し

わくじゅん
枠順

なまえ
名前

おすすめ
雄雌

けいろ
毛色

つけている
オプション

きやくしつ
脚質

新聞屋^{しんぶんや}に行くと、500GLで次のレース^{つぎ}の新聞^{しんぶん}を売っている。
新聞^{しんぶん}を読^よみたいときは、IIボタンでアイテムウィンドウを開き、新聞^{しんぶん}を選^{えら}ぼう！

☆馬場の状態いろいろ…良^{りょう}:晴^はれて乾^{かん}燥^{そう}した馬場 やや重^{おも}:小^こ雨^{さめ}でやや湿^{しめ}った馬場
重^{おも}:雨^{あめ}や雪^{ゆき}でかなり湿^{しめ}った馬場 不良^{ふりょう}:水^{みず}たまりができるほど濡^{ぬれ}れた馬場
☆「おもばば」というのは、重馬場に得意なワラビーかどうかのマークだ。
◎重馬場に強い ○重馬場にやや強い ×重馬場が苦手
ジャンプ力のあるワラビーは、足を取られるので、重馬場が不得意なんだ。

☆騎手^{きしゅ}にもいろいろいる
実^{じつ}力^{りよく}のある騎手^{きしゅ}は、オプション^{じょうず}を上手^{つか}に使いこなす。騎手^{きしゅ}の名前^{なまえ}にも注^{ちゅう}目^{もく}しておこう！

☆予想^{よそう}マークの見^み方^{かた}
◎こいつが1着^{ちやく}で勝^かつ
っ！(本命^{ほんめい})
○2着^{にちやくめ}目はこいつだ！
(対抗^{たいかう})

▲逆^{ぎゃく}転^{てん}するだけの実^{じつ}力^{りよく}
はあ^{あな}る！(穴^{あな})
△2着^{ちやく}になれるかもし
れないね

×もしかしたら、勝^かてる
かも…？(大穴^{おおあな})
—問題外^{もんだいがい}…。

おもばば	きしゅ	ワラビー	よ	ぞう	
×	タ	ココム	×	—	▲
×	メツセ	パスカル	—	▲	△
×	ユタカ	ナッキー	▲	△	○
×	ジミー	さんた	◎	◎	◎
○	ヒデボ	てんきい	○	○	×
○	タマ	パスカル	△	×	—

おもばば
重馬場
マーク

きしゅめい
騎手名

ぬしめい
ワラ主名

しんぶんきしゃ にん
新聞記者4人が
つける予想マーク

結果・オッズ表示板

レースの結果は、①レース場でレースを見終わったあと②結果・オッズ表示板の2カ所で見ることが出来るよ。

●結果画面の見方

1Rのけっか			
1ちゃく	5	テンキースター	2'24"00
2ちゃく	2	ミルキースウ	たいさ

トップ	5	430
ダブル	2-5	370

なにかボタンをおすと
つぎのがめんに出ます

1 着の番号、名前、タイム（この場合、「*分*秒*」と読む）

1 着と2 着の差。差の少ない順に「鼻」「頭」「1/2」「1頭差」「1頭1/2差」「2頭差」「2頭1/2差」「大差」がある。

トップ賞の番号といくらについたか（この場合、*番を100GL買った人は***GLもらえる）

ダブル賞の番号といくらについたか（この場合、*-*を100GL買った人は****GLもらえる）

●オッズ画面の見方

オッズというのは、勝ったときにいくら払い戻してもらえるか（何倍になるか）を示す数字。「1-2 5.5」とあれば、1-2の100GLが550GLになるんだ。

☆オッズは人気によって刻々と変化するから注意してね！
着実にもうけたいときは、数字の少ない券（人気のある券）を買い、いちかばちかで大もうけをねらうときは、数字の多い券（人気の無い券）を買うといいぞ。

トップ賞のオッズ

1 エミツク	7.4
2 ミルキースウ	2.2
3 スーパーサンバ	9.4
4 エルターズ	11.4
5 テンキースター	3.8
6 ナズナビー	6.2

ダブル賞のオッズ

1-2	8.2	3-4	20.4
1-3	15.9	3-5	10.9
1-4	17.3	3-6	15.1
1-5	11.4		
1-6	12.7		
		4-5	14.2
		4-6	16.7
2-3	8.7		
2-4	12.0		
2-5	4.3	5-6	12.1
2-6	8.7		

ニンジン食べて、ばっちり予想！

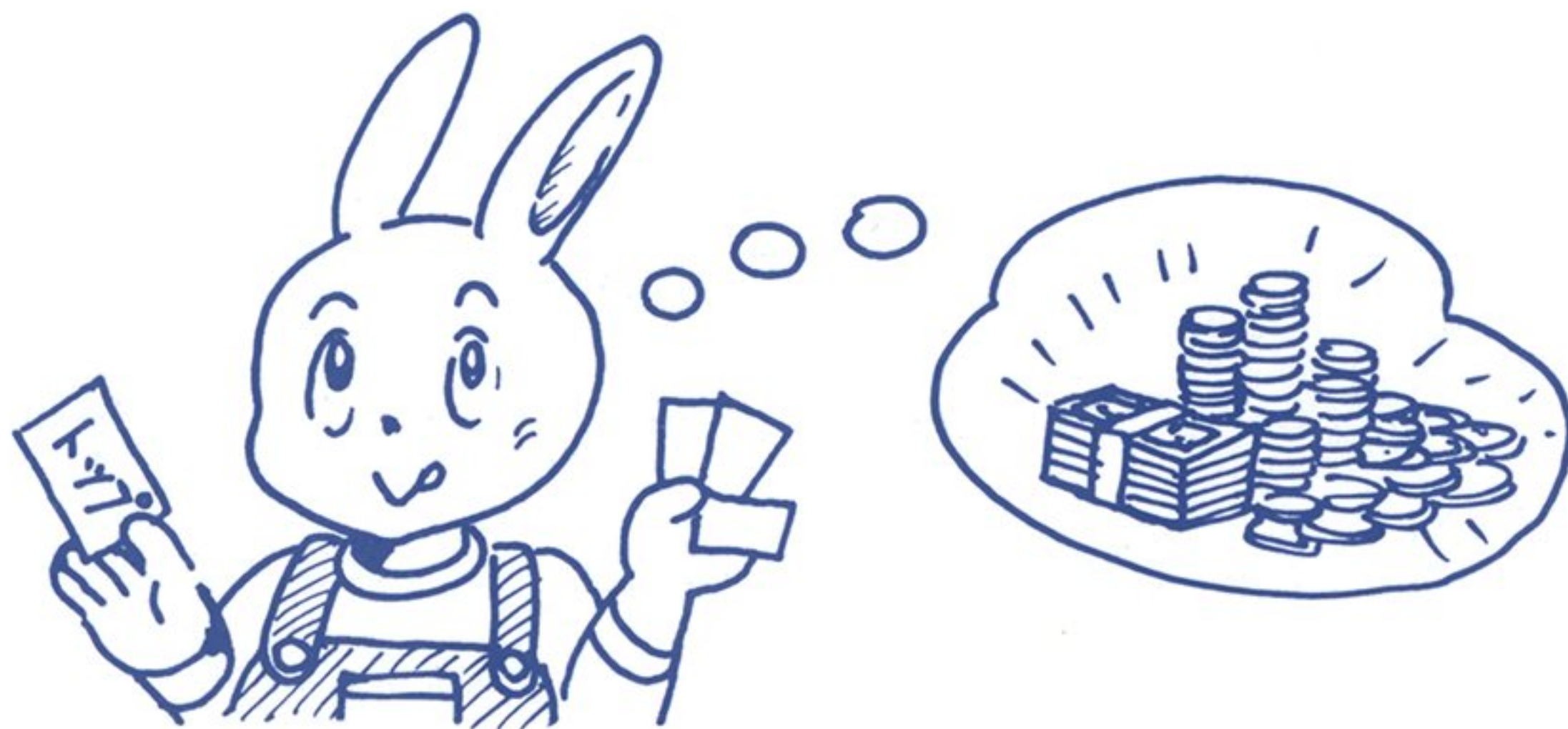
予想屋では、グッディランドの最新バイオ技術で育てた「予想ニンジン」「予想リ
ンゴ」を500GLで売っている。これは、食べると次のレースに出るワラビーの
データが分かる不思議な野菜（果物）なんだ。アイテムウィンドウを開いて、新鮮
なうちに食べよう。自分で予想する参考にしてね！

パドックでワラビーに会おう！

パドックは、次のレースに走るワラビーたちが思い思いに飛び跳ねてコンディショ
ンを整える場所だ。じ〜っと見てると、元気なワラビーと元気が無いワラビーの
見分けがつくようになるぞ。いくら速いワラビーでも、元気が無い日は勝てないか
もしれないよね。券を買う前に、必ず一度はここに来よう！

券を買おう！

買うワラビーが決まったら、券売り場にワラ券を買いに行こう！
ワラ券には1着のワラビーを当てる「トップ賞」と、1着と2着のワラビーを当
てる「ダブル賞」の2種類がある。トップ賞は1枚、ダブル賞は3枚まで買える。
いったん買くと、買い直しはできないから、気をつけてね！



レースの時間だ!

場内にラッパの音が鳴り響いたら、いよいよワラビーレースの始まりだ。

ワラビーは、7種類あるオプションのうち3つまでを装備できるんだ（オプションの一覧は16ページにあるよ）。きしゅがタイミングを見計らってオプションを作動させると、とたんにレースは派手派手な戦闘レースに早変わり!



どがっ、ぽがっ

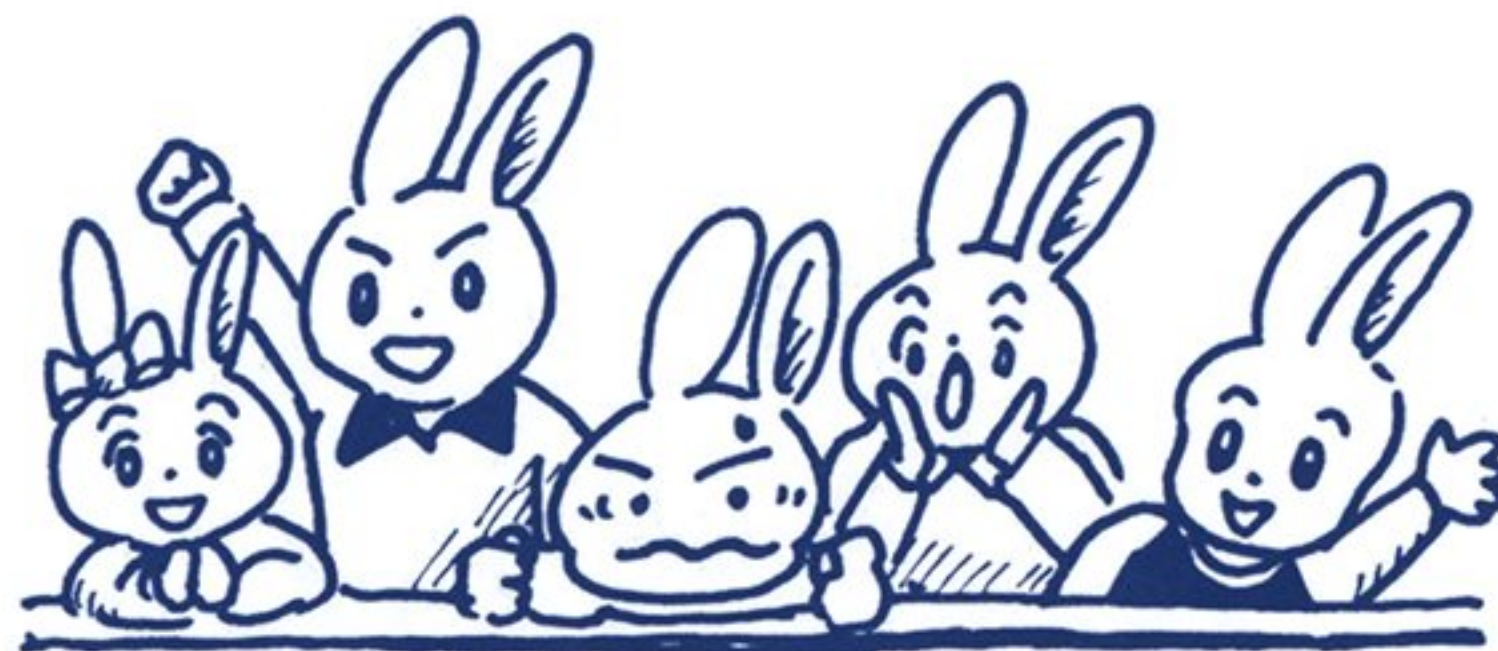


ジェットでびとっどび

レースが始まると、画面の上の砂時計マークが旗マークになるんだ。

レースの始まる時間

1R	13:30
2R	14:30
3R	15:30
4R	16:30
5R	17:30



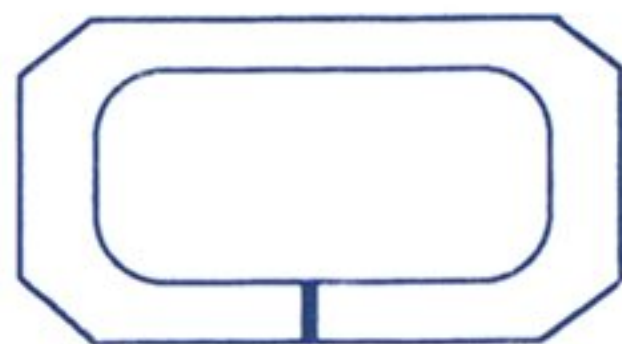
券を買っていない場合は、ラッパが鳴ってから10分以内にレース場に行かないと、そのレースは見られないぞ。

これがワラビーの走るコースだ

ワラビーの走るコースは、レースごとに形が違う。ワラビーによっては、得意なコースと不得意なコースがあるし、障害コースはアクシデントが起きやすいんだ。
(コースの組合せは、日によって違います)

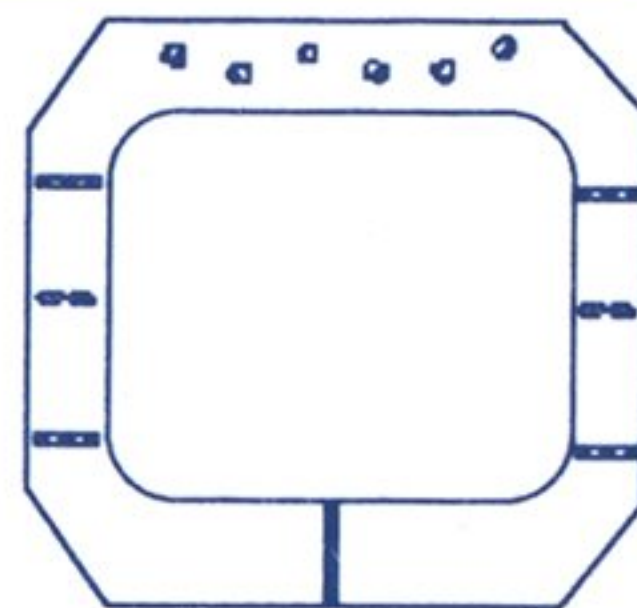
ショートコース

シンプルな形だけに、実力が物を言うコースだ。
初心者にも予想しやすい。



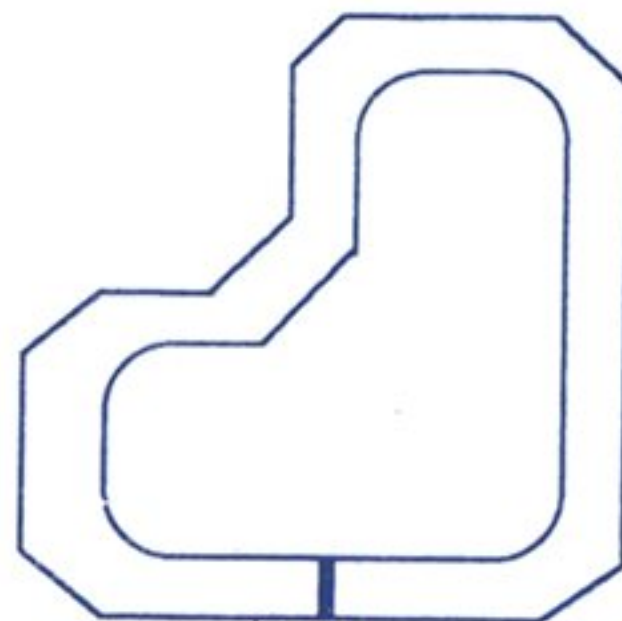
障害コース

障害物が沢山転がっている。ジャンプ力のあるワラビーに有利なコース。
逆走が続出するかも…。



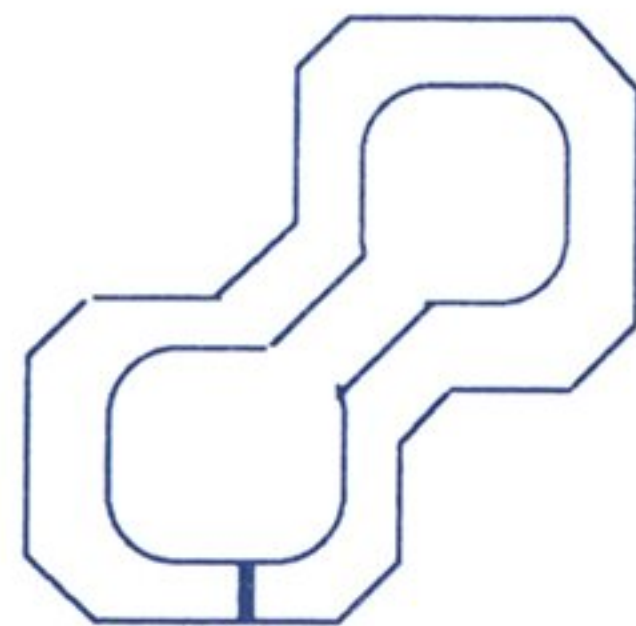
あれあれ？コース

前半にカーブが多いこのコースはレース半ばで順位が乱れる可能性が高いぞ。



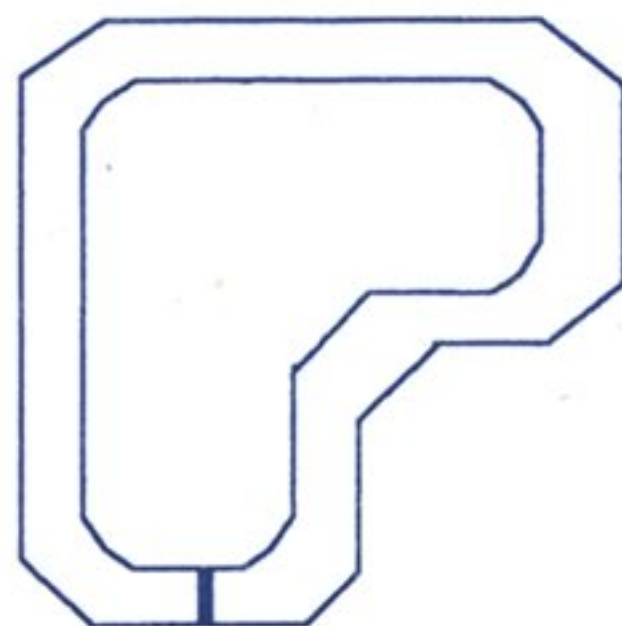
8の字コース

カーブが多くて難しいコース。スタミナ、ジャンプ力、スピードと3拍子そろっていないと優勝は難しい。



どんでんがえしコース

レース後半にカーブがあるこのコースでは、最後の最後まで何が起こるか分からない！



お^{かね}金^{たま}が貯^かったら、ワラビー^かが買^{ぬし}える!

100万^{まん}GL以上お^{かね}金^{たま}がたまったら、ワラビーを買^かってワラビーの持^もち主^{ぬし}（ワラ主^{ぬし}）になることができるんだ。ワラビー小屋^{こや}に急^{いそ}げっ!!（注意^{ちゅうい}：あとでレースに出^{しゅつぱ}馬^ばするときにもお^{かね}金^{たま}がかかるので、200万^{まん}GLぐらいいは用意^{ようい}しておこう!）

ワラ主^{ぬし}になれば、高級^{こうきゅう} VIP ルームに自由^{じゆう}に出入^{でい}りできるようになるんだ。自分のワラビーをレースに出^{しゅつじょう}場^ばさせるには、一日^{いちにち}の初^{はじ}めに、VIP ルームにある本^{ほん}部^ぶに行^いって受^{うけ}付^{つけ}をすまさなければならない。出^{しゅつぱ}馬^ば申請^{しんせい}料^{りょう}と騎^き手^{しゅ}の依^い頼^{らい}料^{りょう}がかかるので、所持^{しよじきん}金^{きん}にはいつも気^きを付^{つけ}けてね。

ワラビーは、100戦^{せん}ぐらいが寿^{じゅみょう}命^{めい}だ。体^{たい}力^{りょく}の衰^{おとろ}えを感じたら、引^{いん}退^{たい}させよう。いままでの成^{せい}績^{せき}に^{あう}応^{おう}じて、引^{いん}退^{たい}金^{きん}がもらえるぞ。

	内 ^{ない} 容 ^{よう}	金 ^{きん} 額 ^{がく}	場 ^ば 所 ^{しょ}
か ^{かね} かるお ^{かね} 金 ^{きん}	ワラビーを ^{かう} 買 ^{かう} う（1頭 ^{とう} ） レースに出 ^{しゅつぱ} る出 ^{しん} 馬 ^{せい} 申請 ^{しんせい} 騎 ^き 手 ^{しゅ} 依 ^い 頼 ^{らい} オプシ ^お ョン ^ん をつける	100万 ^{まん} GL 5万 ^{まん} GL（5千 ^{せん} 、1万 ^{まん} 、1万 ^{まん} 5千 ^{せん} ） GLの3クラスから一人 ^{ひとり} 選 ^{せん} 択 ^{たく} 20万 ^{まん} GLから	ワラビー ^こ 小 ^や 屋 ^や 本 ^{ほん} 部 ^ぶ 本 ^{ほん} 部 ^ぶ 本 ^{ほん} 部 ^ぶ ワラビー ^こ 小 ^や 屋 ^や
も ^{かね} らえるお ^{かね} 金 ^{きん}	ふつ ^{ふつ} うのレースの賞 ^{しょう} 金 ^{きん} メインレースの賞 ^{しょう} 金 ^{きん} とくべ ^{とくべ} つあ ^あ お ^お きいレース 引 ^{いん} 退 ^{たい} させ ^{させ} たとき王 ^{おう} 族 ^{ぞく} のとき の税 ^{せい} 金 ^{きん}	1位 ^い 100万 ^{まん} GL 2位 ^い 50万 ^{まん} GL 1位 ^い 500万 ^{まん} GL 2位 ^い 200万 ^{まん} GL 1位 ^い 1000万 ^{まん} GL 2位 ^い 500万 ^{まん} GL 各 ^{かく} ワラビーの成 ^{せい} 績 ^{せき} に ^{あう} 応 ^{おう} じて一 ^{いっ} 週 ^{しゅう} 間 ^{かん} で1万 ^{まん} GL	レース ^こ 後 ^ご レース ^こ 後 ^ご レース ^こ 後 ^ご ワラビー ^こ 小 ^や 屋 ^や 一 ^{いち} 日 ^{にち} のおわ ^り

●ワラビーのオプションと主人公のアイテム一覧

オプション	名前	金額	効果 (全て制限時間があります)
	はね	20万 GL	スピードが少しアップする
	ズック	50万 GL	ジャンプ力、スタミナが増す
	グローブ	50万 GL	相手からの攻撃を防ぐ
	アイズ	30万 GL	相手をにらみつけ、スピードを落とす
	ワラざけ	50万 GL	レース前半、驚くほどのスピードが出る
	スピーカ	50万 GL	奇声を発し、相手のやる気を無くさせる
	ジェット	90万 GL	最後の直線でいっきに飛び出る

●主人公のアイテム一覧

アイテム	アイテム名	金額	内容	入手場所
	ニンジン	500GL	データが書いてある	予想ニンジン屋
	リンゴ	500GL	データが書いてある	予想リンゴ屋
	新聞	500GL	次のレースの内容が分かる	新聞屋
	ワラ券	-----	買ったワラ券	ワラ券売り場
	VIPカード	-----	ワラビーを買うともらえる	ワラビー小屋



●ウサギの騎手一覧

クラスが^{たか}高い^{きしゅ}騎手ほど、ワラビーをはげまし、
オプションを^{なが}長く^{つか}使うことができるんだ！

A クラス 15000GL	B クラス 10000GL	C クラス 5000GL
シン	タマ	ジョン
ヒロコ	シーナ	ジミー
マック	アミガ	ユタカ
リサ	リンク	タロ
アプル	ケイン	ボヘイ
タブロ	ルノー	ダイ
ブセナ	リック	ヒデボ
マルク	カズキ	タケシ
メッセ	ゼンジ	コン
エミー	スバル	ハシー

●ワラビー一覧

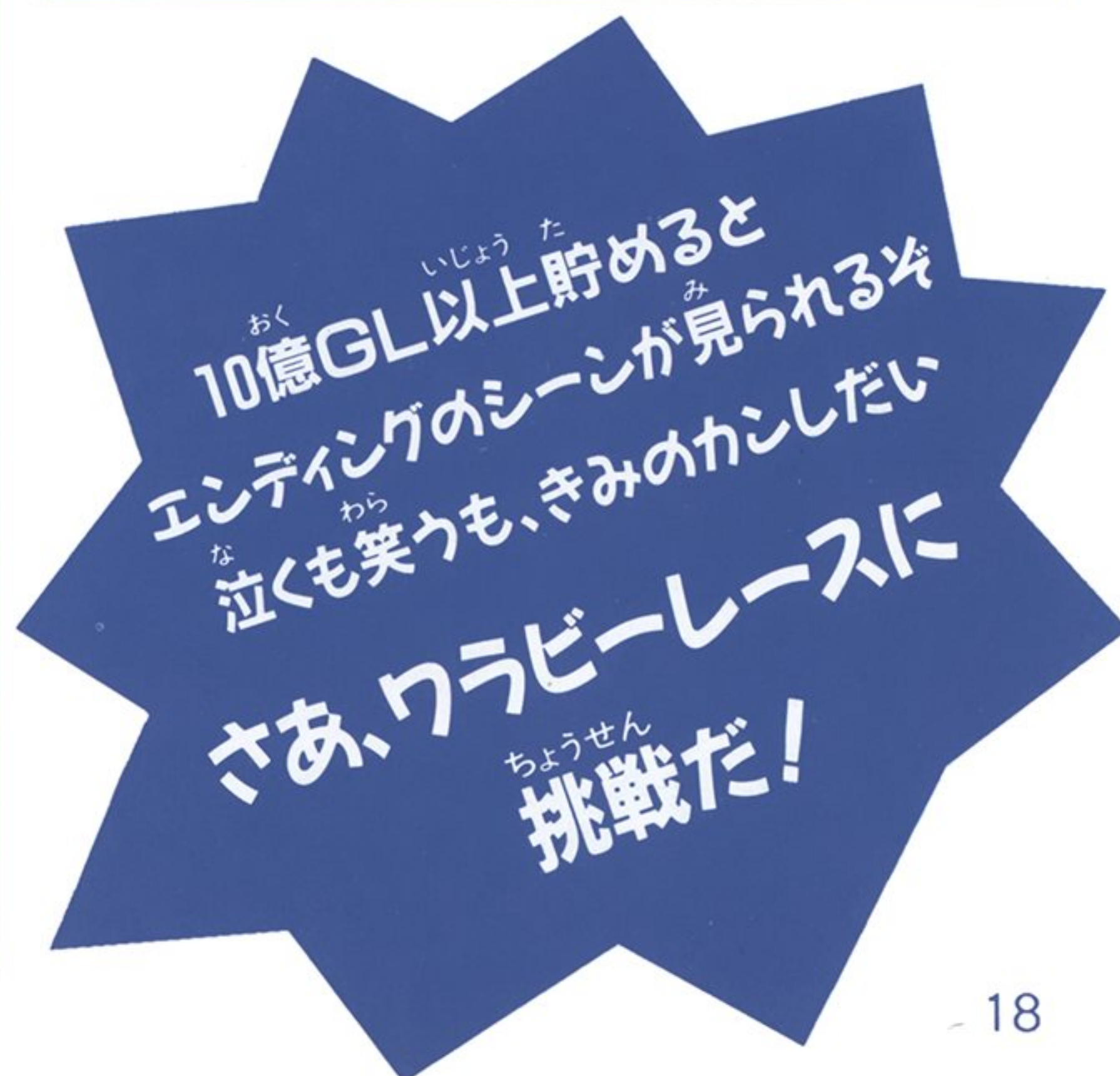
*印は、^{じるし}最強の^{さいきょう}本命^{ほんめい}ワラビーたちだ！

1:はね 2:ズック 3:グローブ
4:アイズ 5:スピーカ 6:ワラ^{ざけ}酒 7:ジェット

なまえ 名前	ぬし ワラ主	しよじ 所持オプション
*グッディ77ソ	ナタール	6、7
*ナターリア	ナタール	6、7
*スリーマイル	ナタール	6、7
*キングメサヤ	NCS	6、7
*ソルビーヤソカ	NCS	6、7
*モトローディー	NCS	6、7
*テンキースター	てんきい	6、7
*フジヤマママ	てんきい	6、7
ライフゲーマー	さいたむ	1
グレートバリー	マブロォ	なし
コーフィール	マブロォ	1、3、5
トリプティ	せんさん	3、5
ナムサンワラビ	せんさん	6、7
カンダセイコー	みほ	3、4、6
レッドコプシス	みほ	1、3、5
オズモボーイ	ナッキー	2、3、4
スーパーサンデ	ナッキー	1、3、5
ミナミムーン	ケミカル	7
ビッグハンター	ケミカル	2、3、4
スターチェイス	ケミカル	1、2
ロイヤルティ	サリー	6、7
パーシー	サリー	なし
ローズテイル	サリー	7
グレンタイ	メトロ	なし
メガロアサヒ	メトロ	2、3、4
キュリオ	メトロ	1、2
デベデベキング	えぞまつ	3、5
ホワイトカムイ	えぞまつ	1、3、5

なまえ 名前	ぬし ワラ主	しよじ 所持オプション
カムイダンサー	えぞまつ	6、7
エルダーズ	さんた	1、3、5
ミポポリンザン	さんた	7
スカイランナー	プロログ	3、4、6
ヒルギニーズ	プロログ	なし
ミネラルボーイ	ゴドー	2、3、4
トロヤ	ゴドー	1、2
ノストス	ココム	1、2
ノイジーホーク	ココム	6、7
ゴーゴーヨード	ココム	7
ムギギー	いぬいぬ	6、7
ウサランダー	いぬいぬ	1、3、5
バックギャモー	いぬいぬ	3、4、6
スタニスワード	レム	なし
トリプルグレイ	レム	1、2
パゴニッキー	レム	2、3、4
ドッテンコイタ	ぼんのぶ	1、3、5
カツラノエース	わかめ	3、4、6
キャロットワン	わかめ	7
コシノシンボリ	わかめ	3、5
ルビトンワラル	ターぼう	2、3、4
ダイヤモンド	ターぼう	なし
サンストリート	ターぼう	3、4、6
ボーデンレデー	すけさん	7
フジノサクラ	すけさん	3、4、6
フドウチカラ	ちから	6、7
スプリングガイ	ニセコ	なし
ビッグフット	ニセコ	3、5
ノボシビルスキ	ゆ〜り	3、5
コザックワラビ	ゆ〜り	なし
ブリズワラビー	パスカル	2、3、4
ミルキースノウ	パスカル	2、3、4
エンパイアー	MR.X	1、2
レッドゴルビー	MR.X	3、4、6
ゴールドエナジ	MR.X	7
サンクレプシス	ブッシュ	6、7

なまえ 名前	ぬし ワラ主	しよじ 所持オプション
ハイブロッワー	ブッシュ	7
ハイドリームズ	ブッシュ	1、3、5
タンクレイド	シラクラ	3、5
ヨネヲランナー	すていぶ	6、7
アンブロシャス	すていぶ	7
ヤマタノオロシ	ぬほりん	3、5
デロリン	ぬほりん	3、4、6
ナゴルノカラバ	アドネ	なし
ボウザミン	アドネ	1、2
ドラゴンワラビ	ハニィ	3、5
クリスラビット	ハニィ	2、3、4
ドンカスター	ゴンザス	3、4、6
ニューキャベジ	ハリー	1、2
ブロッコリー	ハリー	6、7
レタシー	ハリー	3、5
ワンダフルフル	かくさん	1、3、5



COMING NEXT!

改造町人

ストリートファイター2

新たな敵

発端は街角、決着は宇宙
普通の生活を賭けた、地球レベルの戦い。
今度もまけられない!



'91年2月発売予定
予定価格 **6,600円**(税別)



NCS 日本コンピュータシステム株式会社

〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-486-6314(代表)
お問い合わせはソフトウェア フロタ外部(直通) 03-486-6588(受付時間)9時 18時

YOUNG MVS X サイヤ

サービステレホン

☎03-486-6318(テープ)

※攻略方法等のお問い合わせは書面にてお願いします