

DAYS OF *Thunder*

TM



DON SIMPSON/JERRY BRUCKHEIMER
FILMS



TM and © 1990 Paramount Pictures. All rights reserved

DAYS OF *Thunder*

TM





The program code and graphic representation are the copyright of Mindscape International Limited and may not be reproduced, stored, hired, or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mindscape International Limited. All rights are reserved worldwide.

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read the instructions carefully.

If for any reason you have difficulty in running the program and believe that the product is defective, please return it directly to:

Customer Services
Mindscape International
The Coach House
Hooklands Estate
Scaynes Hill
West Sussex
RH17 7NG

Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you at no charge. Please note this does not affect your statutory rights.



Mindscape brings you true "Days of Thunder" excitement straight from the incredible Paramount Pictures film. All the fast-paced movie action come right into your living room on your Commodore Amiga 500!

Take the wheel in your very own 200mph+ stock car! As you shift into high gear, you'll watch every other driver slip into your rear view mirror...or will you? Test your driving skill and see if you have a chance to bring home Daytona. Give everything you've got and go for the Championship!

The Tracks

Daytona

The most famous track of the Stock Car circuit - the centre of the racing world. Lake Lloyd sits in the middle of this track - the fast banked curves were built using the soil dug out for the lake. The best racers visit this track twice a year.

Atlanta

Set in the deep south of America in the state of Georgia - watch out for the temperature gauge in the blistering heat.

Pheonix

The desert circuit in Arizona is a great crowd puller - being the fastest one mile oval in the world. Speeds of over 200mph are not uncommon during races.

Talladega

This track was built right next to an airport with a massive 20 million people living near-by. It cost \$4 million to build this circuit and was obviously well spent!

Charlotte

Situated in the attractive North Carolina countryside, this track can seat an impressive 118,000 people. The track is considered the Grandad of Stock Car racing - it has been in existence for 31 years.

SOURCE: The official Stock Car year book and press guide 1990.

How to load DAYS OF THUNDER

What you need:
Amiga A500 computer.
A colour monitor or television.

A mouse or joystick (optional).

What to do:

Switch off your Amiga A500 for 10 seconds. Turn it back on and wait for the screen requesting the workbench disk. When it appears, insert the Days Of Thunder disk into the disk drive and the game will load automatically.

Controlling the game:

You can use a joystick to play the game, or, if you don't have a joystick, you may use the keyboard.

The keys are as follows:

Left: ';' Right: '.' Up: 'A' Down: 'Z' Change Gear: 'SPACE BAR'

Other key controls:

ESCape - Quits the current game.

RETURN - Overlays a race summary.

Q - Terminates qualifying.

F10 - Overlays lap information.

I - Instant replay.

P - Pause game.

F1 - F9 are the 9 different viewpoints selectable during the game. Experiment for the ones you like best.

Once the game has loaded you will see the option screen. This allows you to change various in-game options:

1) Number of cars: You can change the amount of cars in any one race. This has an effect of making races easier or harder because of the differing traffic levels.

2) Number of laps: You can change the length of each race to suit your own driving abilities.

3) Detail level: Changing between HIGH and LOW detail level changes the amount of intricate detail contained within the graphics on screen. By reducing the amount of detail, the program can run even faster - adding to the effect of speed and acceleration.

4) Go to trials: Select this option to enter the cup series and start qualifying for the first race.

5) Player vs Player: Days of Thunder has a unique system that allows two machines to be linked together and a head to head race be contested. All that is required for this system is a "null modem" cable. Both machines must have the game running. When the option is selected, the program checks to see if the other machine is receiving and then the game starts.

Contact your dealer for information on how to obtain the cable to do this. However, if you know about electronics and making computer cables, you can follow the diagram below to make the cable.

RS232 Pin connection - this is a null modem connector. i.e. pins 2 and 3 must be crossed. Pin 5 to 25 need not to be connected to anything.

1	-----	1
2	-----	3
3	-----	2

Pitstop

At any time during the race the player may enter the pits to make changes to the car in order to increase performance or repair damage.

To enter the pits, the player must drive into the pit lane and drive up to the flag with the car's number on it. This takes you to the pit stop control screen.

You select the icon relating to the task you want to carry out on the car by moving the pointer with the mouse, keys or joystick. Hit fire to select the icon.

The icons that can be selected are;

- 1) Adjust Tyre stagger- alters the thickness of the tyres on the car. This affects the cornering and handling.
- 2) Steering response- described as making the car "tighter" or "looser".
- 3) Fix and adjust the braking system
- 4) Repair panel damage
- 5) Refuel
- 6) Exit pitstop- once selected you see the pitstop being carried out by your crew

Remember that the pitstop is in real time, that is, the longer you take here, the longer you will be out of the race.

Stock Car Rules

Throughout the game the official Stock Car rules of racing have been adhered to:

The yellow flag condition warns of an incident ahead and is also used during the rolling start. You will be disqualified for changing position under the yellow flag condition.

Drivers are disqualified for wasting time.

You must not reverse in the pit lane.

You must not go the wrong way down the pitlane.

How to Drive the Car

You start each circuit in the qualifying stage in order to progress to the main race, you must achieve a good qualifying time. Your Stock Car racing car has five forward gears and one reverse gear. You will need to know how to drive the car as fast as possible in order to succeed in Days of Thunder. Here are a few tips:

To go faster push forward on the joystick or 'UP' on the keyboard.

To brake or slow down, pull back on the joystick or 'DOWN' on the keyboard.

To change gear up or down, press the fire button (or SPACEBAR) and move up or down depending on whether you want to change up or down a gear. Release the fire button to release the clutch and engage the gear.



Grâce à Mindscape, vivez les véritables sensations fortes de "Days of Thunder", venu tout droit du film renversant de la Paramount Pictures. Toute l'action et son rythme effréné directement chez vous, sur votre Commodore Amiga 500 !

Prenez le volant de votre propre stock car à plus de 320 km/h ! Au fur et à mesure que votre vitesse augmente, vous regardez les autres pilotes disparaître dans votre rétroviseur... ou bien non ? Testez vos talents de pilote et voyez si vous avez une chance de remporter le Daytona. Donnez le meilleur de vous-même pour aller en Championnat !

Les circuits

Daytona

La piste la plus célèbre du circuit Stock Car, centre de la course automobile mondiale. Le lac Lloyd se trouve au milieu et les virages rapides ont été construits à l'aide de la vase du lac. Les meilleurs coureurs parcourent ce circuit deux fois par an.

Atlanta

Situé dans le grand Sud des Etats Unis dans l'état de Géorgie. Vérifiez votre jauge de température sous la chaleur étouffante.

Phoenix

Le circuit du désert de l'Arizona attire les foules car il s'agit du circuit oval d'un mile le plus grand du monde. Il n'est pas rare d'atteindre une vitesse supérieure à 200 miles par heure sur ce circuit.

Talladega

Ce circuit a été construit juste à côté d'un aéroport avec une population de 20 millions d'habitants. Le coût de ce circuit est de 4 millions de dollars. On peut dire que la dépense a été valable !

Charlotte

Situé au nord de la belle campagne des Carolines du Nord, ce circuit peut recevoir le nombre impressionnant de 118 000 spectateurs. Il est considéré comme le grand-père de la course de Stock Car existant depuis 31 ans.

SOURCE: Le rapport annuel de Stock Car et le guide de la presse 1990.

Comment charger DAYS OF THUNDER

Il vous faut:
Un ordinateur Amiga A500Un moniteur couleur ou une télévisionUne souris ou un joystick (facultatif)

Que faire:

Éteignez votre Amiga A500 pendant 10 secondes. Rallumez-le et attendez que l'écran vous demande la disquette du Workbench. A son apparition, insérez la disquette Days of Thunder dans l'unité de disquette et le jeu se charge automatiquement.

Contrôle du jeu:

Vous pouvez utiliser un joystick pour jouer ou si vous n'en avez pas, le clavier est suffisant. Les touches correspondantes sont:

A gauche: (virgule)
A droite: (point)
Vers le haut: 'A'
Vers le bas: Z
Feu: barre d'espacement

Autres touches de contrôle:

ESC: Quitte le jeu en cours
Q: Termine la qualification
I: Ralentir
P: Interrompt le jeu
F1: F9Les 9 différents points de vision que vous pouvez sélectionner pendant le jeuPratiquez ceux que vous préférezRETURN
Donne le résumé d'une course F10
Donne des informations sur un tour

Déroulement de jeu

Une fois le jeu chargé, l'écran d'options apparaît. Cela vous permet d'en modifier certaines.

1) Number of cars: vous pouvez modifier le nombre de voitures participant à la course. Cela rend les courses plus faciles ou plus difficiles à cause des niveaux de circulation réduits.

2) Number of laps (nombre de tours): vous pouvez modifier la longueur de chaque course pour l'adapter à vos compétences de coureur.

3) Detail level (niveau de détail): si vous passez de HIGH à LOW, le niveau de détail change le montant de parties détaillées contenues dans les graphiques affichés sur l'écran. En faisant ceci, le programme peut aller plus vite et augmenter l'effet de vitesse et d'accélération.

4) Go to trials (faire les essais): sélectionnez cette option pour entrer dans les séries de coupe et commencer à vous qualifier pour la première course.

5) Player vs Player (joueur contre joueur): Days of Thunder offre un système unique permettant à deux appareils d'être reliés et de pouvoir ainsi participer à une course de compétition. Pour cela, il vous faut un câble de modem nul. Le jeu doit fonctionner sur les deux appareils. Lorsque l'option est sélectionnée, le programme vérifie si

l'autre appareil reçoit et le jeu peut alors commencer.

Contactez votre distributeur pour des informations sur le câble. Cependant, si vous connaissez l'électronique et si vous savez fabriquer des câbles informatiques, suivez le diagramme suivant:

Liaison de broche RS232 - il s'agit du câble de modem nul standard c'est-à-dire que les broches 2 et 3 doivent se croiser. Les broches 5 à 25 n'ont pas besoin d'être reliées à quoi que ce soit.

1	-----	1
2	-----	3
3	-----	2

Arrêt au stand

Le joueur peut entrer dans les stands à n'importe quel moment de la course pour modifier la voiture afin d'améliorer ses performances ou pour effectuer des réparations.

Pour cela, entrez dans la voie de stand et conduisez vers le drapeau correspondant au numéro de la voiture. Cela vous amène à l'écran de contrôle du stand.

Sélectionnez l'icône correspondant à la tâche que vous voulez effectuer sur la voiture en déplaçant le pointeur à l'aide de la souris, des touches ou du joystick. Appuyez sur feu pour sélectionner l'icône.

Les icônes qui peuvent être sélectionnées sont:

- 1) Adjust tyre stagger (ajuster l'équilibre des pneus) - modifie l'épaisseur des pneus sur la voiture. Cela affecte la prise de virage et la manœuvre.
- 2) Steering response (réponse aux manœuvres) - rend la voiture "plus difficile" ou plus "facile" à manœuvrer.
- 3) Fix and adjust the braking system (fixer et ajuster le système de freinage)
- 4) Repair panel damage (réparer les dégâts du tableau de bord)
- 5) Refuel (ravitailler en carburant).
- 6) Exit pitstop (sortir du stand) - une fois sélectionnée, vous pouvez voir votre équipage au travail.

Rappelez-vous que le stand est en temps réel et le plus longtemps vous y restez, le plus longtemps vous serez en dehors de la course.

Règlement Dunascar

Pendant le jeu, les règles officielles de la course sur le Stock Car sont conformes.

Le drapeau jaune avertit d'un incident un peu plus loin et est aussi utilisé pendant le départ. Vous serez disqualifié si vous changez de position sous la condition du drapeau jaune.

Les coureurs sont disqualifiés s'ils perdent du temps.
Il est interdit de faire marche arrière sur la voie de stand.
Il est interdit d'aller dans le mauvais sens de la voie de stand

Comment conduireChaque circuit commence lors de l'étape de qualification. Pour pouvoir faire la course principale, vous devez réaliser un bon temps de qualification.

Votre voiture de course Stock Car a cinq vitesses et une vitesse de marche arrière. Vous devez apprendre à conduire la voiture aussi vite que possible pour réussir dans Days of Thunder. Voici quelques astuces:

Pour aller plus vite, poussez le joystick vers l'avant ou appuyez sur la flèche du haut du clavier.

Pour freiner ou ralentir, tirez le joystick vers l'arrière ou appuyez sur la flèche du bas du clavier.
Pour passer à une vitesse supérieure ou rétrograder, appuyez sur Feu ou sur la barre d'espacement et allez vers le haut ou le bas selon ce que vous voulez faire. Relâchez le bouton feu pour lâcher la pédale d'embrayage et passer la vitesse.



Mindscape Vi presenta "Days of Thunder", con tutto il suo divertimento, proprio come nell'incredibile film della Paramount Pictures. L'azione da capogiro del film viene trasferita direttamente a casa vostra sul Commodore Amiga 500!

Mettetevi al volante della velocissima automobile da corsa, in grado di superare le 200 miglia all'ora. Mentre inserite marce sempre più alte, osserverete tutti gli altri piloti nello specchietto retrovisivo... non è forse così? Dovrete mettere alla prova la vostra abilità di pilota e cercare di vincere Daytona. Date il tutto per tutto e puntate alla vittoria!

I Circuiti

Daytona

Il circuito più famoso di Stock Car – il punto focale del mondo delle corse automobilistiche. Il lago Lloyd si trova nel centro di questo circuito – le veloci curve in pendenza vennero costruite usando il terreno estratto dal lago. I corridori principali visitano questo circuito due volte all'anno.

Atlanta

Si trova nella parte sud-orientale degli Stati Uniti, in Georgia – dovreste tenere d'occhio l'indicatore della temperatura a causa del caldo soffocante.

Phoenix

Questo circuito nel deserto dell'Arizona attira un grande pubblico – essendo il circuito ovale della lunghezza di un miglio più veloce del mondo. Durante le gare, i corridori raggiungono velocità che superano le 200 miglia orarie.

Talladega

Questo circuito venne costruito vicino ad un aeroporto con 20 milioni di persone che abitano nelle vicinanze. Il costo per la sua costruzione raggiunge il traguardo di 4 milioni di dollari, denaro ovviamente ben speso!

Charlotte

Situato nel pittoresco paesaggio di campagna della Carolina del Nord, questo circuito provvede 118,000 posti a sedere. Viene considerato come il Patriarca delle corse di Stock Car – essendo in uso da 31 anni.

SORGENTE: Annuario ufficiale e guida per la stampa Stock Car 1990.

Come caricare DAYS OF THUNDER

Ciò che vi occorre:

Un computer Amiga A500. Un monitor o un televisore a colori. Un mouse o una barra di comando (facoltativi)

Cosa dovete fare:

Spegnerete il vostro Amiga A500 per 10 secondi. Accendetelo nuovamente ed aspettate che lo schermo richieda il disco Workbench. Quando appare, inserire il disco Days of Thunder nell'unità disk drive ed il gioco si caricherà automaticamente.

Per controllare il gioco:

Potete usare una barra di comando, o se non avete una barra di comando, potrete usare la tastiera. I tasti sono i seguenti:
Sinistra: "←". Destra: "→". "SU": "A". "GIÙ": "Z". "FIRE": "BARRA SPAZIATRICE"

Altri Tasti di Controllo:

ESCape – per abbandonare il gioco in corsoQ – per interrompere la qualifica – per ripetere immediatamente il giocoP – per interrompere il giocoRETURN – per coprire un resoconto della garaF10 – per coprire le informazioni del giroF1 – F9 rappresentano le 9 posizioni diverse che possono essere selezionate durante la gara. Provate quelle che più vi attirano!

Come si gioca

Una volta che il gioco si è caricato, potrete visualizzare lo schermo opzioni. Ciò vi permette di fare una scelta fra le varie opzioni della gara:

- 1) Numero delle macchine: Potete cambiare il numero delle macchine che partecipano a qualsiasi gara. Ciò servirà a rendere le gare più facili o più difficili a seconda del livello di riduzione del traffico.
- 2) Numero dei giri: Potete cambiare la lunghezza di ogni gara a seconda della vostra abilità di guida.
- 3) Livello dei dettagli: L'opzione ALTO o BASSO cambia il totale dei dettagli complicati, compresi nei grafici sullo schermo. Riducendo il totale dei dettagli, il programma scorrerà ancora più velocemente – sottolineando l'effetto di velocità ed accelerazione.
- 4) Tentate le prove: Selezionate questa opzione per partecipare alle gare per vincere la coppa e per iniziare la qualifica per la prima gara.
- 5) Giocatore contro Giocatore: La gara Days of

Thunder ha un sistema unico che permette a due macchine di essere collegate fra loro e di contendere una gara testa a testa. Per questo sistema è necessario un cavo "modem nullo". Il gioco per entrambe le macchine deve essere in funzionamento – quando viene selezionata questa opzione il programma controlla per vedere se l'altra macchina riceve, dopoché ha inizio la gara.

Rivolgetevi al vostro fornitore per informazioni su come ottenere il cavo per questo sistema. Tuttavia, se ve ne intendete di elettronica e siete in grado di costruire un cavo per computer, seguite il seguente grafico per costruire un cavo: Connettore a spina RS232 – si tratta di un connettore standard per modem nullo, cioè le spine 2 e 3 devono essere incrociate. Non sarà necessario collegare le spine da 5 a 25.

```
1 ----- 1
2 ----- 3
3 ----- 2
```

Fermate al box

In qualsiasi momento durante la gara il giocatore potrà entrare nel box per fare cambiamenti alla macchina in modo da aumentarne il rendimento o per riparare dei danni.

Per entrare nel box, il giocatore dovrà guidare lungo la strada che conduce al box fino a raggiungere la bandiera che mostra il numero della macchina. Ciò vi porta allo schermo di controllo per la fermata nel box. Dovete selezionare l'icona relativa al lavoro che dovrà essere eseguito sulla macchina, muovendo l'indicatore con il mouse, i tasti o la barra di comando. Premere "fire" per selezionare l'icona. Le icone che possono venire selezionate sono le seguenti:

- 1) Modifica vacillamento dei pneumatici – cambia lo spessore dei pneumatici della macchina. Ciò avrà effetto nelle curve e nei comandi.
- 2) Reazione dello sterzo – descritta con l'espressione rendere la macchina "più chiusa" o "più aperta".
- 3) Fissaggio o modifica del sistema di frenatura.
- 4) Riparazioni dei danni al quadro di comando.
- 5) Fare rifornimento di carburante.
- 6) Uscita per la fermata al box – una volta selezionata, vedrete il vostro equipaggio eseguire i lavori.

Ricordatevi che la fermata al box viene misurata in tempo reale, cioè più è lungo il tempo della

vostra fermata, più è lungo il tempo in cui sarete fuori dalla gara.

Norme Stock Car

Durante tutta la gara, le norme ufficiali di gara Stock Car aderiscono a: La bandiera gialla informa di un incidente più avanti e viene anche usata durante l'inizio di gara. Sarete squalificati se cambiate posizione quando viene usata la bandiera gialla. I corridori vengono squalificati per perdita di tempo. Non dovete invertire la marcia lungo la strada che conduce al box. Non dovete prendere la strada sbagliata per andare al box.

Per guidare la macchina

Dovete iniziare ogni circuito allo stadio di qualifica – per arrivare alla gara principale, dovete aver ottenuto un tempo di qualifica ottimo.

La vostra macchina da corsa Stock Car ha cinque marce in avanti ed una marcia indietro. Dovrete imparare a guidare la vostra macchina molto velocemente per vincere la gara Days of Thunder. Ecco alcuni suggerimenti:

Per andare più veloce premere in avanti sulla barra di controllo o "SU" (UP) sulla tastiera. Per frenare o rallentare tirare all'indietro la barra di comando o "GIÙ" (DOWN) sulla tastiera. Per aumentare o scalare le marce, premere il pulsante "fire" (o la BARRA SPAZIATRICE (SPACEBAR)) e aumentare o scalare a seconda se volete aumentare o scalare la marcia. Rilasciare il pulsante "fire" per rilasciare la frizione ed innestare la marcia.

Mindscape holt die fiebrige Spannung von "Days of Thunder" von der Leinwand ins traute Heim, bringt die rasante Atmosphäre direkt auf Ihren Amiga 500!

Setzen Sie sich ans Steuer Ihres aufgemotzten Serienwagens und donnern Sie los, mit 200 Meilen/Std. Wenn Sie mit Bleifuß aufs Gaspedal treten, werden Sie die Konkurrenz schnell in den Rückspiegel verbannen... oder selbst dort landen! Stellen Sie Ihre Fahrkünste unter Beweis und sehen Sie zu, ob Sie in Daytona als Sieger hervorgehen. Champions kann nur werden, wer das Letzte aus sich herausholt.

Die Rennstrecken

Daytona

Die berühmteste der Stock Car- Rennstrecken – das Zentrum der Rennfahrerwelt. Der Lloyd-See befindet sich in der Mitte dieser Rennstrecke – die schnellen, hochgezogenen Kurven wurden mit der für den See ausgehobenen Erde gebaut. Die besten Rennfahrer besuchen diese Rennstrecke zweimal im Jahr.

Atlanta

Tief im Süden von Amerika im Staat Georgia gelegen – achten Sie in der glühenden Hitze auf den Temperaturanzeiger.

Phoenix

Die Wüsten-Rennstrecke in Arizona zieht große Besucherscharen an – da sie das schnellste Ein-Meilen-Oval in der Welt ist. Geschwindigkeiten von mehr als 320 Km sind während der Rennen nichts Ungewöhnliches.

Talladega

Diese Rennstrecke wurde direkt neben einem Flughafen gebaut, und eindrucksvolle 20 Millionen Leute wohnen in der nahen Umgebung. Der Bau dieser Rennstrecke hat beachtliche 4 Millionen Dollar gekostet, die offensichtlich gut angelegt wurden!

Charlotte

In der attraktiven Landschaft von Nord-Carolina gelegen, hat diese Rennstrecke eine eindrucksvolle Zuschauerkapazität von 118.000 Personen. Die Rennstrecke wird als der Urahn der Stock Car-Rennen betrachtet – sie besteht

bereits seit 31 Jahren.

QUELLEN: Das offizielle Stock Car Jahrbuch und der Presseführer 1990.

Wie DAYS OF THUNDER geladen wird

Was Sie benötigen:
Amiga A500 Computer. Einen Farbmonitor oder Farbfernseher. Eine Maus oder einen Joystick (wahlweise)

Was zu tun ist:

Ihren Amiga A500 für 10 Sekunden ausschalten. Wieder anschalten und auf die Bildschirmaufforderung 'Workbench Disk' warten. Wenn diese erscheint, die Days of Thunder-Diskette in das Diskettenlaufwerk legen, und das Spiel wird automatisch geladen.

Spielkontrolle:

Sie können einen Joystick zum Spielen verwenden, doch falls Sie keinen haben, benutzen Sie die Tastatur. Die Tasten sind wie folgt:

Links: ']' Rechts: '[' Oben: 'A' Unten: 'Z' Feuer: 'LEERTASTE'

Andere Tastenkontrollen:

ESCAPE – Verlassen des laufenden Spiels. Q – Beendet Qualifizieren. I – Sofortige Wiederholung. P – Pausenspiel F1 – F9 sind die 9 verschiedenen Ansichtspunkte, die während des Spiels zur Auswahl stehen. Probieren Sie aus, welchen Sie bevorzugen! RETURN – überlagert eine Rennzusammenfassung. F10 – überlagert Rundeninformationen. Wie man das Spiel spielt

Wenn das Spiel geladen ist, kann man den Optionen-Bildschirm sehen. Damit kann man während des Spiels verschiedene Optionen verändern:

1) Anzahl der Rennwagen: Man kann die Anzahl der Rennwagen für jedes Rennen verändern. Dadurch können Rennen aufgrund des reduzierten Verkehrsaufkommens leichter oder schwieriger gemacht werden.

2) Anzahl der Runden: Man kann die Länge jedes Rennens verändern, um seinen eigenen Fahrfähigkeiten gerecht zu werden.

3) Detaillevel: Der Wechsel zwischen einem HOHEN und einem NIEDRIGEN Detaillevel verändert die Anzahl der eingefügten graphischen Bildschirmdetails. Durch die

Reduzierung der Details kann das Programm noch schneller laufen – und trägt damit zur Auswirkung von Geschwindigkeit und Beschleunigung bei.

4) Zu den Vorläufen: Diese Option auswählen, um an der Cup- Serie teilzunehmen und sich für das erste Rennen zu qualifizieren.

5) Spieler gegen Spieler: Days of Thunder verfügt über ein einmaliges System, in dem zwei Maschinen zusammengeschlossen werden können und ein Kopf-an-Kopf-Rennen ausgetragen werden kann. Für dieses System wird lediglich ein 'Null-Modem'-Kabel benötigt. Das Spiel muß auf beiden Maschinen laufen – wenn die Option ausgewählt wird, kontrolliert das Programm, ob die andere Maschine empfangsbereit ist, und dann beginnt das Spiel.

Wenden Sie sich für den Erwerb dieses Kabels an Ihren Händler. Falls Sie sich jedoch mit Elektronik und der Herstellung von Computer-Kabeln auskennen, können Sie das folgende Diagramm zur Herstellung eines Kabels befolgen: RS232C Stift-Anschluß – dies ist ein Standard-Null Modem- Anschlußstück, d.h. Stifte 2 und 3 müssen gekreuzt sein. Stifte 5 bis 25 brauchen an nichts angeschlossen zu sein.

1 ----- 1
2 ----- 3
3 ----- 2

Boxenstop

Der Spieler kann zu jedem Zeitpunkt während des Rennens an den Boxen anhalten, um Veränderungen am Rennwagen vorzunehmen, die die Leistung verbessern, oder um Schäden zu beheben.

Um zu den Boxen zu gelangen, muß der Fahrer in die Boxenspur fahren und bis zur Flagge mit seiner Rennwagennummer fahren. Dadurch kommen Sie zum Boxen-Kontrollbildschirm. Hier wählen Sie das Icon für die Arbeit aus, die am Rennwagen vorgenommen werden soll, indem der Anzeiger mit der Maus, der Tastatur oder dem Joystick bewegt wird. Zur Auswahl des Icon 'Feuern' auslösen.

Die zur Wahl stehenden Icons sind:

1) Reifen einstellen – verändert die Reifendicke des Rennwagens. Dadurch werden Kurvenhänge und Mantvrieffähigkeit beeinflusst.
2) Steuerreaktion – laut Beschreibung wird die Steuerung des Rennwagens dadurch 'fester' oder 'lockerer'.

3) Das Bremssystem reparieren und einstellen.
4) Blechschaden reparieren.
5) Auftanken.
6) Die Boxen verlassen – nach dieser Auswahl sehen Sie, wie Ihre Mannschaft die Wartung ausführt. Bedenken Sie, daß der Boxenstop der Realzeit entspricht, je länger Sie dort brauchen, desto länger sind Sie aus dem Rennen.

Stock Car- Regeln

Während der gesamten Spieldauer müssen die offiziellen Rennregeln von Stock Car befolgt werden:

Die gelbe Flagge warnt vor einem Vorfall auf der Strecke vor Ihnen und wird außerdem für den fliegenden Start verwendet. Für eine Positionsveränderung unter der gelben Flagge werden Sie disqualifiziert. Fahrer werden für Zeitverschwendung disqualifiziert. In der Boxenspur darf nicht zurückgesetzt werden. Sie dürfen in der Boxenspur nicht in die falsche Richtung fahren.

Wie man den Rennwagen fährt

Man beginnt jede Rennstrecke mit der Qualifikationsstufe – um am Hauptrennen teilzunehmen, muß man eine gute Qualifikationszeit erreichen.

Ihr Stock Car-Rennwagen hat fünf Vorwärtsgänge und einen Rückwärtsgang. Sie müssen lernen, den Wagen so schnell wie möglich zu fahren, um bei Days of Thunder erfolgreich zu sein. Hier ein paar Tips:
Um schneller zu fahren, den Joystick nach vorne schieben oder 'UP' auf der Tastatur drücken. Zum Bremsen oder zur Verringerung der Geschwindigkeit den Joystick nach hinten schieben oder 'DOWN' auf der Tastatur drücken. Um nach oben oder nach unten zu schalten, die 'Feuer'-Taste (oder LEERTASTE) drücken und nach oben oder nach unten bewegen, je nachdem, ob Sie hoch- oder herunterschalten wollen. Die 'Feuern'-Taste loslassen, um die Kupplung zu lösen und den Schalthebel bewegen.