

# FULL THROTTLE™

## GUIDE DE RÉFÉRENCE VERSION CD-ROM POUR PC IBM

### CONTENU DE L'EMBALLAGE:

La boîte de Full Throttle doit contenir les éléments suivants:

- 1 CD de Full Throttle.
- 1 manuel
- Ce guide de référence
- Des trucs rigolos rajoutés à la dernière minute.

### PREMIER LANCEMENT DU JEU:

Avant de jouer à Full Throttle, vous devez lancer le programme d'installation pour configurer votre carte sonore et installer certains fichiers importants sur votre disque dur. Remarque: les fichiers du jeu et les fichiers d'installation qui doivent être copiés nécessitent environ 1 Mo d'espace disponible sur votre disque dur.

**INSTALLATION.** Après avoir placé le CD de Full Throttle dans votre lecteur de CD-ROM, ouvrez ce lecteur au message d'attente du DOS, entrez **INSTALL** et appuyez sur la touche **ENTREE**.

Remarque: Vous ne POUVEZ PAS lancer le jeu à partir d'une fenêtre DOS sous Windows. Vous DEVEZ quitter Windows et revenir au DOS avant d'essayer de lancer le jeu.

Le programme d'installation vous permet d'accéder à des informations importantes (notamment en cas de problèmes techniques). Pour installer les fichiers de FULL THROTTLE, cliquez sur l'option "Installer Full Throttle" et suivez les instructions affichées sur l'écran. Les fichiers nécessaires seront copiés sur votre disque dur et vous pourrez configurer le jeu en fonction de votre carte sonore. REMARQUE: Lorsque vous aurez configuré votre carte sonore pour Full Throttle, vous n'aurez pas à le refaire plus tard (sauf si vous changez de carte sonore ou de configuration), car les paramètres correspondants seront sauvegardés sur le disque dur par le programme d'installation. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur l'option QUITTER. Si l'installation du jeu s'est déroulée normalement, vous reviendrez au répertoire dans lequel il a été installé.

Entrez simplement THROTTLE et appuyez sur la touche ENTREE pour jouer!

## **ON REMET ÇA, BEN**

Lorsque vous relancerez le jeu ensuite, vous n'aurez pas besoin de relancer le programme d'installation. Mettez simplement le CD de Full Throttle dans votre lecteur de CD-ROM, ouvrez le répertoire dans lequel vous

avez installé le jeu (celui que vous avez indiqué pour l'installation du jeu, qui est par défaut THROTTLE) et entrez THROTTLE, puis appuyez sur la touche ENTREE.

## **LANCEMENT**

Le programme d'installation et de lancement de Full Throttle vous permet de détecter la source de vos problèmes techniques. Si vous avez ce genre de problèmes, consultez le guide du programme d'installation avant d'appeler notre service technique.

## **COMMANDES AU CLAVIER**

Vous pouvez utiliser une souris, un joystick ou le clavier pour jouer à Full Throttle. La souris et les commandes au clavier sont activées par défaut dans le jeu. Si vous préférez utiliser un joystick, appuyez simplement sur les touches CTRL et J.

**CONTROLE DU VOLUME:** Le panneau de chargement et de sauvegarde des parties (touche F1) vous permet de modifier le volume de la musique et des effets sonores. Pour augmenter le volume, déplacez le curseur vers la droite. Pour le réduire, déplacez le curseur vers la gauche. Ces contrôles de volume sont pré-réglés pour une qualité sonore optimale, à condition que le volume de votre carte sonore soit réglé sur une puissance suffisante. Pour modifier le volume sonore général, il est préférable d'utiliser directement la commande de volume de votre carte sonore.



Allers vers



Prendre et frapper



Examiner



Parler et utiliser la bouche



Coup de pied



Inventaire



Panneau de contrôle des chargements et des sauvegardes



Passer les séquences intermédiaires



pause



Baisser le volume de la musique



Augmenter le volume de la musique



Baisser le volume sonore des voix



Augmenter le volume sonore des voix



Baisser le volume des effets sonores



Augmenter le volume des effets sonores



Voir inventaire



Allers vers..., activer et effectuer des actions (verbes)



Activer le joystick



Activer ou désactiver l'affichage des textes



ou



Quitter le jeu



Bouton gauche de la souris



Bouton droit de la souris



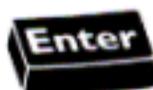
REMARQUE: avant d'utiliser les touches de contrôle de volume, lisez le paragraphe consacré à ce sujet (page 3).

Pour vous déplacer vers le haut, le bas, la droite ou la gauche, placez d'abord le pointeur sur l'endroit où vous voulez vous rendre et appuyez sur la touche ENTREE. Le verrouillage du pavé numérique (touche VerrNum) doit être désactivé.

COURSE DE DEMOLITION. Utilisez la souris ou les touches fléchées pour tourner ET accélérer.



Accélérer



Accélérer



Reculer



Reculer



Avant/arrière



Avant/arrière



gauche/droite



gauche/droite

\* \* \* \* \*

ROUTE. Quand Ben est sur sa moto dans les séquences interactives sur l'autoroute, vous pouvez vous déplacer de gauche à droite en utilisant la souris. Pour sélectionner une arme, cliquez sur le bouton droit de la souris. Pour utiliser cette arme, cliquez sur le bouton gauche. Si vous ne réussissez pas du premier coup, cognez, cognez et cognez encore! Vous pouvez aussi, si nécessaire, choisir une arme plus puissante.



Choisir une arme



Utiliser l'arme

Les commandes au clavier pour les séquences sur l'autoroute sont les suivantes:



Gauche



Utiliser l'arme



Droite



Choisir une arme

Lancez le programme de configuration de votre carte sonore pour modifier le volume, ou consultez le manuel fourni avec celle-ci pour de plus amples informations.

Vous pouvez aussi activer l'affichage des TEXTES en même temps que les voix digitalisées. Un curseur permet également d'accélérer la vitesse de l'affichage des textes (vers la droite) ou de la ralentir (vers la gauche).

PASSER UNE SEQUENCE. Pour passer une séquence intermédiaire, appuyez sur la touche ESC, ou appuyez simultanément sur les deux boutons de la souris ou du joystick.

RECOMMENCER. Pour recommencer une partie, quittez le jeu avec le panneau de contrôle des sauvegardes, ou en appuyant sur les touches ALT + X puis en confirmant votre choix (Y). Entrez ensuite THROTTLE au message d'attente du DOS.

PAUSE. Pour mettre le jeu en pause, appuyez sur la Barre Espace. Appuyez à nouveau sur la Barre Espace pour reprendre la partie en cours.

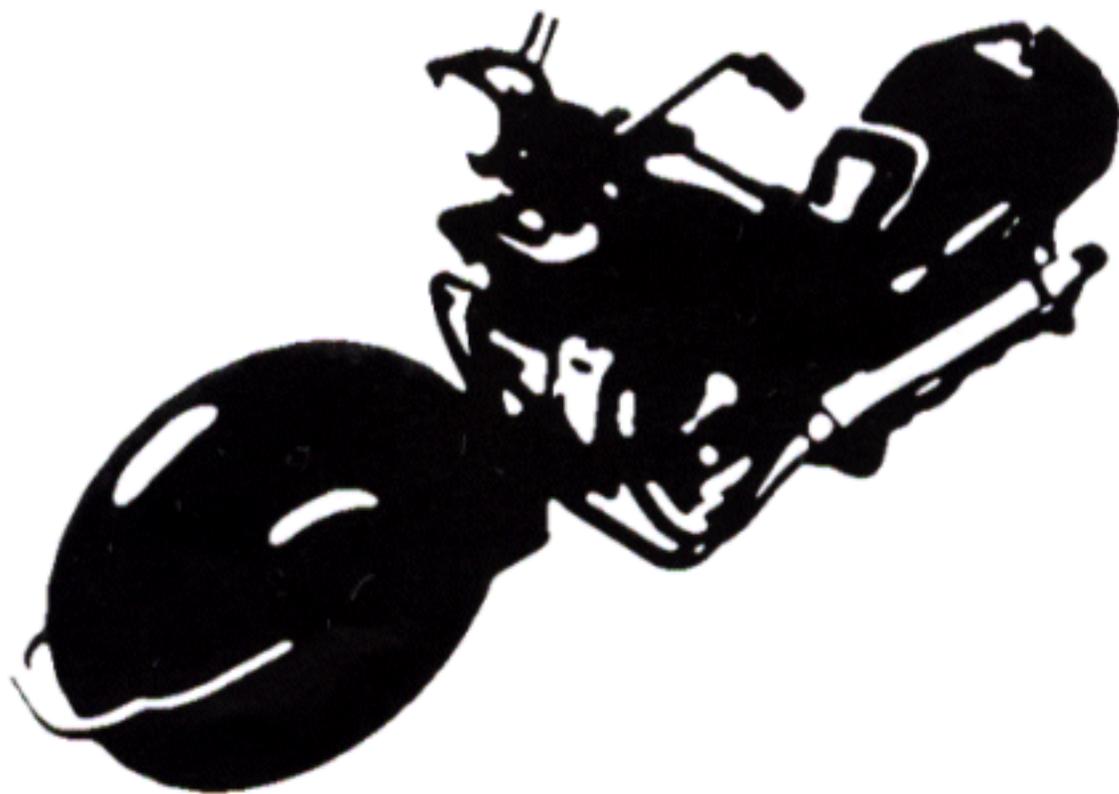
DIALOGUES. Comme nous vous l'avons précisé ci-dessus, vous pouvez activer l'affichage des textes dans le panneau de contrôle des sauvegardes (touche F1). Appuyez sur les touches CTRL + T pour activer successivement un des modes suivants: texte et voix, texte seul, ou voix seules. Si vous préférez lire les textes et que vous avez terminé la lecture d'une phrase, appuyez sur la touche . (point) pour passer à la phrase suivante.

MUSIQUE. Vous pouvez désactiver la musique si vous le désirez. Consultez le guide des problèmes techniques du programme d'installation pour de plus amples informations.

QUITTER LE JEU. Pour quitter le jeu, appuyez sur les touches indiquées sur votre carte de référence. Si vous voulez revenir ensuite à la partie en cours, n'oubliez pas de la sauvegarder avant de quitter le jeu.

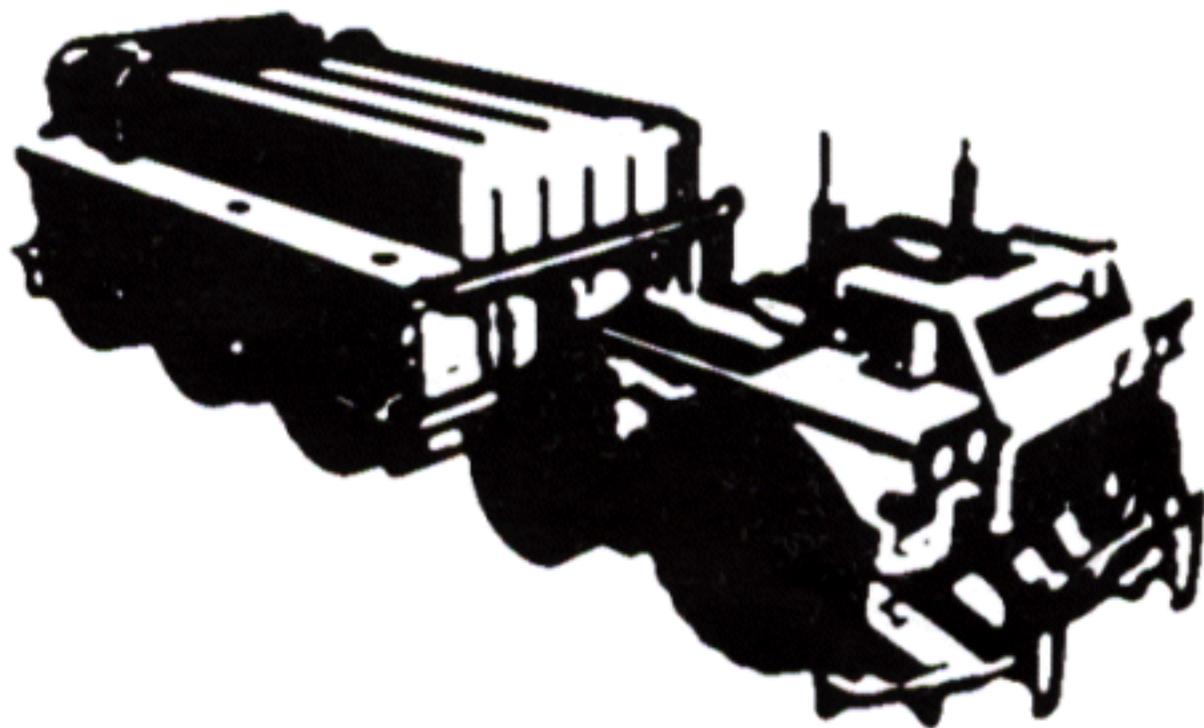
## **MEMOIRE**

Full Throttle nécessite 8 Mo de mémoire pour fonctionner correctement. Si votre ordinateur n'a pas assez de mémoire pour le jeu, vous verrez un message d'alerte lorsque vous le lancerez. De nombreux programmes, comme Windows et les gestionnaires de mémoire, mobiliseront une grande partie de la mémoire de



vosre système. Pour ne pas lancer ces programmes lorsque vous voulez jouer à Full Throttle, consultez les instructions du programme d'installation pour la création d'une disquette de boot. Cette disquette de boot vous permettra de lancer votre système avec une configuration mémoire optimale pour Full Throttle. Lorsque vous quitterez le jeu, il vous suffira ensuite de retirer cette disquette du lecteur A et de relancer votre ordinateur avec la configuration mémoire habituelle. Consultez le guide des problèmes techniques du programme d'installation pour de plus amples informations.

00



## **CONFLITS MATERIELS**

Full Throttle nécessite un système aux normes MPC 2\* pour fonctionner de manière optimale. Si votre système est conforme à cette norme et que vous avez des problèmes techniques, nous vous conseillons de contacter votre revendeur ou le fabricant de votre matériel pour de plus amples informations.

## **SAUVEGARDES ET CHARGEMENT**

Appuyez sur la touche F1 quand vous voulez sauvegarder ou charger une partie. Vous pourrez ensuite cliquer sur l'option SAUVER, CHARGER, JEU (pour revenir à la partie en cours) ou QUITTER (pour quitter le jeu).

SAUVEGARDES: Cliquez sur l'option SAUVER. La liste des sauvegardes disponibles sera affichée sur l'écran. Cliquez sur les flèches HAUT ou BAS pour faire défiler cette liste. Pour choisir un emplacement de sauvegarde, cliquez simplement dessus avec le bouton gauche de la souris. Vous pourrez ensuite entrer un nom pour votre sauvegarde ou effacer le nom de l'ancienne sauvegarde pour le modifier. Appuyez sur la touche ENTREE ou cliquez sur OK pour sauvegarder la partie, ou sur ANNULER si vous avez changé d'avis.

-----  
\* La norme MPC 2 correspond aux caractéristiques suivantes: processeur 486 et vitesse de transfert continue de 300 Ko/seconde, en utilisant moins de 60% des ressources système pendant la lecture d'un bloc de 300 Ko.

**Rappel:** chaque sauvegarde mobilise environ 80 Ko sur votre disque dur. **REMARQUE:** consultez le guide des problèmes techniques du programme d'installation pour de plus amples informations sur la sauvegarde des parties pendant les séquences interactives sur l'autoroute.

**CHARGEMENT:** cliquez sur l'option CHARGER. La liste des sauvegardes disponibles sera affichée. Cliquez sur les flèches HAUT ou BAS pour faire défiler cette liste. Pour choisir une sauvegarde, cliquez simplement dessus avec le bouton gauche de la souris. La partie sera ensuite chargée automatiquement.

**AVERTISSEMENT:** Si vous chargez une sauvegarde, la partie en cours sera effacée de la mémoire. Si vous pensez reprendre la partie en cours au même endroit, sauvegardez-la avant de recharger une autre sauvegarde.

10

## **PROBLEMES TECHNIQUES ET FICHIER LISEZMOI.**

Pour connaître les dernières informations concernant ce guide de référence et le jeu, consultez le guide des problèmes techniques dans le programme d'installation. Si vous avez toujours des problèmes, lisez attentivement le fichier LISEZMOI qui se trouve sur le répertoire racine du CD-ROM et également accessible via le programme de lancement. Le paragraphe suivant contient des solutions pour les problèmes techniques les plus courants. Si vous avez des difficultés pour installer ou lancer Full Throttle, lisez les instructions suivantes et consultez le guide des problèmes techniques du programme d'installation avant de contacter notre service technique.

Full Throttle nécessite 8 Mo de mémoire pour fonctionner. Même si vous disposez de 8 Mo de mémoire, de nombreux programmes, comme les gestionnaires de mémoire ou les programmes cache pour disque dur, peuvent mobiliser une grande partie de cette mémoire. Il est également possible que certains programmes soient lancés au démarrage de votre système, et qu'ils provoquent un conflit de mémoire avec le jeu. Ne vous inquiétez pas. Vous ne DEVEZ pas effacer tous ces programmes pour pouvoir utiliser notre jeu: Il vous suffit de créer une de nos disquettes de boot (très pratiques) et d'essayer ensuite de relancer le jeu.

CREATION D'UNE DISQUETTE DE BOOT: pour pouvoir utiliser l'utilitaire fourni à cet effet avec Full Throttle, vous devez préparer une disquette haute densité qui peut être effacée et reformatée. Pour créer une disquette de boot, choisissez l'option DISQUETTE DE BOOT dans le programme d'installation, ou lancez directement le programme BOOTFULL sur le CD-ROM. Le programme BOOTFULL.EXE est également copié sur votre disque dur lors de l'installation. Ensuite, suivez simplement les instructions affichées sur l'écran, et voilà! Votre nouvelle disquette de boot sera prête à être utilisée!

Remarque: l'utilisation d'une disquette de boot ne modifiera PAS la configuration normale de votre système. Pour revenir à cette configuration habituelle de votre système, il vous suffit de le relancer sans utiliser la disquette de boot.

**CARTES SONORES:** Si vous avez des problèmes à cause de votre carte sonore, essayez de lancer le programme de diagnostic fourni avec celle-ci. La plupart des conflits avec les cartes sonores sont dus à une mauvaise configuration. Si vous utilisez une carte sonore qui ne figure pas sur l'autocollant des spécifications techniques collé sur la boîte du jeu, ou que vous utilisez une carte sonore en émulant un autre type de carte, la qualité du son ne sera peut-être pas optimale. Elle peut également être affectée par un manque de mémoire. Si vous n'avez pas assez de mémoire sur votre système, vous verrez un message d'alerte au lancement du programme.

12

**SOURIS:** si vous avez des difficultés pour utiliser votre souris, assurez-vous d'avoir bien lancé les gestionnaires nécessaires, et qu'ils sont correctement configurés. Windows et certains autres programmes disposent souvent d'un gestionnaire de souris intégré qui ne fonctionnera pas en dehors de son environnement habituel. La plupart des gestionnaires de souris sont lancés en entrant simplement la commande "mouse" ou une commande similaire au message d'attente du DOS. Consultez la documentation de votre souris pour savoir comment lancer le gestionnaire correspondant.

Un comportement imprévisible de la souris est souvent dû à un conflit matériel ou à un gestionnaire de souris incompatible. Consultez le fabricant de votre souris pour savoir si vous utilisez bien la dernière version disponible de votre gestionnaire de souris.

## **DEMOS:**

Votre CD-ROM de Full Throttle contient un certain nombre de versions de démonstration toutes fraîches de nos futurs produits. Pour les lancer, vous devez d'abord les installer sur votre disque dur en choisissant l'option LANCER/INSTALLER DEMOS du menu principal du programme d'installation. Choisissez ensuite la version de démonstration que vous voulez voir. Remarque: L'installation des démos nécessite environ 10 Mo d'espace disponible sur votre disque dur.

Remarque: Chaque démo peut disposer de son propre programme d'installation. Suivez bien les instructions spécifiques à la démo qui vous intéresse avant de la lancer.



DES QUESTIONS?

Appelez notre service technique au

**( 1 6 ) 9 9 . 0 8 . 9 0 . 7 7**

Restez si possible près de votre ordinateur lorsque vous nous appelez, prenez de quoi écrire et préparez le maximum d'informations sur votre système : marque, modèle, périphériques, taille de la mémoire et du disque dur, carte graphique, moniteur. Vous pouvez également nous écrire à l'adresse suivante :

**14**

**EURO-MAINTENANCE**

**BP2**

**56200 LA GACILLY**

N'appellez pas notre service technique pour des ASTUCES sur les jeux, aucun renseignement de ce type ne sera donné sur cette ligne.





FULL THROTTLE™ et ©1994 LucasArts Entertainment Company. Tous droits réservés. Utilisation soumise à autorisation. Le logo LucasArts est une marque déposée de LucasArts Entertainment Company. LucasArts, INSANE, SCUMM et iMUSE sont des marques déposées de LucasArts Entertainment Company. Brevet US iMUSE No 5.315.057. Toutes les autres marques citées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

LucasArts Entertainment Company, P.O Box 10307, San Rafael, CA 94912

Téléchargé sur  
Le Vieux Manuel

[WWW.MANUELS.ABANDONWARE-FRANCE.ORG](http://WWW.MANUELS.ABANDONWARE-FRANCE.ORG)