

ALIENS VERSUS PREDATOR™ EXTINCTION



ELECTRONIC ARTS™



TM

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

En cours d'utilisation, faites des pauses d'environ quinze minutes toutes les heures. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée et à bonne distance de votre écran de télévision, aussi loin que le cordon de raccordement le permet. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à diverses stimulations lumineuses. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Même si vous n'avez jamais été sujet à des crises d'épilepsie, vous pouvez être épileptique sans le savoir. Si vous êtes épileptique, consultez votre médecin avant de jouer à un jeu vidéo, ou immédiatement si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : vertige, troubles de la vision, contraction musculaire, mouvement involontaire, troubles de l'orientation, perte momentanée de conscience ou convulsion.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.





Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

SLES-51792

1 Joueur • Memory Card (Carte Mémoire) 10MB (pour PlayStation®2) : 2075x8 minimum • Compatible contrôle analogique : joysticks analogiques

ALIENS VERSUS PREDATOR™ EXTINCTION © 2003 Electronic Arts Inc. Programmes de bibliothèque © 1997-2003 Sony Computer Entertainment Inc. Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe. UNIQUEMENT DESTINÉ À L'USAGE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la vente, l'utilisation en arcade, la rémunération en échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication de ce produit est prohibée. La distribution, l'extraction de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibée. Publié par Electronic Arts Inc. Développé par Zoro Incorporated. © 2003 Electronic Arts Inc.

DÉMARRAGE DU JEU

1. Installez votre console de jeu PlayStation®2 conformément aux consignes données dans le mode d'emploi. Branchez les manettes et les autres accessoires.
2. Veillez à ce que l'interrupteur (MAIN POWER), situé derrière la console, soit bien sur ON.
3. Appuyez sur le bouton  / RESET. Lorsque l'indicateur  est allumé, appuyez sur le bouton d'ouverture . Le compartiment à disque s'ouvre.
4. Mettez le CD de *Alien versus Predator™ Extinction* dans le compartiment à disque, le côté avec l'étiquette vers le haut. Appuyez de nouveau sur le bouton d'ouverture  pour refermer le compartiment à disque.
5. Suivez les consignes affichées à l'écran et reportez-vous au présent manuel pour savoir comment utiliser le jeu.

Il est conseillé de ne pas insérer et de ne pas retirer de périphériques ou de memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) lorsque la console est sous tension. Assurez-vous qu'il y a assez d'espace disponible sur votre memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avant de commencer à jouer.

LES COMMANDES

Commandes dans Les menus

Remarque : *Alien versus Predator™ Extinction* n'est pas compatible avec la manette numérique.



TABLE DES MATIERES

Démarrage du jeu	1
Les commandes	1
Toutes les commandes	3
Commandes dans le jeu	3
Configurations de la manette	3
Introduction	4
Commencer à jouer	4
Ecran de profil	5
Menu principal	5
Options	6
Tutorials (didacticiels)	6
C'est parti !	7
Ecran de jeu	7
Déplacements et attaques	7
Caractéristiques propres à chaque espèce	9
Menu de pause	14
Unités	14
Marines	14
Predator	16
Alien	19
Sauvegarde et chargement	21
L'équipe d'Aliens versus Predator Extinction	21
Garantie	23
Garantie limitée	23
Retour après la garantie	23
Service consommateurs	24
Suivez les dernières nouveautés EA!	24
Hintline 24h/24 - Trucs et astuces	24

TOUTES LES COMMANDES

Commandes dans le jeu

Etudiez ces commandes de combat par défaut :

Déplacer le curseur	Joystick analogique gauche
Se déplacer dans la mini-carte	Joystick analogique droit
Se rendre à l'endroit indiqué sur la mini-carte	Joystick analogique droit puis touche ✱
Sélectionner une/plusieurs unités	Touche ✱/Touche ✱ (maintenue enfoncée plus ou moins longtemps)
Exécuter une action	Touche ●
Déplacer des unités	Joystick analogique gauche puis touche ●
Se rendre sur les lieux d'un événement	Touche ▲
Se rendre à la base	Touche ■
Utiliser une capacité spéciale	Touche R1
Regrouper	Touche L2 + touche directionnelle
Faire apparaître la liste des commandes	Touche R2
Permuter la fonction des touches	Touche L1 (maintenue enfoncée)
Menu de pause	Touche START
Changer l'angle de vue	Touche R3

Remarque : maintenez la touche L1 enfoncée pour changer la fonction des touches.

CONFIGURATIONS de la manette

La Configuration 1 (voir *Commandes dans le jeu*, ci-dessus) est la configuration par défaut.

- Pour passer à la Configuration 2 ou à la Configuration 3, rendez-vous au menu Options (voir p.6).

CONFIGURATION 2

Déplacer le curseur	Joystick analogique gauche
Se déplacer dans la mini-carte	Joystick analogique droit
Se rendre à l'endroit indiqué sur la mini-carte	Joystick analogique droit puis touche ✱
Sélectionner une ou plusieurs unités	Touche ✱ (maintenue enfoncée)
Exécuter une action	Touche ●
Déplacer des unités	Joystick analogique gauche puis touche ●
Se rendre sur les lieux d'un événement	Touche R2
Se rendre à la base	Touche L2
Utiliser une capacité spéciale	Touche ■
Regrouper	Touche ▲ + touche directionnelle
Faire apparaître la liste des commandes	Touche R1
Permuter la fonction des touches	Touche L1 (maintenue enfoncée)
Menu de pause	Touche START
Changer l'angle de vue	Touche R3

CONFIGURATION 3

Déplacer le curseur	Joystick analogique gauche
Se déplacer dans la mini-carte	Joystick analogique droit
Se rendre à l'endroit indiqué sur la mini-carte	Joystick analogique droit puis touche ■
Sélectionner une ou plusieurs unités	Touche ■ (maintenue enfoncée)
Exécuter une action	Touche ✖
Déplacer des unités	Joystick analogique gauche puis touche ✖
Se rendre sur les lieux d'un événement	Touche ▲
Se rendre à la base	Touche ●
Utiliser une capacité spéciale	Touche R1
Regrouper	Touche L2 + touche directionnelle
Faire apparaître la liste des commandes	Touche R2
Permuter la fonction des touches	Touche L1 (maintenue enfoncée)
Menu de pause	Touche START
Changer l'angle de vue	Touche R3

INTRODUCTION

Sur la lointaine planète LV-742, une unité de Marines a fait une terrible découverte.

Sur cette planète glaciale se déroule une lutte féroce entre une astucieuse colonie d'Aliens et un clan de Predators sans pitié. L'arrivée des Marines a transformé les affrontements sanglants en guerre générale entre trois espèces, avec pour enjeu la domination totale de toute forme de vie sur la planète LV-742.

Vous allez être immergé dans l'univers d'*Aliens versus Predator™* en tant que membre à part entière d'une colonie d'Aliens, d'un clan de Predators ou d'une unité d'élite de Marines et combattre pour la survie de votre espèce. Dirigez des Aliens, des Predators ou des Marines d'un nouveau genre et améliorez vos armes et vos compétences pour avoir un avantage tactique.

Avez-vous les qualités nécessaires pour sortir vainqueur de cette bataille sans merci entre espèces ?

Pour plus d'informations sur ce produit et nos autres jeux, visitez le site Internet EA GAMES™ à l'adresse www.france.ea.com (en français) ou www.eagames.com (en anglais).

COMMENCER A JOUER

Parcourez l'écran de profil et le menu principal pour définir vos capacités sur le champ de bataille.

ECRAN DE PROFIL

Créez un nouveau profil ou continuez une partie à l'aide d'un profil sauvegardé précédemment.

Créer un nouveau profil :

1. Sélectionnez NEW PROFILE (nouveau profil) et appuyez sur la touche ✖. Un écran vous demande alors si vous souhaitez créer un nouveau profil intitulé "Extinction 1".
2. Appuyez à nouveau sur la touche ✖. Votre profil est créé et le menu principal s'affiche.

• Les profils sauvegardés ultérieurement seront numérotés à partir de là.

Charger un profil pré-existant :

1. Sélectionnez LOAD PROFILE (charger profil) et appuyez sur la touche ✖. Une liste de profils s'affiche.
2. Sélectionnez un profil et appuyez sur la touche ✖. Le menu principal apparaît.

Menu PRINCIPAL

A partir du menu principal vous avez accès aux caractéristiques de la partie, aux options, aux didacticiels, au bestiaire et au générique.



Start campaign : pour commencer une nouvelle campagne

Load game : pour charger une partie sauvegardée

Tutorial : pour s'initier au jeu

Options : pour régler le son, les commandes de jeu et le niveau de difficulté

Bestiary : pour se renseigner sur chaque espèce

Extras : pour voir le générique ou repasser l'intro

Commencer une nouvelle campagne :

1. Sélectionnez START CAMPAIGN (commencer une campagne) et appuyez sur la touche ✖. Le menu de sélection s'affiche.
2. Trois types de campagne s'offrent à vous. Choisissez MARINE CAMPAIGN (campagne des Marines), PREDATOR CAMPAIGN (campagne des Predators) ou ALIEN CAMPAIGN (campagne des Aliens) et appuyez sur la touche ✖. Une liste de missions s'affiche.
3. Sélectionnez une mission et appuyez sur la touche ✖. L'écran de mission s'affiche.
4. Lisez la description de la mission et appuyez sur la touche START. La partie commence.

Remarque : lorsque vous réussissez à terminer une mission, vous pouvez accéder à la mission suivante.

Charger une campagne :

1. Sélectionnez LOAD GAME (charger partie) et appuyez sur la touche ✖. Une liste de parties sauvegardées s'affiche.
2. Sélectionnez une partie et appuyez sur la touche ✖. L'écran de mission apparaît.
3. Lisez la description de la mission et appuyez sur la touche START. La partie est chargée.

OPTIONS

Réglez le son, les commandes de jeu et le niveau de difficulté à partir du menu Options.

- Pour accéder au menu Options, sélectionnez **OPTIONS** dans le menu principal et appuyez sur la touche **✳**.
Remarque : dans ce manuel, toutes les options par défaut sont indiquées en gras.

AUDIO

MUSIC (musique)	Régler le volume de la musique à l'aide des touches directionnelles GAUCHE/DROITE.
EFFECTS (effets)	Régler le volume des effets sonores à l'aide des touches directionnelles GAUCHE/DROITE.
VOICE (voix)	Régler le volume des voix à l'aide des touches directionnelles GAUCHE/DROITE.
RESTORE DEFAULTS (paramètres par défaut)	Rétablir les paramètres d'origine du jeu.

CONTROLS (commandes)

- Choisissez votre configuration de commandes en utilisant les touches directionnelles HAUT/BAS pour passer de la CONFIGURATION 1 à la CONFIGURATION 2 ou à la CONFIGURATION 3.
- Pour en savoir plus, reportez-vous à la rubrique *Toutes les commandes*, p. 3.

DIFFICULTY (difficulté)

- Sélectionnez votre niveau de difficulté en appuyant sur la touche **✳** pour passer de EASY (facile) à MEDIUM (moyen) ou HARD (difficile).

TUTORIALS (didacticiels)

Initiez-vous au combat entre espèces.

Accéder à un didacticiel :

1. Sélectionnez TUTORIALS (didacticiels) dans le menu principal. Le menu de didacticiels s'affiche.
2. Sélectionnez un didacticiel et appuyez sur la touche **✳**. Appuyez sur la touche **START** pour commencer l'initiation.

BASIC TUTORIAL (didacticiel de base)	Initie aux fondamentaux du jeu.
ADVANCED TUTORIAL (didacticiel avancé)	Donne des techniques de jeu avancées.
MARINE TUTORIAL (didacticiel pour les Marines)	Vous aide pour votre parcours de Marine.
PREDATOR TUTORIAL (didacticiel pour les Predators)	Vous guide dans votre parcours de Predator.
ALIEN TUTORIAL (didacticiel pour les Aliens)	Vous donne des conseils pour votre parcours en tant qu'Alien.

C'EST PARTI !

A partir de maintenant, soyez sur le qui-vive, prêt à faire feu.

ECRAN DE JEU

Utilisez ces informations pour mettre en place des manœuvres stratégiques dévastatrices.



MINI-CARTE
CURSEUR DE SÉLECTION
STATISTIQUES DE L'UNITÉ

Donne un aperçu de l'aire de jeu.
Permet de choisir une unité.
Indique le nom d'une unité, son état de santé et son attitude.

NOMBRE D'INDIVIDUS

Donne le nombre d'unités et le nombre maximum d'individus autorisé.

CREDIT
CAPACITE SPECIALE
ZONE DE MESSAGE

Indique la somme d'argent que votre groupe possède.
Décrit la capacité spéciale de l'unité choisie.
Diffuse des messages d'alerte de batailles, des rapports d'objectifs et enregistre vos réponses.

- Pour voir les objectifs de la mission, appuyez sur la touche **START**. Le menu de pause apparaît, avec à gauche, les objectifs de la mission.

DÉPLACEMENTS ET ATTAQUES

Apprenez rapidement à donner des ordres, à mobiliser des forces et à attaquer vos adversaires.

CHOISIR VOS TROUPES

Attaquez seul ou partez en guerre avec toute la puissance d'un groupe.

- Pour choisir une unité, mettez-la en surbrillance et appuyez sur la touche **✳**. L'unité est sélectionnée.
- Pour choisir un groupe d'unités, maintenez la touche **✳** enfoncée. Un cercle apparaît autour du curseur. Lâchez la touche **✳**, toutes les unités à l'intérieur du cercle sont alors sélectionnées.
- Pour sélectionner toutes les unités du même type présentes sur l'écran, mettez-en une en surbrillance et appuyez deux fois sur la touche **✳**. Toutes les unités de ce type sont alors sélectionnées.
- Pour ajouter une unité à un groupe, activez les unités de ce groupe, puis mettez l'unité que vous voulez y ajouter en surbrillance, maintenez la touche **LI** enfoncée, puis appuyez sur la touche **✳**. L'unité est ajoutée au groupe.

Créer un groupe d'unités :

1. Sélectionnez les unités à grouper.
 2. Maintenez la touche L2 enfoncée puis appuyez sur les touches directionnelles HAUT/BAS/GAUCHE/DROITE. Vos unités sont alors attribuées à la direction choisie.
 3. Lâchez la touche L2. Votre groupe d'unités est créé.
- Pour sélectionner un groupe, appuyez sur la touche directionnelle dans la direction attribuée à ce groupe.
 - Pour sélectionner un groupe et centrer la caméra dessus, appuyez deux fois sur la touche directionnelle dans la direction qui lui est attribuée.
 - Vous pouvez créer jusqu'à quatre groupes, un pour chaque direction (HAUT/BAS/GAUCHE/DROITE).

Déplacements

- La mini-carte montre l'intégralité du secteur de votre mission, la position de vos unités et des unités adverses dans votre champ de vision et, parfois, un rappel des objectifs.
- Pour vous déplacer vers un endroit sur la mini-carte, désignez cet endroit à l'aide du joystick analogique droit et appuyez sur la touche X. La vue de la caméra se déplace vers cet endroit.

Déplacer vos troupes :

1. Sélectionnez la troupe que vous souhaitez déplacer.
 2. Déplacez le curseur jusqu'à l'endroit souhaité et appuyez sur la touche O. Vos troupes s'y rendent.
- Un curseur en forme de X indique que vous ne pouvez pas envoyer vos troupes à cet endroit.
 - Pour vous rendre sur les lieux d'une bataille, appuyez sur la touche A.
 - Pour rentrer sur votre base reine (Queen), CommTech ou autel (Shrine), appuyez sur la touche B.

Attaquer

- Pour donner à vos troupes l'ordre d'attaquer, mettez l'ennemi en surbrillance avec le curseur et appuyez sur la touche O. Vos unités ouvrent le feu.
- Pour donner l'ordre à vos unités d'attaquer tous les ennemis qu'elles croiseront, appuyez sur les touches L1 et O.
- Les différents modes vous permettent de contrôler l'attitude d'une unité au cours du combat.
- Pour attaquer une unité amie, sélectionnez une unité, mettez en surbrillance l'unité amie à attaquer, maintenez les touches L1 + L2 enfoncées et appuyez sur la touche O. L'unité est attaquée.

Choisir le mode de comportement de votre unité :

1. Sélectionnez une unité puis maintenez la touche R2 enfoncée. La Command List (liste des commandes) apparaît.
2. Utilisez les touches directionnelles pour choisir un mode et lâchez la touche R2. Le mode est sélectionné.

AGGRESSIVE (agressif)
DEFENSIVE (défensif)

Pour attaquer et poursuivre tous les ennemis en vue.
Pour attaquer sans poursuivre les ennemis hors de portée.

- STAND GROUND (sentinelle) Pour attaquer les ennemis qui approchent sans jamais changer de position.
- NO ATTACK (neutre) Pour ne pas attaquer à moins d'un ordre spécifique.
- Remarque : le mode neutre (No Attack) est utile pour les unités dont la position est secrète.

Étapes et passages de patrouille

Les étapes permettent à vos unités d'éviter le danger ou de patrouiller sur des surfaces étendues.

Créer un passage de patrouille :

1. Sélectionnez les unités que vous souhaitez voir patrouiller.
 2. Maintenez la touche R2 enfoncée pour accéder à la Command List (liste des commandes). La Command List (liste des commandes) apparaît.
 3. Appuyez sur la touche X à chaque endroit où vous souhaitez placer une étape.
 4. Lâchez la touche R2 une fois toutes les étapes créées. Les unités sélectionnées se mettent à patrouiller en suivant les étapes déterminées.
- Pour écarter une unité de la trajectoire de patrouille, donnez-lui un ordre. L'unité cesse de patrouiller et répond à l'ordre donné.

Caractéristiques propres à chaque espèce

Adaptez vos mouvements à votre style de jeu.

Colonial Marines (Marines)

Voici plus de détails sur la façon de jouer des Marines.

Crédits

Gagnez des crédits (de l'argent) en tuant vos ennemis et en réparant des Atmos.

- Pour réparer un Atmo, sélectionnez un CommTech, positionnez le curseur sur l'élément à réparer jusqu'à ce qu'il prenne la forme d'une clé plate et appuyez sur la touche O. Le CommTech répare l'Atmo.
- Vous recevez des crédits en continu tant que l'Atmo fonctionne et jusqu'à ce que son crédit maximum soit atteint.

Donner des ordres et améliorer vos unités

Le CommTech est le seul Marine à pouvoir commander des unités et des améliorations.

Commander des unités :

1. Sélectionnez un CommTech et appuyez sur la touche R1. Le menu Contacter un transport (Drop Ship Uplink) s'affiche.
2. Mettez en surbrillance l'unité souhaitée à l'aide des touches directionnelles et appuyez sur la touche X.
3. Appuyez sur la touche B pour effectuer l'ordre. Le transport (Drop Ship) amène les unités à la balise de guidage (Landing Beacon) la plus proche et le coût est déduit de votre crédit.

Améliorer une unité :

1. Sélectionnez un CommTech et appuyez sur la touche R1. Le menu Contacter un transport (Drop Ship Uplink) s'affiche.
 - Si une amélioration est disponible, une icône apparaît à côté du nom de l'unité.
2. Mettez en surbrillance l'icône d'amélioration à l'aide des touches directionnelles et appuyez sur la touche ✖. On vous demande alors de confirmer l'achat de l'amélioration.
3. Sélectionnez (YES) OUI et appuyez sur la touche ✖. Votre crédit diminue et toutes les unités du même type sont améliorées.
 - Pour quitter le menu de contact (Uplink), appuyez sur la touche R1.

Déplacer les sentinelles (Sentry Guns)

Le synthétique (Synthetic) est la seule unité capable de transporter et d'utiliser une sentinelle (Sentry Gun).

Utiliser une sentinelle (Sentry Gun) :

1. Sélectionnez le synthétique (Synthetic) et mettez en surbrillance la sentinelle (Sentry Gun). Le curseur prend la forme d'une main.
2. Appuyez sur la touche ● pour ordonner au synthétique (Synthetic) de saisir la sentinelle (Sentry Gun). Le synthétique porte alors l'arme.
3. Pour déployer l'arme à l'endroit où se trouve le synthétique (Synthetic), sélectionnez le synthétique et appuyez sur la touche R1. Vous déployez alors la sentinelle (Sentry Gun).

SOINS

Le médecin (Medic) est la seule unité capable de soigner les Marines blessés.

Soigner :

1. Sélectionnez le médecin (Medic) et mettez en surbrillance un Marine blessé. Le curseur prend la forme d'une croix verte.
2. Appuyez sur la touche ● pour soigner le Marine. La santé du Marine s'améliore avec le temps.
 - Les médecins (Medics) soignent automatiquement les unités amies à leur portée.

DÉTECTION DE MOUVEMENTS

- Le synthétique (Synthetic) et la sentinelle (Sentry Gun) peuvent détecter les éléments qui se déplacent sans être visibles, comme les Predators camouflés.
- Le synthétique (Synthetic) peut détecter des éléments qui se déplacent hors de son champ de vision habituel. Des indices sur l'aire de jeu montrent la présence d'éléments en mouvement.
- Un sentinelle (Sentry Gun) amélioré permet de riposter aux attaques d'ennemis situés hors du champ de vision.

PREDATORS

Voici les indications pour jouer avec le clan des Predators.

HONOR POINTS (POINTS D'HONNEUR)

Gagnez des points d'honneur (Honor Points) en tuant vos ennemis et en accumulant des crânes.

- Chaque ennemi tué rapporte des points d'honneur (Honor Points).
- Gagnez des points d'honneur (Honor Points) en accumulant des crânes ennemis.

Prendre le crâne d'un ennemi :

1. Sélectionnez un Predator et mettez en surbrillance le cadavre. Le curseur prend la forme d'une main.
2. Appuyez sur la touche ●. Le crâne est stocké et vous êtes récompensé en points d'honneur (Honor Points).
 - Pour ordonner à un Predator de collecter les crânes automatiquement, sélectionnez-le et maintenez la touche R2 enfoncée, puis appuyez sur la touche ▲.
 - Les cadavres d'ennemis avec des crânes à ramasser apparaissent en jaune sur la mini-carte.

SHRINES (AUTELS)

L'autel des Predators (Predator Shrine) est le seul élément qui peut commander de nouveaux membres et des améliorations.

Commander plus d'unités :

1. Sélectionnez l'autel (Shrine) et appuyez sur la touche R1. Le menu Shrine Ordering (commande de l'autel) apparaît.
2. Mettez en surbrillance l'unité souhaitée à l'aide des touches directionnelles et appuyez sur la touche ✖.
3. Appuyez sur la touche ■ pour commander les unités. Les unités arrivent et le montant est déduit de vos points d'honneur (Honor points).

Amélioration :

1. Sélectionnez l'autel (Shrine) et appuyez sur la touche R1. Le menu Shrine Ordering (commande de l'autel) apparaît.
 - Si une amélioration est disponible, une icône apparaît à côté du nom de l'unité.
2. Mettez en surbrillance l'icône d'amélioration à l'aide des touches directionnelles et appuyez sur la touche ✖. On vous demande alors de confirmer l'achat de l'amélioration.
3. Sélectionnez (YES) OUI et appuyez sur la touche ✖. Votre crédit diminue et toutes les unités du même type sont améliorées.

CAMOUFLAGE

La plupart des Predators peuvent se camoufler ou devenir invisibles.

- Le camouflage consomme de l'énergie et peut épuiser le Predator s'il l'utilise sans arrêt.
- Bien que camouflé, un Predator peut toujours révéler sa présence lorsqu'il attaque un ennemi, ramasse des crânes ou se soigne.
- Certains ennemis possèdent des détecteurs optiques ou de mouvement qui peuvent percevoir les déplacements d'un Predator camouflé.
- Pour activer (ON) ou désactiver (OFF) le camouflage, sélectionnez un Predator et appuyez sur la touche R1.

REFaire le plein d'énergie

Grâce à l'énergie, le Predator peut s'adapter à l'environnement, se camoufler et se soigner.

- L'énergie est renouvelée lentement au fil du temps.
- L'énergie est renouvelée rapidement à proximité de l'autel (Shrine). Une aura autour de votre Predator indique le renouvellement.

GUÉRISON

La combinaison du Predator lui permet de se soigner.

- Pour soigner un Predator sélectionné, maintenez la touche L1 enfoncée puis appuyez sur la touche R1.
- La guérison consomme de l'énergie.
- Les Predators doivent être immobiles pour se guérir.

Les modes de vision du Predator

Les modes de vision (Visions) facilitent la détection d'ennemis et les attaques à distance.

THERMAL VISION (vision thermique) Détecte toutes les formes de vies humaines et animales.

ELECTRO VISION (vision électro) Détecte les unités Aliens et Marines comme les synthétiques (Synthetics), les exosquelettes (Exosuits) et les sentinelles (Sentry Guns).

PREDTECH VISION (vision Predtech) Détecte les autres Predators et les équipements camouflés.

- Les modes de vision (Visions) du Predator s'acquèrent de la même façon que les améliorations.

Aliens

Renseignements sur le jeu avec une colonie Alien.

Infestation Points (Points d'infestation)

Gagnez des points d'infestation (Infestation Points) en tuant vos ennemis et en trouvant des hôtes.

- Chaque ennemi tué rapporte des points d'infestation (Infestation Points).
- Gagnez des points d'infestation (Infestation Points) en prenant possession d'hôtes.

Reproduction

- Les "race pure" (Pure Breed) sont des Aliens purs qui naissent de n'importe quel hôte. Ils peuvent se transformer pour passer du stade d'œuf (Egg) à celui de prétorien (Praetorian) ou enfin devenir reine (Queen), porteur (Carrier) ou ravageur (Ravager).
- Les hybrides (Transbreeds) sont des hybrides de l'Alien et de son hôte :

OSWOCS	Drones
KURN/KRILTIC	Coueurs (Runners)
HUMANS (humains)	Guerriers (Warriors)
PREDATORS	Prédaliens (PredAliens)

Cycle de vie

Chaque Alien commence à l'état d'œuf.

- Pour créer un œuf, sélectionnez la reine (Queen), maintenez la touche L1 enfoncée et appuyez sur la touche R1. La reine (Queen) crée une poche d'incubation (Egg Sack) et commence à pondre des œufs.
- La reine (Queen) ne peut pas déposer d'œufs si la région autour d'elle est bloquée.
- Pour faire de la place pour de nouveaux œufs autour de la reine (Queen), sélectionnez un Alien adulte, mettez la reine (Queen) en surbrillance et appuyez sur la touche ●. L'alien va prendre des œufs et ira les poser un peu plus loin.

Créer un Alien :

1. Déposez un œuf. Le Facehugger sort de l'œuf et intègre l'hôte le plus proche.
- Pour faire éclore un œuf de Facehugger manuellement, sélectionnez-le et appuyez sur la touche R1.
2. Après un court instant, un Chestbuster émerge, se met à l'abri et devient un Alien adulte.
- Le type d'Alien qu'il deviendra dépend de son hôte.

Créer un prétorien (Praetorian) ou une reine (Queen) :

1. Sélectionnez un œuf en appuyant sur la touche ✖. L'œuf est sélectionné.
2. Maintenez la touche L1 enfoncée et appuyez sur la touche R1 pour changer l'œuf en œuf de prétorien (Praetorian). Si l'hôte le permet, il deviendra plus tard un prétorien (Praetorian).
- Si aucune reine (Queen) n'existe, le prétorien (Praetorian) peut se transformer en reine Alien (Alien Queen).
- Pour changer un prétorien (Praetorian) en reine Alien (Alien Queen), sélectionnez le prétorien (Praetorian) et appuyez sur la touche R1.

Amélioration :

1. Sélectionnez la reine (Queen) et appuyez sur la touche R1. Le menu Alien Upgrade (amélioration d'Alien) apparaît.
- Si une amélioration est disponible, une icône apparaît à côté du nom de l'unité.
2. Mettez en surbrillance l'icône d'amélioration à l'aide des touches directionnelles et appuyez sur la touche ✖. On vous demande alors de confirmer l'achat de l'amélioration.
3. Sélectionnez (YES) OUI et appuyez sur la touche ✖. Votre crédit diminue et toutes les unités du même type sont améliorées.

Créer des Carriers (porteurs) et des Ravagers (ravageurs) :

- Pour créer des porteurs (Carriers) et des ravageurs (Ravagers), vous devez avoir un prétorien (Praetorian) possédant l'amélioration Speciated Metamorphosis (Métamorphose de l'espèce).
- Pour créer un porteur (Carrier), sélectionnez le prétorien (Praetorian) amélioré et appuyez sur la touche R1.
 - Pour créer un ravageur (Ravager), sélectionnez le prétorien (Praetorian) amélioré, maintenez la touche L1 enfoncée et appuyez sur la touche R1.

EMISSION DE SPORES

Les nodules (Hive Nodes), les coueurs (Runners), les prétoriens (Praetorians) et les reines (Queens) émettent des spores qui enveloppent les organismes vivants et vous permettent de suivre leur trace pendant un temps donné.

GUÉRISON

La plupart des Aliens ne peuvent être soignés que s'ils se trouvent sur un nid (Hive-Space).

- Pour générer un nid (Hive-Space), sélectionnez le Drone et appuyez sur la touche R1. Un nodule (Hive Node) est créé et générera le nid (Hive-Space).
- Le Drone est le seul à pouvoir créer des nodules (Hive Nodes).
- Les Facehuggers peuvent se déplacer sur le nid (Hive-Space) sans risque pour leur santé.

Rassemblement d'hôtes

Les Facehuggers sont vulnérables lorsqu'ils ne sont pas sur un nid (Hive-Space), il est donc recommandé d'apporter des hôtes sur le nid plutôt que de les infester ailleurs.

Rassembler de nouveaux hôtes :

1. Sélectionnez un Alien et maintenez la touche R2 enfoncée. La liste des commandés (Command List) apparaît.
 2. Appuyez sur la touche ▲ là où se trouvent les hôtes, déplacez le curseur où vous souhaitez les emmener et appuyez de nouveau sur la touche ▲.
 3. Lâchez la touche R2 et l'Alien emmène les hôtes à l'endroit indiqué.
- Les hôtes potentiels dans le coma apparaissent en jaune sur la mini-carte.

Menu de pause

Si vous avez besoin de répit, accédez au menu de pause.

- Pour accéder au menu de pause, appuyez sur la touche START.

RESUME (reprendre)	Pour reprendre votre partie là où vous l'avez laissée.
SAVE (sauvegarder)	Pour sauvegarder votre partie.
LOAD (charger)	Pour charger une partie précédemment sauvegardée.
BESTIARY (bestiaire)	Pour avoir des renseignements sur les différentes créatures.
OPTIONS	Pour régler le son et visualiser la carte en pause.
RESTART	Pour recommencer la mission depuis le début.
QUIT (quitter)	Pour quitter la partie et retourner au menu principal.

Temps de pause

Profitez d'une pause dans la partie pour étudier la carte du jeu attentivement. Vous pouvez également régler la caméra pour visualiser clairement ce qui se passe sur la carte du jeu.

UNITES

Informations sur les espèces que vous êtes susceptible de croiser sur la planète LV-742.

Marines

Plus de détails à propos des Marines.

CommTech



- Il commande de nouvelles troupes, achète les améliorations et répare les synthétiques (Synthetics), les sentinelles (Sentry Guns), les exosquelettes (Exosuits) et les Atmos.
- Il transporte une mitrailleuse MP9 pour les combats rapprochés.
- Amélioré, il utilise le système d'assassinat aérien AURORA.

Medic (Médecin)



- Il soigne un soldat à la fois mais ne peut pas se soigner lui-même.
- Il possède un pistolet M4A3 (M4A3 pistol).
- Amélioré, il soigne les blessures d'acide, les tumeurs kystiques, les nausées et les hémorragies à répétition.

Synthetic (Synthétique)



- Il court plus vite, peut porter plus de choses et a une vue meilleure que les humains.
- Il détecte les Predators camouflés.
- Il détient un pistolet M4A3 (M4A3 pistol) et peut déployer les sentinelles (Sentry Guns).
- Amélioré, son armure est plus solide, ses armes sont plus puissantes, sa vue et ses mouvements plus efficaces.
- Amélioré, il peut ressusciter s'il est réparé rapidement.

Infantry (Infanterie)



- Unité guerrière de base du corps des Marines (USCM).
- Il possède un fusil à impulsions M41 (M41 Pulse Rifle).
- Amélioré, son armure est plus solide et son arme est dotée d'un lance-grenades.

Flamethrower (Lance-flammes)



- Il attaque de nombreux ennemis à proximité avec des flammes dévastatrices.
- Amélioré, il utilise un combustible qui émet des radiations nocives en permanence.

Smartgunner (Cribleur)



- Il cause plus de dégâts aux guerriers sans armure ou avec des armures légères que n'importe quelle autre unité.
- Amélioré, il est plus résistant et tire des balles radioactives qui infligent de lourds dommages et stoppent la régénération des Aliens.

SNIPER (TIREUR D'ÉLITE)



- Il détruit les ennemis très éloignés grâce à des balles pouvant transpercer les armures.
- Il est quasiment inutile au cours des combats rapprochés.
- Amélioré, il est équipé d'un fusil électro-kinétique qui tire des projectiles capables de transpercer plusieurs ennemis.

SADAR (LANCE-ROQUETTES)



- Doté d'une armure légère, il tire des missiles guidés à longue portée.
- Sa capacité à verrouiller une cible est plus efficace lorsqu'il tire en continu d'un endroit protégé.
- Amélioré, il est doté du lance-roquettes portable MAG (SADAR AMAG), dont les missiles sont chargés de magnésium et transpercent les armures en lançant plusieurs ogives méga-thermiques à la fois.

EXOSUIT (EXOSQUELETTE)



- Grâce à son armure lourde, il est bien équipé pour les assauts en terrain difficile.
- Amélioré, il détient une double mitrailleuse à six tubes M103 Torrent (Twin M103 Torrent Cannons) qui font feu en même temps.

SENTRY GUN (SENTINELLE)



- Bien équipé, c'est un canon automatique aux tirs puissants qui est plus résistant que n'importe quel humain.
- Ses capteurs détectent les Predators camouflés et permettent aux Marines à proximité de distinguer les ennemis invisibles.
- Amélioré, il peut riposter aux attaques à distance.

PREDATOR

Description de chaque type de Predator.

BRAWLER (LUTTEUR)



- Guerrier sauvage doté de lames de poignet pour les combats au corps à corps.
- Sa vitesse et sa résistance font de lui un excellent éclaireur.
- Amélioré, il peut utiliser sa frappe glorieuse (Glory Strike) qui est extrêmement ravageuse.

HUNTER (CHASSEUR)



- Il envoie des charges perforantes qui explosent et projettent un dangereux plasma.
- Amélioré, il projette du plasma qui extermine ses ennemis en un clin d'œil.

SPEAR MASTER (LANCIER)



- Il se sert de sa lance pour parer les attaques rapprochées, frapper les Facehuggers en plein saut et contrer les assauts des ennemis aux alentours.
- Son armure résiste au feu, à l'énergie et aux radiations.
- Il récupère de l'énergie lorsqu'il est frappé par le feu ou par des attaques d'énergie.
- Amélioré, il brandit un glaive à double lame qui génère du plasma chauffé à blanc pour brûler les ennemis à travers leur armure.

STALKER (TRAQUEUR)



- C'est le Predator qui peut attaquer les ennemis les plus éloignés et rester camouflé le plus longtemps.
- Il ne révèle pas sa position à ses ennemis en les attaquant.
- Amélioré, il est doté d'une sorte de harpon barbelé appelé Lance à saignée (Bleeder Spear) qui vide le sang de la victime.

DISC MASTER (DISCOBOLE)



- Il lance jusqu'à trois disques tranchants à la fois qui attaquent trois cibles différentes avant de revenir.
- Amélioré, il possède neuf disques nanovibrants qui déchirent les armures. Il peut également activer le "mode frénésie" pour déchiqueter ses ennemis de l'intérieur.

Vanguard (Faucheur)



- Son armure est solide et il possède une faux qui tue ses ennemis en un maximum de quatre coups, quelle que soit leur puissance.
- Amélioré, il possède un générateur de bouclier (Killscreen Generator) qui vaporise les projectiles ennemis.

Hydra (Hydre)



- Doté d'une armure lourde, il lance des missiles guidés capables de perforer les armures.
- Amélioré, il est équipé de missiles à têtes multiples qui peuvent attaquer jusqu'à trois ennemis chacune.

Blazer



- Doté d'une armure lourde, il met le feu à différentes cibles et provoque d'importants dégâts.
- Amélioré, il possède un double calcinateur (Dual Blazers) qui réduit en cendres encore plus d'ennemis.

PredGun



- Les lourds canons à plasma (Plasma Cannons) projettent des charges et des particules de plasma capables de transpercer une armure.
- Il se répare automatiquement lorsqu'il n'est pas attaqué.
- Il peut se déplacer et se redéployer ailleurs tout seul mais ne peut pas tirer quand il est en mouvement.

Shrine (Autel)



- Lui seul permet aux Predators de demander des renforts, des améliorations et différents modes de vision.
- Il est mobile, robuste et armé d'un calcinateur multi-rayons qui vise plusieurs ennemis à la fois.
- Il recharge rapidement l'énergie des Predators aux alentours.
- Il se répare automatiquement lorsqu'il n'est pas attaqué.

Alien

Renseignements sur certains membres de l'espèce Alien.

Queen (Reine)



- Seul Alien capable d'engendrer des œufs et de demander des améliorations.
- Il ne peut y avoir qu'une reine (Queen) par colonie à la fois.
- Améliorée, elle est plus robuste et peut détourner toutes les attaques à part celles des munitions lourdes. Elle met également tous les Aliens hybrides (Transbreed Aliens) des environs dans un état de frénésie combative.

Prætorian (Prétorien)



- Il est doté d'un exosquelette renforcé, de griffes acérées et est capable de vomir du sang acide.
- En l'absence de reine (Queen), un prétorien (Prætorian) peut se transformer en reine (Queen).
- Amélioré, il peut se transformer en porteur (Carrier) ou en ravageur (Ravager).

Facehugger



- Il féconde les hôtes avec un Chestburster.
- Il est vulnérable s'il n'est pas sur un nid (Hive-Space) ou accroché à un porteur (Carrier).
- Amélioré, il peut diviser le Chestburster qu'il transporte en deux entités jumelles lors de la production d'Aliens simples comme les Drones ou les coureurs (Runners).

Drone



- Il est excellent pour amener à la colonie des hôtes qui seront fécondés.
- Il n'a pas d'armure et est vulnérable à la moindre attaque.
- Outre la Reine (Queen), c'est le seul Alien capable de créer des nodules (Hive Nodes).
- Amélioré, il crache un mucus kysteux sur les hôtes potentiels. Les Aliens nés d'un de ces hôtes sont plus robustes.

RUNNER (COUREUR)



- Il est léger, rapide, c'est le parfait éclaireur.
- Il saute sur ses ennemis et cause d'énormes dommages.
- Il guérit rapidement lorsqu'il n'est pas attaqué.
- S'il est détruit par le feu, il explose violemment.
- Amélioré, il injecte des spores empoisonnées qui affaiblissent sa victime et lui permettent de la suivre à la trace.

WARRIOR (GUERRIER)



- Il est rapide, robuste et sauvage. Lorsqu'il est tué, il asperge d'acide les ennemis aux alentours.
- Amélioré, il peut transpercer les armures, il reste efficace même gravement endommagé et régénère ses membres perdus lorsqu'il se trouve sur un nid (Hive-Space).

PredALIEN (PRÉDALIEN)



- Il inflige de graves dégâts mais ne possède pas d'armure.
- Il guérit même hors de la colonie (Hive), sauf s'il est attaqué ou proche d'une radiation.
- Amélioré, son exosquelette est plus robuste.

CARRIER (PORTEUR)



- Il peut transporter jusqu'à six Facehuggers.
- Il n'a pas d'armure et est vulnérable au feu.
- Amélioré, il peut transporter 12 Facehuggers. Une fois tué autrement que par le feu, il projette ses Facehuggers et vomit de l'acide.

RAUÀGEUR (RAUÀGEUR)



- Puissante machine à tuer, ses mains sont des lames capables de découper les armures.
- Il tue sa proie sur le champ au lieu de la neutraliser pour qu'elle soit fécondée.
- Amélioré, il détourne les tirs d'armes de moyen calibre et entre dans un état cataleptique qui lui permet de se régénérer et de retourner se battre après avoir frôlé la mort.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Instructions à suivre pour la sauvegarde et le chargement de fichiers.

Remarque : votre progression est sauvegardée automatiquement à la fin de chaque mission. Si vous commencez une partie sans Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2), la sauvegarde automatique n'est pas active. La sauvegarde automatique est réactivée lorsque vous sauvegardez une partie ou chargez un profil.

Remarque : la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N° 1 est la seule qui soit compatible avec ce jeu.

Sauvegarder en cours de partie :

1. Appuyez sur la touche **START**. Le menu de pause s'affiche.
2. Sélectionnez **SAVE** (sauvegarder) et appuyez sur la touche **✖**. Le menu Save Game (sauvegarder partie) apparaît.
3. Sélectionnez un emplacement de sauvegarde et appuyez sur la touche **✖**. La partie est sauvegardée.

Charger une partie à partir du menu principal :

1. Sélectionnez **LOAD GAME** (charger partie) à partir du menu principal et appuyez sur la touche **✖**. Le menu Load Game (charger partie) s'affiche.
2. Sélectionnez une partie et appuyez sur la touche **✖**. L'écran de mission apparaît.
3. Appuyez sur la touche **START**. La partie reprend.

Sauvegarder en cours de partie :

1. Appuyez sur la touche **START**. Le menu de pause s'affiche.
2. Sélectionnez **LOAD** (charger) et appuyez sur la touche **✖**. Le menu Load Game (charger partie) s'affiche.
3. Sélectionnez une partie sauvegardée et appuyez sur la touche **✖**. Un écran de confirmation apparaît.
4. Sélectionnez **(YES) OUI** et appuyez sur la touche **✖**. L'écran de mission apparaît.
5. Appuyez sur la touche **START**. La partie reprend.

L'équipe d'ALIENS VERSUS PREDATOR™ EXTINCTION EA EUROPE

Responsable CQC Europe : Linda Walker

Directeur des tests du CQC Europe : Jean-Yves Duret

Superviseur des tests CQC Europe : David Fielding

Responsables du test CQC Europe : Andrew Chung, Paul Richards, Ben Jackson

Testeurs CQC Europe : Dean Choudhuri-Bennett, James Bolton, Paul Davies, Tony Hopkins, Andrea Iori, Jamie Keen, Gary Napper, Ian Smithers, Tim Goodchild, Alan Drew

Responsable plate-forme du CQC Europe : James Featherstone

Spécialistes de plate-forme du CQC Europe : Ashley Powell, James Arup, James Norton, Tim Wileman

Directrice de production : Jenny Whittle

Comptabilité : Silvia Byrne

Organisation de la production : James Truter
Mise en page de la documentation et coordination de la traduction : Piers Dodd
Adaptation en anglais britannique de la documentation : Katie Joyson
Responsables du travail en studio : Anne Miller, Phil Jones
Responsable de publicité créative : Tanya Etherington, Garry Mullett
Responsable marketing européen : Rosemarie Dalton
Chef produit Europe : Sergio A. Salvador

AVERTISSEMENT AUX UTILISATEURS DE TÉLÉVISEURS À RÉTROPROJECTION

Les images fixes peuvent endommager de manière irréversible le tube cathodique ou marquer à jamais les luminophores qui constituent l'écran de ces téléviseurs. C'est pourquoi il est conseillé d'éviter d'utiliser des jeux vidéo trop souvent ou de façon prolongée avec les téléviseurs à rétroprojection.

AVERTISSEMENT

ELECTRONIC ARTS SE RESERVE LE DROIT D'APPORTER DES MODIFICATIONS AU LOGICIEL DECRIT DANS CE DOCUMENT A TOUT MOMENT ET SANS NOTIFICATION PREALABLE.
CE DOCUMENT ET LE LOGICIEL DECRIT DANS CE DOCUMENT SONT PROTEGES PAR LES LOIS DU COPYRIGHT; TOUS DROITS RESERVES. CE DOCUMENT OU LE LOGICIEL DECRIT NE PEUT ETRE, EN TOUT OU PARTIE, COPIE, REPRODUIT, TRADUIT OU REDUIT A UNE FORME LISIBLE EN MACHINE OU PAR UN SUPPORT ELECTRONIQUE SANS L'AUTORISATION ECRITE PREALABLE D'ELECTRONIC ARTS.
CE LOGICIEL EST VENDU EN L'ETAT, SANS GARANTIE AUCUNE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES RELATIVES A LA COMMERCIALISATION OU A LA CONFORMITE POUR USAGE SPECIFIQUE. CE MANUEL EST VENDU EN L'ETAT; ELECTRONIC ARTS N'OFFRE QU'UNE GARANTIE LIMITEE EN CE QUI CONCERNE LE LOGICIEL ET SON SUPPORT. EN AUCUN CAS ELECTRONIC ARTS NE SERA TENUE POUR RESPONSABLE DES DOMMAGES INHABITUELS, DIRECTS OU INDIRECTS.
CES TERMES ET CONDITIONS N'AFFECTENT NI NE PREJUDICIENT LES DROITS STATUTAIRES D'UN ACQUEREUR DANS LE CAS OU CE DERNIER EST UN CONSOMMATEUR ACQUERANT DES MARCHANDISES DANS UN BUT AUTRE QUE LEUR COMMERCIALISATION.

GARANTIE

GARANTIE LIMITEE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique "Retour après la garantie", accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.

Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires.

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus "en l'état", ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le "Retour après la garantie".

RETOUR APRES LA GARANTIE

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :

Electronic Arts France - Service consommateurs
Parc d'affaires de Crécy, 4 rue Claude Chappe
69771 St Didier au Mont d'Or Cedex

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un mandat de 15 € par CD ou 30 € par jeu de CD (2 CD ou plus), libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

Attention :

les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, que ce soit durant la période de garantie ou après son expiration.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour tout renseignement technique concernant l'utilisation de ce jeu, vous pouvez contacter le Service consommateurs au :

04 72 53 25 00

(prix d'une communication normale)

du lundi au jeudi de 09h00 à 18h00 et le vendredi de 09h00 à 17h00

Remarque : afin d'améliorer notre Service consommateurs, nous incluons des détails vous concernant dans une base de données sécurisée. Lors de votre appel, vous serez amené à fournir divers renseignements personnels, tels que votre nom et votre date de naissance. Ces informations ne seront pas divulguées à d'autres sociétés ni utilisées à des fins commerciales sans votre consentement.

SUIVEZ LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS EA !

Vous souhaitez obtenir toutes les informations officielles sur les jeux Electronic Arts ? Alors, inscrivez-vous pour recevoir chaque mois par e-mail notre newsletter *Ce mois-ci chez EA!* L'inscription est rapide et vous permettra de connaître toutes les nouveautés brûlantes en provenance des studios EA et d'obtenir des trucs et astuces pour vos jeux. Rendez-vous donc sur le site :

www.france.ea.com (rubrique Newsletter)

Si vous êtes déjà membre, tapez votre pseudo, votre mot de passe et suivez les indications. Profitez-en pour naviguer sur le site français d'Electronic Arts et consulter les informations sur les jeux EA disponibles ou à venir et pour télécharger des démos jouables, des vidéos, des bandes-annonces ou des patches.

HINTLINE 24h/24 - TRUCS ET ASTUCES

Vous êtes bloqué ? Cela arrive même aux meilleurs. Alors appelez notre Hintline pour avoir quelques tuyaux. Si vous voulez vous assurer avant d'appeler que votre jeu est géré par la Hintline, vous pouvez le vérifier sur notre site Internet, www.france.ea.com, ou bien appeler notre Service consommateurs qui se fera un plaisir de vous communiquer la liste des jeux pris en charge par la Hintline. Toutefois, nous vous rappelons que notre Service consommateurs ne peut vous donner directement des codes ou des solutions.

08 92 68 55 15






(0,34 €/minute)

© 2003 Twentieth Century Fox Film Corporation. Fox Interactive, Aliens versus Predator et leur logo respectif sont des marques déposées ou des marques commerciales de Twentieth Century Fox Film Corporation. Tous droits réservés. Electronic Arts est une marque commerciale ou une marque déposée d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leur propriétaire respectif. FXF03504031MT

Customer Services Numbers	Games Hotlines
<p>Australia ————— 1300 365 911* ————— 1902 261 600**</p> <p><small>*Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Sirius calls are charged at \$1.95 per min inc GST 7 days a week 8am – 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. If you are under 18 years of age parental consent is required.</small></p>	
<p>Österreich ————— 0820 500 535* ————— 0049-2408-940 555</p> <p><small>*0,145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.</small></p>	
<p>Belgique/België/Belgien ————— 011 516 406* ————— Please contact your local distributor</p> <p><small>*Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.</small></p>	
<p>Danmark ————— 33 26 68 00* ————— Please contact your local distributor</p> <p><small>*Møn-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardware-support til PlayStation-produkter.</small></p>	
<p>Suomi ————— 0600-411911* ————— Please contact your local distributor</p> <p><small>*17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvässä kysymyksissä.</small></p>	
<p>France ————— 0820 31 32 33* ————— 08 36 68 55 15**</p> <p><small>*Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **0,344€ la minute.</small></p>	
<p>Deutschland ————— 01805 766 977* ————— 0190 - 776633**</p> <p><small>*0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen. **1,24€ pro minute. Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.</small></p>	
<p>Ελλάδα ————— 00 30 210 67 82 000* ————— Please contact your local distributor</p> <p><small>*Εθνική Χρέωση. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης της κονσόλας PlayStation και των περιφερειακών της.</small></p>	
<p>Ireland ————— 0818 365065* ————— 1 560 923 580**</p> <p><small>*All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls cost 0.95€ per minute inc vat. Calls from mobiles vary, please obtain bill payer's permission before calling.</small></p>	
<p>Israel ————— 09 971170* ————— Please contact your local distributor</p> <p><small>*Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.</small></p>	
<p>Italia ————— 848 82 83 84* ————— Please contact your local distributor</p> <p><small>*Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.</small></p>	
<p>Malta ————— 21 344700* ————— Please contact your local distributor</p> <p><small>*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.</small></p>	
<p>Nederland ————— 0495 574 817* ————— 0800 940 5555</p> <p><small>*Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.</small></p>	
<p>New Zealand ————— 09 415 2447* ————— 0900 58885**</p> <p><small>*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls charged at \$1.99 per min inc GST 7 days a week 9am – 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. If you are under 18 years of age parental consent is required.</small></p>	
<p>Norge ————— 820 75 050* ————— Please contact your local distributor</p> <p><small>*Møn-Fre 8-30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvare støtte i forbindelse med PlayStation-produkter.</small></p>	
<p>Portugal ————— 707 23 23 10* ————— Please contact your local distributor</p> <p><small>*Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter assistência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.</small></p>	
<p>España ————— 902 102 102* —————</p> <p><small>*Tariffa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.</small></p>	
<p>Sverige ————— 08 587 822 40* ————— Please contact your local distributor</p> <p><small>*Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundeservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.</small></p>	
<p>Suisse/Schweiz/Svizzera ————— 0848 84 00 85* ————— 0900 - 55 40 20**</p> <p><small>*Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **Sfr 2,00/Min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen</small></p>	
<p>UK ————— 08705 99 88 77* ————— 09067 53 22 53**</p> <p><small>*National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls are charged at 75p per minute. Please ask the permission of whoever pays the bill before you call.</small></p>	

FXF03504031M

SLES-51792

 "PlayStation",     and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
5030931034268