



Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

En cours d'utilisation, faites des pauses d'environ quinze minutes toutes les heures. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée et à bonne distance de votre écran de télévision, aussi loin que le cordon de raccordement le permet. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à diverses stimulations lumineuses. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Même si vous n'avez jamais été sujet à des crises d'épilepsie, vous pouvez être épileptique sans le savoir. Si vous êtes épileptique, consultez votre médecin avant de jouer à un jeu vidéo, ou immédiatement si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : vertige, troubles de la vision, contraction musculaire, mouvement involontaire, troubles de l'orientation, perte momentanée de conscience ou convulsion.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

SLES-50215

1 Joueur • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) : 364KB minimum • Compatible contrôle analogique : joysticks analogiques uniquement
• Compatible fonction de vibration

1 speler • Memory Card (geheugenkaart) (8MB) (voor PlayStation®2) : minimaal 364KB • Compatibiliteit met analoge controllers: alleen joystick
• Compatibel met trillingsfunctie

CRAZY TAXI™ Created by and produced by SEGA. Converted, published and distributed by Acclaim. © SEGA 1999-2000 SEGA and CRAZY TAXI are registered trademarks or trademarks of Sega Corporation. Acclaim™ & © 2001 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved.
Programmes de bibliothèque © 1997-2000 Sony Computer Entertainment Inc. Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe. UNIFORMEMENT DESTINÉ À L'USAGE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la revente, l'utilisation en arcade, la réimpression en échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication de ce produit est prohibée. La distribution, l'extraction de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibée. Publié par Acclaim.



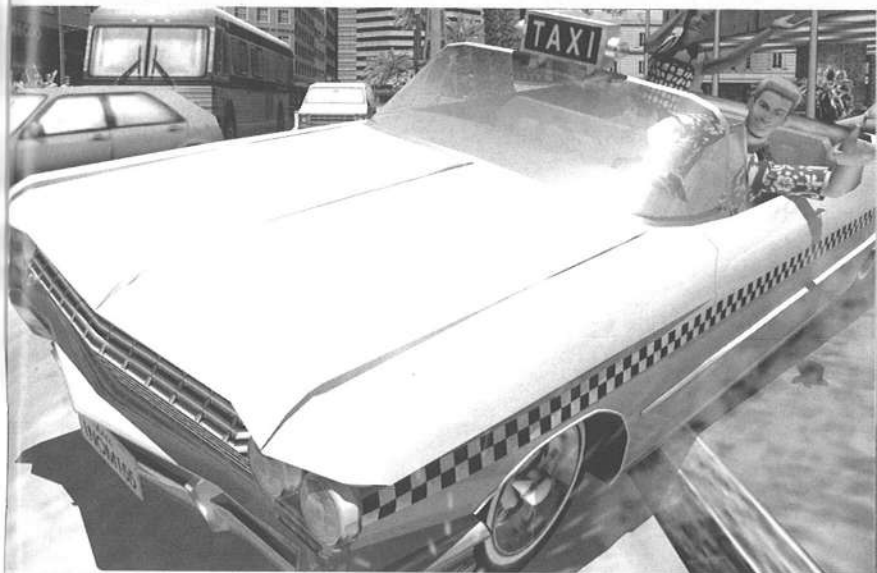
Merci d'avoir choisi Crazy Taxi™ !

Ce logiciel est exclusivement destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Nous vous conseillons de lire ce manuel attentivement avant de commencer une partie de Crazy Taxi.

Crazy Taxi est un jeu compatible avec la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2), vendue séparément. Pour effectuer une sauvegarde, vous devez disposer d'au moins 364k de mémoire libre sur votre memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2).

SOMMAIRE

COMMANDES PRINCIPALES	4
CRAZY MANOEUVRES	5
MENU PRINCIPAL	6
MODE ARCADE/ORIGINAL	7
MODE CRAZY BOX	13
OPTIONS	15
SCORES	16
SAUVEGARDE & CHARGEMENT	17
TAXIS	18
ASSISTANCE TECHNIQUE	20



TRUCS, ASTUCES, SOLUTIONS COMPLETES
AU 3615 ACCLAIM® ou au 08 92 68 24 68®
(*2,21 F/mn)

CHARGEMENT

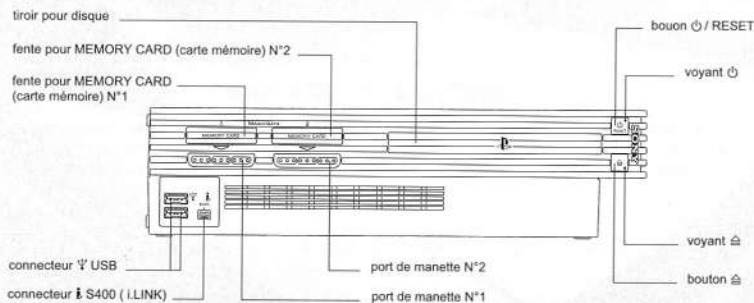
1. Branchez votre système de loisir interactif PlayStation®2 conformément aux instructions de son mode d'emploi.
2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER), situé à l'arrière de la console, est allumé.
3. Appuyez sur le bouton d'alimentation/RESET. Lorsque le voyant d'alimentation s'allume, appuyez sur le bouton d'ouverture pour ouvrir le tiroir pour disque.
4. Insérez le disque de Crazy Taxi™ dans le tiroir pour disque, face vers le haut. Appuyez de nouveau sur le bouton d'ouverture pour refermer le tiroir pour disque.
5. Connectez les manettes et autres accessoires conformément aux instructions. Si vous souhaitez effectuer des sauvegardes, insérez une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) (vendue séparément) dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1.

Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran et référez-vous à ce manuel afin d'obtenir de plus amples informations sur l'utilisation de ce logiciel.

Remarque : Crazy Taxi est un jeu conçu pour un seul joueur.

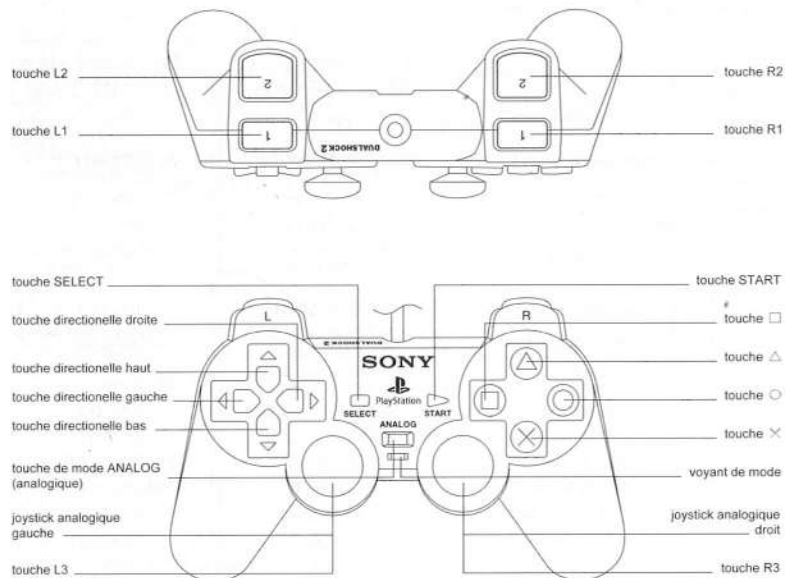
Il est conseillé de ne pas insérer ou retirer les accessoires ou la MEMORY CARD (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) une fois la console allumée.

PlayStation®2 [panneau avant]



MANETTE DE JEU

Manette Analogique (DUALSHOCK®2)



Le jeu Crazy Taxi™ est destiné à un seul joueur et fonctionne avec la manette analogique (DUALSHOCK®2). Connectez cette manette au port de manette N°1 de votre console PlayStation®2.



COMMANDES PRINCIPALES

Référez-vous au tableau suivant pour vous familiariser avec les commandes principales du jeu :

Action		Manette analogique (DUALSHOCK®2)	Manette analogique (DUALSHOCK®2)
		Type A	Type B
Navigation dans les menus	Déplacer le curseur	JOYSTICK ANALOGIQUE GAUCHE/ TOUCHES DIRECTIONNELLES	JOYSTICK ANALOGIQUE GAUCHE/ TOUCHES DIRECTIONNELLES
	Confirmer	TOUCHE ○	TOUCHE ○
	Annuler/Revenir à l'écran précédent	TOUCHE ◂	TOUCHE ◂
	Sélectionner	JOYSTICK ANALOGIQUE GAUCHE/ TOUCHES DIRECTIONNELLES	JOYSTICK ANALOGIQUE GAUCHE/ TOUCHES DIRECTIONNELLES
Pendant le jeu	Commencer une partie/Mettre le jeu en pause	TOUCHE START	TOUCHE START
	Sélectionner un personnage	JOYSTICK ANALOGIQUE GAUCHE/ TOUCHES DIRECTIONNELLES	JOYSTICK ANALOGIQUE GAUCHE/ TOUCHES DIRECTIONNELLES
	Tourner	JOYSTICK ANALOGIQUE GAUCHE/ TOUCHES DIRECTIONNELLES	JOYSTICK ANALOGIQUE GAUCHE/ TOUCHES DIRECTIONNELLES
	Accélérer	BOUTON R1 OU R2	TOUCHE ○
	Freiner	BOUTON L1 OU L2	TOUCHE ◂
	Marche avant	TOUCHE ◂	BOUTON R1 OU R2
	Marche arrière	TOUCHE ○	BOUTON L1 OU L2
	Indicateur de destination	TOUCHE ◂	TOUCHE ◂
	Klaxonner	TOUCHE ◂	TOUCHE ◂

CRAZY MANŒUVRES

Familiarisez-vous avec ces crazy manœuvres, que vous utilisez en combinant les commandes Tourner, Accélérer, Freiner et Marche avant/arrière.



CRAZY DASH : propulsez le taxi vers l'avant en effectuant une accélération brusque.

COMMANDES

Tout d'abord, relâchez l'accélérateur et le frein. Appuyez ensuite sur l'accélérateur, dès que vous êtes passé en marche avant.



CRAZY DRIFT : effectuez cette manœuvre pour que votre taxi parte en dérapage.

COMMANDES

Passez rapidement en marche arrière, puis de nouveau en marche avant, tout en braquant à droite ou à gauche. Remarque : maintenez le joystick analogique gauche pour déraper.



CRAZY BACK DASH : exécutez une marche arrière rapide, grâce à cette accélération en sens inverse.

COMMANDES

Passez rapidement en marche arrière juste après avoir exécuté un Crazy Dash.






CRAZY BACK DRIFT : cette manœuvre permet au taxi de continuer à rouler en sens inverse après un demi-tour.

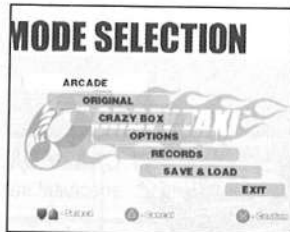
COMMANDES

Passez rapidement en marche avant, puis de nouveau en marche arrière, tout en braquant à droite ou à gauche.



MENU PRINCIPAL

Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles  pour sélectionner un élément du menu et appuyez sur la **TOUCHE**  pour confirmer votre choix. Sélectionnez **QUITTER** ou appuyez sur la **TOUCHE**  pour revenir à l'écran titre.



ARCADE (Mode Arcade)

p. 7

Arpentez les routes du même circuit que celui de la version Arcade de Crazy Taxi.

ORIGINAL (Mode original)

p. 7

Roulez sur un circuit inédit à la conception originale.

CRAZY BOX (Mode Crazy Box)

p. 13

Familiarisez-vous avec les nombreuses manœuvres du jeu en finissant chacun des mini-jeux proposés.

OPTIONS

p. 15

Modifiez les différents paramètres du jeu.

SCORES

p. 16

Consultez les meilleurs temps et le classement des joueurs dans chacun des modes de jeu.

SAUVEGARDE & CHARGEMENT

p. 17

Sauvegardez, chargez des données du jeu ou créez des fichiers de joueur.

MODE ARCADE/ORIGINAL

Les règles, le déroulement et le menu du jeu sont identiques en modes Arcade et Original. Ces deux modes se différencient uniquement par le circuit sur lequel vous conduisez. Une fois que vous avez sélectionné "ARCADE" ou "ORIGINAL" dans le menu principal, le menu suivant s'affiche. Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles  pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur la **TOUCHE**  pour confirmer votre choix. Sélectionnez **QUITTER** ou appuyez sur la **TOUCHE**  pour revenir à l'écran titre.

REGLES MODE ARCADE

Jouez en respectant les mêmes règles de jeu que celles de la version Arcade de Crazy Taxi. Pour de plus amples informations, consultez les pages 9 à 11.

PARTIE DE 3 MIN.

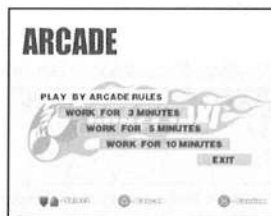
Jouez librement pendant trois minutes. Attention, aucun bonus de temps n'est disponible dans ce mode (voir p. 12).

PARTIE DE 5 MIN.

Jouez librement pendant cinq minutes. Attention, aucun bonus de temps n'est disponible dans ce mode.

PARTIE DE 10 MIN.

Jouez librement pendant dix minutes. Attention, aucun bonus de temps n'est disponible dans ce mode.



Menu en mode Arcade



Menu en mode Original





ECRAN DE JEU

Pendant la course...



A l'arrivée



- Compteur** : lorsque ce compteur affiche 0, la partie prend fin.
- Flèche directionnelle** : cette flèche vous indique la direction que vous devez prendre pour mener votre client à destination.
- Prix de la course** : le chiffre du haut représente le montant total de vos courses. Le chiffre du bas représente le prix de la course en cours, qui comprend le prix de base ainsi que tout pourboire reçu. Lorsque votre client arrive à destination, ce prix vient s'ajouter au montant total de vos courses.
- Crazy manœuvres et combos** : toutes les crazy manœuvres que vous effectuez s'affichent ici, de même qu'un compteur indiquant tous les combos réalisés successivement.
- Destination et distance parcourue** : dès qu'un client monte dans votre taxi, son lieu de destination apparaît à l'écran, de même qu'un compteur indiquant la distance à parcourir pour atteindre cet endroit. Appuyez sur la touche **O** pour afficher cette image tout en conduisant.
- Durée maximum de la course** : si ce compteur affiche 0 avant que vous n'ayez atteint le lieu de destination de votre client, ce dernier saute hors du taxi sans payer.
- Boîtier de vitesses** : cet icône vous indique si vous êtes en marche avant ou en marche arrière.
- Indicateur de bonus de temps** : vous recevez un bonus de temps lorsque vous atteignez le lieu de destination de votre client plus tôt que prévu. Ce bonus de temps est uniquement disponible en mode Arcade et Original, lorsque vous sélectionnez "REGLES MODE ARCADE" (voir p. 12 pour de plus amples informations).
- Classement** : ce chiffre indique votre place actuelle dans le classement général.

Mettre le jeu en pause

Appuyez sur la touche **START** pour mettre le jeu en pause et afficher le menu pause, lorsque vous jouez en mode Arcade, Original ou Crazy Box. Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑↓←→** pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur la **TOUCHE O** pour confirmer votre choix. Appuyez sur la touche **START** pour quitter ce menu et reprendre la partie.

- REPRENDRE** : permet de quitter le menu pause et de reprendre votre partie.
- RECOMMENCER** : permet de recommencer la partie en cours, avec le même conducteur et dans le même mode de jeu.
- QUITTER** : permet de quitter la partie en cours et de revenir au menu principal.
- VIBRATIONS** : utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles LR pour activer (ON) ou désactiver (OFF) la fonction de vibration de votre manette.



SELECTIONNER UN PERSONNAGE

L'écran de sélection du personnage s'affiche une fois que vous avez choisi un mode de jeu dans le menu du mode Arcade ou Original. Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑↓←→** pour sélectionner un personnage, puis appuyez sur la **TOUCHE O** pour confirmer votre choix.



FIN DE LA PARTIE

Lorsque le compteur atteint 0, votre partie prend fin et l'écran de résultats s'affiche. Si vous atteignez la classe S, le générique de fin et les crédits du jeu s'affichent.



CUSTOMERS (Clients) = Nombre total de clients amenés à destination.

TOTAL EARNED (Montant total des courses) = Montant total de vos courses.

CLASS (Classe) = La classe représente votre niveau de conduite, évalué d'après le cumul de vos gains. Les différentes classes, de la meilleure à la moins bonne, sont S, A, B, C, D, E et PIETON.

RANKING (Classement) = Ce classement est calculé en fonction des données que vous avez sauvegardées. Si votre score est trop bas, le message HORS CLASSEMENT s'affiche.

REMARQUE : les classements s'affichent uniquement lorsque vous avez sélectionné "REGLES MODE ARCADE" en mode Arcade ou Original.

MENU DE SAUVEGARDE

Sauvegardez les résultats de vos parties sur votre memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2). A l'aide du joystick analogique gauche ou des touches directionnelles **↑↓←→**, sélectionnez un emplacement où vous souhaitez sauvegarder les données du jeu puis appuyez sur la **TOUCHE O** pour confirmer votre choix. Si aucun fichier n'est disponible pour sauvegarder les données, sélectionnez "Créer nouv. fichier" et saisissez un nom afin de créer un nouveau fichier (voir p. 17 pour plus de détails).





DEROULEMENT DU JEU

1) Charger un client

Les habitants de la ville portant un icône "\$" au-dessus de leur tête, sont des clients potentiels à la recherche d'un taxi. Pour charger un client, arrêtez votre taxi dans la zone d'arrêt délimitée par la ligne encerclant votre futur client. Ce dernier s'approche alors automatiquement et monte dans votre taxi.



REMARQUE : lorsque vous attendez que le client monte dans votre taxi, vous n'avez plus le contrôle de votre véhicule et le compteur du jeu continue à tourner.

2) Mener votre client à bon port

Une fois que le client est monté dans votre taxi, trois éléments apparaissent sur l'écran de jeu. L'icône de "destination et distance parcourue" s'affiche brièvement sur la gauche, la "flèche directionnelle" apparaît au centre de la partie supérieure de l'écran et le compteur "durée maximum de la course" s'affiche au-dessus de la tête du passager. Votre mission consiste à rouler dans la direction indiquée par la flèche, afin d'amener votre client à bon port, et ce dans le temps imparti. Si votre client arrive à temps à destination, il vous règle le montant de votre course et, s'il a apprécié votre "crazy" conduite, il vous donne un pourboire en plus ! (Pour de plus amples informations sur ce sujet, consultez les sections "Tarification" et "Pourboires", p. 11.)



3) Déposer le client

Pour déposer un client, arrêtez votre taxi dans la zone d'arrêt délimitée par un cercle vert. Une fois le véhicule au point mort, le client descend automatiquement de votre taxi et vous paie votre course (voir p. 11), plus pourboire si affinités...

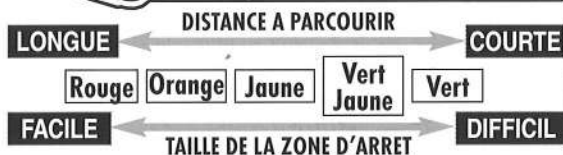


REMARQUE : lorsque vous attendez que votre client descende de votre taxi, vous n'avez plus le contrôle de votre véhicule et le compteur continue à tourner.

Faites de votre mieux pour renouveler les 3 étapes décrites ci-dessus le plus souvent possible, avant que le compteur du jeu n'affiche 0. Vous gagnerez ainsi un maximum d'argent !



COULEURS DE L'ICÔNE \$



Les icônes "\$" de chaque client sont de différentes couleurs, afin d'indiquer la distance à parcourir pour atteindre le lieu de destination. La taille de la zone d'arrêt, située autour du client, varie en fonction de la difficulté de la course.



TARIFICATION



Le temps... c'est de l'argent !

Dès qu'un client monte dans votre taxi, un compteur vous indiquant la durée maximum de la course s'affiche au-dessus de sa tête. Si votre client arrive à destination dans le temps imparti, il vous règle votre course, dont le montant vient s'ajouter au montant total des courses. Cependant, si le compteur affiche 0 avant que votre client n'ait atteint sa destination, ce dernier saute en marche sans vous payer votre course, cela va sans dire !

Tarifs et pourboires Dans ce jeu, vous êtes rémunéré de trois façons différentes :

TARIF DE BASE

Le tarif de base est calculé en fonction de la distance à parcourir pour atteindre le point d'arrivée. Lorsqu'un client monte dans votre taxi, ce montant apparaît en bleu sous le montant total des courses, dans l'angle supérieur droit de votre écran.

POURBOIRES

Vous recevez un pourboire chaque fois que vous effectuez des "crazy" manœuvres, lorsque vous avez un passager à bord. Chaque pourboire vient ensuite s'ajouter au montant total de la

PRIME

Lorsque votre taxi arrive à destination, vous recevez une prime calculée en fonction du temps restant, indiqué par le compteur situé au-dessus de la tête du client. Ce montant vient s'ajouter au tarif de base, juste avant que le client ne vous paie.



MODE ARCADE/ORIGINAL

GAGNER DES POURBOIRES Si vous parvenez à "satisfaire" votre passager en effectuant l'une des crazy manœuvres suivantes pendant votre course, vous recevez un pourboire. Tous les pourboires viennent s'ajouter au tarif de base puis au montant total des courses, une fois le client déposé.

CRAZY JUMP

Utilisez des tremplins ou tout autre obstacle surélevé pour décoller du sol !



CRAZY DRIFT

Partez en dérapage pour prendre un virage !



CRAZY THROUGH

Frayez-vous un chemin entre les voitures sans les percuter !



COMBOS Si vous parvenez à recevoir plusieurs pourboires à la suite, un compteur indiquant le nombre de combos que vous réalisez s'affiche dans la partie droite de votre écran. Plus vous accumulez de combos, plus le montant de votre pourboire augmente. Alors, n'hésitez pas à effectuer plusieurs combos à la suite dès que vous le pouvez et où vous le pouvez ! Si vous faites une mauvaise manœuvre ou percutez un autre véhicule, le compteur de combos retombe à zéro.



BONUS DE TEMPS

Lorsque vous déposez un client avant la fin du temps imparti pour cette course, vous recevez un bonus de temps. Celui-ci correspond au temps restant par rapport au compteur de durée maximum de la course. Ce bonus de temps vient ensuite s'ajouter au compteur. Plus vous arrivez rapidement à destination, plus votre bonus de temps est important. Les bonus de temps disponibles sont les suivants.

SPEEDY (GUEPARD)

+ 5 secondes
(Vert)

NORMAL (LEVRIER)

+ 2 secondes
(Jaune)

SLOW (TORTUE)

Pas de bonus
(Rouge)

BAD (ESCARGOT)

Ceci apparaît lorsque votre client saute de votre taxi en marche sans vous payer (Violet)

REMARQUE : les bonus de temps sont uniquement disponibles en modes Arcade et Original, lorsque vous sélectionnez "REGLES MODE ARCADE".

MODE CRAZY BOX

Jouez aux mini-jeux de ce mode pour améliorer votre conduite. Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑↓←→** pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur la **TOUCHE** **○** pour confirmer votre choix. Sélectionnez **QUITTER** ou appuyez sur la **TOUCHE** **○** pour revenir à l'écran titre.



SELECTIONNER UN FICHIER

Utilisez tout d'abord le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑↓←→** pour sélectionner le nom de votre fichier. Si aucun fichier n'est disponible, choisissez "NOUV. FICHIER" puis appuyez sur la **TOUCHE** **○** pour afficher l'écran de saisie du nom.

SELECTIONNER UN TAXI

A l'aide du joystick analogique gauche ou des touches directionnelles **↑↓←→**, sélectionnez le taxi de votre choix.

MINI-JEU

Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑↓←→** pour sélectionner l'un des mini-jeux proposés. Les règles de jeu et le classement du mini-jeu sélectionné s'affichent dans la partie droite de l'écran. Appuyez sur la touche **START** pour afficher une fenêtre de texte contenant des astuces vous permettant de réussir ce mini-jeu. Pour revenir au menu du mode Crazy Box, appuyez de nouveau sur la touche **START**. Appuyez sur la **TOUCHE** **○** pour commencer le mini-jeu sélectionné.

Les mini-jeux suivants sont disponibles lorsque vous jouez pour la première fois en mode Crazy Box :



MINI-JEU

1 - 1

CRAZY SAUT

OBJECTIF

Utilisez le tremplin pour sauter et atterrissez après le point K.



1 - 2

CRAZY DRAPEAU

OBJECTIF

Atteignez le drapeau situé juste derrière le taxi, de l'autre côté de la plage, dans le temps imparti.



1 - 3

CRAZY BALLONS

OBJECTIF

Crevez tous les ballons qui se trouvent sur votre route, dans le temps imparti.



2 - 1

CRAZY DERAPAGE

OBJECTIF

Rempotez plus de 15 combos en effectuant des Crazy Drifts, dans le temps imparti.



MODE CRAZY BOX



2 - 2 CRAZY TOURNEE

OBJECTIF Menez votre client à bon port dans le temps imparti.



2 - 3 CRAZY BOND

OBJECTIF Sans tomber à l'eau, emmenez votre client à destination dans le temps imparti !



3 - 1 CRAZY URGENCE

OBJECTIF Emmenez vos cinq clients à destination dans la limite du temps imparti.



3 - 2 CRAZY TRAFIC

OBJECTIF Malgré les embouteillages, menez vos trois clients à bon port dans la limite du temps imparti.



3 - 3 CRAZY LIMITE

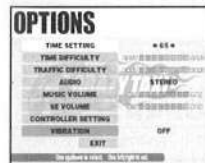
OBJECTIF Emmenez tous vos clients à destination dans le temps imparti par client.



OPTIONS



A partir du menu d'options, vous avez la possibilité de modifier les paramètres du jeu suivants. Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑** **↓** pour sélectionner une option et modifiez ses paramètres à l'aide du joystick analogique gauche ou des touches directionnelles **←** **→**. Choisissez **QUITTER** ou appuyez sur la **TOUCHE** **○** pour revenir au menu principal. Les paramètres du jeu que vous pouvez modifier sont les suivants.



DUREE

Déterminez la durée d'une partie en modes Arcade et Original, pour le mode "PLAY BY ARCADE RULES" (Règles du mode Arcade).

DIFF. DUREE

Déterminez le niveau de difficulté relatif à la durée de la partie, en modes Arcade et Original, pour le mode "REGLES MODE ARCADE".

DENSITE TRAFIC

Déterminez la densité du trafic en modes Arcade et Original, pour le mode "REGLES MODE ARCADE".

AUDIO

Choisissez entre les sorties audio MONO ou STEREO.

MUSIQUE

Réglez le volume de la musique.

EFF. SON.

Réglez le volume des effets sonores.

CONFIGURATION DE LA MANETTE

Appuyez sur la **TOUCHE** **○** pour afficher l'écran de configuration de la manette, puis utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑** **↓** pour sélectionner la configuration de votre choix. (Voir p. 4 pour de plus amples informations.)

VIBRATIONS

Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑** **↓** pour désactiver (OFF) ou activer (ON) la fonction de vibration de votre manette. Cette option est activée (ON) par défaut.

Remarque : si vous modifiez l'une des options du jeu, les nouveaux paramètres sont automatiquement sauvegardés sur votre memory card (carte mémoire) (8MB)(pour PlayStation®2), dès que vous quittez le menu des options.



SCORES

Consultez les meilleurs scores et le classement des joueurs dans chaque mode de jeu. Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑** **↓** pour sélectionner un élément, puis appuyez sur la **TOUCHE** **○** pour confirmer votre choix. Choisissez **QUITTER** ou appuyez sur la **TOUCHE** **△** pour revenir au menu principal.

TOUS SCORES

Consultez les meilleurs scores de chaque joueur dans tous les modes de jeu.

SCORES DE _____

Sélectionnez le fichier d'un joueur en particulier, à partir des options affichées, pour voir ses scores.

MENU DES SCORES

Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑** **↓** pour sélectionner un mode de jeu, à partir des trois options proposées à gauche de l'écran. Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **←** **→** pour parcourir les différents écrans. Choisissez **QUITTER** ou appuyez sur la **TOUCHE** **△** pour revenir au menu des scores.

AC**Scores en mode Arcade****OR****Scores en mode Original****CB****Scores en mode Crazy Box****MENU TOUS SCORES**

Permis : classe de permis obtenue (en modes AC/OR uniquement).

Gains : montant total des gains accumulés (en modes AC/OR uniquement).

Taxi : chauffeur de taxi incarné.

Nom : nom du joueur qui a obtenu ce score (uniquement dans le menu de tous les scores).

Classement : classement général pour chaque mission accomplie (en mode CB uniquement).

Score : score actuel (en mode CB uniquement).

Date : date à laquelle ce score a été obtenu (uniquement dans le menu Scores de....).

RECORDS



SAUVEGARDE & CHARGEMENT

Sauvegardez et chargez des données. Pour cela, saisissez un nom pour créer un nouveau fichier, ou modifiez le nom d'un fichier existant. Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑** **↓** pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur la **TOUCHE** **○** pour confirmer votre choix. Choisissez **QUITTER** ou appuyez sur la **TOUCHE** **△** pour revenir au menu des Scores.

SAUVEGARDE (SAUV.)

Sauvegardez tous les paramètres actuels du jeu, ainsi que les scores sur votre memory card (carte mémoire) (8MB)(pour PlayStation@2).

CHARGEMENT (CHARG.)

Chargez des données préalablement sauvegardées, à partir de votre memory card (carte mémoire) (8MB)(pour PlayStation@2).

SAISIR NOM

Saisissez un nouveau nom ou créez un nouveau fichier. Voir plus bas.

EFFACER NOM

Effacez un fichier. Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑** **↓** pour sélectionner un fichier et appuyez sur la **TOUCHE** **○**. Lorsque la fenêtre de confirmation s'affiche, choisissez **OUI** pour supprimer le fichier, ou **NON** pour annuler votre sélection et revenir au menu de sauvegarde et de chargement.

MODIF. NOM

Modifiez le nom d'un fichier. Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑** **↓** pour sélectionner un fichier et appuyez sur la **TOUCHE** **○**. Voir ci-dessous.

SAISIR UN NOM

Pour nommer un fichier, vous pouvez utiliser jusqu'à trois caractères. Utilisez le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **↑** **↓** pour sélectionner une lettre et le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles **←** **→** pour déplacer le curseur. Appuyez sur la **TOUCHE** **○** pour confirmer le nom choisi. Si vous souhaitez quitter ce menu sans saisir de nom, appuyez sur la **TOUCHE** **△**. Vous pouvez créer et conserver jusqu'à quatre fichiers qui vous serviront à sauvegarder des données.

SAVE&LOAD



SAVE&LOAD



SAISIR UN NOM



TAXIS

AXEL

Age
21 ans
Sexe
Masculin
Taille
192 cm
Poids
80 kg

Immatriculation

1NOM155 = "I no miss"

Signification : "Je suis infallible"



Axel est un garçon un peu farfelu, au tempérament fougueux. Il considère le métier de chauffeur de taxi comme le plus cool qui soit, et c'est pour cela qu'il a choisi d'y faire carrière ! Axel satisfait toujours ses clients, à bord de son bon vieux taxi des années 60, si l'on en juge par les pourboires qu'il reçoit ! C'est pour cela qu'Axel est ravi d'être chauffeur de taxi.

Lorsqu'il ne travaille pas, Axel profite de son temps libre pour draguer les minettes, jouer de la basse et chanter dans son groupe punk ou faire des sports de glisse, tels que le surf ou le snowboard ! Le côté très indépendant d'Axel oblige son groupe à se produire un peu partout et l'empêche surtout d'avoir une relation stable avec une femme. Il n'est certes pas parfait, mais sa nature joviale et généreuse font qu'on s'attache bien vite à lui ! Sa plus grande qualité est sans aucun doute sa capacité à régler toutes sortes de conflits entre ses nombreux amis.



GENA

Age
23 ans
Sexe
Féminin
Taille
182 cm
Poids
???

Immatriculation

5EXY515 = "Sexy Sis"

Signification : Le sexe-symbole !



"Cool et sexy" sont les deux mots qui définissent le mieux Gena. Elle adore les voitures et c'est pour cela qu'elle est devenue taxi, car elle adore faire la course au quotidien. Et comme elle le dit si bien, "mon moteur ronronne toute la journée !" Même si elle se fiche éperdument d'amuser ou non sa clientèle, elle est toujours très ponctuelle. Quand on lui demande si elle ne serait pas plus heureuse en étant pilote de course, elle rit et répond : "Mais c'est déjà une course perpétuelle contre la montre de rouler dans les embouteillages... Je ne pourrai jamais abandonner ce métier !"

Quand Gena ne roule pas dans sa voiture adorée, elle la bichonne. En fait, elle investit la plupart de son temps et de son argent à améliorer, réparer et nettoyer son bolide. Pas étonnant donc qu'elle dépense une grande partie de ses revenus à l'entretien de son taxi.

Malgré la passion qu'elle voue à son taxi, les hommes ne peuvent s'empêcher de tomber sous le charme de Gena. Cependant la gent masculine ne l'intéresse pas le moins du monde ! En bref, elle déborde d'affection pour son taxi, un point c'est tout !



TAXIS

Toujours enjoué et agréable...

C'est ce qui définit le mieux B.D. Joe. Il "rend les gens heureux" lorsqu'il conduit son taxi. Ce qui lui fait le plus plaisir au monde, c'est de voir un sourire se dessiner sur les lèvres de ses clients. De plus, B.D. est un as du volant, qui n'a aucun mal à engager la conversation avec les personnes qui se trouvent à bord de son taxi.

Même lorsqu'il ne conduit pas son taxi, B.D. Joe est connu pour être un artiste accompli. De simples morceaux de fer, il peut faire une batterie, et vous prouver ainsi ses talents de musicien. Son sens inné du rythme fait paraître les professionnels bien médiocres en comparaison. C'est dire si son talent a plus d'une fois été sollicité par les musiciens. Cependant, pour lui rien ne vaut le métier de taxi, car "la plus grande récompense et ma plus grande joie est de voir les gens me sourire à bord de mon taxi. Alors pas question d'arrêter !" B. D. Joe a récemment appris à faire des tours de magie avec des cartes. Pourquoi me direz-vous ? Tout simplement pour faire plaisir aux gens qui l'entourent.



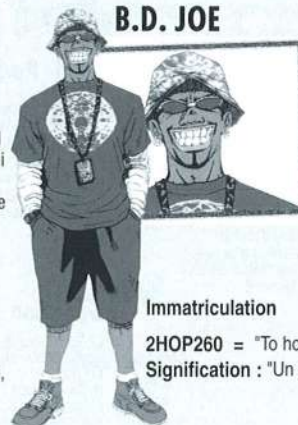
B.D. JOE

Age
25 ans
Sexe
Masculin
Taille
188 cm
Poids
82 kg

Immatriculation

2HOP260 = "To hop to go"

Signification : "Un vent de folie"



Gus est bel homme (du moins il l'était), et définit à lui seul le terme "cool". Il est de plus le père fondateur du style "crazy." Dans sa jeunesse, Gus était un hooligan totalement incontrôlable et imbuvable de sa personne. Il détestait perdre et devait toujours être le premier, à n'importe quel prix. Gus est fasciné par le progrès et c'est pour cette raison qu'il fut à l'origine d'un nouveau style de conduite. Toujours prêt à faire des choses avant tout le monde, il se défilait déjà à bord d'un taxi banalisé, jusqu'à ce qu'il décide d'acquiescer une vieille bagnole des années 50, pour en faire un crazy taxi. C'est de là que vient la mode des crazy taxis.

Lorsque Gus n'est pas en service, il joue aux cartes. Dès que sa journée est finie, il rejoint ses amis du club de poker (qui changent d'un jour à l'autre) pour passer de folles nuits à jouer au poker, au Black-Jack et au baccara. Gus est devenu un fin stratège grâce aux jeux de cartes, et a ainsi appris à accepter la défaite, ce qui n'était pas le cas auparavant. Il est aujourd'hui devenu une personne plus intègre.



GUS

Age
42 ans
Sexe
Masculin
Taille
189 cm
Poids
88 kg

Immatriculation

ONLY777 = "Only 777"

Signification : "A moi le gros lot !"



CLIENTS

Voici quelques-uns de vos futurs clients... tous à la recherche d'un crazy taxi.



Cindy

Cette jeune et jolie étudiante diplômée en psychologie raffole des sucreries en tout genre !



Rachel

Actuellement bénévole dans un hôpital de la ville, cette jeune femme rêve de devenir un jour médecin.



Grandma J

Cette fringante vieille dame adore porter des pyjamas pour le moins colorés. Vous ne pourrez pas la rater !



Kim

Ce touriste, qui visite la ville d'un bout à l'autre, ne se sépare jamais de son caméscope... Souriez, vous êtes filmé !



Buzz

Ce punk endurci a la fâcheuse habitude d'apparaître brusquement là où on s'y attend le moins !



Dan

Cet étudiant diplômé en économie rédige une thèse sur l'impact économique de la mode sur le marché international.



Biff

Ce fan de base-ball ne raterait un match sous aucun prétexte, et n'hésite jamais à voyager en hélicoptère pour voir son équipe préférée en action, où que ce soit.



Pierre

Ce jeune romantique invétéré passe le plus clair de son temps et tout son argent à séduire les femmes... un vrai coureur de jupons.

CREDITS DU MANUEL

Les crédits suivants répertorient l'ensemble des personnes responsables du marketing et de la localisation. Les crédits de l'équipe de développement d'origine et de l'équipe responsable du portage de ce jeu sur PlayStation®2 sont cités dans le jeu lui-même.

Développement du produit de SEGA U.S.

Producteur chargé de la localisation

Osamu Shibamiya

Responsable des tests

Arnold Feener

Testeurs

Gabrielle Brown

Rick Ribble

Marketing

Marketing produit

Rick Naylor

John Golden

Relations publiques

Heather Hawkins

Services créatifs

Bob Schonfisch

Angela Santos

Production du manuel de SEGA Japon

Rédaction/Traduction/Mise en page

Monika Hudgins

Conception

Takashi Nishimura

Rédaction

Fumiaki Tomura

Supervision

Kaoru Ichigozaki

Remerciements

Lindsy Kimizuka

Todd Slepian

GARANTIE LIMITÉE

ACCLAIM garantit à l'acheteur initial de ce produit ACCLAIM que le support sur lequel est enregistré le programme informatique est exempt de tout défaut de matière première ou de vice de fabrication pour une période de quatre-vingt dix (90) jours à compter de la date d'achat. Ce logiciel ACCLAIM est vendu sans aucune garantie expresse ou implicite, et ACCLAIM n'est responsable d'aucune perte, ni d'aucun dommage résultant de l'utilisation de ce programme. Pendant une période de quatre vingt dix (90) jours, ACCLAIM accepte de réparer ou de remplacer gratuitement tout logiciel ACCLAIM qui aura été retourné au revendeur accompagné d'une preuve d'achat. Le remplacement gratuit du logiciel à l'acheteur initial représente toute l'étendue de notre responsabilité.

DISTRIBUÉ PAR ACCLAIM ENTERTAINMENT S.A.,
67 rue de Courcelles, 75008 Paris, France.

Comptez un délai de 28 jours pour recevoir votre logiciel.

Cette garantie ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie ne s'appliquera pas et sera invalide au cas où le défaut du logiciel Acclaim résulterait d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un mauvais traitement ou d'un manque de soins.

CETTE GARANTIE EXCLUT TOUTE AUTRE GARANTIE ET AUCUNE DEMANDE OU RÉCLAMATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT NE LIERA OU N'ENGAGERA ACCLAIM. LES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES À CE LOGICIEL, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES À UNE PÉRIODE DE QUATRE-VINGT DIX (90) JOURS, COMME EXPLIQUÉ CI-DESSUS. EN AUCUN CAS, ACCLAIM NE SERA TENU RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS DÉCOULANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DU MAUVAIS FONCTIONNEMENT DE CE PRODUIT ACCLAIM. CECI N'AFFECTE EN AUCUNE MANIÈRE VOS DROITS STATUTAIRES.

Ce programme, ainsi que la documentation et le matériel qui l'accompagnent sont protégés par les lois nationales et internationales sur le copyright. Le stockage dans un système de récupération, la reproduction, la location, le prêt, la diffusion et la représentation publique sont strictement interdits sans l'autorisation écrite et expresse d'ACCLAIM.

TRUCS, ASTUCES, SOLUTIONS COMPLETES
AU 3615 ACCLAIM* ou au 08 92 68 24 68*
(*2,21 F/mn)

www.acclaim.com

Behandelingswijze

Deze disc bevat software voor het PlayStation®2 Computer Entertainment System. Het gebruik van van de schijf op een ander systeem kan schade veroorzaken. Deze schijf is uitsluitend bestemd voor de PlayStation®2-specificaties voor de PAL-definitie en kan niet worden gebruikt op PlayStation®2-uitvoeringen met andere specificaties. Lees de handleiding van de PlayStation®2 zorgvuldig door om verkeerd gebruik te voorkomen. Leg de schijf altijd met de onbedrukte zijde onder in de PlayStation®2. Raak het oppervlak nooit aan; houd de schijf aan de rand vast. Verwijder eventueel vuil voorzichtig met een zachte, droge doek. Laat de schijf niet bij warmtebronnen, in direct zonlicht of in zeer vochtige omgevingen liggen. Gebruik geen schijven met een onregelmatige vorm, barsten of verbuigingen. Ook gebroken en gelijmde schijven kunnen tot storingen leiden.

Gezondheid

• Neem na elk uur spelen een pauze van ongeveer 15 minuten. • Speel niet in een toestand van vermoeidheid of slaaptkort. • Speel in een goed verlichte ruimte en ga zo ver mogelijk van het scherm zitten. • Mensen die in het dagelijks leven last hebben van epileptische aanvallen bij blootstelling aan flitsende lichten of patronen, kunnen bij het televisiekijken of spelen van videospelen soortgelijke verschijnselen vertonen. Ook spelers die geen epileptische aanvallen hebben gehad, kunnen zonder het te weten aan een epileptische aandoening lijden. Raadpleeg een huisarts alvorens te spelen wanneer er een epileptische aandoening bekend is, of wanneer zich tijdens het spelen verschijnselen als duizeligheid, zichtafwijkingen, stuipen of andere onwillekeurige bewegingen, verminderde bewustheid van de omgeving en/of verarring voordoen.

AUTEURSRECHTEN

Gehele of gedeeltelijke onbevoegde reproductie van dit product, alsmede onbevoegd gebruik van gedeponeerde handelsmerken, is in veel gevallen strafbaar. Softwarepiraterij schaadt de belangen van consumenten, software-ontwikkelaars, -uitgevers en -verkopers. Als u vermoedt dat dit spelproduct een illegale kopie is of over andere informatie over vervalsingen beschikt, belt u dan naar onze klantenservice (nummer te vinden op de achterkant van de gebruiksaanwijzing).

Zie de achterste pagina van deze handleiding voor de telefoonnummers van de Klanten Service (Customer Service Numbers).

SLES-50215

1 speler • Memory Card (geheugenkaart) (8MB) (voor PlayStation®2) : minimaal 364KB • Compatibiliteit met analoge controllers: alle toetsen • Compatibel met trillingsfunctie

CRAZY TAXI™ Created by and produced by SEGA. Converted, published and distributed by Acclaim. © SEGA 1999, 2000. SEGA and CRAZY TAXI are registered trademarks or trademarks of Sega Corporation. Acclaim® & © 2001 Acclaim Entertainment. Alle Rechten Voorbehouden. Bibliotheekprogramma's © 1997-2000 Sony Computer Entertainment Inc. licentie exclusief verleend aan Sony Computer Entertainment Europe. UITSLUITEND VOOR THUISGEBRUIK. Het zonder toestemming kopiëren, aanpassen, verhuren, uitleenen, doorverkopen, gebruiken in speelhallen, geld in rekening brengen voor gebruik, uitzenden, openbaar vertonen of verzenden, gebruiken of zich toegang verschaffen via internet, kabel of anderszins van dit product, is verboden. Verspreiding of extractie van dit product of enig handelsmerk of auteursrechtelijk beschermd materiaal dat onderdeel van dit product vormt, is verboden. Uitgave door Acclaim.



Dank je voor het kopen van Crazy Taxi™! Let op: deze software kan alleen op de PlayStation®2 gespeeld worden. Lees deze handleiding zorgvuldig door voor je begint met Crazy Taxi.

De gegevens in Crazy Taxi kun je opslaan op een 8MB-geheugenkaart (voor PlayStation®2). Deze geheugenkaarten zijn los verkrijgbaar. Om spelbestanden op te slaan moet de 8MB-geheugenkaart (voor PlayStation®2) minstens 364k aan vrij geheugen hebben.

INHOUDSOPGAVE

BASISBEDIENING	4
DOLDWAZE MANOEUVRES	5
MENU MODESELECTIE	6
ARCADE/ORIGINAL-MODE	7
CRAZY BOX-MODE	13
OPTIES	15
RECORDS	16
OPSLAAN & LADEN	17
CHAUFFEURS	18
KLANTEN	20



Voor vragen met betrekking tot PlayStation-games kunt u contact opnemen met:

PlayStation Hotline:
Voor Nederland: 0909-9000000 (99 cpm)
Voor België: 0900-00000 (18 Btpm)

STARTEN MET HET SPEL

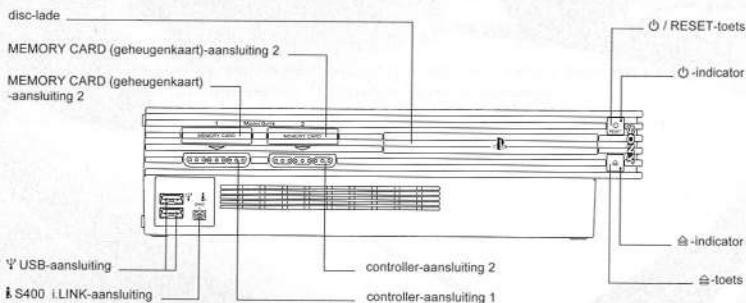
1. Installeer je PlayStation®2-spelconsole zoals beschreven staat in de bijbehorende instructiehandleiding.
2. Zorg ervoor dat de hoofdschakelaar (aan de achterkant van de console) ingeschakeld is.
3. Druk op de RESET-knop. Als het lampje brandt, kun je op "open" drukken om de diskdrive te openen.
4. Plaats de Crazy Taxi™-disk met het label naar boven in de diskdrive. Druk nogmaals op "open" om de diskdrive te sluiten.
5. Sluit tenslotte de controllers en andere randapparatuur op de juiste manier aan. Wil je het spel opslaan? Plaats dan een 8 MB geheugenkaart (voor PlayStation®2) in geheugenkaartsleuf 1. Deze geheugenkaarten zijn los verkrijgbaar.

Volg de instructies op het beeldscherm en raadpleeg deze handleiding voor meer informatie over het gebruik van de software.

N.B.: Crazy Taxi kan door 1 speler tegelijk gespeeld worden.

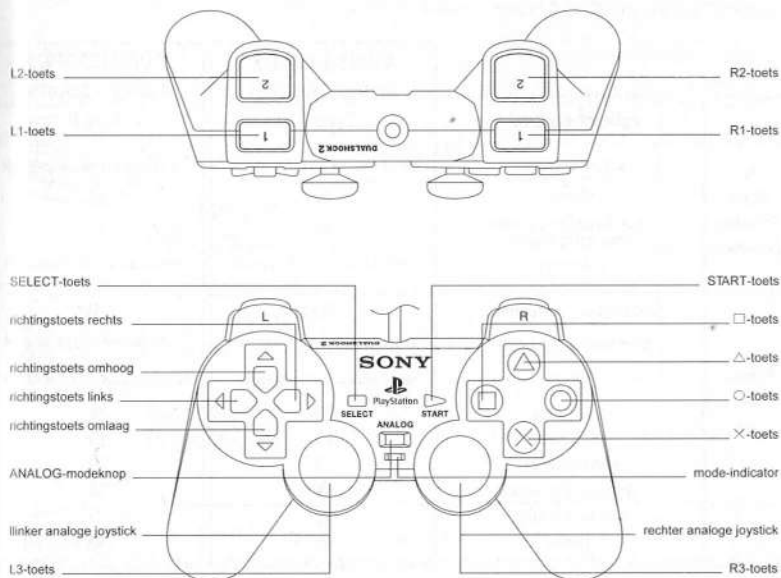
We adviseren geen accessoires of memorykaarten (8MB)(voor PlayStation®2) in het apparaat te steken als deze aan staat.

PlayStation®2 [front panel]



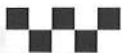
Starten

Analoge Controller (DUALSHOCK®2)



Crazy Taxi™ kan door 1 persoon in combinatie met de DUALSHOCK®2-analoge controller gespeeld worden. Sluit de controller aan op controllerpoort 1 van de PlayStation®2-console.





BASISBEDIENING



In onderstaand schema vind je een samenvatting van de spelbediening:

Actie of opdracht		DUALSHOCK®2 analoge controller Type A	DUALSHOCK®2 analoge controller Type B
In menu Selection (Selectie)	Cursor bewegen	LINKER ANALOGE STICK/PULTOETSEN	LINKER ANALOGE STICK/PULTOETSEN
	Enter	●	●
	Annuleren/Terugkeren naar vorig scherm	○	○
	Selecteren	LINKER ANALOGE STICK/PULTOETSEN	LINKER ANALOGE STICK/PULTOETSEN
Tijdens het spel	Spel starten / onderbreken	START	START
	Selecteren van karakter	LINKER ANALOGE STICK/PULTOETSEN	LINKER ANALOGE STICK/PULTOETSEN
	Sturen	LINKER ANALOGE STICK/PULTOETSEN	LINKER ANALOGE STICK/PULTOETSEN
	Gas geven	R2	●
	Remmen	L2	○
	Vooruit (Drive)	○	R2
Achteruit (Reverse)	●	L2	
Hint bestemming	○	○	
Claxon	△	△	



DOLDWAZE MANOEUVRES



Hieronder leggen we je uit hoe je de meest idiote manoeuvres kunt uithalen door een combinatie van sturen, versnellen, remmen en vooruit/achteruit schakelen.



CRAZY DASH - Met deze maffe manoeuvre kun je de taxi naar voren laten vliegen.

HOE?

Laat eerst het gaspedaal en de rem los. Zet daarna de versnelling in de Drive-stand en druk op het gaspedaal.



CRAZY DRIFT - Gebruik deze manoeuvre om de taxi een slipbeweging te laten uitvoeren.

HOE?

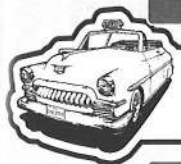
Terwijl je vooruitrijdt, schakel je snel naar Reverse en daarna weer naar Drive terwijl je je stuur naar links of rechts beweegt. Let op: houd de linker analoge stick ingedrukt om een slip uit te voeren.



CRAZY BACK DASH - Hiermee kun je je snel uit de wielen maken door met je wagen achteruit te scheuren.

HOE?

Nadat je een Crazy Dash hebt uitgevoerd, moet je snel de versnelling in Reverse zetten.



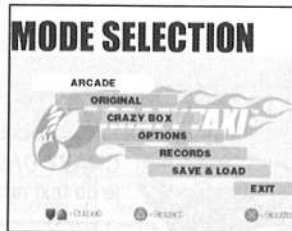
CRAZY BACK DRIFT - Met deze manoeuvre maakt de taxi een spin van 180 graden en blijft hij daarna achteruitrijden.

HOE?

Terwijl je vooruitrijdt, schakel je snel naar Drive en daarna weer naar Reverse terwijl je het stuur naar links of rechts beweegt.

MENU VAN MODESELECTIE

Druk op **OMHOOG/OMLAAG** op de linker analoge stick/pijltoetsen om een mode te selecteren en druk op **ENTER** om je selectie te bevestigen. Selecteer **'EXIT'** (EINDE) of druk op **ESC** om terug te keren naar het titelscherm.



ARCADE

p. 31

Het spel in Arcade maakt gebruik van dezelfde route als te zien is in de speelhalversie van Crazy Taxi.

ORIGINAL

p. 31

Door deze spelmode te selecteren kun je rijden op het speciaal ontworpen, originele parcours.

CRAZY BOX

p. 37

In elk van deze unieke minispellen kun je je vaardigheden als taxichauffeur verfijnen.

OPTIONS

p. 39

Gebruik deze mode om de instellingen van het spel te wijzigen.

RECORDS

p. 40

Hier kun je de gereden records en ranglijsten bij elke spelmode bekijken.

SAVE & LOAD

p. 41

In deze mode kun je spelgegevens opslaan en laden of een naam aan de bestanden geven.

ARCADE/ORIGINAL-MODE

De twee spelmoden Arcade en Original maken gebruik van dezelfde regels, inhoud en menu's. Het enige verschil tussen deze modes is het parcours waarop je rijdt. Nadat je "ARCADE" of "ORIGINAL" in het menu van "mode selection" hebt gekozen, verschijnt het volgende menu. Druk op **OMHOOG/OMLAAG** op de linker analoge stick/pijltoetsen om een mode te selecteren en druk op **ENTER** om je selectie te bevestigen. Selecteer **'EXIT'** (EINDE) of druk op **ESC** om terug te keren naar het titelscherm.

PLAY BY ARCADE RULES

Selecteer deze optie om te kunnen spelen volgens de regels in de speelhalversie van Crazy Taxi. Voor details, zie pag. 33 – 35.

WORK FOR 3 MINUTES

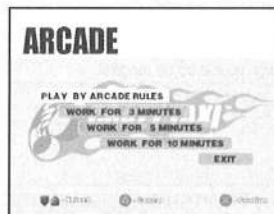
Hiermee kun je drie minuten lang vrij spelen. In deze mode word je echter niet beloond met extra tijd (zie pag. 35).

WORK FOR 5 MINUTES

Hiermee kun je vijf minuten vrij spelen. Ook in deze mode valt er geen tijdbonus te winnen.

WORK FOR 10 MINUTES

In deze mode kun je tien minuten lang vrij spelen. In deze mode valt ook geen tijdbonus te verdienen.



Menu van de mode Arcade



Menu van de mode Original



SPELWEERGAVE

Tijdens het vervoeren van een klant



Op plaats van de bestemming



- Speltijd:** Zodra deze tijdlimiet de 0 heeft bereikt, is het spel voorbij.
- Richtingpijl:** Deze pijl toont de globale richting naar de plaats van bestemming.
- Ritprijs:** Het bovenste cijfer geeft de totaal verdiende ritprijs aan, bestaande uit alle ritprijzen bij elkaar opgeteld. Het cijfer onderaan is de ritprijs voor de huidige klant, opgebouwd uit het basistarief plus eventuele fooi. Zodra de klant op de bestemming is afgeleverd, wordt dit bedrag opgeteld bij het totaalbedrag.
- Dwaze manoeuvres en combinaties:** Alle maffe manoeuvres die je uithaalt, verschijnen hier samen met een teller die het aantal achtereenvolgende stuntcombinaties bijhoudt.
- Bestemming en afstandsmeter:** Zodra de klant in de taxi stapt, verschijnt een afbeelding van de plaats van bestemming en een afstandsmeter die de afstand tot deze locatie aangeeft. Druk op **○** om deze afbeelding ook tijdens de rit te kunnen bekijken.
- Tijdlimiet van klant:** Als deze meter voor je op je bestemming bent aangekomen de 0 bereikt, springt de klant uit de taxi zonder de ritprijs te betalen.
- Versnelling:** Toont de versnelling, drive (vooruit) of reverse (achteruit) waarin de wagen momenteel staat.
- Tijdbonus:** Toont de tijdbonus die je hebt verdiend door eerder op je bestemming aan te komen. De tijdbonus is alleen te winnen als je de optie "PLAY BY ARCADE RULES" van de modes Arcade en Original hebt ingeschakeld (zie pag. 35 voor details).
- Ranglijst:** Toont je huidige positie op de ranglijst.

Het spel onderbreken

Druk op Start om tijdens Arcade, Original of Crazy Box het spel te onderbreken en het pauzemenü op te roepen. Druk op **OMHOOG/OMLAAG** op de linker analoge stick/pijltoetsen om een item te selecteren en druk op **○** om je selectie te bevestigen. Druk op Start om het menü te verlaten en door te gaan met spelen.

- RESUME:** Hiermee verlaat je het pauzemenü en kun je doorgaan met het spel.
- RESTART:** Hiermee herstart je het huidige spel met dezelfde chauffeur in dezelfde mode.
- QUIT:** Hiermee verlaat je het huidige spel en keer je terug naar het menü "mode selection", waar je uit de verschillende modes kunt kiezen.
- VIBRATION:** Met **OMHOOG/OMLAAG** kun je dit item **ON/OFF (AAN/UIT)** schakelen.



SELECTEREN VAN EEN CHAUFFEUR

Nadat je een spelmode uit het menü van de modes Arcade of Original hebt gekozen, verschijnt het scherm "driver selection", waar je een chauffeur kunt selecteren. Druk op **LINKS/RECHTS** om dit te doen en druk op **○** om je selectie te bevestigen.



GAME OVER

Zodra de tijdlimiet in het spel bij de 0 is aangekomen, is het spel voorbij en krijg je het scherm met de resultaten te zien. Als je prestaties de klasse S (hoogste klasse) waardig zijn, zie je de titel en de lijst met medewerkers verschijnen.



CUSTOMERS = Totaal aantal afgeleverde klanten.

TOTAL EARNED = De totaal som die je hebt verdiend.

CLASS = Dit is een evaluatie van je rijvaardigheid op basis van een beoordeling van je totale verdiensten. De beschikbare klassen (van hoog tot laag) zijn S, A, B, C, D, E en NO LICENSE.

RANKING = Dit is je positie in de ranglijst die uit de opgeslagen gegevens herleid wordt. Als je te score te laag is om te worden opgenomen in deze ranglijst, zal de tekst OUT OF RANKING verschijnen.

N.B.: Je krijgt de ranglijsten alleen te zien als je de optie "PLAY BY ARCADE RULES" in de modes Arcade en Original hebt ingeschakeld.

MENÜ VAN "SAVE"

Gebruik dit menü om de resultaten van een spel op een 8MB-geheugenkaart (voor PlayStation²) op te slaan. Druk op **OMHOOG/OMLAAG** op de linker analoge stick/pijltoetsen om aan te geven waar je de gegevens wilt opslaan en druk daarna op **○** om dit te bevestigen. Als er geen bestaande bestanden zijn om de gegevens in op te slaan, moet je "Register a new name" selecteren en een nieuwe naam ingeven waarmee je een nieuw bestand aanmaakt (zie pag. 41 voor details).





SPELVERLOOP

1) Klant oppikken

De mensen in de stad die een "\$"-icoontje boven hun hoofd hebben staan, zijn potentiële klanten die op een taxi staan te wachten. Om een klant op te pikken moet de speler de taxi binnen de stopzone tot een volledige stop brengen. De stopzone wordt aangegeven door een cirkel die rond de klant verschijnt. De klant zal dan automatisch naar de taxi gaan en instappen.



LET OP: Terwijl je zit te wachten tot de klant in de taxi stapt, blijft de klok lopen, maar je kunt de taxi niet bedienen.

2) Naar de plaats van bestemming rijden

Zodra de klant in de taxi zit, verschijnen 3 voorwerpen op het scherm: de "Bestemming en afstandsmeter" verschijnt heel even aan de linkerkant, de "Richtingpijl" verschijnt boven in het midden en de "Tijdslimiet van de klant" verschijnt boven het hoofd van de klant. Aan jou de taak in de richting van de pijl te rijden en de klant op de plaats van bestemming af te leveren voor de tijdslimiet van de klant de 0 bereikt. Mits je de bestemming binnen de tijdslimiet bereikt, word je beloond met de ritprijs plus eventuele fooien als dank voor het "doldwaze" ritje (zie "Ritprijs" en "Fooien" op pag. 35).



3) De klant afzetten

Om de klant af te zetten moet je de taxi weer volledig stopzetten binnen de stopzone die door een groene muur is aangegeven. Zodra de wagen stilstaat, zal de klant automatisch uitstappen en het ritje betalen (zie pag. 35) - wie weet krijg je nog fooi!



LET OP: Terwijl je zit te wachten tot de klant uit de taxi stapt, blijft de klok lopen, maar je kunt de taxi niet bedienen.

De bedoeling is bovenstaande 3 stappen zo vaak mogelijk uit te voeren voor de tijdsklok op 0 staat en zoveel mogelijk geld binnen te slepen!



KEURVARIATIES \$-ICOONTJE

De "\$"-icoontjes boven de klanten hebben verschillende kleuren om de verschillende afstanden tot de bestemming aan te geven. De afmeting van de stopzone rond de klant varieert afhankelijk van de inspanning die je moet leveren om er te geraken.



RITPRIJZEN



Tijdslimiet en totaalbedrag verdiende ritprijs

Nadat de klant in de taxi is gestapt, verschijnt er een getal boven zijn/haar hoofd en begint de computer de hoeveelheid tijd af te tellen. Dit is de tijdslimiet van de klant. Als je in staat bent binnen deze tijd de klant op de plaats van bestemming af te leveren, krijg je de ritprijs (fare) betaald. Dit bedrag wordt daarna opgeteld bij het totaalbedrag aan ritprijs (total earned fare). Als de meter echter de 0 bereikt voor je op de bestemming bent aangekomen, springt de klant uit de taxi zonder te betalen.

Ritprijs en fooien Je kunt de volgende drie ritprijs verdienen:

BASE FARE (BASISTARIEF)

Het basistarief wordt berekend aan de hand van de afstand tot de bestemming. Zodra de klant in de taxi stapt, verschijnt dit bedrag in blauw onder het totaalbedrag aan ritprijs rechtsboven in het scherm.

FOOEN

De chauffeur verdient een fooi als hij een maffe manoeuvre uithaalt terwijl hij de klant naar de plaats van bestemming rijdt. Iedere fooi wordt opgeteld bij het verdiende basistarief.

BONUSBEDRAG

Als de chauffeur op de plaats van bestemming is aangekomen en hij heeft nog tijd over, krijgt hij daarvoor een bonusbedrag. Dit bedrag wordt net voor betaling opgeteld bij het basistarief.

ARCADE/ORIGINAL-MODE

FOOIEN VERDIENEN

Als de chauffeur in staat is de klant te "amuseren" door tijdens de rit een van de volgende stunts uit te halen, wordt hij daarvoor beloond met een fooi. Het fooigeld wordt opgeteld bij het basistarief en na aankomst op de bestemming toegevoegd aan het totaalbedrag aan ritprijzen.

CRAZY JUMP

Door schansen of schansachtige hindernissen kun je de taxi lanceren en een stukje door het luchtruim vliegen.



CRAZY DRIFT

Met deze manoeuvre laat je de wagen slippen terwijl je hem op de weg keert.



COMBO'S

Als je in staat bent een aantal keren achter elkaar een fooi op te strijken, verschijnt rechts op het scherm een score van het aantal combinaties die oploopt tot je met een ander voertuig in botsing raakt. Naarmate je meer combinaties uitvoert, stijgt het fooibedrag! Doe dus je uiterste best zoveel en zo vaak mogelijk opeenvolgende stunts uit te halen. Als je in de fout gaat of in botsing komt met een ander voertuig, valt de combometer terug naar 0.

CRAZY THROUGH

Hiermee scheer je rakelings langs andere voertuigen op je route zonder ze te raken.



TIJDBONUS

Als de chauffeur zijn/haar klanten op hun bestemming aflevert, wordt de resterende tijd van de tijdslimiet van de klant omgezet in een tijdbonus die dan wordt opgeteld bij de speltijd. Hoe sneller de chauffeur aankomt op de bestemming, des te hoger de tijdbonus. De tijdbonussen in het spel zijn:

SPEEDY (SNEL)

+5 seconde
(Groen)

NORMAL (NORMAAL)

+2 seconde
(Geel)

SLOW (LANGZAAM)

Geen bonus
(Rood)

BAD (SLECHT)

De klant springt zonder te betalen uit de taxi
(Paars)

LET OP: Tijdbonussen zijn alleen beschikbaar met de optie "PLAY BY ARCADE RULES" ingeschakeld in de modes Arcade en Original.

CRAZY BOX-MODE

Met de minispellen in deze mode kun je je vaardigheden als taxichauffeur ontwikkelen en/of verbeteren. Druk op **OMHOOG/OMLAAG/LINKS/RECHTS** om een mode te selecteren en druk op **ENTER** om je selectie te bevestigen. Selecteer **'EXIT'** (EINDE) of druk op **ENTER** om terug te keren naar het titelscherm.

CRAZY BOX



SELECTIE VAN SPELERSBESTAND

Gebruik eerst **LINKS/RECHTS** om de naam van het bestand te selecteren. Als er geen spelersbestanden beschikbaar zijn, kun je 'NEW ENTRY' selecteren en op **ENTER** drukken om het menu "name entry" op te roepen, waar je zelf een naam kunt invoeren.

SELECTIE VAN CHAUFFEUR

Druk op **LINKS/RECHTS** op de linker analoge stick/pijltoets om een chauffeur te selecteren en op **ENTER** om je selectie te bevestigen.

MINISPELLEN

Gebruik **OMHOOG/OMLAAG/LINKS/RECHTS** om een minispel tussen de getoonde opties te selecteren. De regels en ranglijsten voor het geselecteerde minispel zullen aan de rechterkant te zien zijn. Druk op Start voor een adviesvenster met tips voor een succesvol verloop van het gekozen minispel. Druk nogmaals op Start om terug te keren naar het selectiemenu van Crazy Box. Druk op **ENTER** om het geselecteerde spel te spelen.

Aan het begin van het spel in Crazy Box kun je kiezen uit de volgende minispellen:



MINISPELLEN

1 - 1

CRAZY JUMP

GOAL

Lanceer de taxi met behulp van een schans en land weer achter de K.

1 - 2

CRAZY FLAG

GOAL

Bereik de vlag die direct achter de taxi aan de andere kant van het strand staat - en dit allemaal binnen de gegeven tijd.

1 - 3

CRAZY BALLOONS

GOAL

Laat alle ballons op het veld binnen de gegeven tijd knappen.

2 - 1

CRAZY DRIFT

GOAL

Verricht binnen de gegeven tijd meer dan 15 totale combo's met behulp van Crazy Drift.





CRAZY BOX-MODE



2 - 2

CRAZY TURN

GOAL

Lever de klant binnen de gegeven tijd af op de plaats van bestemming.



2 - 3

CRAZY BOUND

GOAL

Lever de klant binnen de gegeven tijd af op de plaats van bestemming zonder de oceaan in te rijden.



3 - 1

CRAZY RUSH

GOAL

Lever alle vijf klanten binnen de gegeven tijd af op hun plaats van bestemming.



3 - 2

CRAZY JAM

GOAL

Lever alle drie klanten binnen de gegeven tijd af op hun plaats van bestemming. Een probleem: je staat vast in de file!



3 - 3

CRAZY POLE

GOAL

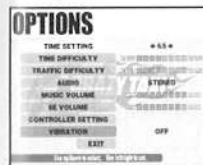
Lever alle klanten binnen de gegeven tijd af op de plaats van bestemming.



OPTIES



Vanuit het menu Options is het mogelijk onderstaande spelinstellingen te veranderen. Gebruik **OMHOOG/OMLAAG** om een instelling te selecteren en **LINKS/RECHTS** om deze instelling aan te passen. Selecteer 'EXIT' (EINDE) of druk op om terug te keren naar het menu waar je een mode kunt selecteren (mode selection). Je kunt de volgende instellingen aanpassen:



TIME SETTING (TIJD)

Je kunt de ingestelde tijdlimiet aanpassen om met "PLAY BY ARCADE RULES" ingeschakeld de modes Arcade en Original te spelen.

TIME DIFFICULTY (MOEILIKHEID)

Je kunt de ingestelde moeilijkheid van de tijdlimiet aanpassen om met "PLAY BY ARCADE RULES" ingeschakeld de modes Arcade en Original te spelen.

TRAFFIC DIFFICULTY (VERKEER)

Je kunt de ingestelde moeilijkheid van de verkeerstoeestand aanpassen om met "PLAY BY ARCADE RULES" ingeschakeld de modes Arcade en Original te spelen.

AUDIO

Stel het geluid in op MONO of STEREO.

MUSIC VOLUME

Hiermee kun je het volume van de achtergrondmuziek instellen.

SE VOLUME

Hiermee kun je het volume van de geluidseffecten instellen.

CONTROLLER SETTING

Druk op om het scherm "controller settings" op te roepen en selecteer een controllerinstelling met **LINKS/RECHTS**. (Zie pag. 28 voor details.)

VIBRATION

Deze trillfunctie van de controller staat standaard op ON (AAN). Gebruik **LINKS/RECHTS** om deze optie aan of uit te schakelen.

N.B.: Als je de instellingen van de opties wijzigt, worden deze wijzigingen automatisch opgeslagen op de 8 MB-geheugenkaart (voor PlayStation²) bij het verlaten van het menu Options.



RECORDS

Hier zie je de records en de ranglijsten van iedere mode in het spel. Druk op **OMHOOG/OMLAAG** om een item te selecteren en druk op **ENTER** om je selectie te bevestigen. Selecteer **'EXIT' (EINDE)** of druk op **ESC** om terug te keren naar het menu waar je een mode kunt selecteren (mode selection).



TOTAL RECORDS Hier zie je de records van alle spelers in elke mode.

RECORDS Selecteer een spelersbestand uit de getoonde opties om de individuele records van die speler te bekijken.

MENU VAN RECORDS

Druk op **OMHOOG/OMLAAG** om een mode uit de drie opties links op het scherm te selecteren. Druk hierna op **LINKS/RECHTS** om door de pagina's te bladeren. Selecteer **'EXIT' (EINDE)** of druk op **ESC** om terug te keren naar het menu van Records.

AC **Records in Arcade-mode**

OR **Records in Original-mode**

CB **Records in Crazy Box-mode**



TOTAL RECORDS

license: De licentieklaas die je toebedeeld hebt gekregen (verschijnt alleen bij de records in Arcade en Original).

earned: Totaalbedrag aan verdiend geld (verschijnt alleen bij de records in Arcade en Original).

cabbie: De taxichauffeur die je bedient.

name: De naam van de speler die dit record op zijn/haar naam heeft geschreven (verschijnt alleen bij TOTAL RECORDS).

ranking: Je positie in de ranglijst na ieder, succesvol afgerond, spel (verschijnt alleen bij de records in Crazy Box).

score: De feitelijke score die je hebt behaald (verschijnt alleen bij de records in Crazy Box).

date: De datum waarop het record is ingevoerd (verschijnt alleen bij ___ records).

SAVE & LOAD

Hiermee kun je spelgegevens opslaan en laden, de naam van een nieuw bestand invoeren of de naam van een bestaand bestand wijzigen. Druk op **OMHOOG/OMLAAG** om een item te selecteren en druk op **ENTER** om je selectie te bevestigen. Selecteer **'EXIT' (EINDE)** of druk op **ESC** om terug te keren naar het menu van Records.

SAVE

Hiermee kun je alle huidige spelinstellingen en records opslaan op je 8MB-geheugenkaart (voor PlayStation²).

LOAD

Hiermee kun je eerder opgeslagen gegevens vanaf je 8MB-geheugenkaart (voor PlayStation²) laden.

ENTER NAME

Hiermee kun je een nieuwe naam invoeren of een nieuw bestand aanmaken. Hieronder staat beschreven hoe je een naam invoert.

DELETE NAME

Hiermee kun je een bestand verwijderen. Druk op **OMHOOG/OMLAAG/LINKS/RECHTS** om een bestand te selecteren. Druk daarna op **ENTER**. Vervolgens verschijnt een venster dat je vraagt of je het bestand echt wilt verwijderen. Selecteer "Yes" om het bestand te wissen of "No" om de handeling te annuleren, waarna je terugkeert naar het menu van Save & Load.

MODIFY NAME

Hiermee kun je de naam van een bestand wijzigen. Druk op **OMHOOG/OMLAAG/LINKS/RECHTS** om een bestand te selecteren. Druk daarna op **ENTER**. Hieronder staat beschreven hoe je een naam invoert.

NAME ENTRY

Om een nieuw bestand aan te maken moet je een naam van max. 3 letters invoeren. Gebruik **OMHOOG/OMLAAG** om een letter te selecteren en **LINKS/RECHTS** om de cursor te bewegen. Druk op **ENTER** om de naam in te voeren. Druk op **ESC** om het scherm te verlaten zonder een naam in te geven. Om gegevens op te slaan mag je in totaal vier bestanden aanmaken en gebruiken.

SAVE&LOAD



NAME ENTRY



CHAUFFEURS

AXEL

Leeftijd:

21

Geslacht:

Man

Lengte:

1,83 m

Gewicht:

72 kg

Kentekenplaat:

1NOM155 = "I no miss"

Betekenis: "Ik maak geen vergissingen"



Deze wilde jongen staat bekend om zijn opvliegend karakter. De reden waarom hij taxichauffeur is geworden is dat hij dat "cool" vond klinken. Met zijn klassieker uit de jaren 60 staat Axel garant voor een leuke rit, hetgeen hem ook nog eens vette fooi oplevert! Voor hem is het rondrijden in een taxi de mooiste baan die iemand kan hebben.

Als hij niet aan het werk is, is Axel meestal druk bezig vrouwen op te pikken of te jammen met zijn punkband (bas en zang). Ook besteedt hij een hoop tijd aan zijn



hobby's surfen en snowboarden. Door zijn relaxte aard vallen zijn bandleden te pas en te onpas bij Axel binnen,

hetgeen het moeilijk maakt er een fatsoenlijke relatie op na te houden. Tsjja, wat doe je eraan? Ook deze jongen heeft zijn fouten, maar door zijn openhartigheid en vrolijk karakter ga je hem steeds meer waarderen. Zijn beste eigenschap is dat hij erg goed is in het sussen van ruzies tussen zijn vrienden en bijzonder diplomatiek kan omgaan met allerhande problemen.

Als je Gena in twee woorden zou moeten beschrijven, zouden deze woorden zonder twijfel "cool & sexy" zijn. Ze is verslingerd aan auto's en daarom is haar beweegreden om taxichauffeur te worden dan ook "Omdat ik dan de hele dag in mijn auto kan rondrijden!" Ze ziet het niet als haar missie haar klanten te amuseren, maar ze is wel erg snel. Als haar wordt gevraagd of ze niet liever een racewagen zou willen rijden, lacht ze en antwoordt ze: "Het geeft me zo'n kick door bomvolle straten te scheuren...!k zou het niet kunnen missen!"

Als Gena niet in haar taxi rijdt, besteedt ze veel tijd aan het sleutelen aan haar geliefde wagen. Ze spendeert vrijwel al haar geld en tijd aan het onderhouden en schoonmaken ervan. Het is dan ook geen verrassing dat het overgrote deel van haar geld rechtstreeks in haar taxi wordt gestoken.

Ondanks Gena's fixatie voor haar taxi, vallen mannen voor haar knappe verschijning. Maar ze trekt gewoon haar neus op voor iedere man die haar probeert te versieren. Haar grote liefde is en blijft haar taxi!



GENA

Leeftijd:

23

Geslacht:

Vrouw

Lengte:

1,74 m

Gewicht:

???

Kentekenplaat:

5EXY515 = "Sexy Sis"

Betekenis: Je weet best wat dat betekent!



CHAUFFEURS

Altijd vriendelijk en vrolijk...

zo zou je B.D. Joe wel kunnen omschrijven. Het

besturen van een taxi is voor hem een manier om

"mensen gelukkig te

maken". B.D. is een

meester in rijden en

omgang met mensen en is

het gelukkigst als hij een lach op het gezicht van

zijn passagiers kan toveren.

Ook buiten zijn taxi staat B.D. Joe bekend om

zijn kwaliteiten als artiest. Met een paar

bijgeengeraapte deksels en blikken, en uiteraard

een paar drumsticks, swingt hij de pan uit. Zijn

slagwerk klinkt zo goed dat "professionele"

musici nog iets van hem kunnen leren. Hij is zo

getalenteerd dat mensen hem vaak vragen

waarom hij geen profmuzikant is. Dan lacht hij

een beetje en zegt: "Ik vind het beloning genoeg

om mensen te zien lachen. Trouwens, ik vind het

veel te leuk taxichauffeur te zijn!"

De laatste tijd is B.D. Joe zich gaan toeleggen op

trucjes met kaarten...waarom zul je denken?

Omdat hij hiermee iedereen overal en altijd kan

vermaken.



B.D. JOE



Leeftijd:

25

Geslacht:

Man

Lengte:

1,80 m

Gewicht:

75 kg

Kentekenplaat:

2HOP260 = "To hop to go"

Betekenis: "Klaar om uit mijn dak te gaan"

Gus was eens een knappe lanterfanter en de belichaming van het woord "cool". Nu is hij nog voornamelijk bekend als de bedenker van de "crazy"-stijl. In zijn jeugd was Gus een wilde en ongrijpbare hooligan, bij wie alles om zijn eigen persoontje draaide. Hij had een hekel aan verliezen en moest altijd en overal de beste zijn. Nieuwe dingen hebben een onweerstaanbare aantrekkingskracht op Gus, dus zijn fascinatie voor deze unieke trend is geen verrassing. Als trendsetter reed hij al rond in een normale taxi, terwijl hij zelf nog geen auto had, tot hij een briljante ingeving kreeg en een roestige rammelbak uit de jaren 50 kocht. Daarmee begon de "crazy taxi"-trend.



Als Gus niet aan het werk is, tref je hem meestal kaartend aan. Aan het einde van een werkdag ziet hij zijn groep pokermatjes (waarvan de samenstelling per nacht verandert) om de tijd te doden met poker, blackjack en baccarat. Het voordeel van zijn gokneiging is dat Gus onderhand weet hoe hij strategisch moet denken, hetgeen meteen zijn vroegere drang tot winnen enigszins afzwakt. Doordat hij het "hoe en waarom" van verliezen heeft geleerd, is Gus zelf ook een beter mens geworden.

GUS



Leeftijd:

42

Geslacht:

Man

Lengte:

1,73 m

Gewicht:

85 kg

Kentekenplaat:

ONLY777 = "Only 777"

Betekenis: "Ga alleen voor de "big jackpot"

KLANTEN

We zullen je even voorstellen aan enkele klanten die je her en der op de taxi ziet wachten voor een doldwaas taxiritje.



Cindy

Deze jonge en aantrekkelijke studente psychologie is dol op junkfood!



Rachel

Werkt momenteel als vrijwilliger in een ziekenhuis, maar droomt ervan ooit dokter te worden.



Dan

Deze bijna afgestudeerde econoom is een thesis aan het schrijven over de economische invloed van de mode-industrie op de wereldmarkt.



Oma J

Kijk uit naar deze kranige oude tante! De schreeuwerige en kleurige outfit van juffrouw Jessica kan je moeilijk ontgaan.



Kim

Deze toeriste loopt alle bekende bezienswaardigheden af met een videocamera in haar hand. Say cheese!



Biff

Deze fanatieke baseballfan mist geen enkele wedstrijd. Biff reist per helikopter naar de plaats waar zijn favoriete baseballteam een uitwedstrijd speelt.



Buzz

Een hardcore punkrocker die op de meest onverwachte plaatsen kan opduiken!



Pierre

Een hopeloze romanticus die al zijn geld en tijd spendeert met achter de vrouwjes aanzitten...nieuwe dag, nieuwe date.

MET DANK AAN....

Hieronder vind je een lijst met mensen die verantwoordelijk zijn voor de marketing en handleiding van de Amerikaanse versie van Crazy Taxi. De lijst met namen van mensen die het spel hebben ontwikkeld en hebben omgezet voor de PlayStation®2 is te zien in het spel zelf.

Productontwikkeling Amerika

Lokalisatieproducent

Osamu Shibamiya

Test lead

Arnold Feener

Assistent test leads

Gabrielle Brown

Rick Ribble

Marketing

Productmarketing

Rick Naylor

John Golden

Public Relations

Heather Hawkins

Creative services

Bob Schonfisch

Angela Santos

Productie handleiding Japan

Auteur/Vertaling/DTP

Monika Hudgins

Ontwerp

Takashi Nishimura

Auteur

Fumiaki Tomura

Supervisor

Kaoru Ichigozaki

Speciale dank aan....

Lindi Kimizuka

Todd Slepian

ACCLAIM garandeert de oorspronkelijke koper van dit ACCLAIM produkt, dat het medium waarop het computerprogramma opgenomen is, vrij zal blijven van defecten in materiaal en uitvoering, voor een termijn van negentig (90) dagen vanaf de aankoopdatum. Dit ACCLAIM software is zoals deze is geleverd, zonder uitdrukkelijke of geïmpliceerde garantie van welke aard dan ook, ACCLAIM is niet aansprakelijk voor enig verlies of enige schade, van welke aard dan ook, welke voortvloeit uit het gebruik van dit programma. ACCLAIM accepteert dat ze voor een termijn van negentig (90) dagen elk ACCLAIM software produkt gratis bij hun centrum voor klantenservice, zal repareren of vervangen, dit naar eigen verkiezing. De verzendkosten zijn voor rekening van de koper, een bewijs van de datum van aankoop is noodzakelijk. De volle omvang van onze aansprakelijkheid houdt in dat voor de oorspronkelijke koper de cartridge vervangen zal worden. Om van deze service gebruik te maken, retourneert u de kassette aan uw dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs (voorzien van officiële aankoopdatum), aan:

VERSPREID DOOR INFOGRAMES BENELUX,
Parklaan 81a, Postbus 2367, 5600 CJ
Eindhoven, Nederland.

Geef ons a.u.b. 28 dagen vanaf de verzenddatum de tijd om uw cartridge te retourneren. Deze garantie geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie zal niet van toepassing zijn en zal nietig zijn als het defect in het ACCLAIM Software produkt is voortgekomen uit misbruik, buitensporig gebruik, verkeerde behandeling of verwaarlozing.

DEZE GARANTIE TREEDT IN DE PLAATS VAN ALLE ANDERE GARANTIES EN GEEN ANDERE VERKLARINGEN OF CLAIMS VAN WELKE AARD DAN OOK ZAL BINDEND OF VERPLICHTEND ZIJN VOOR ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD. ENIGE GEIMPLICEERDE GARANTIES DIE VAN TOEPASSING ZIJN VOOR DIT SOFTWARE PRODUKT, MET INBEGRIJF VAN GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID EN GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, ZIJN BEPERKT TOT HET TERMIJN VAN NEGENTIG (90) DAGEN ZOALS HIERBOVEN VERMIT. IN GEEN ENKEL GEVAL ZAL ACCLAIM AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE, WELKE VOORTVLOEIT UIT HET BEZIT, GEBRUIK OF SLECHTE WERKING VAN DIT PRODUKT VAN ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD. DIT TAST OP GEEN ENKELE WIJZE UW WETTELIJK VASTGELEGDE RECHTEN AAN.

Dit computerprogramma en de bijbehorende documentatie en materialen worden beschermd door nationale en internationale auteursrechten. Opslag in een retrieval systeem, reproductie, vertaling, verhuren, uitleenen, uitzenden en publieke voorstellingen zijn verboden zonder uitdrukkelijke toestemming van ACCLAIM.

Voor vragen met betrekking tot PlayStation-games kunt u contact opnemen met:

PlayStation Hotline: Voor Nederland: 0909-9000000 (99 cpm)

Voor België: 0900-00000 (18 Bfpm)

www.acclaim.com

Customer Service Numbers

• Australia	1902 262 662
<small>Calls charged at \$1.98 (incl.GST) per minute. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.</small>	
• Österreich	0450 99 000 500
<small>Der Anruf unter dieser Nummer kostet max.41 Grosche/Sek. Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.</small>	
• Belgique/België/Belgen	011 301 306
<small>Veillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.</small>	
• Danmark	+45 33 26 68 20
<small>Åben Måns-Tors 16.00-19.00. Du bedes ringe til dette kundservicenummer for support til din PlayStation.</small>	
• Suomi	0600 411 911
<small>*4,70 fim/min + ppm avoimaa ark 17-21.* Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation laitteistotukea varten.</small>	
• France	0803 843 843
<small>Veillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.</small>	
• Deutschland	01805 766 977
<small>Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.</small>	
• Greece	(00 301) 677 7701
<small>Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνική υποστήριξη για την κονσόλα PlayStation.</small>	
• Ireland	(01) 405 4022
<small>Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.</small>	
• Italia	848 82 83 84
<small>Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.</small>	
• Malta	344 700
• Nederland	0495 574 817
<small>Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.</small>	
• New Zealand	(09) 415 2447
<small>Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.</small>	
• Norge	2336 6600
• Portugal	(01) 318 7450
<small>Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation.</small>	
• España	902 102 102
<small>Por favor, llama a los siguientes números de nuestro Servicio de Atención al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.</small>	
• Sverige	08-587 610 00
<small>Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.</small>	
• Schweiz/Suisse	0900 55 20 55
<small>Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen.</small>	
• UK	08705 99 88 77
<small>Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support. Calls may be recorded for training purposes.</small>	

Veillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.

LOOK FOR

EIGHTEEN **18** WHEELER™

★★★ AMERICAN PRO-TRUCKER ★★★



SEGA®

CREATED BY AND PRODUCED BY

Acclaim

CONVERTED, PUBLISHED AND DISTRIBUTED BY

18 WHEELER™ Created by and Produced by SEGA. Converted, Published and Distributed by Acclaim. Original Game © SEGA, 1999. © SEGA / CRI, 2000. Acclaim® & © 2001 Acclaim Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Marketed by Acclaim.

SLES-50215



PlayStation, △ ○ × □ and DUALSHOCK are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

455192326822