

Konami®

RC 730

Printed in Japan

Konami®

# ROAD FIGHTER™

©1985 Konami

HOW TO PLAY .....page 2  
MODE D'EMPLOI .....page 8  
SPIELANLEITUNG .....seite 14  
RESUMEN DEL JUEGO ...pagina 20  
COME SI GIOCA .....pagina 26



MSX



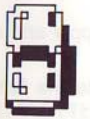
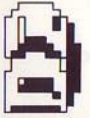



## ROAD FIGHTER

The stadium is boiling with excitement as rival drivers from all over the world gather for the race. Their engines thunder with raw horsepower! Only the razor-sharp skills of the drivers can make the cars weave in and out at these breathtaking speeds. The cars are now approaching the checkered flag!

### THE ROAD FIGHTER COURSE

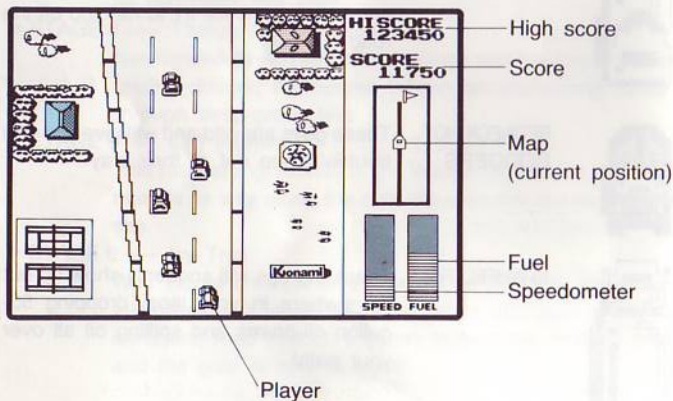
- **STAGE 1** — Residential Area  
A broad avenue – right smack in the middle of a quiet suburban neighborhood: tennis courts, fountains, swimming pools.
- **STAGE 2** — Coastal Highway  
A succession of gradual curves along a wave-washed tropical ocean shore: groves of coconut palms, people basking lazily under breach umbrellas.
- **STAGE 3** — Suspension Bridge  
Crosses straight as an arrow over an ocean channel. The road narrows to only two lanes here. Watch out for tractor trailer rigs as you cross this one!
- **STAGE 4** — Through the Woods  
Surrounded by rich growths of foliage and the fragrances of the great outdoors, the course follows an enchanting forest trail through deep-green hills.
- **STAGE 5** — Cliff Highway  
This hair-raising section of the course follows the rail line as it threads its way along the cliffs between the mountains and the sea.
- **STAGE 6** — Icy Trail  
With no landmarks other than a glimpse of an occasional evergreen or a lonely mountain cabin, you race over a lonely ice-bound road through a silvery snowscape. Make it over this and the goal is now in sight!

## 1. PARTICIPANTS IN THE RACE

- 1  **YOUR CAR.....** You are the defending champion in the red roadster. Try to hold on to your title against the rival drivers in the blue cars.
- 2  **RIVAL..... DRIVERS** They have the same model roadsters as yours, but they are blue. Be careful they don't overtake your car and outdrive you to the finish line.!
- 3  **FAMILY..... SEDANS** No threat to you. These Sunday drivers just putt along innocently.
- 4  **GT CARS.....** Stay away from these! If you approach one too close, it will try to run you off the road.
- 5  **REDNECK HOT.... RODDERS** These guys are wild and will give you real trouble! Keep out of their way!
- 6  **18-WHEELERS.....** These big rigs will suddenly show up out of nowhere in your lane, dropping 55-gallon oil-drums and spilling oil all over your path!
- 7  **BONUS..... HEARTS** Several of these appear in each stage. If you can snag one, you will replenish your fuel supply and get bonus points, too.

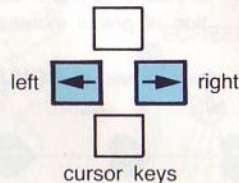
## 2. HOW TO PLAY

- ① This game is designed to be played by one person; you compete with the computer.
- ② You can control the action using either your COMPUTER KEYBOARD or a JOYSTICK.
- ③ You can select the LEVEL OF DIFFICULTY of the game before you start, using either the cursor keys of your keyboard or the joystick. LEVEL A is for rookies; LEVEL B is for experienced drivers.
- ④ Start the game by pressing either the SPACE BAR on your keyboard or the SHOT BUTTON on the joystick.
- ⑤ If you hit the GUARD RAIL, you blow up and are OUT.
- ⑥ As long as you have fuel remaining, however, you can continue along from wherever you get knocked out.
- ⑦ If you snag a BONUS HEART, you replenish your fuel supply and add bonus points to your score.
- ⑧ Outdrive the rival BLUE CARS and clear all six stages to the finish!

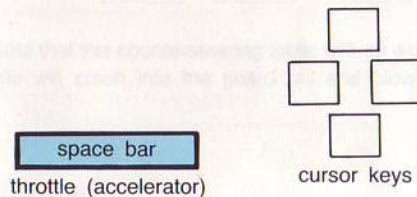


## 3. CONTROLLING THE ACTION

1. STEERING ..... Steer your road fighter from your computer keyboard by using the left and right CURSOR KEYS.



2. THROTTLE..... Use the SPACE BAR. Press the space bar to accelerate; releasing the space bar will slow you down using the compression of the engine, just like a real race car.



3. You may also use a ..... The chart below shows the functions of JOYSTICK to control the action your keyboard and the joystick.

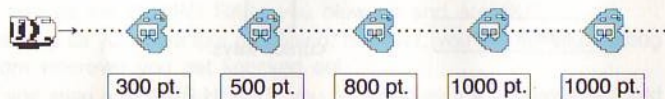
Action	Keyboard	Joystick
Steer to the left		Push handle to left
Steer to the right		Push handle to right
Throttle (accelerator)	Space bar	Shot button

## 4. SCORING

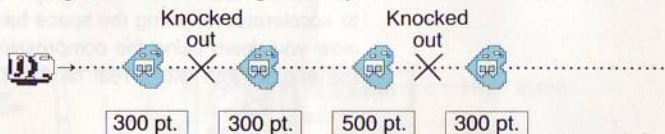
① DISTANCE..... you get a fixed number of points every time you cover a designated distance.

② SUCCESSIVE..... if you can get a succession of BONUS HEARTS without crashing or being knocked out, your allocation of points increases at the following rates.

☆ Getting an unbroken streak of BONUS HEARTS without getting knocked out at all:



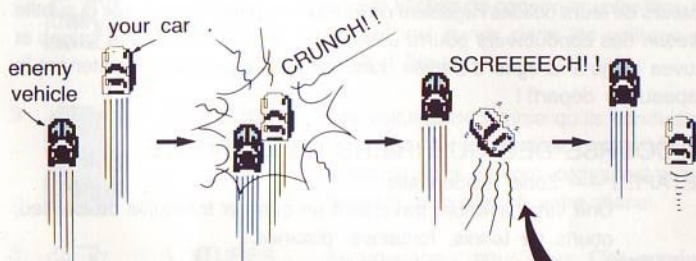
☆ Getting knocked out along the way:



## 5. HINTS FOR SKILLFUL PLAY

### • COUNTERSTEERING

If you go into a skid and are about to hit the guard rail, you can avoid this by steering in the SAME DIRECTION as the skid.



Steer to the right at this point (or, if you skid to the left, steer left). This will straighten out your car.

※ Note that this countersteering tactic will not work if you are going too fast: you will crash into the guard rail and blow up... and be OUT!

### Cautions

- This game cartridge is designed for use with all MSX personal computers.
- Be sure that your computer is turned off when inserting and removing the cartridge.
- This cartridge is manufactured to the highest precision standards and will be irreparably damaged if any attempt is made to open or disassemble the cartridge.
- This product is an original creation of Konami Industry Co., Ltd. Copying of any portion of this product, including graphics, sound, computer programming, or printed material, by any means, whatsoever is strictly prohibited without specific permission from the manufacturer.

©1985 Konami



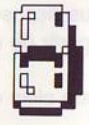




## ROAD FIGHTER (LE GUERRIER DE LA ROUTE)

Le stade ne peut plus contenir son enthousiasme à la vue des conducteurs venus des quatre coins du monde pour participer à cette course. Les moteurs de leurs bolides rugissent de leur pleine puissance. Seule la subtile adresse des conducteurs pourra amener les voitures de course saines et sauvées jusqu'à la ligne d'arrivée. Les voitures approchent maintenant le drapeau du départ!

### LA COURSE DES GUERRIERS DE LA ROUTE

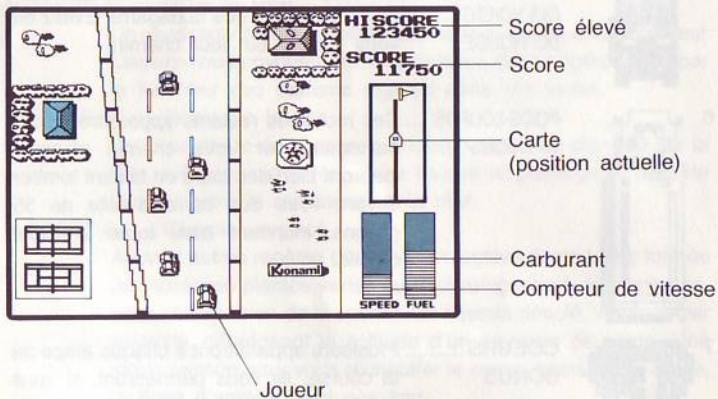
- **ETAPE 1** — Zone résidentielle  
Une large avenue, traversant un quartier tranquille de banlieu: courts de tennis, fontaines, piscines...
- **ETAPE 2** — Route en bord de mer  
Une succession de virages plus ou moins accentués le long d'un rivage battu par les vagues d'un océan tropical: bouquets de cocotiers, estivants paresseusement allongés sous des parasols...
- **ETAPE 3** — Pont suspendu  
Il traverse comme une flèche le canal d'un océan. La route se réduit ici à deux voies seulement. Attention aux mauvais tours des poids lourds lorsque vous traverserez cette portion de la course!
- **ETAPE 4** — Dans la forêt  
Un ravissant chemin de forêt traversant de verdoyantes collines! Laissez-vous envoûter par la luxuriance de la végétation et par la fraîcheur des parfums régnant dans ces forêts.
- **ETAPE 5** — Route de falaise  
Cette partie de de la course, à faire dresser les cheveux sur la tête, suit une voie ferrée, en se frayant un passage en bord de falaise, entre la montagne et la mer.
- **ETAPE 6** — Chemin verglacé  
Aucuns autres repères que la vision fugitive d'une tache formée par quelques plantes vertes ou d'un refuge isolé de montagne, pour cette portion de la course. Un chemin désolé, verglacé par endroits, dérangeant la solitude d'un paysage de neige. Une seule pensée pour vous réchauffer le coeur, passé cette étape, la ligne d'arrivée n'est pas loin.

## 1. DESCRIPTION DES PARTICIPANTS DE LA COURSE

- 1  **VOTRE ..... VOITURE** Vous êtes le champion défendeur du titre dans la voiture de course de couleur rouge. Tâchez de conserver votre titre, en défiant vos rivaux dans les voitures de couleur bleue.
- 2  **CONDUCTEURS.... RIVAUX** Les voitures de course qu'ils conduisent sont du même modèle, mais bleues. Attention qu'ils ne vous dépassent pas et gagnent la course à votre place!
- 3  **VOITURES ..... FAMILIALES** Aucun danger pour vous. Ces conducteurs de fin de semaine font simplement de paisibles ballades innocentes.
- 4  **VOITURES GT....** Gardez vous d'approcher ces engins! Si vous vous trouvez trop près de l'un d'eux, il essaiera de vous faire sortir de la route!
- 5  **LES BELLIQUEUX... QUI VOIENT DU ROUGE** Ces engins sont belliqueux et agressifs et ne cherchent que la bagarre. Evitez de vous trouver sur leur chemin!
- 6  **POIDS-LOURDS .... 18 ROUES** Ces monstres roulants apparaîtront soudainement sur votre chemin et vous joueront bien des tours en faisant tomber devant vous des barils d'huile de 55 gallons, inondant ainsi toute la route d'huile.
- 7  **COEURS ..... BONUS** Plusieurs apparaîtront à chaque étape de la course. Ils vous permettront, si vous parvenez à les attraper, de faire votre plein de carburant. Ils vous donneront aussi des points bonus.

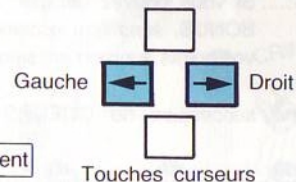
## 2. COMMENT JOUER

- 1 Ce jeu se joue à une personne, ayant pour adversaire l'ordinateur.
- 2 Les mouvements de votre voiture sont contrôlés soit par le CLAVIER DE L'ORDINATEUR, soit au moyen d'un LEVIER DE COMMANDE.
- 3 Avant de commencer la course, vous pouvez sélectionner le NIVEAU DE DIFFICULTE, au moyen des touches curseurs du clavier de l'ordinateur ou au moyen du levier de commande. Le NIVEAU A est pour les débutants, le NIVEAU B pour les conducteurs expérimentés.
- 4 Pour commencer le jeu, soit appuyer sur la BARRE D'ESPACEMENT du clavier de l'ordinateur, soit sur le BOUTON DE TIR du levier de commande.
- 5 Si vous heurtez la BORDURE DE PROTECTION de la route, vous explosez et êtes éliminé de la course.
- 6 Cependant, si au moment où vous avez été mis hors-jeu, vous disposez encore de carburant, vous pouvez poursuivre la course à partir de ce point.
- 7 Si vous attrapez un COEUR BONUS, vous pouvez faire votre plein de carburant et marquer des points bonus.
- 8 Roulez plus vite que vos rivaux, les VOITURES BLEUES, et traversez avec succès les six étapes de la course pour franchir le premier la ligne d'arrivée!

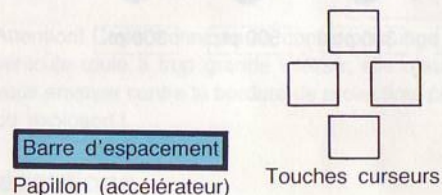


## 3. CONTROLE DES MOUVEMENTS DE LA VOITURE

1. POUR TOURNER..... Pour faire tourner la voiture, utilisez les TOUCHES CURSEURS gauche et droite du clavier de l'ordinateur.



2. PAPILLON DES GAZ..... Utilisez la BARRE D'ESPACEMENT. Pour accélérer, enfoncez la barre d'espace; pour réduire la vitesse, relâchez la barre d'espace. Vous utilisez ainsi la compression du moteur, tout comme sur une véritable voiture de course.



3. Vous pouvez aussi utiliser un ... Le tableau ci-dessous indique les LEVIER DE COMMANDE pour fonctions du clavier d'ordinateur et du levier de commande de la voiture.

Action	Clavier de l'ordinateur	Levier de commande
Virage à gauche		Pousser la poignée vers la gauche
Virage à droite		Pousser la poignée vers la droite
Papillon (accélérateur)	Barre d'espace	Bouton de tir

## 4. MARQUAGE DES POINTS

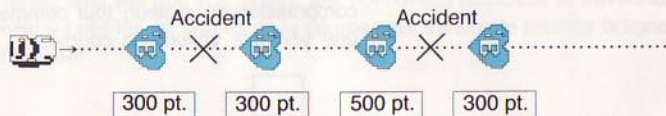
① POINTS DE..... Chaque fois que vous parcourez une distance déterminée, vous marquez un nombre fixé de points.

② COEURS BONUS ..... Si vous pouvez attraper une série de COEURS BONUS, sans être accidenté ni mis hors-course, vos points augmentent selon la séquence suivante.

☆ Obtention d'une succession de COEURS BONUS sans aucun accident:



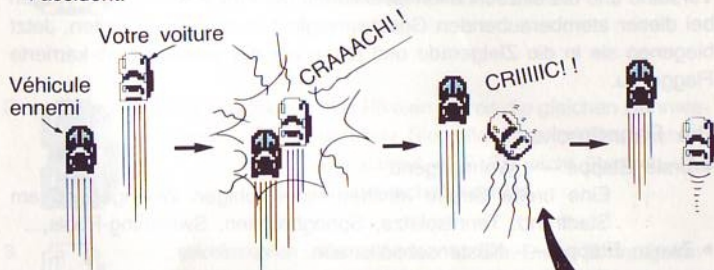
☆ Obtention d'une succession de COEURS BONUS avec accident en cours de course:



## 5. CONSEILS POUR BIEN JOUER

### • CONTRE-BRAQUAGE

Si vous dérapez et allez heurter la bordure de protection de la route, braquez dans la MEME DIRECTION que celle du dérapage afin d'éviter l'accident.



Tournez vers la droite à cet endroit (ou, si le dérapage va vers la gauche, tournez à gauche). Ceci vous permettra de redresser votre voiture.

※ Attention! Cette technique de contre-braquage ne marche pas si votre véhicule roule à trop grande vitesse; elle n'aura pour résultat que de vous envoyer contre la bordure de protection, pour être mis hors-course ou exploser!!

### Précautions

- Cette cartouche de jeu est compatible avec les ordinateurs personnels répondant à la norme MSX.
- Vérifier que l'alimentation de l'ordinateur est coupée lorsqu'on met en place ou qu'on retire la cartouche.
- Cette cartouche est dotée de mécanismes de très haute précision. Ne pas l'ouvrir ni la démonter, au risque de l'endommager irréremédiablement.
- Ce produit est une création originale de Konami Industry Co, Ltd. Toute copie d'une portion de ce produit, y compris les éléments graphiques et sonores, la programmation ou les matériaux imprimés, sans le consentement exprès du producteur est strictement interdite.

©1985 Konami