

Après avoir sauvé Laverne vous pourrez échanger des objets entre les héros en cliquant sur l'objet puis sur la tête du receveur.

Bernard

Ouvrir l'horloge ancienne pour trouver le labo du Dr Fred.
Après la cinématique, récupérer les plans sur le tableau à droite.

Hoagie

Suivre le chemin jusqu'à l'auberge.
Monter au dernier étage et prendre la peinture rouge.
Revenir au Chrono-WC (la cheminée est un raccourci).
Peindre en rouge l'arbre à kumquats.
Aller dans le salon et parler à G. Washington (utiliser les répliques 1.3.2.2).

Bernard

Monter au grenier et sortir sur le toit par la fenêtre.
Prendre la manivelle.
Retourner au Chrono-WC.
Utiliser la manivelle dans les WC.

Laverne

Parler au gardien tentacule (3).
Prendre la planche anatomique.
Sortir et retourner à la prison.
Parler au gardien tentacule (2).
Suivre le chemin.
Prendre la manivelle dans le Chrono-WC et y mettre la planche anatomique.

Hoagie

Prendre la planche dans les toilettes.
Aller dans la chambre du milieu du 1er étage.
Après la discussion avec Betsy Ross, et déposer la planche anatomique sur les dessins.

Laverne

Retourner en prison.
Parler au gardien (3).
Sortir de la salle, prendre la porte du fond puis monter par la cheminée.
Utiliser la manivelle sur le boîtier.
Utiliser la manivelle.

Prendre le drapeau.
Utiliser le drapeau.

Bernard

Prendre l'offre d'emploi sur la fenêtre dans l'entrée et la donner à Hoagie.

Hoagie

Ouvrir l'horloge ancienne dans l'entrée et y entrer.
Donner le brevet et l'offre d'emploi à Red Edison.
Prendre l'huile dans la cuisine.
Aller dans la chambre de Ben Franklin (chambre de droite du 1er étage).
Prendre la bouteille de vin.
Aller au salon et donner la bouteille de vin à Thomas Jefferson.
Donner l'ouvre-boîtes à Laverne.

Laverne

Aller dans la pièce de gauche du 1er étage.
Utiliser l'ouvre-boîtes sur la capsule temporelle.
Prendre le vinaigre et le donner à Hoagie.

Hoagie

Aller devant la maison, ouvrir la boîte aux lettres et prendre la lettre.
Donner la lettre à Bernard.

Bernard

Donner la lettre au dépressif de la 2ème chambre du 1er étage.
Ramasser le pistolet drapeau.
Aller au salon.
Parler au vendeur de cigares.
Utiliser le pistolet drapeau sur le briquet.
Parler au vendeur de cigares (2.1).
Ouvrir la grille devant la cheminée.
Retourner vers le vendeur et poursuivre la mâchoire mécanique jusqu'à ce qu'elle tombe dans la trappe.
Prendre la mâchoire mécanique.
Donner le briquet, le cigare et la mâchoire mécanique à Hoagie.

Hoagie

Proposer un cigare à G. Washington dans le salon.
Donner la mâchoire mécanique à G. Washington.
Prendre la couverture.
Aller sur le toit.

Utiliser la couverture sur la cheminée.
Retourner dans le salon.
Prendre la plume plaquée or.
Aller dans le labo secret et donner le vinaigre, l'huile et la plume à Red.
Prendre la batterie.
Aller dans la chambre de G. Washington (chambre de gauche du 1er étage).
Pousser le lit.
Utiliser le cordon puis sortir rapidement de la chambre et prendre le savon dans le chariot.
Prendre la brosse et le seau dans la pièce à côté de la cuisine.
Remplir le seau dans la cuisine avec la pompe à eau.
Sortir.
Utiliser le savon avec le sceau plein d'eau.
Utiliser la brosse avec l'eau savonneuse devant la charrette.
Prendre la blouse d'apprenti dans le labo secret.
Aller dans la chambre de Ben Franklin.
Donner la blouse à Ben Franklin.
Utiliser la batterie avec le cerf-volant puis le pousser au signal.
Prendre la batterie rechargée.
Utiliser la batterie rechargée avec la prise du Chrono-WC.

Laverne

Parler à la tentacule bleue devant la cheminée.
Aller dans la 2ème pièce du 1er étage.
Utiliser le badge avec la momie.
Prendre et utiliser les rollers sur la momie.
Pousser la momie.
Donner le scalpel à Bernard.

Bernard

Dans le salon, utiliser le scalpel sur le clown.
Prendre la boîte à rires.
Aller dans la cuisine et prendre la fourchette.
Aller dans la chambre de la tentacule verte (à droite au 1er étage).
Pousser le haut-parleur.
Utiliser 2x la stéréo.
Récupérer le faux vomis dans l'entrée.
Donner la boîte à rires, la fourchette et le faux vomis à Laverne.
Donner le livre à Hoagie.

Hoagie

Lire le livre au cheval au 2ème étage.
Prendre le dentier et le donner à Laverne.
Aller dans la cuisine.
Prendre les spaghetti et les donner à Laverne.

Laverne

Monter au grenier.
Mettre le dentier ; la boîte à rires et les spaghettis sur la momie.
Utiliser la fourchette avec la tête de la momie.
Utiliser le faux vomis sur Harold.
Parler aux juges (1) 3x.

Hoagie

Aller au grenier.
Utiliser le lit de Ned.
Utiliser le lit de Jed.
Utiliser le matelas qui couine avec le lit de Jed.
Utiliser le lit de Jed et prendre la souris mécanique rapidement.

Bernard

Prendre le correcteur dans le tiroir du bureau (rez-de-chaussée).
Donner le correcteur à Laverne.

Laverne

Sortir.
S'approcher du chat et utiliser le correcteur sur la palissade.
Utiliser la souris mécanique avec le chat.
Aller à la prison (le chenil).
Donner l'invitation à dîner au gardien tentacule.
Utiliser le bouton.
Utiliser le chat.

Bernard

Aller dans la chambre de Ed Edison le fou (porte de droite au 2ème étage).
Prendre le hamster.
Ouvrir la machine à glace du 1er étage et y mettre le hamster.
Entrer dans la chambre de gauche.
Fermer la porte.
Prendre les clefs.
Sortir et donner les clefs à l'homme masqué.
Retourner dans l'entrée.
Utiliser la barre à mine avec le chewing-gum collé.
Utiliser le chewing-gum collé.
Prendre la pièce dans le monnayeur du téléphone.
Retourner dans la chambre de gauche au 1er étage.
Utiliser les 2 pièces avec le monnayeur des doigts chatouilleurs.
Prendre le pull.
Utiliser la barre à mine avec la machine à bonbons du 1er étage.
Prendre les pièces.
Aller dans la buanderie à côté de la cuisine.

Ouvrir le sèche-linge et y mettre le pull.
Utiliser les pièces avec le monnayeur.

Laverne

Regarder la machine à glace du 1er étage.
Prendre le hamster.
Mettre le hamster dans le micro-ondes de la cuisine.
Aller dans la buanderie.
Ouvrir le sèche-linge et récupérer le pull.
Utiliser le pull avec le hamster.
Aller dans le labo secret du Dr Fred.
Utiliser le hamster avec le générateur.

Bernard

Prendre le prospectus dans l'entrée et le donner à Hoagie.

Hoagie

Aller au salon et mettre le prospectus dans la boîte à idées.

Laverne

Utiliser l'aspirateur compact avec le trou de souris.
Ouvrir la trappe.
Prendre la boule de poussière.
Utiliser le hamster poussiéreux avec le générateur.
Aller prendre la rallonge dans la pièce de la momie (1ère étage).
Sortir.
Utiliser la rallonge avec la prise du Chrono-WC.
Utiliser la rallonge avec la fenêtre.
Retourner dans le labo secret.
Utiliser la rallonge avec le générateur.

Bernard

Dans la buanderie, ouvrir le meuble.
Prendre l'entonnoir.
Dans la cuisine, prendre les 2 cafetières (normale et déca).
Aller au labo secret.
Servir du décaféiné au Dr Fred.

Hoagie

Prendre le marteau pour gaucher dans le labo secret.
Aller au 2ème étage et entrer dans la pièce en face du cheval.
Parler à Ned.

Utiliser le marteau pour gaucher avec celui pour droitier.
Donner la peinture rouge à Bernard.

Bernard

Aller dans la chambre de la tentacule verte.
Prendre la cassette vidéo sur la stéréo.
Aller dans la pièce de gauche du 2ème étage.
Pousser Edna la nurse.
Utiliser la cassette vidéo dans le magnétoscope.
Regarder le moniteur.
Enregistrer la scène (bouton rouge).
Repasser la bande au ralenti (mettre en position ep, rembobiner, puis lecture).
Aller ouvrir le coffre du bureau.
Prendre le contrat.
Aller dans la chambre du dépressif (milieu, 1er étage).
Prendre l'encre magique.
Aller voir Ed Edison le fou (2ème étage).
Utiliser l'encre magique sur l'album de timbres.
Ramasser le timbre et l'album.
Retourner dans la chambre et rendre l'album à Ed.
Monter sur le toit grâce à la cheminée.
Passer par la fenêtre.
Prendre la corde.
Sortir sur le toit.
Utiliser la corde avec la poulie.
Descendre par la cheminée.
Sortir.
Utiliser la corde pendante avec le cousin Ted.
Remonter sur le toit.
Passer par la fenêtre.
Utiliser la peinture rouge avec le cousin Ted.
Utiliser le cousin Ted avec le Dr Fred.
Utiliser la corde avec le Dr Fred.
Aller sur le toit.
Tirer la corde.
Utiliser l'entonnoir avec le Dr Fred.
Utiliser le café avec l'entonnoir.
Utiliser le contrat avec le Dr Fred.
Parler au Dr Fred (4.4).
Utiliser le timbre avec le contrat.
Donner le contrat à Hoagie.

Hoagie

Sortir.
Mettre le contrat signé dans la boîte aux lettres.

Bernard

Regarder la Télé dans la chambre de gauche du 1er étage.
Aller dans le bureau.
Prendre le livret du compte en Suisse.
Utiliser le téléphone.

Bernard Laverne Hoagie

Sortir de la pièce et ouvrir rapidement la porte du milieu.
La tentacule pourpre réduit le trio.
Rentrer rapidement dans la pièce du milieu puis dans le trou de souris (en cas d'échec, recommencer).
Une fois grand, prendre la boule de bowling.
Sortir et aller au labo secret.
Utiliser la boule de bowling avec les tentacules pourpres.
Parler à la tentacule pourpre (1.4.1.3).

Voilà c'est la fin jeu.



Solution récupérée de

Bernard

Au rez-de-chaussée dans le vestibule, prenez la pièce de monnaie du téléphone, l'offre d'emploi et le prospectus sur le présentoir. Dans le bureau du Dr Fred, prenez le livre de comptes en Suisse sur le bureau et le correcteur dans le tiroir. Descendez dans le laboratoire par la vieille horloge. Récupérez les plans de la batterie accrochés à côté du générateur de hamster. Remontez et allez dans la cuisine en passant par la porte surmontée d'un "Welcome" puis par la porte battante. Prenez la fourchette sur la table, le café et le décaféiné sur l'étagère. Passez par la porte pour aller dans la buanderie. Prenez l'entonnoir dans le placard. Revenez dans la salle de séjour. Ouvrez la petite trappe à gauche de la cheminée. Essayez d'attrapper le dentier jusqu'à ce qu'il tombe dans la trappe et ramassez-le. Au premier étage, allez dans la chambre de W (le dormeur). Une fois à l'intérieur, refermez la porte et prenez les clés. Regardez la télévision. Allez dans la chambre R (le comique raté). Prenez l'encre magique sur le meuble près de la porte. Allez dans la chambre de F (tentacule vert). Poussez l'enceinte par terre. Prenez la cassette vidéo. Allumez la chaîne. Le faux vomi se décolle du plafond du vestibule. Eteignez la chaîne. Au deuxième étage, prenez le hamster dans la chambre d'Ed Weir. Versez l'encre magique sur son album de timbres. Ramassez le timbre tombé à terre et rendez l'album à Ed. Dans les combles, passez par la fenêtre pour aller sur le toit. Prenez la manivelle. Descendez par la cheminée. Dehors à droite, échangez les clés contre la barre à mine de l'homme masqué. Au rez-de-chaussée, ramassez le faux vomi dans le vestibule. Décollez le chewing-gum par terre avec la barre à mine. Récupérez la pièce en machant le chewing-gum. Au premier étage, mettez le

hamster dans la machine à glace. Forcez le distributeur de bonbons avec la barre à mine. Ramassez toutes les pièces. Dans la chambre de W, introduisez les deux pièces dans le monnayeur des doigts chatouilleurs (machine à faire vibrer le lit) et récupérez le pull-over. Au rez-de-chaussée dans la buanderie, mettez le pull-over dans le sèche linge puis introduisez toutes les pièces trouvées dans le distributeur de bonbons. Allez au laboratoire et versez du décaféiné dans la tasse du Dr Fred. Donnez à Hoagie le gros livre, l'offre d'emploi, le prospectus et la machoire mécanique.

Hoagie

Devant la maison à gauche, prenez la lettre dans la boîte aux lettres. Entrez dans la maison et allez au laboratoire en passant par l'horloge. Donnez à Red les plans de la batterie et l'offre d'emploi. Prenez le marteau pour gaucher et la blouse suspendue au portemanteau. Dans la cuisine, prenez l'huile et les pattes dans le buffet. Dans la buanderie, prenez le seau et la brosse dans le placard. Dans la cuisine, remplissez le seau à la pompe à eau. Dans la salle de séjour, mettez le prospectus dans la boîte à idées. Au premier étage, essayez le lit dans la chambre de George. Tirez sur le cordon pour appeler la femme de chambre. A l'extérieur de la chambre, prenez le savon sur le chariot. Dans la chambre de Franklin, prenez la bouteille de vin. Au deuxième étage dans le couloir, lisez un passage du gros livre au cheval. Une fois qu'il est endormi, prenez son dentier. Dans la pièce des sculpteurs, échangez le marteau pour gaucher avec le marteau pour droitier. Dans les combles au grenier, interchanger les matelas des lits. Essayez le lit près de la fenêtre. Prenez la souris mécanique et le pot de peinture. Passez par la fenêtre pour aller sur le toit. Descendez par la cheminée. A l'extérieur, utilisez le savon avec l'eau puis lavez la carriole avec le savon, l'eau et la brosse. Près de la machine temporelle, peignez l'arbuste en rouge et retournez dans la maison. Dans la salle de séjour au rez-de-chaussée, donnez la bouteille de vin à Jefferson. Parlez à George au sujet des cerisiers jusqu'à ce qu'il aille abattre l'arbuste dehors. Donnez à Bernard la lettre de la boîte aux lettres et le pot de peinture.

Bernard

Au deuxième étage dans la salle vidéo, poussez Edna vers la sortie. Mettez la cassette vidéo dans le magnétoscope. Enregistrez la scène du Dr Fred en train d'ouvrir son coffre. Repassez la bande au ralenti pour voir apparaître la combinaison du coffre. Allez au rez-de-chaussée dans le bureau du Dr Fred. Ouvrez le coffre-fort et prenez le contrat. Passez par la cheminée, puis par la fenêtre pour aller au grenier. Retirez la corde. Attachez-la à la poulie sur le toit. Descendez par la cheminée. Accrochez la corde à la momie. Remontez sur le toit et tirez sur la corde. Retournez au grenier. Peignez la momie en rouge. Intervertissez la momie et le Dr Fred. Attachez le docteur avec la corde. Sur le toit, tirez sur la corde. Dans le laboratoire, faites boire du café avec l'entonnoir au Dr Fred. Insistez pour qu'il signe le contrat en parlant d'un marché que vous pourriez faire avec Tentacule Pourpre. Collez le timbre sur le contrat signé. Donnez à Hoagie le contrat timbré.

Laverne

En prison, dites au garde que vous êtes malade. Dans le bureau médical, prenez la planche anatomique représentant des tentacules sur le mur. Dans la buanderie, récupérez le pull-over devenu tout petit. Retournez en prison et dites au garde que vous devez aller aux toilettes. Donnez la planche anatomique à Hoagie et le scalpel à Bernard.

Bernard

Donnez à Laverne la fourchette, le correcteur, la manivelle et le faux vomi. Allez au premier étage dans la chambre de R. Donnez la lettre de la boîte aux lettres au comique raté. Ramassez le pistolet drapeau. Au rez-de-chaussée dans la salle de séjour, échangez le pistolet drapeau contre le pistolet briquet. Demandez un cigare au vendeur. Percez le clown avec le scalpel. Ramassez la boîte à rire. Donnez à Hoagie le cigare explosif et le pistolet briquet. Donnez à Laverne la boîte à rire.

Hoagie

Donnez à Laverne l'ouvre-boîtes, les pâtes, la souris mécanique et le dentier du cheval. Au rez-de-chaussée dans la salle de séjour, donnez le cigare à George et allumez-le. Donnez la machoire mécanique à George. Prenez la couverture posée à côté de Hamilton. Au premier étage dans la chambre de Betsy Ross, posez la planche anatomique sur la table. Sur le toit, recouvrez la cheminée avec la couverture. Au rez-de-chaussée dans la salle de séjour, prenez la plume en or. A l'extérieur devant la maison, postez le contrat.

Bernard

Allez dans le bureau du Dr Fred et téléphonez pour commander un diamant.

Laverne

Parlez à la tentacule pour retourner en prison, puis dites que vous êtes malade. Dans la salle de la cheminée, montez sur le toit par le conduit de la cheminée. Sur le toit placez puis utilisez la manivelle pour récupérer le drapeau. Utilisez le drapeau sur Laverne. Redescendez par la cheminée. Dans la salle de la cheminée, obtenez un badge auprès du tentacule gardien bleu. Au premier étage dans le couloir, récupérez le hamster dans la machine à glace. Allez dans la cuisine et utilisez le hamster dans le four à micro-ondes pour le décongeler. Enfilez-lui le pull-over. Retournez au premier étage. Dans la première pièce, ouvrez la capsule temporelle avec l'ouvre-boîtes. Prenez le vinaigre. Dans la seconde pièce, mettez les patins à roulette aux pieds de la momie. Poussez la dehors. Prenez la rallonge électrique. Dans le vestibule du rez-de-chaussée, utilisez le badge sur la momie. Éliminez Harold du concours en posant le faux vomi à ses pieds. Mettez le dentier du cheval, la boîte à rire et les pâtes à la momie. Utilisez la fourchette sur les pâtes. Allez voir les tentacules à droite pour qu'ils jugent la meilleure coiffure, le meilleur sourire et le meilleur rire. Sortez et branchez la rallonge à la prise de la machine temporelle. Faites passer la rallonge par la fenêtre de la cave. Devant la maison, utilisez le correcteur sur la palissade. Utilisez la souris mécanique sur le chat noir. Retournez à la prison. Donnez l'invitation à dîner au gardien. Sortez le chat. La voie est libre. Descendez au laboratoire par l'horloge. Dans la cave, mettez le hamster dans le générateur. Récupérez le hamster dans le trou de souris avec l'aspirateur. Ouvrez la trappe sur le côté de l'aspirateur pour le prendre. Remettez le hamster dans le générateur. Donnez le vinaigre à Hoagie et utilisez le chrono-wc.

Hoagie

Dans le laboratoire, donnez le vinaigre, l'huile et la plume en or à Red. Prenez la batterie sur l'étagère. Au premier étage, allez dans la chambre de Franklin et donnez-lui la blouse. Dehors, lorsque vous tenez le cerf-volant, glissez la batterie à l'intérieur. Poussez le cerf-volant quand

Franklin vous le demande. Après l'expérience, ramassez la batterie rechargée. Allez devant la machine temporelle et utilisez la batterie sur la prise. Utilisez le chrono-wc.

Tous

Dans le couloir, ouvrez la porte de la chambre de R. Une fois devenu tout petit, foncez dans la chambre de R et passez dans le trou de souris. Dans la chambre de F, attendez de reprendre une taille normale et prenez la boule de bowling. Dans le laboratoire, envoyez la boule de bowling en direction des tentacules. Dialoguez avec tentacule pourpre de manière à lui faire comprendre que le vrai fautif est le Dr Fred.

FIN

Solution récupérée de JoueurPC.com

Introduction

L'aventure commence avec Bernard. Dans le bureau du Docteur Fred récupérez le livret de compte en Suisse et le correcteur dans le tiroir. Dans le hall d'entrée prenez les objets suivants: la pièce de monnaie dans le téléphone, l'offre d'emploi et le prospectus, puis ouvrez l'horloge pour entrer dans le laboratoire secret du Docteur Fred. Récupérez les plans de la super-batterie sur le tableau. L'aventure peut commencer...

Bernard, Génie de la physique appliquée

Rendez-vous dans la cuisine pour prendre la fourchette, le café et le décaféiné. Allez ensuite dans la buanderie pour récupérer l'entonnoir dans le placard. Une fois dans le salon ouvrez la petite trappe qui se trouve à côté de la cheminée et essayez d'attraper le dentier pour qu'il tombe à l'intérieur. Récupérez ce dernier. Montez à l'étage pour faire un tour dans les chambres. Dans la chambre W: entrez, fermez la porte et prenez les clés. Profitez-en pour regarder la télévision. Dans la chambre R Prenez l'encre magique à côté de la porte. Dans la chambre F: Prenez la k7 vidéo, faites tomber l'enceinte au sol et allumez la chaîne pour décoller le faux vomis collé au plafond du hall d'entrée. Montez au second et allez dans la chambre de Ed. Là, prenez le hamster et utilisez l'encre magique sur l'album de timbres. Rendez l'album à Ed et prenez le timbre qui se trouve au sol. Montez sur les toits et utilisez la poulie pour descendre par la cheminée, allez dehors et échangez les clés contre la barre à mine du voleur de voiture. Retournez dans le hall d'entrée et ramassez le faux vomis. Décollez le chewing-gum, et mâchez ce dernier pour récupérer la pièce qui se trouve à l'intérieur. Montez au premier étage et utilisez le hamster avec le bac à glace. Allez récupérer un peu de monnaie en utilisant votre barre à mine sur la machine à bonbons. Retournez dans la chambre W et utilisez deux pièces de monnaies avec

la machine à faire vibrer le lit pour récupérer le pull-over. Allez maintenant au rez-de-chaussée et utilisez le pull-over avec la machine à laver le linge. Une fois le pull-over dans la machine, utilisez toutes vos pièces de monnaie dans la machine. Enfin allez dans le laboratoire du Docteur Fred pour verser du décaféiné dans sa tasse de café. Changez ensuite de personnage en prenant Hoagie tout en lui ayant donné les objets suivants: le gros livre, l'offre d'emploi, les plans de la machine et le dentier.

Hoagie, pilier de la constitution Américaine

Allez devant l'auberge pour prendre la lettre dans la boîte aux lettres. Entrez dans la maison et allez dans l'atelier de Red pour lui donner les plans de la machine et l'offre d'emploi. Profitez-en pour prendre le marteau pour gaucher ainsi que la blouse bleue. Allez dans la cuisine de l'auberge et prenez l'huile ainsi que les spaghettis. Passez par le salon et déposez le prospectus dans la boîte à idées. Montez au premier et allez dans la chambre de Georges essayer son lit. Tirez sur la cordelette pour faire venir la femme de chambre et profitez-en pour sortir afin de lui prendre son savon rangé dans son caddie. Dans la chambre de Franklin prenez la bouteille de vin puis montez au second. Là, lisez le gros livre au cheval pour qu'il s'endorme et prenez son dentier. Allez dans la chambre des sculpteurs jumeaux et interchangez le marteau de droitier par votre marteau de gaucher. Allez dans la buanderie pour prendre le seau et la brosse dans le placard. Retournez dans la cuisine et remplissez le seau grâce à la pompe à eau. Allez dans le salon et utilisez la cheminée pour monter sur le toit. Ouvrez la première fenêtre et entrez dans le grenier. Interchangez les matelas des deux lits et asseyez-vous sur le matelas qui grince pour attirer le chat. Prenez alors la souris mécanique du petit animal ainsi que le pot de peinture. Redescendez par la cheminée et une fois dehors, lavez le chariot avec la brosse, le savon et l'eau. Devant les toilettes utilisez votre pot de peinture pour peindre l'arbre en rouge. Allez au salon et donnez la bouteille de vin à Jefferson puis allez voir Georges Washington et parlez-lui des cerisiers pour qu'il en abatte un. Il abattra l'arbre fraîchement peint libérant ainsi Laverne. Reprenez le contrôle de Bernard en lui donnant auparavant la lettre que Hoagie a trouvé dans la boîte aux lettres.

Bernard, l'homme qui valait deux millions de dollars

Allez dans la salle de surveillance vidéo et poussez Edna dehors. Utilisez votre k7 vidéo dans le magnétoscope et enregistrez le Docteur Fred ouvrant son coffre-fort. Repassez l'enregistrement au ralenti et vous voilà en possession du code secret. Rendez-vous dans le bureau du Docteur Fred, ouvrez son coffre-fort et prenez le contrat. Retournez au grenier, prenez la corde et attachez cette dernière à la poulie sur le toit puis redescendez par la cheminée. Une fois dehors, attachez la corde à la momie et remontez sur le toit pour tirer sur la corde. Peignez la momie en rouge et interchangez cette dernière avec le Docteur Fred. Attachez le docteur à la corde et tirez. Une fois dans la maison allez dans le laboratoire du Docteur et faites-lui boire du café avec l'entonnoir. Insistez lourdement pour qu'il signe le contrat en lui parlant d'un arrangement avec la tentacule. Une fois le contrat signé affranchissez-le avec le timbre, téléphonez pour commander le diamant et donnez le contrat à Hoagie.

Laverne, " Space-Laverne "

Prenez le contrôle de Laverne et dites au garde de la prison que vous êtes malade. A l'infirmierie prenez la planche atomique puis allez prendre le pull-over qui a rétréci au lavage dans la buanderie. Retournez à la prison et dites au garde que vous voulez aller aux toilettes. Une fois dehors, utilisez la machine à remonter le temps pour donner la planche atomique à Hoagie, et le scalpel à Bernard. Bernard doit donner à Laverne: le faux vomi, la fourchette, la manivelle et le correcteur. Hoagie doit donner à Laverne: le dentier, la souris, les pattes et l'ouvre boîte. Reprenez le contrôle de Bernard.

Bernard, éventreur de clown en plastique

Allez au premier étage dans la chambre de R pour donner la lettre à l'homme sur le lit. Prenez le pistolet-drapeau et échangez-le contre le pistolet allume-cigares à l'homme dans le salon. Demandez un cigare et éventrez le clown avec le scalpel. Prenez la boîte à rire. Donnez le cigare et le pistolet à Hoagie et la boîte à rire à Laverne.

Hoagie, " farceur de service "

Reprenez le contrôle de Hoagie et allez dans le séjour pour donner le cigare à G. Washington, allumez le cigare puis donnez-lui le dentier mécanique. Prenez la couverture et montez sur le toit pour mettre celle-ci dans la cheminée. Retournez rapidement dans le salon et prenez la plume plaquée or. Allez dans la chambre avec Betsy et posez la planche atomique sur la table, sortez de l'auberge et postez le contrat. Reprenez le contrôle de Laverne.

Laverne, " fille-tentacule " Dites au gardien que vous êtes malade. Dans le bureau des inscriptions, utilisez la cheminée pour rejoindre le toit. Utilisez la manivelle pour prendre le drapeau, puis le drapeau sur Laverne pour prendre l'apparence d'une tentacule. Redescendez par la cheminée et procurez-vous un badge auprès de la tentacule bleue. Rendez-vous au premier étage et récupérez le hamster congelé. Allez le mettre dans le four micro-ondes de la cuisine et habillez-le avec le mini pull-over. Allez dans la chambre W, ouvrez la capsule temporelle à l'aide de l'ouvre-boîtes et envoyez le vinaigre à Hoagie. Allez dans la chambre R, puis prenez les patins à roulette ainsi que la rallonge électrique. Utilisez les patins avec la momie et poussez-la. Redescendez dans le hall et utilisez le badge avec la momie. Montez au second étage, utilisez le dentier sur la momie, mettez-lui la boîte à rire dans la poche puis utilisez les pattes sur sa tête et redonnez-lui un look grâce à la fourchette. Eliminez Harold en déposant le faux vomi devant ses pieds. Parlez aux juges du concours pour le meilleur sourire, le meilleur rire et enfin la meilleure coiffure. La momie gagne le concours. Allez dehors et branchez la rallonge à la machine temporelle puis faites passer la rallonge par la petite fenêtre de la cave. Utilisez le correcteur sur la barrière blanche, puis la souris mécanique avec le chat et hop vous voilà avec un chat qui ressemble à un putois. Retournez à la prison et donnez l'invitation que vous avez gagné au concours au garde, désactivez le champ de force puis utilisez le chat sur les humains. Descendez dans le laboratoire en passant par l'horloge et branchez la rallonge dans la prise puis faites courir le hamster dans la roue du générateur. Le petit rongeur va s'enfuir et se réfugier dans le trou de souris. Utilisez la manière forte: aspirez-le! Ouvrez le compartiment de l'aspirateur, récupérez le pelote de poussière et remettez le rongeur au travail. Reprenez le contrôle de Hoagie.

Hoagie, assistant de savants

Donnez le vinaigre et la plume à Red Edison. Prenez la super batterie et allez parler à Ben à l'extérieur. Acceptez de l'aider et lorsqu'il sort de l'écran, utilisez la super batterie sur le cerf-volant pour la recharger. Une fois l'expérience terminée, récupérez la super batterie et branchez-la sur le chrono-WC. Nos trois héros se retrouvent aux côtés du Docteur Fred. Allez au premier étage dans la chambre R: Quand vous aurez été réduits par violet courez dans le trou de souris de la chambre F. Attendez de retrouver votre taille normale et prenez la boule de bowling. Descendez au laboratoire et utilisez la boule sur les tentacules. Parlez à pourpre et donnez-lui les réponses suivantes: 2,2,1,3,2,1,3,1.

FIN