The cover art for Burnout 3: Takedown features a dramatic scene of a car crash. A silver sports car is shown in the foreground, heavily damaged and tilted. In the background, another car is engulfed in a large fire, with debris flying through the air. The overall tone is high-action and destructive.

BURNOUT³

TAKEDOWNTM



Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

Qu'est-ce que le système de classification PEGI (Pan European Games Information) ?

Il s'agit d'un système paneuropéen de classification par ordre d'âge des jeux vidéo (sauf dans les cas où la loi impose d'autres systèmes de classification).

Le système PEGI permettra aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Pour plus d'informations, visitez le site <http://www.pegi.info>

SLES-52585

1 ou 2 Joueurs • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB pour PlayStation®2) : 81KB minimum • Compatible contrôle analogique : toutes les touches
Compatible fonction de vibration • Compatible Network Adaptor (Ethernet) pour PlayStation®2 : 2 - 8 Joueurs

Burnout® 3 Takedown™ © 2004 Electronic Arts Inc.
Programmes de téléchargement © 1997-2004 Sony Computer Entertainment Inc. Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe. UNIQUEMENT DESTINÉ À L'USAGE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la vente, l'utilisation en arabe, la réimpression ou échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication de ce produit est prohibé. La distribution / l'extraction de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibé. This software uses "DRM" (Dynamic Authentication System), a proprietary authentication system created by Sony Computer Entertainment Inc. Its provide security and to help protect copyrighted content. The unauthorized transfer, exhibition, export, import or transmission of programs and devices in circumventing its authentication system may be prohibited by law. PALM per: Electronic Arts Inc. Criterion Games. © 2004 Electronic Arts Inc.

DÉMARRAGE DU JEU

1. Installez votre console de jeu PlayStation®2 conformément aux consignes données dans le mode d'emploi. Branchez les manettes et les autres accessoires.
2. Veillez à ce que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER), situé derrière la console, soit bien sur ON.
3. Appuyez sur le bouton  / RESET. Lorsque l'indicateur  est allumé, appuyez sur le bouton . Le compartiment à disque s'ouvre.
4. Mettez le CD de *Burnout® 3 Takedown™* dans le compartiment à disque, le côté avec l'étiquette vers le haut. Appuyez de nouveau sur le bouton  pour refermer le compartiment à disque.
5. Suivez les consignes affichées à l'écran et reportez-vous au présent manuel pour savoir comment utiliser le jeu.

Il est conseillé de ne pas insérer et de ne pas retirer de périphériques ou de memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) lorsque la console est sous tension. Assurez-vous qu'il y a assez d'espace disponible sur votre memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avant de commencer à jouer.

- Appuyez sur  /  pour choisir le mode 50Hz ou 60Hz et appuyez sur  pour confirmer.

Remarque : Une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) comptant au moins 81 KB d'espace libre dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 est nécessaire pour sauvegarder votre partie.

Remarque : *Burnout® 3 Takedown™* n'est compatible qu'avec la manette analogique (DUALSHOCK®2).

TABLE DES MATIÈRES

Ca passe et ça casse !	2
Toutes les commandes	2
Lancement du jeu	3
Créer un Profil	3
Crashnav	3
Faites crisser vos pneus !	4
Epreuves de course	4
Epreuves de crash	6
Bilan des courses ?	7
Menu Pause	8
Modes de Jeu	8
Course simple	9
Mode Multijoueur	9
Jouer en ligne	9
Bienvenue à Burnout® 3 Takedown™ en ligne	11
Détails pilote	13
Démo de <i>Need For Speed™: Underground 2</i>	14
Sauvegarde et chargement	14
Avertissement	15
Garantie	15
Service Consommateurs	15



ÇA PASSE ET ÇA CASSE !

Semez le chaos partout dans le monde à bord de votre bolide et vivez des sensations fortes avec *Burnout® 3 Takedown™*. Combinez vitesse pure et dure et crashes incroyables pour vous hisser au sommet. Vivez la compétition à travers les Etats-Unis, l'Europe et l'Asie avec plus de 60 épreuves de Course, ou pliez tous les autres véhicules dans les épreuves de Crash en zones de crash de *Burnout® 3 Takedown™*. Passez à la vitesse supérieure grâce à cinq modes multijoueurs puis allez défier jusqu'à sept joueurs en ligne. Récoltez les fruits de la conduite à risques : gagnez des \$ Crash et des Points Burnout pour débloquer plus de 60 véhicules géniaux, les trophées les plus convoités, les gros titres des journaux et plus encore !

TOUTES LES COMMANDES

COMMANDES DE MENU

Mettre un élément en surbrillance	↑ / ↓ / ← / →
Sélectionner	⊗
Retour/Annuler	△

COMMANDES DE JEU

Accélérer	⊗ / joystick analogique droit ↑
Freiner	□ / joystick analogique droit ↓
Se diriger	Joystick analogique gauche / touche directionnelle
Regarder derrière	L1
Changer la vue	△
Boost	Maintenez R1 enfoncée
Ralenti crash (pendant le crash)	Maintenez R1 enfoncée
Aftertouch (pendant le crash)	Joystick analogique gauche / touche directionnelle
Crashbreaker (épreuves de Crash uniquement)	R2
Mettre le jeu en pause/ouvrir le menu de pause	START
Piste musicale suivante (modes de jeu hors ligne uniquement)	L2

Remarque : Vous pouvez également jouer à *Burnout® 3 Takedown™* en utilisant un volant Logitech GT Force, Driving Force ou Driving Force Pro branché à un connecteur USB.

Il n'est possible d'utiliser qu'un seul volant USB par console. Pour les parties à deux joueurs, utilisez une manette analogique (DUALSHOCK®2) et un volant USB. Par défaut, le volant USB compatible est affecté au Joueur 1.

LANCEMENT DU JEU

Pour passer la cinématique d'introduction, appuyez sur ⊗. Appuyez sur START sur l'écran de titre pour accéder à l'écran SELECT. OPTION.

CRÉER UN PROFIL

Vous devez avoir un profil si vous désirez sauvegarder votre partie dans *Burnout® 3 Takedown™*.

- Sélectionnez NOUV. PROFIL et appuyez sur ⊗ pour confirmer. Utilisez le clavier qui apparaît à l'écran pour saisir un nom pour votre Profil.
 - Sélectionnez n'importe quel chiffre ou lettre pour effacer le nom existant puis sélectionnez OK pour terminer.
 - Lorsque le message de sauvegarde apparaît, sélectionnez OUI et appuyez sur ⊗ pour enregistrer votre profil sur la memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) insérée dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1.
- Remarque :** Si vous sélectionnez NON, un message vous avertira que la Sauvegarde auto. sera désactivée. Si vous sélectionnez OUI sur l'écran d'avertissement, votre Profil ne sera pas enregistré et la Sauvegarde auto. sera désactivée.
- Sélectionnez un emplacement de Profil pour sauvegarder et appuyez sur ⊗. Votre nouveau Profil est créé et la Sauvegarde auto. est activée : votre progression dans le jeu sera enregistrée automatiquement. Appuyez sur ⊗ pour CONTINUER et accéder au Menu principal.

CHARGER UN PROFIL

- Sélectionnez CHARGER PROFIL et appuyez sur ⊗ pour confirmer. Sélectionnez le Profil voulu et appuyez sur ⊗ pour charger. Appuyez sur ⊗ pour CONTINUER et accéder au Menu principal.

MENU PRINCIPAL

TOUR DU MONDE BURNOUT 3 COURSE SIMPLE

Lancez votre Crashnav pour commencer le Tour du monde *Burnout® 3 Takedown™* (voir *Crashnav* ci-dessous).

Configurez votre propre épreuve de Course ou de Crash comme vous le voulez (voir *Course simple* p. 9).

MULTIJOUEUR

Faites des Courses ou des Crashes avec vos amis (voir *Mode multijoueur* p. 9).

EN LIGNE

Semez le chaos en ligne ! (Voir *Jeu en ligne* p. 9)

DETAILS PILOTE

Consultez votre Progression, vos Récompenses et vos Records, enregistrez ou chargez votre Profil, modifiez les Paramètres du jeu ou améliorez vos compétences grâce à l'Entraînement (voir *Détails pilote* p. 13).

CRASHNAV

Votre système de navigation embarqué vous emmène directement vers les lieux des événements les plus intenses du globe. Découvrez les rues les plus fréquentées et les points de rendez-vous des pilotes, une combinaison à l'avant-goût de paradis pour les Takedowns. Vous êtes branché sur Crash FM pour obtenir les dernières infos de DJ Starman... et du rock qui déchire pour vous accompagner lors de vos courses.

- Sélectionnez une Région sur la carte du monde : votre épopée commence aux Etats-Unis, mais lorsque vous aurez gagné suffisamment d'épreuves vous pourrez partir à la conquête de l'Europe et même de l'Asie.

- Sur l'écran Sélect. Lieu, sélectionnez un lieu indiqué comme NOUV. pour voir les nouvelles épreuves disponibles ici, puis appuyez sur **X** pour confirmer.
 Lieu d'une épreuve de Course (voir épreuves de Course ci-dessous)  Lieu d'une épreuve de Crash (voir épreuves de Crash p. 6)
- Sur l'écran Sélect. Epreuve, sélectionnez une épreuve débloquée et appuyez sur **X** pour vous lancer.
- Sélectionnez des événements bloqués (indiqués par un cadenas) pour savoir comment les rendre disponibles. Les épreuves remportées sont associées à la médaille que vous avez gagné Bronze, Argent ou Or.

FAITES CRISSER VOS PNEUS !

Il y a des tonnes de nouvelles épreuves et de super véhicules à débloquer... Serez-vous à la hauteur ? Faites des courses et des crashes pour gagner des Points Burnout, des médailles, des trophées, des S crash et plus encore afin d'atteindre le sommet !

ÉPREUVES DE COURSE

En compétition, lutez pour être le premier à franchir la ligne d'arrivée. Gagnez des médailles selon votre classement, ainsi que des Points Burnout qui récompensent une conduite habile (ou totalement déjantée).

- COURSE** Soyez le premier à franchir la ligne d'arrivée... coûte que coûte ! Gagnez des points GP en vous classant dans toute une série de courses afin d'obtenir le meilleur score combiné.
- GRAND PRIX**
- ELIMINATEUR** Pour gagner, restez en tête : à la fin de chaque tour, le dernier est éliminé.
- DUEL** Défiiez un adversaire en un contre un pour gagner sa voiture.
- ROAD RAGE** Pourchassez vos adversaires et infligez-leur le plus de Takedowns possible dans le temps imparti. Atteignez le nombre de Takedowns fixé pour gagner des médailles.
- Dans ce mode de jeu, votre voiture subit des dégâts lorsque vous faites des crashes. Une fois que le message "Dégâts maximum !" apparaît, il suffit d'un accrochage de plus pour que votre voiture soit détruite et que l'épreuve s'arrête là !
- TOUR BOOSTE** Battez le temps indiqué pour le Bronze, l'Argent ou l'Or en un tour pour gagner des médailles.
- EPR. SPECIALE** Les conducteurs ayant reçu un certain nombre de médailles d'Or sont invités à des Epreuves spéciales exclusives...

SÉLECTIONNER UN VÉHICULE/LE GARAGE

Choisissez un véhicule dans l'écran Sélect. véhic. de votre garage.

Remarque : Le choix de véhicules est limité pour certaines épreuves en compétition.

- Appuyez sur **←/→** pour choisir le type de véhicule (lorsque c'est possible).
- Appuyez sur **↑/↓** pour sélectionner un modèle.
- Appuyez sur **□** pour changer la couleur du véhicule.

Remarque : Les véhicules en noir doivent être gagnés avant de pouvoir les conduire. Sélectionnez-en un pour savoir comment l'obtenir.

RISQUES ET RÉCOMPENSES

Pour réussir dans *Burnout® 3 Takedown™*, vous devez saisir les opportunités et adopter une conduite sportive. Gagnez du boost afin d'avancer dans le classement et faites des Takedowns pour éliminer vos adversaires de la compétition : vous amasserez ainsi des Points Burnout.



BARRE DE BOOST

Si vous voulez avoir une chance en compétition, vous devez utiliser votre barre de boost afin de gagner en vitesse. Si vous voulez être à la hauteur, commencez par conduire comme un fou...

VIVEZ DANGEREUSEMENT : Slalomez au milieu de la circulation, tentez des esquives, négociez les virages ou gravissez les collines. Lorsque vous gagnez du boost, une partie de la barre se colore en bleu ; quand elle s'enflamme vous pouvez utiliser le boost en maintenant **R1** enfoncée. Avec cette puissance au bout des doigts, ce serait bien dommage de ne pas prendre encore plus de risques !

GUERRE DU BOOST : Faites des shunts sur vos adversaires pour voler leur boost, mais ne vous plaignez pas s'ils vous rendent la monnaie de votre pièce...

TAKEDOWNS

Les Takedowns vous permettent de gagner un maximum de boost. Sortez un adversaire de la piste pour augmenter la taille de votre barre de boost et la remplir : chaque Takedown ajoute un segment à la barre jusqu'à un maximum de quatre. Si vous subissez un Takedown ou un crash, l'un de ces segments sera supprimé purement et simplement. Les Takedowns vous permettent également de gagner des Points Burnout.

SOYEZ AGRESSIF : Plaquez les adversaires les plus rapides contre le bord de la piste pour réaliser un Takedown mur ou envoyez valser un rival dans un véhicule grâce à votre boost afin d'effectuer un Takedown voiture, un Takedown camionnette ou un Takedown poids-lourd.

ENCHÂÎNEZ-LES : Enchaînez plusieurs Takedowns pour effectuer 2 ou 3 Takedowns de suite, ou bien un Double ou un Triple Takedown. Vous pouvez également faire une Super série de Takedowns ou un Déluge de Takedowns : vous gagnerez un max de boost et de points !

TAKEDOWN VENGE : Vos adversaires ne se laissent pas faire. Surveillez la couleur de leur indicateur de position : lorsqu'il devient rouge, ils sont prêts à vous sortir de la piste ! Évitez-les quand ils vous foncent dessus pour effectuer un Takedown raté !

SOUVENIRS, SOUVENIRS : Le flash de l'appareil photo indique que vous venez d'effectuer un Takedown signature : regardez votre album photo pour avoir des astuces sur la façon dont vous pourrez renouveler cette performance (voir *Qu'est-ce que j'y gagne ?* p. 8). De plus, les Takedowns signature vous rapportent davantage de points.

POINTS BURNOUT

Une conduite spectaculaire à tous points de vue vous rapporte des Points Burnout. Mettez-vous à la Conduite agressive et effectuez des figures comme des Rubs, des Duels, des Slams et des Shunts, ou étalez vos Performances au grand jour en prenant la tête à chaque tour, en réussissant des Dérapages impressionnants, en vous faulant dans la circulation en Sens contraire etc.



Si vous conduisez comme un forcené suffisamment longtemps, une étoile tournante apparaît au dessus de votre barre de boost ; elle deviendra entièrement jaune si vous tenez encore un peu le coup. Accrochez-vous et faites en sorte que trois étoiles soient colorées afin de gagner 100 Points Burnout.

AFTERTOUCH

Qu'un adversaire déchainé vous fasse un Takedown ou que vous vous crashiez tout seul, vous pouvez toujours tourner la situation à votre avantage. Après le crash, maintenez **R1** enfoncée pour passer en Ralenti crash, puis utilisez le joystick analogique gauche ou la touche directionnelle pour diriger ce qu'il reste de votre voiture grâce à l'Aftertouch. Foncez dans des véhicules imposants, éparpillez le chargement, retournez-les et faites des glissades pour accumuler les Points Burnout !

- Vous obtiendrez un score différent selon le type de crash que vous réalisez : testez les figures. Faut que ça glisse ou Gratte-dos, essayez-vous au Ca plane pour moi ou au Y a de l'a-bus...
- Utilisez l'Aftertouch dans les épreuves de Course pour diriger la carcasse de votre véhicule vers ceux de vos adversaires pour tenter un Takedown Aftertouch – et ne perdez pas ce précieux segment de barre de boost !

ÉPREUVES DE CRASH

Quoi de mieux que de vous imposer sur la plus haute marche du podium par la force ? Eh bien, que diriez-vous par exemple de causer un carambolage de folie avec des voitures hors de prix ? Ou encore d'accumuler les \$ crash pour débloquent des véhicules exclusifs ?

- Votre objectif est simple : bousillez le plus de véhicules possible. Les \$ crash sont accordés en fonction du nombre total de véhicules que vous endommagez et des dégâts que vous leur infligez (les différents types de véhicules ont des valeurs spécifiques). Si vous gagnez suffisamment de \$ crash, vous gagnerez une belle petite médaille.
- Chaque épreuve a un objectif Crashbreaker différent. Plus vous laissez d'épaves derrière vous, plus vous vous rapprochez de cet objectif. Si vous faites crasher un nombre suffisant de véhicules, vous pourrez appuyer sur **R2** pour faire exploser votre voiture et causer ainsi encore un peu plus de dégâts qui vous permettront de gagner davantage de \$ crash.
- Vous pouvez passer l'intro en appuyant sur **X**, mais vous manquerez alors la brève présentation de la zone de crash et vous ne pourrez donc pas prévoir votre itinéraire de destruction.
- Servez-vous des rampes pour vous élever dans les airs, puis utilisez l'Aftertouch pour vous diriger au milieu de la circulation ou vers les bonus, qui peuvent aussi bien vous aider que vous gêner :



Ramassez les Boosts instantanés pour gagner immédiatement en vitesse (la vitesse influe sur le temps réalisé).

Les Bonus cash Bronze, Argent et Or vous rapportent instantanément des \$ crash et les multiplicateurs x2 et x4 accroissent le total obtenu.

Rentrez dans un bonus Crashbreaker pour faire immédiatement exploser votre voiture et semer la destruction autour de vous ! C'est une autre façon de gagner des \$ crash.

Évitez le Heartbreaker : il divise vos \$ crash finaux par deux.

(Double Impact uniquement) Vous pensez que votre adversaire se débrouille mieux que vous ? Ramassez ce bonus pour intervertir vos points ni vu, ni connu.

- Si vous obtenez un Crashbreaker, utilisez de nouveau l'Aftertouch pour ramasser les bonus que vous pourriez avoir manqués.

ÉPREUVES DE CRASH MULTIJOUEUR (voir *Mode multijoueur* p. 9) : concentrez-vous sur les bonus. En Duo Crash, les deux joueurs doivent récupérer les multiplicateurs x2 ou x4 pour qu'ils aient un effet, mais en épreuve de Crash en compétition, il va falloir vous battre pour ramasser les bonus. Si vous utilisez un bonus Crashbreaker en mode Double Impact, les voitures des autres joueurs explosent et sont hors-course !

BILAN DES COURSES ?

Après chaque épreuve du Tour du monde Burnout, vos performances sont évaluées et classées dans une série d'écrans de résultats et votre progression est sauvegardée automatiquement. Atteignez les scores-cibles ou de nouveaux objectifs et les récompenses que vous venez de débloquent vous seront révélées.

- Les informations fournies dépendent des épreuves.
- Sur le premier écran de résultats, sélectionnez CONTINUER si vous êtes satisfait de votre performance. Sinon, sélectionnez REESSAYER pour retenter votre chance à cette épreuve.
- Appuyez sur **A** sur le premier écran de résultats pour revoir l'intégralité de l'action.

Écran de Résultats de l'Épreuve ou du Crash

En fonction de l'épreuve de Course, les temps obtenus pour votre Meilleur tour, votre + long dérapage ou votre + long sens contr. peuvent être indiqués. Les écrans de Résultats Crash indiquent vos \$ crash et les Véhicules détruits. Si vous battez le meilleur score existant, l'indication Record apparaît.

Points Burnout

(épreuves de Course uniquement)

Votre Total est analysé en tenant compte de vos Bonus Takedown, de votre Conduite agressive, de vos Bonus crash et de vos Performances.

Décompte des Takedowns (épreuves de Course uniquement)

Votre Total est analysé en tenant compte de vos Takedowns Aftertouch, Signature et Standard.

\$ crash (épreuves de Crash uniquement)

Votre Total est analysé en tenant compte des Dégâts véhicule, des Bonus cash et du Multiplicateur.

SCORES GLOBAUX: Consultez vos scores globaux pour vos Points Burnout, votre Total de Takedowns et votre Total de \$ crash : ils représentent vos scores totaux depuis la création du profil actif. Lorsque ces chiffres atteignent le montant "Véhicule débloqué à" indiqué en dessous, un nouveau véhicule est débloqué !

QU'EST-CE QUE J'Y GAGNE ?

Vous voulez dire, en dehors de la gloire et du bonheur que vous ressentez lorsque les étincelles jaillissent ? Eh bien, ces médailles sont plutôt jolies, mais bien d'autres récompenses satisferont les joueurs les plus avides.

- Sélectionnez RECOMPENSES dans l'écran des Détails pilote sur l'écran principal afin d'admirer les fruits de votre conduite de forcené.
- Si une récompense est grisée, vous ne l'avez pas encore remportée. Sélectionnez-la pour savoir comment l'obtenir !

TROPHEES	Dans tous les sports, des trophées récompensent les meilleurs participants. C'est pareil pour <i>Burnout® 3 Takedown™</i> ! Effectuez suffisamment de Takedowns pour remplir votre présentoir.
VOTRE GARAGE	De nouveaux véhicules. Des véhicules rapides et rutilants qui vous aideront à remporter les courses. Des bonnes grosses voitures pour faciliter les Takedowns et causer un maximum de dégâts lors des Crashes.
TAKEDOWNS SIGNATURE	Ce sont des moments qu'on n'oublie pas : des photos de vos Takedowns uniques sont placées dans votre album photo.
EPREUVES SPECIALES	Même sera ravie d'être informée de vos Epreuves Spéciales : utilisez une carte postale pour cela.
GROS TITRES DE CRASH	Faites les gros titres grâce à un total de \$ crash impressionnant pour garnir votre album souvenir de coupures de journaux plutôt sympas.

MENU PAUSE

Appuyez sur  pour suspendre le jeu et accéder au menu pause. Les options du menu pause varient en fonction de l'épreuve à laquelle vous participez. Vous y trouverez entre autres les suivantes :

CONTINUER	Continuer la partie en cours
RECOMMENCER	Recommencer l'épreuve de Course ou de Crash en cours
AUDIO	Régler le volume SFX et celui de la radio, activer/désactiver le DJ de Crash FM
MANETTES	Activer/désactiver la fonction de vibration.
QUITTER VERS LOBBY (jeu en ligne uniquement)	Revenir au lobby.
CRASHNAV	Revenir au menu du Crashnav

MODES DE JEU

Remarque : Remportez les épreuves du Tour du monde Burnout pour débloquer des véhicules et des épreuves et les rendre disponibles pour les modes Course simple et Multijoueur.

Participez à une épreuve unique de Course ou de Crash en solo.

COURSE	Mesurez-vous à des adversaires et tentez de finir dans les trois premiers.
CONTRE-LA-MONTRE	Tentez de battre le Record du circuit.
ROAD RAGE	Faites en sorte que vos adversaires se crashent pour battre le Record de Takedowns du circuit.
CRASH	Semez le chaos et battez le Record de \$ crash.

MODE MULTIJOUEUR

Que vous souhaitiez courir en association ou en compétition, avec les modes multijoueurs de *Burnout® 3 Takedown™* vous ne manquerez pas de vitesse ni de destruction. Outre les modes Course et Road Rage (voir *épreuves de Course* p. 4), les modes suivants sont également disponibles en multijoueur :

DUO CRUSH	Coopérez pour causer les plus gros cartons (2 joueurs).
DOUBLE IMPACT	Battez-vous pour des \$ crash. Qui causera le plus de dégâts ? (2 joueurs)
FIESTA CRASH	Foncez et provoquez le plus gros carton possible. (2 à 8 joueurs, par 2 en mode EQUIPE ou chacun pour soi en mode SOLO)

Remarque : Voir *épreuves de Crash multijoueur* p. 7 pour avoir des informations supplémentaires au sujet de ce type d'épreuves de Crash.

- Appuyez sur  sur l'écran Sélect. mode du mode multijoueur pour modifier les noms des joueurs.

Remarque : Une manette analogique (DUALSHOCK®2) supplémentaire doit être connectée au port de manette N°2 pour les modes multijoueurs, sauf pour Fiesta Crash.

JOUER EN LIGNE

Défiés jusqu'à sept joueurs en ligne avec les modes en ligne bourrés d'adrénaline de *Burnout® 3 Takedown™*. Pour cela, sélectionnez EN LIGNE dans le menu principal.

UNE CONNEXION INTERNET, UN ADAPTATEUR RESEAU (ETHERNET) (POUR PlayStation®2) ET UNE MEMORY CARD (CARTE MEMOIRE) (8 MB) (POUR PlayStation®2) SONT NECESSAIRES POUR JOUER EN LIGNE. INSCRIPTION REQUISE POUR ACCEDER AUX FONCTIONS EN LIGNE. LES CONDITIONS D'UTILISATION D'EA ONLINE ET LES MISES A JOUR SONT DISPONIBLES SUR www.france.ea.com. VOUS DEVEZ AVOIR PLUS DE 13 ANS POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE. EA SE RESERVE LE DROIT D'INTERROMPRE LE SERVICE EN LIGNE APRES UN PREAVIS DE 30 JOURS PUBLIE SUR www.france.ea.com.

COURSE SIMPLE

8

9

Pour jouer en ligne, une connexion Internet, un adaptateur réseau (Ethernet) (pour PlayStation®2) et une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avec au moins 94 KB d'espace libre sont nécessaires. Installez l'adaptateur réseau (Ethernet) (pour PlayStation®2) sur votre console en suivant les instructions du mode d'emploi. Avant de pouvoir jouer en ligne, vous devez créer votre fichier de configuration réseau. *Burnout® 3 Takedown™* inclut un utilitaire de configuration réseau qui va créer ce fichier. L'utilisation de ce produit est sujette aux conditions du contrat d'adhésion au service en ligne et certaines fonctions peuvent ne pas être disponibles à la date d'achat du produit. Pour de plus amples informations, visitez le site web suivant : www.burnout3.ea.com

SÉLECTIONNER LA CONFIGURATION RÉSEAU

Avant de pouvoir commencer à jouer en ligne, vous devez sélectionner votre fichier de configuration réseau (présent sur la memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2)) ou créer un nouveau fichier via l'utilitaire de configuration réseau.

Remarque : après avoir exécuté l'utilitaire de configuration réseau inclus dans le jeu, le bouton /RESET fonctionne différemment. Pour mettre la console en mode veille, appuyez sur le bouton /RESET jusqu'à ce que l'indicateur  s'allume.

Remarque : vous devez utiliser la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 pour sauvegarder ou charger votre fichier de configuration réseau.

FICHIER DE CONFIGURATION RÉSEAU

Appuyez sur / pour faire défiler les paramètres disponibles de votre fournisseur d'accès Internet et en sélectionner un.

CRÉER/MODIFIER LA CONFIGURATION

L'utilitaire de configuration réseau vous permet de créer et de modifier vos fichiers de configuration réseau. Une fois le fichier sélectionné et l'utilitaire de configuration réseau en cours de chargement, toutes les applications du jeu se ferment automatiquement. Une fois cette opération terminée, le jeu est relancé selon la procédure de chargement habituelle, puis le menu principal réapparaît à l'écran.

SE CONNECTER

Après avoir sélectionné votre fichier de configuration réseau, connectez-vous à votre fournisseur d'accès Internet. Si la connexion est réussie, l'écran Sélectionnez un compte EA s'affiche.

CRÉER UN COMPTE EA

Avant de pouvoir commencer à jouer en ligne, vous devez créer un nouveau compte ou utiliser un compte déjà existant.

1. Si vous n'avez pas créé de compte, sélectionnez CREER UN NOUVEAU COMPTE EA et appuyez sur . Suivez les instructions à l'écran et utilisez le clavier virtuel pour saisir vos informations.
- Pour vous déconnecter et retourner à l'écran précédent, appuyez sur .
2. Sélectionnez CREER NOUVEAU sur l'écran Sélect. Pseudo EA et suivez les instructions à l'écran.
- Vous pouvez avoir jusqu'à quatre Pseudos EA. Appuyez sur  pour supprimer un Pseudo EA. Sélectionnez MODIFIER COMPTE pour modifier les détails de votre compte.
3. Sélectionnez le Pseudo désiré pour continuer.

UTILISER UN COMPTE EA DÉJÀ EXISTANT

1. Votre Compte EA apparaît par défaut, mais vous pouvez sélectionner un compte différent en choisissant UTILISER UN AUTRE COMPTE EA.
- Votre Compte EA n'est sélectionné par défaut qu'une fois que vous l'avez enregistré.
2. Sur l'écran Sélect. Pseudo EA choisissez un Pseudo existant pour continuer.

JOUER VIA UN ROUTEUR OU UN PARE-FEU

Afin de créer ou de rejoindre une partie sur *Burnout® 3 Takedown™* derrière un routeur ou un pare-feu avec NAT (traduction d'adresses réseau), vous devez activer TRANSFERT DE PORTS. Rappelez-vous que si vous partagez votre connexion Internet via le partage de connexion Internet de Windows XP, votre ordinateur fonctionnera en tant que routeur. Si vous utilisez un modem ADSL approprié, il se peut qu'il fonctionne également en tant que routeur.

Vous devrez diriger ou transmettre toutes ces données vers les ports UDP 3658/3659 et UDP 6000/6001 à l'adresse IP attribuée à votre console PlayStation®2, ou mettre votre PlayStation®2 en hôte DMZ. Consultez la documentation sur votre routeur ou votre modem pour savoir comment configurer votre connexion.

Remarque : les utilisateurs se servant du protocole DHCP doivent s'assurer que l'adresse spécifiée dans le paramétrage TRANSFERT DE PORTS a bien été attribuée à leur console PlayStation®2. Dans un tel cas, vous devrez peut-être avoir besoin de modifier l'adresse de votre PlayStation®2 ("IP statique" au lieu de "Détection auto (DHCP)") en vous servant de l'utilitaire de configuration réseau ou du disque d'accès au réseau pour vous assurer que les données soient toujours bien transmises jusqu'à votre console PlayStation®2.

Si vous vous connectez à Internet derrière un pare-feu, vous devez OUVRIR les ports UDP et TCP (ports d'entrée et de sortie) suivants : TCP 13505 (Messagerie EA), UDP 9550 (Ticker), TCP 21800 - 21810 (jeu), UDP 3658/3659 (jeu) et UDP 6000/6001 (VoIP, ou communications vocales par Internet).

Si vous ne parvenez pas à vous connecter aux autres joueurs, essayez de connecter directement votre console PlayStation®2 à votre modem (modem câble ou autre connexion à haut débit) sans passer par un routeur ou un pare-feu. Pour de plus amples informations sur les jeux en réseau PlayStation®2, consultez les fichiers d'aide sur le site www.france.ea.com

Vous pouvez aussi obtenir les dernières informations sur *Burnout 3® Takedown™* en allant sur www.burnout3.ea.com ou en consultant le site web suivant : www.france.ea.com

BIENVENUE À BURNOUT® 3 TAKEDOWN™ EN LIGNE

JOUER MAINTENANT

Commencez directement une épreuve de Course ou de Crash pour une poussée d'adrénaline immédiate.

PARTIE RAPIDE

Rechercher une partie en fonction du Mode, de la Limite Rang en ligne et de la Langue. Une liste des parties correspondant à votre sélection s'affiche alors.

SELECT. LOBBY

Choisissez un serveur puis rejoignez une partie existante (voir p. 12) ou créer une nouvelle partie (voir p. 12).

RECORDS

Etes-vous l'un des prétendants au titre de meilleur joueur de *Burnout® 3 Takedown™* du monde ? Consultez toutes les statistiques ici.

INFOS

Découvrez les dernières infos de *Burnout® 3 Takedown™* en ligne et consultez le Contrat de Licence Utilisateur Final.

- Appuyez sur **○** pour accéder à l'écran Amis et consulter ou gérer la liste de vos partenaires de jeu en ligne (voir *Amis* p. 13).

REJOINDRE UNE PARTIE EXISTANTE

1. Sur l'écran principal En ligne, sélectionnez SELECT. LOBBY puis choisissez un lobby.
2. Sur l'écran du lobby, sélectionnez REJOINDRE PARTIE, puis choisissez une partie.
3. Accédez à l'écran de la partie (voir *Lobby* ci-dessous), via l'écran Sélect. véhic..

CRÉER UNE NOUVELLE PARTIE

1. Sur l'écran principal En ligne, sélectionnez SELECT. LOBBY puis choisissez un lobby.
2. Sur l'écran du lobby, choisissez CRÉER PARTIE. Le premier écran Créer partie apparaît.
- Sélectionnez CHAT sur le lobby pour discuter avec d'autres joueurs du même lobby.
3. Saisissez un Nom partie pour identifier votre partie, choisissez un Mot de passe si vous voulez restreindre l'accès, choisissez une Limite rang pour sélectionner les joueurs en fonction de leur classement en ligne (PAS DE RESTRICTION, DANS LES 1000, DANS LES 2000 ou DANS LES 5000) et réglez la Limite joueurs entre 2 et 8 joueurs.
- DUO CRUSH et DOUBLE IMPACT ne sont disponibles que pour 2 joueurs.
- Seul le mode FIESTA CRASH accepte jusqu'à 8 joueurs. Les joueurs participent séparément et le score ainsi que le ralenti du meilleur joueur sont envoyés à tous les autres.
4. Appuyez sur **⊗** pour accéder au second écran Créer partie.
5. Sélectionnez un Mode, puis ajustez différentes options. En fonction du Mode choisi, vous pouvez sélectionner une Région et un Circuit débloqués (ou une Zone crash dans les modes Crash) ou bien opter pour un choix Aléatoire, régler le nombre de Tours (ou de Manches pour Double Impact et Fiesta Crash) entre 1 et 6 et choisir une Classe bloq. pour établir des restrictions sur les véhicules disponibles.
- Pour le mode Road Rage, les joueurs sont divisés en deux équipes, la Bleue et la Rouge, qui peuvent avoir une Classe bloq. différente. Vous pouvez également décider de donner à l'Equipe Rouge le Boost infini.
6. Appuyez sur **⊗** pour créer la partie et passez à l'écran de la partie via l'écran Sélect. véhic..

LOBBY

L'écran de la partie affiche la liste des joueurs présents dans ce lobby ainsi que leur rang en ligne, leur statut de chat vocal et la classe de véhicule qu'ils ont choisie.

- Pour sélectionner un joueur, sélectionnez son nom puis appuyez sur **⊗**. Outre les options affichées sur l'écran Amis (voir *Amis* p. 13), vous pouvez choisir COMMENT. pour reporter un comportement négatif ou EXCLUDE pour faire sortir un joueur.

Appuyez sur **○** pour accéder aux options suivantes :

- COMMENCER** (Hôte uniquement) Chargez la partie active et commencez à jouer.
- CHANGER VEHIC.** Accédez à l'écran Sélect. véhic..
- OPTIONS JEU** (Hôte uniquement) Modifiez les options de jeu.
- CHANGER D'EQUIPE** (Road Rage uniquement) Passer de l'équipe Rouge à l'équipe Bleue et vice-versa.
- AMIS** Accédez à votre liste d'Amis (voir ci-dessous).
- QUITTER PARTIE** Quittez vers le lobby.

- Maintenez **□** enfoncée dans le lobby et pendant le jeu pour parler (20 secondes maximum à chaque fois).

AMIS

Appuyez sur **○** sur les écrans du menu en ligne pour ouvrir votre liste d'Amis. A partir de cet écran, vous pouvez ajouter des amis à votre liste en appuyant sur **○**, puis en saisissant leur Profil EA, et en sélectionnant OK puis AJOUTER AUX AMIS. Le destinataire recevra une invitation. Si vous cliquez sur l'Invitation, vous aurez accès aux options suivantes :

- ACCEPTER/REJETER/ BLOQUER INVITATION** Choisissez de rejoindre la liste d'Amis d'un joueur ou non, ou encore d'empêcher toute nouvelle invitation de sa part.
 - VOIR PROFIL** Consultez les statistiques de jeu d'un ami.
 - BLOQUER E-MAIL** Empêchez un joueur de vous contacter
- Une fois qu'un joueur a accepté votre Invitation, sélectionnez son nom et appuyez sur **⊗** pour accéder aux options suivantes :
- LIRE E-MAIL** (disponible uniquement lorsqu'un nouvel e-mail est arrivé)
Lisez un nouvel e-mail
 - RETIRER** Retirez un joueur de votre liste d'Amis.
 - ENVOYER E-MAIL** Envoyez un message à l'Ami sélectionné
 - REJOINDRE** Rejoindre la partie en cours de l'Ami sélectionné.

- Appuyez sur **○** pour choisir Apparaître en ligne/hors-ligne pour afficher ou cacher votre présence en ligne.

DÉTAILS PILOTE

Sélectionnez les DETAILS PILOTE à partir du menu principal ou appuyez sur **○** à partir des écrans du Crashnav pour consulter votre Progression et vos Records, consultez les Récompenses débloquées (voir *Qu'est-ce que j'y gagne ?* p. 8) et enregistrez/chargez votre Profil. Vous pouvez également régler les Paramètres, voir les cinématiques d'Entraînement et découvrir des Bonus.

- Sélectionnez PARAMETRES pour modifier les options de jeu. Appuyez sur **⊗** pour accepter les modifications ou sur **○** pour annuler :

- JOUABILITE** Activez OUI ou désactivez NON la Caméra Takedown et réglez le Ralenti crash sur MANUEL ou AUTOMATIQUE.
- EFFETS SONORES** Réglez le volume des SFX et de la Radio, activez OUI ou désactivez NON le DJ de Crash FM et réglez l'ENTREE AUDIO SUR STEREO, MONO ou DOLBY PRO-LOGIC II.
- VIDEO** Ajustez la position Horizontale et Verticale de l'écran.

Remarque : Pour jouer à Burnout® 3 Takedown™ sur écran large, sélectionnez le Format écran 16:9 dans le menu de Configuration système du navigateur PlayStation®2. Consultez le manuel d'instructions PlayStation®2 pour obtenir des informations sur la façon de modifier le Format écran de votre console PlayStation®2.

MANETTES Activez OUI ou désactivez NON la fonction de vibration.
EA GAMES™ TRAX Arrangez les musiques de Burnout® 3 Takedown™ comme bon vous semble.

DÉMO DE NEED FOR SPEED™: UNDERGROUND 2

Sélectionnez BONUS puis VOIR DEMO NEED FOR SPEED™ UNDERGROUND 2 pour lancer la démo. Assurez-vous que vous avez sauvegardé votre progression dans Burnout® 3 Takedown™ avant de lancer la démo. Le chargement de la démo commencera. Pour revenir à Burnout® 3 Takedown™, mettez la démo en pause en appuyant sur  puis sélectionnez QUITTER DEMO.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Remarque : Burnout® 3 Takedown™ nécessite une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) insérée dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1.

Sélectionnez PROFIL dans l'écran des Détails pilote pour gérer votre Profil. Choisissez de Sauv. ou de Charger un Profil existant, renommez le Profil actif ou créez un Nouv. Profil. Vous pouvez également activer OUI ou désactiver NON la Sauv. Auto..

SAUVEGARDER

- Si la Sauv. Auto. est activée OUI, votre progression est automatiquement enregistrée sur la memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) de la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1
- Pour enregistrer manuellement votre profil, sélectionnez PROFIL puis SAUV. PROFIL dans l'écran Détails pilote.

CHARGEMENT

- Lors du démarrage du jeu, un message vous demande si vous voulez charger un Profil à partir de la memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) de la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1.
- Pour charger un Profil après le lancement du jeu, sélectionnez PROFIL puis CHARGER PROFIL dans l'écran Détails pilote.

Avertissement aux utilisateurs de téléviseurs à rétroprojection

Les images fixes peuvent endommager de manière irréversible le tube cathodique ou marquer à jamais les luminophores qui constituent l'écran de ces téléviseurs. C'est pourquoi il est conseillé d'éviter d'utiliser des jeux vidéo trop souvent ou de façon prolongée avec les téléviseurs à rétroprojection.

Avertissement

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des modifications au logiciel décrit dans ce document à tout moment et sans notification préalable. Ce document et le logiciel décrit dans ce document sont protégés par les lois du copyright. Tous droits réservés. Ce document ou le logiciel décrit ne peut être, en tout ou partie, copié, reproduit, traduit ou réduit à une forme lisible en machine ou par un support électronique sans l'autorisation écrite préalable d'Electronic Arts. Ce logiciel est vendu en l'état, sans garantie aucune, expresse ou implicite, y compris les garanties relatives à la commercialisation ou à la conformité pour usage spécifique. Ce manuel est vendu en l'état. Electronic Arts n'offre qu'une garantie limitée en ce qui concerne le logiciel et son support. En aucun cas Electronic Arts ne sera tenue pour responsable des dommages inhabituels, directs ou indirects. Ces termes et conditions n'affectent ni ne préjudicient les droits statutaires d'un acquéreur dans le cas où ce dernier est un consommateur acquérant des marchandises dans un but autre que leur commercialisation.

Garantie

Garantie limitée

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le produit logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans le paragraphe "Retour après la garantie", accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus "en l'état", ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le "Retour après la garantie".

Retour après la garantie

Pour remplacement de tout support après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse suivante :

Electronic Arts France - Service Consommateurs
56 rue des Docks - CP 712 - 69256 Lyon Cedex 09

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes et un chèque ou un mandat de 15 € libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Le tarif mentionné s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

Attention : les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, pendant la période de garantie ou après son expiration.

Service Consommateurs

Pour tout renseignement technique sur ce jeu, vous pouvez joindre le Service Consommateurs du lundi au jeudi de 9h00 à 18h00 et le vendredi de 9h00 à 17h00 au :

0890 560 560 (0,15€/min)

Suivez les dernières nouveautés EA !

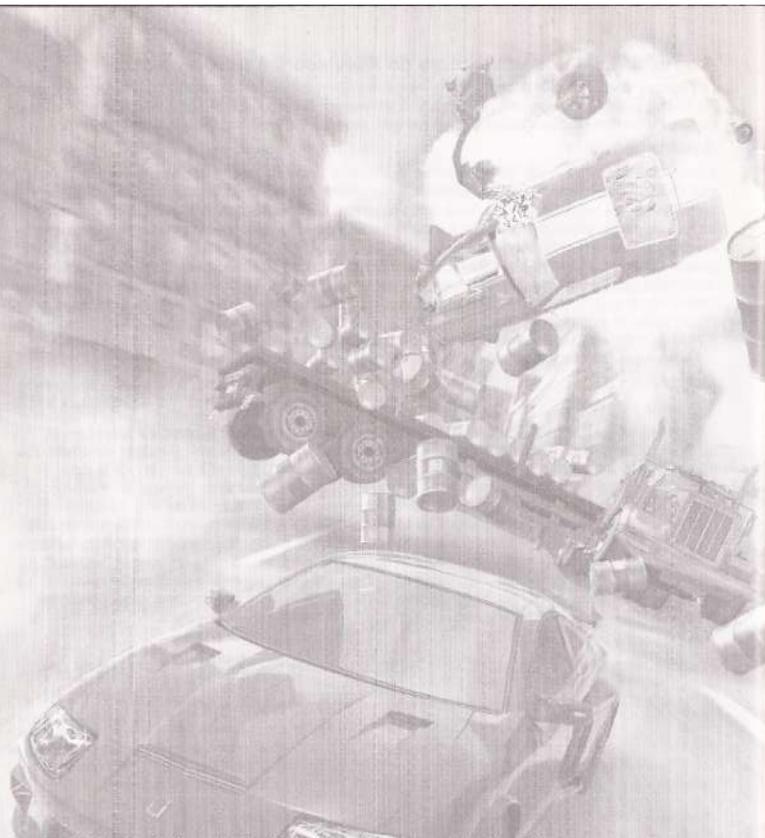
Vous souhaitez obtenir toutes les infos officielles sur les jeux Electronic Arts ? Inscrivez-vous et recevez par e-mail, chaque mois, la Newsletter. Inscription rapide sur le site :

www.france.ea.com

Possibilité de télécharger vidéos, bandes-annonces et patches.

HINTLINE
08 92 68 55 15
(5,34€/min)





© 2004 Criterion Software Limited. Burnout est une marque déposée et Takedown est une marque commerciale de Criterion Software Limited. Tous droits réservés. Tous droits réservés. RenderWare® est une marque déposée de Canon Inc. Tous droits réservés. Electronic Arts, EA GAMES, et le logo d'EA GAMES sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leur propriétaire respectif. EA GAMES™ est une marque déposée d'Electronic Arts™.



Dolby, Pro Logic et le symbole du double-D sont des marques commerciales de Dolby Laboratories. "PlayStation" et les logos "PS" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. Les logiciels RSA BSAFE® SSL-C et Crypto-C de RSA Security Inc. ont été installés. RSA est une marque déposée de RSA Security Inc. BSAFE est une marque déposée de RSA Security Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays. RSA Security Inc. Tous droits réservés. Le logotype DNAS est une marque commerciale de Sony Computer Entertainment Inc.

EAF03404422MT

Customer Services Numbers	Games Hotlines
<p>• Australia ————— 1300 365 911*</p> <p><small>*Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Sirius calls are charged at \$2.48 per min inc GST 7 days a week 8am - 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. If you are under 18 years of age parental consent is required.</small></p>	<p>1902 261 600**</p>
<p>• Österreich ————— 0820 500 535*</p> <p><small>*0,145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.</small></p>	<p>0049-2408-940 555</p>
<p>• Belgique/België/Belgien ————— 011 516 406*</p> <p><small>*Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.</small></p>	<p>— Please contact your local distributor</p>
<p>• Danmark ————— 33 26 68 00*</p> <p><small>*Mån-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardware-support til PlayStation-produkter.</small></p>	<p>— Please contact your local distributor</p>
<p>• Suomi ————— 0600-411911*</p> <p><small>*17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistoonkuten liittyvissä kysymyksissä.</small></p>	<p>— Please contact your local distributor</p>
<p>• France ————— 0820 31 32 33*</p> <p><small>*Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **0,344€ la minute.</small></p>	<p>08 36 68 55 15**</p>
<p>• Deutschland ————— 01805 766 977*</p> <p><small>*0,12 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen. **1,24€ pro minute. Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.</small></p>	<p>0190 - 776633**</p>
<p>• Ελλάδα ————— 00321 0678 2000*</p> <p><small>*Εθνική Χρέωση. Παρακαλείσθε να επικοινωνείτε σε αυτού του αριθμού του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξη τη κονσόλα PlayStation και των περιφερειακών τη .</small></p>	<p>— Please contact your local distributor</p>
<p>• Ireland ————— 0818 365065*</p> <p><small>*All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls are charged at 95c per minute, mobiles may vary. Callers must be over 16. Please ask permission from whoever pays the bill before calling.</small></p>	<p>1 560 256 256**</p>
<p>• Israel ————— 09 971170*</p> <p><small>*Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.</small></p>	<p>— Please contact your local distributor</p>
<p>• Italia ————— 848 82 83 84*</p> <p><small>*Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.</small></p>	<p>— Please contact your local distributor</p>
<p>• Malta ————— 21 344700*</p> <p><small>*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.</small></p>	<p>— Please contact your local distributor</p>
<p>• Nederland ————— 0495 574 817*</p> <p><small>*Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.</small></p>	<p>nl.playstation.com</p>
<p>• New Zealand ————— 09 415 2447*</p> <p><small>*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls charged at \$1.99 per min inc GST 7 days a week 8am - 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. If you are under 18 years of age parental consent is required.</small></p>	<p>0900 58885**</p>
<p>• Norge ————— 820 75 050*</p> <p><small>*Mør-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvare støtte i forbindelse med PlayStation-produkter.</small></p>	<p>— Please contact your local distributor</p>
<p>• Portugal ————— 707 23 23 10*</p> <p><small>*Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter assistência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.</small></p>	<p>— Please contact your local distributor</p>
<p>• España ————— 902 102 102*</p> <p><small>*Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.</small></p>	<p>— Please contact your local distributor</p>
<p>• Sverige ————— 08 587 822 40*</p> <p><small>*Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundeservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.</small></p>	<p>— Please contact your local distributor</p>
<p>• Suisse/Schweiz/Svizzera — 0848 84 00 85*</p> <p><small>*Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **5fr 2,00/Min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen</small></p>	<p>0900 - 55 40 20**</p>
<p>• UK ————— 08705 99 88 77*</p> <p><small>*National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls are charged at 75p per minute, mobiles may vary. Callers must be over 16. Please ask permission from whoever pays the bill before calling.</small></p>	<p>09067 53 54 55**</p>



The logo for 'Need for Speed Underground 2' is centered on a black background. It features the words 'NEED FOR SPEED' in a smaller, metallic font above the word 'UNDERGROUND' in a large, stylized, metallic font. A large, metallic '2' is positioned behind the 'UNDERGROUND' text, overlapping it. The entire logo has a 3D, metallic appearance with blue and silver tones.

Sortie : novembre 2004

www.needforspeed.com

EAF03404422M

© 2004 Electronic Arts Inc. Tous droits réservés. Electronic Arts, EA, EA GAMES, le logo EA GAMES et Need for Speed sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. EA GAMES™ est une marque déposée d'Electronic Arts™.

SLES-52585

 "PlayStation", "△ ○ × □" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

5030931039183