Nintendo®

GAME BOY™

KONAMI®

DMG-TX-FAH

TINY TOON Adventures™

BABS' BIG BREAK

INSTRUCTION BOOKLET
MODE D'EMPLOI

Dit zegel is uw verzekering dat Nintendo dit produkt heeft bekeken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde. Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit een compleet en passend Game Boy Systeem waarborgt.
Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système Game Boy.
Nintendo®, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo.

LICENSED BY
Nintendo®

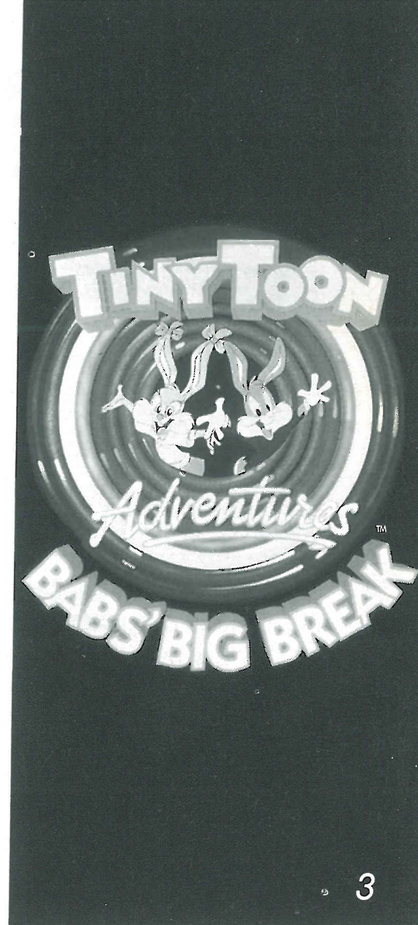
MEGA FELICITATIONS, FAN DE TOON !

Bienvenue dans le clan des nombreux toonatiques éclairés qui possèdent Tiny Toon Adventures de Konami pour le Game Boy.

Mais ne vous lancez pas dans cette aventure avant d'avoir lu ce qui suit.

TABLE DES MATIERES

INTRODUCTION / COMMENT SE BRANCHER SUR TOON 4
COMMENT CHANGER DE PERSONNAGE 5
CE QUI APPARAIT A L'ECRAN 6
COMMENT CONTROLER L'ACTION 7
LES JEUX FAVORIS DES TOONSTERS 8
LES GENTILS TOONS, LES TOONS SERVIABLES ET LES MECHANTS TOONS 9-11
OBJETS A RAMASSER 12

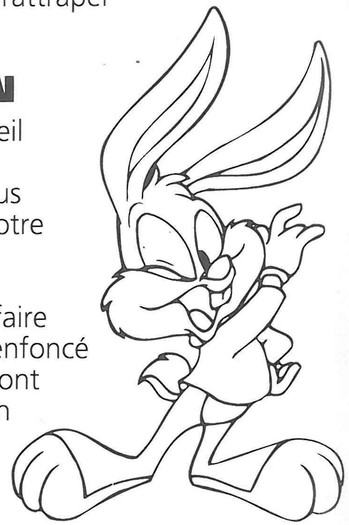


BABS REVE D'UNE VIE DE STAR, MAIS LES SENTIERS DE LA GLOIRE SONT PARSEMES D'EMBUCHES

Bienvenue dans cet épisode. Babs, la petite actrice pleine d'ambitions, se rend à Acme Acres pour travailler au Théâtre Acme, inconsciente du danger qui la guette. Elle ne sait pas que Montana Max projette de faire de ce théâtre son coffre-fort privé, et il ne va pas laisser les ambitions de Babs lui faire obstacle. C'est là qu'interviennent Buster Bunny, Plucky Duck et Hamton : chacun d'eux a sa propre méthode pour repousser l'ennemi et ils vont devoir essayer de rattraper Babs avant que Monty puisse exécuter ses ignobles desseins.

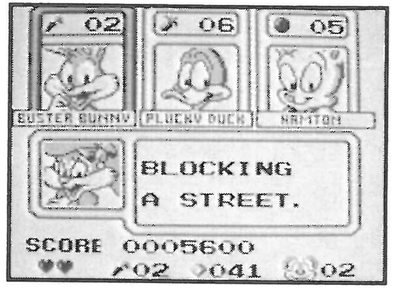
COMMENT SE BRANCHER SUR TOON

Insérez la cartouche de jeu dans le Game Boy et mettez l'appareil sous tension. Attendez que l'écran Konami apparaisse, puis appuyez sur le Bouton Start pour que l'écran Titre s'affiche. Vous pouvez aussi regarder attentivement la super présentation de votre aventure. Appuyez ensuite sur le Bouton Start. Appuyez à nouveau pour démarrer le jeu. D'abord, Babs apparaît et vous donne quelques sages conseils. Appuyez sur le Bouton A pour faire défiler le texte ; appuyez à nouveau et maintenez le Bouton A enfoncé pour aller rapidement jusqu'à la fin du texte. (Ces instructions sont valables à chaque fois qu'apparaît un texte de présentation d'un personnage.) Maintenant, en route pour l'aventure.



COMMENT CHANGER DE PERSONNAGE

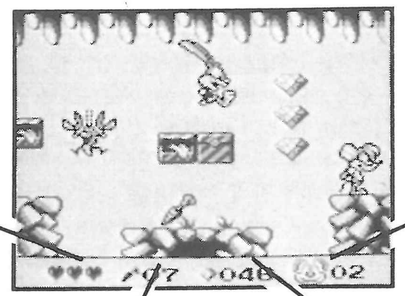
Au début, vous êtes Buster Bunny, mais vous pouvez vous changer en Plucky ou en Hamton, et rechanger de personnage aussi souvent que vous le voulez. Appuyez sur le Bouton Start pour faire apparaître l'écran de Sélection des personnages, puis utilisez la manette multidirectionnelle pour choisir un personnage. Appuyez à nouveau sur le Bouton Start pour continuer l'action dans la peau de votre nouveau personnage.



Un autre personnage Tiny Toon se cache dans chacun des quatre niveaux. Chacun de ces toons a un pouvoir unique qui est essentiel pour passer d'un niveau à l'autre. Alors, cherchez l'entrée des chambres et des chemins secrets où vous rencontrerez vos compagnons d'aventure.

N'oubliez pas que la partie se termine dès que Buster, Plucky ou Hamton est à court d'unité de vie. Lorsque l'écran "Game Over" (Fin du jeu) apparaît, vous pouvez choisir CONTINUE ou END. Si vous choisissez CONTINUE, vous vous retrouverez au début de la dernière zone que vous avez traversée. Mais vous ne pouvez choisir cette option que deux fois. Si vous choisissez END, vous recommencerez au tout début de la partie.

VOICI CE QUI APPARAIT A L'ECRAN



Indicateur du niveau de vie

Nombre de vies disponibles

Nombre et types d'armes

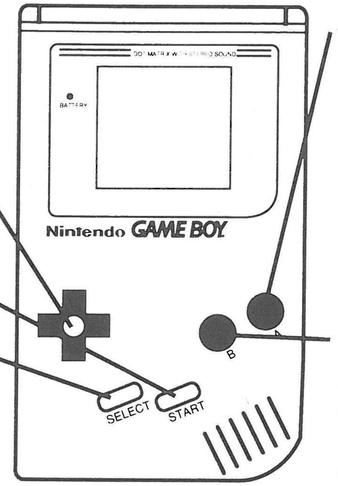
Nombre de pierres précieuses

COMMENT CONTROLER L'ACTION

MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE
Appuyez pour faire bouger votre toon dans les quatre directions.

BOUTON START
Appuyez pour faire apparaître l'écran de Sélection des personnages ou pour interrompre le jeu.

BOUTON SELECT
N'est pas utilisé dans ce jeu.

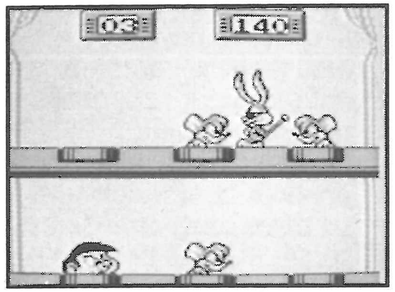


BOUTON A
Appuyez pour sauter. Appuyez pour faire défiler le texte. Appuyez et maintenez le Bouton A enfoncé pour faire défiler le texte rapidement. (REMARQUE : Sautez sur les ennemis pour les envoyer six pieds sous terre. Sautez sur les Boîtes à Bijoux pour découvrir des trésors.)

BOUTON B
Appuyez pour lancer une carotte, un ananas ou faire rouler une pastèque pour éliminer vos ennemis.

LES JEUX FAVORIS DES TOONSTERS

Trouvez la bonne entrée. Utilisez un tronc d'arbre ou une bouche d'égout, et vous aurez l'occasion de jouer à un jeu à l'intérieur du jeu. Gagnez et vous serez couvert de prix, comme des unités de vie ou des pastèques. Assurez-vous d'avoir ramassé suffisamment de pierres précieuses pour pouvoir jouer.

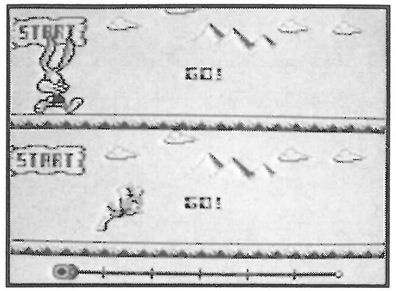


Montana Mash

C'est une version façon toon du jeu classique de la taupe. Lorsque Monty et les petites créatures surgissent, utilisez la manette multidirectionnelle pour vous placer à côté d'eux, puis appuyez sur le Bouton A pour leur asséner un coup sur la tête. Le prix que vous recevrez dépendra du nombre de cibles que vous avez atteintes dans le temps imparti.

La course contre les toons

Pour organiser une course, utilisez la manette multidirectionnelle pour choisir le personnage auquel vous voulez vous mesurer : Bookworm, Sweetie ou Little Beeper. Au départ de la course, tapotez rapidement sur les Boutons A et B : plus vous tapotez rapidement, plus vous courrez vite. Si vous gagnez la course, vous recevez un prix. Les prix deviennent plus intéressants si vous battez un adversaire plus rapide.



LES GENTILS TOONS

Buster Bunny

Notre héros aux pieds agiles est un grand lanceur de carottes.

Hamton

Hamton n'a pas son pareil pour faire rouler les pastèques, ce qui en fait un partenaire précieux.

Plucky Duck

Plucky cueille des ananas sur son chemin et les lance sur les passants empoisonnants.

LES TOONS SERVIABLES

Cherchez la compagnie de ces toons dévoués à la fin de chaque niveau. Vous aurez besoin d'eux !

Furrball

Dizzy Devil

Fifi

Shirley the Loon

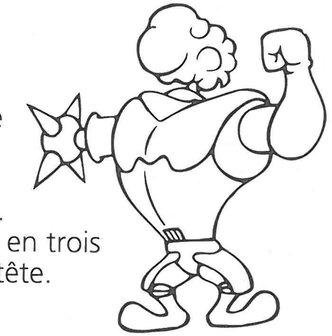
LES MECHANTS TOONS

Arnold le Pit Bull

Arnold a tout ce qu'il faut pour vous faire perdre tous vos moyens. Saisissez votre chance de le battre lorsque qu'il pose pour la galerie en mettant ses muscles en valeur.

Armor

Lorsque le corps d'Armor se divise, il devient une triple menace. Son boulet est particulièrement dangereux. Lorsque son corps est divisé en trois parties, vous devez viser sa tête.



Wolverine

Wolverine éclate les murs de briques d'un coup de poing dans le but de vous assommer. La rapidité de vos réflexes aura raison de lui.

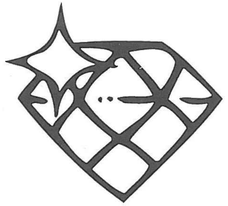
Montana Max

En matière de perfidie, Monty remporte la palme. Ses inventions, comme le Montana Jet, le Montana Buggy, la Montana Ball Machine et la Montana Strong Chair, font de lui un ennemi redoutable pour nos petits amis à fourrure.

OBJETS A RAMASSER AU COURS DE LA TINY TOON ADVENTURE

Boîte à Bijoux

Sautez dessus pour libérer des objets à ramasser. Ou autre chose !



Pierres précieuses

Ramassez-en autant que possible.. Utilisez-les pour jouer aux jeux favoris des toons.

Gros Coeur

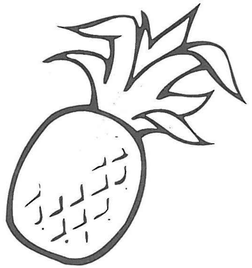
Il peut vous rendre jusqu'à trois unités de vie.

Coeur

Il vous donne une unité de vie.

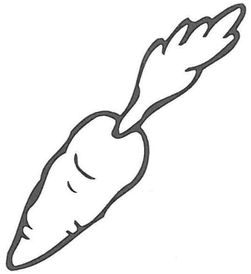
I-ful

Il vous rend invincible pendant un instant.



Ananas

Tous les toons peuvent cueillir des ananas, mais seul Plucky peut s'en servir.



Carotte

Tous les membres de votre équipe de toons peuvent cueillir des carottes, mais seul Buster peut les lancer.

Pastèque

La chasse aux pastèques est ouverte à tous, mais seul Hamton est capable de les projeter.

NOTES

0292

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Cartouches (Game Paks) pour le GAME BOY de Nintendo

BANDAI S.A. garantit cette cartouche pour le GAME BOY de Nintendo contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, BANDAI S.A. remplacera ou réparera gratuitement la cartouche Game Boy défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche Game Boy avec votre facture d'achat à votre revendeur local Nintendo ou expédiez-la en recommandé et en port payé à:

BANDAI S.A.
Attention : Nintendo S.A.V.
B.P. 797
95004 CERGY PONTOISE CEDEX
FRANCE

Vérifiez de bien mentionner vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de donner une brève description des défauts constatés.

Les cartouches Game Boy retournées sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de BANDAI S.A., soit réparées soit remplacées à la charge du client après acceptation préalable d'un devis.

Cette garantie ne jouera pas si cette cartouche Game Boy a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cartouche ou sur les autres jeux GAME BOY, appelez le 16 (1) 34.48.98.18.

1291b

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Game Boy GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI B.V. («BANDAI») garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que le NINTENDO Game Pak («CARTOUCHE») ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît pendant cette période, BANDAI soit réparera, soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse. Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B.V.
Attention : Nintendo S.A.V.
Trade Mart, B.P. 271
1020 Bruxelles
Belgique
TEL: 02-478.90.48, ext. 60/61

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI soit réparées soit remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie.
Pour connaître le montant qui vous sera facturé, vous pouvez consulter nos services au 02-478.90.48, extension 60/61.
Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif ou si elle a été modifiée après acquisition.

POUR DES ASTUCES TOP NIVEAU
CONTACTEZ NOTRE HOTLINE SOS NINTENDO

Les robots-mutants entravent votre progression ?
Votre cartouche de jeu vous pose des problèmes ?
Vous êtes bloqué dans un niveau ?
Vous êtes perdu dans un labyrinthe ?

N'hésitez pas et appelez un de nos conseillers en jeux !
Pour vous, il fera l'impossible ! Ce sont des méga-pros
et ils vous sortiront des difficultés les plus incroyables.

POUR NOUS CONTACTER :

EN FRANCE
(16 1) 34 64 77 55
DU LUNDI AU SAMEDI, DE 9H à 19H
(18H LES VENDREDI ET SAMEDI)
ou 24H sur 24
3615 NINTENDO

EN BELGIQUE
02/478.92.08
DU LUNDI AU VENDREDI
DE 10H A 13H
ET DE 14H A 18H

DISTRIBUTED BY BANDAI
DISTRIBUÉ PAR BANDAI

KONAMI® IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CO., LTD.
TINY TOON ADVENTURES, CHARACTERS, NAMES AND RELATED INDICIA ARE
TRADEMARKS OF WARNER BROS. INC. ©1992.
©1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON