

## CAMP CALIFORNIA

### INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT ET PRECAUTIONS D'EMPLOI :

Installez votre console de jeux vidéo comme indiqué dans le manuel d'instruction.

C'est un appareil de précision. Evitez surtout de l'utiliser ou de le garder dans un endroit trop chaud ou trop humide. Evitez les chocs et surtout ne pliez pas le CD. Ne le rayez pas. Rangez le dans son boîtier après chaque utilisation. Ne nettoyez pas votre console ou votre CD avec du benzine, un dissolvant ou de l'alcool.

**LA MISE EN MARCHÉ :** (si vous utilisez la TurboGrafx avec la carte Super System).

1. Vérifiez que la TurboGrafx, l'interface de jeu, la télévision et le système audio sont connectés correctement.
2. Connectez l'adaptateur AC/DC à une prise de courant. Mettez le commutateur de l'interface de jeu sur la droite (en position "ON"). Allumez votre téléviseur et vérifiez que vous êtes sur le bon canal.
3. Insérez la carte-système TurboGrafx Super CD dans le port de la carte de jeu et faites coulisser le commutateur du haut vers la droite (en position "ON").
4. Ouvrez le lecteur de CD.
5. Placez le disque, l'étiquette étant tournée vers vous dans le lecteur et fermez le couvercle. L'écran de présentation de la TurboGrafx devrait apparaître.

### LORSQUE VOUS UTILISEZ UNE TURBO DUO :

1. Vérifiez que la TurboDuo, l'interface de jeu, la télévision et le système audio sont connectés correctement.
2. Branchez l'adaptateur AC/DC à une prise de courant. Mettez le commutateur de l'interface de jeu sur la droite (en position "ON"). Allumez le téléviseur et vérifiez que vous avez sélectionné le bon canal.
3. Ouvrez le lecteur de CD de la Turbo Duo en appuyant sur le bouton.
4. Prenez le CD, l'étiquette étant tournée vers vous. L'écran initial de la TurboGrafx devrait s'afficher.  
Faites coulisser le commutateur "LOCK" sur la droite.
5. Mettez le commutateur de l'interface de jeu en bas à gauche de l'unité sur la droite (en position ON). L'écran de la TurboGrafx devrait s'afficher.

### LE BUT DU JEU :

Le groupe de Camp California sait qu'un projet est à l'étude, leur plage préférée servirait de site à une centrale nucléaire. Les membres du groupe ont décidé d'organiser un concert et d'amasser suffisamment d'argent pour acheter ce terrain. Mais Big Cheese a eu vent de leur dessein et a kidnappé tous les membres du groupe.

Le but du jeu est de libérer tous les membres du groupe, leurs instruments et de vaincre Big Cheese.

Au début du jeu, vous êtes Byron, mais au fur et à mesure que vous libérerez les membres du groupe, vous pourrez prendre le contrôle de ces personnages. Chaque personnage est unique en son genre et plus ou moins bien adapté pour faire face aux différentes situations.

Vous avez cinq vies en début de jeu

### LES CONTROLES :

Ces contrôles s'appliquent à Byron. Pour les autres personnages, vous découvrirez vous-même en cours de jeu comment les contrôler.

#### Bouton de direction:

gauche/droite : aller à gauche/à droite  
 touche haute : n'est pas utilisée  
 touche basse : se baisser  
 bouton I : saut  
 bouton II : coups de poing  
 boutons I + II : saut et coups de poing

touche basse + bouton I : descendre de plates-formes en plates-formes

Touche basse + II : coup de pied en position accroupie  
 bouton RUN : commencer une nouvelle vie

**DIFFICULTES DE CHARGEMENT** : au cas où vous éprouveriez des difficultés pendant le chargement, nous vous conseillons d'éteindre votre console de jeux vidéo, de vérifier toutes les connexions, ainsi que le bon positionnement de la cartouche de jeu. Renouvelez alors les instructions de chargement. Au cas où les difficultés persisteraient, nous vous conseillons de vous mettre en liaison avec: EUROMAINTENANCE , tél: 99 08 90 77.