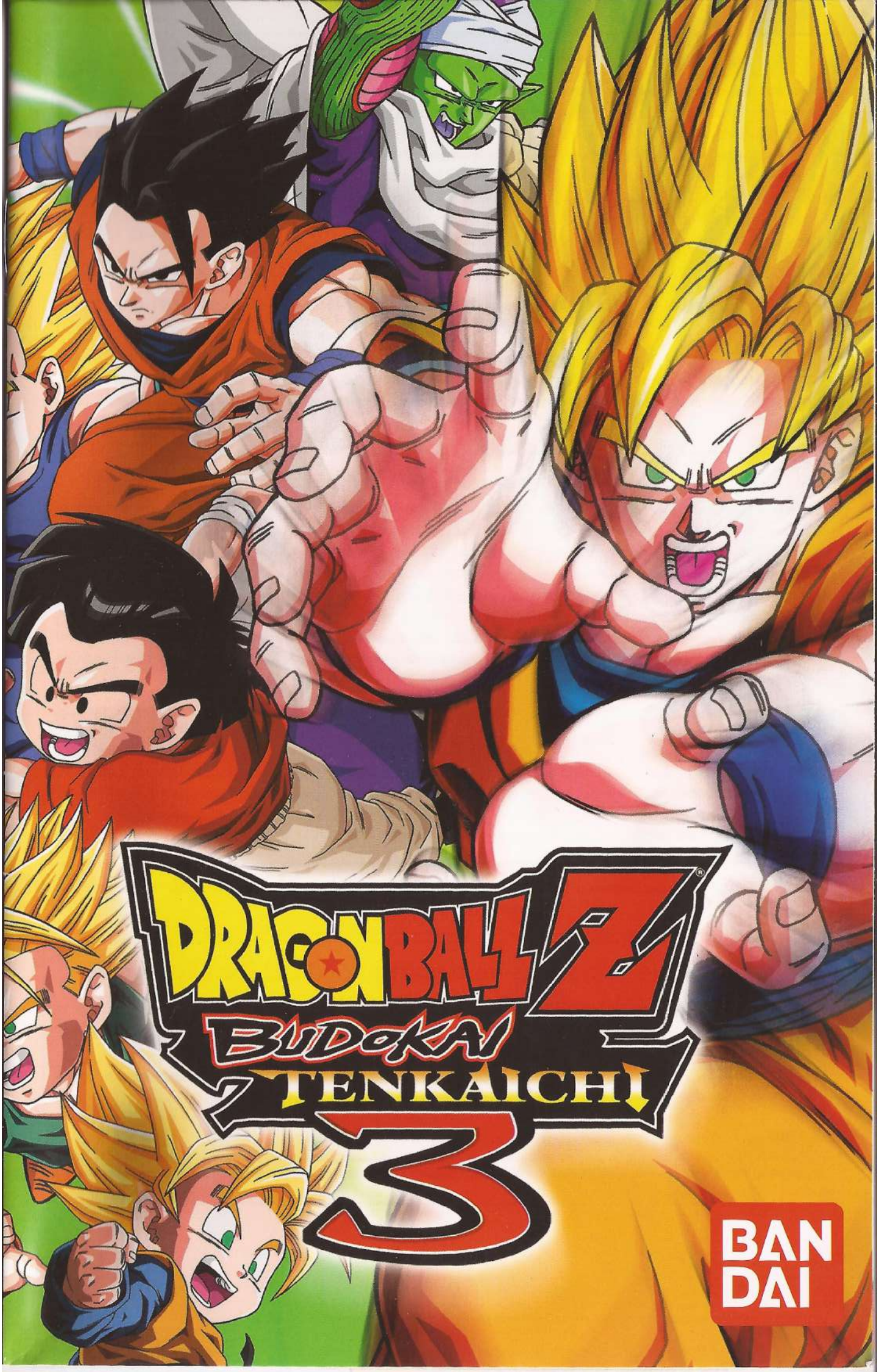

DRAGON BALL Z
BUDOKAI
TENKAICHI
3
BAN
DAI

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

Qu'est-ce que le système de classification PEGI (Pan European Games Information) ?

Il s'agit d'un système paneuropéen de classification par ordre d'âge des jeux vidéo (sauf dans les cas où la loi impose d'autres systèmes de classification).

Le système PEGI permettra aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Pour plus d'informations, visitez le site http://www.pegi.info

SLES-54945

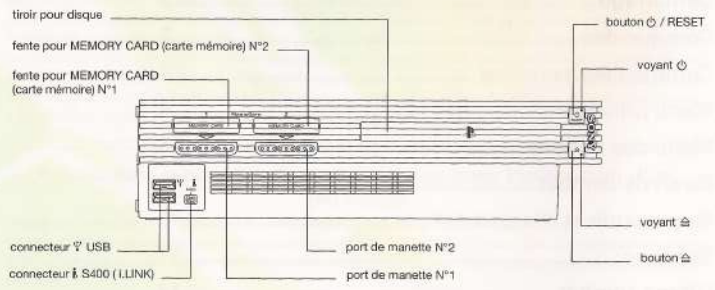
1 Joueur • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) : 61KB minimum • Compatible contrôle analogique : joysticks analogiques uniquement • Compatible fonction de vibration

© Bird Studio/Shueisha, Toei Animation
© 2007 NBGI
Library programs © 1997-2007 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S. Distributed by Atari Europe SASU. Developed by Spike.

SOMMAIRE

Démarrage 2
Commandes 3
Commandes avancées 4
Menu principal 6
Menu des options 8
Ecran de combat 10
Sauvegarde et chargement 11
Scénario 11
Ultime combat 12
Fusion de disque 12
Tour du monde 13
Duel 13
Evolution Z 15
Boutique 15
Entraînement ultime 16
Données 17
Bio personnage 17
Support technique 20

DEMARRAGE



Installe ta console PlayStation®2 conformément aux instructions contenues dans son mode d'emploi.

Connecte la manette dans le port de manette N°1 puis mets la console sous tension à l'aide de l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER) situé à l'arrière de la console.

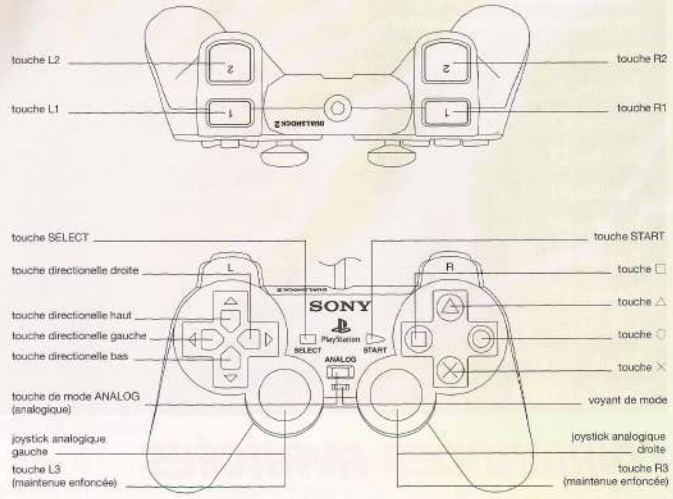
Appuie sur le bouton ⏻/RESET button. Lorsque l'indicateur ⏻ s'allume, appuie sur le bouton ≙ pour ouvrir le compartiment à disque.

Insère le disque Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 dans le compartiment à disque, face sérigraphiée vers le haut. Appuie à nouveau sur le bouton ≙ pour refermer le compartiment à disque.

Insère une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1, si tu souhaites charger ou sauvegarder une partie. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 nécessite 61 Ko d'espace libre sur ta memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) pour sauvegarder.

Assure-toi de disposer de suffisamment d'espace libre sur ta memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) avant de commencer à jouer.

COMMANDES



COMMANDES MENU	
Touches directionnelles	mettre une option du menu en surbrillance/changer les paramètres
Touche ×	sélectionner une option du menu
Touche △	annuler / retour
Touche START	passer une cinématique

COMMANDES COMBAT	
Touches directionnelles/ joystick analogique gauche	déplacements
Touche ✕	sprint
Touche △	kikoha (attaque spéciale)
Touche ○	parer
Touche □	attaques au corps à corps
Touche R1	monter (en vol)
Touche R2	descendre (en vol)
Touche R3	transformation
Touche L1	vague déferlante
Touche L2	charge Ki
Touche SELECT	caméra
Touche START	menu pause

COMMANDES AVANCÉES

Suis les didacticiels du menu Entraînement pour avoir une présentation détaillée des techniques suivantes ainsi que des autres commandes.

Voler

Appuie sur la touche de saut (**touche R1**) une fois pour sauter et deux fois pour voler. Quand tu es en l'air, appuie sur la **touche R1** pour t'élever et sur la **touche R2** pour redescendre.

Vol du dragon

Appuie sur la **touche** ✕ et ton personnage sprintera droit devant lui.

Appuie simultanément sur la **touche L2** et sur la **touche** ✕ pour effectuer un Vol du dragon. Tu peux combiner cette technique avec les commandes de vol (**touche R1** et **touche R2**) pour les manœuvres aériennes difficiles.

Fais néanmoins attention, car le Vol du dragon consomme de l'énergie ; utilise-le donc avec parcimonie ! Pour arrêter le Vol du dragon, appuie à nouveau sur la **touche** ✕.

Téléportation

Appuie sur la touche de parade (**touche** ○) et sur les **touches directionnelles gauche** ou **droite** juste au moment où l'attaque de ton adversaire est sur le point de t'atteindre pour te téléporter.

Attaques ki

Tu peux lancer des attaques ki si tu as assez d'énergie (le kamehameha de Sangoku®, par exemple). Une fois ton adversaire verrouillé, maintiens la commande de Technique spéciale (**touche L2**) enfoncée puis appuie sur la **touche** △ pour lancer l'attaque ki contre ton adversaire.

Attaques puissantes

Maintiens la **touche** □ et la **touche directionnelle haut** enfoncées lorsque tu te trouves près d'un adversaire pour lui asséner un combo rapide et puissant qui l'enverra valser dans les airs !

Parade et Esquive

Maintiens la commande de parade (**touche** ○). enfoncée pour te mettre en position de garde. Appuie sur la **touche** ✕ et sur les **touches directionnelles gauche** ou **droite** pour esquiver une attaque.

Attaques spéciales

Certaines attaques nécessitent que tu entres une combinaison de touches pour les lancer. En règle générale, il te faut appuyer sur la **touche L2** + la **touche** △ lorsque ta barre de ki le permet pour lancer ton attaque. Ces attaques peuvent également être modifiées en appuyant en plus sur une touche directionnelle (par exemple, utilise la combinaison **touche directionnelle bas** + **touche L2** + **touche** △ pour décocher un Genkidama, l'attaque spéciale de Sangoku).

MENU PRINCIPAL

Appuie sur la **touche START** à l'écran-titre pour commencer une nouvelle partie ou reprendre une partie sauvegardée (voir « Sauvegarde et chargement » à la page 11). Tu dois disposer d'une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) avec au moins 61 Ko d'espace libre dans la fente pour MEMORY CARD N°1 pour sauvegarder ta progression.

(**Remarque** : la fonctionnalité Replay nécessite 160 Ko d'espace libre par séquence de combat sauvegardée. Tu peux sauvegarder jusqu'à sept séquences.)

Avertissement : si tu commences une nouvelle partie avec une memory card (8MB) (pour PlayStation®2) contenant une partie sauvegardée, les données de celle-ci seront effacées.
Tu seras ensuite dirigé vers le menu principal. Mets l'une des options ci-dessous en surbrillance à l'aide des **touches directionnelles**, et appuie sur la **touche** ✕ pour valider.

Scénario

Revis tes aventures favorites et combats les implacables forces du mal avec l'aide de tes amis ! (Voir « Scénario » à la page 11.)

Ultime combat

Dans ce mode, tu dois lutter pour ta survie. Parviendras-tu à vaincre tous les ennemis ?

Tour du monde

Choisis un guerrier normal ou personnalisé et bats-toi pour la première place. (Voir « Tour du monde » à la page 13.)

Duel

Choisis un guerrier normal ou personnalisé et affronte tes amis ou un adversaire contrôlé par l'ordinateur (IA). (Voir « Duel » à la page 13.)

Evolution Z

Une fois que tu auras déverrouillé des compétences et des objets en mode Scénario ou dans les autres modes, tu pourras t'en servir pour personnaliser tes personnages. (Voir « Evolution Z » à la page 15.)

Entraînement ultime

Dans ce mode, tu pourras perfectionner ta technique. (Voir « Entraînement ultime » à la page 16.)

Données

C'est ici que tu pourras saisir des codes te permettant d'affronter les personnages conçus par tes amis. (Voir « Données » à la page 17.)

Bio personnage

Ici, tu peux consulter diverses informations sur les personnages que tu as déverrouillés. (Voir « Bio personnage » à la page 17.)

Options

Dans ce menu, tu pourras modifier certains paramètres dont, entre autres, la configuration de la manette. (Voir « Options » à la page 8.)

MENU DES OPTIONS

Choisis Options dans le menu principal afin de régler divers paramètres de jeu. Utilise les **touches directionnelles haut** ou **bas** pour sélectionner et modifier une option. Appuie sur la **touche** X pour accéder au sous-menu de l'option sélectionnée.

Sauvegarder / Charger

Sauvegarder – Sauvegarde ta progression sur une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) insérée dans la fente pour MEMORY CARD N°1.

Charger – Charge une partie sauvegardée depuis une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) insérée dans la fente pour MEMORY CARD N°1.

Ecran

Type de caméra – Appuie sur la **touche** X pour paramétrer la caméra. Utilise les **touches directionnelles** gauche **ou** droite pour régler la caméra (A correspond à la position intermédiaire, B au gros plan et C à la vue globale). Appuie sur la **touche** △ pour retourner au menu Ecran.

Tremblement écran – Appuie sur la **touche** X pour accéder à la fenêtre Tremblement écran. Active ou désactive l'option Tremblement écran via les **touches directionnelles**. Appuie ensuite sur la **touche** △ revenir au menu Ecran.

Réglage écran – Appuie sur les **touches directionnelles** pour régler l'affichage de l'écran ou appuie sur la **touche START** pour rétablir les paramètres par défaut.

Son

Haut-parleur – Choisis entre un format stéréo ou mono.

Volume – Règle le volume de la musique et des voix.

Test musique – Ecoute les musiques du jeu.

Changer voix – Choisis entre les dialogues en anglais ou en japonais.

Manette

Type de commandes

Tu peux personnaliser les manettes à ta guise. Tout d'abord, sélectionne la manette que tu souhaites personnaliser (1P ou 2P), et appuie sur la **touche directionnelle** bas pour mettre l'option «Normal» ou «Personnalisé» en surbrillance. Pour définir une configuration personnalisée, mets «Personnalisé» en surbrillance et appuie sur la **touche** X. Choisis enfin la touche à configurer à l'aide des touches directionnelles avant d'appuyer sur la **touche** X. Maintiens la **touche** X enfoncée et fais défiler les différentes commandes avec les **touches directionnelles** gauche ou droite. Appuie sur la **touche** △ pour valider les modifications et retourner à l'écran précédent.

Vibration

Utilise les **touches directionnelles** haut ou bas pour mettre « Vibration » en surbrillance. A l'aide des **touches directionnelles** gauche ou droite, règle la **fonction Vibration** sur OUI ou NON pour cette manette.

ECRAN DE COMBAT

L'essentiel du jeu *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3* se passe sur le champ de bataille. Les informations suivantes s'affichent à l'écran pendant le combat :

1. Jauge de santé

Cette jauge représente la santé du personnage. Au fur et à mesure que ce dernier encaisse des attaques, elle passe du vert) à l'orange, en passant par le jaune. Lorsque la jauge orange disparaît, le personnage est KO et il perd le combat.

2. Barre de ki

Cette barre se remplit lorsque tes coups de poing, de pied et tes attaques spéciales font mouche. Il est également possible de remplir la barre de ki en maintenant la **touche L2** enfoncée. Certaines techniques spéciales et attaques ki réduisent ta réserve de ki.

3. Unités d'énergie

Cette jauge se remplit automatiquement pendant le combat. Lorsqu'elle est remplie, une bulle bleue apparaît à côté d'elle et la jauge se remplit à nouveau. Ces réserves te permettent de lancer des attaques ki différentes. Les attaques ki les plus puissantes comme la Morsure du soleil par exemple, consomment deux bulles entières. Pour exécuter n'importe laquelle des attaques ki, tu dois entrer une combinaison : maintiens la **touche L2** + la **touche** O wnfoncées. Appuie sur différentes **touches directionnelles** pour découvrir de nouvelles techniques.

4. Temps

Il s'agit de la limite de temps du combat. Lorsque le temps arrive à zéro, le combat s'achève et le personnage à qui il reste le plus de santé l'emporte. Tu peux modifier la limite de temps des duels dans Param. combat (voir page 14).

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Lorsque tu commences une nouvelle partie, ta progression doit être sauvegardée manuellement, y compris les chapitres et compétences déverrouillés. Tu dois disposer d'une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) avec au moins 61 Ko d'espace libre dans la fente pour MEMORY CARD N°1 pour pouvoir sauvegarder ta progression dans le jeu.
Remarque : tu ne peux sauvegarder qu'une partie par memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2). Si une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) est insérée dans la fente pour MEMORY CARD N°1 et que tu choisis Nouvelle partie, les données existantes seront écrasées.
Tu peux sauvegarder ta progression en cours sur une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) insérée dans la fente pour MEMORY CARD N°1 en sélectionnant Options dans le menu principal, puis Sauvegarder / Charger et enfin Sauvegarder.
Pour charger une partie sauvegardée, sélectionne Charger à l'écran Nouvelle partie / Continuer qui s'affiche une fois que le jeu est lancé.
Tu peux également charger une partie préalablement sauvegardée en sélectionnant Options dans le menu principal, puis Sauvegarder / Charger et enfin Charger. Tu dois disposer d'une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) contenant une sauvegarde et insérée dans la fente pour MEMORY CARD N°1 pour pouvoir charger une partie préalablement sauvegardée.

SCÉNARIO

Redécouvre les meilleures aventures vécues par les Super guerriers ! Parcours le monde et déniche boules de cristal, potalas et adversaires. A mesure que tu progresseras dans ton aventure, tu voyageras vers de lointaines planètes, déverrouilleras des compétences, rencontreras d'impitoyables adversaires et acquerras une puissance incroyable ! Pour commencer, sélectionne le mode Scénario depuis le menu principal. Choisis ensuite Choix scénario et joue un scénario préalablement déverrouillé. C'est également ici que tu pourras modifier le niveau de difficulté de tes adversaires, alors réfléchis bien !

ULTIME COMBAT

Mesure-toi aux meilleurs combattants dans une série de défis à la difficulté croissante. Plus tu seras bon, plus tu pourras déverrouiller de compétences !

Sélectionne Ultime combat et appuie sur la **touche directionnelle haut** ou **bas** pour choisir un parcours.

Dragon Sim est un simulateur de combat qui te permettra de parfaire ta technique en vue des combats titanesques qui t'attendent. Ton score évoluera en fonction de tes victoires et des événements qui jalonneront ta route. Tu peux t'entraîner 10 jours. Les commandes entrées et les événements feront avancer le temps. Une fois les 10 jours écoulés, le combat commencera. Alors, mets ce temps précieux à profit !

Mission 100 est un tournoi aux conditions de victoire variées. En cas de victoire, tu recevras des points que tu pourras dépenser en mode Evolution Z pour obtenir de nouveaux objets et pouvoirs !

Un récapitulatif s'affichera à l'issue de chaque combat. Il indiquera ta santé restante, les dégâts maximum, ta place au classement, le bonus de combat ainsi que le nombre total de points remportés.

FUSION DE DISQUE

Si tu possèdes les jeux précédents de la série Tenkaichi, sélectionne ce mode pour déverrouiller des aventures inédites !

TOUR DU MONDE

Championnat du monde – Il s'agit du célèbre championnat ! Monte sur le ring et terrasse tes adversaires pour remporter des prix ! Il existe trois niveaux de difficulté, qui ne se déverrouilleront que lorsque tu auras terminé le niveau précédent. Seras-tu à la hauteur?

Grand tournoi – Ce tournoi peut avoir lieu n'importe où, sur un ring ou pas. Parviendras-tu à remporter ce bras de fer ?

Cell Game – Petites natures s'abstenir ! Viens te mesurer à Cell : avec lui, tous les coups sont permis.

Tournoi de l'au-delà – Les meilleurs combattants de l'univers s'affrontent dans ce tournoi !

Tournoi de Yamcha – Un tournoi organisé par Yamcha. Dans ce mode, tu ne peux pas choisir de combattant.

DUEL

Sélectionne ton personnage favori et affronte ton rival en duel dans n'importe quel niveau de combat. L'avantage du mode Duel, c'est que tu peux te mesurer à tes amis ! Il est également amusant et instructif de regarder deux personnages contrôlés par la console s'affronter... Sélectionne Duel dans le menu principal pour passer au menu Versus, puis fais ton choix parmi les options suivantes :

1P VS IA – Humain contre ordinateur : le joueur doit utiliser la manette insérée dans le port manette N°1.

1P VS 2P – Humain contre humain : chaque joueur doit utiliser une manette différente.

IA VS IA – Ordinateur contre ordinateur: sélectionne deux personnages et regarde-les s'affronter.

Choisis **Solo** pour un face à face, **Combat par équipe** pour un combat au 5 contre 5 ou **Combat PC** pour accueillir jusqu'à 5 combattants dans ton équipe !

Param. combat

Ajuste les options de combats suivantes :

Temps duel – Choisis entre 60, 90, 180 ou 240 secondes, ou aucune limite de temps.

Niv. IA – Détermine la force des combattants IA.

Arbitre – Choisis l'arbitre du match.

Transformations – Désactive cette option si tu souhaites limiter les personnages IA à leur forme initiale pendant les combats.

Param. carte – Active cette option pour rendre la planète destructible, et désactive-la si tu veux la préserver !

Par défaut – Rétablir les réglages par défaut.

Choix du personnage

Appuie sur la **touche directionnelle gauche** ou **droite** pour mettre un personnage en surbrillance, et appuie sur la touche ✕pour valider ton choix.

Après avoir choisi un personnage, appuie sur la **touche directionnelle haut** ou **bas** pour choisir entre Normal, Personnalisé 1, 2 ou 3. Opte pour Normal si tu souhaites jouer avec un personnage classique. Choisis l'une des options Personnalisé pour utiliser un personnage conçu en mode Evolution Z. Appuie sur la **touche directionnelle droite** pour modifier les compétences avant le combat. Appuie sur la **touche** ✕ pour valider le choix du personnage.

Remarque : Si tu affrontes un adversaire contrôlé par l'ordinateur, il te faudra choisir le personnage avant d'accéder à l'écran de sélection du niveau. Si tu affrontes un adversaire humain, chaque joueur doit choisir un personnage avant d'accéder à l'écran de sélection du niveau.

Une fois à l'écran de sélection du niveau, utilise les **touches directionnelles** pour mettre un niveau en surbrillance, puis appuie sur la **touche** ✕ **button** pour passer à l'écran de combat..

EVOLUTION Z

Ce mode te permet de personnaliser tes personnages et d'acheter de nouvelles compétences et de nouveaux objets !

Personnaliser - Choisis cette option pour créer des personnages sur mesure. Une fois que tu as choisi le personnage à modifier, tu peux sélectionner l'option **Equiper objet** pour équiper ton personnage d'un objet récupéré durant ton aventure, si tu juges qu'il te sera utile.

Sélectionne l'option **Mot de passe** pour générer un mot de passe que tu pourras communiquer à tes amis, afin qu'ils puissent affronter tes créations personnalisées !

Assigner points Z- Cette option te permet d'assigner les points Z obtenus pour accroître la limite capacité de ton personnage sur mesure. Les possibilités d'optimiser ton personnage sont variées. Sauras-tu développer le meilleur guerrier de tous les temps ?

BOUTIQUE

Fais un tour à la boutique de Lunch et dépense les points Z obtenus à la sueur de ton front pour acheter toutes sortes d'articles puissants.

Choisis l'option **Echanger objet** pour consulter la liste des objets en vente ou **Liste objets** pour voir celle des objets déjà en ta possession, histoire de ne pas gaspiller tes points Z.

ENTRAÎNEMENT ULTIME

Choisis un personnage et entraîne-toi dans ce mode autant que tu veux. Ici, les sorties de ring et les KO importent peu. Tu pourras même choisir un adversaire actif. Choisis un personnage normal ou personnalisé, un adversaire contrôlé par l'IA et un niveau, et que le meilleur gagne !

Tu peux également suivre un entraînement rigoureux et intensif qui te préparera pour les combats titanesques qui t'attendent dans les autres modes du jeu. Les Super guerriers les plus prestigieux seront tes maîtres et t'enseigneront toutes les techniques dont tu auras besoin, alors ouvre grand tes oreilles !

Entraînement

Le mode Entraînement ressemble à un combat classique, à cela près qu'aucun adversaire ne peut être mis KO et que tu peux régler le niveau de l'aversaire contrôlé par l'IA.

Menu pause de l'entraînement

A l'écran de combat, appuie sur la **touche START** pour afficher le menu pause. Utilise les **touches directionnelles haut** ou **bas** pour mettre une option en surbrillance, et les **touches directionnelles gauche** ou **droite** pour faire défiler les options.

Continuer le combat – Fermer le menu pause et reprendre le combat. Pour ce faire, tu peux également appuyer sur la touche START ou sur la **touche△**.

Compétences – Appuie sur la touche ✕ pour afficher la liste des compétences nécessitant une combinaison de touches spécifique. Appuie sur la **touche directionnelle haut** ou **bas** pour mettre une compétence en surbrillance et voir comment la déclencher !

Paramètres CPU – Déterminer le comportement de l'adversaire contrôlé par l'IA. Choisis l'option Rester debout pour que te servir de ton adversaire comme d'un punching-ball. Les niveaux allant de 1 à 5 définissent la réactivité normale de tes adversaires, 1 étant le niveau le plus facile, et 5 le plus difficile.

Retour position initiale – Recommencer la session d'entraînement depuis le début avec la position et les niveaux de ki de départ.

Retour sélection perso – Revenir à l'écran de sélection des personnages.

Retour au menu principal – Quitter le mode Entraînement et revenir au menu principal.

Entraînement au combat

Dans ce mode, tu apprendras à exécuter de nombreuses techniques et attaques spéciales. Des Super guerriers spécialisés dans une discipline seront là pour te guider. Ecoute attentivement leurs instructions pour terminer tous les niveaux de l'entraînement. Ce ne sera pas une mince affaire !

DONNÉES

Ici, tu peux saisir des codes de personnages personnalisés, visualiser des combattants ou tes replays.

Saisie d'un mot de passe

Si tu disposes d'un code de personnage personnalisé, tu peux le saisir ici.

Guerriers

Visualise les personnages sur mesure disponibles.

Replay

Si tu as enregistré un combat sur ta memory card (8MB) (pour PlayStation®2) et que tu souhaites le visionner, c'est ici que ça se passe !

BIO PERSONNAGE

Ici, tu pourras tout savoir des personnages rencontrés durant ton périple ! Tu peux sélectionner n'importe quel personnage et accéder à sa biographie, écouter sa voix, et même savoir ce que Chichi pense de lui !

NOTES

Translated by:

Synthesis International - Milano

Synthesis Iberia - Madrid

BANDAI® Carddass.

PUBLICITÉ

DRAGON BALL

CARTES À JOUER ET À COLLECTIONNER

Retrouve tous tes héros dans les cartes à jouer Dragon Ball !

Deck et Booster

FUSION

Tin Box Edition Collector + 1 carte exclusive incluse !

DRAGON BALL DRAGON BALL Z

© Bird Studio/Shueisha, Toei Animation
Licencié par AB Droits Audiovisuels.

Toutes les infos sur les cartes et les tournois sur www.carddass.fr

ATARI Customer Service Numbers

Country	Telephone (You may be charged for calling.)	Fax	Email/Websites
• Australia	1902 26 26 26 ($2,48 Minute. Price subject to change without notice.)		support.australia@atari.com
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Belgie	-	-	www.playstation.be nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)870 850 1958 11:00 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)870 850 1958 11:00 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• New Zealand	0900 54263 ($1,99 Minute. Price subject to change without notice.)		www.atari.com.au
• France	Technique: 0825 15 80 80 (0,15€ /mn du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Support Technique Atari BP 80003 33611 Cestas Cedex	fr.support@atari.com www.atari.fr
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882 Spielerische: 0900-1-771 883 (€1,24/Min aus dem dt. Festnetz) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.de.atari.com
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.atari.it
• Nederland	-	-	www.playstation.nl nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)870 850 1958 11:00 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 902 10 18 67 Segunda a Quinta: 9:00 às 18:30 - Sexta Feira: 09:00 às 15:00	-	stecnico@atari.com www.pt.atari.com
• Israel	+ 09-8922912 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	il.service@atari.com www.il.atari.com
• España	+34 902 10 18 67 Lunes a Jueves: 9:00 -18:30 - Viernes: 09:00h-15:00	-	stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	se.support@atari.com
• Schweiz	Technische: 0900-929 300 Spielerische: 0900-770 780 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Technical Support: 0870 8501958 10:00 to 18:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)		uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?
As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access to all updated technical support numbers at:

Come and join the community!
To register and get the most out of your new game, send e-cards to your friends, download **wallpapers** or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of **ATARI web sites** is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.

Numéros du Service Clientèle

• **Australia** — **1300 365 911**
Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• **Österreich** — **0820 500 535**
0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.

• **Belgique/België/Belgien** — **011 516 406**
Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

• **Danmark** — **33 26 68 00**
Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.

• **Suomi** — **0600–411911**
17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.

• **France** — **0820 31 32 33**
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

• **Deutschland** — **01805 766 977**
0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.

• **Ελλάδα** — **00321 0678 2000**
Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλισμικού των προϊόντων PlayStation.

• **Ireland** — **0818 365065**
All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• **Israel** — **09 971170**
Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• **Italia** — **848 82 83 84**
Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relative all'hardware dei prodotti PlayStation.

• **Malta** — **21 344700**
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• **Nederland** — **0495 574 817**
Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.

• **New Zealand** — **09 415 2447**
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• **Norge** — **820 75 050**
Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.

• **Portugal** — **707 23 23 10**
Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitÊncia técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.

• **España** — **902 102 102**
Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.

• **Sverige** — **08 587 822 40**
Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.

• **Suisse/Schweiz/Svizzera** — **0848 84 00 85**
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

• **UK** — **08705 99 88 77**
National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

© Bird Studio/Shueisha, Toei Animation
© 2007 NBGI
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS
Distributed by Atari Europe SASU

SLES-54945

"PS", "PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

3296580804016