

IKARI WARRIORS

General Alexander Bonn, C.I.F. US forces in Central America, has been seized by a band of revolutionaries and held captive in his own headquarters. Before his final capture he relayed a mayday which you and your buddy picked up.

Your plane crashlands in the dense jungle some distance from the headquarters. After deciding whether to go it alone or attempt the rescue together you set off. You are deep in guerilla territory. On all sides gather trained marksmen and combaters, determined to stop you. It soon becomes apparent that you lack the supplies to win, but win through you must.

Ambush enemy tanks and use them yourself. Collect fuel and grenades left by the enemy as they retreat. Show no mercy, for you are the Ikari Warrior.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum	LOAD**
Commodore 64 (Cass)	SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disc)	LOAD** 8.1
Amstrad (Cass)	CONTROL & ENTER
Amstrad (Disc)	RUN/MENU ON SIDE A - DISC 1 ONLY
Atari ST & Amiga	INSERT DISC & RESET

IMPORTANT - FOR VIRUS PROTECTION
Switch computer off - leave for minimum of ten seconds - switch back on and enter disc.

- * The PROGRAM disc is self-booting. Place disc into disc drive and turn system on.
- * For EGA, remove the PROGRAM disc after loading is completed. Insert EGA disc into disc drive and press RETURN.
- * For A and B disc drives, place the PROGRAM disc into Drive A and turn system on. Once loading is complete, place the EGA disc into Drive B and press RETURN.

PLAYING INSTRUCTIONS

You may choose either one or two players. To fire a bullet press the fire button key. To throw a grenade or get into a tank, hold down the fire button/key.

There are two modes on all versions.

A) You fire in the direction you are moving

B) You fire in a fixed direction.

Spectrum & Amstrad (Keyboard or most joysticks)

Player 1/2 Move and fire - joystick or redefinable keys.

Change Mode - redefinable keys.

Commodore 64/128 (Keyboard and joystick)

Player 1 Move and Fire - Joystick port 1

Change mode - keys RUN/STOP or COMMODORE

Player 2 Move and fire - Joystick in port 2

Change mode - keys "="

Enter during title screen

F1 - 1 Player game

F2 - 2 Player game

Fire - Assume last command

Enter during the game

Q - Pause

Q followed by @ ends game

F5 - Toggle music through music + sound FX

mute

music

sound FX

Atari ST & Amiga

Enter 1 for player one

Enter 2 for player two

Player 1 uses joystick port 1

Change mode key = space bar

Player 2 uses joystick port 0

Change mode = enter key

F1 restarts game

F2 pauses game

© 1986 Elite Systems Ltd

© SNK Corporation 1986

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

GUARANTEE:

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the product is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

IKARI WARRIORS

Une groupe de révolutionnaires s'est emparé du général Alexander Bonn, des forces américaines C.I.F. en Amérique centrale, et le maintient prisonnier dans son propre quartier général. Avant sa capture finale, il a lancé un signal de détresse que votre copain et vous avez reçu.

Votre avion s'écrase dans la densité de la jungle à une certaine distance du quartier général. Après avoir décidé si vous souhaitez partir seul ou essayer de lui porter secours avec votre collègue, vous vous mettez en route. Vous vous trouvez en plein territoire ennemi. Des tireurs d'élite et des combattants, bien décidés à vous arrêter, se rassemblent de tous côtés. Vous allez vous apercevoir sans tarder que vous ne possédez pas ce qu'il faut pour gagner et pourtant vous devez gagner à tout prix.

En tendant des embuscades aux chars ennemis, vous pourrez vous en emparer et les utiliser à votre propre compte. Ramassez les grenades et le carburant que vos ennemis laissent derrière eux en se retirant. Et surtout pas de quartier, car vous êtes un guerrier Ikaril

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum LOAD**
Commodore 64 (Cass) SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disq) LOAD**8,1
Amstrad (Cass) CONTROL & ENTER
Amstrad (Disq) RUN/MENU SUR COTE A - DISQ 1 SEULEMENT
Atari ST & Amiga Insérer la disquette et remettre l'ordinateur à l'état initial.
IMPORTANT - PROTECTION CONTRE LES VIRUS
Éteignez votre ordinateur - laissez-le éteint au moins 10 secondes - rallumez-le et insérez la disquette.

- * La disquette programme démarre seule. Il suffit d'insérer la disquette et de mettre le système en marche.
- * Pour EGA, ôter le disque programme une fois le chargement effectué insérer la disquette EGA * et appuyer sur RETURN.
- * Pour les disquettes A et B, placer la disquette PROGRAMME dans le lecteur A et mettre le système en marche. Une fois le chargement effectué placer la disquette B dans le lecteur.

INSTRUCTIONS DE JEU

Vous devez choisir un ou deux joueurs. Pour tirer une balle, appuyer sur le bouton de tir. Pour lancer une grenade ou entrer dans un char, maintenir enfoncé le bouton de tir. Il existe 2 modes sur chaque version.

A: vous tirez dans la même direction que vous vous déplacez.

B: vous tirez dans une direction fixe.

Spectrum & Amstrad (clavier ou au moins manette de jeu)

Joueur 1/2: Déplacer et tirer - Manette de jeu ou redéfinir les touches.

Changer de mode - redéfinir la touche

Commdore 64/128 (clavier ou manette de jeu)

Joueur 1: Déplacer et tirer - manette de jeu en port 1

Changer de mode - utiliser RUN/STOP ou COMMODORE

Joueur 2: Déplacer et tirer - manette de jeu en port 2

Changer de mode - touche = ou

Commandes pendant l'écran de titre

F1 - 1 partie à un joueur

F2 - 1 partie à deux joueurs

Feu - comme la dernière commande

Commandes pendant le jeu

Q - pause

Q suivi de @ = fin du jeu

F5 - basculer entre les possibilités suivantes:

musique + effet sonore

silence

musique

effet sonore

Atari ST & Amiga

Entrer 1 pour joueur no 1 - Entrer 2 pour joueur no 2

Le joueur no 1 utilise la manette de jeu no 1

Changements de mode de clefs = barre d'espacement

Le joueur no 2 utilise la manette de jeu en port 0

changement de mode: ENTER-clefs

F1 - redémarrer le jeu - F2 - pause du jeu.

© 1986 Elite Systems Ltd

© SNK Corporation 1986

Tous droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prêt, la diffusion et le commerce du produit est strictement interdite sans au préalable le consentement écrit d'Elite Systems Ltd.

GARANTIE

Ce logiciel a été élaboré et fabriqué pour être d'une qualité extrême. Lisez attentivement les instructions de chargement incluses. Si pour n'importe quelle raison, vous rencontrez des difficultés au chargement du programme et pensez que le produit est défectueux, retournez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept
Elite Systems Ltd
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de qualité testera le produit et vous le remplacera immédiatement sans charge. Veuillez noter que ceci n'affecte en rien vos droits statutaires.

IKARI WARRIORS

Il generale Alexander Bonn, Comandante in Capo delle forze statunitensi in America Centrale, è stato rapito da un gruppo di rivoluzionari ed è tenuto prigioniero nel proprio quartier generale. Prima di essere catturato, è riuscito a lanciare un SOS, captato da voi e dal vostro compagno. Eseguita un atterraggio di fortuna nella fitta giungla poco distante dal quartier generale. Dopo aver deciso se tentare il salvataggio da solo oppure insieme, vi mettete in marcia. Vi trovate in pieno territorio dei guerriglieri. In tutti gli angoli si radunano tiratori scelti e uomini allenati al combattimento, decisi a fermarvi. Diventa subito evidente che vi mancano le risorse per poter vincere, eppure dovete vincere. Tendete degli agguati ai carri armati nemici per poterli quindi usare. Raccogliete carburante e granate abbandonati dal nemico mentre scappa in ritirata. Non abbiate pietà, perchè siete il Guerriero Ikari.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum (Cassetta) LOAD™ nel modo 48K
Commodore 64 (Cassetta) Premere RUN/STOP + SHIFT
Commodore 64 (Disco) LOAD™,8,1
Amstrad (Cassetta) Premere CONTROL & ENTER
Amstrad (Disco) RUN™ MENU SUL LATO A - SOLAMENTE DISC 1
Atari ST & Amiga Inserire il dischetto e resettare il computer
IMPORTANTE - PER LA PROTEZIONE CONTRO I VIRUS
Spegnerne il computer - lasciare spento per almeno 10 secondi - riaccendere il computer ed inserire il dischetto.

ISTRUZIONI DI GIOCO

È possibile scegliere il gioco ad uno o due giocatori. Per sparare un proiettile, premere il pulsante del joystick/o il tasto per il fuoco della tastiera. Per lanciare una granata od impossessarsi di un carro armato, tenere premuto il pulsante del joystick/o il tasto per il fuoco della tastiera.

Sono previste due funzioni in tutte le versioni.

A : Sparare nella direzione in cui vi state muovendo

B : Sparare in una direzione fissa

Spectrum & Amstrad (tastiera o la maggior parte del joystick)

Giocatore 1/2: per spostarsi e fare fuoco - joystick o tasti ridefinibili

per cambiare funzione - tasti ridefinibili

Commodore 64/128 (tastiera e joystick)

Giocatore 1 - per spostarsi e fare fuoco - joystick nella porta d'accesso 1

per cambiare funzione - tasti RUN/STOP o COMMODORE

Giocatore 2 - per spostarsi e fare fuoco - joystick nella porta d'accesso 2

per cambiare funzione - tasti "-" o "="

Se durante la schermata iniziale si digita

F1 - gioco ad 1 giocatore

F3 - gioco a 2 giocatori

Fuoco - per eseguire l'ultimo comando

Se durante il gioco si digita

Q - pausa

Q seguito da @ - pone fine al gioco

F5 - si può scegliere tra
musica + effetti sonori
audio disattivato
musica
effetti sonori

Atari ST & Amiga

Digitare 1 per il giocatore uno

Digitare 2 per il giocatore due

Il giocatore 1 usa la porta d'accesso per joystick 1 Tasto per cambiare funzione = barra spaziatrice

Il giocatore 2 usa la porta d'accesso per joystick 0 Tasto per cambiare funzione = tasto enter

F1 per ricominciare il gioco

F2 per fare una pausa di gioco

© 1986 Elite Systems Ltd.

© SNK Corporation 1986

Tutti i diritti riservati dovunque. È assolutamente proibito riprodurre, diffondere, trasmettere o rivendere il prodotto senza previa autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited.

GARANZIA

Il presente software è stato elaborato con la massima attenzione osservando i più elevati standard di qualità. Leggere attentamente le istruzioni accluse relative al caricamento. Se per un qualsiasi motivo avete difficoltà a lanciare il programma e pensate che il prodotto sia difettoso, rispeditelo direttamente al seguente indirizzo.

Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Il nostro Reparto per il Controllo della Qualità esaminerà il prodotto e ve ne fornirà un altro, in sostituzione senza alcuna spesa da parte vostra. Questo avviso non viola alcuno dei diritti costituzionali dell'utente.