



© KONAMI 1986
TM

RC746



ユーザーズ マニュアル
USER'S MANUAL



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-264-5678代



1. プロローグ ~「Qパート」開発物語~



今度、うち（コナミのこと）で、パズル・アクションゲームをつくることになりました。「Qパートをつくろう！」と一言、とってもえらい人が言ったのです。その人は、とってもえらい人なので、僕たちは「Qパート」をつくることにしました。でも「Qパート」を選ぶとはさすがです。僕たちも負けてはいられません。

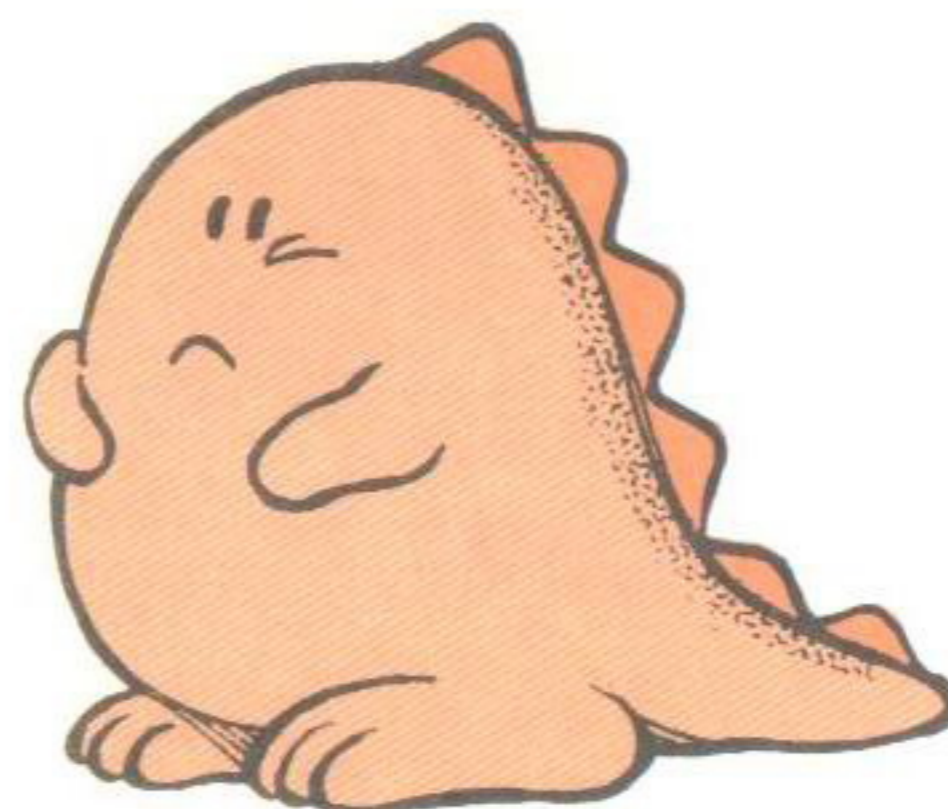
もう、ひと昔も前になりますが、あちこちのゲームセンターに、「Qパート」というパズル・アクションゲームがありました。

わけのわからんキャラクターが、画面いっぱいにならされた正6面体のキューブの上をピョコピョコ飛び回って、指定されたキューブと同じ向きにするというものです。最初、人がやっているのを見て、「いったい何のこっちゃ」と思ったんですけど、一度ルールを覚えて自分でやってみると、それはそれは面白くて、ずいぶんと夢中になったものでした。

うちでは、プログラムができれば「アップする」と言っています。「アップ」すると、営業のNさんも、大変喜んでくれます。だから、「アップ」は、開発をやっている僕たちにとってはアイドル的存在なんです。この「アップ」のシンボルとして祭られているのが、その名もズバリ「アップ君」なのです。今度、この「アップ君」が、プレイヤーとなって大活躍することになったんです。そうです、僕たちは、「アップ君」を「Qパート」のプレイヤーとして起用することにしましたのです。とってもたのもしいい限りです。

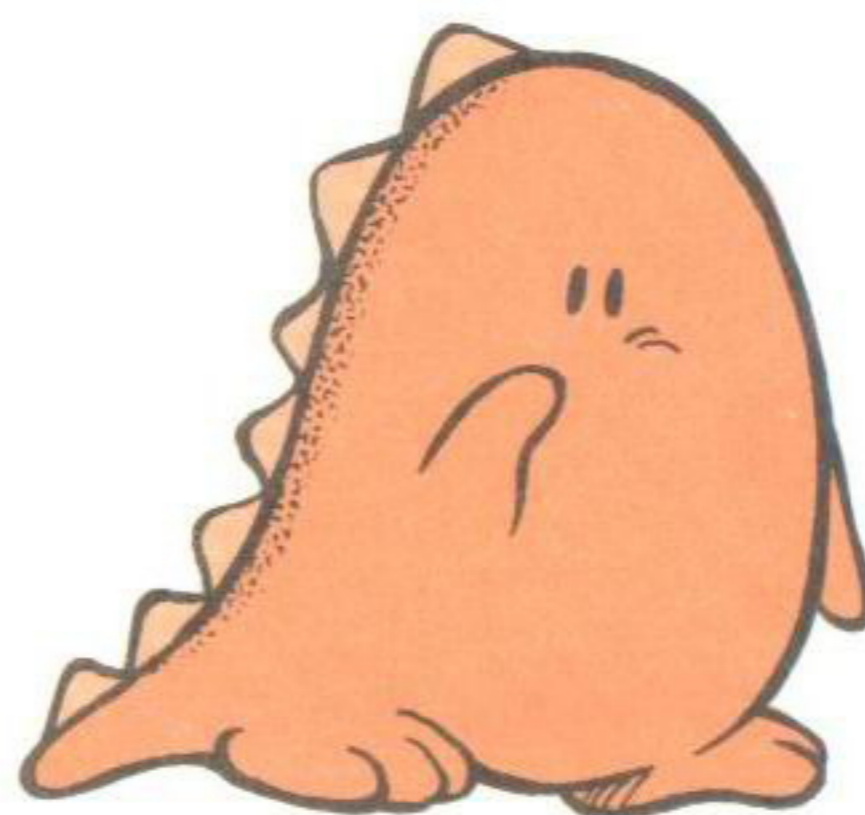
こうして「Qパート」はできあがりしました。ちゃんちゃん。

2. オールキャスト



■アップ君(プレイヤー)

コナミMSX開発部のマスコット・キャラクター。戸籍コード=DS4。性別・性格不詳。通常は開発部のコンピュータ・ルーム内をウロウロするのを日課としている。好物は、バグのないプログラム。



■クローズ君(2Pプレイヤー)

アップ君と同じ種族で、性別不詳。今回「Qパート」が2人同時プレイをするということなので、特別にたのんで出演してもらっている。戸籍コード=DS3。



■モーちゃん(モアイ)

コナミの数々のゲームに登場し、グラディウスシリーズのモアイは有名。最近ではチョイ役が多く、いつか主役になることを夢見て、ひたすら修業にいそしむ毎日を送っている。



■シットルケ

魔城伝説で初登場し、ツインビーでも活躍した。性格はひょうきん。Qパートでは、プレイヤーを追いかけ回す敵役を演じる。



■ヤットルケ

今回初登場。シットルケの弟にあたる。プレイヤーがせっかくそろえた透明キューブをひっくり返して回る、いわゆる「じゃましい〜」である。



■ニョロニョロ

異次元世界から迷い込んだ軟体生物。自分の世界に戻るには、自分と同じ色のキューブに乗らねばならない。だから、自分と同じ色のキューブを求めてさまよう。

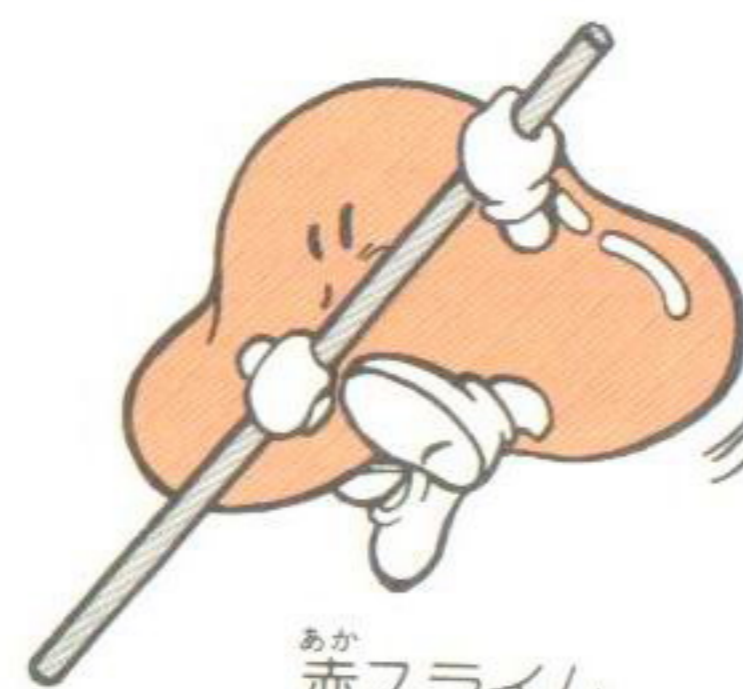


■イケズなカメさん

プレイヤーがせっかくスピードアップしたものを、また遅くしてしまう、イケズなカメさん。あんた、あんまりイケズしたら嫌われるで、ホンマに。

■スライム5兄弟

よくRPGやアドベンチャーゲームに登場するスライムとはちがって、やんちゃで活動的なおたすけキャラクター。5匹の兄弟が全て揃って登場している。



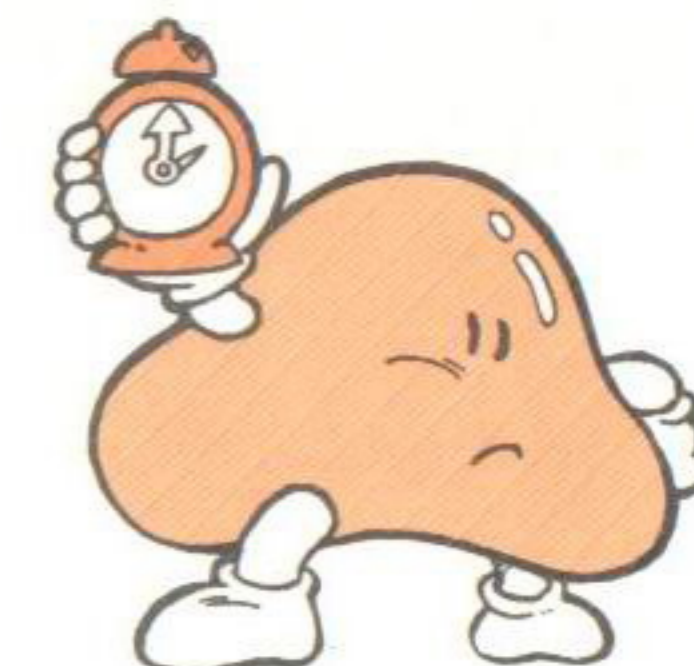
赤スライム
2段とびパワーアップ



黄スライム
スピードアップ



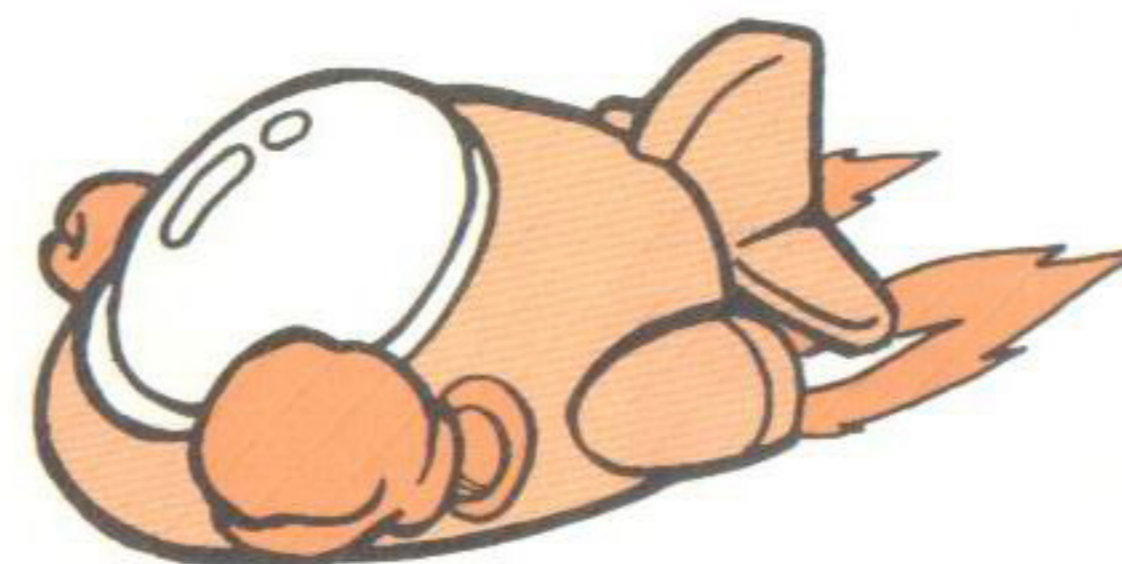
白スライム
敵消滅



緑スライム
敵ストップ



青スライム
無敵



■ツインビー

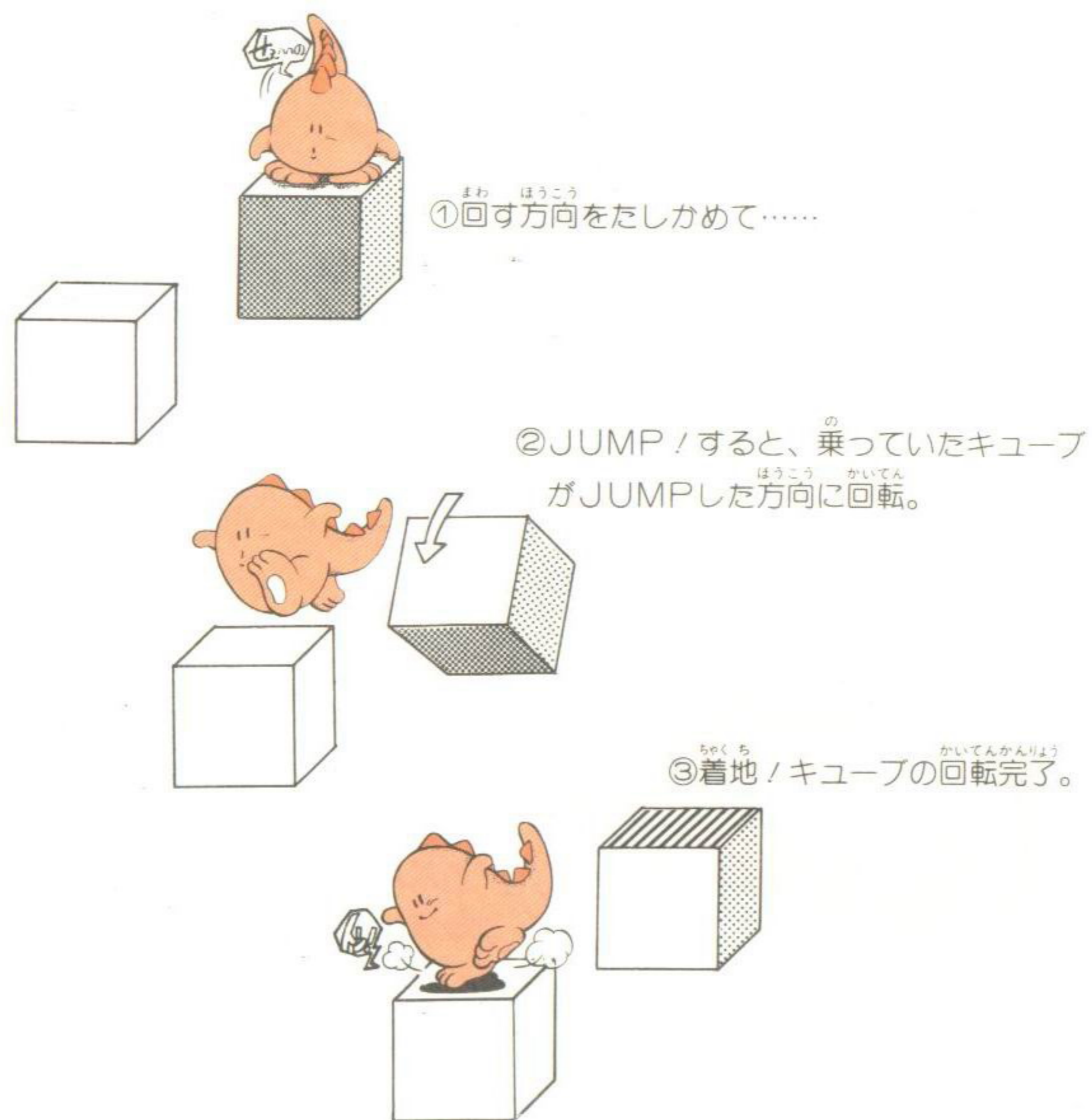
大ヒットゲーム「ツインビー」の主演。MSX「グラディウス」でもかくれキャラクターとして登場した。

「Qパート」でも1UPボーナスキャラとして登場!

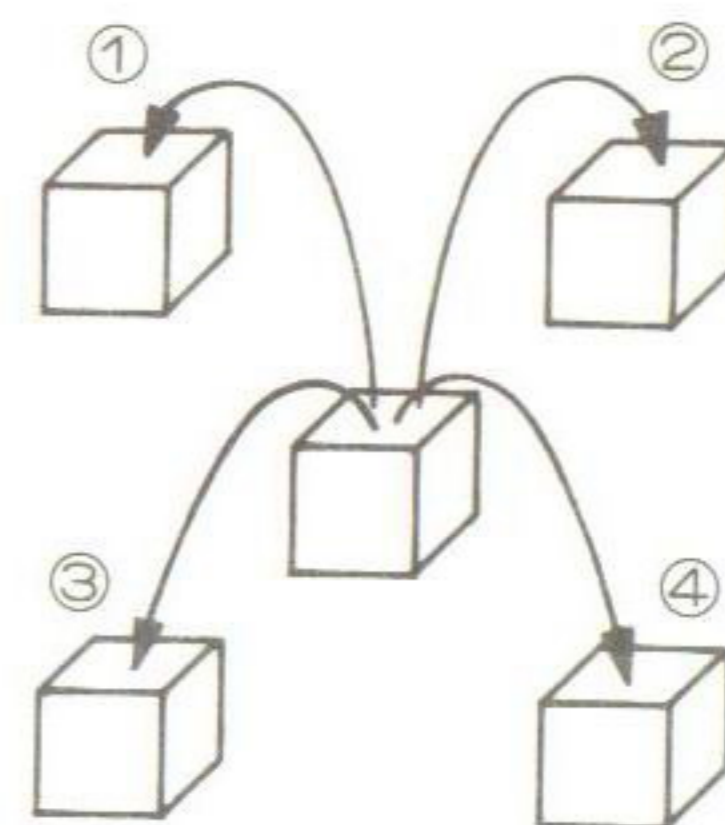
3. Qバートの正しい遊び方

1. このゲームは、画面に配置された正6面体のキューブを、プレイヤーを操作してクルクル回し、画面左上のターゲットキューブと同じ向きにするものです。
2. キューブを同じ向きに合わせると、キューブは透明になります。こうしてつくった透明キューブをタテ、ヨコ、ナナメのどの方向でもいいから5つ以上並べると、ステージクリアです。ただしステージ31~40は2列、ステージ41~50は3列並べなければなりません。がんばって！

4. キューブの回し方



5. 操作方法



プレイヤー	移動	キーボード	ジョイスティック	2段ジャンプ
1P	①	← ↑		パワーアップ時に スペース キー またはトリガ A を押しながら 左の操作をする。
	②	↑ →		
	③	← ↓		
	④	↓ →		
2P	①	S E		パワーアップ時に CTRL キー またはトリガ A を押しながら 左の操作をする。
	②	E F		
	③	S C		
	④	C F		

6. レベルの設定

ゲームは、自分のレベルに応じて、スタートするステージを決めることができます。各レベルの内容は次の通りです。

レベル	ステージ	クラス	キューブの色	透明キューブを並べる列数
1	1~10	初心者	2色	1列
2	11~20	中級者	3色	1列
3	21~30	上級者	6色	1列
4	31~40	プロ	6色	2列
5	41~50	神様	6色	3列

7. ボーナス ステージ

1. ボーナスステージは、プレイヤーが乗っているキューブをひとつずつ、ターゲットと同じ色に合わせてゆきます。
2. プレイヤーは常にキューブに乗ったままで、別のキューブには飛び移りません。要はタマ乗りの様な感じで、キューブをコロコロと回すわけですね。
3. 1個キューブが合うと、次のキューブへは、自動的に移ります。
4. 時間内に全部のキューブを返すとパーフェクトクリアです。あんだはえらい！というわけで5000点をプレゼントします。

8. 登場キャラクターの役割り

タイプ	名前	動きと役割り
おたすけ	赤スライム	取ると、2段とび可能。
	緑スライム	取ると、一定時間、登場キャラクターストップ。
	黄スライム	取ると、スピードアップ。
	白スライム	取ると、登場キャラクター消滅。
	青スライム	取ると、一定時間、無敵。
	ツインビー	取ると、1UP。
おじゃま	ニヨロニヨロ	上から下へ降りる。自分の色と同じキューブ上でワープする。
	モアイ	やみくもにキューブの上ではしゃぎ回る。
	シットルケ	プレイヤーを追いかけて回る。
	ヤットルケ	キューブをひっくり返してまわる。

9. 得点

- 透明キューブを作ると ————— 300点
- スライムを取ると ————— 100点
- 残りタイムは1につき ————— 10点
- ボーナスステージの透明キューブは ————— 最初の1個100点
以降1個につき100点増し。
- ボーナスステージ パーフェクトは ————— 5000点

10. 2人で楽しく対戦しよう

1. タイトル画面で「2 PLAYERS」をえらぶと、2人で対戦できます。
2. 2人で対戦すると決まれば、まずレベルを決めます。レベルは \blacktriangle または \blacktriangledown のキーを押すと選べます。レベル1はおじゃまが出ず、レベル2はおじゃまが出てきます。
3. 次に何回対戦するかを決めます。 \blacktriangle または \blacktriangledown で選べます。3回戦と5回戦があります。
4. スペースキーを押すと対戦開始です。
5. ゲームのルールは1人でやる時と同じです。1Pの透明キューブはピンク、2Pの透明キューブは青で表示されます。
6. 2人対戦での勝負の決まり方は、次の通りです。
 - (1)透明キューブを5個1列に、先に並べた方が勝ち。
 - (2)時間切れの場合、よりたくさんキューブを透明にした方が勝ち。同数の場合はジャンケンで決めます。
 - (3)おじゃまに当たったり、相手にはね飛ばされたり、あるいはキューブに乗りそこなったりしてプレイヤーの残り数が0になると負け。同時に0になったらジャンケンで決めます。
7. 相手の乗っているキューブにムリヤリ乗るのは失礼なのですが、ゲームですから許しちゃいます。相手の乗っているキューブに向かってJUMPすると、乗っていた相手ははね飛ばされてしまいます。ただし、2匹が空中ですれ違うことは可能です。
8. 2匹が同時にキューブに乗ると、2匹とも落っこちてしまいます。気をつけて！

11. 勝負がつかない時はジャンケンじゃ！

2人プレイでは、どちらも上手だったり、あるいはどちらもどうしようもないヘタクソだったりすると、なかなか勝負が付きません。そんな時は公明正大にジャンケンで決めます。

- (1)画面にLET'S PLAY JAN-KEN!と表示されるとジャンケンの開始です。
- (2)音楽が鳴っている間に出す「手」を決めます。
- (3)アイコンの場合は、勝負が決まるまで永久にやります。
- (4)出す「手」は次のキーで決めます。音楽が鳴っている間は何回でも「手」を変えられます。音楽が鳴り終わった時に、最後に押したキーに対応する「手」を出します。

出す手	1 P	2 P
グー	\blacktriangle	E
チョキ	\blacktriangledown	S
パー	\blacktriangledown	C

- (5)キーを何も押さない時、何を出すかはコンピュータが勝手に決めちゃいます。

- 落丁・乱丁を除き、この取扱説明書の再発行はいたしません。
- この製品は、MSX規格のパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。
- カートリッジを着脱するときは必ず本体電源をOFFにしてください。
- 精密機器ですから絶対分解しないでください。
- 長時間にわたりゲームをする時は、1時間ごとに10分~20分の休憩をしましょう。
- この商品はコナミ工業株式会社が開発したオリジナル作品です。当社の許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物などの、全部または一部を複製することを禁じます。