

RC 737

C-35  
C-35  
C-35  
C-35

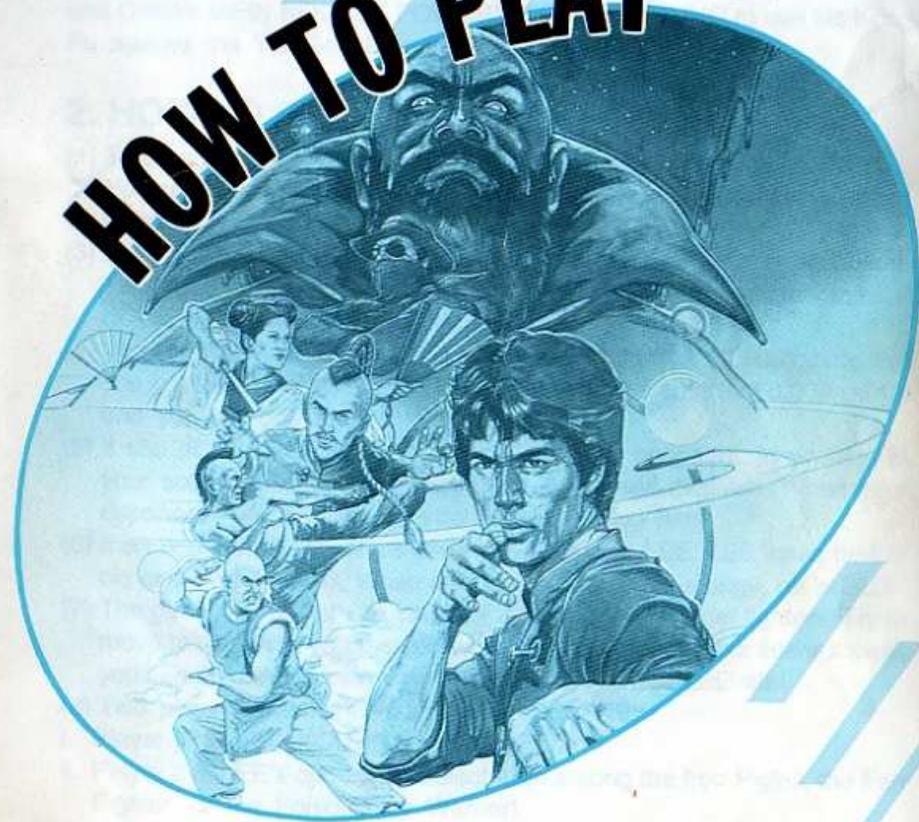
Konami®

**Yie Ar KUNG-FU 2**

**Konami®**

HOW TO PLAY ..... page 1  
 MODE D'EMPLOI ..... page 4  
 SPIELANLEITUNG ..... seite 7  
 RESUMEN DEL JUEGO .... pagina 10  
 COME SI GIOCA ..... pagina 13

**HOW TO PLAY**



PRINTED IN JAPAN

RC 737

**MSX**

## YIE AR KUNG-FU 2

### 1. LA SITUATION

Cela fait juste vingt ans que LEE, le maître de Kung Fu, a anéanti les lâches du Gang Chop Suey. Cependant... un membre de la bande a réussi à survivre-YEN PEI.

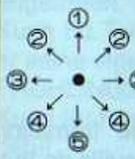
YEN PEI se fait maintenant appeler Empereur Yie Gah, et avec ses sept chefs de clan et leurs fidèles valets, il a réussi à étendre son influence maléfique sur toute la Chine. Le fils de LEE, LEE LE JEUNE, est maintenant prêt à se mesurer à l'empereur maudit. Aux techniques mortelles de l'art du Kung Fu qu'il a apprises de son père, il a ajouté ses techniques à lui basées sur le POUVOIR DU THÉ OO-LONG et le sur le POUVOIR DES NOUILLES CHOW MEIN!! Aidez LEE LE JEUNE à se servir de son Kung Fu contre l'Empereur Yie Gah!!

### 2. COMMENT JOUER

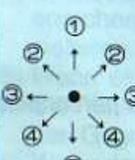
- (1) Ce jeu peut être joué seul ou à deux à la fois.
- (2) Vous pouvez contrôler l'action soit au moyen du clavier de votre ordinateur, soit au moyen de la commande à la main.
- (3) D'abord, utilisez les touches du curseur pour sélectionner le nombre de joueurs. Puis démarrer le jeu en pressant soit la barre d'espacement de votre ordinateur, soit le déclic de la commande à la main.
- (4) Vous commencez le jeu avec trois "LEE". Si vous obtenez 20 000 points, vous avez droit à un "LEE" de plus pour combattre. Après 50 000 points, vous avez droit à encore un autre.
- (5) Si l'une de vos techniques est efficace contre votre adversaire, non seulement vous gagnez des points, mais son énergie, son KI, va diminuer. Quand votre adversaire n'a plus du tout de KI, vous l'avez vaincu.
- (6) Si la technique de votre adversaire est effective contre votre LEE, LEE perd de sa propre énergie ou de son KI. Lorsqu'un LEE perd toute son énergie, il est HORS DE COMBAT (OUT).
- (7) Le jeu commence par une attaque lancée par un escadron de combattants nains. Tout en les anéantissant, essayez de vous déplacer vers le côté gauche de votre écran. Quatre scènes vous attendent, chacune avec son chef de clan maléfique prêt à en finir avec LEE.
- (8) Deux joueurs à la fois:
  - i. Le joueur 1 est LEE LE JEUNE.
  - ii. Le joueur 2 est l'adversaire de LEE. Choisissez parmi Queue de cheval de fer, le Combattant à l'éventail ou le Guerrier au gaz asphyxiant!
  - iii. Appuyer sur la barre d'espacement (ou le déclic) pour démarrer le jeu après avoir sélectionné l'adversaire de LEE.
  - iv. Le gagnant est le joueur qui le premier sur trois affrontements remporte deux victoires.

### 3. CONTROLE DE L'ACTION

- (1) Un seul joueur-utiliser votre commande à la main ou les touches du curseur comme montré ci-dessous.

Commande à la main	Touches du curseur	Effet de l'action sur les touches du curseur ou sur le levier de la commande à la main.	Effetsque déclenchent unepression sur le déclic ou sur la barre d'espacement	
	①	↑	Saut vertical Si vous appuyez sur la barre d'espacement ou sur le déclic quand LEE est au beau milieu de son saut, il va exécuter un saut voltant avec coup de pied latéral (tobi-yokogeri).	Saut à gauche ou à droite
	②	↗	Coup de pied en hauteur	
	③	→	Esquive à gauche ou à droite	
	④	↘	Coup de pied bas	
	⑤	↓	Accroupissement	
				* Coup de poing direct (seiken): juste presser le déclic ou la barre d'espacement

- (2) Deux joueurs-utiliser deux commandes à la main, ou bien le deuxième joueur doit utiliser les touches S, E, F, et C.

Commande à la main	Touches du curseur	Effet de l'action sur les touches du curseur ou sur le levier de la commande à la main.	Effetsque déclenchent unepression sur le déclic ou sur la barre d'espacement	
	①	E		Utiliser une arme pour une attaque sur le haut du corps
	②	↗ (E), ↘ (S), ↘ (F)	Attaque sur le haut du corps	
	③	→ (S), → (F)	Esquive à gauche ou à droite	Utiliser une arme pour une attaque sur le milieu du corps
	④	↘ (S), ↘ (F), ↓ (C)	Coup de pied bas	
	⑤	↓ (C)	Accroupissement	Utiliser une arme pour une attaque sur le bas du corps
				* Attaque sur le milieu du corps: juste presser le déclic ou la barre d'espacement

## 4. COMPTAGE DES POINTS

- Technique effective ..... 300 points
- Eventail, gaz asphyxiant, boomerang nouilles chow mein  
grenade à main ..... 100 points
- Masque ..... 1000 points
- Attaquants nains ..... 100 points
- Vaincre sans être blessé ..... 5000 points
- Reste d'énergie à la fin des combats ..... \*\*\*Points bonus\*\*\*

## 5. AMELIORER VOS TECHNIQUES DE COMBAT

- (1) POUVOIR DU THE OO-LONG: Si vous renverser une formation complète de trois attaquants nains, vous avez droit à une feuille de thé. Si ainsi, vous pouvez ramasser jusqu'à cinq feuilles, vous avez assez pour une tasse de thé Oo-Long. Lorsque vous avez assez pour cette tasse de thé, si vous pressez la touche SELECT alors que le jeu est en progression, vous obtiendrez une nouvelle réserve d'énergie. Vous pouvez boire jusqu'à trois tasses de thé Oo-Long par jeu.
- (2) POUVOIR DES NOUILLES CHOW MEIN: Derrière les coulisses, il y a toujours un bol de nouilles Chow Mein fumant qui vous attend après chaque attaque. Si vous réussissez à obtenir le bol de nouilles Chow Mein, vous deviendrez alors invincible pendant quelques précieuses secondes.

### Précautions

- Cette cartouche de jeu est compatible avec les ordinateurs personnels répondant à la norme MSX.
- Vérifier que l'alimentation de l'ordinateur est coupée lorsqu'on met en place ou qu'on retire la cartouche.
- Cette cartouche est dotée de mécanismes de très haute précision. Ne pas l'ouvrir ni la démonter, au risque de l'endommager irrémédiablement.
- Ce produit est une création originale de Konami Industry Co, Ltd. Toute copie d'une portion de ce produit, y compris les éléments graphiques et sonores, la programmation ou les matériaux imprimés, sans le consentement exprès du producteur est strictement interdite.

©Konami 1985