

Nintendo®

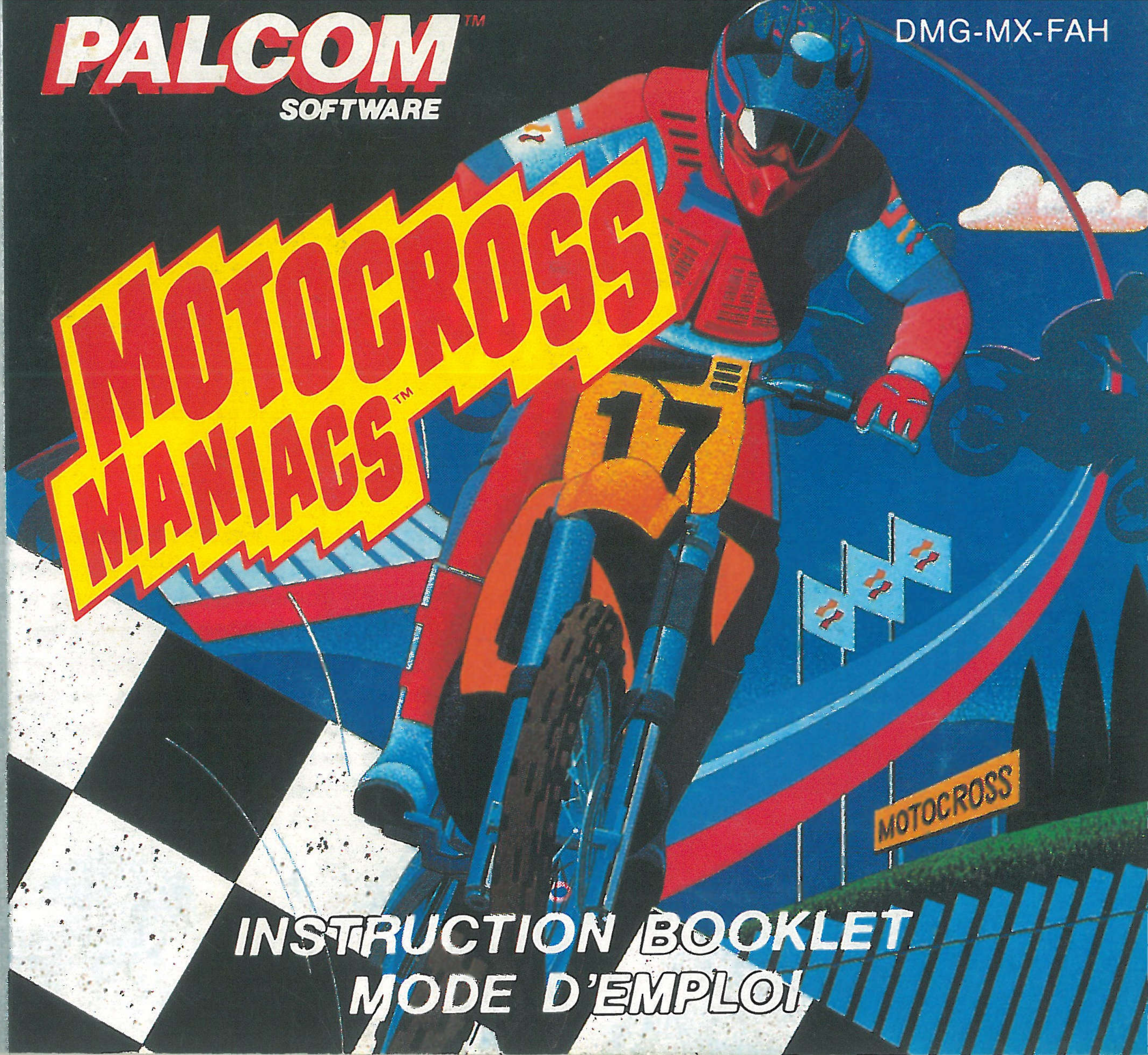
GAME BOY™

PALCOM™
SOFTWARE

DMG-MX-FAH

MOTOCROSS MANIACS™

INSTRUCTION BOOKLET
MODE D'EMPLOI





Dit zegel is nu verzekering dat Nintendo dit produkt heeft bekeken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde.

Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit een compleet en passend Game Boy Systeem waardorgt.

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système Game Boy.

Nintendo®, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo.

LICENSED BY



FRANCAIS

COMMENT VOUS METTRE EN CONDITION

Pour débiter votre course sur piste, introduisez la cartouche dans le Game Boy et mettez l'appareil sous tension. A l'apparition du logo PALCOM, appuyez sur le Bouton Start.

Ensuite, choisissez le Mode Moto (solo, contre l'ordinateur, ou jeu à deux) en appuyant sur le Haut ou sur le Bas de la manette multidirectionnelle. Une fois que votre choix est fait, appuyez à nouveau sur le Bouton Start.

Enfin, utilisez la manette multidirectionnelle pour choisir un circuit (de 1 à 8) et le niveau de difficulté: eAsy (facile), Bumpy (bosselé) ou Crazy (démentiel). Confirmez vos sélections en appuyant sur le Bouton A. Maintenant démarrez la course: vous allez filer comme le vent ou vous écraser comme un mannequin.

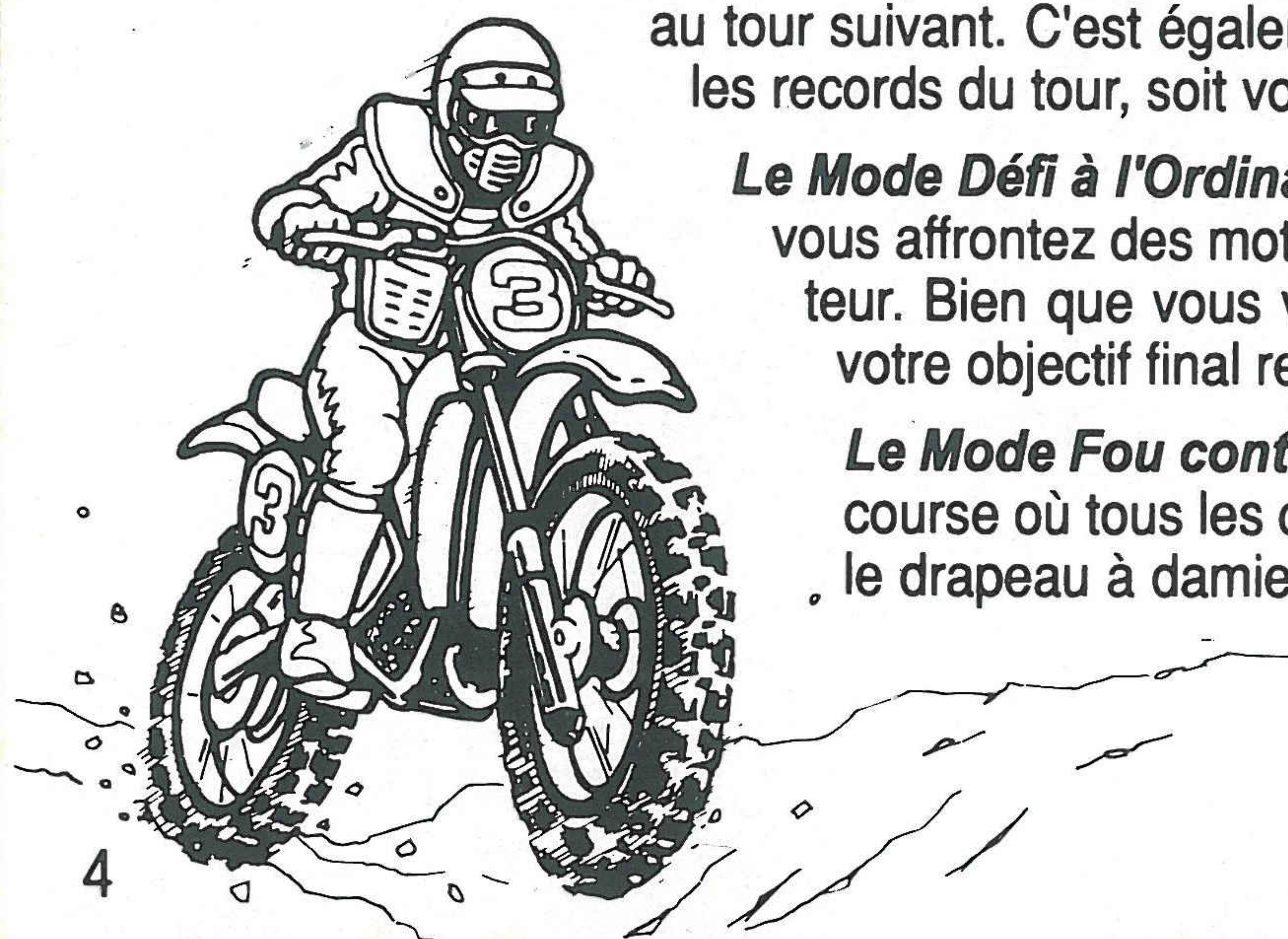
MODES MOTO

Le Mode Solo du Loup Solitaire. Il s'agit d'une course en solitaire contre la montre. Dans cette situation, vous devez rouler plus vite que l'horloge de qualification pour avoir le droit de participer au tour suivant. C'est également là que vous aurez l'occasion de pulvériser soit les records du tour, soit votre fragile carcasse !

Le Mode Défi à l'Ordinateur. Dans ce mode où la boue gicle de toute part, vous affrontez des motards champions du monde commandés par l'ordinateur. Bien que vous vouliez enfoncer ces mécréants plus bas que terre, votre objectif final reste de battre le temps de qualification.

Le Mode Fou contre Fou à 2 joueurs. Oubliez l'horloge ! Il s'agit d'une course où tous les coups sont permis, une course où l'on s'arrache vers le drapeau à damier. Et il n'y a que deux places au finish -- la première et la dernière.

REMARQUE : Cette compétition à deux nécessite l'utilisation d'un Game Boy Game Link.



POUR PILOTER UNE MOTO DE CROSS DE CLASSE INTERNATIONALE

Manette Multidirectionnelle

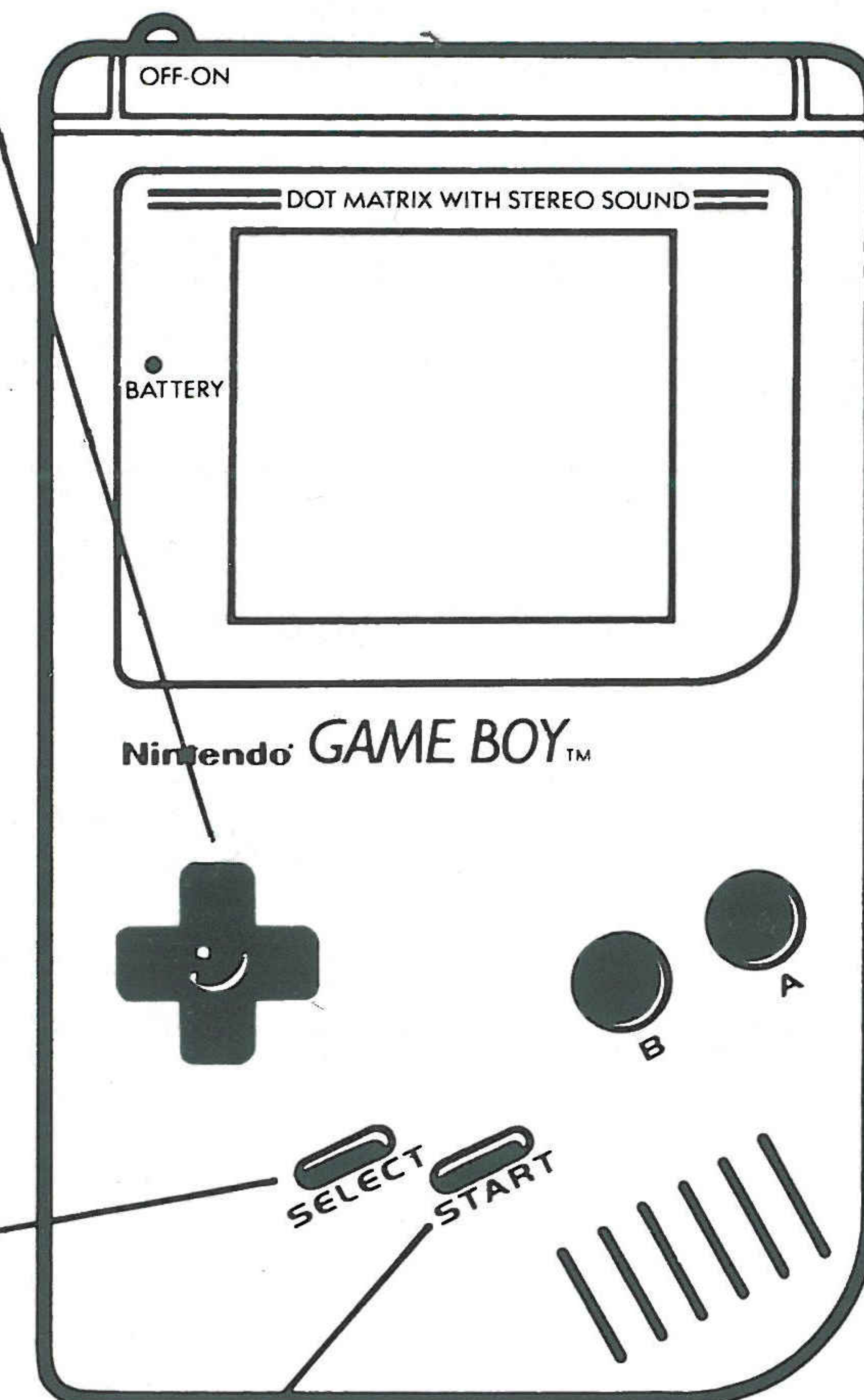
Appuyez en haut, en bas, à gauche et à droite pour contrôler la position de votre bécane. Si vous appuyez sur le haut alors que vous êtes en train d'effectuer un saut, vous irez encore plus haut et plus loin.

Appuyez sur la droite quand vous êtes au milieu des airs, et vous ferez un retournement -- Ouah ! Il y a intérêt à ne pas lâcher le guidon !

Appuyez sur la gauche quand vous êtes au sol, et vous basculerez en arrière -- espérons que vous ferez une belle roue arrière au lieu de mordre la poussière.

BOUTON SELECT

Vous pouvez appuyer sur le Bouton Select pour choisir votre Mode Moto, au lieu de vous servir de la manette multidirectionnelle.



BOUTON START

Après avoir choisi votre mode, parcours et niveau, vous pouvez ap-

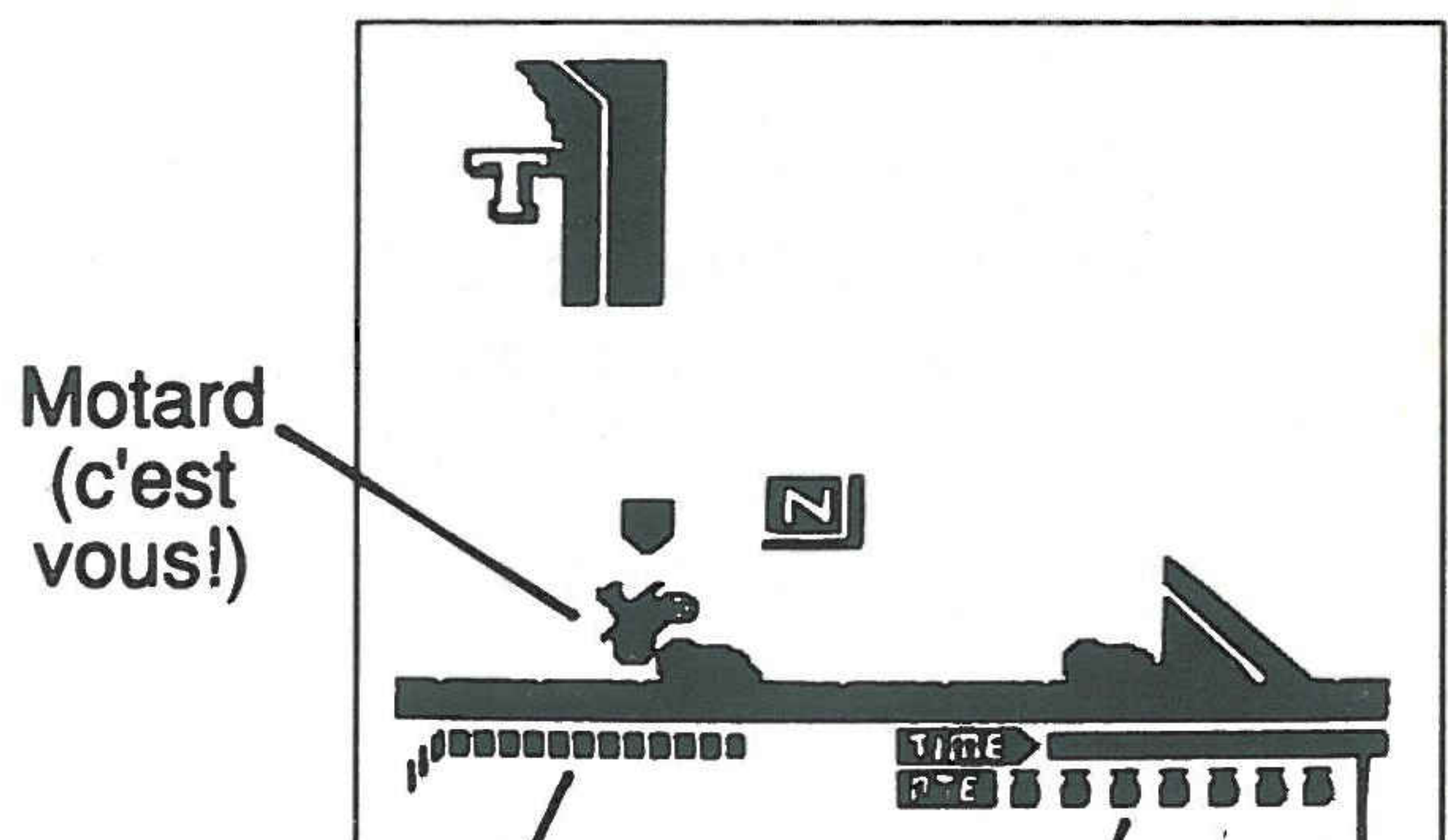
puyer sur le Bouton Start. Appuyez aussi sur ce bouton pour arrêter une course et la reprendre.

Bouton B (Bouton d'accélération Nitro Turbo)
Appuyez pour activer les rétrofusées de votre moto. Mais n'oubliez pas que chaque fois que vous allumez la post-combustion, vous consommez soit une ampoule de nitro, soit un gallon de carburant pour moteur à réaction.

Bouton A (Accélérateur)

Appuyez pour passer de la première à la cinquième vitesse en quelques millisecondes.

DES CIRCUITS OU L'AUDACE EST MISE A L'EPREUVE



UN CIRCUIT C'EST UN CIRCUIT, BIEN SUR

8 parcours semés d'embûches vous attendent au cours de votre tentative de victoire au niveau mondial. Inutile de préciser que le parcours numéro 8 est beaucoup, beaucoup, beaucoup plus difficile que le parcours numéro 1, celui des tout débutants !

TOUT EST QUESTION DE NIVEAU

Il y a aussi trois niveaux destinés à mettre à l'épreuve vos talents de fonceur : eAsy (facile), Bumpy (bosselé), et Crazy (démentiel). Ce dernier niveau vous permettra de faire la preuve, une fois pour toutes, que vous êtes un véritable fou du Motocross.

Chaque niveau présente une limite de temps différente, et l'identité du motard contrôlé par l'ordinateur sera Crashin' Vernin (Niveau A), Skeeter Skid Mark (Niveau B), ou Izzy Insanity (Niveau C).

REMARQUE : Il n'y a pas de niveaux dans le mode à 2 joueurs.

VOTRE OBJECTIF FINAL

Non seulement vous devez éviter de vous aplatir sur le macadam, mais en plus vous devez compléter 2 tours.

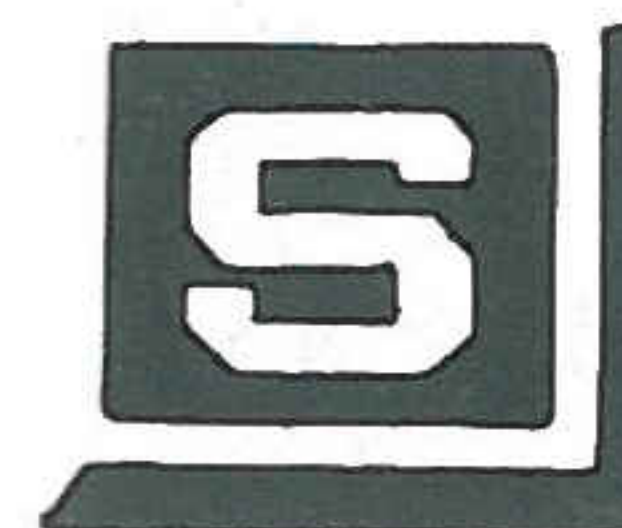
Une fois cet objectif réalisé, concentrez-vous sur la pulvérisation des records de parcours. Souvenez-vous que les temps sont enregistrés dans les bases de mémoire de Game Boy, mais qu'ils seront effacés si le courant est coupé.

SIX OBJETS QUE VOUS VOULEZ ABSOLUMENT TROUVER



Accélérateurs Nitro Turbo

Ces ampoules sont des "must" qui vous donneront des giclées de puissance.



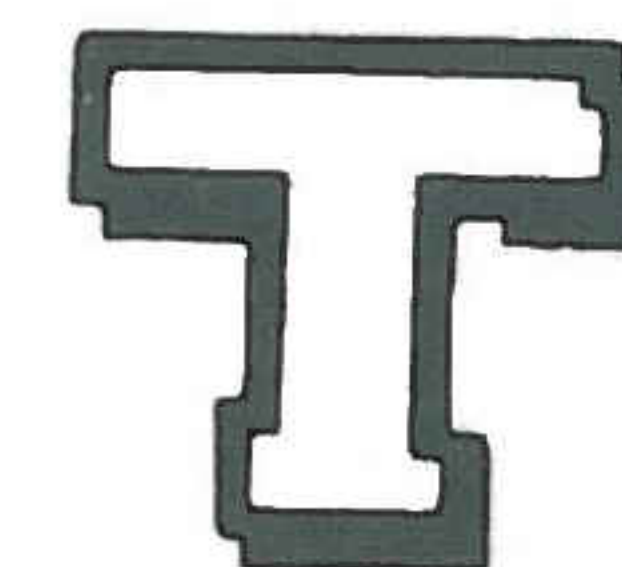
Multiplicateur de Vitesse Maximale

Augmente vos possibilités de vitesse. (Il vous suffit de rouler sur deux de ces dispositifs pour bloquer votre compteur de vitesse).



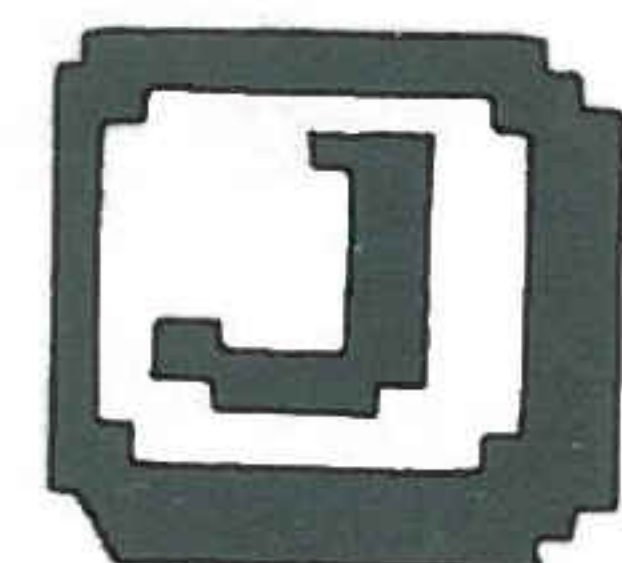
Pneus radiaux

Avec des pneus radiaux super-adhérents, votre bécane ne glissera pas, ne filera pas en arrière, ne perdra pas de vitesse en montée. Si ces pneus spéciaux sont montés sur vos jantes, le mot "TIRE" (Pneu) sera affiché en bas et à gauche de l'écran.



Temps de Bonification

Chaque fois que vous passez sur un de ces objets, 10 précieuses secondes sont ajoutées à votre temps limite.



Carburant pour moteur à réaction

Il n'est pas facile de trouver ces bidons et, pour les pomper dans votre réservoir, vous devrez faire sauter votre bécane dans les airs dans un endroit secret du parcours. Une fois trouvés, ils vous donneront ce supplément de puissance nécessaire pour passer en turbo quand vous n'êtes plus sur le sol.



Mini-Fous

Cachés tout au long du parcours, ces espèces de dingues ne demandent qu'à faire la route avec vous. Ce sont des espèces de stoppeurs un peu punk, et vous pouvez en prendre un à trois à la fois en exécutant des sauts périlleux aériens dans des endroits secrets non repérés.

Faire une roue arrière (comment impressionner les reines du Motocross)

Pour rouler sur votre roue arrière seulement, appuyez sur la gauche de la manette multidirectionnelle. Mais écoute bien, petit flambeur, si tu ne fais pas preuve d'un maxi-talent, tu vas te retrouver par terre, couvert de bleus et être la risée de tout le monde.

ASTUCE : Le moment idéal pour faire une roue arrière est quand il faut passer des rochers et des pierres (utiliser en même temps qu'une accélération Turbo Nitro).

TOUT CE QUI VOUS SEPRE DE LA VICTOIRE

Voici une liste des obstacles que vous devrez surmonter pour vrombir au-delà de la ligne d'arrivée. Chaque obstacle peut vous éliminer. Et tous ont une histoire de destruction des rêves et des ambitions de motards.

Head Spinning Loops (Loopings de la Mort)

Ce groupe comprend les doubles loopings, les loopings au plafond, les déhanchés et les glissés.

Stop Gaps (Chaussée Déformée)

Sections de la piste où des creux et des bosses ont été construits intentionnellement. Certaines sont petites, d'autres sont vraiment gigantesques.

Macho Dirt (Piste Macho)

Passez sur ces zones vraiment difficiles et accidentées, et votre vitesse tombera en chute libre.

Hop-A-Long Jumps (Sauts en Série)

Il s'agit, en général, d'une suite de petits sauts que vous devez accomplir en séquence.

Rock And A Hard Place (Rocher et Franchissement Difficile)

Comme leur nom l'indique, il n'est pas facile de se sortir d'endroits pareils. Vous devrez prendre un peu de recul et injecter votre Nitro pour continuer votre route.

Bowl-Dacious (Nid de poule géant)

Ayant la forme de bols (mais en plus grand), ces obstacles peuvent vous désarçonner en une seconde si vous n'y prenez garde.

Sky Riding Ramp (Piste d'Envol)

C'est partout que vous allez trouver ces pistes hors-piste — même en l'air.



NEDERLANDS

DISTRIBUTED BY BANDAI
DISTRIBUE PAR BANDAI



Motocross Maniacs™ is a trademark of Konami Co., Ltd.
PALCOM SOFTWARE IS A TRADEMARK OF PALCOM SOFTWARE LIMITED.

© 1991 KONAMI

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON