

FLIGHT OF THE AMAZON Queen

IBM Reference Card (CD-ROM version)

TO PLAY THE GAME

Insert the *Flight of the Amazon Queen* CD into your CD-ROM drive.

Change to the CD-ROM drive that you are going to play the game from (for example, type E: and press ENTER).

To play the game type **aq** and press the ENTER key.

Note: To skip the Warner Interactive Entertainment copyright notice press the <ESCAPE> key.

To skip the entire introduction sequence and load a game, press the <F1> key.

MUSIC SETUP SCREEN

The music setup screen allows you to select the type of sound card that you have, and whether you wish to play sound effects or not. It is automatically displayed the first time you play *Flight of the Amazon Queen*.

If you wish to run the music setup screen at any other time, change to the appropriate language directory (for example, if you are running the English CD-ROM talkie, type **cd english**) then type **setup** and press ENTER.

Note: If you have a Roland Card with a port number that is not represented on the Setup screen, select other from the Port Number selections. You will then be prompted to enter your Roland Port number.

Mouse Controls

Point to the word that you wish to select and press a mouse button. A check mark will appear in the circle preceding the word.

Keyboard Controls

- M - Highlights each of the Music selections in turn.
- S - Highlights each of the Sound Effects selections in turn.
- P - Highlights each of the Roland Port numbers in turn.
- T - Plays a test piece of music.
- E - Plays a test sound effect.

ENTER exits the setup screen and saves current settings.

ESC exits without saving the current settings.

TECHNICAL DETAILS

Minimum Requirements

IBM PC or 100% compatible 386/33 with 4 megabytes of memory

CD-ROM (double speed recommended)

MS DOS 5.0, MSCDEX 2.1 or higher.

Requires at least 580K conventional memory free.

Supports Soundblaster, Adlib and Roland LAPC1 sound cards.

Mouse recommended.

CD-ROM Troubleshooting

If the game runs slowly from CD-ROM, you can try one of two things:

- 1) Increase the buffers allocated by MSCDEX (use the /M option - refer to manuals that came with your computer and CD-ROM drive for further details)
- 2) Install a disk cache such as SMARTDRV which is included with MS-DOS.

Memory Troubleshooting

If you experience problems running the game using 3rd party memory managers, we recommend using Microsoft's EMM386 that is supplied with MS-DOS.

If problems persist then you may need to create a boot disk.

CREATING A BOOT DISK

In order to create a boot disk you will need to format a floppy disk.

- 1) Place an unformatted floppy disk into drive A: and type the following at the C:\ prompt:
format a: /s
and press the ENTER key.
- 2) Next, list the contents of the newly formatted floppy disk by typing:
dir a:

You should see a file called **COMMAND.COM**. If this file does not exist then copy it from your C: drive by typing:

copy c:\command.com a:

Note: The **COMMAND.COM** file may be located in the C:\DOS directory. If this is the case, then type the following:

copy c:\dos\command.com a:

- 3) Next, two important files need to be copied to the boot disk in order to correctly configure your PC. At the C:\ prompt, type:

copy c:\config.sys a:

and

copy c:\autoexec.bat a:

- 4) These two files need to be altered to remove any unnecessary commands that may take up extra memory. To edit the **AUTOEXEC.BAT** file, type:

edit a:autoexec.bat

To insert text, move the cursor to the required location and begin typing. To delete text, move the cursor to the required location and press the **DELETE** key.

Note: Make sure that you type the **a:** before the file name as any changes to the **AUTOEXEC.BAT** and **CONFIG.SYS** files on C: drive may make your hard disk unbootable.

- 5) You will need to comment out any unnecessary lines from the **AUTOEXEC.BAT** file. Do this by typing **REM** before each unwanted line. Keep any parts of the file that refer to your CD drive, mouse or sound card. Here is an example of what your edited file may look like:

@ECHO OFF

SET BLASTER=A220 I7 D1 T4

SET SOUND=C:\SBPRO

SET MOUSE=C:\MOUSE

rem SET INCLUDE=C:\WATCOM\H

rem SET WATCOM=C:\WATCOM

rem LOADHIGH C:\DOS\SHARE.EXE /L:500 /F:5100

LOADHIGH C:\MOUSE\MOUSE

LOADHIGH C:\SBPRO\DRV\MSCDEX.EXE /D:MSCD001 /V /M:15

C:\SBPRO\SBP-SET /M:15 /VOC:15 /CD:15 /FM:15 /LINE:15 /Q

PROMPT \$p\$g

PATH C:\WINDOWS;C:\DOS

The text in bold face may vary from those in your file, depending on what sort of sound card and CD-ROM drive that you have.

- 6) When you have finished making changes, save and exit the file by holding down the **ALT** key and pressing the **F** key at the same time. Now press the **X** key and press **ENTER** to save the changes.

- 7) Next you will need to edit the **CONFIG.SYS** file. To do so, type:

edit a:config.sys

- 8) Again, comment out any unnecessary lines from the file, excluding anything relating to the sound card, mouse and CD-ROM drive. Here is an example of the edited file:

DOS=HIGH,UMB

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM NOEMS

DEVICEHIGH=C:\SBPRO\DRV\SBDD.SYS /P:220 /S:A0 /D:MSCD001

LASTDRIVE=E

rem SHELL=C:\DOS4DOS.COM /E:512 /P

rem STACKS=0,0

FILES=20

BUFFERS=20

rem BREAK=ON

As before, the bold type indicates text that may differ.

- 9) When changes have been made, save and exit. You now have a boot disk!

- 10) To run **Flight of the Amazon Queen** using the boot disk, place the disk in drive A: and reset the computer. When the computer has booted, simply follow the instructions on this card in the section entitled **TO PLAY THE GAME**.

If you have any problems running the game with the boot disk, double check that any necessary lines were not accidentally commented out of the **CONFIG.SYS** and **AUTOEXEC.BAT** files. If you have further problems, consult your DOS manual and any manuals that came with your sound card and CD-ROM drive.

Flight of the Amazon Queen is a registered trademark of Warner Interactive Entertainment.

Flight of the Amazon Queen is copyright (c) 1995 Interactive Binary Illusions.

Story and characters are copyright (c) 1995 John Passfield, Steve Stamatiadis.

IBM is a registered trademark of International Business Machines.

L'AMAZONE Queen

Carte de référence IBM (version CD-ROM)

POUR JOUER

Insérez le CD L'Amazone Queen dans votre lecteur de CD-ROM.

Passez à l'unité de lecture que vous allez utiliser pour jouer (par exemple, tapez E: et appuyez sur ENTER).

Pour jouer, tapez **aqf** et appuyez sur la touche ENTER.

Nota: Pour sauter la notice de copyright Warner Interactive Entertainment, appuyez sur la touche <ESCAPE>.

Pour sauter toute la séquence d'introduction et charger une partie, appuyez sur la touche <F1>.

ECRAN DE REGLAGE DE LA MUSIQUE

L'écran de réglage de la musique vous permet de sélectionner votre type de carte son et de décider si vous voulez ou non entendre les effets sonores. Il apparaît automatiquement la première fois que vous jouez à L'Amazone Queen.

Si vous souhaitez voir l'écran de réglage de la musique à tout autre moment, passez au répertoire de langue approprié (par exemple, si vous utilisez le CD-ROM anglais, tapez **cd:english**) puis tapez **setup** et appuyez sur ENTER.

Nota: Si vous avez une carte Roland avec un numéro de port qui n'est pas représenté sur l'écran de réglage, sélectionnez "autres" (other) sous "Numéro de Port" (Port Number). Vous devrez ensuite introduire le numéro de port de votre carte Roland.

Contrôles souris

Mettez le pointeur sur le mot que vous voulez sélectionner et appuyez sur un bouton de la souris. Une coche apparaîtra dans le cercle précédant le mot.

Contrôles clavier

- M - Met chacune des sélections de Musique en surbrillance, l'une après l'autre
- S - Met chacune des sélections d'Effets Sonores en surbrillance, l'une après l'autre
- P - Met chacun des numéros de port Roland en surbrillance, l'un après l'autre
- T - Vous permet d'essayer un morceau de musique.
- E - Vous permet d'essayer un effet sonore.

ENTER vous fait quitter l'écran en sauvegardant les réglages courants.

ESC vous fait quitter l'écran sans sauvegarder les réglages courants.

DONNÉES TECHNIQUES

Minimum exigé

PC IBM ou 100% compatible 386/33 avec 4 mégaoctets de mémoire

CD-ROM (double vitesse recommandée)

MS DOS 5.0, MSCDEX version 2.1 ou supérieure

Au moins 580 Ko de mémoire cache

Tolère les cartes son Soundblaster, Adlib et Roland LAPC1

Souris recommandée.

En cas de problème de CD-ROM

Si le jeu se déroule trop lentement à partir du CD-ROM, vous pouvez essayer:

- 1) d'augmenter les tampons attribués par MSCDEX (utilisez l'option /M - consultez les manuels de votre ordinateur et de votre CD-ROM)
- 2) d'installer une antémémoire (SMARTDRV de MS-DOS par exemple)

En cas de problème de mémoire

Si vous éprouvez des difficultés dues à l'utilisation de gestionnaires de mémoire tiers, nous recommandons l'EMM386 de Microsoft fourni avec MS-DOS.

Si les problèmes persistent, il vous sera peut-être nécessaire de créer un disque d'amorce.

POUR CRÉER UN DISQUE D'AMORCE

Pour pouvoir créer un disque d'amorce vous devrez formater une disquette.

- 1) Placez une disquette non formatée dans l'unité de lecture A: et, à l'invite C:\, tapez:
format a: /s

et appuyez sur la touche ENTER.

- 2) Ensuite, faites apparaître la liste du contenu de la disquette que vous venez de formater en tapant:
dir a:

Vous devriez voir un fichier intitulé COMMAND.COM. Si ce fichier n'existe pas, copiez celui de votre unité de lecture C: en tapant:

copy c:\command.com a:

Nota: Il est possible que le fichier COMMAND.COM se trouve dans le répertoire C:\DOS. Dans ce cas, tapez:

copy c:\dos\command.com a:

- 3) Vous devez ensuite copier deux fichiers importants sur le disque d'amorce de façon à pouvoir configurer votre PC correctement. A l'invite C:\, tapez:

copy c:\config.sys a:

et

copy c:\autoexec.bat a:

- 4) Ces deux fichiers doivent être modifiés pour éliminer toutes les commandes inutiles qui occupent de la mémoire. Pour modifier le fichier AUTOEXEC.BAT, tapez:

edit a:autoexec.bat

Pour insérer du texte, mettez le curseur à l'emplacement désiré et commencez à taper. Pour effacer du texte, mettez le curseur à l'emplacement désiré et appuyez sur la touche DELETE.

Nota: Faites bien attention de taper le **a:** avant le nom du fichier car toutes les modifications apportées aux fichiers AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS de l'unité de lecture C: risquent de rendre votre disque dur impossible à amorcer.

- 5) Vous devrez annuler toutes les lignes inutiles du fichier AUTOEXEC.BAT. Pour cela, tapez REM devant chaque ligne inutile. Gardez les éléments du fichier qui font référence à votre lecteur de CD, à votre souris ou à votre carte son. Voici un exemple de ce à quoi votre fichier modifié pourrait ressembler:

```
@ECHO OFF
SET BLASTER=A220 I7 D1 T4
SET SOUND=C:\SBPRO
SET MOUSE=C:\MOUSE
rem SET INCLUDE=C:\WATCOM\H
rem SET WATCOM=C:\WATCOM
rem LOADHIGH C:\DOS\SHARE.EXE /I:500 /I:5100
LOADHIGH C:\MOUSE\MOUSE
LOADHIGH C:\SBPRO\DRVMSCDEX.EXE /D:MSCD001 /V /M:15
C:\SBPRO\SBP-SET /M:15 /VOC:15 /CD:15 /FM:15 /LINE:15 /Q
PROMPT $p$g
PATH C:\WINDOWS;C:\DOS
```

Le texte en caractères gras peut varier de celui de votre fichier. Ceci dépend du type de carte son et de lecteur de CD-ROM que vous avez.

- 6) Quand vous aurez terminé vos modifications, sauvegardez et sortez du fichier en appuyant sur les touches ALT et F en même temps. Maintenant, appuyez sur la touche X puis sur la touche ENTER pour sauvegarder vos modifications.

- 7) Vous devrez ensuite modifier le fichier CONFIG.SYS. Pour cela, tapez:

edit a:config.sys

- 8) Ici aussi, annulez toutes les lignes inutiles du fichier à l'exception de celles qui font référence à la carte son, à la souris et au lecteur de CD-ROM. Voici un exemple de fichier modifié:

```
DOS=HIGH,UMB
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM NOEMS
DEVICEHIGH=C:\SBPRO\DRVSBCD.SYS /P:220 /S:A0 /D:MSCD001
LASTDRIVE=E
rem SHELL=C:\DOS\4DOS.COM /E:512 /P
rem STACKS=0,0
FILES=20
BUFFERS=20
rem BREAK=ON
```

Comme avant, les caractères gras indiquent que le texte peut varier de celui de votre fichier.

- 9) Une fois que vous avez fait toutes les modifications nécessaires, sauvegardez et quittez. Vous avez maintenant un disque d'amorce!
- 10) Pour exécuter *L'Amazone Queen* en utilisant le disque d'amorce, placez le disque dans l'unité de lecture A: et restaurez votre ordinateur. Une fois que l'ordinateur est amorcé, suivez les instructions de cette carte dans la section intitulée **COMMENT JOUER**.

Si vous avez des problèmes de disque d'amorce, vérifiez bien que vous n'avez pas annulé de ligne nécessaire dans vos fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT. Si vos problèmes persistent, consultez votre manuel DOS et tous les manuels fournis avec votre carte son et votre lecteur CD-ROM.

L'Amazone Queen est une marque déposée de Warner Interactive Entertainment

L'Amazone Queen est le copyright d'Interactive Binary Illusions, (c) 1995

L'histoire et les personnages sont le copyright de John Passfield, Steve Stamatladis (c) 1995.

IBM est une marque déposée d'International Business Machines

MS-DOS est une marque déposée de Microsoft.

FLIGHT OF THE AMAZON Queen

Flight of the Amazon Queen

IBM Referenzkarte (CD-ROM Version)

ZUM SPIELEN DES SPIELS

Die CD Flight of the Amazon Queen in Ihr CD-ROM Laufwerk einführen. Das CD-ROM Laufwerk anwählen (zum Beispiel D: eingeben und ENTER drücken).

Zum Spielen des Spiels **aqd** eingeben und die Taste ENTER drücken.

Anmerkung: Zum Überspringen der Warner Interactive Entertainment Urhebernotiz die Taste <ESCAPE> drücken. Zum Überspringen der gesamten Einführungsfolge und Laden des Spiels die Taste <F1> drücken.

BILDSCHIRM "MUSIKEINSTELLUNG"

Der Bildschirm "Musikeinstellung" ermöglicht Ihnen die Wahl der Klangkarte, die Sie benutzen möchten und ob Sie Klangeffekte wünschen oder nicht. Er wird automatisch angezeigt, wenn Sie Flight of the Amazon Queen zum ersten Mal spielen.

Wenn Sie den Bildschirm "Musikeinstellung" zu irgendeinem anderen Zeitpunkt ablaufen lassen möchten, in das entsprechende Sprachverzeichnis ändern (**cdgerman** eintippen), dann **setup** eintippen und ENTER drücken.

Anmerkung: Wenn Sie im Besitz einer Roland Card mit einer Anschluß-Nummer sind, welche im Bildschirm "Setup" [Einstellung] nicht aufgeführt ist, an den Anschlußnummerwahlen [Port Number Selections] "Other" wählen. Sie werden dann aufgefordert, Ihre Roland Anschlußnummer einzugeben.

Maussteuerungen

Auf das Wort zeigen, das Sie wählen möchten und eine Maustaste drücken. Vor dem Kreis, der dem Wort vorangeht, wird eine Prüfmarkierung angezeigt.

Tastensteuerungen

M - Hebt nacheinander jede der Musikwahlen hervor.

S - Hebt nacheinander jede der Klangeffektwahlen hervor.

P - Hebt nacheinander jede der Roland Anschlußnummern hervor.

T - Spielt ein Test-Musikstück

E - Spielt einen Test-Klangeffekt.

Durch die Eingabe von ENTER kehren Sie zum Bildschirm "Einstellung" [setup] zurück, und die aktuellen Einstellungen werden gespeichert.

Durch die Eingabe von ESC kehren Sie zum Ausgangspunkt zurück, ohne daß die aktuellen Einstellungen gespeichert werden.

TECHNISCHE ANGABEN

Mindestanforderungen

IBM PC bzw. 100% kompatibel 386/33 mit 4 MB Speicher

CD-ROM (doppelte Geschwindigkeit wird empfohlen)

MS DOS 5.0, MSCDEX 2.1 oder höher

Mindestens 580K freier konventioneller Speicher ist erforderlich

Unterstützt Soundblaster, Adlib und Roland LAPC1 Klangkarten

Maus empfohlen

CD-ROM Fehlersuche

Wenn das Spiel von CD-ROM langsam abläuft, so können Sie zweierlei Dinge versuchen:

1. Erhöhen Sie die durch MSCDEX zugewiesenen Puffer (verwenden Sie die Option /M-weitere Einzelheiten lesen Sie bitte in den mit Ihrem Computer und dem CD-ROM Laufwerk gelieferten Handbüchern nach).
2. Installieren Sie eine Disk Cache wie z.B. SMARTDRV, welche in MS-DOS eingeschlossen ist.

Speicher-Fehlersuche

Sollten Sie beim Ablaufen des Spiels bei Verwendung von Speichermanagern dritter Parteien Probleme haben, so empfehlen wir die Verwendung von EMM386 von Microsoft, welches mit MS-DOS geliefert wird.

Sollten Sie weiterhin Probleme haben, müssen Sie möglicherweise eine Ladeplatte erstellen.

ERSTELLUNG EINER LADEPLATTE

Zur Erstellung einer Ladeplatte müssen Sie eine Diskette formatieren.

1. Eine unformatierte Diskette in Laufwerk A einführen und an der Eingabeaufforderung C:\ folgendes eingeben:

format a:/s

und die Taste ENTER drücken.

2. Als nächsten Schritt den Inhalt der neu formatierten Diskette auflisten durch die Eingabe von:

dir a:

Sie sollten eine Datei mit dem Namen **COMMAND.COM** sehen. Wenn diese Datei nicht vorhanden ist, diese von Ihrem Laufwerk C: kopieren durch Eintippen von:

copy c:\command.com a:

Anmerkung: Die **COMMAND.COM** Datei kann sich im C:\DOS Verzeichnis befinden. In diesem Falle folgendes eintippen:

copy c:\dos\command.com a:

3. Als nächsten Schritt müssen zwei wichtige Dateien in die Ladeplatte kopiert werden, damit Sie Ihren PC richtig konfigurieren können. An der Eingabeaufforderung C: eintippen:

copy c:\config.sys a:

und

copy c:\autoexec.bat a:

4. Diese beiden Dateien müssen geändert werden, um alle unnötigen Befehle zu entfernen, welche möglicherweise zusätzlichen Speicher einnehmen. Zum Aufbereiten der Datei **AUTOEXEC.BAT** folgendes eingeben:

edit a:autoexec.bat

Zum Einfügen von Text den Cursor an die erforderliche Stelle bewegen und mit dem Eintippen beginnen. Zum Löschen von Text den Cursor an die erforderliche Stelle bewegen und die Taste **DELETE** drücken.

Anmerkung: Stellen Sie sicher, daß Sie a: vor dem Dateinamen eingeben, da jegliche Änderungen an den Dateien **AUTOEXEC.BAT** und **CONFIG.SYS** im C: Laufwerk Ihre Festplatte möglicherweise dazu führen, daß Ihre Festplatte nicht mehr lauffähig ist.

5. Sie müssen alle nicht erforderlichen Zeilen aus der Datei **AUTOEXEC.BAT** entfernen. Sie können dies durch die Eingabe von **REM** vor jeder unerwünschten Zeile vornehmen. Lassen Sie jegliche Teile der Datei bestehen, die sich auf Ihr CD-Laufwerk, Ihre Maus oder Klangkarte beziehen. Nachstehend ein Beispiel, wie Ihre aufbereitete Datei aussehen könnte:

```
@ECHO OFF
SET BLASTER=A220 I7 D1 T4
SET SOUND=C:\SBPRO
SET MOUSE=C:\MOUSE
rem SET INCLUDE=C:\WATCOM\H
rem SET WATCOM=C:\WATCOM
rem LOADHIGH C:\DOS\SHARE.EXE /I:500 /F:5100
LOADHIGH C:\MOUSEMOUSE
LOADHIGH C:\SBPRO\DRVMSCDEX.EXE /D:MSCD001/V/M:15
C:\SBPRO\SBP-SET/M:15/VOC:15/CD:15/FM:15/LINE:15/Q
```

```
PROMPT $p$g
PATH C:\WINDOWS;C:\DOS
```

Der Text in fetter Schrift weicht möglicherweise von dem in Ihrer Datei ab, was von der Art Ihrer Klangkarte und Ihres CD-ROM Laufwerks abhängen kann.

6. Wenn Sie alle Änderungen vorgenommen haben, so sollten Sie die Datei speichern und zur Ausgangsstelle zurückkehren [exit], indem Sie die **ALT**-Taste gedrückt halten und gleichzeitig die **F**-Taste drücken. Drücken Sie jetzt die **X**-Taste und drücken Sie **ENTER**, um die Änderungen zu speichern.

7. Als nächsten Schritt müssen Sie die Datei **CONFIG.SYS** aufbereiten. Um dies zu tun, tippen Sie folgendes ein:

edit a:config.sys

8. Wiederum müssen alle unnötigen Zeilen aus der Datei gelöscht werden, mit Ausnahme von allen Angaben, die sich auf die Klangkarte beziehen. Nachstehend finden Sie ein Beispiel einer aufbereiteten Datei:

```
DOS=HIGH.UMB
DEVICE=C:\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOSEMM386.EXE RAM NOEMS
DEVICEHIGH=C:\SBPRO\DRSBCD.SYS/P:220/S:AO/D:MSCD001
LASTDRIVE=E
rem SHELL=C:\DOS4DOS.0M/E:512/P
rem STACKS=0
FILES=20
BUFFERS=20
rem BREAK-ON
```

Auch dieses mal wird durch die fette Schrift darauf hingewiesen, daß der Text abweichen kann.

9. Nachdem die Änderungen vorgenommen wurden, speichern und zur Ausgangsstelle zurückkehren [exit]. Sie haben jetzt eine Ladeplatte!

10. Zum Ablauf von **Flight of the Amazon Queen** unter Benutzung der Ladeplatte die Platte in Laufwerk A: eingeben und den Computer zurückstellen. Wenn der Computer geladen ist, einfach die Anweisungen auf dieser Karte im Abschnitt **ZUM SPIELEN DES SPIELS** ausführen.

Sollten Sie beim Ablauf des Spiels irgendwelche Probleme mit der Ladeplatte haben, nochmals überprüfen, ob nicht versehentlich irgendwelche erforderlichen Zeilen in den Dateien **CONFIG.SYS** und **AUTOEXEC.BAT** gelöscht wurden. Sollten Sie weitere Probleme haben, so wollen Sie bitte Ihr DOS-Handbuch vornehmen, das mit Ihrer Klangkarte und dem CD-ROM Laufwerk geliefert wurde.

Flight of the Amazon Queen ist ein eingetragenes Warenzeichen von Warner Interactive Entertainment.

Das Urheberrecht für **Flight of the Amazon Queen** ist im Besitz von (c) 1995 Interactive Binary Illusions.

Das Urheberrecht für Geschichte und Charaktere ist im Besitz von (c) 1995 John Passfield, Steve Stamatiadis.

IBM ist ein Warenzeichen von International Business Machines.

MS-DOS ist ein eingetragenes Warenzeichen von Microsoft.

FLIGHT OF THE AMAZON Queen

Scheda di riferimento IBM (versione CD-ROM)

COME AVVIARE IL GIOCO

Inserisci il CD 'Flight of the Amazon Queen' nell'unità CD-ROM.

Al sollecito del DOS digita la lettera dell'unità CD-ROM (ad esempio E:) e premi il tasto Invio per passare all'unità da dove lanciare il gioco.

Digita quindi **aqi** e premi il tasto INVIO.

Nota: se vuoi saltare la schermata di copyright della Warner Interactive Entertainment devi premere il tasto <ESC>. Premi il tasto <F1> per saltare tutta la sequenza introduttiva e caricare il gioco.

SCHERMO PER L'IMPOSTAZIONE DEL SONORO

Lo schermo per l'impostazione del sonoro ti consente di selezionare il tipo di scheda audio in tuo possesso e di attivare o meno gli effetti sonori. Questo schermo appare automaticamente la prima volta che lanci *Flight of the Amazon Queen*.

Se vuoi aprire lo schermo di impostazione sonoro in un qualsiasi momento, passa all'appropriata directory linguaggio (ad esempio, se stai usando la versione inglese del CD-ROM, digita **cd/english**) quindi digita **setup** e premi il tasto INVIO.

Nota: se la tua è una scheda Roland con un numero di porta non presente nello schermo di impostazione sonoro, scegli l'opzione 'altra' (other) tra le possibili opzioni previste per il numero della porta. Ti verrà quindi chiesto di immettere il numero della porta della tua scheda Roland.

Comandi da mouse

Punta la parola che vuoi selezionare e premi il pulsante del mouse. Appare un segno di spunta nel cerchietto che precede la parola scelta.

Comandi da tastiera

- M - Evidenzia a turno le opzioni possibili per il sonoro.
- S - Evidenzia a turno le opzioni possibili per gli effetti sonori.
- I - Evidenzia a turno i numeri della porta Roland.
- P - Riproduce un campione della musica di sottofondo.
- E - Riproduce un campione degli effetti sonori.

INVIO - Esce dallo schermo di impostazione salvando le impostazioni correnti.

ESC - Esce dallo schermo di impostazione senza salvare le impostazioni correnti.

DETTAGLI TECNICI

Requisiti minimi

PC IBM o 100% compatibile 386/33 con 4 MB di RAM.

Unità CD-ROM (consigliata a doppia velocità)

MS DOS 5.0, MSCDEX 2.1 o versione successiva.

Almeno 580K liberi di memoria convenzionale.

Schede audio supportate: Soundblaster, Adlib e Roland LAPC1

Si consiglia l'uso del mouse.

CD-ROM - Ricerca guasti

Se il gioco da CD-ROM gira lentamente tenta una delle seguenti manovre:

- 1) aumenta la memoria buffer allocata dal MSCDEX (usa l'opzione /M - fai riferimento ai manuali del computer e dell'unità CD-ROM per ulteriori dettagli)
- 2) installa una memoria cache su disco tipo SMARTDRV che peraltro è inclusa nel sistema MS-DOS.

Memoria - Ricerca guasti

Se riscontri problemi nel far girare il programma usando un gestore memoria di terze parti, ti consigliamo di usare EMM386 della Microsoft che viene fornito con il sistema MS-DOS.

Se i problemi persistono significa che forse è necessario creare un disco d'avvio.

CREAZIONE DI UN DISCO D'AVVIO

Per poter creare un disco d'avvio bisogna per prima cosa formattare un floppy disk.

- 1) Inserisci il floppy disk non formattato nell'unità A: e digita quanto segue al sollecito C:\
format a: /s
e premi il tasto INVIO.

- 2) Elenca quindi il contenuto del dischetto digitando:
dir a:

L'elenco dovrebbe comprendere un file chiamato COMMAND.COM. Se invece non c'è copialo dall'unità C: digitando
copy c:\command.com a:

Nota: Il file COMMAND.COM può essere all'interno della directory C:\DOS nel qual caso, invece della precedente, si deve digitare
copy c:\dos\command.com a:

- 3) Altri due file importanti devono essere copiati nel disco d'avvio per poter configurare correttamente il computer. Al sollecito C:\ digita
`copy c:\config.sys a:`
e
`copy c:\autoexec.bat a:`
- 4) Questi due file necessitano di alcune modifiche per rimuovere tutti i comandi non necessari e che possono assorbire memoria inutilmente. Per modificare il file AUTOEXEC.BAT digita:
`edit a:autoexec.bat`

Per immettere del testo sposta il cursore nella posizione di inserimento e inizia a digitare. Per cancellare del testo sposta il cursore nella posizione richiesta e premi il tasto CANC.

Nota: assicurati di digitare **a:** prima del nome del file altrimenti rischi di modificare i file AUTOEXEC.BAT e CONFIG.SYS dell'unità C: con la possibile conseguenza di non poter più avviare il disco rigido.

- 5) Devi eliminare tutte le linee inutili del file AUTOEXEC.BAT facendole diventare linee di commento. Per fare ciò basta digitare REM in testa ad ogni linea non desiderata. Conserva tutte le parti del file che fanno riferimento all'unità CD-ROM, al mouse e alla scheda audio. Ecco un esempio di come dovrebbe apparire il file modificato:

```
@ECHO OFF
SET BLASTER=A220 I7 D1 T4
SET SOUND=C:\SBPRO
SET MOUSE=C:\MOUSE
rem SET INCLUDE=C:\WATCOM\H
rem SET WATCOM=C:\WATCOM
rem LOADHIGH C:\DOS\SHARE.EXE /I:500 /F:5100
LOADHIGH C:\MOUSE\MOUSE
LOADHIGH C:\SBPRO\DRV\MSCD.EXE /D:MSCD001 /V/M:15
C:\SBPRO\SBP-SET /M:15 /VOC:15 /CD:15 /FM:15 /LINE:15 /Q
PROMPT $p$g
PATH C:\WINDOWS\C:\DOS
```

Il testo in grassetto probabilmente è diverso da quello del tuo file in quanto dipende dal tipo di scheda audio e unità CD-ROM in uso.

- 6) Una volta apportate tutte le modifiche, salva ed esci dal file premendo la combinazione di tasti Alt+F. Premi quindi il tasto X e di seguito INVIO per salvare le modifiche.
- 7) Ora devi modificare il file CONFIG.SYS. Per fare ciò digita
`edit a:config.sys`
- 8) Anche in questo caso elimina tutte le linee inutili facendole diventare linee di commento. Conserva le linee inerenti alla scheda audio, al mouse e all'unità CD-ROM. Ecco un esempio di come dovrebbe risultare il file modificato:

```
DOS=HIGH.UMB
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM NOEMS
DEVICEHIGH=C:\SBPRO\DRV\SB8CD.SYS /P:220 /S:A0 /D:MSCD001
LASTDRIVE=E
rem SHELL=C:\DOS\4DOS.COM /E:512 /P
rem STACKS=0,0
FILES=20
BUFFERS=20
rem BREAK=ON
```

Come prima le linee in grassetto indicano quelle probabilmente diverse.

- 9) Una volta apportate le modifiche, salva ed esci. Il disco d'avvio è pronto!
- 10) Per lanciare *Flight of the Amazon Queen* usando il disco d'avvio, inserisci quest'ultimo nell'unità A: e riavvia il computer. Quando il computer ha completato la fase di avviamento, segui le istruzioni della sezione **COME AVVIARE IL GIOCO**.

Se riscontri dei problemi facendo girare il gioco con il disco d'avvio, fai un secondo controllo sui file CONFIG.SYS e AUTOEXEC.SYS per assicurarti di non aver annullato inavvertitamente delle linee importanti. In caso di ulteriori problemi consulta il manuale del DOS, quello della scheda audio e quello dell'unità CD-ROM.

Flight of the Amazon Queen è un marchio registrato della Warner Interactive Entertainment.

Flight of the Amazon Queen è copyright (c) 1995 Interactive Binary Illusions.

Storia e personaggi sono copyright (c) 1995 John Passfield, Steve Stamatiadis.

IBM è un marchio registrato di International Business Machines.

MS DOS è un marchio registrato della Microsoft.