



KOF

MAXIMUM IMPACT

SNK
PLAYMORE

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

Qu'est-ce que le système de classification PEGI (Pan European Games Information) ?

Il s'agit d'un système paneuropéen de classification par ordre d'âge des jeux vidéo (sauf dans les cas où la loi impose d'autres systèmes de classification).

Le système PEGI permettra aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Pour plus d'informations, visitez le site <http://www.pegi.info>

SLES-52898

1 ou 2 Joueurs • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) : 100KB minimum • Compatible fonction de vibration

The King Of Fighters © 2004 Ignition Entertainment Ltd.
Programmes de bibliothèque © 1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe. UNIQUEMENT DESTINE A L'USAGE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la revente, l'utilisation en arcade, la rémunération en échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication de ce produit est prohibée. La distribution, l'extraction de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibée. Publié par IGNITION ENTERTAINMENT LIMITED. Développé par SNK PLAYMORE.



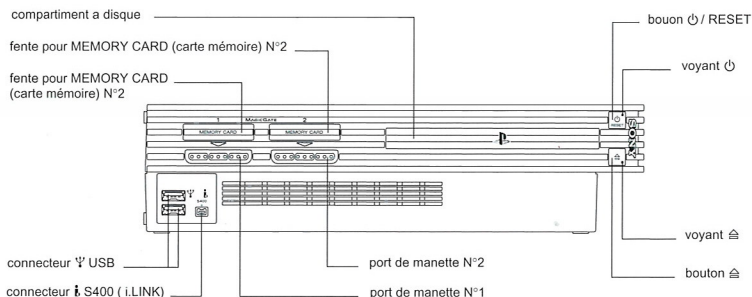
Un petit remerciement...

Merci beaucoup d'avoir acheté
KOF MAXIMUM IMPACT sur PlayStation®2.
Lisez bien ce manuel en entier et avec attention
avant de commencer pour pouvoir apprendre
comment jouer.

Table des matières

Pour commencer	3
La manette et les commandes de base ..	4
Crédits.....	5

PlayStation®2 [front panel]



Installez le système de loisir interactif PlayStation®2 en suivant les instructions reprises dans son mode d'emploi. Branchez les manettes de jeu et autres accessoires que vous voulez utiliser. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran et reportez-vous à ce manuel pour de plus amples informations sur l'utilisation de ce logiciel. Vérifiez que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER), situé à l'arrière de la console, est allumé.

Appuyez sur le bouton ○/RESET. Lorsque l'indicateur ○ devient vert, appuyez sur le bouton ☰ pour ouvrir le compartiment à disque. Insérez le disque de THE KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT dans le compartiment, face imprimée vers le haut. Appuyez de nouveau sur le bouton ☰ pour refermer le compartiment à disque. Il est conseillé de ne pas brancher ou débrancher d'accessoires une fois la console sous tension. Sélectionnez votre langue préférée à partir de l'écran de configuration système de la console.

Ce jeu a été conçu pour être utilisé avec une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) (vendue séparément). Ne pas éteindre la console et ne pas retirer la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) en cours de sauvegarde.

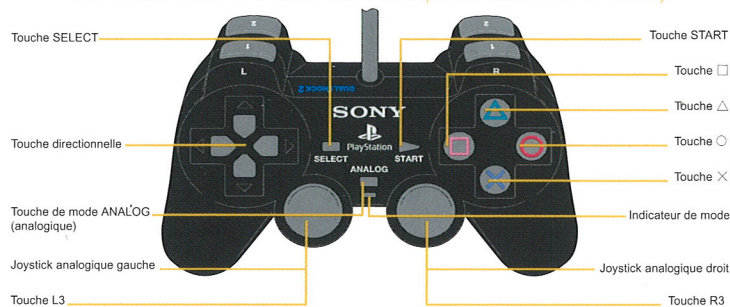
- Ce titre fonctionne avec la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 et la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°2.
- Les données de jeu se chargent automatiquement au démarrage.
- Choisissez également votre mode d'affichage, entre 50 Hz (PAL) et 60 Hz (NTSC).

Ce jeu est conçu pour un ou deux joueurs, et peut être utilisé avec les manettes analogiques (DUALSHOCK®), ainsi que les manettes analogiques (DUALSHOCK®2). Insérez la manette que vous voulez utiliser dans le port de manette N°1 de la console PlayStation®2. Insérez l'autre manette dans le port de manette N°2 lorsque vous voulez jouer à deux.

Les commandes présentées ici s'appliquent à la manette analogique (DUALSHOCK®2). Ce jeu est uniquement compatible avec la fonction de vibration de la manette analogique, et n'est pas compatible avec le mode analogique.

Les commandes pour la manette analogique (DUALSHOCK®) sont les mêmes que pour la manette analogique (DUALSHOCK®2).

MANETTE ANALOGIQUE (DUALSHOCK®2)



COMMANDES DE BASE POUR LE JEU

MÉNUS ET ÉCRANS DE SÉLECTION		PENDANT LE JEU
Touche START	Débuté la partie	Ouvre le Menu Pause
Touche SELECT	Inutilisée	Inutilisée
Touche directionnelle	Déplace le curseur	Déplace le personnage du joueur
Touche □	Confirme la sélection	Coup de poing léger
Touche ×	Confirme la sélection	Coup de pied léger
Touche △	Annule la sélection (Retour à l'écran précédent)	Coup de poing lourd
Touche ○	Annule la sélection (Retour à l'écran précédent)	Coup de pied lourd
Touche L1	Inutilisée	Provocation
Touche L2	Inutilisée	Inutilisée
Touche R1	Inutilisée	Pas de côté/contournement
Touche R2	Inutilisée	Poing lourd + Pied lourd
Joystick analogique gauche	Inutilisée	Inutilisée
Joystick analogique droit	Inutilisée	Inutilisée
Touche de mode ANALOG	Ce jeu n'est pas compatible avec le mode ANALOG.	
Indicateur de mode ANALOG	Le jeu est jouable en mode analogique (indicateur : rouge) ou en mode numérique (indicateur : étaint).	

* Vous pouvez réinitialiser la partie pendant le jeu en appuyant simultanément sur les touches START, SELECT, L1, L2, R1, et R2.
 * Les vibrations de la manette fonctionneront en mode analogique (indicateur : rouge) ou en mode numérique (indicateur : étaint) La vibration peut être désactivée en utilisant le menu BUTTON CONFIG dans les Options (Voir p. 15).
 * Les configurations ci-dessus sont celles par défaut et certaines peuvent être changées en utilisant le menu BUTTON CONFIG dans les Options (Voir p. 15).

SNK

DIRECTOR
SOICHIRO HOSOYA

EXECUTIVE PRODUCER
EIKICHI KAWASAKI

DIRECTOR OF
DEVELOPMENT
KEIKO IJU

PRODUCER
MASAHIRO MAEDA

ASSISTANT PRODUCER
GO MIYAZAKI
T-2000

LEAD PROGRAMMERS
KAZUAKI EZATO
HIROSHI HISHIKAWA
YASUHIRO KURAHASHI
NOBUHISA SHINODA

PROGRAMMERS
HIDENARI MAMOTO
DAISUKE KANAUCHI

CHARACTER MODEL &
TEXTURE DESIGN
TETSUYA AKAMOTO
ERIKO MORITA
YUKI NAITOU
SATOSHI UEDA

CHARACTER MOTION
MASAHIRO MAEDA
KOTA HOSODA
YOSHIKAZU NISHIKAWA
TOMOHIDE SHIOI

STAGE MODEL &
TEXTURE DESIGN
HIROSHI KATO
MASAJI O-TUKA
MARIKO UCHIDA
KOJI IWAMOTO
ICHIRO KYUMA

TATSUYA KUSHIDA
TAKUYA ARAKI
AKIRA OKAMOTO
DAISUKE ICHIKAWA

CHARACTER DESIGN
FALCOON

SOUND PRODUCER
STUDIO AQUA

MOTION ACTORS
N.INOHARA
M.NAGASHIMA

CINEMATICS
HIROSHI HIROKAWA
REI RIKUKAWA

MASAHIKO MATSUKURA
SHINPEI NAITO
KIYOSHI AKIMOTO
YOICHI IWASAKI
AKIHISA WATABE
TAKASHI YANAGI

PRODUCT MARKETING
MANAGER
AKITO KADOWAKI

MARKETING ASSISTANT
YUZUKO
TRANSLATION
JAMES HOVE

DIRECTOR OF JAPAN/UK
RELATIONS
YOSHIIKO KOYAMA
SHINYA MORISHITA

SPECIAL THANKS:
ALL SNK PLAYMORE AND
NOISE FACTORY STAFF.
PRESENTED BY SNK
PLAYMORE

IGNITION

MANAGING DIRECTOR
VIJAY CHADHA

PACKAGING,
MANUAL AND LAYOUT
KELLY-ANN STYLES

PRODUCT MANAGER
PETER ROLLINSON

QA MANAGER
MANOJ KUMAR

OPS, LOCALISATION AND
DEVELOPMENT MANAGER
JIM PHILPOT

MARKETING DIRECTOR
GREG BAVERSTOCK

EUROPEAN SALES
PHU TIEN

UK SALES
SIMON INSULL

INFORMATION
TECHNOLOGY
DANNY BAILEY

LOGISTICS
JOY SREERAMAN

FINANCE
RICHARD COOKE
ISMAIL ESSACK

LOCALISATION,
ADDITIONAL LAYOUT
AND DTP SUPPORT
PARTNERTRANS

Customer Services Numbers

- **Australia** ————— **1300 365 911** —————
Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Österreich** ————— **0820 44 45 40** —————
0.116 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- **Belgique/België/Belgien** ————— **011 516 406** —————
Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Danmark** ————— **70 33 70-00** —————
Mån-Fredag 15-21; Lør-Søndag 12-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardware-support til PlayStation-produkter.
- **Suomi** ————— **0600-411911** —————
17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.
- **France** ————— **0820 31 32 33** —————
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Deutschland** ————— **01805 766 977** —————
0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- **Ελλάδα** ————— **00 32 106 782 000** —————
Εθνική Χρέωση. Παρακαλείσθε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλικού των προϊόντων PlayStation.
- **Ireland** ————— **0818 365065** —————
All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Israel** ————— **09 971170** —————
Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Italia** ————— **199 116 266** —————
Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.
- **Malta** ————— **23 436300** —————
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Nederland** ————— **0495 574 817** —————
Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.
- **New Zealand** ————— **09 415 2447** —————
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Norge** ————— **81 55 09 70** —————
Mon-Fre 15-21; Lør-Søndag 12-15. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.
- **Portugal** ————— **707 23 23 10** —————
Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter assistência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.
- **España** ————— **902 102 102** —————
Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.
- **Sverige** ————— **08 587 822 25** —————
Mån-Fre 15-21, Lør-Søndag 12-15. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.
- **Suisse/Schweiz/Svizzera** ————— **0848 84 00 85** —————
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **UK (network Gaming Only)** ————— **08702 42 22 99** —————
- **UK (all other enquiries)** ————— **08705 99 88 77** —————
National rate. Calls may be recorded for training purposes. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.



SLES-52898

PlayStation, the Triangle X Square and DUALSHOCK are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

© SNK PLAYMORE.

5060050940911