

Konami®

RC 730

Printed in Japan

Konami®

ROAD FIGHTER™

HOW TO PLAYpage 2
MODE D'EMPLOIpage 8
SPIELANLEITUNGseite 14
RESUMEN DEL JUEGO ...página 20
COME SI GIOCApagina 26

©1985 Konami



MSX

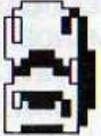
ROAD FIGHTER (LE GUERRIER DE LA ROUTE)

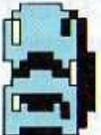
Le stade ne peut plus contenir son enthousiasme à la vue des conducteurs venus des quatre coins du monde pour participer à cette course. Les moteurs de leurs bolides rugissent de leur pleine puissance. Seule la subtile adresse des conducteurs pourra amener les voitures de course saines et sauvées jusqu'à la ligne d'arrivée. Les voitures approchent maintenant le drapeau du départ!!

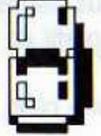
LA COURSE DES GUERRIERS DE LA ROUTE

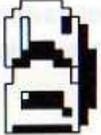
- **ETAPE 1** — Zone résidentielle
Une large avenue, traversant un quartier tranquille de banlieu: courts de tennis, fontaines, piscines...
- **ETAPE 2** — Route en bord de mer
Une succession de virages plus ou moins accentués le long d'un rivage battu par les vagues d'un océan tropical: bouquets de cocotiers, estivants paresseusement allongés sous des parasols...
- **ETAPE 3** — Pont suspendu
Il traverse comme une flèche le canal d'un océan. La route se réduit ici à deux voies seulement. Attention aux mauvais tours des poids lourds lorsque vous traverserez cette portion de la course!
- **ETAPE 4** — Dans la forêt
Un ravissant chemin de forêt traversant de verdoyantes collines! Laissez-vous envoûter par la luxuriance de la végétation et par la fraîcheur des parfums régnant dans ces forêts.
- **ETAPE 5** — Route de falaise
Cette partie de de la course, à faire dresser les cheveux sur la tête, suit une voie ferrée, en se frayant un passage en bord de falaise, entre la montagne et la mer.
- **ETAPE 6** — Chemin verglacé
Aucuns autres repères que la vision fugitive d'une tache formée par quelques plantes vertes ou d'un refuge isolé de montagne, pour cette portion de la course. Un chemin désolé, verglacé par endroits, dérangeant la solitude d'un paysage de neige. Une seule pensée pour vous réchauffer le coeur, passé cette étape, la ligne d'arrivée n'est pas loin.

1. DESCRIPTION DES PARTICIPANTS DE LA COURSE

- 

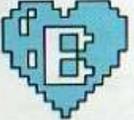
VOTRE VOITURE Vous êtes le champion défendeur du titre dans la voiture de course de couleur rouge. Tâchez de conserver votre titre, en défiant vos rivaux dans les voitures de couleur bleue.
- 

CONDUCTEURS.... RIVAUX Les voitures de course qu'ils conduisent sont du même modèle, mais bleues. Attention qu'ils ne vous dépassent pas et gagnent la course à votre place!
- 

VOITURES FAMILIALES Aucun danger pour vous. Ces conducteurs de fin de semaine font simplement de paisibles ballades innocentes.
- 

VOITURES GT.... Gardez vous d'approcher ces engins! Si vous vous trouvez trop près de l'un d'eux, il essaiera de vous faire sortir de la route!
- 

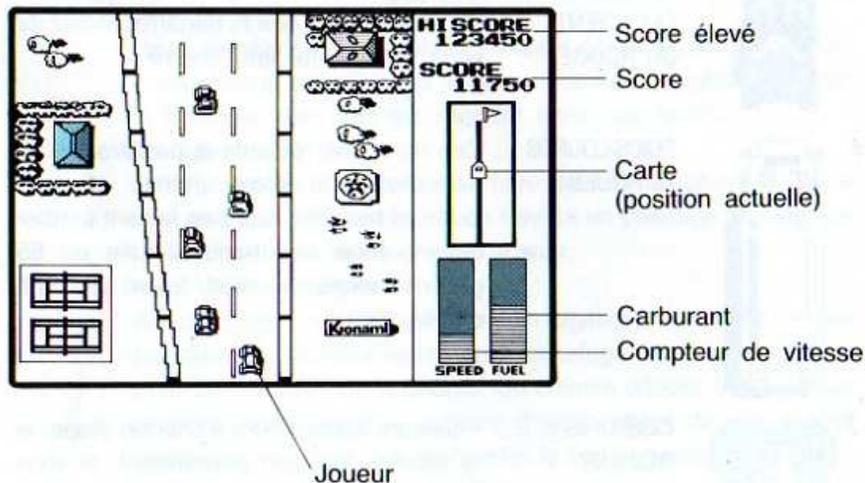
LES BELLIQUEUX... QUI VOIENT DU ROUGE Ces engins sont belliqueux et agressifs et ne cherchent que la bagarre. Evitez de vous trouver sur leur chemin!
- 

POIDS-LOURDS 18 ROUES Ces monstres roulants apparaîtront soudainement sur votre chemin et vous joueront bien des tours en faisant tomber devant vous des barils d'huile de 55 gallons, inondant ainsi toute la route d'huile.
- 

COEURS BONUS Plusieurs apparaîtront à chaque étape de la course. Ils vous permettront, si vous parvenez à les attraper, de faire votre plein de carburant. Ils vous donneront aussi des points bonus.

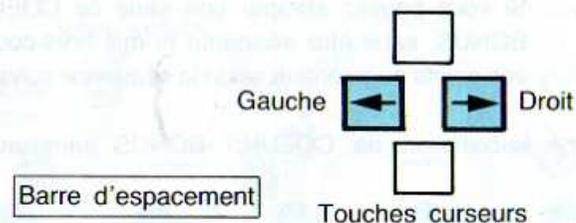
2. COMMENT JOUER

- ① Ce jeu se joue à une personne, ayant pour adversaire l'ordinateur.
- ② Les mouvements de votre voiture sont contrôlés soit par le CLAVIER DE L'ORDINATEUR, soit au moyen d'un LEVIER DE COMMANDE.
- ③ Avant de commencer la course, vous pouvez sélectionner le NIVEAU DE DIFFICULTE, au moyen des touches curseurs du clavier de l'ordinateur ou au moyen du levier de commande. Le NIVEAU A est pour les débutants, le NIVEAU B pour les conducteurs expérimentés.
- ④ Pour commencer le jeu, soit appuyer sur la BARRE D'ESPACEMENT du clavier de l'ordinateur, soit sur le BOUTON DE TIR du levier de commande.
- ⑤ Si vous heurtez la BORDURE DE PROTECTION de la route, vous explosez et êtes éliminé de la course.
- ⑥ Cependant, si au moment où vous avez été mis hors-jeu, vous disposez encore de carburant, vous pouvez poursuivre la course à partir de ce point.
- ⑦ Si vous attrapez un COEUR BONUS, vous pouvez faire votre plein de carburant et marquer des points bonus.
- ⑧ Roulez plus vite que vos rivales, les VOITURES BLEUES, et traversez avec succès les six étapes de la course pour franchir le premier la ligne d'arrivée!

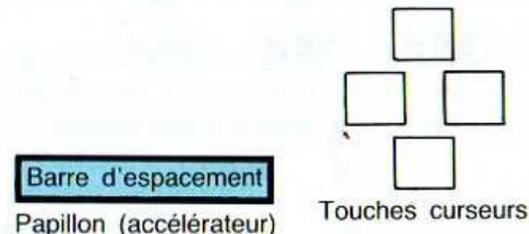


3. CONTROLE DES MOUVEMENTS DE LA VOITURE

1. POUR TOURNER..... Pour faire tourner la voiture, utilisez les TOUCHES CURSEURS gauche et droite du clavier de l'ordinateur.



2. PAPILLON DES GAZ..... Utilisez la BARRE D'ESPACEMENT. Pour accélérer, enfoncez la barre d'espacement; pour réduire la vitesse, relâchez la barre d'espacement. Vous utilisez ainsi la compression du moteur, tout comme sur une véritable voiture de course.



3. Vous pouvez aussi utiliser un ... Le tableau ci-dessous indique les LEVIER DE COMMANDE pour fonctions du clavier d'ordinateur et du contrôler les mouvements levier de commande de la voiture.

Action	Clavier de l'ordinateur	Levier de commande
Virage à gauche	←	Pousser la poignée vers la gauche
Virage à droite	→	Pousser la poignée vers la droite
Papillon (accélérateur)	Barre d'espacement	Bouton de tir

4. MARQUAGE DES POINTS

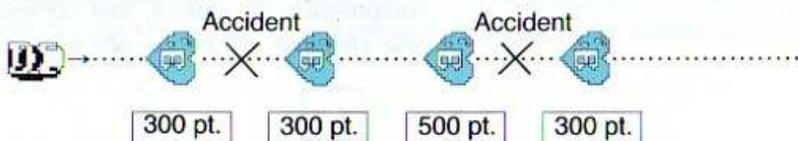
① POINTS DE..... Chaque fois que vous parcourez une distance déterminée, vous marquez un nombre fixé de points.

② COEURS BONUS..... Si vous pouvez attraper une série de COEURS BONUS SUCCESSIFS, sans être accidenté ni mis hors-course, vos points augmentent selon la séquence suivante.

☆ Obtention d'une succession de COEURS BONUS sans aucun accident:



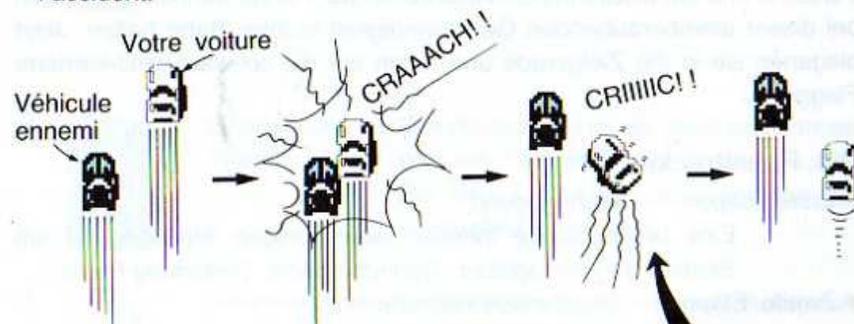
☆ Obtention d'une succession de COEURS BONUS avec accident en cours de course:



5. CONSEILS POUR BIEN JOUER

● CONTRE-BRAQUAGE

Si vous dérapez et allez heurter la bordure de protection de la route, braquez dans la MEME DIRECTION que celle du dérapage afin d'éviter l'accident.



Tournez vers la droite à cet endroit (ou, si le dérapage va vers la gauche, tournez à gauche). Ceci vous permettra de redresser votre voiture.

※ Attention! Cette technique de contre-braquage ne marche pas si votre véhicule roule à trop grande vitesse; elle n'aura pour résultat que de vous envoyer contre la bordure de protection, pour être mis hors-course ou exploser! !

Précautions

- Cette cartouche de jeu est compatible avec les ordinateurs personnels répondant à la norme MSX.
- Vérifier que l'alimentation de l'ordinateur est coupée lorsqu'on met en place ou qu'on retire la cartouche.
- Cette cartouche est dotée de mécanismes de très haute précision. Ne pas l'ouvrir ni la démonter, au risque de l'endommager irrémédiablement.
- Ce produit est une création originale de Konami Industry Co, Ltd. Toute copie d'une portion de ce produit, y compris les éléments graphiques et sonores, la programmation ou les matériaux imprimés, sans le consentement exprès du producteur est strictement interdite.

©1985 Konami